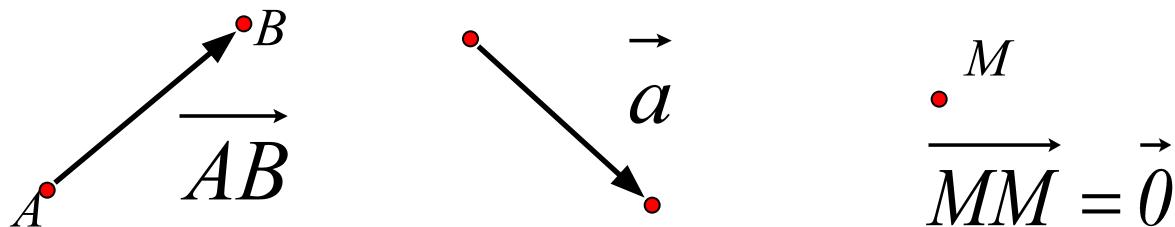


Векторы на плоскости и в пространстве. Основные понятия.

Понятие вектора в пространстве

Вектор(направленный отрезок) – отрезок, для которого указано какой из его концов считается началом, а какой – концом.



Длина вектора \overrightarrow{AB} – длина отрезка AB.

$$\left| \overrightarrow{AB} \right| = AB \quad \left| \vec{0} \right| = 0$$

Нулевым вектором называется вектор, начало и конец которого совпадают.

Единичным вектором называется вектор, длина которого равна единице.

Векторы называются **коллинеарными**, если они лежат на одной прямой или параллельных прямых.

Векторы называются **компланарными**, если они лежат в одной плоскости или в параллельных плоскостях.

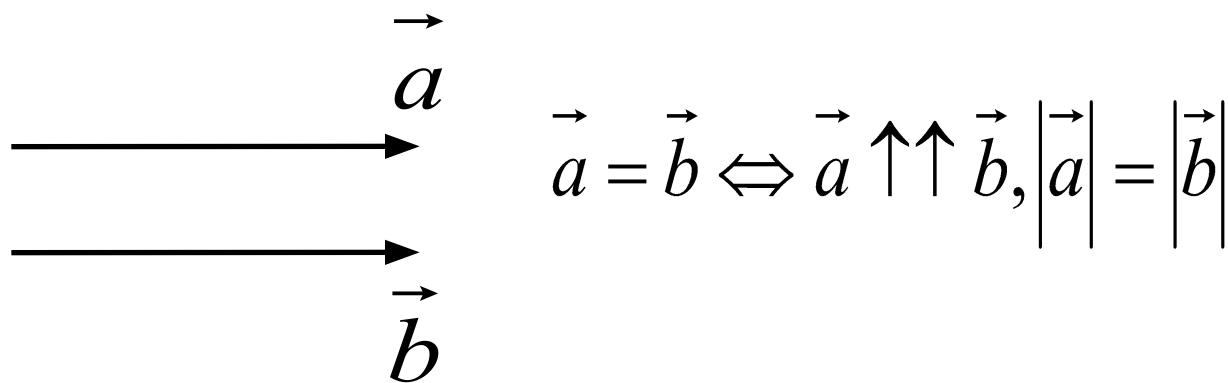
Коллинеарные векторы

Среди коллинеарных различают:

- Сонаправленные векторы
- Противоположно направленные векторы

Равные векторы

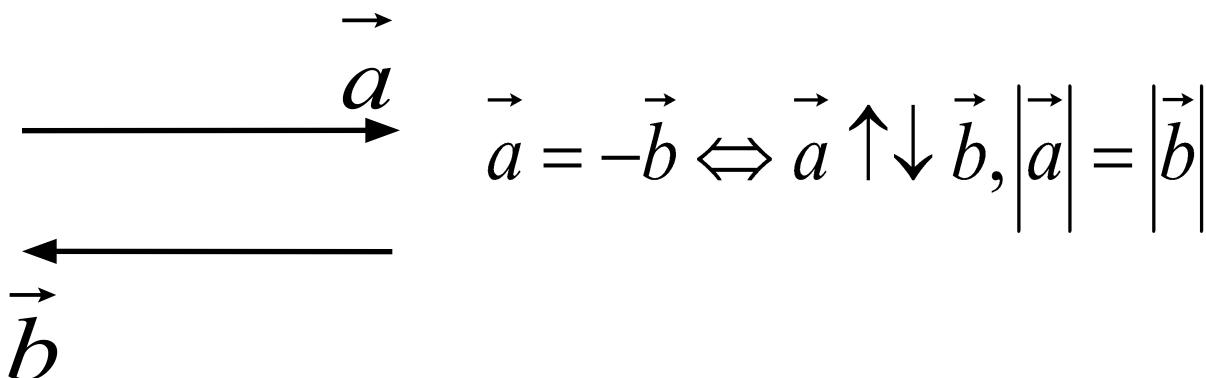
Равные векторы - сонаправленные векторы, длины которых равны.



