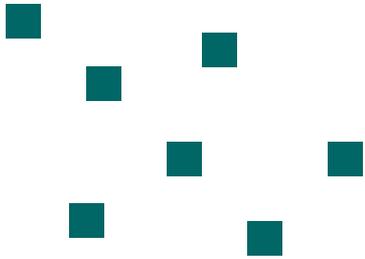


Белага Виктория Владимировна

# Методы и технологии поддержки принятия решений в прикладных задачах



Лекция 1



# Модели и методы теории принятия решений

# ПЕРСОНАЛИИ

- ЛПР — лицо, принимающее решение
- владелец проблемы - человек, который должен ее решать и несет ответственность за принятые решения
- руководитель или участник активной группы - группы людей, имеющих общие интересы и старающихся оказать влияние на процесс выбора и его результат
- избиратель
- эксперт
- консультант по принятию решений

# АЛЬТЕРНАТИВЫ

- Альтернатив должно быть не менее двух
- Зависимые и независимые
- Все заранее известны
- Большинство появляется после принятия основного решения
- Варианты решений характеризуются различными показателями их привлекательности для ЛПР. Эти показатели называют признаками, факторами, атрибутами или критериями. Критериями оценки альтернатив называются показатели их привлекательности (или непривлекательности) для участников процесса выбора
- Уровень привлекательности – оценка по критерию

# Формальная модель ЗПР

- проблема, подлежащая разрешению;
- принимающий решение (решающий) элемент — человек или коллективный орган, который (при помощи технических средств) решает задачу;
- одна или несколько целей, в соответствии с которыми осуществляется выбор;
- несколько (множество) альтернатив, среди которых производится выбор.

# Задача принятия решений



Пусть  $X$  — множество альтернатив,  $Y$  — множество возможных последствий (исходов, результатов). ( $X$  и  $Y$ , вообще говоря, — произвольные абстрактные множества.) Предполагается существование причинной связи между выбором некоторой альтернативы  $x_i \in X$  и наступлением соответствующего исхода  $y_i \in Y$ . Кроме того, предполагается наличие механизма оценки качества такого выбора — обычно оценивается качество исхода. В некоторых случаях целесообразно полагать, что мы имеем возможность непосредственно оценивать качество альтернативы  $x_i$ , и множество исходов по существу выпадает из рассмотрения. Требуется выбрать наилучшую альтернативу, для которой соответствующий исход имеет наилучшую оценку качества.

# Задача принятия решений



Рис. 1.1. Задача принятия решений

# Принятие решений в условиях определенности

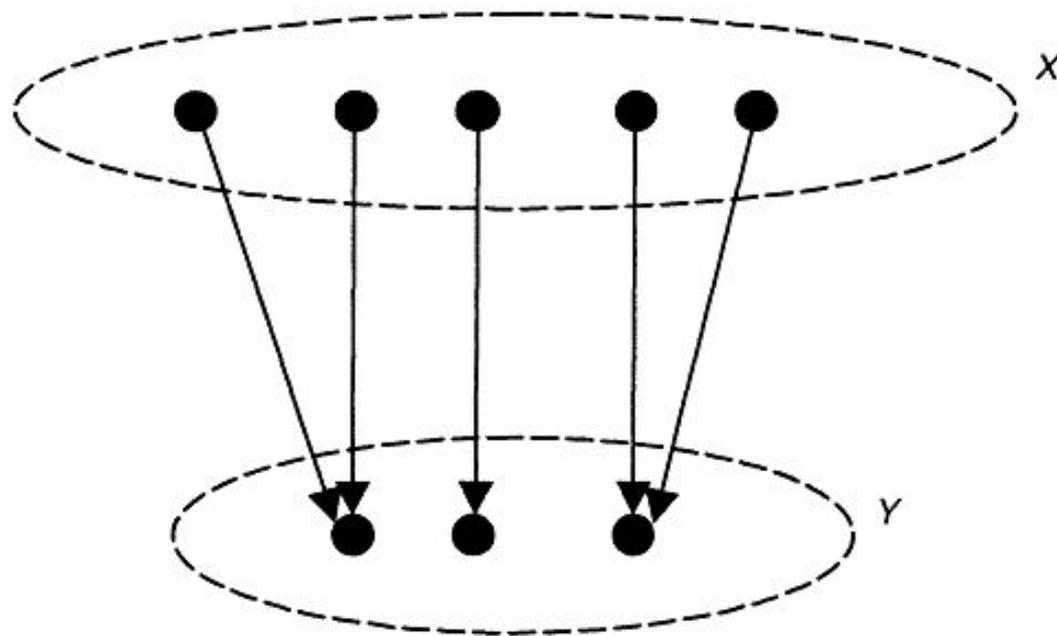


Рис. 1.2. Детерминированная связь

# Принятие решений в условиях риска и неопределенности

$$\forall i: \sum_j P_{i,j} = 1.$$

(1.2)

