

# ОБЩИЕ ТЕОРЕМЫ ДИНАМИКИ МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ

*ЛЕКЦИИ ПО ТЕОРЕТИЧЕСКОЙ МЕХАНИКЕ.  
ДИНАМИКА*

ЛЕКЦИЯ 5

# Цель лекции

**Ознакомиться с общими теоремами динамики материальной точки и примерами их практического применения.**

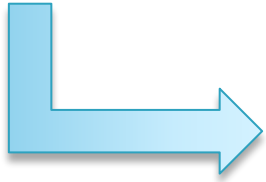
## План лекции

### Введение

- Теорема об изменении импульса точки
- Теорема об изменении момента импульса точки
- Движение в центральном поле
- Теорема об изменении кинетической энергии точки
- Работа силы. Потенциальные силы

### Заключение

# ОБЩИЕ ТЕОРЕМЫ ДИНАМИКИ ТОЧКИ



**теоремы об изменении ...  
импульса  
момента импульса  
кинетической энергии**

**Зачем нам нужны теоремы для точки?**



**оптимальная  
методика решения  
задач**

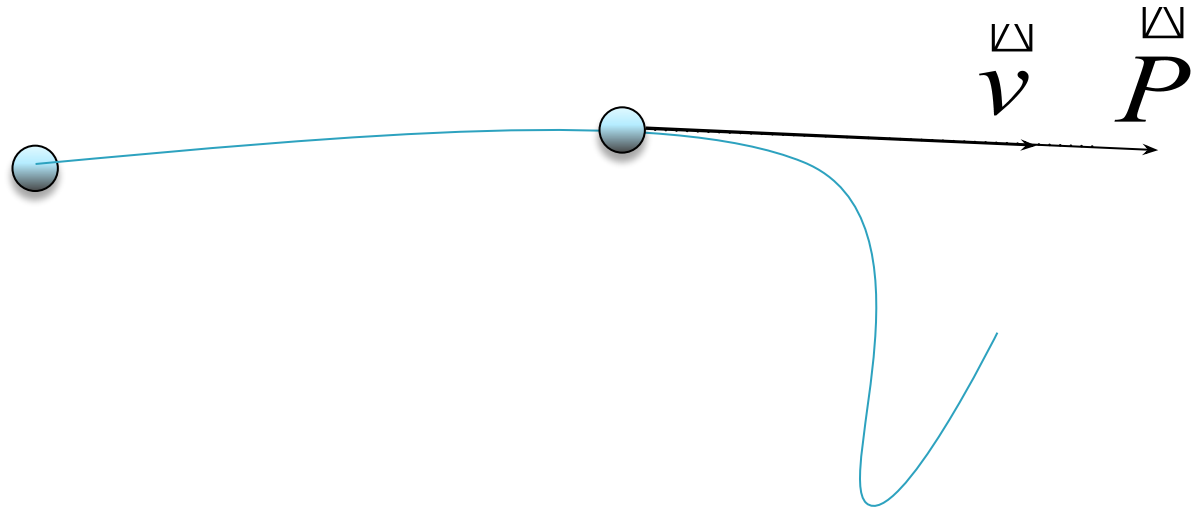


**на основе теорем  
динамики для точки  
мы построим  
динамику  
механической системы**

# ИМПУЛЬС ТОЧКИ

*Импульс (количество движения) точки* - вектор, равный произведению массы точки на вектор ее скорости

$$\vec{P} = m\vec{v}$$



# ИМПУЛЬС СИЛЫ

Элементарным импульсом силы называется вектор, равный произведению силы на элементарный промежуток времени

$$d\vec{S} = \vec{F} dt$$

Импульсом силы за конечный промежуток времени называется вектор

$$\vec{S} = \int_0^t \vec{F} dt$$

# ТЕОРЕМА ОБ ИЗМЕНЕНИИ ИМПУЛЬСА

**Производная по времени от импульса материальной точки равна равнодействующей приложенных к точке сил**

**Изменение импульса материальной точки за некоторый временной интервал равно импульсу равнодействующей приложенных к точке сил на этом интервале**

# ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

- Запишем дифф. уравнение движения точки

- Учитывая постоянство массы точки и определение ее ускорения

$$a = \frac{dv}{dt},$$

получим 
$$\frac{d}{dt}(mv) = \sum_{i=1}^N F_i = R,$$

или

$$\boxed{\frac{dP}{dt} = R}$$

- Умножив обе части уравнения на элементарный промежуток времени и проинтегрировав, получим

$$\int_{t_H}^{t_K} dP = \int_{t_H}^{t_K} R dt$$

или

$$\boxed{P_K - P_H = \int_{t_H}^{t_K} R dt}$$

Теорема доказана

# ЗАКОН СОХРАНЕНИЯ ИМПУЛЬСА

• Пусть  $\sum_{i=1}^N \vec{F}_i = 0$ .

• В этом случае

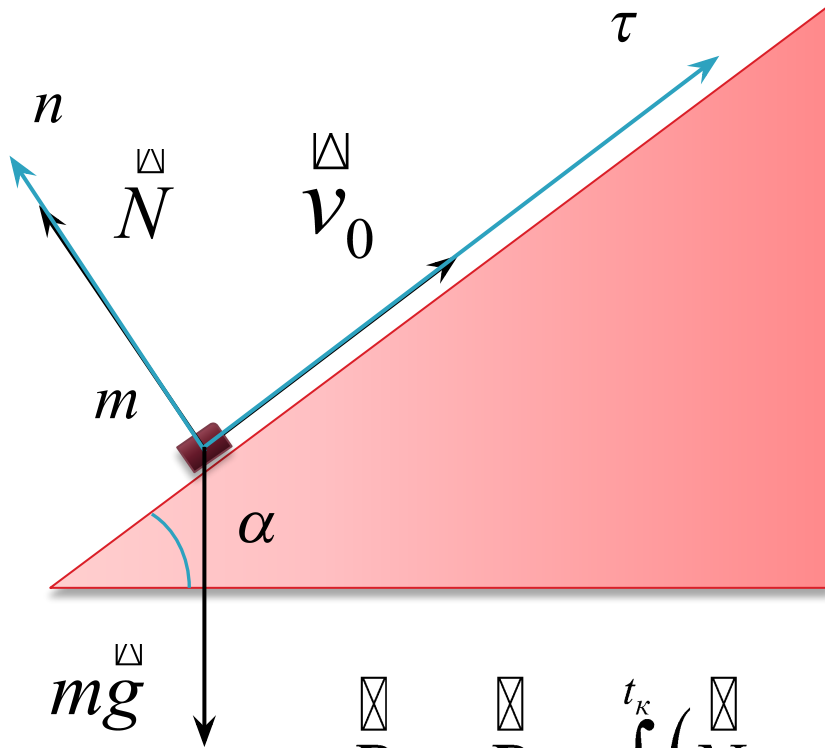
$$\frac{d\vec{P}}{dt} = 0, \quad \vec{P} = \text{const}$$

