

# Минимизация логических функций

Вычислительная техника

		$X_3 X_4$			
		00	01	11	10
$X_1 X_2$	00				1
	01		1	1	
	10				
	11				1

		$X_5 = 0$				$X_5 = 1$			
		$X_3 X_4$				$X_3 X_4$			
		00	01	11	10	00	01	11	10
$X_1 X_2$	00								
	01								
	10			1				1	
	11								

# Минимизация

- упрощение формы записи
- схема реализуется с наименьшим числом элементов

# Минимальная нормальная форма

Нормальная форма логической функции, содержащая наименьшее число элементов

Минимальная ДНФ = **МДНФ**

Минимальная КНФ = **МКНФ**

Логическая функция может иметь **несколько** МДНФ или МКНФ одинаковой сложности

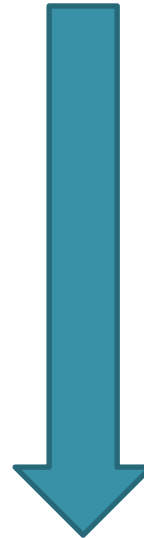
# Методы минимизации



Непосредственн  
ых  
преобразований



Квайна и  
Мак-Класки



Карно-Вейча

Минимизация логических функций



# **МЕТОД НЕПОСРЕДСТВЕННЫ Х ПРЕОБРАЗОВАНИЙ**

# Метод непосредственных преобразований

Применение законов алгебры логики

Результат – **тупиковая** форма  
логической функции

# Тупиковая форма

Логическое выражение, к слагаемым которого больше не могут быть применены операции склеивания

Для одной функции может существовать несколько тупиковых форм

**Минимальная форма** – тупиковая форма логической функции минимальной длины

Функции ***a*** и ***b*** называются **равносильными**, если при одинаковых входных данных они принимают одинаковые значения

