

Захист інформації в
телекомунікаційних системах



ВЗАЄМНА АВТЕНТИФІКАЦІЇ СУБ'ЄКТІВ з довіреною третьою стороною

Лекція № 11

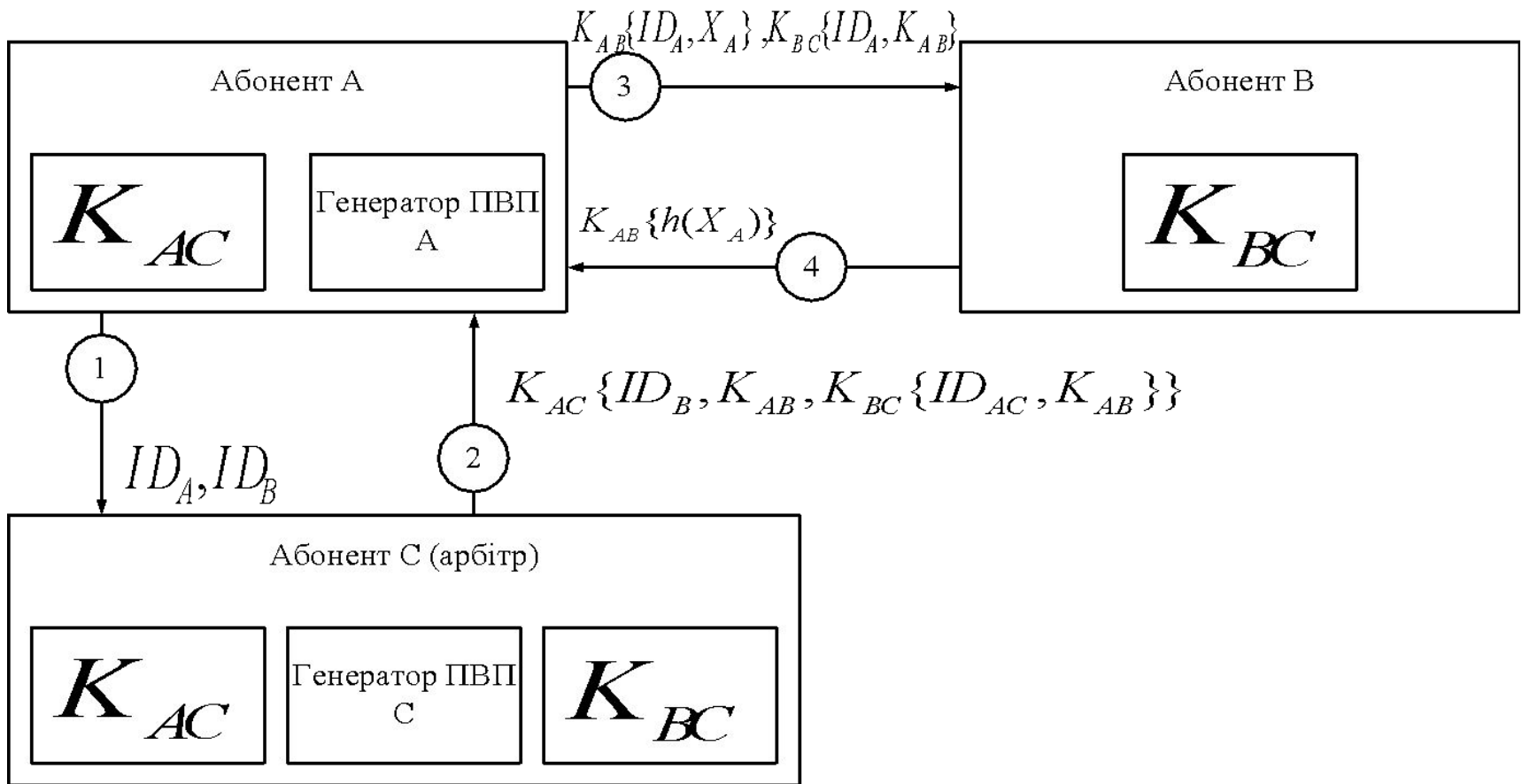
Розробив: доц., к.т.н. Золотарьов В.А.

Харківський національний університет радіоелектроніки

Факультет інфокомунікацій

Кафедра ІМІ

1 Схема симетричної автентифікації з довіреною третьою мережею



Довірена третя сторона (арбітр)

Chris

- володіє секретними ключами K_{AC} і K_{BC} відповідно для взаємодії з *Alice* і *Bob*.



Крок 1: Alice бажає взаємодіяти з Bob та надсилає Chris



- повідомлення, що містить ідентифікатори суб'єктів взаємодії, що запитується ID_A та ID_B .

Крок 2: Chris отримавши повідомлення

формує сеансовий ключ K_{AB} для взаємодії суб'єктів Alice і Bob і посилає Alice зашифроване повідомлення

$$K_{AC} \{ ID_B, K_{AB}, K_{BC} \{ ID_B, K_{AB} \} \}$$


Це зашифроване повідомлення

містить сеансовий ключ для роботи з **Bob** і шифровку, яка по суті є дозволом для **Alice** на роботу з **Bob**.



