

**ВЕБИНАР**

**«ПОДВОДИМ ИТОГИ:  
ТРЕНДЫ В ОБРАЗОВАНИИ, НА ЧТО  
ОРИЕНТИРОВАТЬСЯ В 2019 ГОДУ»**

**ЛЕКТОР: ЯНА ЛИТОВЧЕНКО**

# Проверка связи

+ + Видно и слышно

+ - Или только видно или только слышно

- - Не видно и не слышно



# Технологии на которые мы ориентировались в 2018 году



**Blended learning — образовательный тренд, который с каждым годом набирает обороты.**

Смешанное обучение (blended learning) — это образовательная технология, совмещающая обучение с участием учителя (лицом к лицу) с онлайн-обучением, предполагающая элементы самостоятельного контроля учеником пути, времени, места и темпа обучения, а также интеграцию опыта обучения с учителем и онлайн.



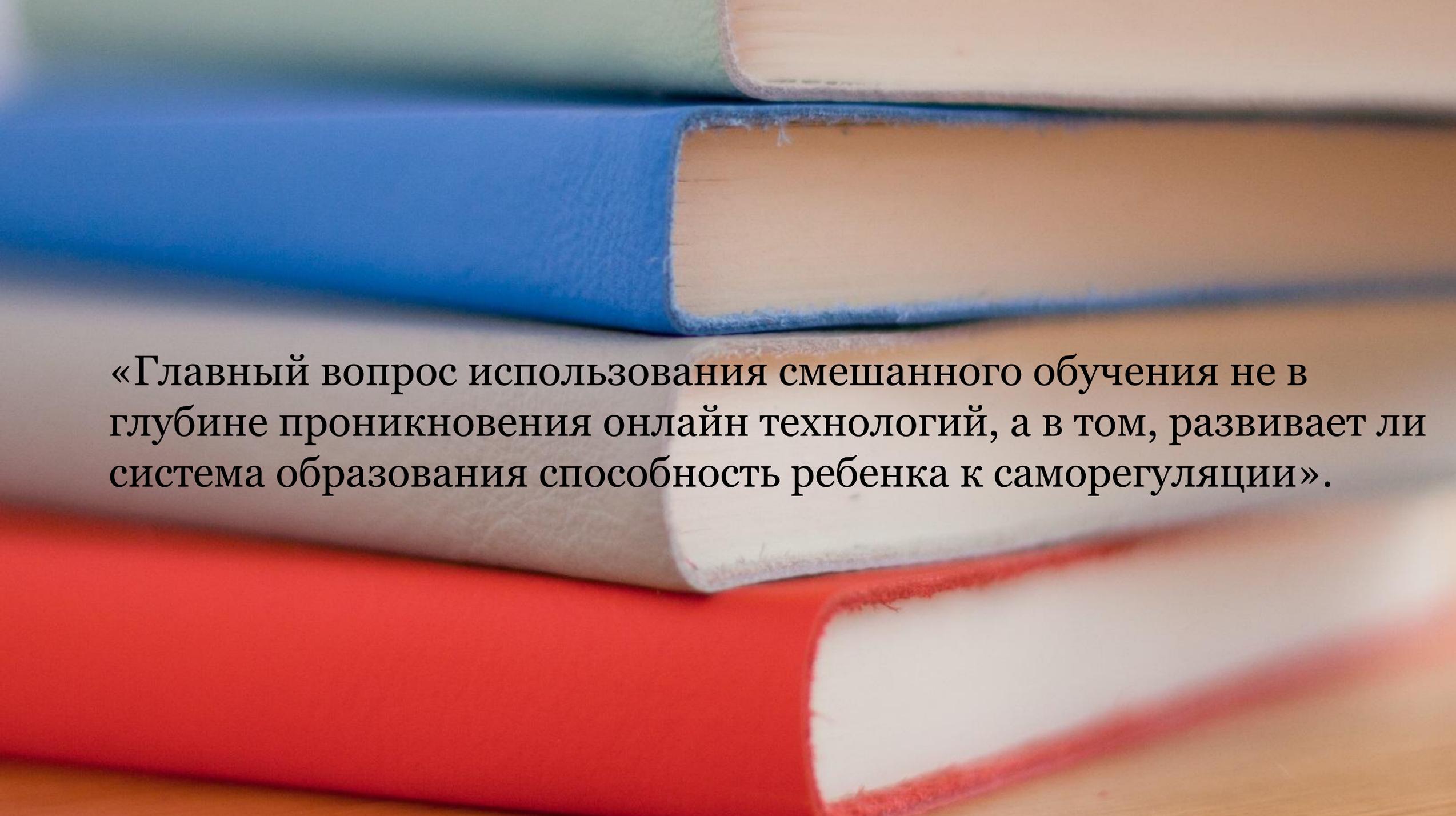
**BLENDED LEARNING**

Параметры высококачественного смешанного обучения, которые обеспечивают повышение качества образования:

- персонализация;
- обучение, основанное на мастерстве (mastery based learning);
- среда высоких достижений;
- личная ответственность обучающихся за собственные учебные результаты.

## **Смешанное обучение:**

- помогает сделать так, чтобы ребёнок получал мгновенную обратную связь;
- помогает поддерживать мотивацию с помощью приёмов геймификации;
- за счёт вариативности оно уменьшает возможность списывать и находить готовые ответы;
- даёт возможность ребенку учиться самостоятельно и в это же время даёт контроль над процессом учителю, родителям и ребёнку;
- в идеале оно ещё и даёт задания соответствующего уровня сложности (адаптивность).