**Если равнодействующая приложенных к материальной точке сил равна нулю, то импульс точки сохраняется во все время движения**

**Если проекция на какую-нибудь ось равнодействующей приложенных к точке сил равна нулю, то проекция импульса точки на эту ось сохраняется**



# ПРИМЕР



Определить время движения точки до остановки



$$P_K - P_H = \sum_i \int_{t_H}^{t_K} F_i dt$$

$$P_K - P_H = \int_{t_H}^{t_K} (N + mg) dt$$

$$-P_{H\tau} = -\int_{t_H}^{t_K} mg \sin \alpha dt$$

$$mv_0 = mg \sin \alpha t_K$$

$$t_K = v_0 / g \sin \alpha$$

# МОМЕНТ ИМПУЛЬСА ТОЧКИ

*Момент импульса*

*(момент количества движения) точки -*

**вектор, определяемый**

**равенством**

$$\overset{\square}{K}_O = \overset{\square}{r} \times m \overset{\square}{v}$$

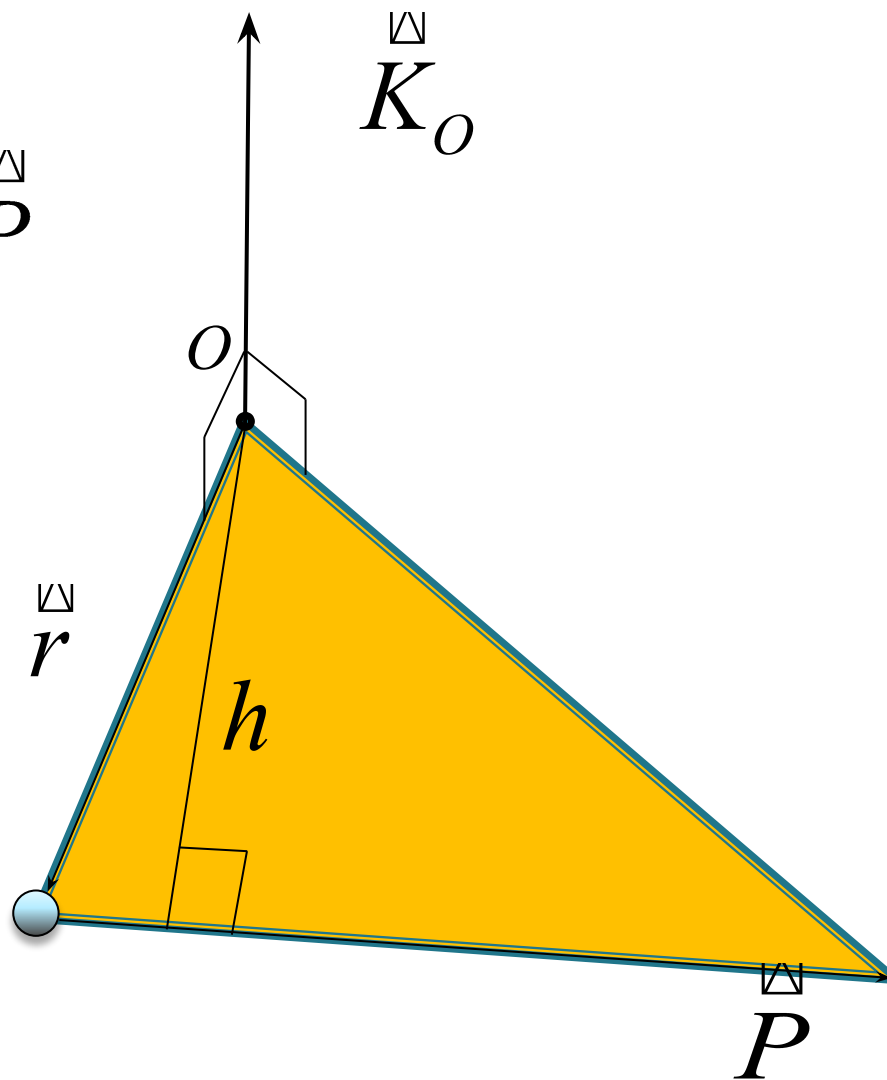
$\overset{\square}{r}$  - радиус-вектор точки, проведенный из центра  $O$

$$\overset{\square}{M}_O(\overset{\square}{F}) = \overset{\square}{r} \times \overset{\square}{F}$$

# МОМЕНТ ИМПУЛЬСА ТОЧКИ

$$\vec{K}_O = \vec{r} \times m\vec{v} = \vec{r} \times \vec{P}$$

$$K_O = mvh$$



# ТЕОРЕМА ОБ ИЗМЕНЕНИИ МОМЕНТА ИМПУЛЬСА

**Производная по времени от момента импульса материальной точки относительно некоторого неподвижного центра равна моменту равнодействующей приложенных к точке сил относительно этого же центра**

# ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

- Запишем теорему об изменении импульса точки

$$\frac{d}{dt}(mv) = R,$$

- Умножим обе части уравнения векторно на радиус-вектор точки

$$r \times \frac{d}{dt}(mv) = r \times R = M_o(R)$$

- Рассмотрим выражение  $\frac{d}{dt}(r \times mv) =$

$$= r \times \frac{d}{dt}(mv) + \frac{dr}{dt} \times mv$$

- Таким образом,

$$\frac{dK_o}{dt} = M_o(R)$$

- Теорема доказана

# ПРОЕКЦИИ МОМЕНТА ИМПУЛЬСА

$$\left\{ \begin{array}{l} K_x = m(yv_z - zv_y) \\ K_y = m(zv_x - xv_z) \\ K_z = m(xv_y - yv_x) \end{array} \right.$$

$$\frac{d\overset{\square}{K}_O}{dt} = \overset{\square}{M}_O(\overset{\square}{R})$$



$$\frac{dK_x}{dt} = M_x(\overset{\square}{R})$$

$$\frac{dK_y}{dt} = M_y(\overset{\square}{R})$$

$$\frac{dK_z}{dt} = M_z(\overset{\square}{R})$$

# ЗАКОН СОХРАНЕНИЯ МОМЕНТА ИМПУЛЬСА

• Пусть  $\sum_{i=1}^N \overset{\square}{M}_O(\overset{\square}{F}_i) = 0$ .