Крок 3: Alice розшифрувавши отримане повідомлення, визначає ключ K_{AB} і дозвіл



$K_{BC}\{ID_A, K_{AB}\}$

який вона
розшифрувати
не може,
оскільки не знає
ключа K_{BC}

4 Після цього Bob формує відповідь на запит і відправляє Alice повідомлення

$K_{AB} \{ID_A, h(x_A)\}$



Крок 5: Alice отримавши повідомлення



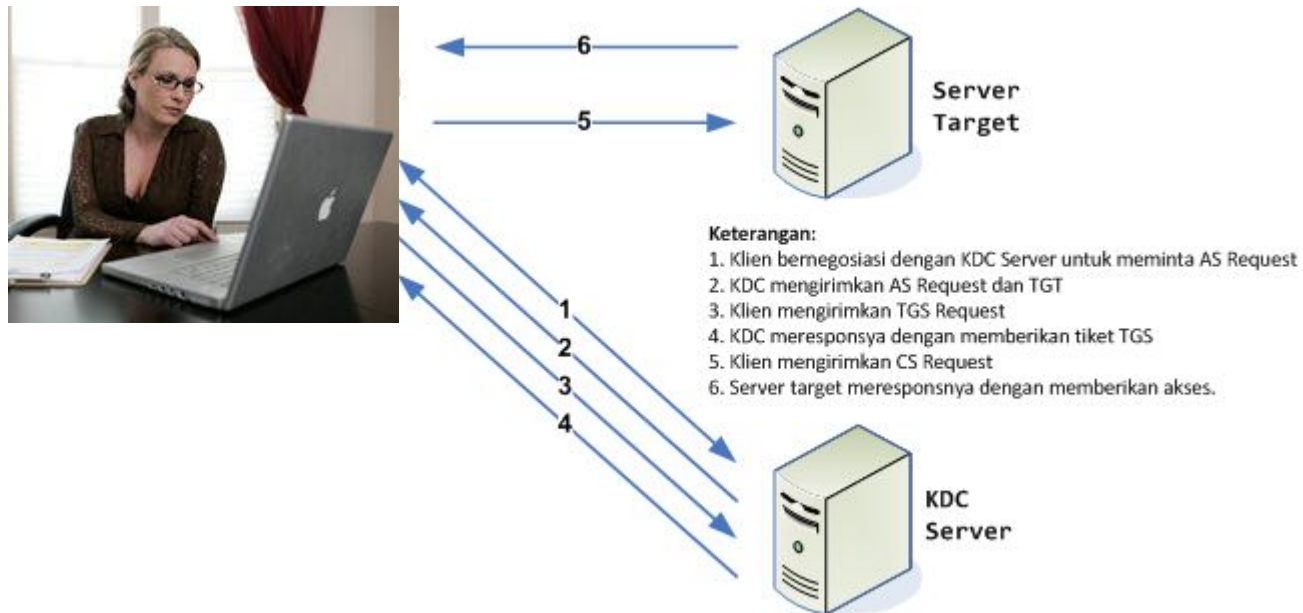
розшифровує його і перевіряє відповідь **Bob**; у разі позитивного результату перевірки процес автентифікації успішно завершується.

2 Протокол Керберос



Схема передбачає взаємодію між трьома програмними компонентами

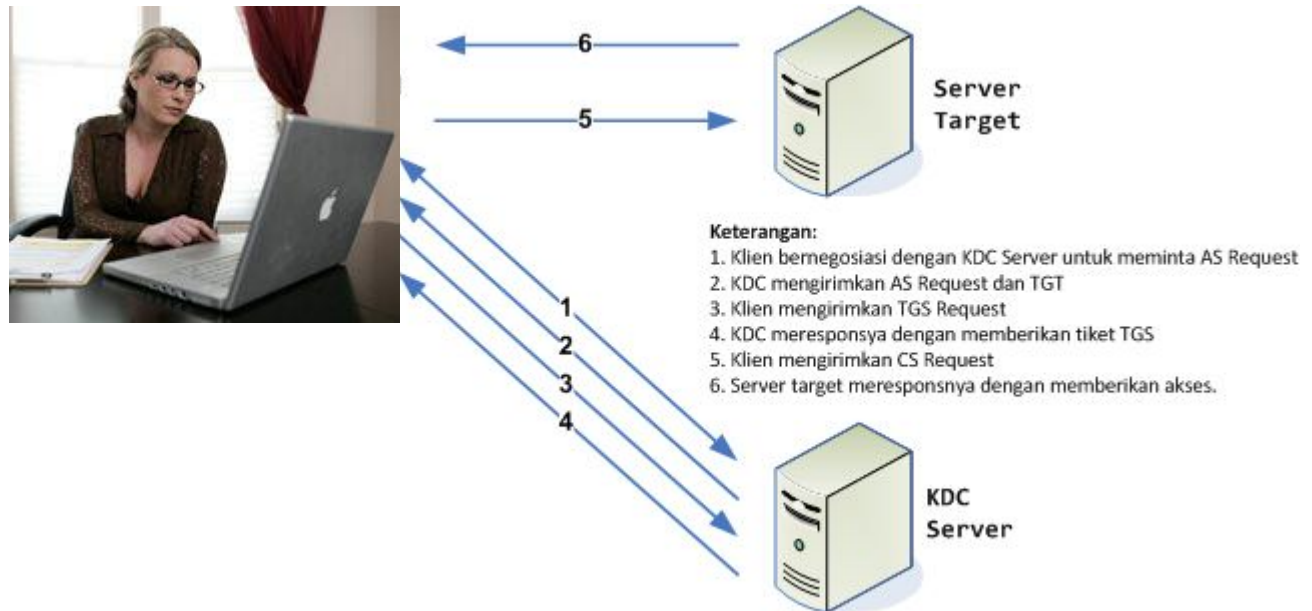
- клієнтом **C**,
- сервером **Kerberos**
- прикладним сервером **S**.