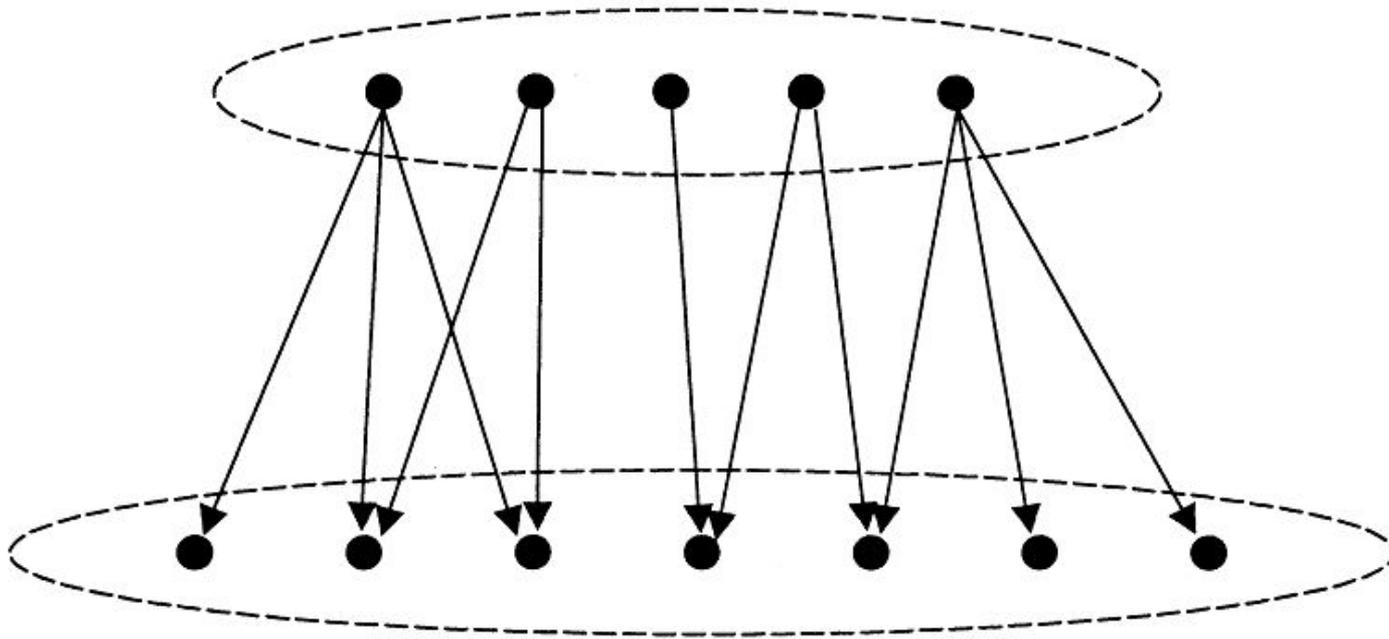
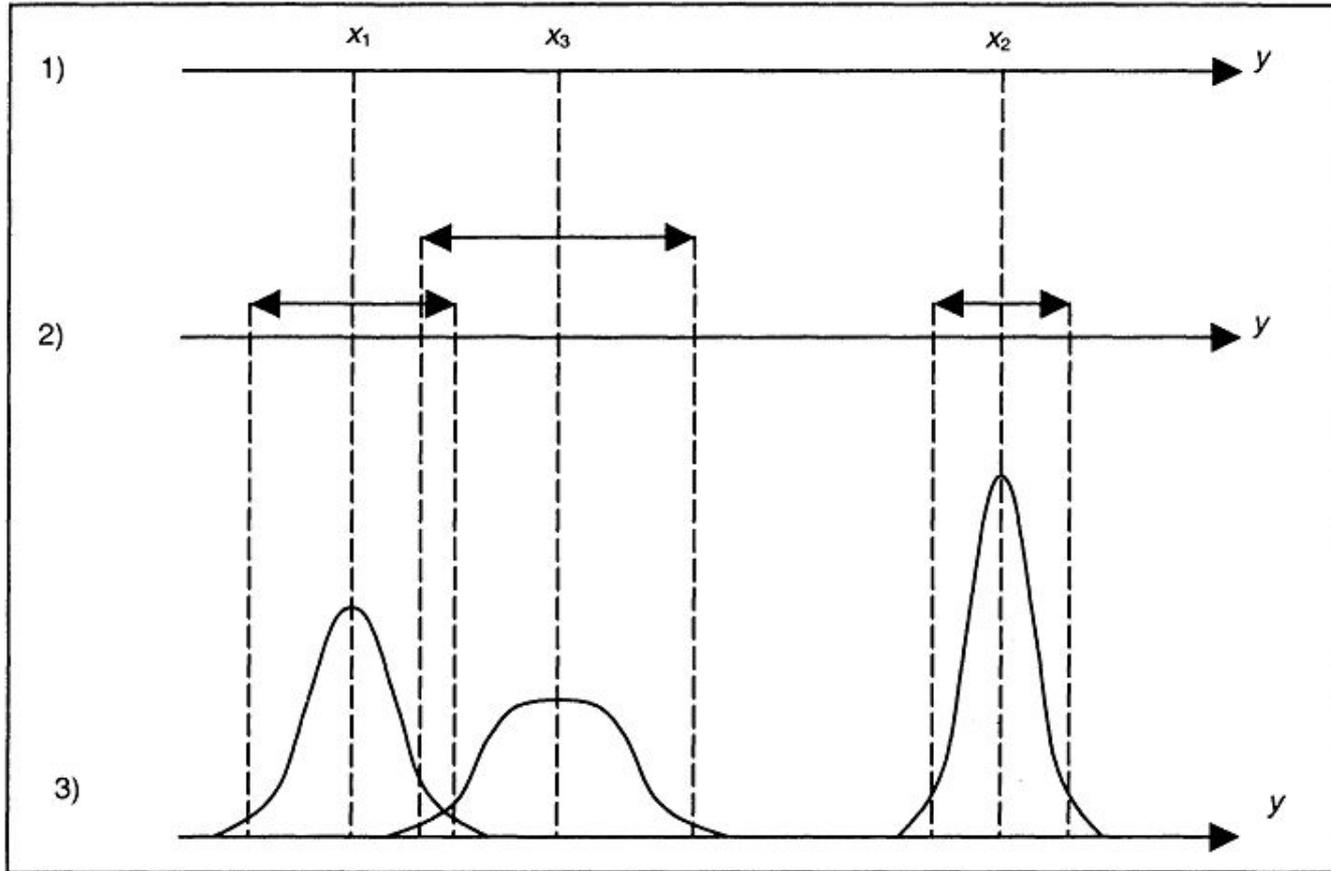


