

UI/UX дизайн в играх: Влияние на погружение

Доклад по дисциплине «Погружение в виртуальные миры:
современные компьютерные игры»

Преподаватель: Сухов Антон Андреевич

Студент: Цилюрик Всеволод Сергеевич, РИ-350003

Термины

- UI/UX (User Interface and User Experience) дизайн - разработка пользовательского взаимодействия с программным продуктом через пользовательский интерфейс

Элементы интерфейса

- Графические
 - Иконки, шкалы, указатели, другие изображения
 - Кнопки, бегунки
- Текстовые
 - Сообщения, счётчики
 - Поля ввода
- Звуковые
 - Музыка
 - Звуковые эффекты
 - Голосовые команды
- Положение камеры
 - От первого лица

Как используются

- Для компенсации игровых условностей
 - Показатели здоровья, урона, инвентарь
 - Показательный жанр: RPG
- Для улучшения пользовательского опыта
 - Улучшение интуитивности действий
 - Уведомление о событиях
- Для улучшения иммерсии (от лат. *immersio* — погружение) игрока в игру
 - Интерфейс обусловлен сеттингом (или нарративом) игры
 - Показательный жанр: Immersive Sim
- В качестве нарративного инструмента
 - Приём "Разрушения четвёртой стены"
 - Примеры: Metal Gear Solid

Общепринятые подходы

- В жанре шутеров принято располагать счётчики здоровья, патронов и перекрестье прицела в одних и тех же местах.
- Общие особенности жанра помогают игрокам легче осваиваться в играх жанра.

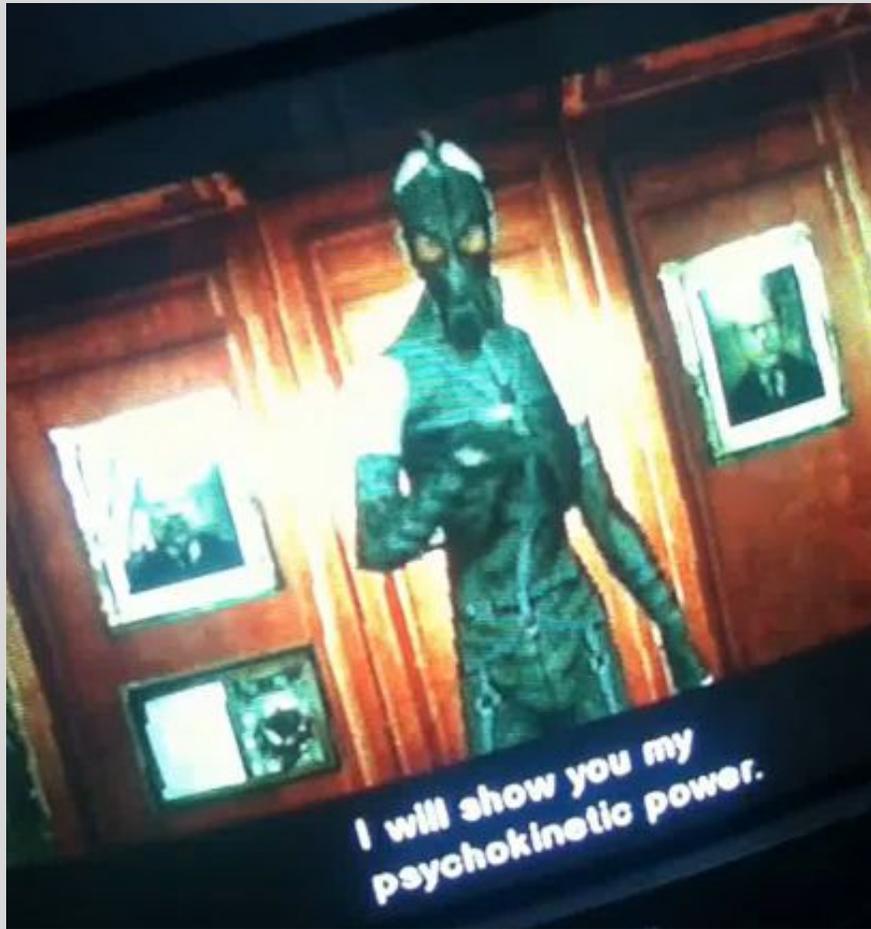
Примеры: Fallout (1997)