Kerberos



- Сервер **Kerberos** має доступ до бази даних, яка містить ідентифікатори і секретні ключі об'єктів.



Запис кожного користувача і кожного прикладного сервера в базі даних Kerberos містить наступні компоненти

- Ідентифікатор суб'єкта;
- Секретний ключ суб'єкта;
- Дату закінчення терміну дії секретного ключа;
- Максимальний термін життя дозволів, які видаються суб'єкту;
- Номер версії секретного ключа суб'єкта.
- Дату останньої модифікації запису
- Іншу службову інформацію.



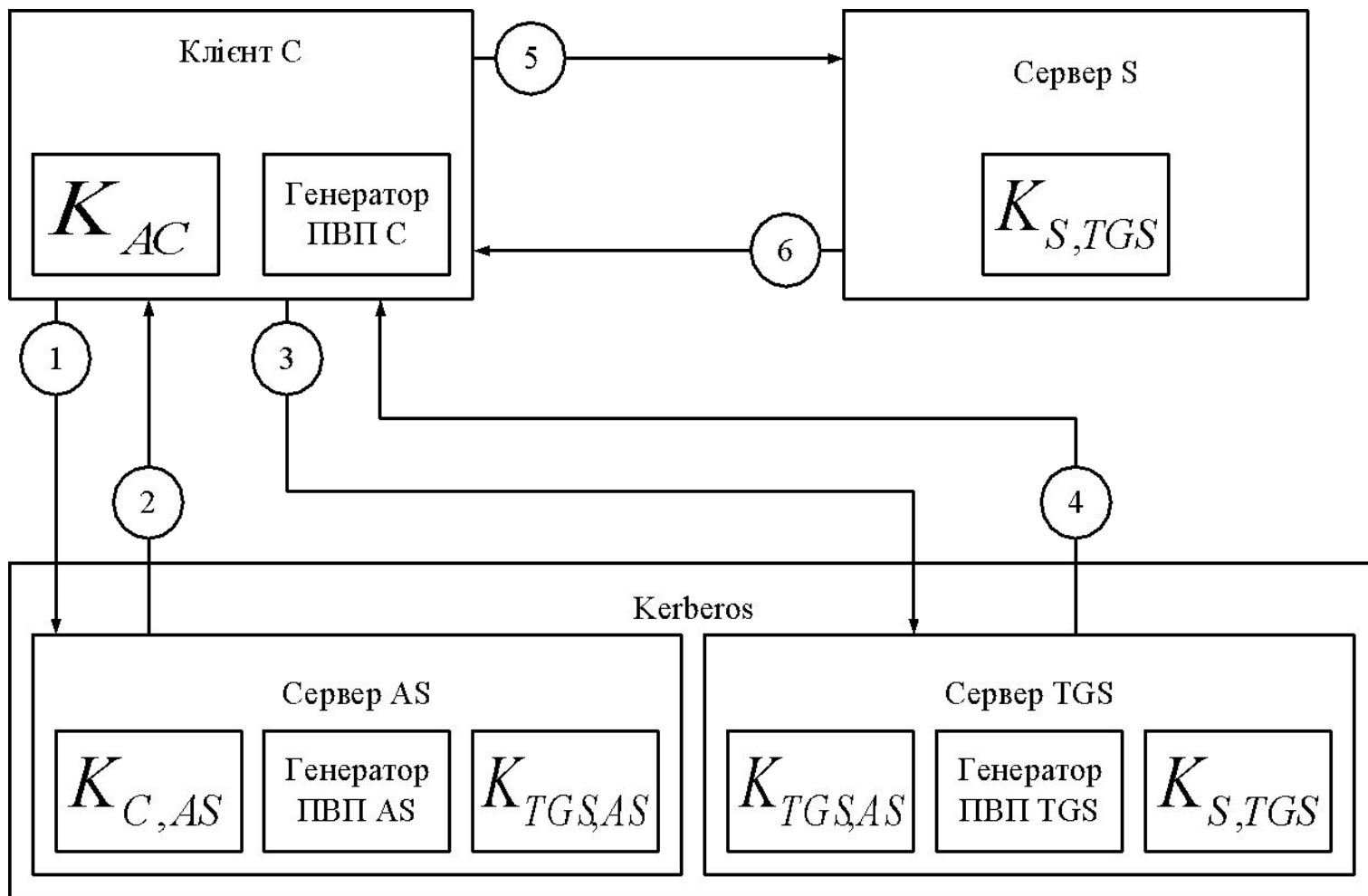
Програмне забезпечення сервера Kerberos

- розділене за своїми функціями на дві частини:

сервер автентифікації AS (Authentication Server)

сервер видачі дозволів (квитків) TGS (Ticket Granting Server).





Крок 1 Клієнт С посилає серверу автентифікації повідомлення, що містить :

- ідентифікатор клієнта ID_C і ідентифікатор видачі дозволів ID_{TGS} ,
- інформацію , призначену для ідентифікації конкретного запиту:
час,
свій мережевий адрес та інші



Крок 2 – 1: Сервер автентифікації здійснює

- пошук в базі даних **Kerberos** за ідентифікатором клієнта і ідентифікатором послуги,
- знаходить відповідні ключі
- формує сеансовий ключ для взаємодії клієнта і сервера видачі дозволів



Крок 2-2: Після цього сервер AS посилає відповідь клієнту. Ця відповідь містить дві шифровки:

Перша, отримана на секретному ключі клієнта, містить:

сеансовий ключ для роботи з сервером
видачі дозволів,
ідентифікатор клієнта,
термін життя дозволу клієнта на роботу з сервером **TGS**.