$$***a***  $\equiv$  ***b***$$





# **ЗАКОНЫ ЛОГИКИ**

# I. Идемпогентность

$$a \& a \equiv a$$

$$a \vee a \equiv a$$

## 2. Коммутативность

$$a \& b \equiv b \& a$$

$$a \vee b \equiv b \vee a$$

### 3. Ассоциативность

$$a \& (b \& c) \equiv (a \& b) \& c$$

$$a \vee (b \vee c) \equiv (a \vee b) \vee c$$

## 4. Дистрибутивность

$$a \& (b \vee c) \equiv (a \& b) \vee (a \& c)$$

$$a \vee (b \& c) \equiv (a \vee b) \& (a \vee c)$$

## 5. Закон двойного отрицания

$$\neg(\neg a) \equiv a$$

## 6. Законы поглощения

$$a \& (a \vee b) \equiv a$$

$$a \vee (a \& b) \equiv a$$

## 7. Законы де Моргана

$$\neg(a \vee b) \equiv \neg a \ \& \ \neg b$$

$$\neg(a \ \& \ b) \equiv \neg a \ \vee \ \neg b$$



## 8. Закон исключённого третьего

$$\neg a \vee a \equiv 1$$

## 9. Закон противоречия

$$\neg a \ \& \ a \equiv 0$$

# 10. Свойства тавтологии и противоречия

$$1 \ \& \ a \equiv a$$

$$1 \ \vee \ a \equiv 1$$

$$0 \ \& \ a \equiv 0$$

$$0 \ \vee \ a \equiv a$$

$$\neg 0 \equiv 1$$

$$\neg 1 \equiv 0$$

## II. Законы склеивания

$$(a \& b) \vee (a \& \neg b) \equiv a$$

$$(a \vee b) \& (a \vee \neg b) \equiv a$$

## 12. Законы поглощения

$$a \& (a \vee b) \equiv a$$

$$a \vee (a \& b) \equiv a$$

# Пример

Минимизировать СДНФ

$$(\neg A \cdot \neg B \cdot C) \vee$$

$$\vee (A \cdot \neg B \cdot C) \vee$$

$$\vee (A \cdot B \cdot C)$$









# Пример

$$(\neg A \cdot \neg B \cdot C) \vee (A \cdot \neg B \cdot C)$$

$\vee$

$$\vee (A \cdot B \cdot C) \equiv$$

$$(\neg A \cdot \neg B \cdot C) \vee (A \cdot \neg B \cdot C)$$

$\vee$

$$\vee (A \cdot \neg B \cdot C) \vee (A \cdot B \cdot C)$$

# Пример

$$(\neg A \cdot \neg B \cdot C) \vee (A \cdot \neg B \cdot C)$$

$\vee$

$$\vee (A \cdot B \cdot C) \equiv$$


$$(\neg A \cdot \neg B \cdot C) \vee (A \cdot \neg B \cdot C)$$

$\vee$


$$\vee (A \cdot \neg B \cdot C) \vee (A \cdot B \cdot C)$$

$$\equiv (\neg B \cdot C) \vee (A \cdot C) \equiv$$

$$\equiv (A \vee \neg B) \cdot C$$



A	B	C	f
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	



A	B	C	f
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

# Проблема

Определить, какие элементарные  
конъюнкции / дизъюнкции надо  
склеивать

Минимизация логических функций



# КАРТЫ ВЕЙЧА-КАРНО

# Эдвард Вестбрук Вейч



**1924 — 2013**

Американский  
физик

**1952**  
«Метод диаграмм  
для минимизации  
логических  
функций»



# Морис Карно



Американский физик

**1953**

Усовершенствовал  
метод Вейча

**род. 1924**

# Карта Карно

Графическое представление  
таблицы истинности  
логических функций

Таблица, содержащая по  $2^n$   
прямоугольных ячеек,  
где  $n$  — число логических  
переменных

# Код Грея

- система счисления, в которой два соседних значения различаются только в одном разряде

# Пример

$x_1$	$x_2$	F
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	1

		$x_2$	
		0	1
$x_1$	0	1	0
	1	1	1

# Пример


A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

# Пример

	<b>В</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
	<b>С</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>
<b>А</b>	<b>0</b>	0	1	0	0
	<b>1</b>	0	1	1	0

# Пример

	<b>BC</b>	<b>00</b>	<b>01</b>	<b>11</b>	<b>10</b>
<b>A</b>	<b>0</b>	0	1	0	0
	<b>1</b>	0	1	1	0



A	B	C	D	F
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0



# Пример

		<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>A</b>
		<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>B</b>
<b>0</b>	<b>0</b>	0	0	1	0	
<b>0</b>	<b>1</b>	1	0	0	0	
<b>1</b>	<b>1</b>	0	0	0	0	
<b>1</b>	<b>0</b>	0	1	0	0	
<b>C</b>	<b>D</b>					

# Пример

		AB			
		00	01	11	10
CD	00	0	0	1	0
	01	1	0	0	0
	11	0	0	0	0
	10	0	1	0	0

# Пример

E		0				1			
		00	01	11	10	10	11	01	00
AB		00	01	11	10	10	11	01	00
CD	00	0	0	1	0	0	1	0	1
	01	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0	0	0	0	0	0	1
	10	0	1	0	0	1	0	0	0

# Правила

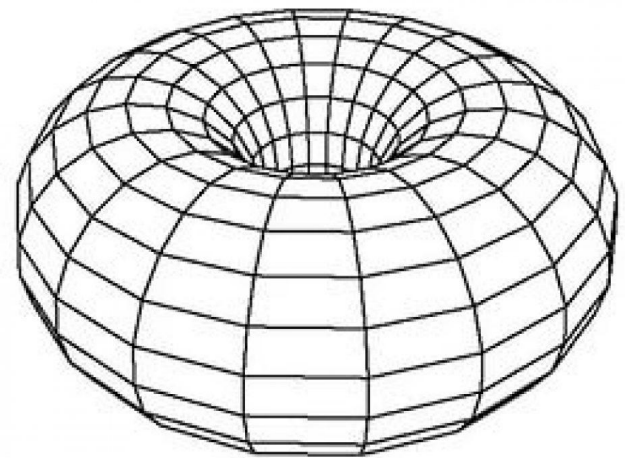
## ДНФ      КНФ

1. Объединяем смежные клетки с **единицами** (**нулями**) в максимально возможные области, содержащие  $2^n$  клеток
2. В области **НЕ** должно находиться клеток, содержащих **нули** (**единицы**)
3. Области могут пересекаться
4. Возможно несколько вариантов покрытия

# Правила

5. Крайние строки и столбцы являются соседними между собой

$X_2X_3$		00	01	11	10
$X_1$	1	1	0	0	1
	0	1	0	0	1



# Правила

6. Несмежные области, расположенные симметрично оси(ей), могут объединяться в одну

E		0				1			
		00	01	11	10	10	11	01	00
CD	00	0	1	1	0	0	1	1	1
	01	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0	0	0	0	0	0	1
	10	0	1	0	0	1	0	0	0

# Правила

7. Для каждой области записываем **конъюнкцию (дизъюнкцию)** переменных, не изменяющих своё значение

Если неизменная переменная равна **нулю (единице)** – инвертируем

8. **Конъюнкции (дизъюнкции)** областей объединяем **дизъюнкцией (конъюнкцией)**.

