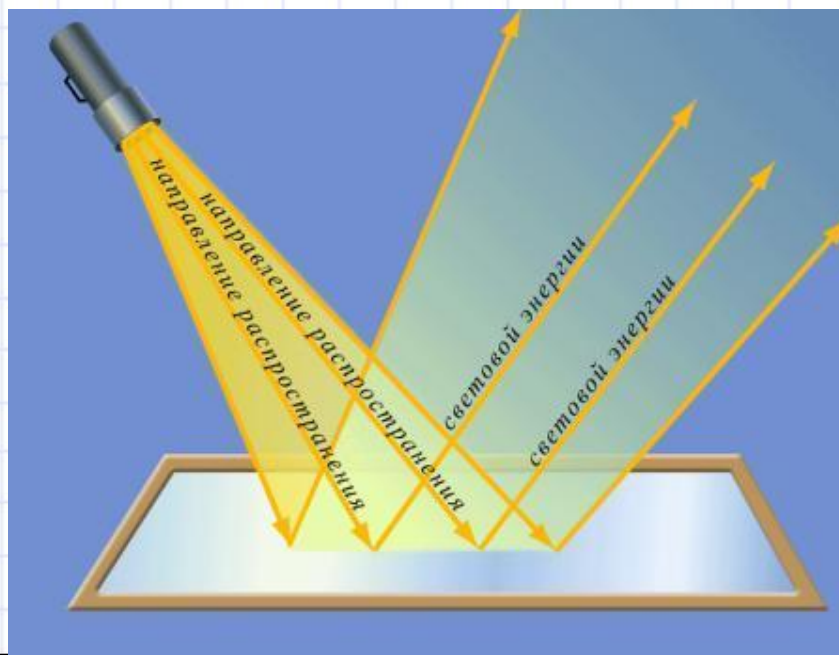




Отражение света

Отражение света – явление, наблюдаемое при падении света на поверхность раздела двух оптически разнородных сред, свет распространяется обратно в первую среду.



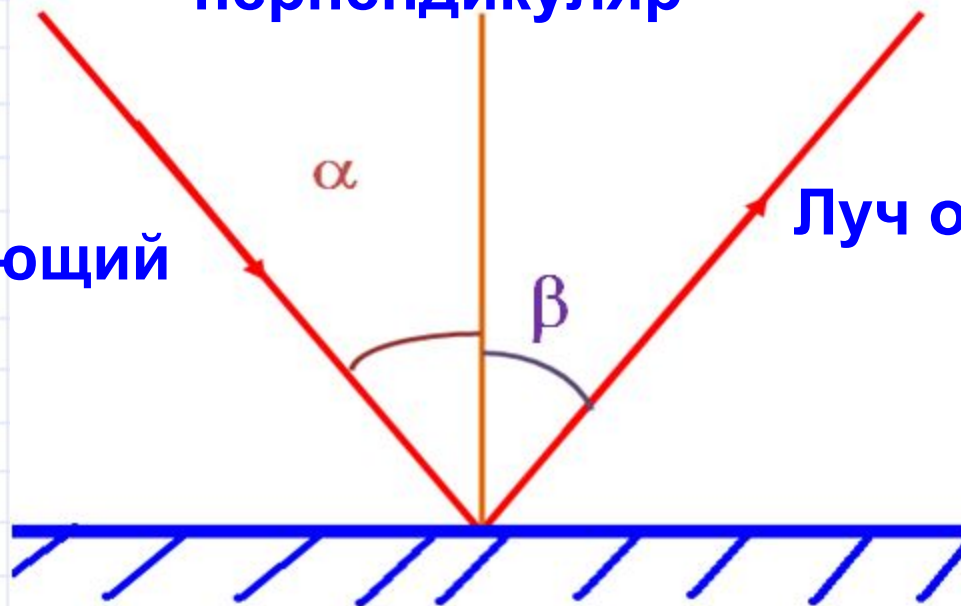
Закон отражения света

Луч падающий, луч отраженный и перпендикуляр к границе раздела двух сред в точке падения, лежат в одной плоскости; угол падения α равен углу отражения β .