Рис. 1.3. Вероятностная связь

- Взвешенный граф – условия риска
- Не взвешенный граф – условие полной неопределенности

# Задача принятия решений



Определенно  
сть

Неопределен  
ность

Риск

Рис. 1.4. Связь альтернатив с исходами при разных типах неопределенности

# Система предпочтений ЛПР

$$f: Y \rightarrow R.$$

В этом случае сравнение исходов сводится к сравнению соответствующих им чисел, например, исход  $y_i$  может считаться более предпочтительным, чем  $y_j$ , если  $f(y_i) > f(y_j)$  (задача максимизации). Исходы эквивалентны, если  $f(y_i) = f(y_j)$ . Для сравнения самих исходов употребляются выражения

$$y_i \succ y_j, y_i \sim y_j.$$

$f$  – целевая функция

Если предположить, что связь между множеством альтернатив и множеством исходов детерминистская:

$$y = \varphi(x),$$

то функция  $f$ , заданная на множестве  $Y$ , трансформируется в некоторую функцию  $J$ , заданную на  $X$  и являющуюся суперпозицией  $\varphi$  и  $f$ :

$$J: X \rightarrow R, J = f \circ \varphi.$$

# Задача принятия решений

Более реалистичной часто оказывается ситуация, когда в отличие от предыдущего случая "качество" или "полезность" исхода  $y$  оценивается не одним числом  $f(y)$ , а несколькими. Иначе говоря, предполагается, что существует несколько показателей качества решения (критериев), описываемых функциями

$$f_k : Y \rightarrow R, k = 1, 2, \dots, m,$$

Один критерий	Много критериев	
$z$	$z$	Определенность
$\bar{z}$	$\bar{z}$	Неопределенность

$$z = f(y), f : Y \rightarrow R;$$

$$Z = f(y), f = (f_1, \dots, f_m), f_k : Y \rightarrow R, k = 1, 2, \dots, m.$$

# Описание выбора на языке бинарных отношений

Язык бинарных отношений — второй, более общий, чем критериальный, язык описания системы предпочтений ЛПР.

Предполагается, что:

- отдельный исход сам по себе не оценивается и критериальные функции не вводятся;
- каждая пара исходов  $y_i, y_j$  может находиться в одном из следующих отношений:
  - $y_i$  предпочтительнее (строго доминирует)  $y_j$ ;
  - $y_j$  предпочтительнее  $y_i$ ;
  - $y_i$  не менее предпочтителен, чем (не строго доминирует)  $y_j$ ;
  - $y_j$  не менее предпочтителен, чем  $y_i$ ;
  - $y_i$  эквивалентен  $y_j$ ;
  - $y_i$  и  $y_j$  несравнимы между собой.

# Критериальный выбор

**Однокритериальный выбор.** Пусть

$$f: Y \rightarrow R$$

есть целевая функция, которую требуется максимизировать. Тогда с помощью этой функции на множестве  $Y$  индуцируются два бинарных отношения  $R_1$  и  $R_2$ :

$$(y_1, y_2) \in R_1 \leftrightarrow f(y_1) \geq f(y_2);$$

$$(y_1, y_2) \in R_2 \leftrightarrow f(y_1) > f(y_2).$$

# Критериальный выбор

**Многокритериальный выбор.** Предположим теперь, что "качество", или "полезность", исхода оценивается не одним числом, а несколькими. Иначе говоря, предполагается, что существует несколько показателей качества решения, описываемых частными целевыми функциями

$$f_k : Y \rightarrow R, \quad k = 1, 2, \dots, m,$$

которые требуется максимизировать.