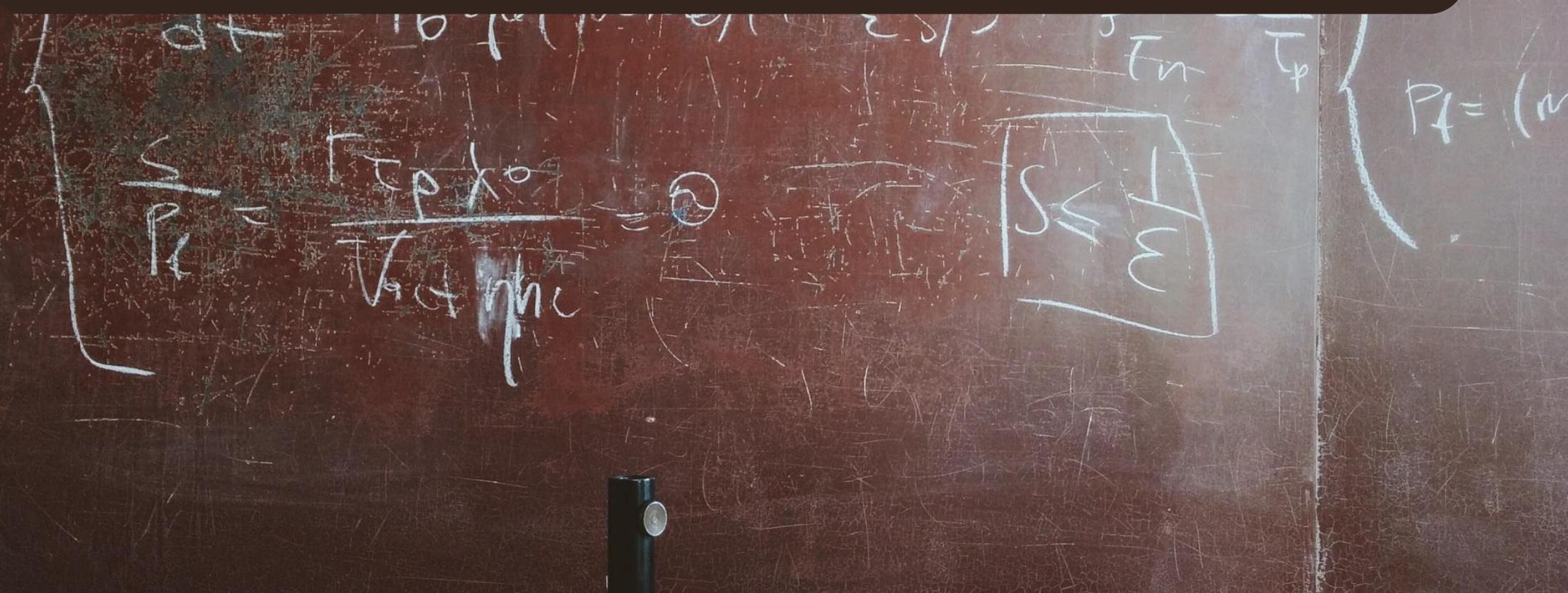
«Главный вопрос использования смешанного обучения не в глубине проникновения онлайн технологий, а в том, развивает ли система образования способность ребенка к саморегуляции».

# Критическое мышление



«Цель критического мышления — научить детей универсальному способу решать проблемы в любой ситуации».

Как показали исследования, чтобы успешно справляться с решением задач в какой-либо области, нужно хорошо в ней разбираться. Но при этом опыт, полученный в конкретной сфере, трудно потом применить где-то ещё. Особенно если это узкоспециализированные знания.



«Безусловно, критическое мышление — важная часть умственных способностей. Но его невозможно развивать в отрыве от основной учебной программы, это бессмысленно и неэффективно».





«Если постоянно говорить ученику, что проблему нужно рассматривать с разных точек зрения, он поймёт, что это необходимо.

Но он просто не сможет это сделать без знаний о самой проблеме. Критическое мышление — это не навык. Не существует набора навыков, который можно приобрести и использовать отдельно от конкретной специализации»

Даниэль Виллингем

# Геймификация

- Современные технические средства позволяют сделать «удовольствие» синонимом учёбы.
- Геймплей имеет познавательную пользу, потому что, как выяснилось, игры улучшают внимание, способность сосредотачиваться и время реакции
- Игры положительно влияют на мотивацию, потому что развитие с помощью игр происходит в рамках теории «возрастающего интеллекта», которая говорит о пользе постепенного обучения и наращивании достижений.
- Игры имеют эмоциональную выгоду, потому что они повышают настроение и укрепляют положительное эмоциональное состояние.



## Разные игры для разных целей

Здесь дела обстоят так же, как и со всеми формами медиа: всё зависит от конкретных игр и того, как они используются.