От любой точки можно отложить вектор, равный данному, и притом только один.

Противоположные векторы

Противоположные векторы – противоположно направленные векторы, длины которых равны.



*Вектором, противоположным нулевому,
считается нулевой вектор.*

Признак коллинеарности

Если существует такое число k при котором выполняется равенство $\vec{a} = k\vec{b}$ и при том вектор $\vec{b} \neq \vec{0}$, то векторы \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

вектор $k\vec{a} \uparrow\uparrow \vec{b}$, если $k \geq 0$

вектор $k\vec{a} \uparrow\downarrow \vec{b}$, если $k < 0$

Действия с векторами

- Сложение
- Вычитание
- Умножение вектора на число

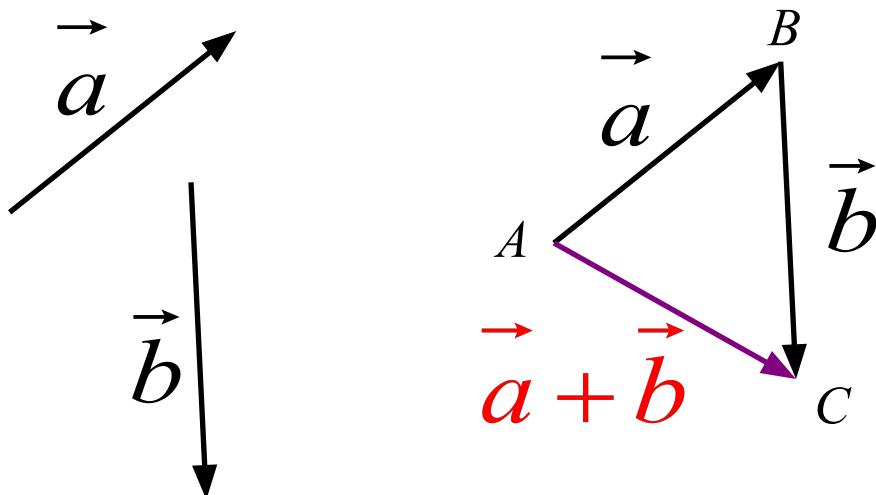
Сложение векторов

- Правило треугольника
- Правило параллелограмма
- Правило многоугольника
- Правило параллелепипеда

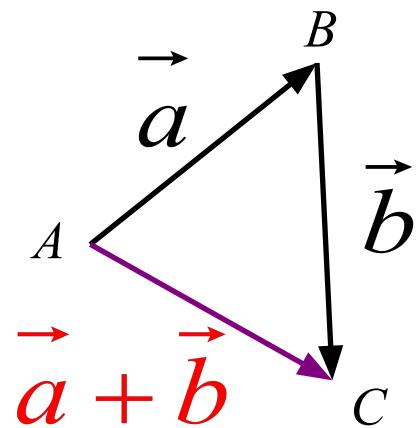
Правило треугольника

Для сложения двух векторов необходимо :

1. отложить от какой – нибудь точки A вектор \overrightarrow{AB} , равный \vec{a}
2. от точки B отложить вектор \overrightarrow{BC} , равный \vec{b}
3. вектор \overrightarrow{AC} называется суммой векторов \vec{a} и \vec{b}



Правило треугольника



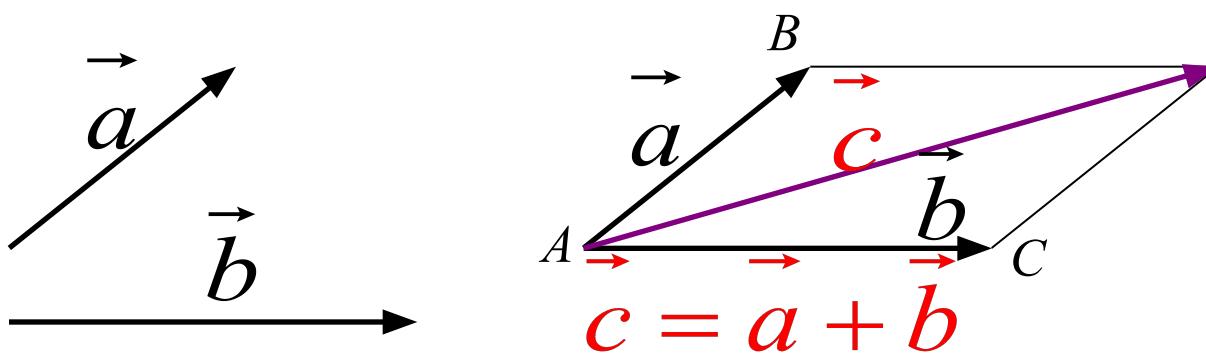
Для любых трех точек A , B и C справедливо равенство:

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

Правило параллелограмма

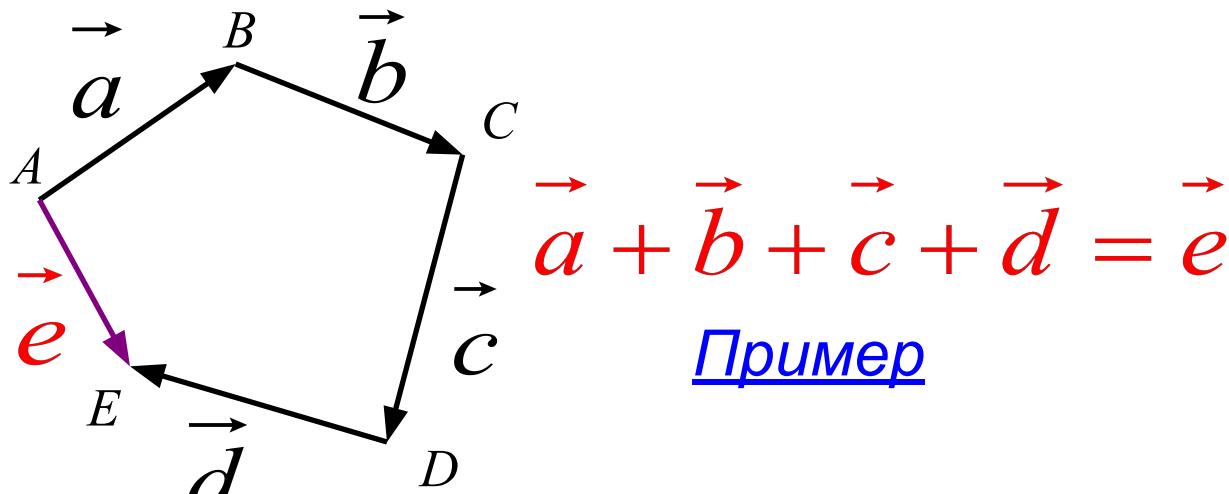
Для сложения двух векторов необходимо:

1. отложить от какой – нибудь точки A вектор \overrightarrow{AB} , равный \vec{a}
2. от точки A отложить вектор \overrightarrow{AC} , равный \vec{b}
3. достроить фигуру до параллелограмма, проведя дополнительные линии параллельно данным векторам
4. диагональ параллелограмма – сумма векторов



Правило многоугольника

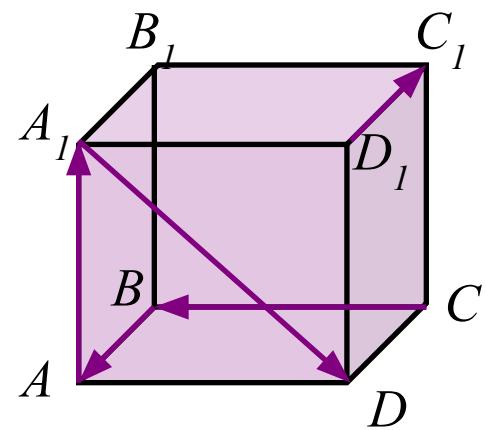
Сумма векторов равна вектору, проведенному из начала первого в конец последнего (при последовательном откладывании).



Пример

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AE}$$

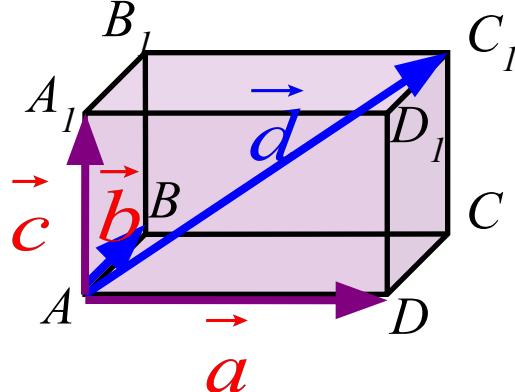
Пример



$$\overrightarrow{AA_1} + \overrightarrow{D_1C_1} + \overrightarrow{A_1D} + \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{CB} = \vec{0}$$

