

Construct 2

LESSON 12

DESTROY THE ENEMY



План урока

- Создаем:
- двигающуюся руку персонажа
- Пулю
- Вспышку от разрыва пули



Refresh memory

Что такое imagine point ?



Time to think

Сегодня на уроке мы будем программировать персонажа который стреляет. Какие спрайты нам нужны?



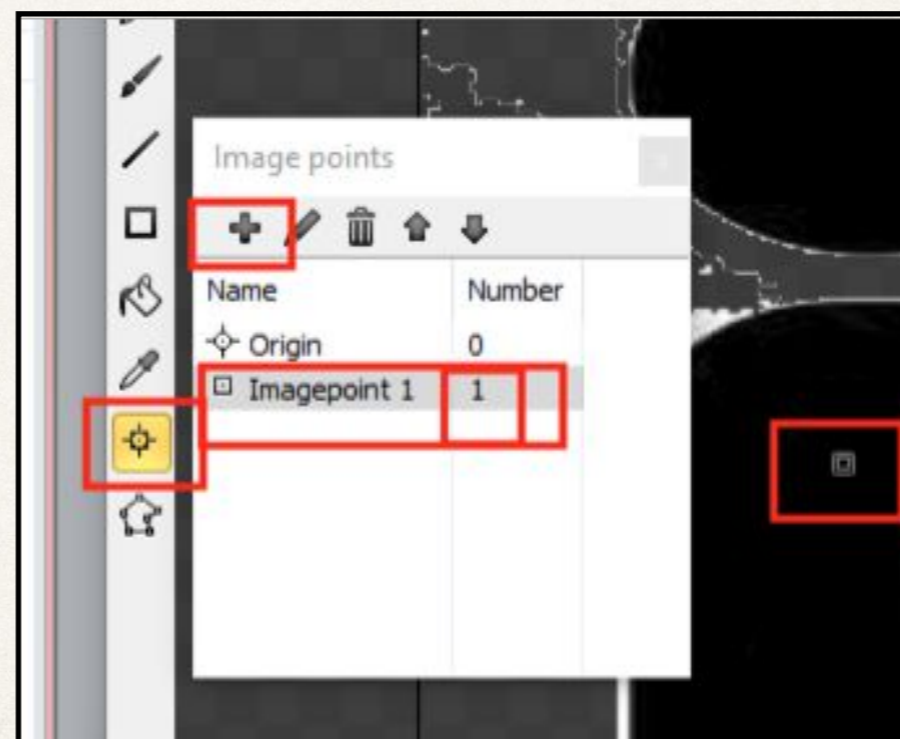
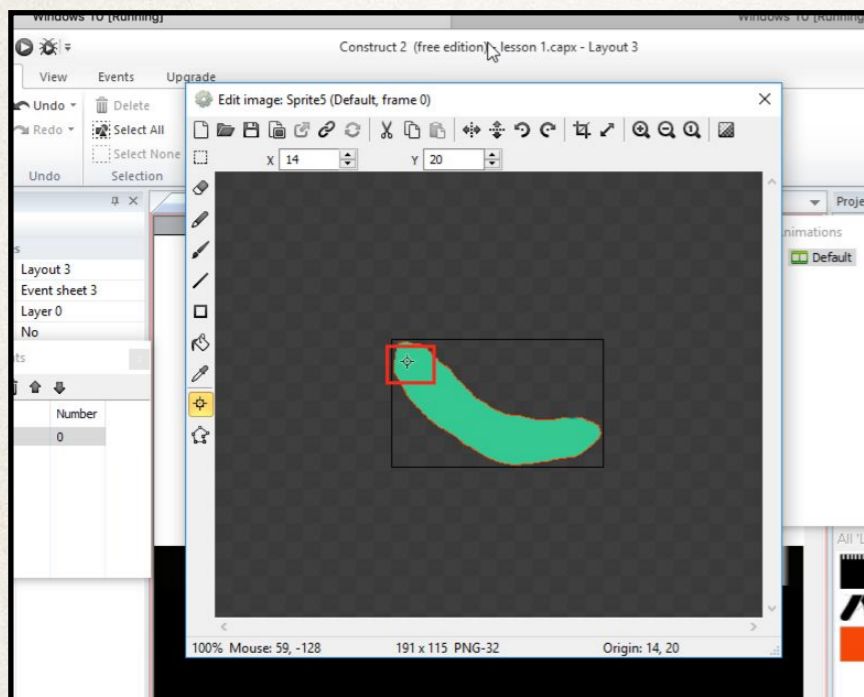
Рисуем!