В теории многокритериальных задач обычно используются следующие отношения доминирования:

$$(y_i, y_j) \in R_p \leftrightarrow \forall k : [f_k(y_i) \geq f_k(y_j)] \wedge [f(y_i) \neq f(y_j)];$$

$$(y_i, y_j) \in R_s \leftrightarrow \forall k : [f_k(y_i) > f_k(y_j)].$$

Здесь  $f = (f_1, f_2, \dots, f_m)$ . Отношение доминирования  $R_p$  называется *отношением Парето*, а  $R_s$  — *отношением Слейтера*. Употребляется также запись

$$(y_i, y_j) \in R_t \leftrightarrow y_i \succ^t y_j, \quad t = P, S.$$

# Принятие решений в задаче управления



# Примеры типовых ЗПР

**Пример В.1.** Чтобы попасть из пункта  $A$  (остановка автобуса) в пункт  $B$  (лодочная станция) (рис. В.1), человек должен пройти сначала по асфальтовой дороге (отрезок  $Ax$ ), а затем по песчаному пляжу (отрезок  $xB$ ). Известны скорости передвижения по асфальтовой дороге и по песку. Спрашивается, в каком месте нужно свернуть с асфальтовой дороги, чтобы затратить меньше времени на весь путь.

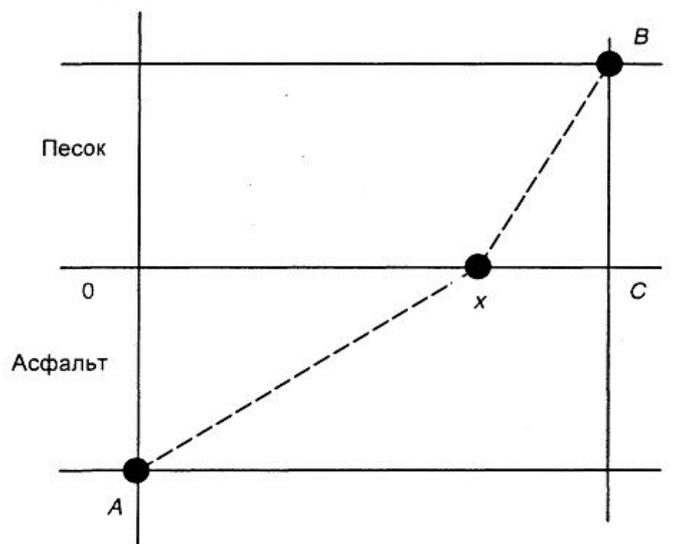


Рис. В.1. Выбор оптимального пути

Сформулированную задачу можно рассматривать как задачу принятия решения: множество альтернатив состоит из множества точек прямой  $OC$ , т. е. из множества вещественных чисел  $x$ . Каждому решению соответствует исход, или результат, — маршрут  $AxB$ . Таким образом, имеем задачу *принятия решения в условиях определенности*. Каждый исход (т. е. маршрут) оценивается числом — временем передвижения по маршруту.

# Примеры типовых ЗПР

**Пример В.2.** Предположим, что при разработке некоторой логической электронной схемы нас кроме функциональных требований интересуют два показателя: потребляемая схемой мощность ( $f_1$ ) и время задержки распространения сигнала ( $f_2$ ), причем мы хотим минимизировать оба эти показателя. Мы можем варьировать параметры (номиналы) части резистивных элементов схемы  $R_1, \dots, R_L$  в некоторых заданных границах. При этом каждому фиксированному набору  $R = (R_1, \dots, R_L)$  этих параметров соответствуют определенные значения  $f_1$  (потребляемая мощность) и  $f_2$  (время задержки). Таким образом, взяв за альтернативы наборы значений  $R$ , а затем в качестве исходов — соответствующие им пары чисел  $(f_1, f_2)$ , приходим к задаче выбора решения в условиях определенности. Изобразив все возможные пары чисел  $(f_1, f_2)$  на плоскости, получим некоторую область  $F$ , каждая точка которой представляет собой один из возможных исходов (рис. В.2).