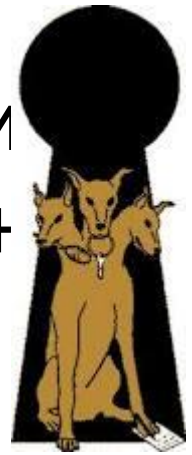


Крок 2-3

- Друга шифровка, отримана на ключі , це дозвіл (ticket-granting ticket) клієнту на взаємодію з сервером **TGS**.
- До складу другої шифровки, яку клієнт прочитати не в змозі (оскільки не знає ключа) входять:
- ідентифікатори, сеансовий ключ і термін життя цього дозволу .

Крок 3

- Отримавши повідомлення, клієнт розшифровує першу його половину на ключі , перевіряє позначку , дізнається сеансовий ключ і термін життя дозволу на роботу з сервером **TGS**.
- В результаті обміну повідомленнями сервером **AS**, клієнт отримує дозвіл на роботу з сервером **TGS**.



Крок 3-2

- Потім **клієнт** посилає запит серверу видачі дозволів.
- Повідомлення для **сервера TGS** включає в себе дві шифровки.
- Перша, отримана на сеансовому ключі , включає в себе ідентифікатори , ідентифікатор запиту і тимчасову мітку .
- Друга – це «запечатаний» ключем дозвіл .

Крок 4 Сервер видачі дозволів

- розшифровує дозвіл
- дізнається сеансовий ключ , за допомогою якого читає першу частину прийнятого повідомлення,
- перевіряє ідентифікатор і тимчасову мітку .

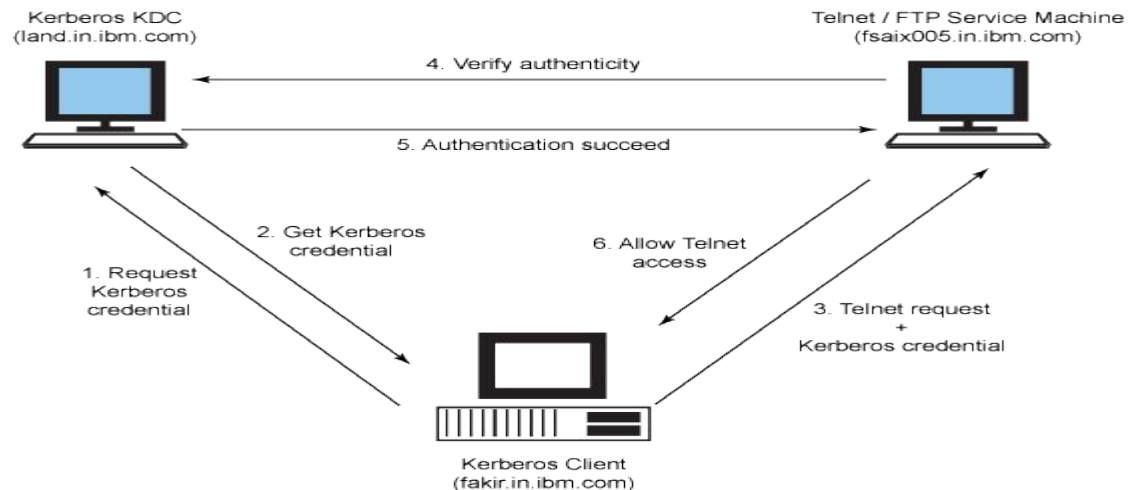


Крок 4-2 Упевнившись у справжності клієнта, сервер TGS

- виробляє сеансовий ключ для взаємодії клієнта **C** і сервера **S**.
- На знанні цього ключа і ґрунтуватиметься в майбутньому взаємна автентифікація **C** і **S**.
- Після цього відправляється повідомлення клієнту, яке містить зашифровані на ключі , сеансовий ключ і термін життя дозволу клієнта на роботу з сервером, а також саме цей дозвіл , зашифрований на секретному ключі .

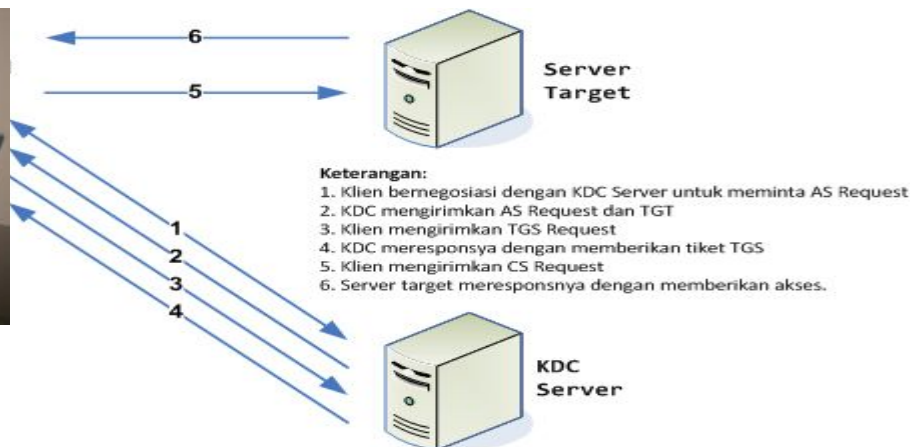
Крок 4-3 Після цього відправляється повідомлення клієнту, яке містить

- зашифровані на ключі , сеансовий ключ і термін життя дозволу клієнта на роботу з сервером,
- сам цей дозвіл , зашифрований на секретному ключі .