1. Игрок (с прошлого урока)
2. Рука игрока вместе с пистолетом
3. Пуля
4. Выстрел(вспышка)



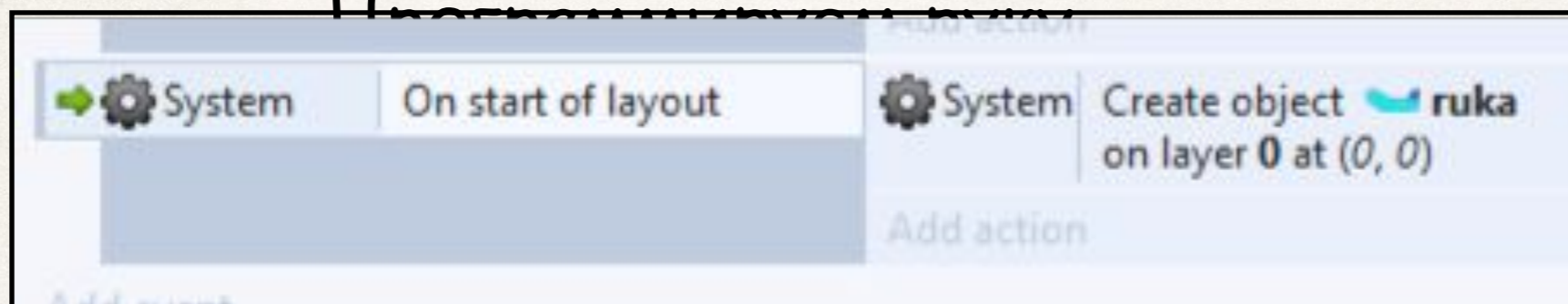
Рука

1. Открываем прошлую работу. Надо сделать руки вашему персонажу! Создаем новый спрайт, где нарисуем руку. Ставим мнимую точку в том месте, где она должна крепиться к телу.
2. Ставим мнимую точку на теле человека. Для этого нажимаем на + и перемещаем точку в нужное место. Запоминаем номер точки - 1.

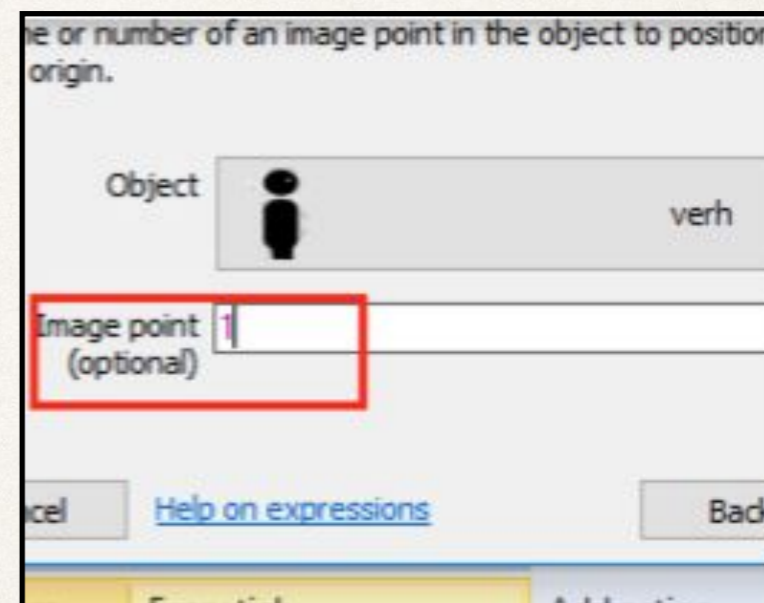
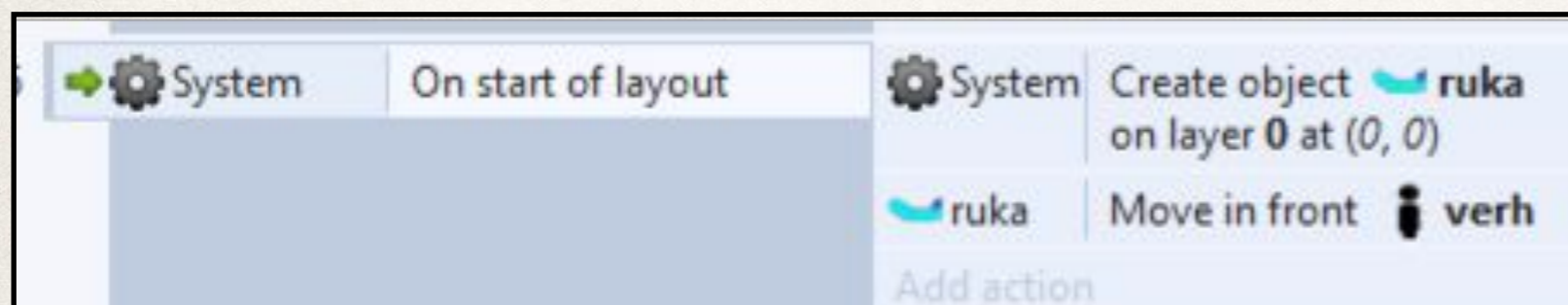


