

Создание *Web*-сайта



2 способа:



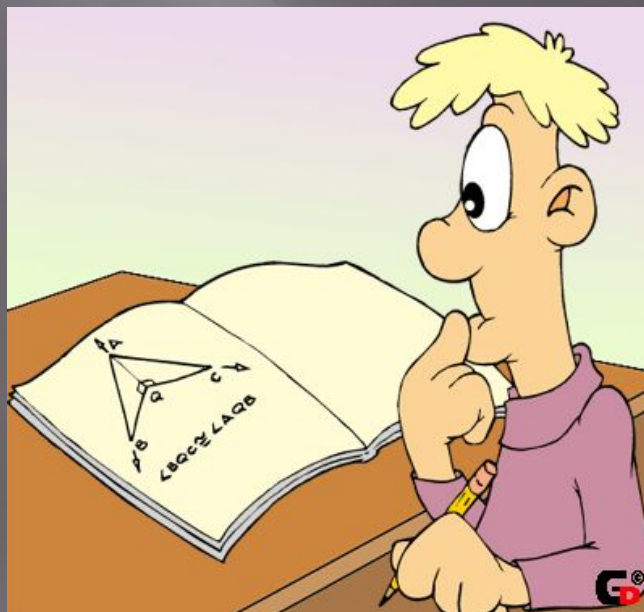
Ручной

**С использованием
конструктора**



В чем причина возникновения
интереса к интернет-ресурсам?

Существуют порталы, которые предоставляют возможность использования их ресурсов для помещения страниц пользователей. Они могут работать в режиме конструктора, также принимать готовые разработки для автоматического отображения их на своем портале.



По уровню персонификации сайты классифицируются:

- Сайты**
- Корпоративные**
- Персональные**

Этапы создания сайта:

- 1. Анализ и проектирование сайта**
- 2. Информационное наполнение сайта**
- 3. Креатив, или визуальная составляющая сайта**
- 4. Написание кода**
- 5. Тестирование**
- 6. Публикация**
- 7. Раскрутка**
- 8. Поддержка**



Этапы создания сайта:

Анализ и проектирование сайта. Анализ аналогичных сайтов с выделением сильных и слабых их сторон. Сайт проектируется исходя из интересов предполагаемой аудитории.

Информационное наполнение сайта (контент). Привлекает потенциальных пользователей. Информация должна быть интересна для целевой аудитории и качественно оформлена.

Этапы создания сайта:

Креатив. Включает разработку дизайна, графических элементов, обработку графики и все, что с ней связано. Разработка всегда осуществляется на бумажном носителе, чтобы определить лучший вариант расположения типовых элементов. Т.к. страницы оформляются в едином стиле, то создается шаблон.

Написание кода. Создание Web-страниц, программирование, написание функциональной части.

Этапы создания сайта:

Тестирование. Проверяется удобство навигации, целостность данных, корректность ссылок и орфография: 1) альфа-версия – ошибки проверяют сами разработчики; 2) бета-версия – проверяют другие люди.

Публикация. Сайт размещается в Интернете. Можно воспользоваться бесплатным хостингом www.narod.ru, www.boom.ru, либо разместить сайт у провайдера.

Этапы создания сайта:

Раскрутка. Рекламная компания по узнаванию сайта и повышению его посещаемости – регистрация сайта в поисковых системах, обмен ссылками и.т.д.

Поддержка. Постоянное обновление сайта. (не реже 1 раза в 2 недели).



Элемент (element) - конструкция языка HTML. Это контейнер, содержащий данные и позволяющий отформатировать их определённым образом. Любая Web-страница представляет собой набор элементов. Одна из основных идей гипертекста - возможность вложения элементов.

Тег (tag) – начальный или конечный маркеры элемента. Теги определяют границы действия элементов и отделяют элементы друг от друга. В тексте Web-страницы теги заключаются в угловые скобки, а конечный тег всегда снабжается косой чертой.

Атрибут (attribute) – параметр или свойство элемента. Это переменная, которая имеет стандартное имя и которой может присваиваться определённый набор значений: стандартных или произвольных. Предполагается, что символьные значения атрибутов заключаются в кавычки, но некоторые браузеры позволяют не использовать кавычки. Это объясняется тем, что тип атрибута всегда известен заранее. Атрибуты располагаются внутри начального тега и отделяются друг от друга пробелами.

Гиперссылка – фрагмент текста, который является указателем на другой файл или объект. Гиперссылки необходимы для того, чтобы обеспечить возможность перехода от одного документа к другому.

Фрейм (*frame*) –этот термин имеет два значения. Первое- область документа со своими полосами прокрутки. Второе - одиночное изображение в сложном (анимационном) графическом файле (по аналогии с кадром кинофильма).

Примечание - вместо термина «фрейм» в специальной литературе и локализованных программных продуктах иногда можно встретить термин «кадр» или «рамка».

HTML – файл или **HTML** – страница – документ, созданный в виде гипертекста на основе языка HTML. Такие файлы имеют расширения *htm* или *html*. В гипертекстовых редакторах и браузерах эти файлы имеют общее название «документ».

Апплет (applet)- программа, передаваемая на компьютер клиента в виде отдельного файла и запускаемая при просмотре Web- страницы.

Скрипт или сценарий (skript) – программа, включенная в состав Web- страницы для расширения её возможностей.

Броузер Internet Explorer в определённых ситуациях выводит сообщение: «Разрешить выполнение сценариев на странице?». В этом случае имеются в виду скрипты.

Расширение (extension) – элемент, не входящий в спецификацию языка, но использующийся, обеспечивая возможность создания нового интересного эффекта форматирования.

CGI (Common Gateway Interface) – общее название для программ, которые, работая на сервере, позволяют расширить возможности Web- страниц. Например, без таких программ невозможно создание интерактивных страниц.

Программный код или **код** – аналог понятия «текст программы».

Код HTML- гипертекстовой документ в своём первоначальном виде, когда видны все элементы и атрибуты.

World Wide Web, WWW или **Web** – Всемирная паутина, распределённая система доступа к гипертекстовым документам, существующая в Интернете, HTML является основным языком для создания документов в WWW. Изучая его, мы изучаем часть этой системы, хотя область применения языка намного шире.

Web – страница – документ (файл), подготовленный в формате гипертекста и размещённый в World Wide Web.

Сайт (site) – набор Web –страниц, принадлежащих одному владельцу.

Броузер (browser) – программа для просмотра Web – страниц.

Пользовательский агент (user agent) – браузер или другая программа, работающая на компьютере – клиенте.

Загрузка (downloading) – копирование файлов с сервера на компьютер – клиент.