перпендикуляр

$$\alpha = \beta$$

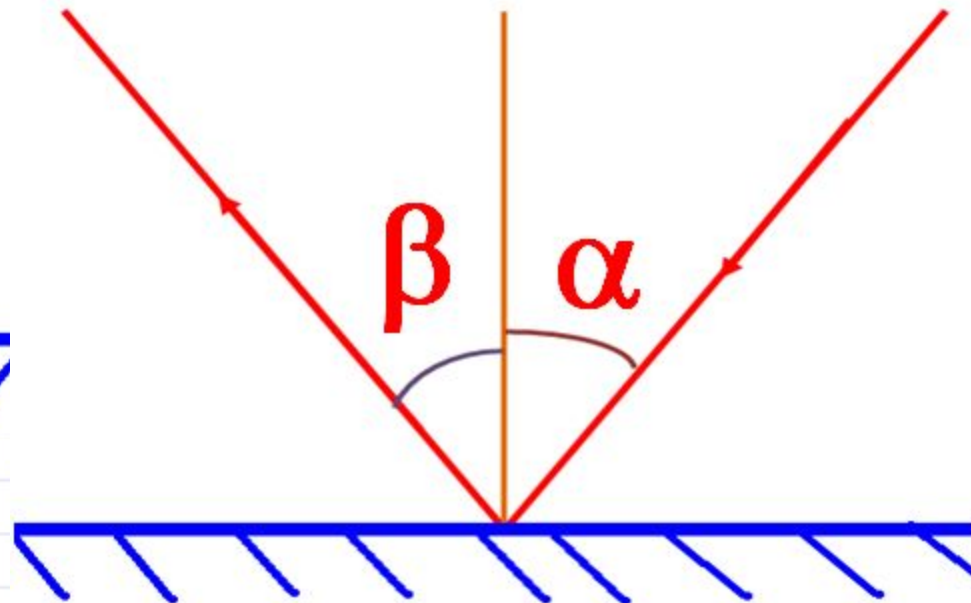
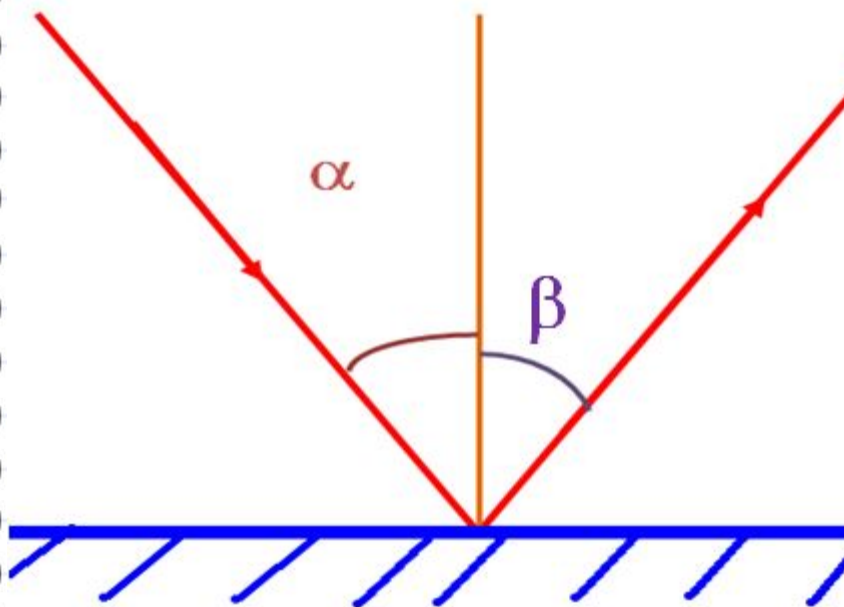
Луч падающий



