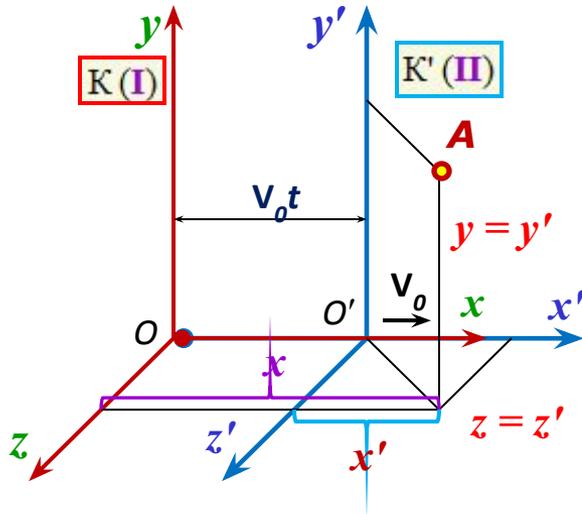


Лекция 11 (2 сем). Элементы релятивистской механики-2



1. Импульс релятивистской частицы.
2. Законы Ньютона в релятивистской механике.
3. Кинетическая энергия. Энергия покоя. Закон взаимосвязи массы и энергии.
4. Связь между энергией и импульсом частицы.
5. Релятивистские инварианты

2017

1. Импульс релятивистской частицы

□ В классической механике импульс : $\vec{p} = m_0 \vec{v}$, где m_0 - масса частицы.

□ **Проекция импульса** в системе K и K' , движущейся относительно K вдоль оси x со скоростью v_0 равны:

в системе K :

$$p_x = m_0 \frac{dx}{dt} \quad p_y = m_0 \frac{dy}{dt} \quad p_z = m_0 \frac{dz}{dt}$$

в системе K' :

$$p_{x'} = m_0 \frac{dx'}{dt'} \quad p_{y'} = m_0 \frac{dy'}{dt'} \quad p_{z'} = m_0 \frac{dz'}{dt'}$$

□ В случае преобразований Галилея $\vec{v}' = \vec{v} - \vec{v}_0$ и $\vec{p}' = \vec{p} - m_0 \vec{v}_0$

Поэтому проекции:

по оси Ox	по оси Oy	по оси Oz
$p_{x'} = p_x - m_0 v_0$	$p_{y'} = p_y$	$p_{z'} = p_z$

Вывод: проекции импульса на оси y и z не зависят от скорости движения системы K' .

Импульс релятивистской частицы-2

- В классической механике импульс : $\vec{p} = m_0 \vec{v}$, где m_0 - масса частицы.

Вспомним **преобразования Лоренца для скоростей**:

$$v_x = \frac{v'_x + v_0}{1 + v_0 v'_x / c^2}$$

$$v_y = \frac{v'_y \sqrt{1 - \beta^2}}{1 + v_0 v'_x / c^2}$$

$$v_z = \frac{v'_z \sqrt{1 - \beta^2}}{1 + v_0 v'_x / c^2}$$

Применим преобразования Лоренца к определению **импульса** для системы K' :

$$p_{x'} = \frac{p_x - m_0 v_0}{1 - v_0 v_x / c^2}$$

$$p_{y'} = \frac{p_y \sqrt{1 - \beta^2}}{1 - v_0 v_x / c^2}$$

$$p_{z'} = \frac{p_z \sqrt{1 - \beta^2}}{1 - v_0 v_x / c^2}$$

- Проекция импульса на оси y' и z' зависят от скорости v_0 (**не инварианты!!!**):

$$p_{y'} \neq p_y$$

$$p_{z'} \neq p_z$$

- Для закона сохранения импульса необходимо: **1)** чтобы составляющие импульса по осям y и z **не зависели от скорости v_0** ; **2)** чтобы выражение для импульса преобразовывалось в соответствии с преобразованиями Лоренца.

Проекции импульса релятивистской частицы

- Из преобразований Лоренца для координат:

$$x' = \frac{x - v_0 t}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad y = y', \quad z = z', \quad t' = \frac{t - \frac{v_0}{c^2} x}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

следует, что dy' и dz' **не зависят** от скорости v_0 движения системы K' относительно K .

- Кроме того, **вспомним, что собственное время τ** , связанное с движущимся телом, **не зависит от системы отсчета.**

- Тогда производные:
$$\frac{dy}{d\tau} = \frac{dy'}{d\tau} \quad \text{и} \quad \frac{dz}{d\tau} = \frac{dz'}{d\tau}$$

- Поэтому проекции релятивистского импульса:

$$p_x = m_0 \frac{dx}{d\tau}, \quad p_y = m_0 \frac{dy}{d\tau}, \quad p_z = m_0 \frac{dz}{d\tau}$$

- Вспомним также:

$$d\tau = dt \sqrt{1 - \beta^2}$$

- Тогда проекции импульса можно выразить только через координаты и время в одной и той же системе отсчета K :

$$p_x = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \beta^2}} \frac{dx}{dt}, \quad p_y = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \beta^2}} \frac{dy}{dt}, \quad p_z = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \beta^2}} \frac{dz}{dt}$$

Проекции импульса релятивистской частицы-2

$$p_x = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \frac{dx}{dt}, \quad p_y = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \frac{dy}{dt}, \quad p_z = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \frac{dz}{dt}$$

В векторном виде уравнения примут вид:

$$\vec{p} = m\vec{v}, \quad m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \quad \text{или} \quad \vec{p} = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \vec{v}$$

Величины в релятивистской механике называются :

m_0 -- масса покоя, m -- релятивистская масса.