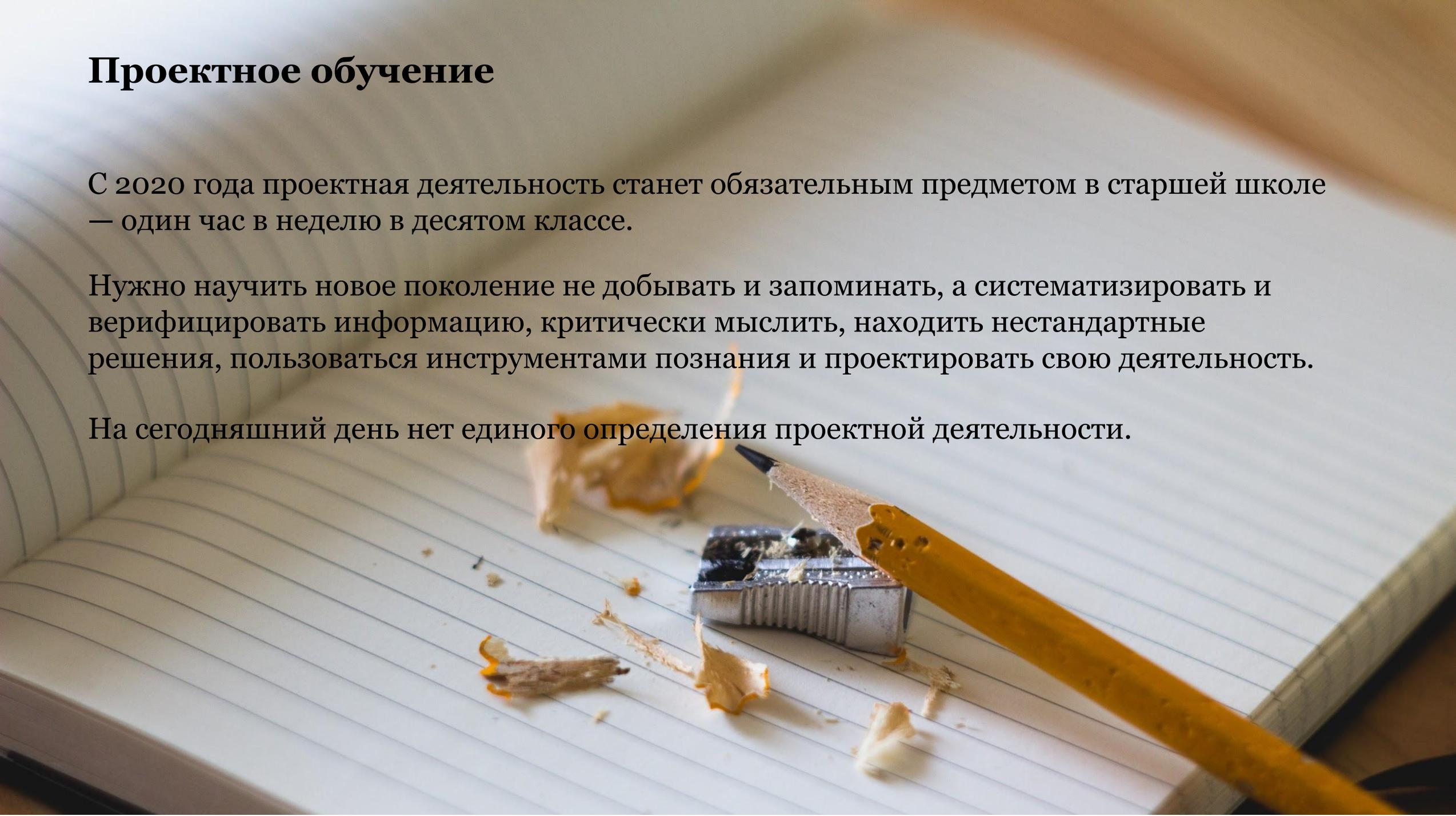


# Проектное обучение

С 2020 года проектная деятельность станет обязательным предметом в старшей школе — один час в неделю в десятом классе.

Нужно научить новое поколение не добывать и запоминать, а систематизировать и верифицировать информацию, критически мыслить, находить нестандартные решения, пользоваться инструментами познания и проектировать свою деятельность.

На сегодняшний день нет единого определения проектной деятельности.



## **Преподавание проектной деятельности в основном расписании требует кардинальной перестройки работы не только учителя, но и всей школы:**

- Нужно по-другому строить расписание: за час в неделю проект не сделаешь. Существующие проектные школы применяют модульное расписание.
- У учителя должно быть больше автономии: трудно предугадать, как будет развиваться проект и сколько времени потребуется.
- Проектное обучение требует атмосферы доверия: администрации школы — учителям, учителей — детям, родителей — детям и учителям (потому что «нас так учили, и мы умными выросли, а эти что-то придумывают непонятное»).



**Мобильные сервисы и приложения, которые были и останутся полезными**



[Google Apps for Education](#) — это привычный многим набор сервисов Google, но доступный в домене edu.

# Google for Education



**При создании школьного аккаунта в Google Apps for Education пользователи получают солидные гарантии бесперебойной работы и дополнительные бонусы.**

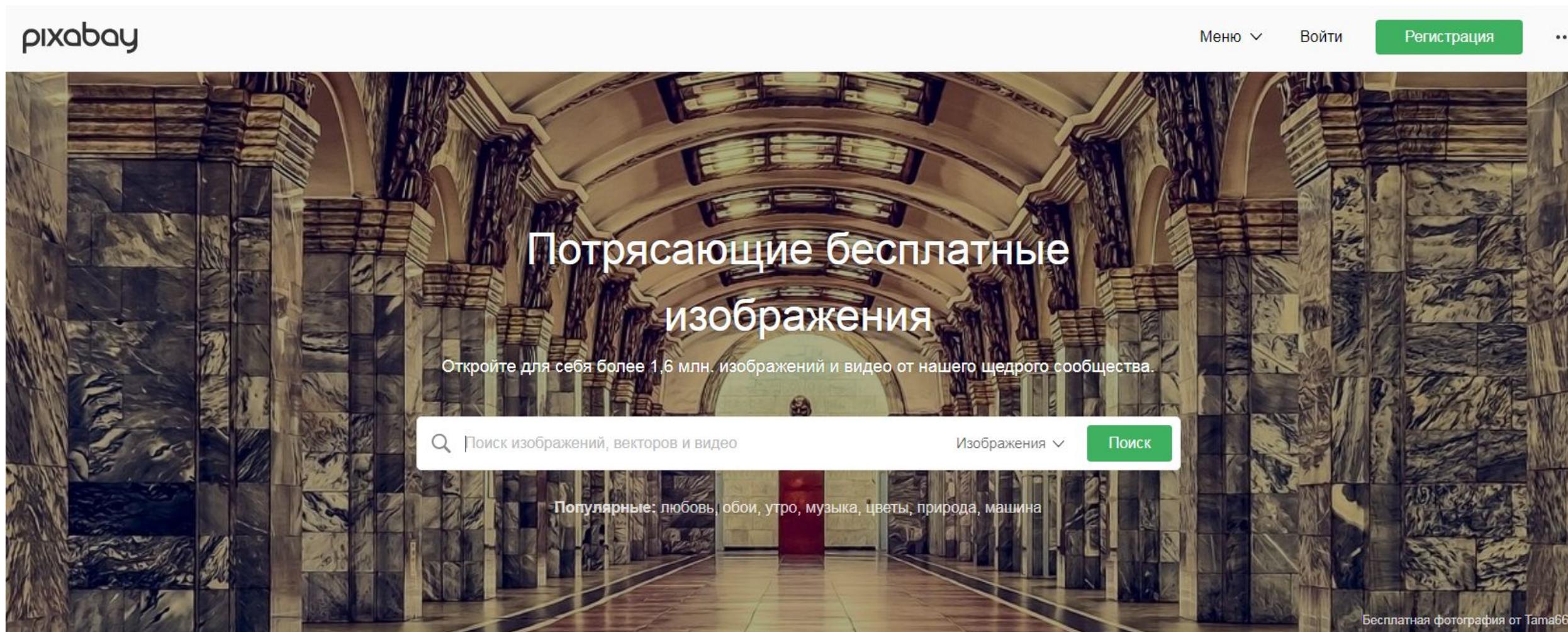
- доступ к [Google Classroom](#) (встроенная в сервис система управления обучением);
- получение почтового школьного домена (вместо @gmail.com адреса будут оканчиваться на @название школы.edu);
- дополнительный объём доступного места внутри Gmail и Drive;
- отсутствие рекламы;
- круглосуточная техническая поддержка по телефону и электронной почте (хотя команда Google обещает бесперебойную работу на 99,9%);
- безопасность передачи и хранения данных;
- возможность администрирования всех созданных в образовательном домене аккаунтов.

Google Apps for Education



## Сервисы для подбора фото

[Pixabay.com](https://pixabay.com) — поиск на русском языке по фото, векторам (с возможностью растягивать и сжимать фото без потери качества) и иллюстрациям (рисункам) в 20 категориях. Нажав на фото, можно выбрать размер (чем больше и качественнее, тем «тяжелее»).