Крок 5-1

- Клієнт, отримавши повідомлення, розшифровує першу його частину з якої витягує сеансовий ключ для роботи з сервером **S** і термін життя дозволу на взаємодію з сервером **S**.



Крок 5-2

- Саме «запечатаний» ключем дозвіл клієнт прочитати не може.
- Таким чином, в результаті обміну з сервером видачі дозволів, клієнт отримує дозвіл на подальшу взаємодію вже з прикладним сервером.

Крок 5-3

- Нарешті, клієнт посилає серверу **S** повідомлення, що містить свій ідентифікатор зашифрований на сеансовому ключі,
- тимчасову мітку
- також дозвіл , отриманий від сервера **TGS**.



Крок 6-1

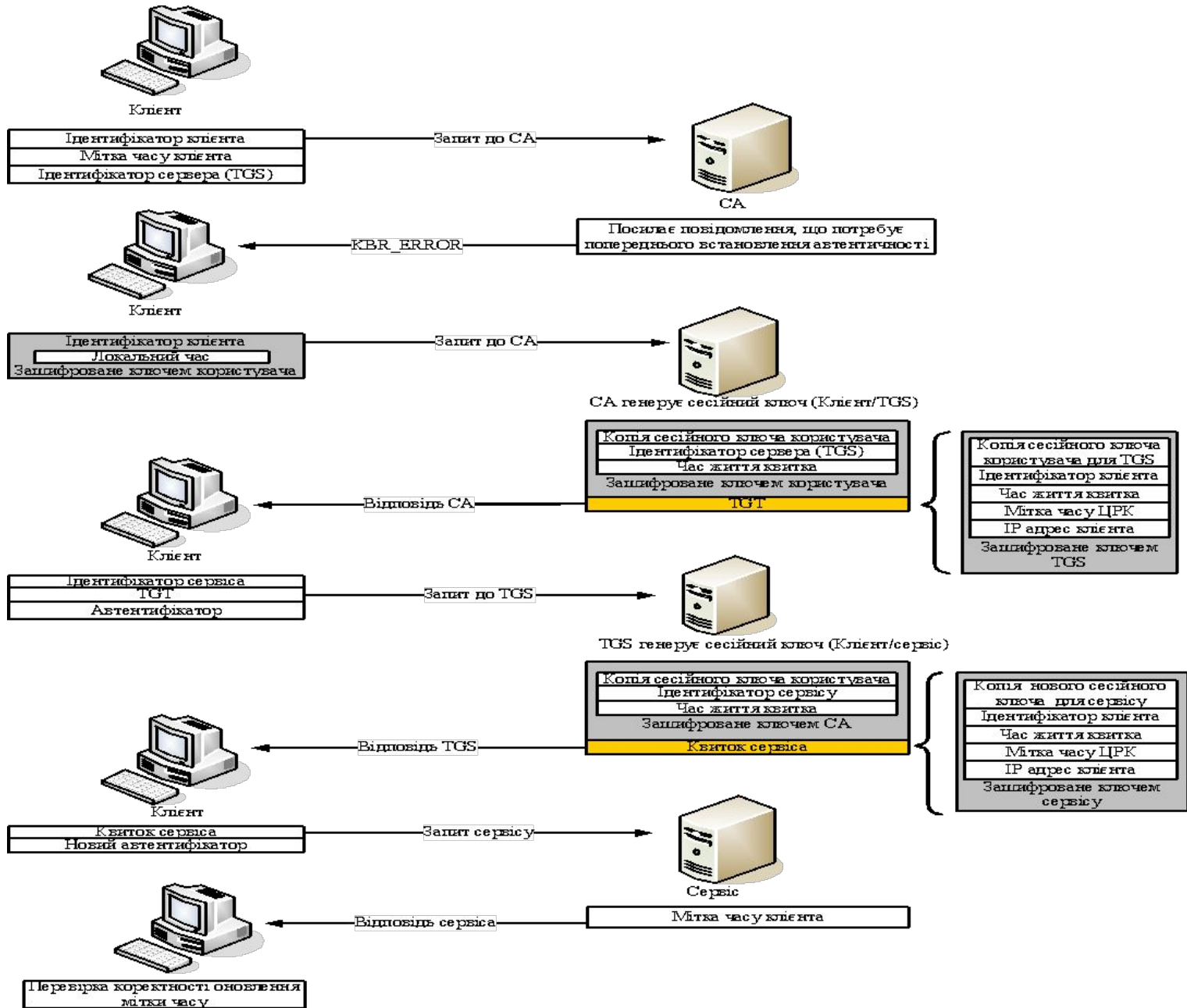
- Приймавши повідомлення від клієнта і «розпечатавши» дозвіл, прикладний сервер дізнається сеансовий ключ і з його допомогою проводить автентифікацію клієнта, перевіряючи ідентифікатор і тимчасову мітку



