



СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

7 класс



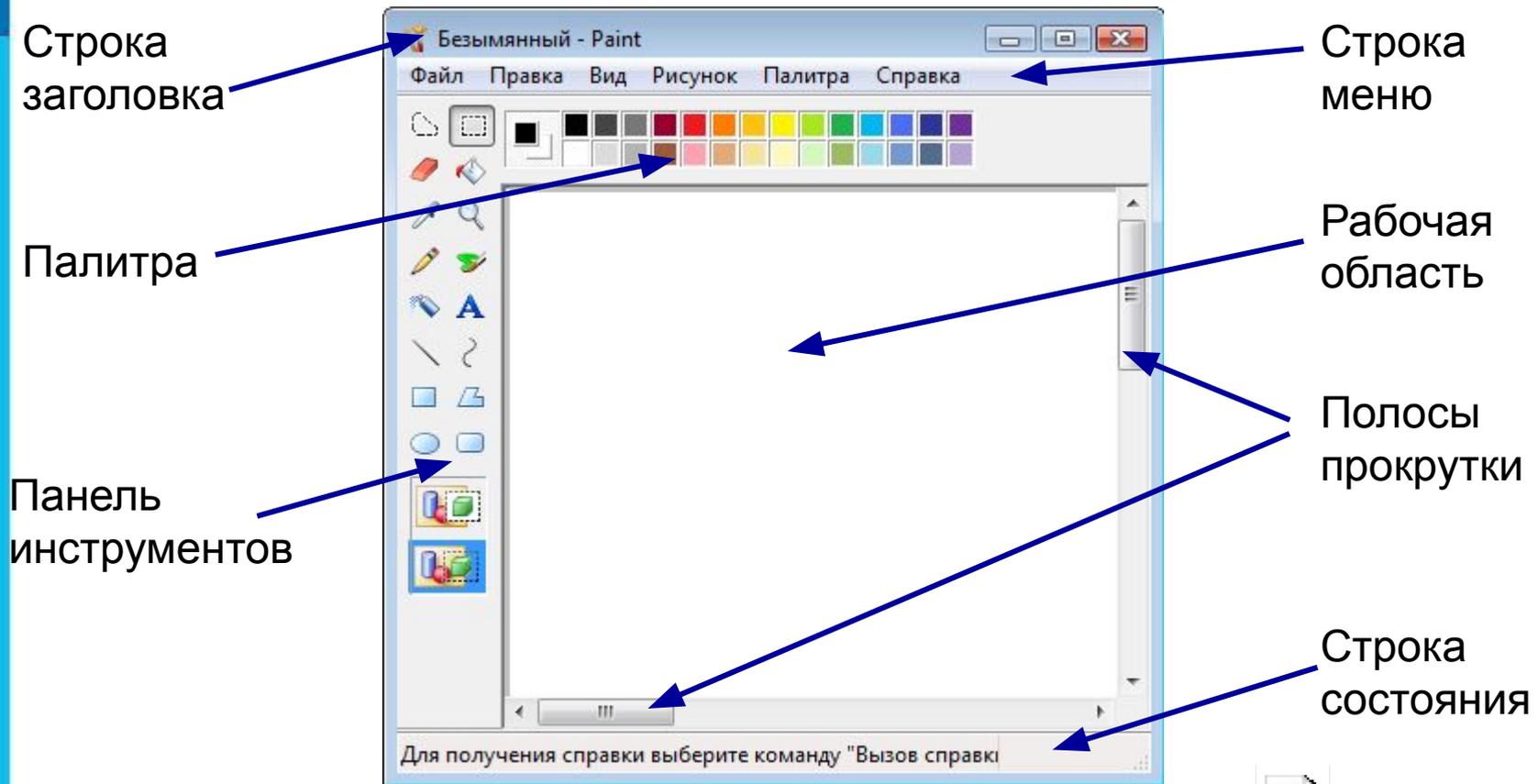
ИЗДАТЕЛЬСТВО

БИНОМ

Интерфейс графических редакторов

Графический редактор - компьютерная программа, позволяющая создавать и редактировать изображения.

Различают растровые и векторные графические редакторы.



Окно растрового графического редактора *Microsoft Paint*



Некоторые приёмы работы в растровом графическом редакторе

Задача. Некое растровое изображение было сохранено в файле *p1.bmp* как 24-разрядный рисунок (т.е. глубина цвета = 24). Во сколько раз будет меньше информационный объём файла *p2.bmp*, если в нём это же изображение

сохранить как 256-цветный рисунок?

Решение.

Для кодирования 256 разных цветов требуется 8-

разрядный двоичный код ($256 = 2^8$), т. е. для кодирования цвета каждого пикселя используется 8 битов.

Для кодирования цвета каждого пикселя исходного изображения использовалось 24 бита.

Так как количество пикселей в двух изображениях одинаково, то

информационный объём файла *p2.bmp* в 3 раза меньше информационного объёма исходного файла.

Ответ: в 3 раза.

Работа с фрагментами



Работа с текстом



Редактирование рисунка



Базовые инструменты



Режимы работы



Создание шаблонов



Paint.swf

Paint.swf

Paint.swf

Paint.swf

Paint.swf

Paint.swf

Особенности создания изображений в векторных графических редакторах

Конструирование сложных графических изображений из простых геометрических фигур (графических примитивов) - основная идея векторных графических редакторов.

Интерфейс графического редактора CorelDraw



Èíòãðòãñ ãðàòè÷ãñèíàì ðãããèòîðà CorelDraw.swf

Изображение объектов в CorelDraw



Èçíàðãæáíèã íáúãèòîâ â CorelDraw.swf

Работа с объектами в CorelDraw



Ðàáîòà ñ íáúãèòîâè â CorelDraw.swf

Самое главное

Графический редактор - программа, позволяющая создавать и редактировать изображения с помощью компьютера.

Основными элементами интерфейса любого графического редактора являются: **строка заголовка, строка меню, рабочая область, панели инструментов, палитра, строка состояния.**

Различают растровые и векторные графические редакторы.

Большинство **растровых графических редакторов** ориентированы не столько на создание изображений, сколько на их обработку.

Векторные графические редакторы, наоборот, применяются для создания изображений.