[Freepik.com](https://www.freepik.com) — поиск на русском возможен, но на английском изображений больше. За время работы ресурса скачано 1,8 миллиарда изображений. Для скачивания бесплатных фотографий нужно выбрать S (Selection). Скачанные фото и иллюстрации можно свободно использовать в сети при условии указания автора и ссылки на страницу с изображением.

This web uses cookies to improve your experience. [More information](#)



[We're Hiring](#)

[Pricing](#)

[Log in](#)

[Register](#)

[Selection](#)

[Premium](#)

[Vectors](#)

[PSD Files](#)

[Icons](#)

[Stock photos](#)

# Graphic resources for everyone

Find Free Vectors, PSD, Icons and photos

[Search](#)

Examples: infographic, abstract background or happy new year

[Browse Popular Vectors](#)

[Browse Latest Vectors](#)

Background by freepik

[Unsplash](https://unsplash.com). Красивые, бесплатные фотографии.



Unsplash  
Photos for everyone

Search free high-resolution photos

Collections Explore ...

Submit a photo

Login

Join free

Editorial

Wallpapers

Textures & Patterns

Nature

Current Events

Architecture

Business & Work

Animals

Travel

Fashion

Food & Drink

Spirituality

Experimental

People

Health

Arts & Culture

# Unsplash

Beautiful, free photos.

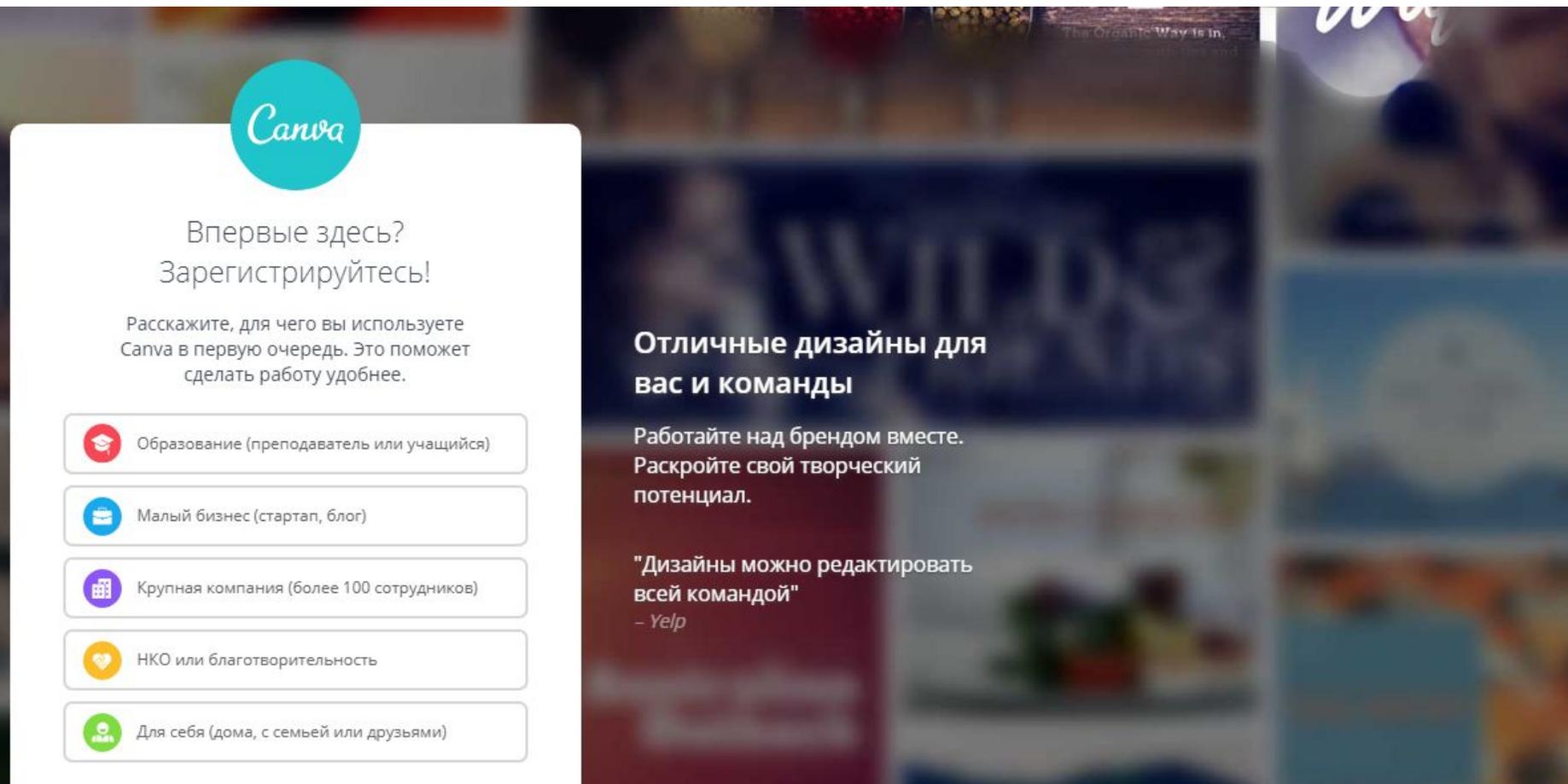
Gifted by the world's most generous community of photographers. 🎁

Search free high-resolution photos

Trending searches: business, computer, nature, love, house

## Редактируем фото онлайн

[Canva.com](https://www.canva.com) — самый простой редактор из трёх, обладает всеми необходимыми функциями: яркость, контрастность, обрезка, поворот (отражение), изменение размера.



[Avatan.ru](https://avatan.ru) — простой редактор с множеством настроек, фильтров и эффектов, можно добавлять рамки и наклейки, писать текст на изображении.



Свободный фоторедактор



Редактировать



Ретушь



Коллаж



Необычный коллаж



## Сайты с иконками

[Icons8.ru](https://icons8.ru) — простой поиск пиктограм (на русском языке) по стилям (слева и справа стили иконки на выбор), возможность редактировать (изменить цвет) и скачивать иконки небольшого размера (40 и 80 пикселей).