• В этом случае

$$\frac{d\overset{\square}{K}_O}{dt} = 0, \quad \overset{\square}{K}_O = const$$

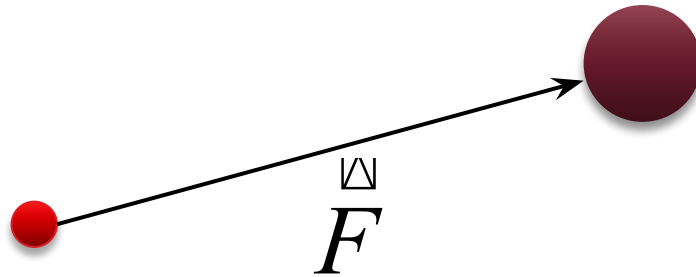
**Если момент равнодействующей приложенных к материальной точке сил относительно какого-либо центра равен нулю, то момент импульса точки сохраняется**

$$\sum_{i=1}^N \overset{\square}{M}_x(\overset{\square}{F}_i) = 0$$



$$\frac{dK_x}{dt} = 0, \quad K_x = const$$

# ДВИЖЕНИЕ ПОД ДЕЙСТВИЕМ ЦЕНТРАЛЬНОЙ СИЛЫ



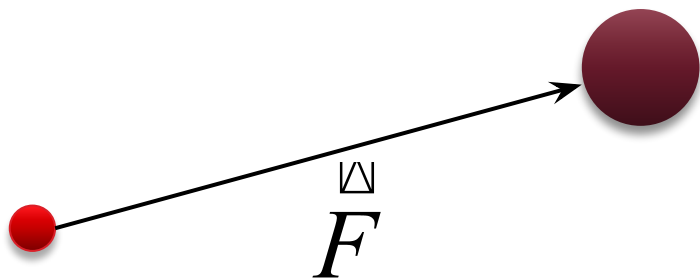
**Действующую на материальную точку точку силу называют центральной, если она всегда направлена к некоторому неподвижному центру.**

Пример

?



# ДВИЖЕНИЕ ПЛАНЕТ

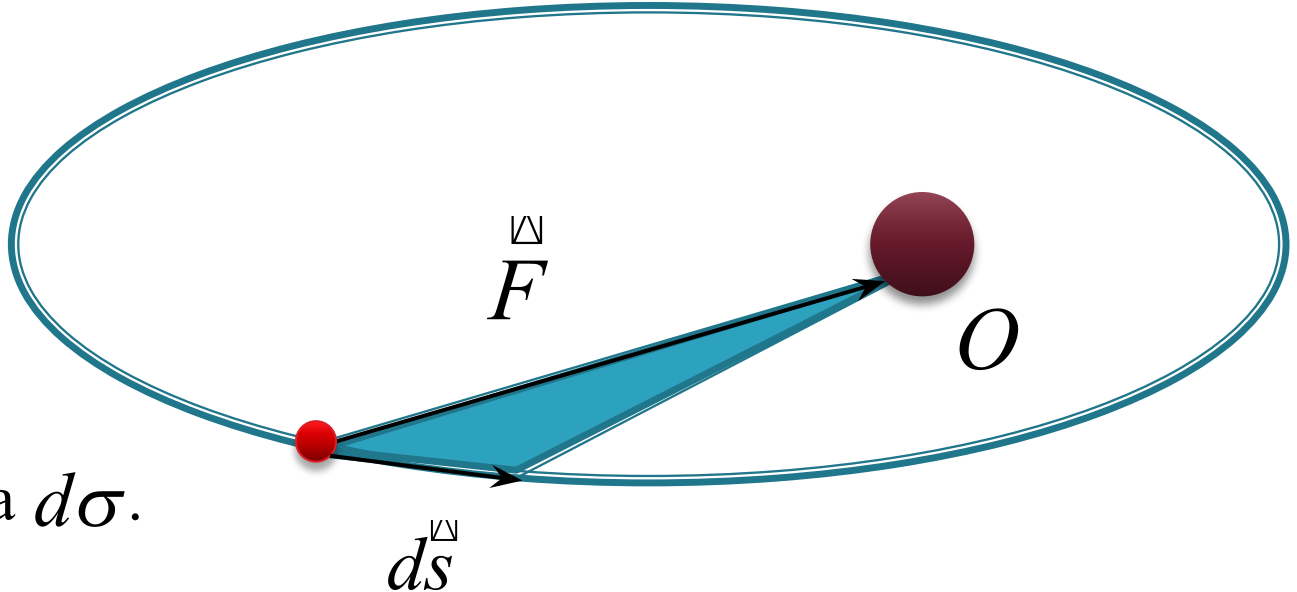


**Как изменяется модуль скорости планеты при движении по эллиптической траектории**

?

# ДВИЖЕНИЕ ПЛАНЕТ

Определим закон изменения площади сектора  $d\sigma$ .



$$\frac{dK_o}{dt} = M_o(F) = 0.$$

$$K_o = const$$

модуль

направление

?