Event sheet

1.



2. Для того, чтобы рука была сверху человека



Time to think

Как сделать так чтобы рука человека поворачивалась в сторону мышки?

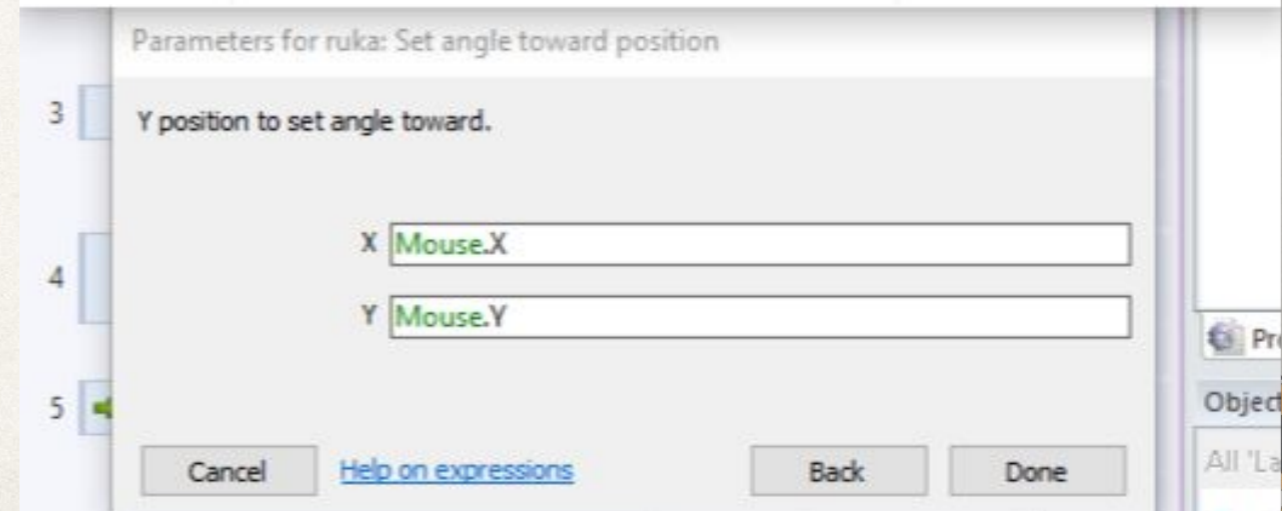
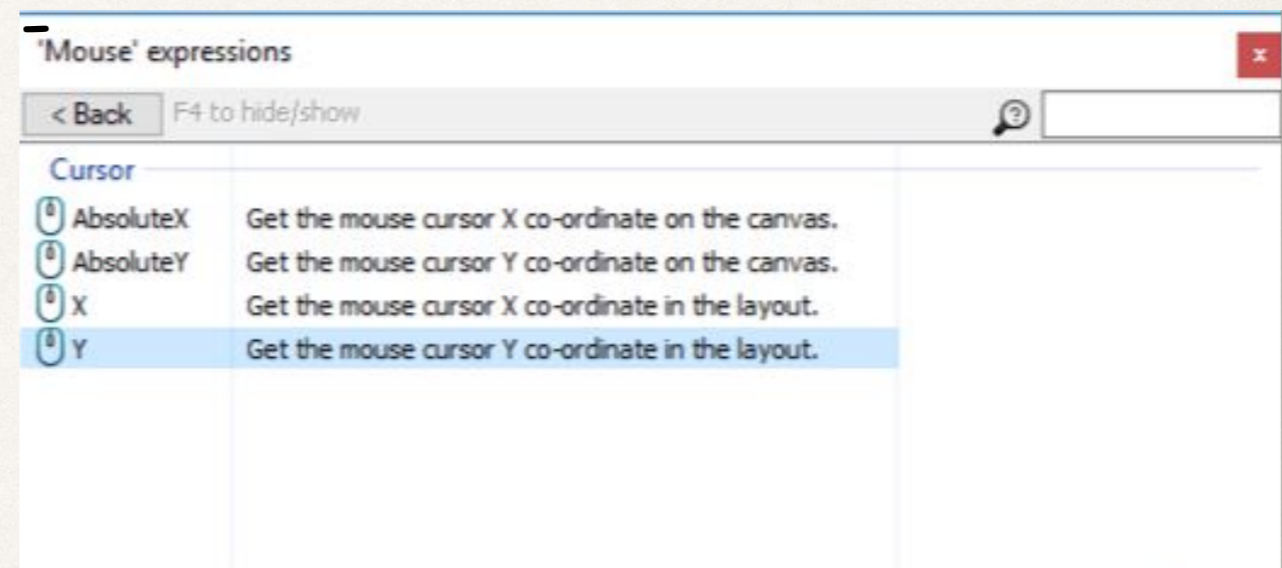
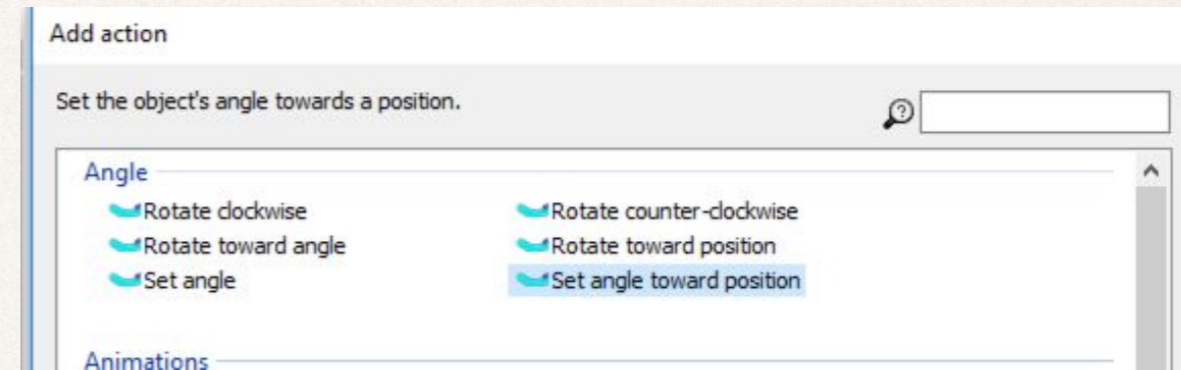


Рука двигается за мышкой.

1. Создать действие для руки -
Set angle toward position

2. Углы поворота привязать с
мышкой

(Если нет мышки в выборе
спрайтов, надо перейти в
Layout и добавить спрайт
мышка)



Пуля

Задание:


пуля стреляет с оружия (руки)

1. Задать пуле поведение Bullet.
2. Поставить точку респауна (Imagine point)
3. Добавить ивент мышка по клику
4. Действие - рука spawn another object и нужно выбрать правильную Imagine point и слой вашей игры.



Parameters for ruka: Spawn another object

Choose the object type of the new instance to create.

Object  pylya

Layer 1


Image point 1

Cancel

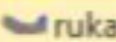
[Help on expressions](#)


Back

Done

 Mouse


On Left button Clicked


 ruka

Spawn  pylya on layer 1 (image point 1)

 Mouse

On Left button Clicked

 ruka

Spawn  pylya on layer 1 (image point 1)



Задание

1. Добавить вспышку как и пулю.
2. Изменить параметры скорости и размера вспышки.
3. Добавить врага и задать действие: при касании с пулей враг умирает.



Вопросы

- Для чего мнимые точки?
- Что такое респаун?