Иконки

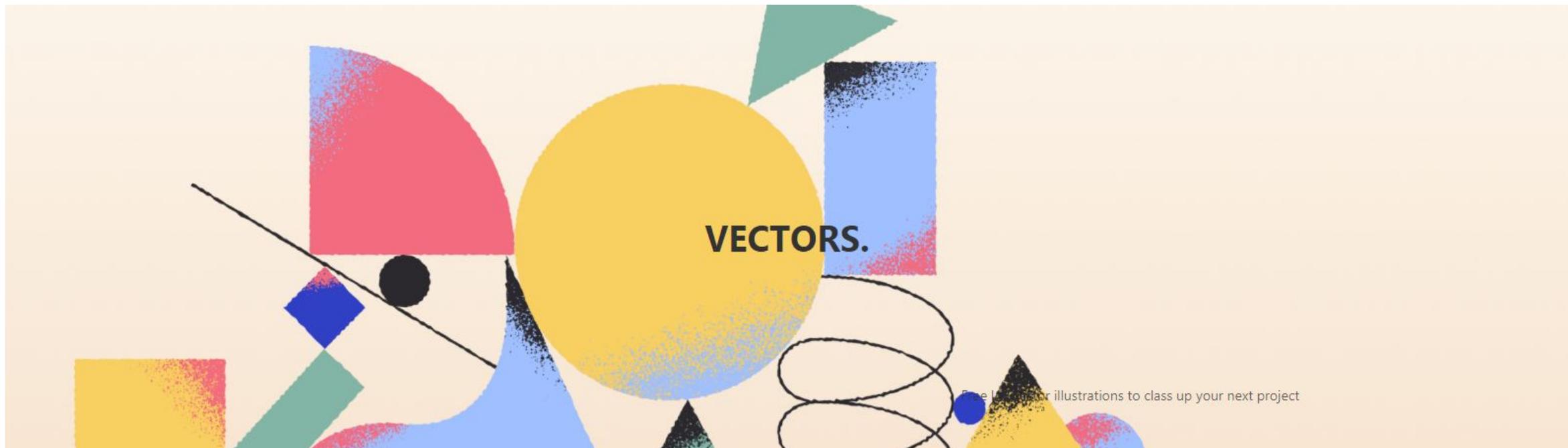
Фото

Illustrations

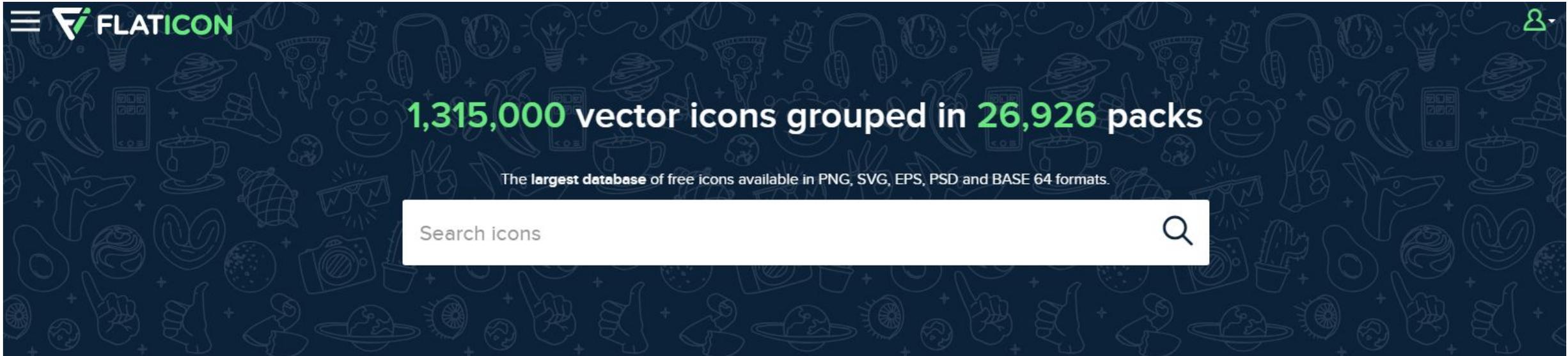
Музыка

Lunacy

Forum



[Flaticon.com](https://flaticon.com) — два главных плюса этого сайта в том, что во-первых, иконки на нём собраны по коллекциям и во-вторых, на нём есть возможность изменять цвета. Кроме того, можно изменять цвета иконок, расположение и скачивать в высоком разрешении (512 пикселей). Один минус — поиск возможен только на английском языке.



The header of the Flaticon.com website features a dark blue background with a repeating pattern of various white icons. In the top left corner, there is a hamburger menu icon followed by the 'FLATICON' logo. In the top right corner, there is a user profile icon. The main text in the center reads '1,315,000 vector icons grouped in 26,926 packs' in a large, bold font. Below this, a smaller line of text states 'The largest database of free icons available in PNG, SVG, EPS, PSD and BASE 64 formats.' At the bottom of the header is a white search bar with the placeholder text 'Search icons' and a magnifying glass icon on the right.



### Best packs of the month [Browse](#)



A grid of four icon packs is displayed. Each pack is represented by a small square icon in the top left corner with a white 'S' on a blue background. The packs contain various icons:

- Pack 1:** Person, globe, speech bubble, group of people, puzzle pieces, gear.
- Pack 2:** Airplane, briefcase, calendar, globe with location pins, document with pencil, suitcase.
- Pack 3:** Gift box, microphone, people dancing, birthday cake, balloons, bottles.
- Pack 4:** Person with stars, calendar with hourglass, document with person, person with checkmark, person with question mark, document with person.

## Сервисы для создание викторин и опросов

[Kahoot](#)

Сервис, который позволяет проводить интерактивные викторины в классе.

The image shows the Kahoot! logo, which consists of the word "Kahoot!" in a bold, white, sans-serif font with a slight shadow effect, set against a solid purple rectangular background.

**Kahoot!**

## [Quizizz](#)

Сервис построен по тому же принципу, что и Kahoot: учитель создаёт опрос, ученики отвечают на него со своих устройств. Но здесь ученики не могут увидеть ответы друг друга — они работают с приложением индивидуально, общую статистику видит только учитель.

QUIZZ

Search quizzes

Join a game

# Motivate students and reclaim your time.

Free self-paced quizzes to review, assess, and engage—in class and at home.

Get Started →

Log in

Sign up



## [Triventy](#)

Главное отличие этого сервиса от предыдущих — здесь школьники могут создавать вопросы сами.



Events

Education

Public Quizzes

My Quizzes



Sign Up

Log In

English



# Collaborative Classroom Quizzes

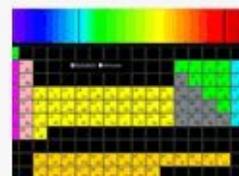
[How it works](#)



< Triventy experiencia educativa. G... >

Question 12

What are atoms made of?



Protons

Electrons

Neutrons

All of the above

Get started - it's FREE



## [Plickers](#)

Если идея со смартфонами учеников вам не нравится, есть альтернативный сервис для опросов, в котором телефон будет только у учителя. Регистрируетесь в Plickers, придумываете опрос (можно с вариантами ответов или в формате «правда-ложь») и скачиваете себе на телефон приложение.