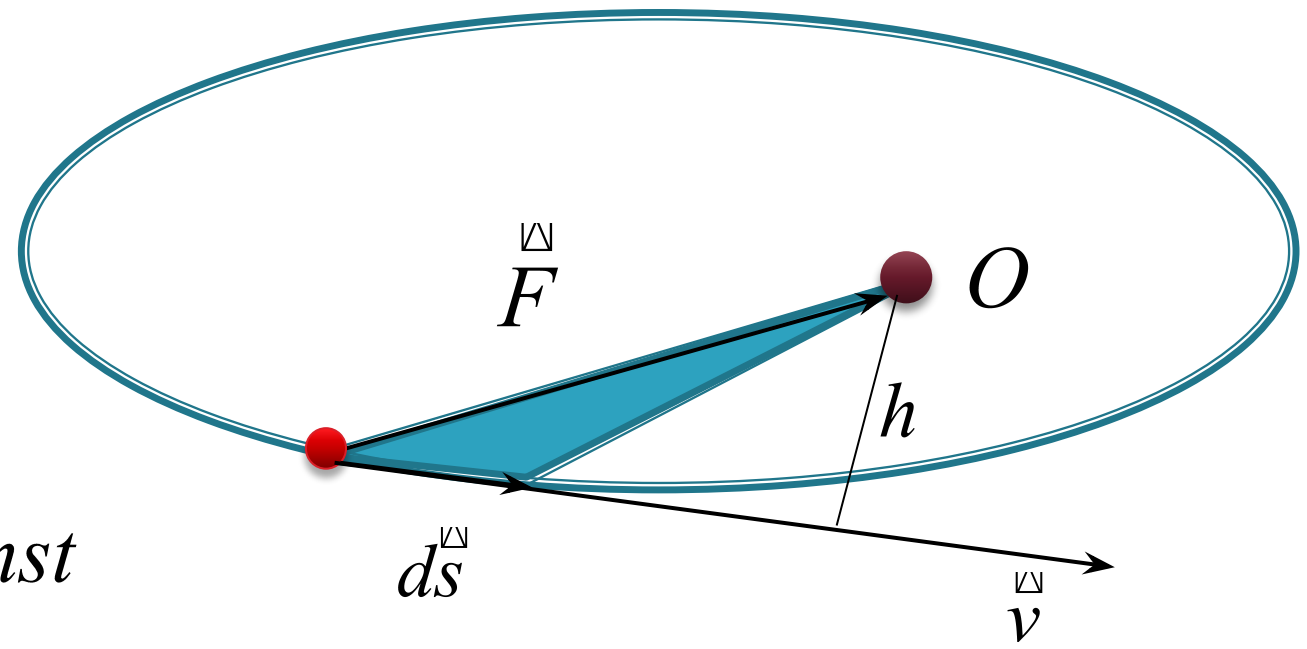
# ДВИЖЕНИЕ ПЛАНЕТ

$$K_O = const$$

$$mvh = const$$

$$m \frac{ds}{dt} h = const$$

$$\frac{d\sigma}{dt} = const$$



# ДВИЖЕНИЕ ПЛАНЕТ

$$\frac{d\sigma}{dt} = \text{const}$$

**Каждая планета движется в плоскости, проходящей через центр Солнца, причём за равные промежутки времени радиус-вектор, соединяющий Солнце и планету, описывает равные площади**

