

UNDERTALE



Привет дорогуша.
Сегодня я расскажу тебе
небольшую историю о том как
маленький ребенок попал в
Подземелье монстров.

Давным-давно
Землей правили две
расы: Люди и
Монстры...

КОРОЧЕ!!!



Дело было так..

Ребенок падает в
Подземелье
монстров



Знакомится со злым
цветком по имени
Цветик, который
рассказывает как надо
вести себя в
Подземелье, при этом
чуть не убивая ребенка





Но тут появляется коза
Ториэль и наказывает
злого Цветика



Ториель помогала
ребенку проходить через
ловушки в руинах
Подземелья

Ториель провела ребенка до
конца руин, сказав, что ему
придется дальше идти
одному



Выйдя из руин, ребенок
знакомится с скелетом-комиком
по имени Санс



Санс знакомит ребенка со всеми монстрами



Позже ребенок узнает что Цветик на самом деле
умерший сын Короля и Королевы Подземелья по
имени Азриель



Они спасают душу Азриеля и становятся большой дружной семьей

На самом деле игра была разработана американским композитором Тоби Фоксом и выпущена 15 сентября 2015 года.

В этой игре ребенок разным образом взаимодействует с монстрами в поисках пути наружу, причём за игроком стоит выбор, убивать их или дружить с ними.

Выбор игрока очень сильно влияет на конечный исход игры, в зависимости от решений игрока меняются диалоги и финальные сцены игры.

Игра получила позитивную критику, в особенности её сюжет и персонажи. Критики высоко оценили интуитивно понятную боевую систему, контраст между остроумным юмором и мрачным сюжетом, ломание четвертой стены, а также отсылки к более старым ролевым играм.

КОНЕ

Ц