Правило параллелепипеда

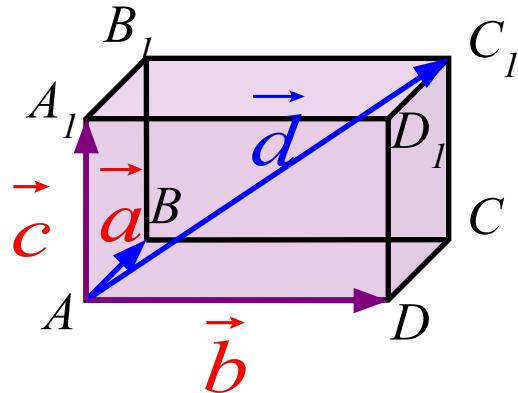
Вектор, лежащий на диагонали параллелепипеда, равен сумме векторов, проведенных из той же точки и лежащих на трех измерениях параллелепипеда.



$$\begin{aligned}\overrightarrow{AD} &= \vec{a} \\ \overrightarrow{AB} &= \vec{b} \\ \overrightarrow{AA_1} &= \vec{c} \\ \overrightarrow{AC_1} &= \vec{d}\end{aligned}$$

$$\overrightarrow{AC_1} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AA_1}$$

Свойства



$$\vec{d} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} \quad \text{для любого параллелепипеда}$$
$$\vec{d}^2 = \vec{a}^2 + \vec{b}^2 + \vec{c}^2 \quad \text{для прямоугольного параллелепипеда}$$

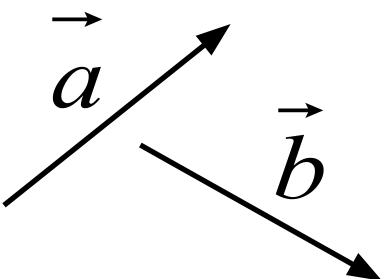
Вычитание

Разностью векторов \vec{a} и \vec{b} называется такой вектор, сумма которого с вектором \vec{b} равна вектору \vec{a} .

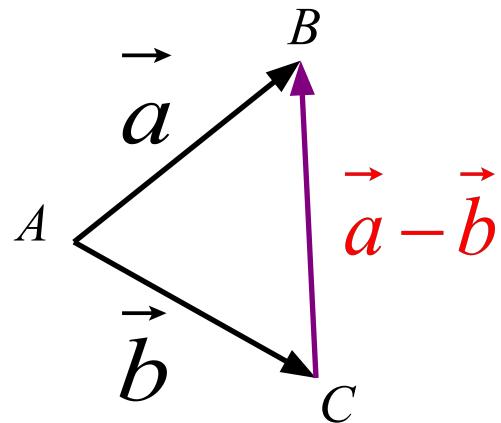
Вычитание

Для вычитания одного вектора из другого необходимо :

1. отложить от какой – нибудь точки A вектор \overrightarrow{AB} , равный \vec{a}
2. от этой же точки A отложить вектор \overrightarrow{AC} , равный \vec{b}
3. вектор \overrightarrow{CB} называется разностью векторов \vec{a} и \vec{b}



Правило трех точек



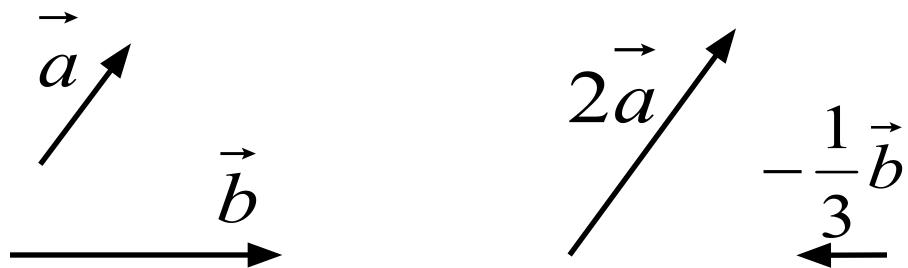
Умножение вектора на число

Произведением ненулевого вектора \vec{a} на число k

называется такой вектор \vec{b} , длина которого

равна $|k| \cdot |\vec{a}|$, при чем векторы \vec{a} и \vec{b} сонаправлены

при $k \geq 0$ и противоположно направлены при $k < 0$.



Свойства

$\rightarrow \quad \rightarrow$

Для любых векторов \vec{a} и \vec{b} и любых
чисел k, l справедливы равенства :

$$(\vec{k}\vec{l})\vec{a} = \vec{k}(\vec{l}\vec{a}) \quad \text{сочетательный закон}$$

$$\vec{k}(\vec{a} + \vec{b}) = \vec{k}\vec{a} + \vec{k}\vec{b} \quad \begin{aligned} &1-\text{ый распределительный} \\ &\text{закон} \end{aligned}$$