# ДВИЖЕНИЕ ПЛАНЕТ

$$\frac{d\sigma}{dt} = \text{const}$$

**Иоганн Кеплер (1571 - 1630)**

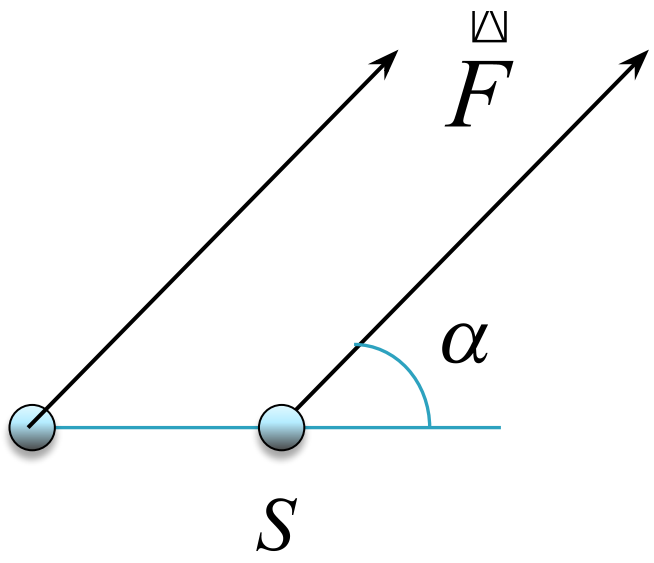


# КИНЕТИЧЕСКАЯ ЭНЕРГИЯ ТОЧКИ-

**скалярная величина, равная половине произведения массы точки на квадрат ее скорости**

$$T = mv^2 / 2$$

# РАБОТА СИЛЫ

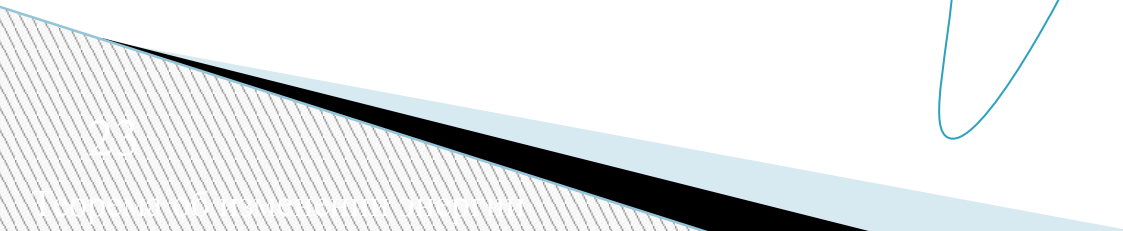
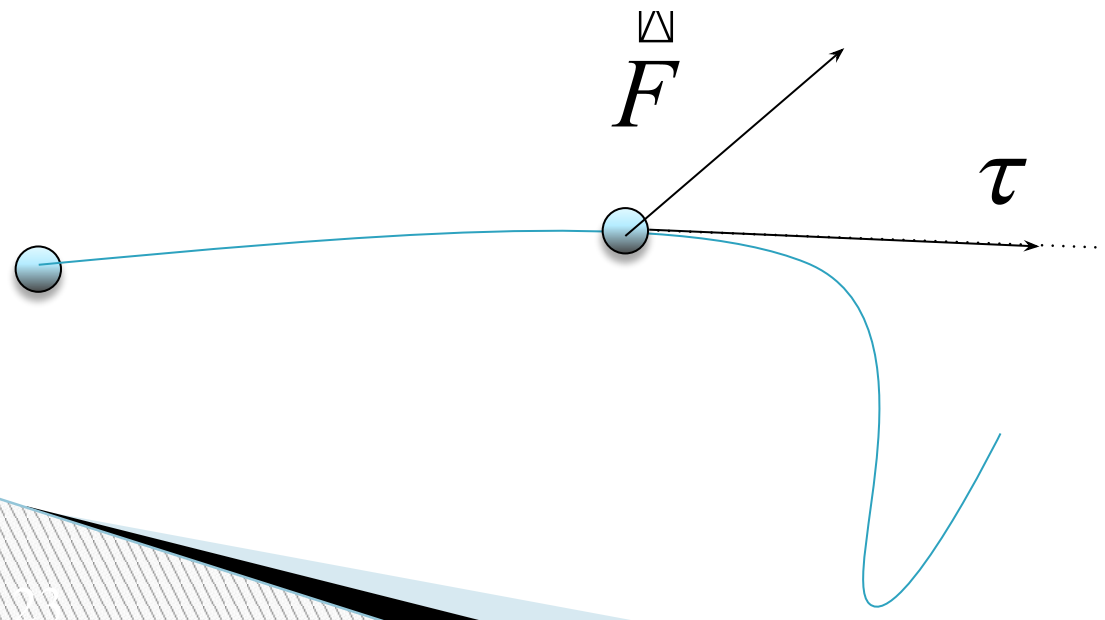


$$F = const$$

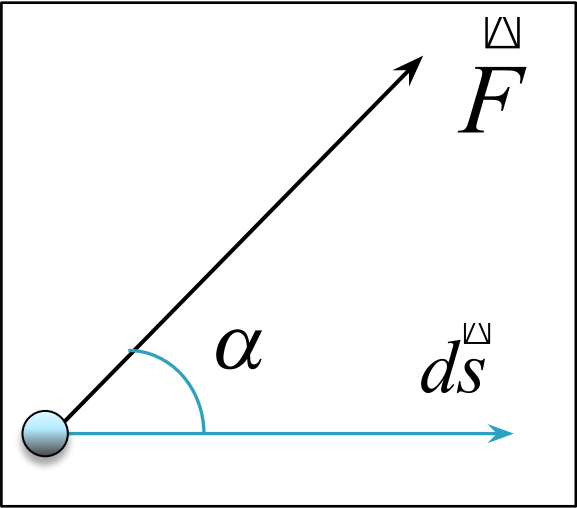
$$\alpha = const$$

$$\Rightarrow A = \vec{F} \cdot \vec{s}$$

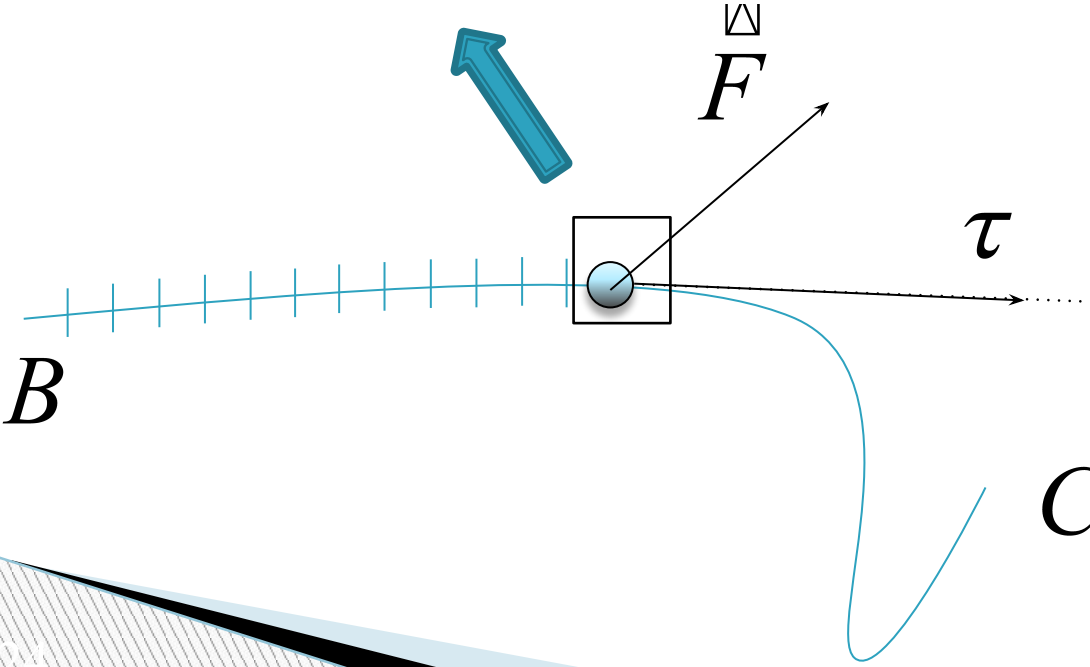
траектория точки –  
прямая



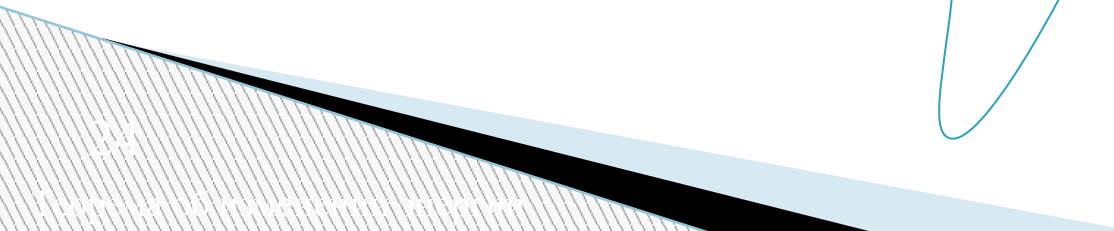
# РАБОТА СИЛЫ



$$\delta A = \vec{F}(s) \cdot d\vec{s} = F(s) ds \cos \alpha$$



$$A_{BC} = \int_{BC} \vec{F}(s) \cdot d\vec{s}$$





# РАБОТА СИЛЫ

*Элементарная работа силы –*

**величина, равная скалярному произведению вектора силы на вектор элементарного перемещения**

$$\delta A = \vec{F}(s) \cdot d\vec{s}$$

*Работа силы на конечном перемещении –*

**интеграл от элементарной работы, взятый вдоль этого перемещения**

$$A_{BC} = \int_{BC} \vec{F}(s) \cdot d\vec{s}$$

# ТЕОРЕМА ОБ ИЗМЕНЕНИИ ЭНЕРГИИ

**Изменение кинетической энергии точки на некотором перемещении равно сумме работ всех действующих на нее сил на этом же перемещении**

# ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

Запишем дифф. уравнение движения точки

$$ma = \sum_i F_i.$$

Спроектируем его на тангенциальную ось

$$ma_\tau = \sum_i F_{i\tau}.$$

Представим тангенциальное ускорение в виде

$$a_\tau = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{ds} \frac{ds}{dt} = v \frac{dv}{ds},$$

и учтем, что проекция силы

$$F_{i\tau} = F_i \cos \alpha.$$

$$mv \frac{dv}{ds} = \sum_i F_i \cos \alpha.$$

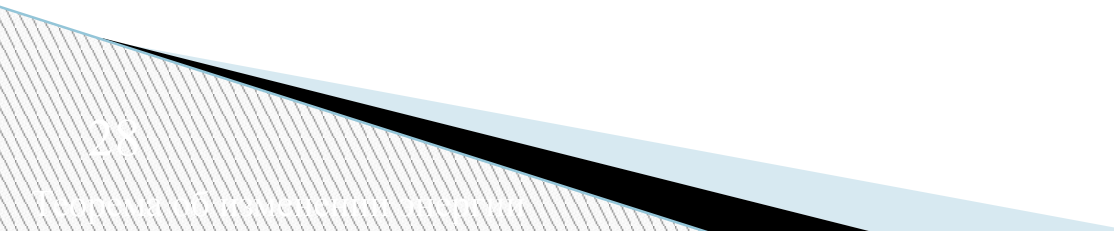
# ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

Умножим обе части уравнения на элементарное перемещение и проинтегрировав, получим

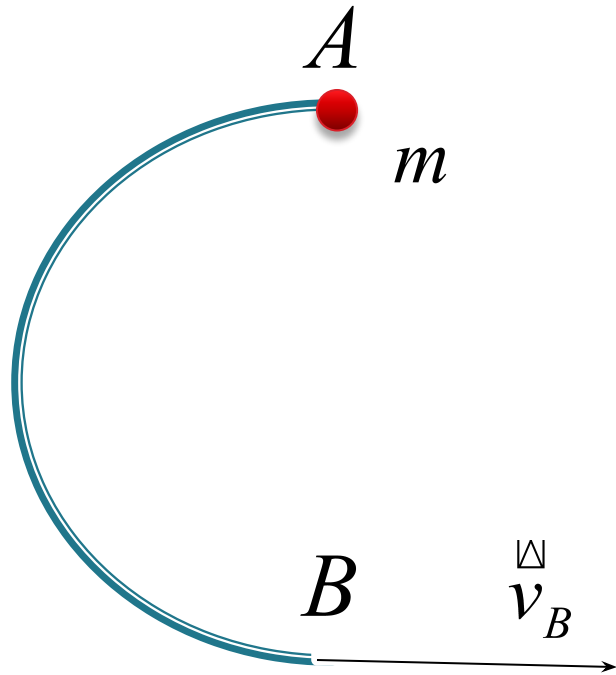
$$mvdv = \sum_i F_i \cos \alpha ds, \quad \int_{BC} mvdv = \sum_i \int_{BC} F_i \cos \alpha ds,$$

$$\frac{mv_C^2}{2} - \frac{mv_B^2}{2} = \sum_i \int_{BC} F_i \cos \alpha ds,$$

Теорема доказана

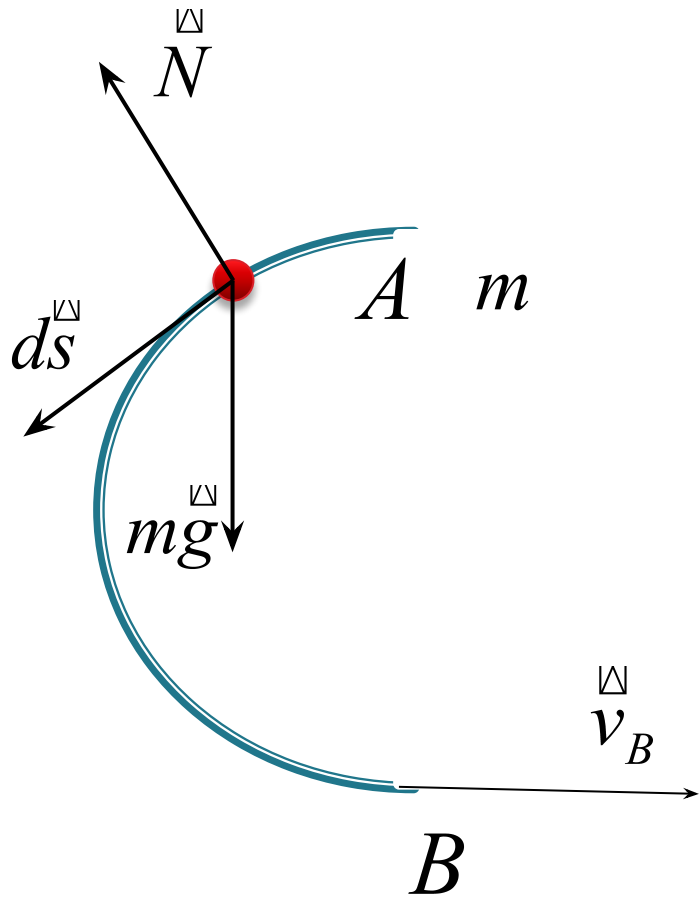


# ПРИМЕР



Бусинка движется по проволоке, изогнутой в форме полуокружности. Определить ее скорость в точке  $B$ , если в начальный момент она находилась в покое. Трением пренебречь.