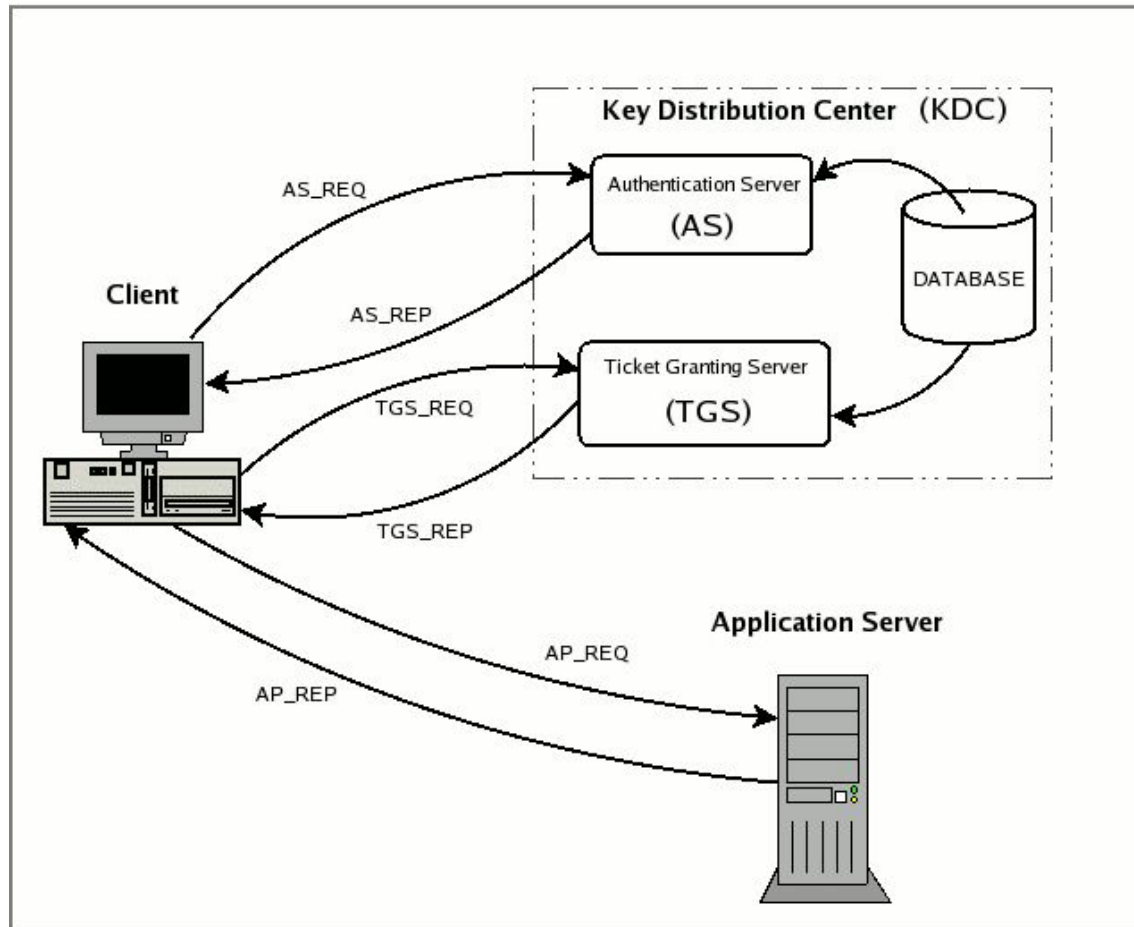
Крок 6-2

- Відповідь сервера клієнту надсилається в тому випадку, коли потрібна взаємна автентифікація.
- Відповідь прикладного сервера в цьому випадку містить зашифрований на ключі результат перетворення мітки .





3 Протокол Керберос 5



Крок 1

Клієнт C надсилає локальному серверу AS



Id_c , Id_{tgs} , N_c ,

N_c – величина, яка не повторюється в жодному сеансі протоколу, випадкове число

Крок 2

Локальний сервер AS надсилає клієнтові С

$E_k(N_c, K_{c,as}, ID_{tgs, tas}), T_{c,tgs}$

$T_{c,tgs}$ – квитки для доступу для сервера
видачі квитків

Крок 2 можна записати як

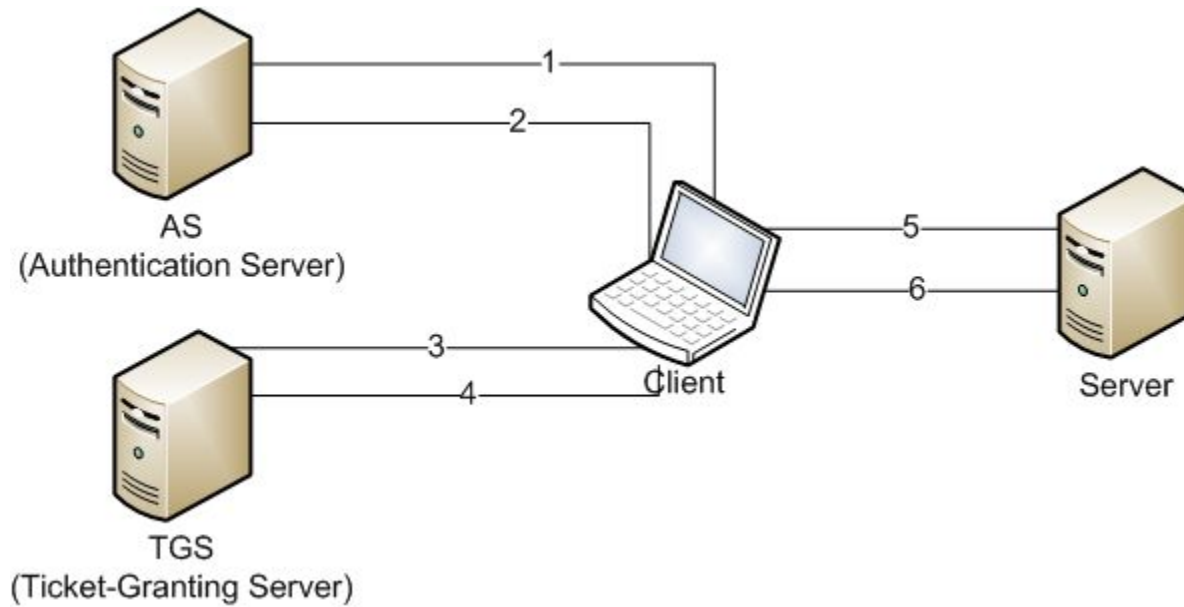
$\{ID_{tgs}, E_{K_{c,tgs}}(ID_c, ID_{tgs}, t_{as}, l, K_{c,tgs})\}$