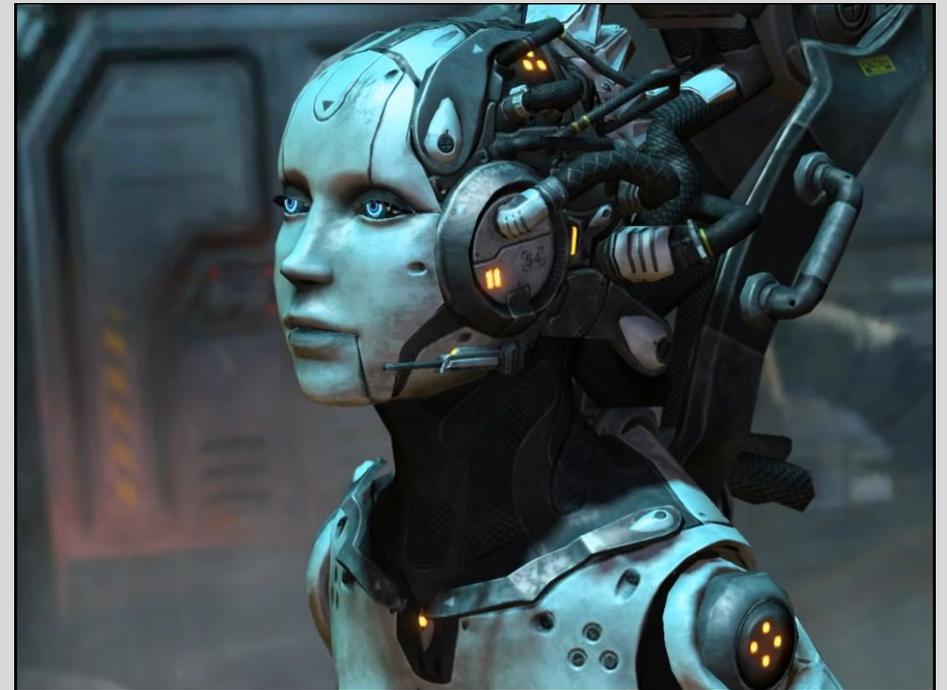
Примеры: Fallout 2 (1998)



Примеры: Metal Gear Solid (1998)



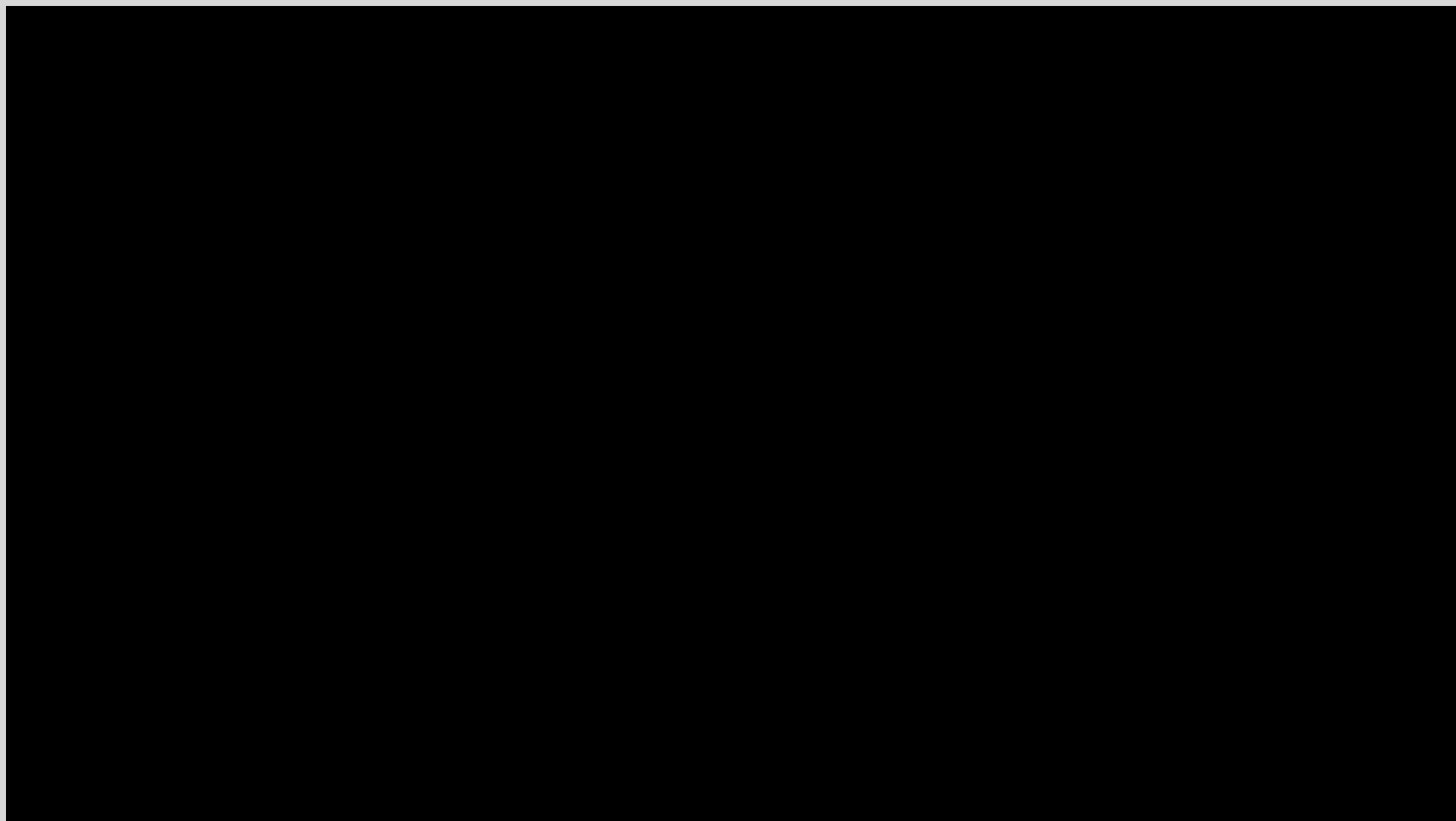
Примеры: Starcraft 2 (2010)