[Sign in](#)

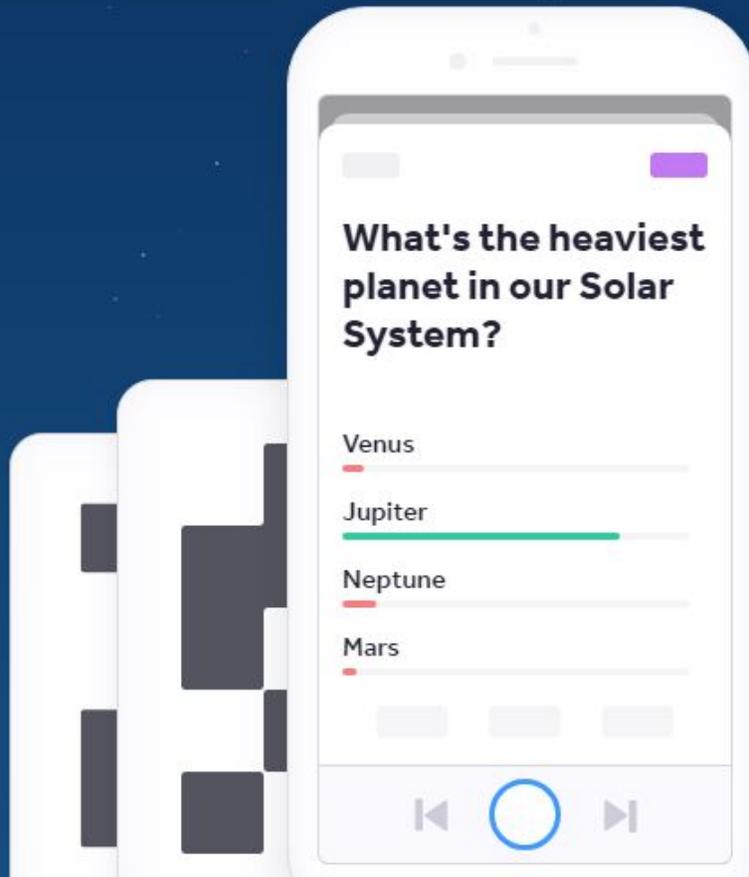
[Get Started >](#)

# Formative assessment has never been faster.

Plickers is the free card activity your students will love.  
Join millions and play in your next lesson.

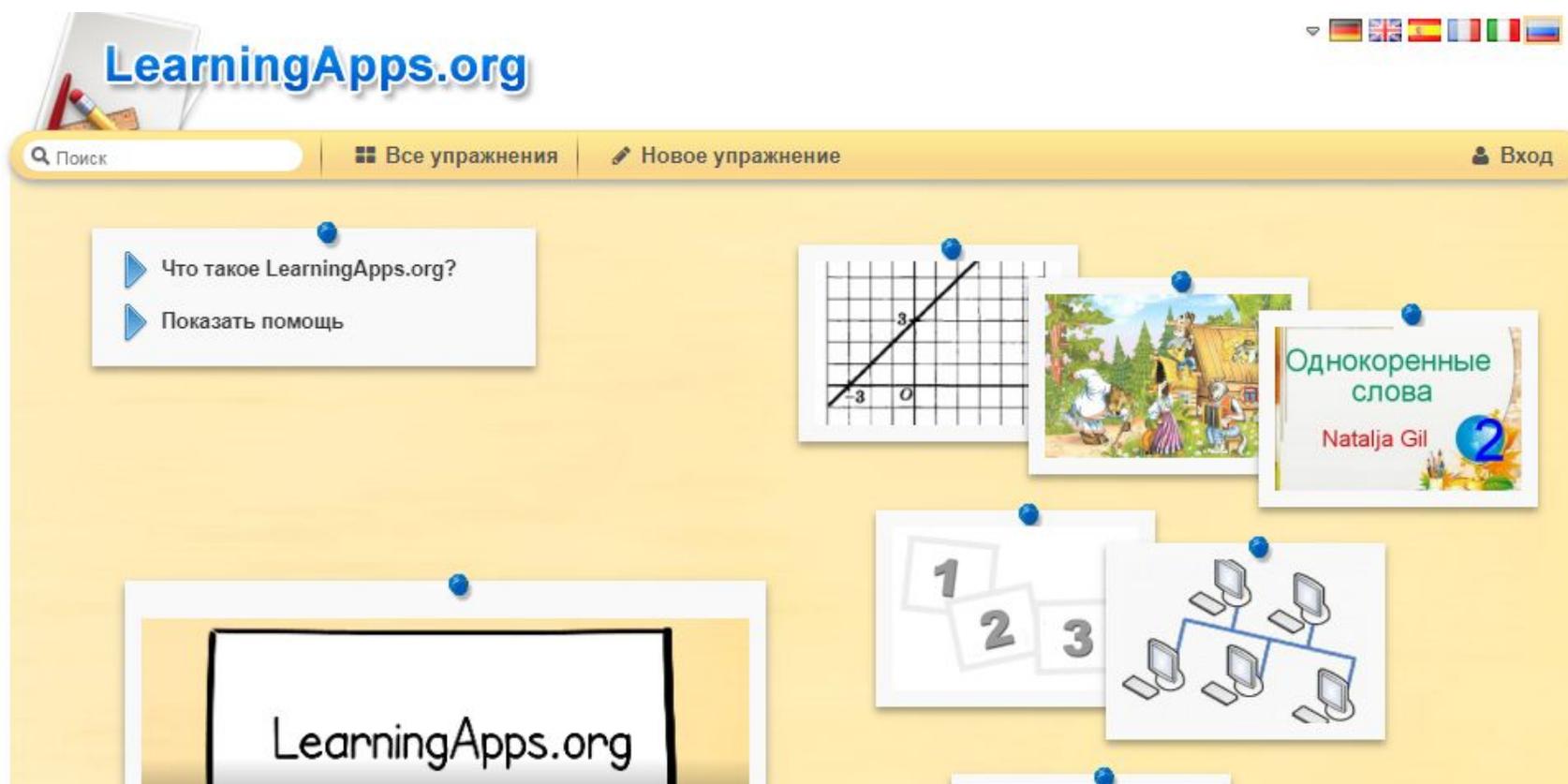
[Sign up for free >](#)