T_{as} – мітки часу

L – термін дії квитків

Кроки 1-2

Виконуються виключно під час першого входження клієнта до системи.



Крок 3

Клієнт С надсилає локальному серверу
TGS автентифікатор для видачі квитків

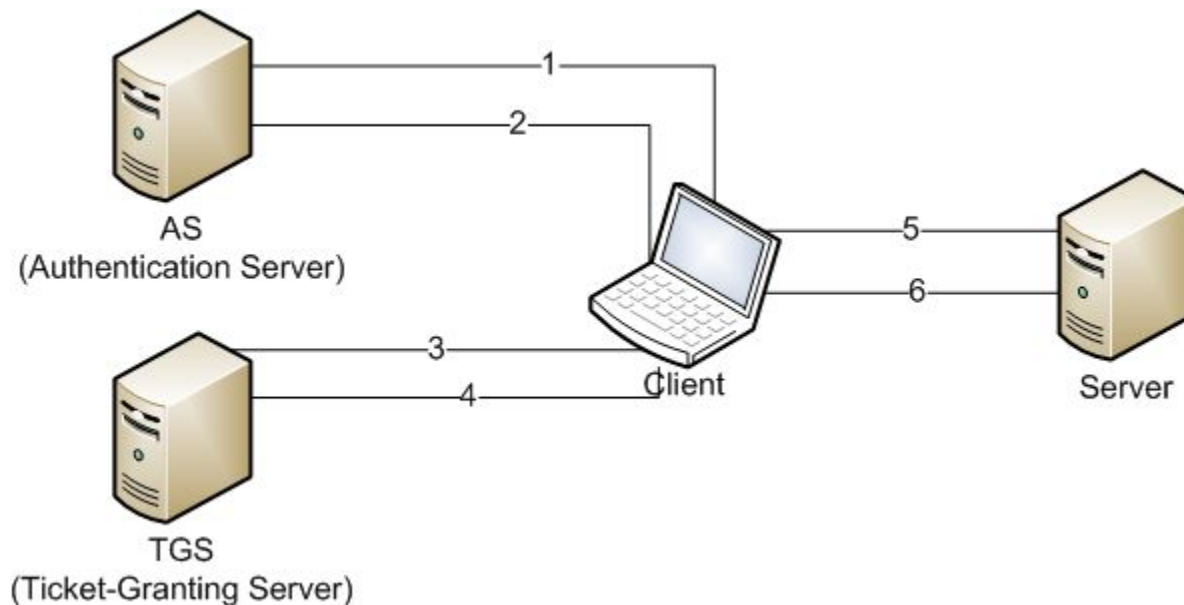
$A_{c,tgs} = E_{k_{c,tgs}}(ID_c, t_{c\dots}),$

$ID_{tgs} - rem, N_c, T_{c,tgs}$



Remark - REM

- Коментар # пояснювальний текст у програмі, макрокоманді або командному файлі. Ігнорується під час виконання



Крок 4

Локальний сервер TGP надсилає клієнтові
C зашифроване повідомлення

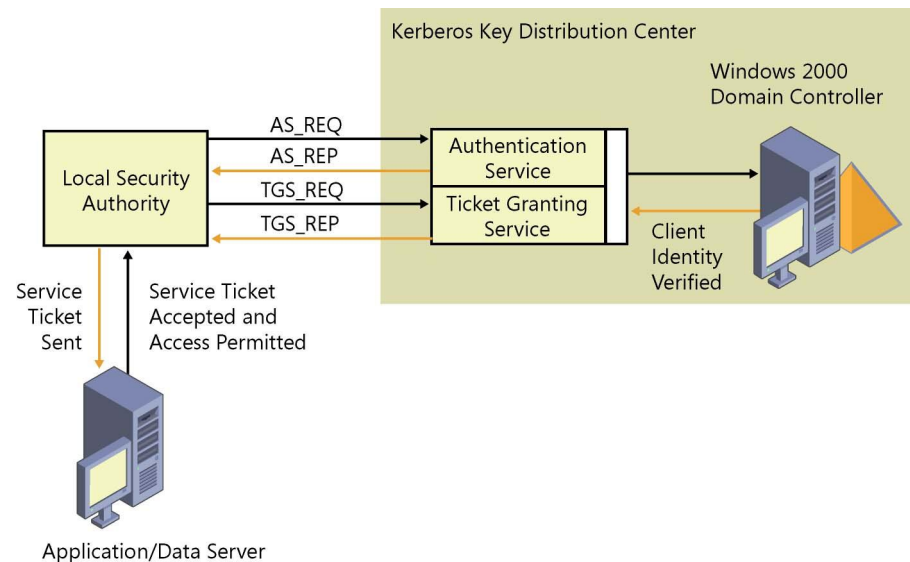
$E_{K_{c,tgs}} (K_{c,tgs}, ID_{tgs-rem} - rem N_c, t_{tgs}, \dots)$