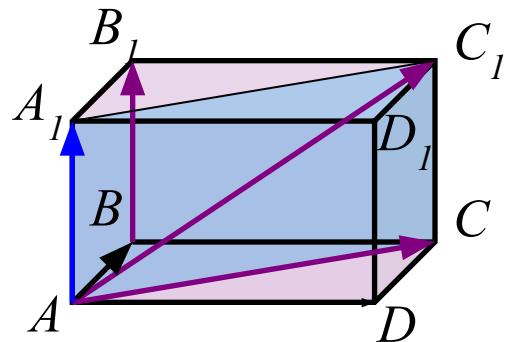
$\rightarrow \quad \rightarrow \quad \rightarrow$

$$(\vec{k} + \vec{l})\vec{a} = \vec{k}\vec{a} + \vec{l}\vec{a} \quad \begin{aligned} &2-\text{ой распределительный} \\ &\text{закон} \end{aligned}$$

Определение компланарных векторов

Компланарные векторы – векторы, при откладывании которых от одной и той же точки пространства, они будут лежать в одной плоскости.

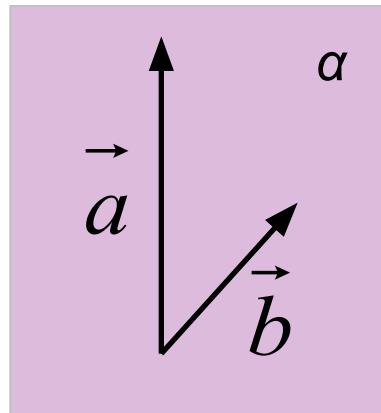
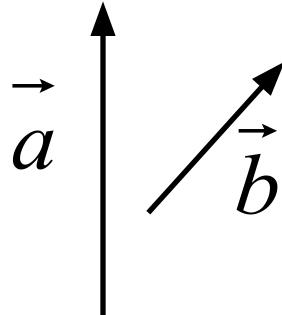
Пример:



$\overrightarrow{BB_1}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AC_1}$ – компланарны, т.к.
 $\overrightarrow{BB_1} = \overrightarrow{AA_1}$, а векторы $\overrightarrow{AA_1}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AC_1}$ лежат в плоскости (AA_1C)

О компланарных векторах

Любые два вектора всегда компланарны.



$\vec{a} \in \alpha$
 $\vec{b} \in \alpha$
 \vec{a} и \vec{b} – компланарны

Три вектора, среди которых имеются два коллинеарных, компланарны.

\vec{a}, \vec{b} и \vec{c} –
компланарны

если

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$
 $\vec{a} = k\vec{b}$

Признак компланарности

Если вектор \vec{c} можно разложить по векторам \vec{a} и \vec{b} , т.е. представить в виде

$$\vec{c} = x\vec{a} + y\vec{b}$$

где x и y – некоторые числа, то векторы \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} компланарны.

Разложение вектора

- По двум неколлинеарным векторам
- По трем некомпланарным векторам

Разложение вектора по двум неколлинеарным векторам

Теорема.

*Любой вектор можно разложить по двум
данным неколлинеарным векторам, причем
коэффициенты разложения определяются
единственным образом.*

Разложение вектора по трем некомпланарным векторам

Если вектор \vec{p} представлен в виде

$$\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$$

где x, y, z – некоторые числа, то говорят, что вектор

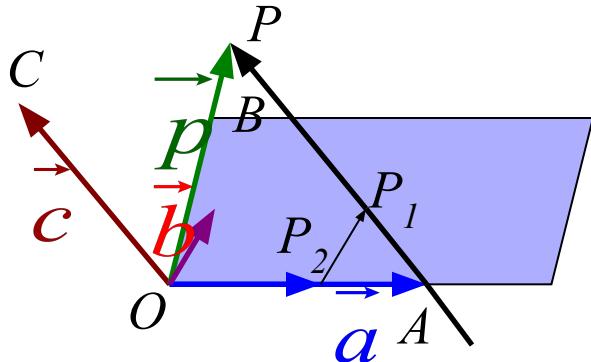
\vec{p} разложен по векторам \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} .

Числа x, y, z называются коэффициентами разложения.

Теорема

Любой вектор можно разложить по трем данным некомпланарным векторам, причем коэффициенты разложения определяются единственным образом.