# Примеры типовых ЗПР

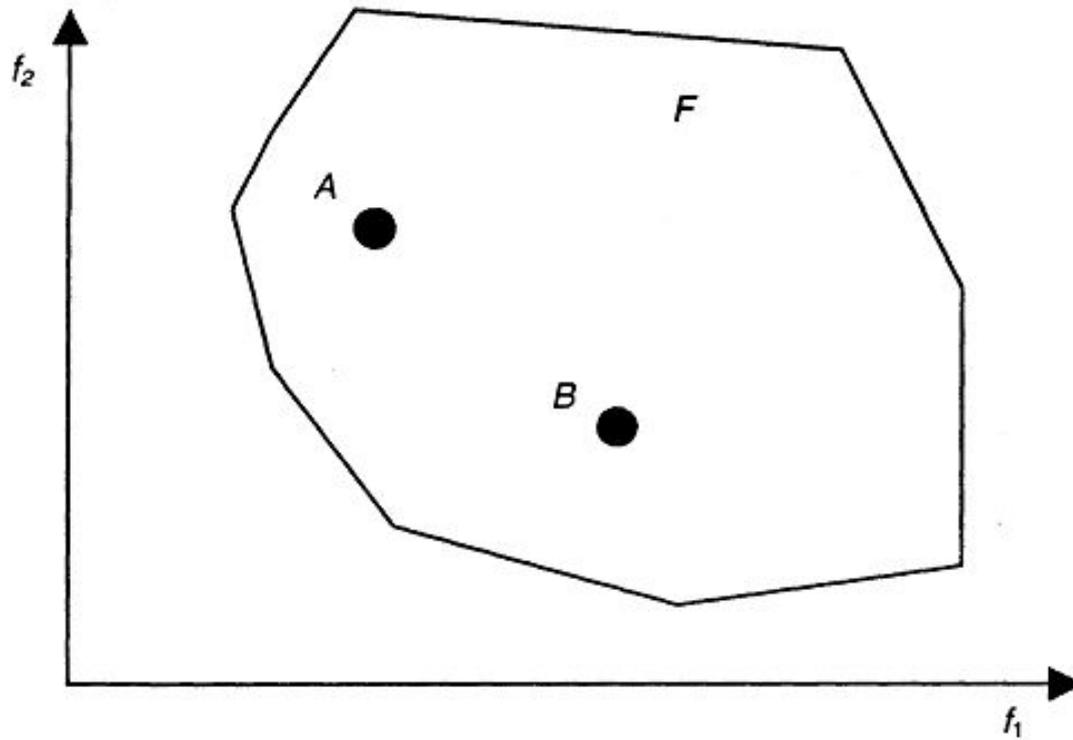


Рис. В.2. Оптимизация по двум критериям

# Примеры типовых ЗПР

**Пример В.3.** Студент факультета технической кибернетики, войдя в трамвай, решает, брать ли билет. Здесь исход определяется двумя обстоятельствами: решением студента и фактом появления контролера. Таким образом, студент выступает в качестве лица, принимающего решение, а факт появления контролера — в качестве среды. Имеются всего две альтернативы у принимающего решение и два состояния среды. Как численно оценить "полезности" исходов? Проще всего в качестве оценок взять выраженные в условных единицах денежные потери, как указано в табл. В.2.

*Таблица В.2*

Альтернатива	Состояние среды	
	Контролер появится	Контролер не появится
Брать билет	2 у. е.	2 у. е.
Не брать билета	8 у. е.	0 у. е.

# Примеры типовых ЗПР

**Пример В.4 (дилемма заключенного).** Арестованы два подозреваемых в совершении серьезного преступления. У прокурора нет полного доказательства их вины, и результаты судебного разбирательства дела полностью зависят от стратегии поведения подозреваемых. У каждого из них есть две альтернативы — сознаться в совершении преступления или нет. Возможные исходы представлены в табл. В.3 (Н — непризнание, П — признание; 1, 2 — номера задержанных).

*Таблица В.3*

1	2	
	Н	П
Н	(1,1)	(10,0)
П	(0,10)	(7,7)

# Примеры типовых ЗПР

**Пример В.5.** Во многих случаях лицо, принимающее решение, может указать лишь множество всех тех пар исходов, для которых первый исход в паре предпочтительнее второго. При этом какие-либо численные оценки исходов в принципе отсутствуют. Приведем конкретный пример. Молодой ученый выбирает место своей будущей работы, исходя из следующего множества альтернатив:

1.  $x_1$ : ассистент в очень известном университете с окладом 250 у. е.
2.  $x_2$ : доцент в электротехническом институте с окладом 350 у. е.
3.  $x_3$ : профессор в малоизвестном периферийном институте с окладом 450 у. е.

Легко представить себе ситуацию, когда ученый предпочтет  $x_1$  по сравнению с  $x_2$ , рассудив, что престиж известного университета и контакты с ведущими специалистами в данной области науки стоят 100 у. е. разницы в окладе. Данное предпочтение можно обозначить  $(x_1, x_2)$  или  $x_1 \succ x_2$  ( $x_1$  лучше  $x_2$ ). Точно так же можно предположить, что  $x_2 \succ x_3$ . И в то же время, сравнивая  $x_1$  и  $x_3$ , можно понять и выбор  $x_3$  по сравнению с  $x_1$  (слишком велика разница в окладе). Таким образом, система предпочтений задается множеством пар:  $(x_1, x_2)$ ,  $(x_2, x_3)$ ,  $(x_3, x_1)$ . Следовательно, здесь нет самой предпочтительной альтернативы. Какими принципами следует руководствоваться для принятия решений в подобных ситуациях?

# Примеры типовых ЗПР

**Пример В.6.** Большой класс практических задач составляют *трудно формализуемые* задачи принятия решений, не имеющие адекватного традиционного математического описания. В качестве примера можно привести задачи медицинской диагностики, в которых по известной исходной информации (результаты анализов, внешние проявления болезни) требуется принять решение о типе заболевания. Такие задачи могут решаться на основе использования специальных программных комплексов — экспертных систем. Понятно, что здесь все традиционные методы математического анализа (как дисциплины) оказываются неприменимыми непосредственно и требуется особый подход. Важнейшее значение в таких системах принятия решений приобретают проблемы построения исходной базы знаний для конкретной (обычно достаточно узкой) предметной области и процедур логического вывода (правил), позволяющих делать разумные заключения из исходных фактов или утверждений. Характерным примером таких правил могут служить выражения типа "*ЕСЛИ* (условие), *ТО* (действие)", например:

*ЕСЛИ*  $x$  за рыночную экономику и радикальные экономические реформы,  
*ТО*  $x$  будет голосовать за И. И. Иванова.