Луч отраженный

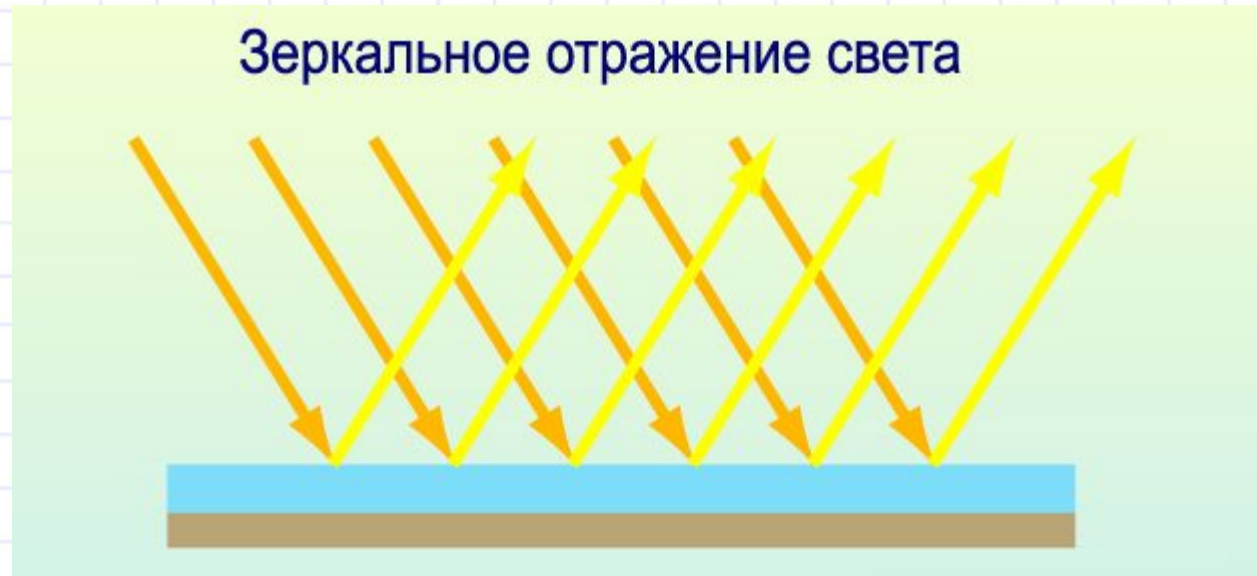
Обратимость световых лучей:

падающий и отраженный лучи могут меняться местами.