Used by K-12 teachers in over 100 countries



## LearningApps

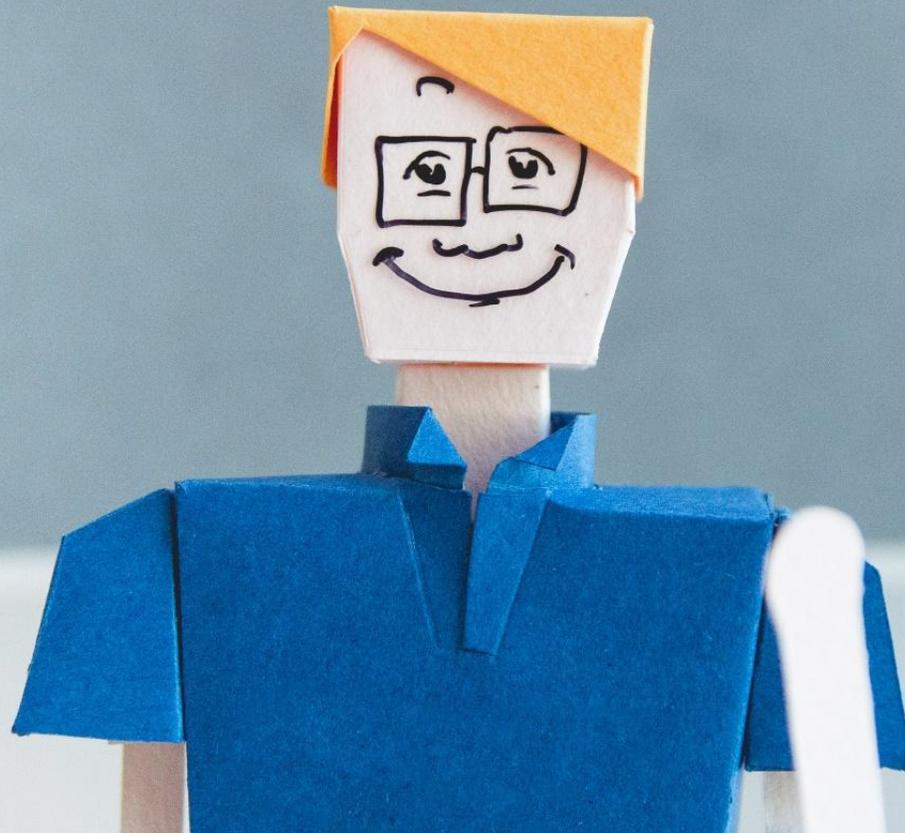
С помощью LearningApps можно создавать упражнения для самопроверки учеников, а главный плюс — всё русифицировано. В арсенале сервиса не только классические опросы, но и много других полезных инструментов: заполнить текст с пропусками, решить кроссворд, выстроить хронологическую цепочку, найти место на карте, собрать пазл.



# Прогноз развития образовательных технологий на 2019 год

"Hello World!"

?>



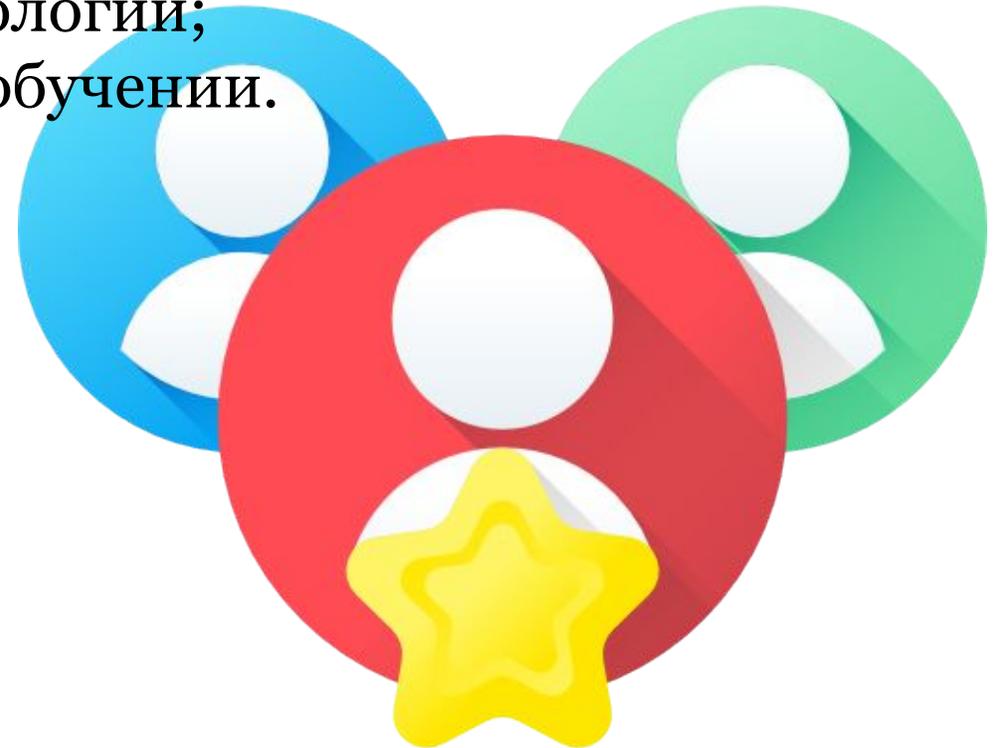
**Цели образования на 2019 год, которые ставят перед собой сотрудники Министерства:**

1. Создать систему образования, достойную войти в 10 лучших в мире.
2. Построить систему воспитания, охватывающую подрастающее поколение от дошкольного возраста.



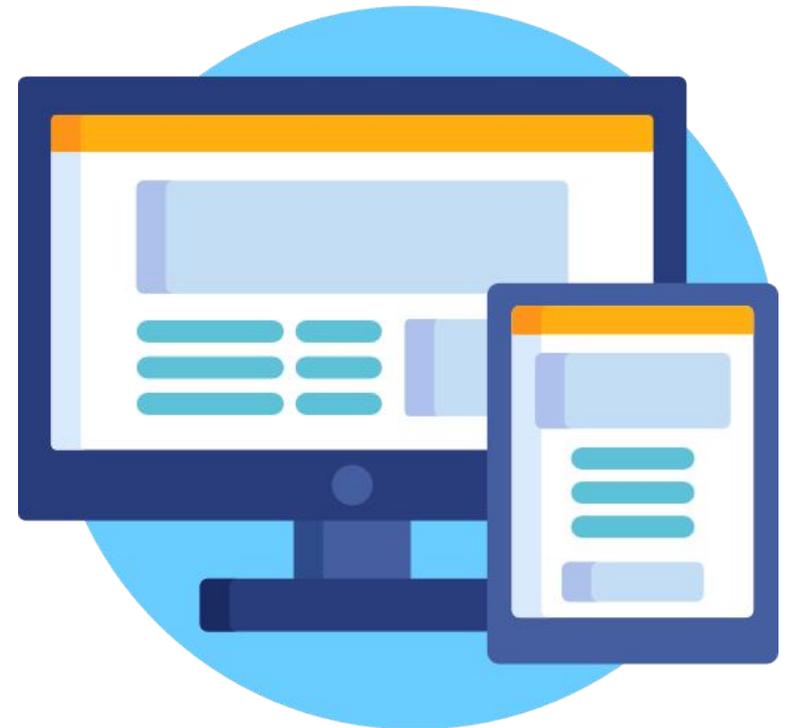
## **Приоритетными на 2019 год признаны такие направления:**