Указанный формат записи знаний характерен для важнейшего класса экспертных систем — *продукционных экспертных систем*.

# Примеры типовых ЗПР



**Пример В.7.** Существуют проблемы так называемого группового выбора решений, когда основная задача состоит в том, чтобы указать "справедливые" принципы учета индивидуальных выборов, приводящие к разумному общественному (или групповому) решению. В качестве содержательного примера можно привести заседание военного совета, когда каждый участник заседания высказывает свое мнение относительно плана проведения будущей операции, а в конечном итоге должен быть выбран один, оптимальный вариант. Как это сделать? Какой результат выбора считать "хорошим", каким свойством он должен обладать? Здесь у нас, как и в примере В.2, в первую очередь возникают концептуальные трудности, т. е. сначала нужно определить, какими показателями должен обладать разумный результат согласований индивидуальных предпочтений.

# Примеры типовых ЗПР

Простая модель задачи группового выбора формулируется следующим образом. Пусть множество вариантов решений  $X$  конечно:  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ . Имеется группа из  $n$  членов, принимающих (выбирающих) решение. Каждый член группы с номером  $i = 1, \dots, n$  имеет свою систему предпочтений на множестве  $X$ , задаваемую с помощью бинарного отношения  $R_i \subset X \times X$ ,

$$R_i = \{(x_j, x_k), \dots, (x_p, x_m)\}.$$

Здесь  $R_i$  — множество упорядоченных пар элементов из  $X$ , причем включение некоторой пары  $(x_s, x_t)$  в множество  $R_i$  означает, что с позиций  $i$ -го члена группы вариант  $x_s$  предпочтительнее варианта  $x_t$ :  $x_s \succ x_t$ . Требуется по заданной системе  $R_1, \dots, R_n$  индивидуальных предпочтений построить групповую (коллективную) систему предпочтений  $R = f(R_1, \dots, R_n)$ , где  $f$  — некоторая функция, реализующая принятый принцип согласования индивидуальных предпочтений. Казалось бы, достаточно использовать логически очевидное правило большинства (что обычно и происходит на практике при коллективном решении проблем). Однако есть определенные трудности, связанные с естественными принципами согласования, типа правила большинства или оценивания по среднему баллу.

# Примеры типовых ЗПР

**Задача распределения ресурсов.** Пусть некоторый ресурс (например, денежный) распределен между  $n$  членами некоторого сообщества. При этом состоянием сообщества (системы) будем называть вектор  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$ , где  $a_i$  — объем ресурса, которым владеет  $i$ -ый член сообщества. Общий объем ресурса постоянен и равен:

$$a = \sum_{i=1}^n a_i.$$

Рассмотрим другое состояние той же системы  $b = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ . Очевидно, состояние  $b$  не хуже состояния  $a$  для  $i$ -го субъекта, если  $b_i \geq a_i$ . Будем теперь производить перераспределение ресурсов на основе очень сильного большинства: переход системы из некоторого состояния  $a$  в состояние  $b$  разрешен, если новое состояние будет не хуже старого для всех членов сообщества кроме, может быть, одного (тотально-мажоритарное правило). Последовательность состояний  $a_1, a_2, \dots, a_m$  будем называть *тотально-мажоритарным путем* из  $a_1$  в  $a_m$ , если каждый промежуточный переход из  $a_i$  в  $a_{i+1}$  был осуществлен на основе тотально-мажоритарного правила. Достаточно неожиданным является утверждение, что тотально-мажоритарный путь может связывать любые два состояния системы! Таким образом, опираясь на мнение "всего общества" можно производить любые перераспределения ресурса, в том числе и представленные на рис. В.4.