# ПРИМЕР



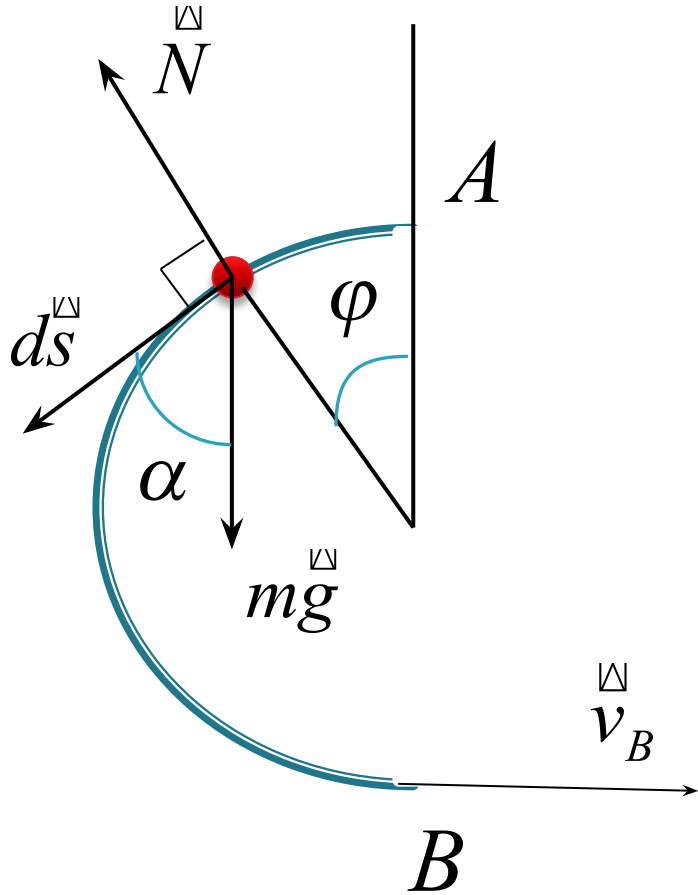
$$\vec{v}_B - ?$$

$$f = 0$$

$$v_A = 0$$

- Будем считать бусинку материальной точкой
- Изобразим силы, действующие на нее в некоторый момент времени ...
- ... и элементарное перемещение

# ПРИМЕР



- Запишем теорему об изменении кинетической энергии

$$\frac{mv_B^2}{2} - \frac{mv_A^2}{2} = A(N) + A(mg)$$

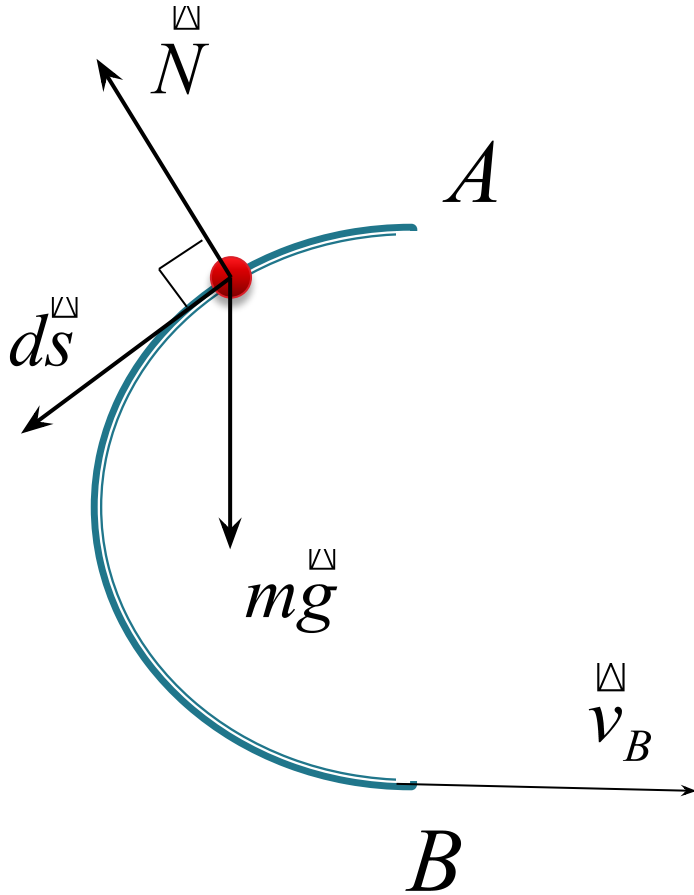
$$A(N) = \int_{AB} N \cos(\pi/2) ds = 0$$

$$A(mg) = \int_{AB} mg \cos(\alpha) ds$$

$$ds = R d\varphi$$

$$A(mg) = 2 \int_0^{\pi/2} mg \sin(\varphi) R d\varphi = 2mgR \cos(0) = 2mgR$$

# ПРИМЕР



Согласно теореме

$$\frac{mv_B^2}{2} = 2mgR$$

$$v_B = \sqrt{4gR}$$

Замечание

$$A(m\vec{g}) = 2mgR$$

Можно ли получить этот результат более простым способом?