Доказательство теоремы



Доказательство:

O – произвольная точка

$$\overrightarrow{OA} = \vec{a}, \overrightarrow{OB} = \vec{b}, \overrightarrow{OC} = \vec{c}, \overrightarrow{OP} = \vec{p}$$

$$AP \parallel OC \quad AP \cap (AOB) = P_1 \quad P_2 P_1 \parallel OB$$

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OP_2} + \overrightarrow{P_2P_1} + \overrightarrow{P_1P}$$

$\overrightarrow{OP_2}$, и \overrightarrow{OA} , $\overrightarrow{P_2P_1}$ и \overrightarrow{OB} , $\overrightarrow{P_1P}$, \overrightarrow{OC} – коллинеарны

$$\overrightarrow{OP_2} = x \cdot \overrightarrow{OA}, \overrightarrow{P_2P_1} = y \cdot \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{P_1P} = z \cdot \overrightarrow{OC}$$

$$\overrightarrow{OP} = x \cdot \overrightarrow{OA} + y \cdot \overrightarrow{OB} + z \cdot \overrightarrow{OC}$$

$$\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} \text{ ч.т.д.}$$

Дано:

$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$$

*некомпланарные
векторы*

$$\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$$

Скалярное произведение векторов

Скалярным произведением двух векторов называется число

$$ab = |a||b| \cos \varphi$$

Замечание. Если два вектора являются перпендикулярными, то их скалярное произведение равно нулю, и наоборот.

Теорема. Скалярное произведение двух векторов

$$\overset{\triangle}{a} = (X_1, Y_1, Z_1), \overset{\triangle}{b} = (X_2, Y_2, Z_2)$$

вычисляется по формуле

$$ab = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2$$

Следствие 1. Косинус угла между векторами

$$\overset{\triangle}{a} = (X_1, Y_1, Z_1), \overset{\triangle}{b} = (X_2, Y_2, Z_2)$$

вычисляется по формуле

$$\cos \varphi = \frac{\overset{\triangle\triangle}{ab}}{\left| \overset{\triangle}{a} \right| \left| \overset{\triangle}{b} \right|} = \frac{X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2} \sqrt{X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2}}$$

Следствие 2. Необходимое и достаточное условие

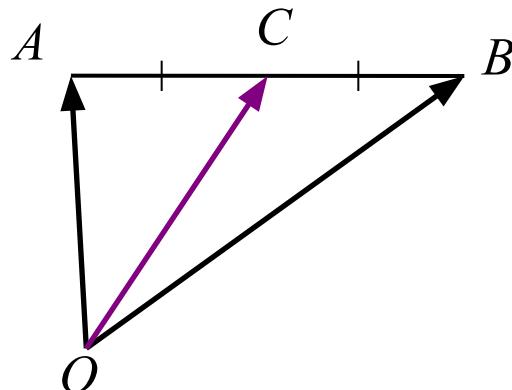
перпендикулярности двух векторов выражается равенством

$$\overset{\triangle\triangle}{ab} = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2 = 0$$

Базисные задачи

Вектор, проведенный в середину отрезка,

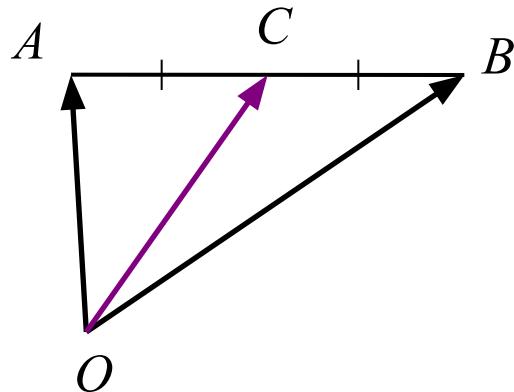
равен полусумме векторов, проведенных из той же точки в его концы.



$$\overrightarrow{OC} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}) = \frac{1}{2}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{OB}$$

[Доказательство](#)

Доказательство



Доказательство:

$$\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AC}$$

$$\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{BC}$$

$$2\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + (\cancel{\overrightarrow{AC}} + \cancel{\overrightarrow{BC}})$$

$$2\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} \quad | \div 2$$

$$\overrightarrow{OC} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}) \quad | \text{ч.т.д.}$$

Дано:

AB – отрезок

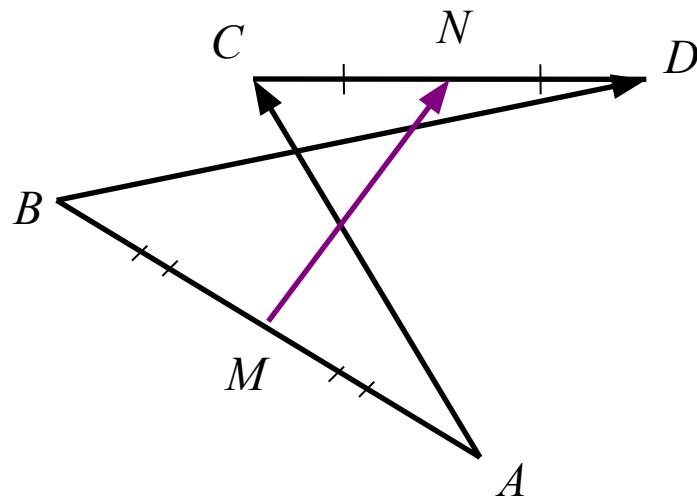
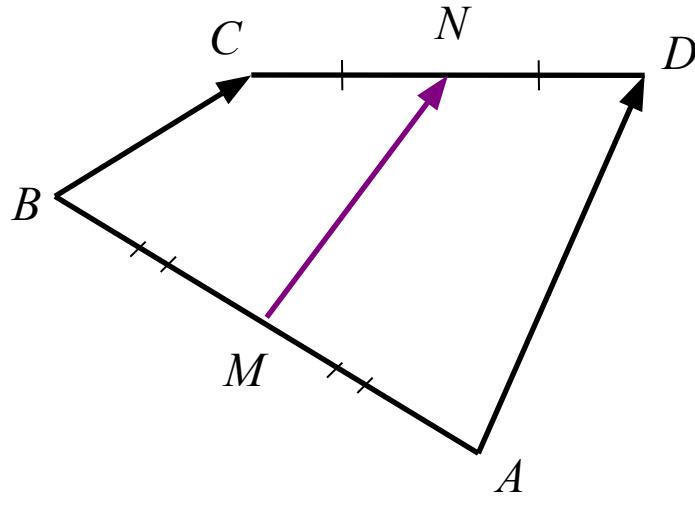
$$AC = CB$$

Доказать:

$$\overrightarrow{OC} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB})$$

Вектор, соединяющий середины двух отрезков,

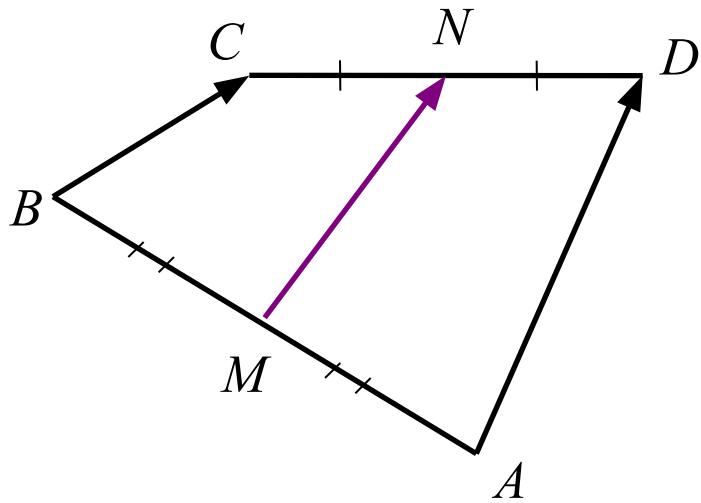
равен полусумме векторов, соединяющих их концы.



$$\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC}) = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD})$$

Доказательство

Доказательство



Дано :

$$AB; CD$$

$$BM = AM$$

$$CN = ND$$

Доказать :

$$\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD})$$

Доказательство :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{MN} &= \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CN} \\ \overrightarrow{MN} &= \overrightarrow{MB} + \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DN}\end{aligned}$$

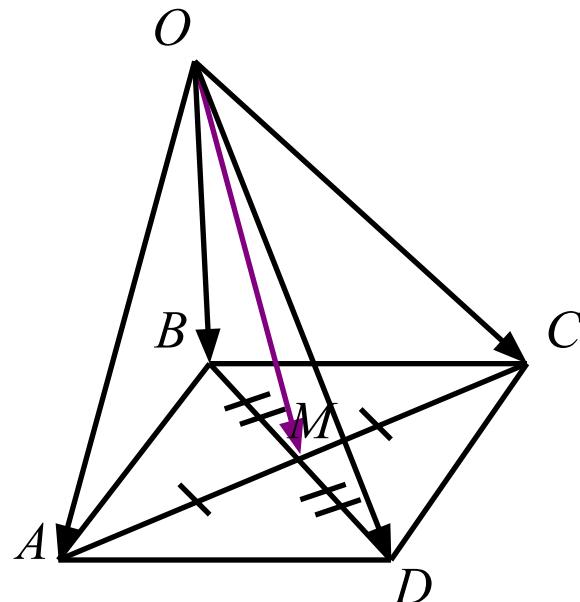
$$2\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD}$$