$T_{c,tgs-rem},$

де t_{tgs} – мітка часу, $T_{c,tgs}$ – квіток до
доступу

Кроки 3-4

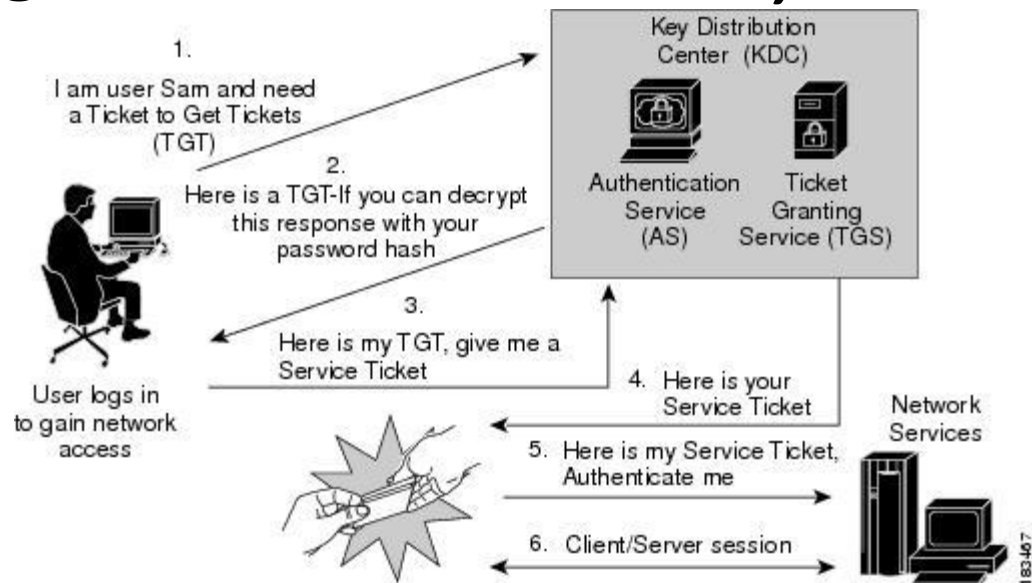
- Виконуються кожного разу коли клієнт **C** бажає звернутися до серверу **S**, що розташований у новому домені, до якого клієнт не звертався.



Крок 5

Клієнт **C** звертається до віддаленого сервера **TGS**:

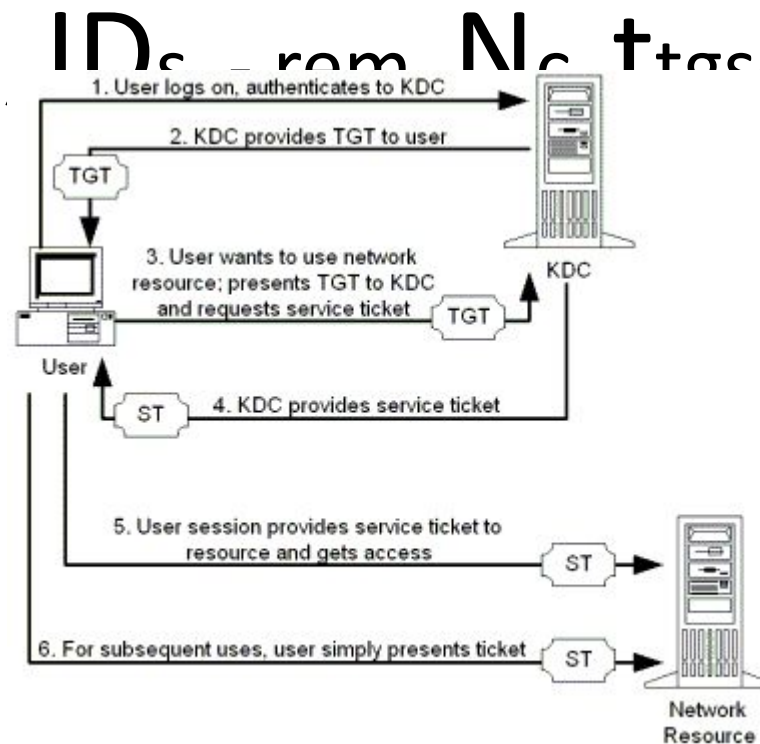
$A_c, tgs\text{-}rem, T_c, tgs\text{-}rem, IDs \text{ -- } rem, N_c$



Крок 6

Віддалений TGS сервер надсилає клієнтові
C:

$E_{K_{c,tgs-rem}} (K_{c,s-rem}, ID_{c-rem}, N_c, t_{c,s-rem})$
 $T_{c,s-rem}$



Кроки 5-6

- Виконуються кожного разу коли клієнт **C** звертається до нового сервера **S** у віддаленому відносно нього домені

Крок 7

- Клієнт C надсилає віддаленому серверу S

$A_{c,s-rem} =$

$E_{k_{c,s-rem}}(ID_c, t_c, k_{c,s})$



Крок 8

Віддалений сервер S надсилає клієнтові C

$A_{s-rem,c} =$

$E_{k_{c,s-rem}}(IDs - rem, t_{c,+}$

$L, k_{s-rem,c})$

Крок 8

- Є необов'язковим та виконується, коли С вимагає від S взаємної автентифікації

