

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

вперёд

назад

налево

направо

вперёд (вп)

вперёд X

Перемещает черепашку на X пикселей вперёд.

Когда перо опущено, черепашка будет оставлять за собой след. Эта команда также может

записываться как **ВП**.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

вперёд

назад

налево

направо

назад (нд)

назад X

перемещает черепашку назад на X

пикселей. Когда перо опущено Черепашку

будет оставлять за собой след. Может так

же записываться как **нд**.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

вперёд

назад

налево

направо

налево (лв)

налево X

Предписывает черепашке повернуть на X
градусов налево. Может записываться и как

ЛВ.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

вперёд

назад

налево

направо

направо (пр) направо X

Предписывает черепашке повернуть на X

градусов направо. Может записываться и как **пр**.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

очисти

сброс

очисти (очс)

Этой командой вы можете очистить холст от всех следов. Все остальное останется по-прежнему: позиция и угол направления черепашки, цвет холста, видимость черепашки и размер холста.

Может записываться и как очс.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

очисти

сброс

сброс

Очищает более объёмно, нежели команда очисти. После выполнения этой команды всё будет выглядеть так, как будто вы только что запустили `KTurtle`. Черепашка будет расположена в центре экрана, цвет холста будет белым, цвет пера черепашки будет черным.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

спрячь

покажи

Иногда сама черепашка мешает разглядеть рисунок, созданный на холсте. В этом случае ее можно спрятать:

спрячь (сч)

Скрывает Черепашку. Это полезно, когда Черепашка не уместна в ваших рисунках. Может записываться и как **сч**.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

спрячь

покажи

покажи (пж)

Делает Черепашку видимой после того, как она была скрыта. Так же может записываться как **пж**.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

перо_подним
и

перо_опуст
и

нов_ширина_пер
а

нов_цвет_пер
а

перо_подними поднимает перо от холста.

Пока перо оторвано, черепашка не будет рисовать линию во время перемещений.

Может записываться и как **пп**.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

перо_подним
и

перо_опуст
и

нов_ширина_пер
а

нов_цвет_пер
а

перо_опусти опускает перо на холст.

Когда перо опущено, черепашка рисует линию при перемещениях. Может записываться и как

по.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

перо_подним
и

перо_опуст
и

нов_ширина_пер
а

нов_цвет_пер
а

нов_ширина_пера (ншп)

устанавливает ширину пера (ширину линии) в

X пикселей. Может записываться и как **ншп**.

Команды
перемещения

Команды
очистки

Управление
спрайтом

Управление
пером

перо_подним
и

перо_опуст
и

нов_ширина_пер
а

нов_цвет_пер
а

нов_цвет_пера R,G,B

Устанавливает цвет пера. В качестве параметров указывается интенсивность красной, зеленой и синей составляющих цвета (0..255). Может записываться и как **нцп**.