# Примеры типовых ЗПР

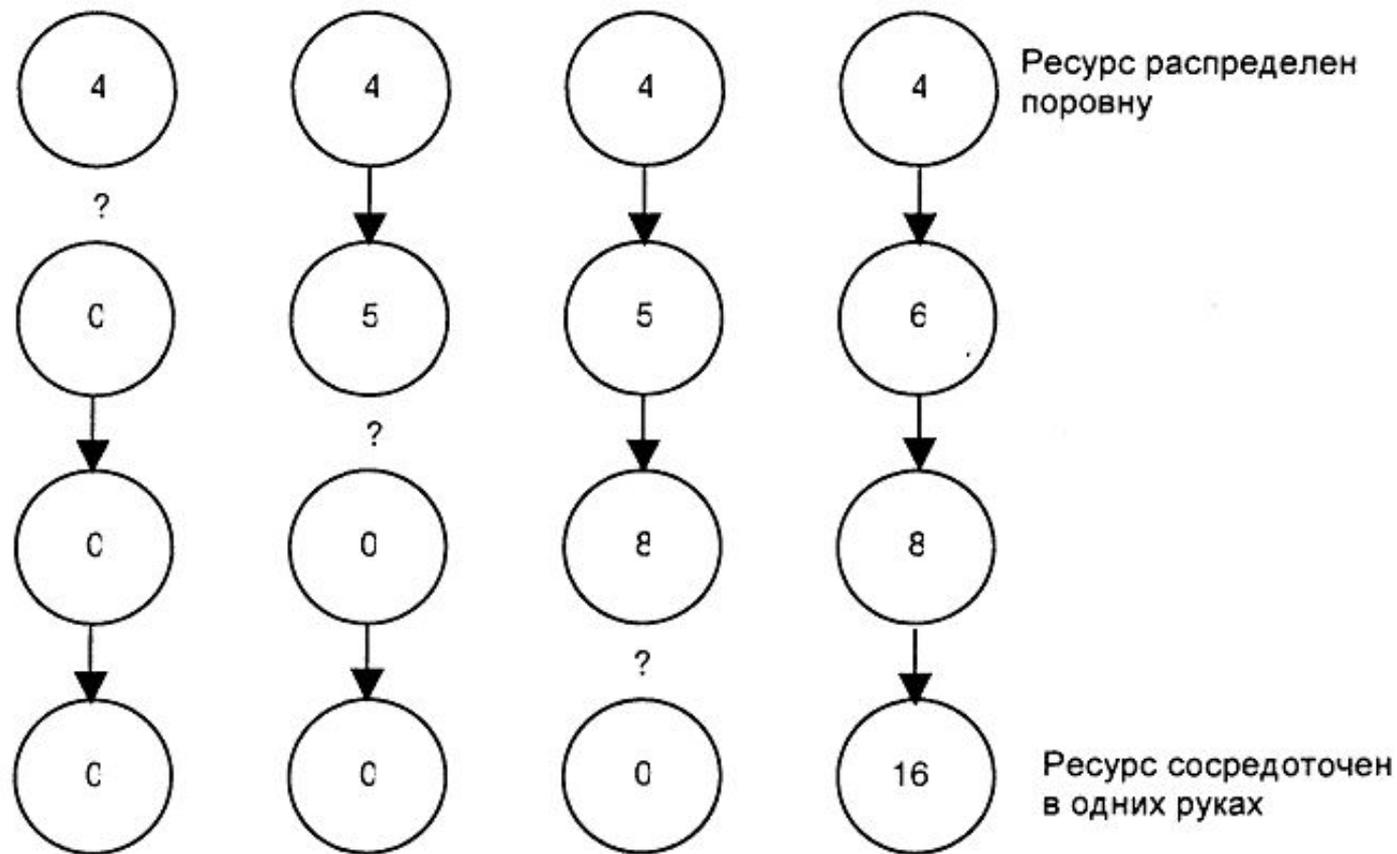


Рис. В.4. Распределение ресурса по принципу большинства

# Шкалы оценок по критериям

- Качественные и количественные
- Непрерывные и дискретные
- Шкала порядка (оценки упорядочены по возрастанию или убыванию предпочтений ЛПР)
- Шкала равных интервалов
- Шкала пропорциональных оценок (идеальная шкала)

# Формальная модель ЗПР

- **проблема**, подлежащая разрешению;
- **принимающий решение** (решающий) элемент — человек или коллективный орган, который (при помощи технических средств) решает задачу;
- **одна или несколько целей**, в соответствии с которыми осуществляется выбор;
- **несколько (множество) альтернатив**, среди которых производится выбор.

# Типы решений



- Упорядочение альтернатив, имеющих оценки по многим критериям
- Классификация многокритериальных альтернатив
- Выделение лучшей альтернативы

# Задача принятия решений

**Задачу ПР можно представить семеркой  
[T, X, R, A, F, G, D], где**

- **T** — постановка задачи (например, выбрать одну наилучшую в некотором смысле альтернативу или упорядочить все множество альтернатив);
- **X** — множество допустимых альтернатив (решений, вариантов действий);
- **R** — множество критериев оценки степени достижения поставленных целей;
- **A** — множество шкал измерения по критериям (шкалы наименований, порядковые, интервальные, отношений);
- **F** — отображение множества допустимых альтернатив в множество критериальных оценок их последствий (исходов);
- **G** — система предпочтений решающего элемента;
- **D** — решающее правило, отражающее систему предпочтений.

## 1) **Математическое моделирование**

- Построение модели
- Формулировка принципа оптимальности
- Анализ результатов

## 2) **Имитационное моделирование**

- Построение модели
- Исследование интересующих показателей
- Формулировка принципа оптимальности
- Анализ результатов

# Методы принятия решений

- Экспертные оценки - один из методов принятия решений
- Голосование - один из методов экспертных оценок
- Критерии оценки решения
- Порядок подготовки решения (регламент)
- Проблема горизонта планирования
- Риски и неопределенности
- Роль прогнозирования при принятии решений