Примеры: Skyrim (2011)



Примеры: Prey (2017)



СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

1. Kevin Browne, Christopher Anand. An empirical evaluation of user interfaces for a mobile video game // Department of Computing and Software, ITB-229, McMaster University, 2011
2. Andrew J Sabri, Robert G Ball, Alain Fabian, Saurabh Bhatia, Chris North. High-resolution gaming: Interfaces, notifications, and the user experience // Virginia Polytechnic Institute and State University, 2006
3. José Luis González Sánchez, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Francisco Montero Simarro & Natalia Padilla-Zea. Playability: analysing user experience in video game // Nova Southeastern University, 2014

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

1. Chris Avellone. Fallout Bible. Тома с 0 по 9, Полная версия с сайта "No Mutants Allowed" [Электронный ресурс] // Black Isle Studios. 2002. URL: <http://www.nma-fallout.com/resources/the-fallout-bible-complete-by-chris-avellone.16/download?version=17>
2. Iwan Gabovitch. Fallout 1 GUI Sound Study (1/2) [Электронный ресурс] // YouTube. 2012. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=4IjNBgUuMqg> (дата обращения: 25.05.2018).
3. Iwan Gabovitch. Fallout 1 GUI Sound Study (2/2) [Электронный ресурс] // YouTube. 2012. URL: https://www.youtube.com/watch?v=fUY2_V7kY10 (дата обращения: 25.05.2018).
4. Spectre Walkthroughs. Fallout 2: (Hard+Rough Combat) Walkthrough Part 1 - The Temple of Trials (No Commentary) [Электронный ресурс] // YouTube. 2017. URL: https://www.youtube.com/watch?v=Bx_qg5utWNo (дата обращения: 25.05.2018)
5. Spectre Walkthroughs. Fallout 2: (Hard+Rough Combat) Walkthrough Part 3 - Klamath (No Commentary) [Электронный ресурс] // YouTube. 2017. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=Ayb3zOmz83g> (дата обращения: 25.05.2018)

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

1. Jon Partridge. Hunting the hunters in Prey [Электронный ресурс] // Red Bull. URL: <https://www.redbull.com/int-en/prey-2017-arkane-studios-interview> (дата обращения: 25.05.2018)
2. RabidRetrospectGames. PREY Gameplay Walkthrough Part 1 FULL GAME 1080p No Commentary (PREY 2017 FULL GAME) [Электронный ресурс] // Youtube. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=zKedK7L3oD8> (дата обращения: 25.05.2018)
3. MrBlockzGaming. The Elder Scrolls V: Skyrim REMASTERED FULL Walkthrough No Commentary Gameplay Part 1 Longplay (PC) [Электронный ресурс] // Youtube. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=ngXn9XimrbQ> (дата обращения: 25.05.2018)
4. Nuni. Metal Gear Solid- Psycho Mantis move o controle (PS3) [Электронный ресурс] // Youtube. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=0ZUU3ui4UJ0> (дата обращения: 25.05.2018)
5. starcraft2units. StarCraft 2 - Adjutant (Terran Advisor) Quotes [Электронный ресурс] // Youtube. URL: <https://www.youtube.com/watch?v=YEaY8One1zg> (дата обращения: 25.05.2018)
6. Blizzard Entertainment. Starcraft 2 Gameplay Overview [Электронный ресурс] // Battle.net URL: <http://us.battle.net/sc2/en/game/guide/gameplay-overview> (дата обращения: 25.05.2018)