

МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 25»

**Презентация по теме:
«Знакомство с графическим
учебным исполнителем РОБОТ»**

Автор-составитель:
Макарова Е.Л.,
учитель информатики



```
1 | использовать Робот
2 алг
3 нач
4 -
5 кон
6
```



Простые команды Робота

У Робота тоже есть система команд. Рассмотрим простые команды Робота.

Всего их 5:

вверх

вниз

влево

вправо

закрасить

Результат выполнения команд:

вверх — переместить Робота на одну
клетку вверх

вниз — переместить Робота на одну клетку
вниз

влево — переместить Робота на одну
клетку влево

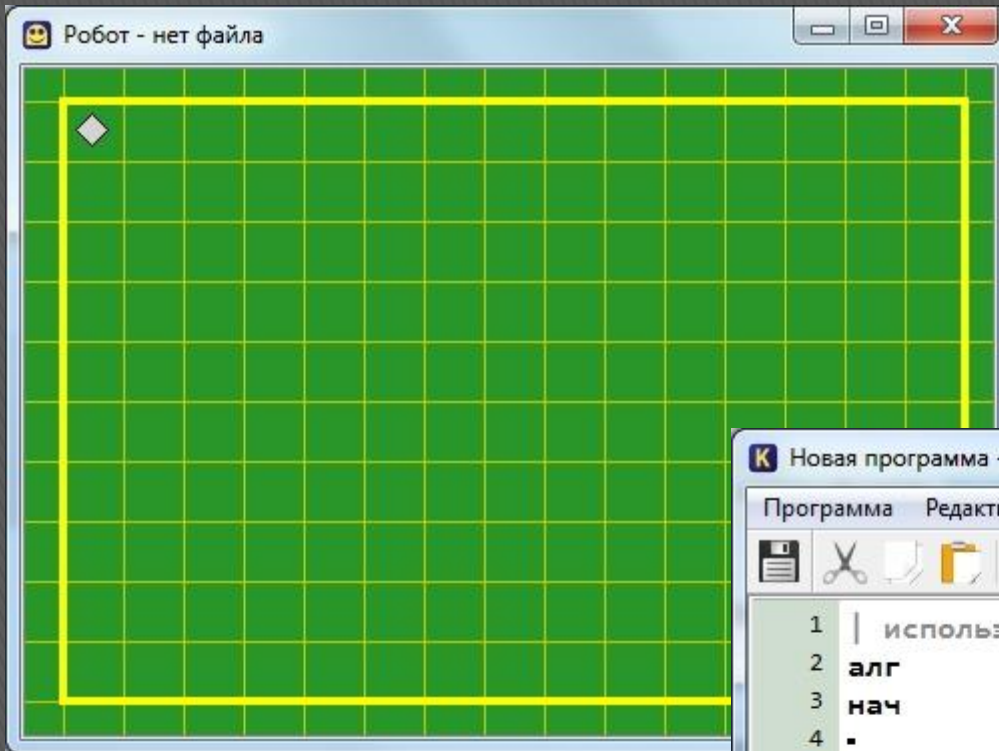
вправо — переместить Робота на одну
клетку вправо

закрасить — закрасить текущую клетку
(клетку в которой находится Робот).

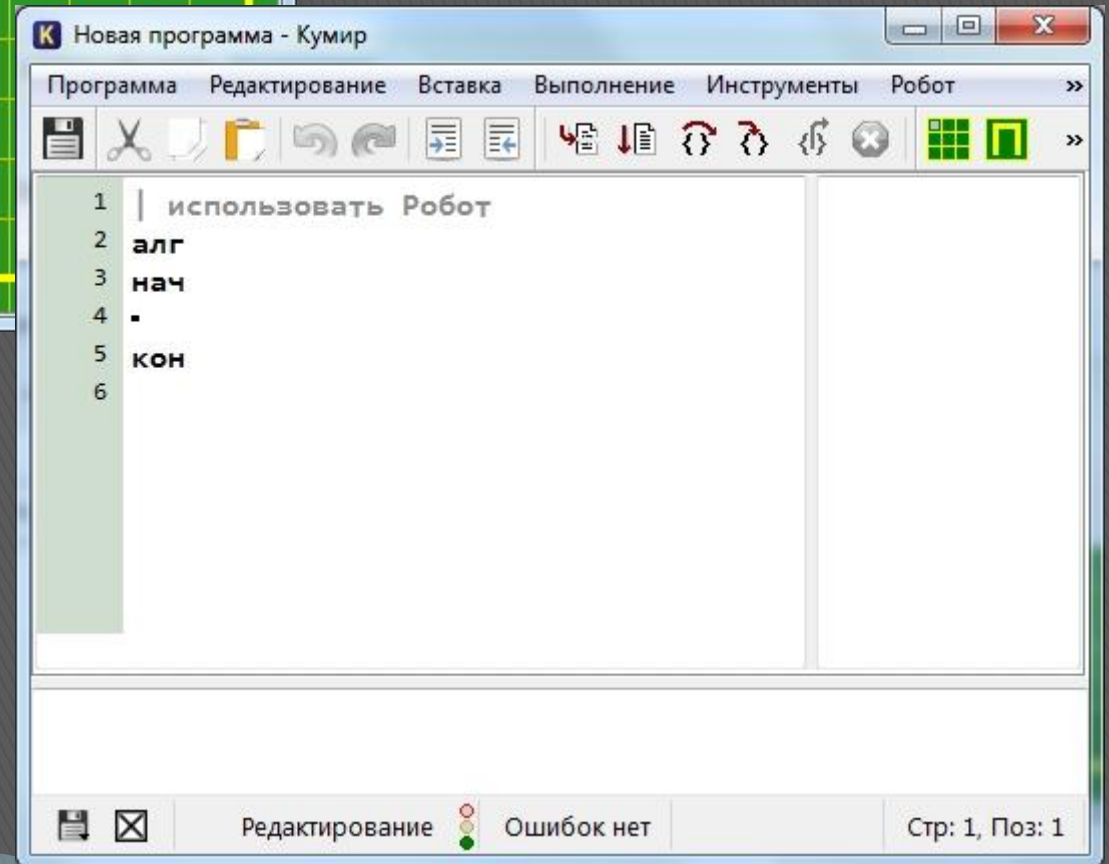
Эти команды можно писать с клавиатуры, а можно использовать горячие клавиши (нажав их команды будут вставляться автоматически):

- вверх — Escape, Up (стрелка вверх)**
- вниз — Escape, Down (стрелка вниз)**
- влево — Escape, Left (стрелка влево)**
- вправо — Escape, Right (стрелка вправо)**
- закрасить — Escape, Space (пробел)**

Первая программа для Робота



Стартовая обстановка Робота



использовать Робот

алг Квадрат

нач

закрасить

вправо

закрасить

вправо

закрасить

вниз

закрасить

вниз

закрасить

влево

закрасить

влево

закрасить

вверх

закрасить

конец



Робот - нет файла