# ПОТЕНЦИАЛЬНЫЕ СИЛЫ

**Градиентом** называется вектор с компонентами

$$\vec{\nabla} = \begin{bmatrix} \partial / \partial x \\ \partial / \partial y \\ \partial / \partial z \end{bmatrix}$$

Сила называется **потенциальной** (**консервативной**), если ее можно представить в виде градиента некоторой скалярной функции, называемой **потенциалом**

$$\vec{F} = \vec{\nabla} \varphi$$

# ПОТЕНЦИАЛЬНЫЕ СИЛЫ

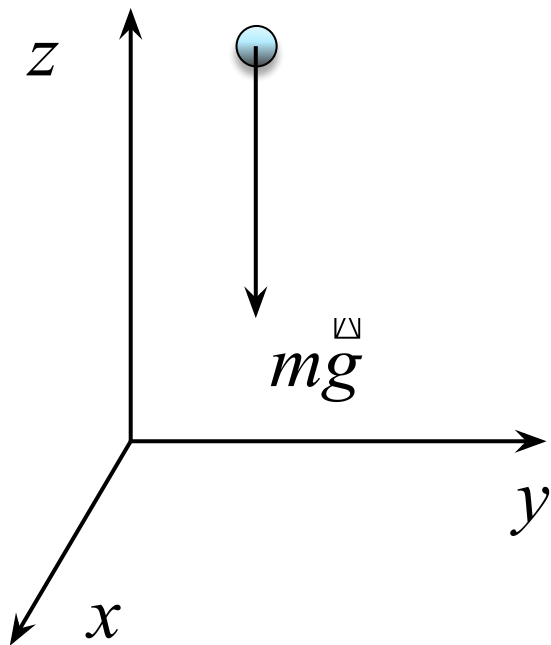
**Работа потенциальной силы не зависит от формы траектории точки и закона ее движения и определяется только начальным и конечным положением точки**

$$\vec{F} = \nabla \varphi = \frac{\partial \varphi}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial \varphi}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial \varphi}{\partial z} \vec{k}$$

$$A(\vec{F}) = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} = \int_A^B \left( \frac{\partial \varphi}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial \varphi}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial \varphi}{\partial z} \vec{k} \right) \cdot (dx \vec{i} + dy \vec{j} + dz \vec{k})$$

$$A(\vec{F}) = \int_A^B \left( \frac{\partial \varphi}{\partial x} dx + \frac{\partial \varphi}{\partial y} dy + \frac{\partial \varphi}{\partial z} dz \right) = \int_A^B d\varphi = \varphi_B - \varphi_A$$

# ПОТЕНЦИАЛЬНЫЕ СИЛЫ. ПРИМЕР



Попробуем построить потенциал для силы тяжести

$$\vec{F} = \nabla \varphi = \frac{\partial \varphi}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial \varphi}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial \varphi}{\partial z} \vec{k}$$

$$\vec{F} = -mg\vec{k}$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x} = 0, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial y} = 0, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial z} = -mg.$$



$$\varphi = -mgz$$

# ПОТЕНЦИАЛЬНАЯ ЭНЕРГИЯ

## Замечание

Потенциал определяется с точностью до некоторой не зависящей от координат постоянной

$$\overset{\Delta}{\nabla} \varphi = \overset{\Delta}{\nabla} (\varphi + C)$$

**Потенциальной энергией точки, находящейся под действием консервативной силы, называется величина**

$$\boxed{\Pi = -\varphi}$$

Пусть  $\overset{\Delta}{F} = \overset{\Delta}{\nabla} \varphi$

$$A(\overset{\Delta}{F}) = \int_A^B \overset{\Delta}{F} \cdot d\overset{\Delta}{s} = \varphi_B - \varphi_A = \Pi_A - \Pi_B = -\Delta\Pi$$

$$\boxed{\overset{\Delta}{A}(\overset{\Delta}{F}) = -\Delta\Pi}$$

# ПОЛНАЯ МЕХАНИЧЕСКАЯ ЭНЕРГИЯ

Запишем теорему об изменении кинетической энергии для точки, находящейся под действием потенциальной силы

$$T_K - T_H = A(\overset{\Delta}{F}) = -(\Pi_K - \Pi_H)$$

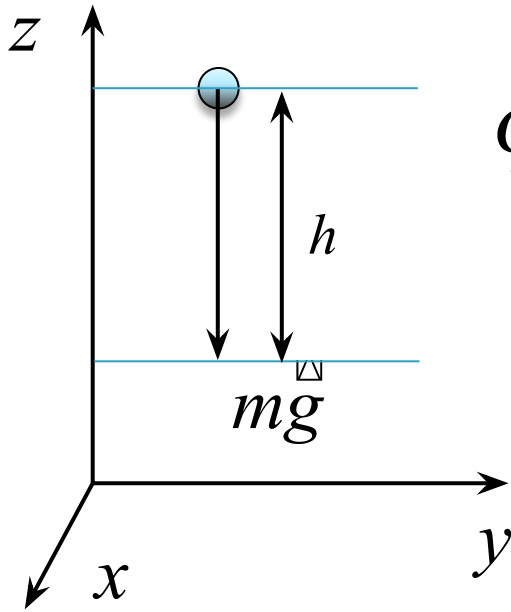
$$T_K + \Pi_K = \Pi_H + T_H$$

**Для точки, находящейся под действием потенциальной силы, можно ввести *полную механическую энергию* как сумму ее потенциальной и кинетической энергий. При движении точки она сохраняется.**

Если на точку действует несколько потенциальных сил

$$\Pi = -\sum \varphi_i$$

# РАБОТА ПОТЕНЦИАЛЬНЫХ СИЛ



$$\varphi = -mgz + C$$



$$\Pi = mgz + C$$



$$\begin{aligned} A(\overline{mg}) &= -\Delta\Pi = \\ &= mgz_H - mgz_K = mg(z_H - z_K) \end{aligned}$$

$$A(\overline{mg}) = \pm mgh$$

$$A(\overline{F_{\text{уп}}}) = \frac{k}{2} (\Delta l_H^2 - \Delta l_K^2)$$

# ВОПРОСЫ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ

1. Какие из уравнений динамики точки записываются в виде векторных уравнений, а какие – скалярных?
2. Что такое импульс материальной точки?
3. Как определяется импульс силы за конечный промежуток времени?
4. При каких условиях количество движения системы не изменяется?
5. Как определяется и момент количества движения точки?
6. Чему равна проекция момента количества движения точки относительно центра на ось?

# ВОПРОСЫ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ

7. Как происходит движение материальной точки под действием центральной силы? Как формулируется закон Кеплера?
8. Как определяется работа постоянной силы на прямолинейном перемещении точки, к которой она приложена? А если сила переменная и точка перемещается по кривой?
9. Что понимают под элементарной работой силы и как она связана с работой силы на конечном перемещении точки, к которой она приложена? Когда элементарная работа равна нулю?



# ТЕМА СЛЕДУЮЩЕЙ ЛЕКЦИИ

## *Динамика механической системы*