- интеграция новых методов обучения и воспитания;
- внедрение новых образовательных технологий;
- использование цифровых технологий в обучении.



## Уроки в режиме online

Использование цифровых технологий не только позволяет сделать урок более интересным для детей и наполнить его интерактивными элементами.

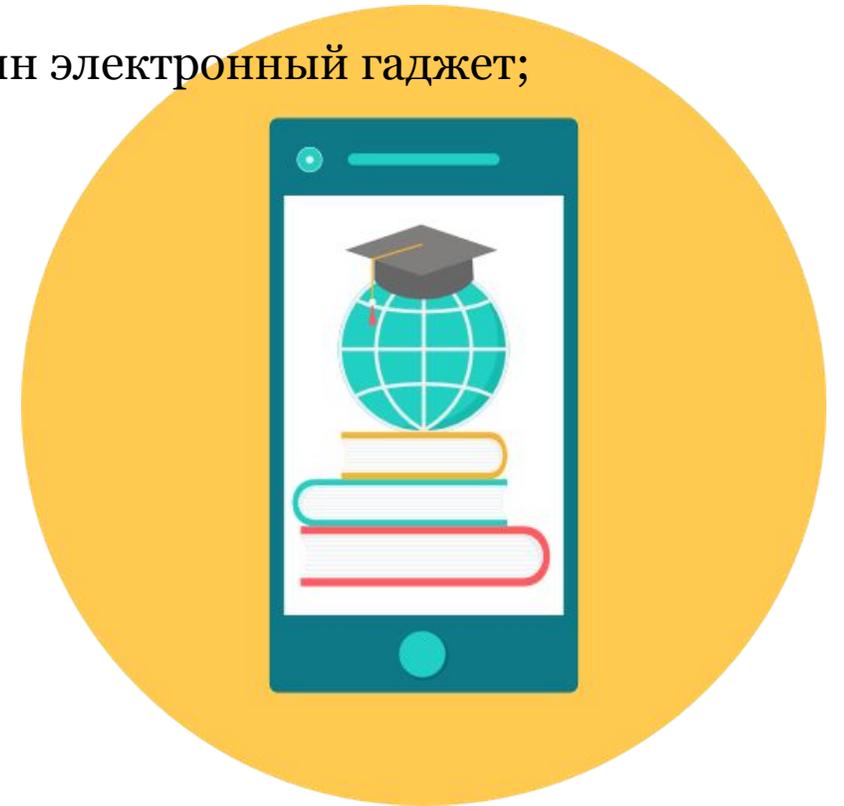


## **Электронные учебники.**

В рамках проекта «Цифровая школа» уже давно рассматривалась возможность перехода от тяжелых и быстро приходящих в негодность печатных учебников к удобным цифровым аналогам.

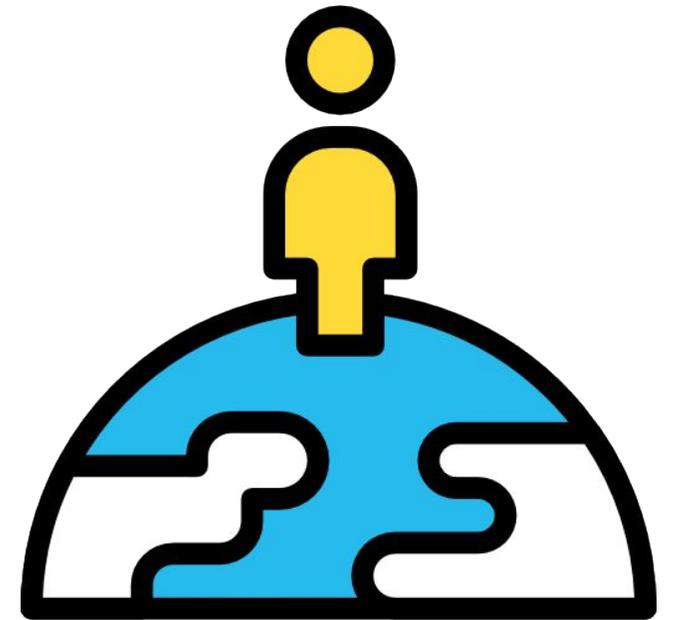
### **Преимущества электронных книг неоспоримы:**

- цена учебника;
- вес портфеля, ведь вместо 5-7 книг в портфеле будет лежать один электронный гаджет;
- легкий доступ к цифровой библиотеке через сайт школы.



## Что будет в тренде образования в 2019 году?

- *Популяризация рабочих и технических специальностей*
- *Технологии в обучении*
- *Все бумажное уходит в электронный формат*
- *Пространство влияет на обучение*
- *Никому не нужны ходячие энциклопедии*



\*список не является исчерпывающим или единственно «правильным»

**Чем больше технологий — тем проще жизнь в школе.**

*Хотя не всегда это работает именно так.*

1. IT — это средство, оно не определяет содержание, не раскрывает глубинных проблем образования, которые лежат в гуманитарной плоскости. Технологии — это всего лишь решение рутинной задачи.

2. Когда IT-решения в образовании стоят перед содержанием, складывается довольно невнятная и даже опасная ситуация: ради использования цифрового решения (упаковки в конкретную форму) разработчики пренебрегают содержательной частью образования.

3. Мобильные технологии облегчают нам жизнь, но только в том случае, если они дают решение для сформулированной задачи.

**Подписывайтесь на следующие вебинары от Мега Талант!**



**МЕГА  
ТАЛАНТ**

[mega-talant.com](https://mega-talant.com)

## Использованные ресурсы:

<https://mega-talant.com>

<https://mel.fm/>

<https://newtonew.com/>

<https://xn--80abucjiibhv9a.xn--p1ai/> -