$$\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BD}) \text{ ч.т.д.}$$

Вектор, проведенный в точку пересечения

диагоналей параллелограмма,

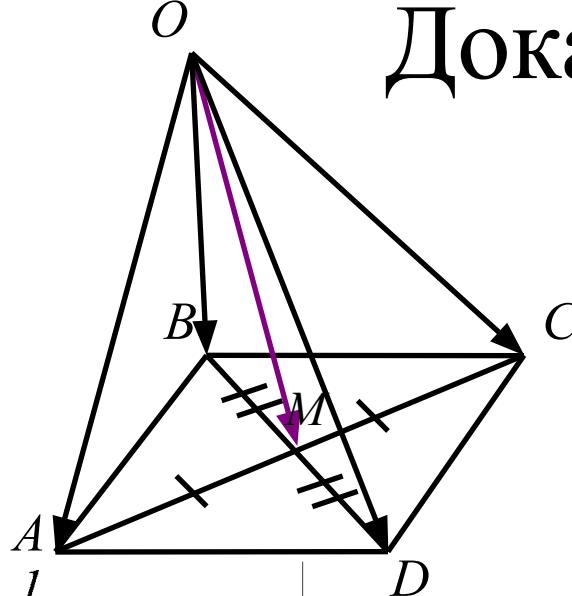
равен одной четверти суммы векторов, проведенных из этой точки в вершины параллелограмма.



$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{4}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD})$$

[Доказательство](#)

Доказательство



$$OM = \frac{1}{2}(OA + OC)$$

$$OM = \frac{1}{2}(OB + OD)$$

$$2OM = \frac{1}{2}OA + \frac{1}{2}OB + \frac{1}{2}OC + \frac{1}{2}OD$$

$$OM = \frac{1}{4}OA + \frac{1}{4}OB + \frac{1}{4}OC + \frac{1}{4}OD =$$

$$= \frac{1}{4}(OA + OB + OC + OD) \div \text{д.д.}$$

Дано :

ABCD – параллелограмм

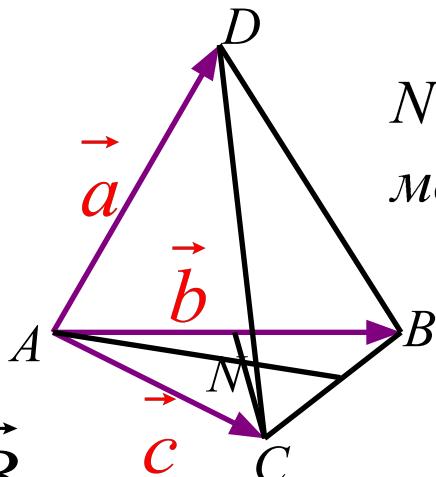
BD ∩ AC = M

Доказать :

$$\overrightarrow{OM} = \frac{1}{4}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD})$$

Задача 1. Разложение векторов

Разложите вектор по \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} :



N – точка пересечения
медиан ΔABC

- a) \overrightarrow{DB}
- б) \overrightarrow{CB}
- в) \overrightarrow{DC}
- г) \overrightarrow{DN}

Решение

Решение

$$a) \overrightarrow{DB} = \vec{b} - \vec{a}$$

$$b) \overrightarrow{CB} = \vec{b} - \vec{c}$$

$$c) \overrightarrow{DC} = \vec{c} - \vec{a}$$

$$\begin{aligned} c) \overrightarrow{DN} &= -\vec{a} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AN} = -\vec{a} + \frac{1}{3} \left(\frac{1}{2} (\vec{b} + \vec{c}) \right) = \\ &= -\vec{a} + \frac{1}{6} \vec{b} + \frac{1}{6} \vec{c} \end{aligned}$$

Задача 2. Сложение и вычитание

Упростите выражения:

$$a) \overrightarrow{CM} + \overrightarrow{MK}$$

$$b) \overrightarrow{DM} + \overrightarrow{MA}$$

$$в) \overrightarrow{SD} - \overrightarrow{ST}$$

$$г) \overrightarrow{PL} - \overrightarrow{PK}$$

$$д) \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BC} - \overrightarrow{PM} - \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{BM}$$

$$e) \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{MP} + \overrightarrow{EK} - \overrightarrow{EP} - \overrightarrow{MD}$$

Решение

Решение

$$a) \overrightarrow{CM} + \overrightarrow{MK} = \overrightarrow{CK}$$

$$b) \overrightarrow{DM} + \overrightarrow{MA} = \overrightarrow{DA}$$

$$b) \overrightarrow{SD} - \overrightarrow{ST} = \overrightarrow{TD}$$

$$z) \overrightarrow{PL} - \overrightarrow{PK} = \overrightarrow{KL}$$

$$\begin{aligned}d) \quad & \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{BC} - \overrightarrow{PM} - \overrightarrow{AP} + \overrightarrow{BM} = \\&= \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{MP} + \overrightarrow{PA} + \overrightarrow{BM} = \\&= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{BM} = \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MA} = \vec{0}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}e) \quad & \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{MP} + \overrightarrow{EK} - \overrightarrow{EP} - \overrightarrow{MD} = \\&= \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DM} + \overrightarrow{MP} + \overrightarrow{PE} + \overrightarrow{EK} = \\&= \overrightarrow{AK}\end{aligned}$$