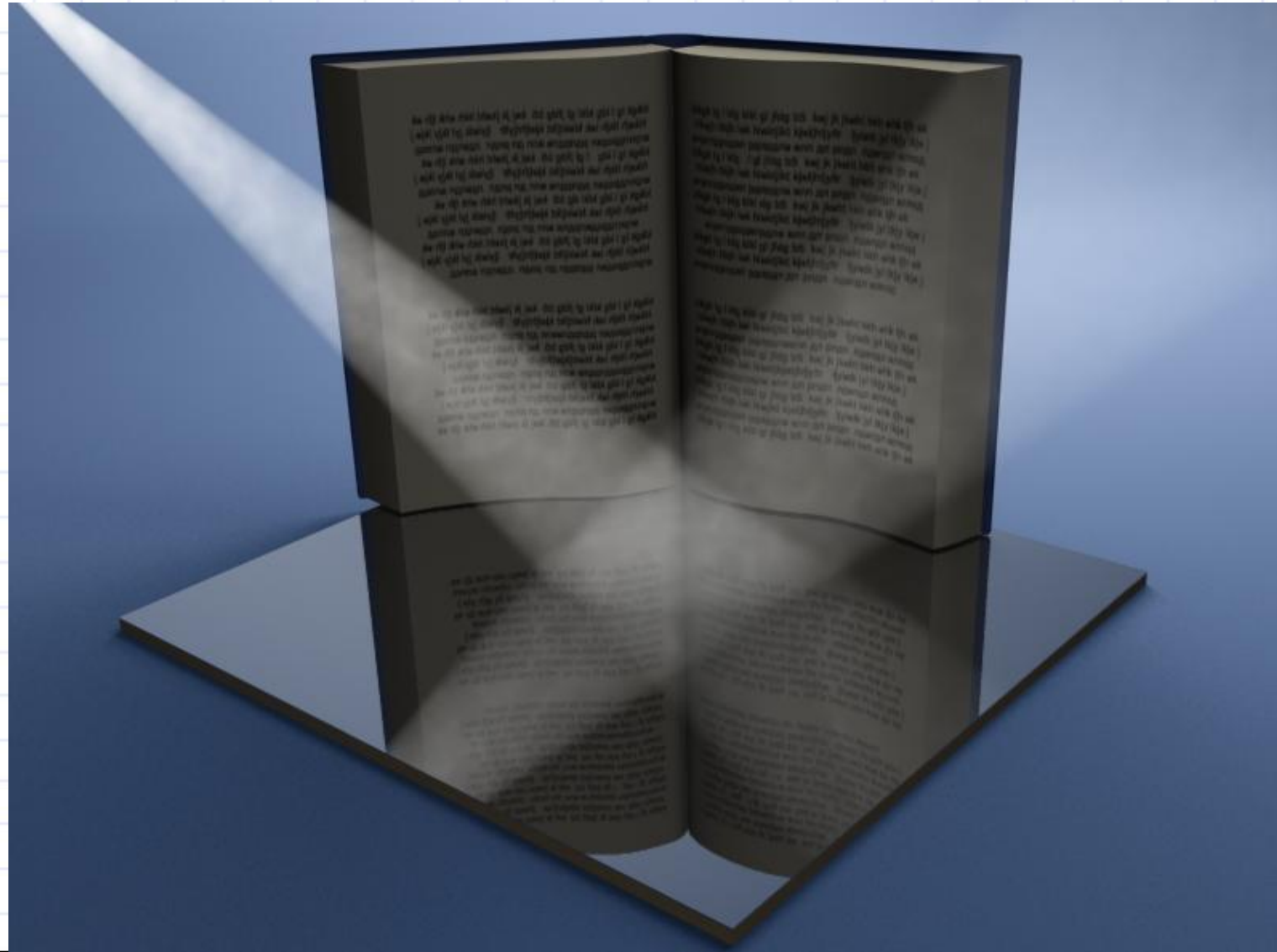
Виды отражения

Зеркальная поверхность - поверхность, размеры неровностей которой меньше длины световой волны.

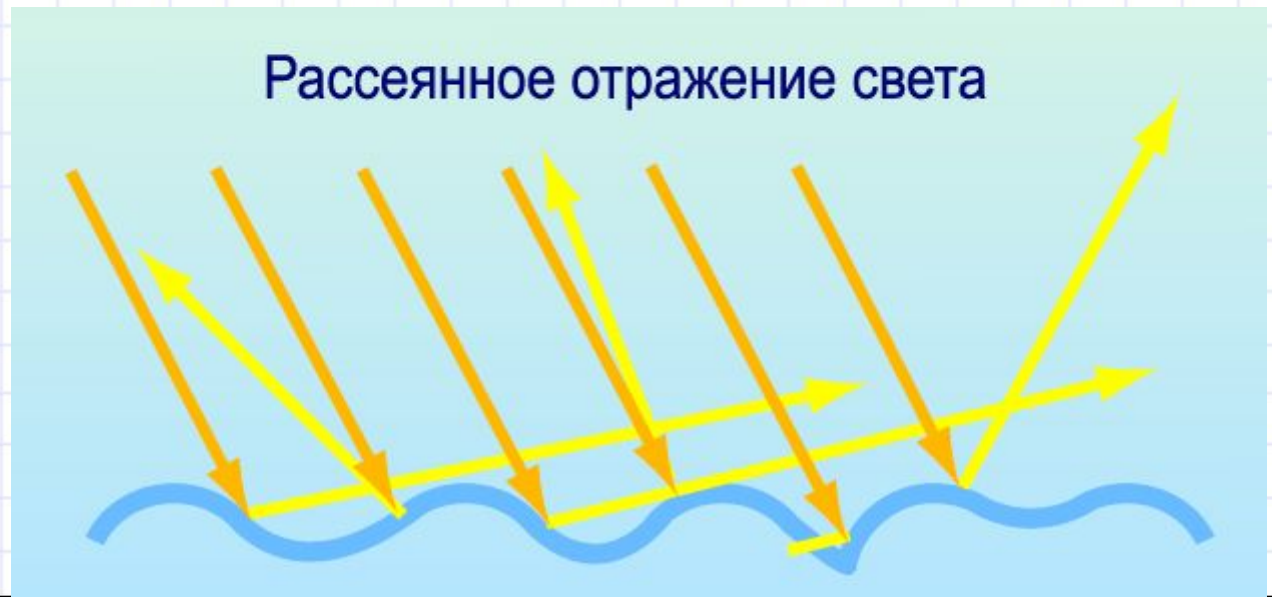


Лучи света, падающие на такую поверхность параллельным пучком, после отражения остаются параллельными, такое направленное **отражение** называют **зеркальным**.

Отражение пучка света. Зеркальное отражение.



Поверхность, размеры неровностей которой больше световой волны, отражает лучи света по всевозможным направлениям, что называют **рассеянным** или **диффузным** отражением.



Отражение пучка света. Диффузное отражение



РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ:

1. упр. 30 (1,2)

Завершить показ

ЗЕРКАЛО