

Тип данных: `char` (любой символ)

ОПИСАНИЕ:

`VAR A: char; X: integer;`

ФУНКЦИИ ОБРАБОТКИ:

`A := '*';`

`X := ORD(A)` – КОД символа `A`

`A := CHR(X)` - символ, имеющий КОД, равный `X`

Тип данных: строка

(набор символов, число
которых ≤ 255)

ОПИСАНИЕ:

VAR S: string[100]; {число символов в строке не более 100}
S1: string; {число символов может быть 255}
X,Y: byte;

СТРОКУ МОЖНО РАССМАТРИВАТЬ КАК
ОДНОМЕРНЫЙ МАССИВ

ФУНКЦИИ ОБРАБОТКИ СТРОК:

S:='БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА'

X:=Length(S) {количество символов в строке S} {X=20}

ФУНКЦИИ ОБРАБОТКИ СТРОК:

S:='БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА'

S1:='МИР'

Y:=Pos(S1, S) Возвращает номер позиции, начиная с которой в строке S располагается подстрока S1 (если значение функции равно нулю, то S не содержит S1). **{Y=17}**

ФУНКЦИИ ОБРАБОТКИ СТРОК:

S:='БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА'

S1:='_и вселенной'

S:=Concat(S,S1) выполняет сцепку
(конкатенацию) последовательности строк.

S:='БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА_и вселенной'

ФУНКЦИИ ОБРАБОТКИ

СТРОК:

$S := \text{'БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА'}$

$S1 := \text{Copy}(S, 9, 7)$ $\{S1 := \text{Copy}(S, i, k)\}$

Копирует подстроку из строки S , начиная с позиции 9 и длиной 7 символов.

ПРОЦЕДУРЫ ОБРАБОТКИ СТРОК:

$S := \text{'БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА'}$

Delete(S, N, M) Удаляет M символов из строки S,
начиная с позиции N.

Delete(S, 13, 3)

{ $S := \text{'БАРНАУЛ – СТОЛ МИРА'}$ }

ПРОЦЕДУРЫ ОБРАБОТКИ СТРОК:

S:='БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА'

S1:='__ и вселенной '

Insert(S1,S,N) Вставляет подстроку S1 в строку S,
начиная с позиции N.

Insert(S1,S,21);

{S:='БАРНАУЛ – СТОЛИЦА МИРА __ и
вселенной '}

ОБРАБОТКА ЦИФР В СТРОКЕ

```
VAR S:STRING[25]; k, X, code:integer;
```

```
Val(S, X, Code)
```

```
S:='452 ПРИВЕТ 123 ВСЕМ!'
```

```
For k:=1 to length(s) do
```

```
begin
```

```
val(S[k],x,code);
```

```
if code=0 then write(x);
```

```
end;
```

ПЕРЕВОД ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ В СТРОКУ

(INTEGER \square STRING)

```
VAR X:integer: S:string;
```

```
X:=4567891
```

```
STR(X,S);
```

```
S='4567891'
```