# Пример

$x_1$	$x_2$	F
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	1

		$x_2$	
		0	1
$x_1$	0	1	0
	1	1	1

$$F = \neg x_2 \vee x_1$$



# Пример – МДНФ

$X_1$	$X_2$	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

		$X_2$	
		0	1
$X_1$	0	0	1
	1	1	0

$$F = X_1 \cdot \neg X_2 \vee \neg X_1 \cdot X_2$$

# Пример – МКНФ

$X_1$	$X_2$	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

		$X_2$	
		0	1
$X_1$	0	0	1
	1	1	0

$$F = (\overline{X_1} \vee X_2) \cdot (\overline{\neg X_1} \vee \neg X_2)$$

# Пример

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

# Формула

$$\begin{aligned} & (\neg A \cdot \neg B \cdot C) \vee \\ & \vee (A \cdot \neg B \cdot C) \vee \\ & \vee (A \cdot B \cdot C) \end{aligned}$$

Совершенная дизъюнктивная  
нормальная форма (**СДНФ**)

- $(A \vee B \vee C) \cdot$
- $\cdot (A \vee \neg B \vee C) \cdot$
- $\cdot (A \vee \neg B \vee \neg C) \cdot$
- $\cdot (\neg A \vee B \vee C) \cdot$
- $\cdot (\neg A \vee \neg B \vee C)$

Совершенная конъюнктивная  
нормальная форма (**СКНФ**)

# Пример

	<b>В</b>	0	0	1	1
	<b>С</b>	0	1	1	0
<b>А</b>	0	0	1	0	0
	1	0	1	1	0

The table contains two overlapping highlighted regions: a red rounded rectangle enclosing the cells (row 3, column 3), (row 3, column 4), (row 4, column 3), and (row 4, column 4); and a green rounded rectangle enclosing the cells (row 4, column 3), (row 4, column 4), (row 4, column 5), and (row 4, column 6).

# Пример

	<b>В</b>	0	0	1	1
	<b>С</b>	0	1	1	0
<b>А</b>	0	0	1	0	0
	1	0	1	1	0

$$F = \neg B \cdot C \vee A \cdot C$$

**МДНФ**


# Пример

	<b>В</b>	0	0	1	1
	<b>С</b>	0	1	1	0
<b>А</b>	0	0	1	0	0
	1	0	1	1	0

$$F = C \cdot (A \vee \neg B)$$

**МКНФ**





A	B	C	f
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

# Недостатки

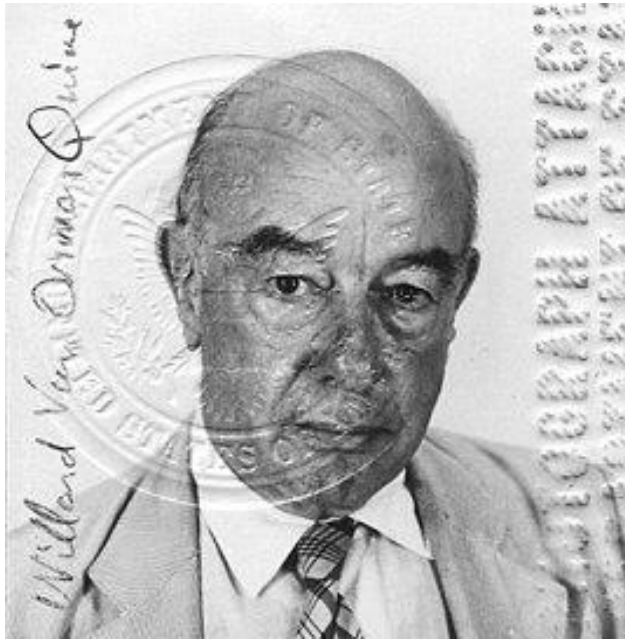
- Применим для функций до **7** переменных
- Выбор областей – визуально
- Нет алгоритма, обеспечивающего оптимальное решение

Минимизация логических функций



# МЕТОД КВАЙНА И МАК-КЛАСКИ

# Виллард ван Орман Куайн



**1908 — 2000**

Американский  
философ, логик и  
математик

**1993**

премия Рольфа  
Шока в области  
ЛОГИКИ И  
ФИЛОСОФИИ

# Эдвард Дж. Мак-Класки



**1908 — 2000**

Почётный профессор  
Стэнфордского  
университета.

Пионер в области  
электротехники

Первый алгоритм  
проектирования  
комбинационных  
схем

# Метод Квайна и Мак-Класки

- целесообразно, когда число входных переменных превышает **6 – 7**