# Этапы процесса планирования

1

Целеполагание  
(формулировка целей)  
Подбор, анализ и оценка

2

способов достижения

3

Составление перечня  
необходимых действий

4

Составление программы работ

5

Анализ ресурсов

6

Анализ разработанного  
варианта плана

7

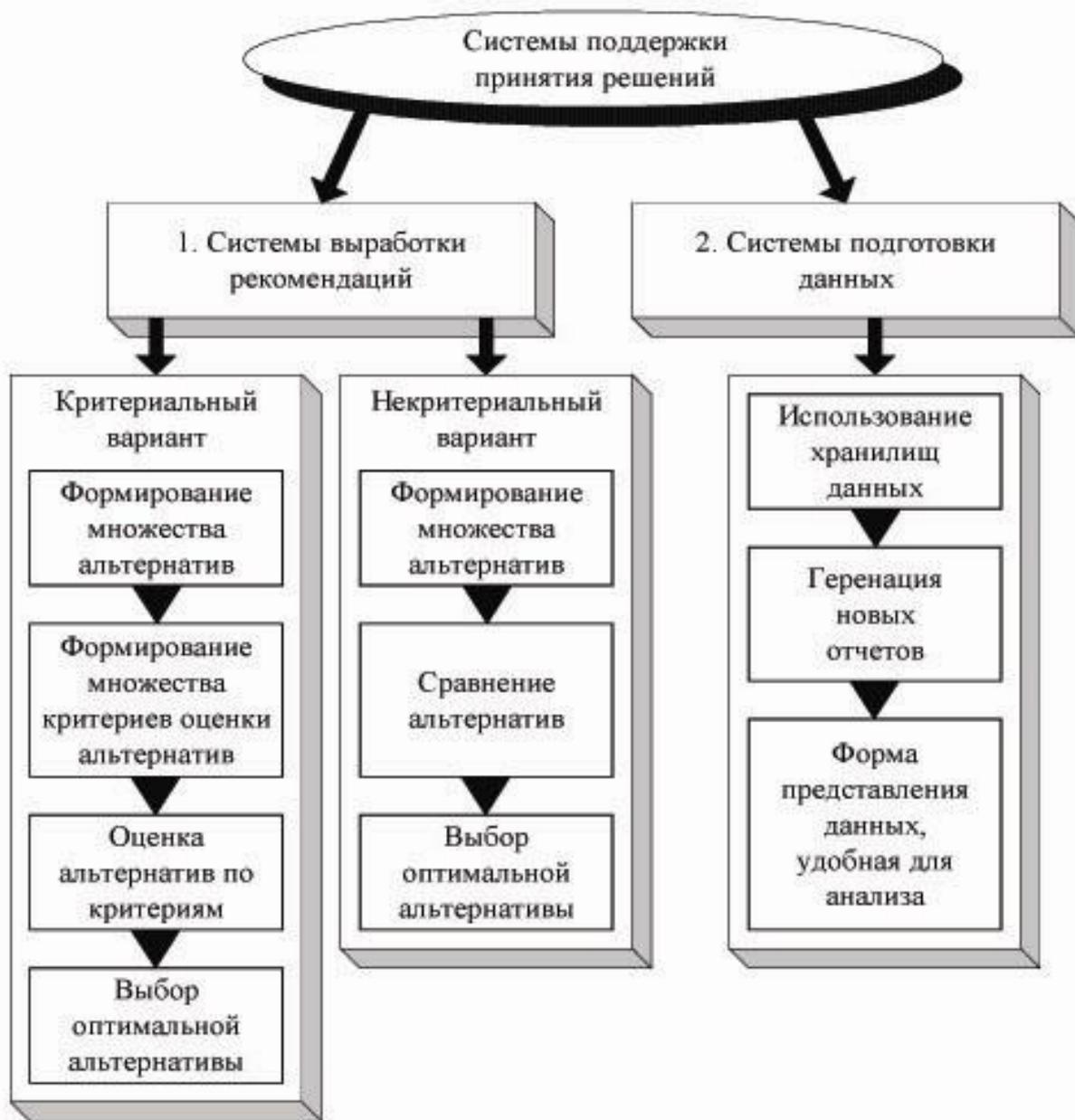
Подготовка детального плана действий

8

Контроль за выполнением плана, внесение  
необходимых изменений в случае  
необходимости.

## Сравнение стратегического и оперативного менеджмента

Признаки	Стратегический менеджмент	Оперативный менеджмент
Иерархические ступени	В основном на уровне высшего руководства	Включает все уровни с основным упором на среднее звено управления
Неопределенность	Существенно выше	Меньше
Вид проблем	Большинство проблем не структурировано	Относительно хорошо структурированы
Временной горизонт	Акцент на долгосрочные, а также на средне- и краткосрочные аспекты	Акцент на кратко- и среднесрочные аспекты
Потребная информация	В первую очередь из внешней среды	В первую очередь из самого предприятия
Альтернативы планов	Спектр альтернатив в принципе широк	Спектр ограничен
Охват	Концентрация на отдельных важных позициях	Охватывает все функциональные области и интегрирует их
Степень детализации	Невысокая	Относительно большая
Основные контролируемые величины	Потенциалы успеха (например, рост доли рынка)	Прибыль, рентабельность, ликвидность



# Современный взгляд



Модели (подходы) принятия решений.