Вывод: в релятивистской динамике масса частицы m зависит от скорости движения:

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

При $v \ll c$ имеем $m \approx m_0$, что и принято в классической механике.

2. Законы Ньютона в релятивистской механике

- **Первый закон Ньютона**, являющийся выражением принципа относительности, **сохраняет свою классическую формулировку** в релятивистской динамике.
- Выражение для **второго закона Ньютона** в релятивистской механике также сохраняет свою классическую формулировку при условии, что импульс определяется по формуле:

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right) \quad \text{Подробнее ниже}$$

Это релятивистское уравнение инвариантно относительно преобразований Лоренца.

- **Третий закон Ньютона** в релятивистской динамике справедлив только для контактных сил.
 - В классической механике для сил, действующих на расстоянии, предполагается **мгновенная передача взаимодействия** без материального посредника.
 - Это несовместимо с релятивистским положением о том, что максимальная скорость передачи взаимодействия **не может быть больше** скорости света в вакууме.
 - Поэтому из-за взаимодействий с конечной скоростью распространения **третий закон Ньютона в своей классической формулировке неприменим.**

3. Виды энергии в релятивистской механике

Найдем выражение для энергии в релятивистской механике

- Согласно второму постулату Эйнштейна в любых инерциальных системах отсчета все физические явления при одних и тех же условиях протекают одинаково.
- Второй закон динамики будет выполняться во всех инерциальных системах отсчета, в том числе и в системах движущихся со скоростями, сравнимыми со скоростью света в вакууме, если под импульсом понимать:

$$\vec{p} = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \vec{v}$$

Иными словами, второй закон динамики является неизменным (инвариантным) относительно преобразований Лоренца.

- Поэтому релятивистское выражение второго закона Ньютона имеет вид:

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) = \vec{F}$$

Получим релятивистское выражение для энергии

- Для этого выражение умножим скалярно на перемещение частицы

$$d\vec{r} = \vec{v} dt$$

Тогда получим:

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) \vec{v} dt = \vec{F} d\vec{r}$$

Полная и кинетическая энергия в релятивистской механике-2

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) \vec{v} dt = \vec{F} d\vec{r}$$

- Правая часть равенства представляет собой работу δA , совершаемую над частицей за время dt .
- Величина этой работы равна **приращению** кинетической энергии частицы dW_K :

$$dW_K = \frac{d}{dt} \left(\frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) \vec{v} dt = \vec{v} d \left(\frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right)$$

Преобразуем: $\vec{v} d\vec{v} = d \left(\frac{v^2}{2} \right)$ и помним: $\beta = \frac{v}{c}$

После преобразований формулы получим:

$$dW_K = d \left(\frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} \right)$$

Подробный вывод формулы в электронном конспекте *Бобрович и др. 2009*

$$\beta = \frac{v}{c}$$

Проинтегрируем данное выражение

$$dW_{\text{к}} = d\left(\frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}}\right) \rightarrow W_{\text{к}} = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} + \text{const}$$

- **Постоянная интегрирования** = $(-m_0 c^2)$, поскольку при $v = 0$ кинетическая энергия равна **нулю**.
- Подставив это выражение вместо постоянной, получим формулу для кинетической энергии:

$$W_{\text{к}} = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} - m_0 c^2$$

Полная энергия свободной частицы:

Энергия покоя:

(*)

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} = mc^2$$

так как $m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}}$

$$E_0 = m_0 c^2$$

Уравнение (*) выражает один из важнейших законов природы – **закон взаимосвязи (пропорциональности) массы и энергии**: **полная энергия системы равна произведению ее полной релятивистской массы на квадрат скорости света в вакууме.**

$$E = mc^2$$

Закон Эйнштейна

3. Полная E и кинетическая энергия $W_{\text{к}}$

Таким образом

Кинетическая энергия $W_{\text{к}}$ в релятивистской механике представляет собой разность между **полной энергией** и **энергией покоя**, т. е.

$$W_{\text{к}} = E - E_0 = mc^2 - m_0 c^2 = \Delta mc^2$$

где Δm - **изменение массы частицы** в результате движения

Полная энергия свободной частицы:

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \beta^2}} = mc^2$$

Энергия покоя:

$$E_0 = m_0 c^2$$

4. Взаимосвязь между энергией и импульсом для релятивистских тел

- Для установления связи между энергией и релятивистским импульсом воспользуемся выражением для релятивистской массы m :

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

Возведем в квадрат это выражение:

$$\left(m \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} \right)^2 = m_0^2 \rightarrow m^2 c^2 - m^2 v^2 = m_0^2 c^2$$

- Домножим на c^2 : $m^2 c^4 - m^2 v^2 c^2 = m_0^2 c^4 \rightarrow E^2 - p^2 c^2 = E_0^2$

$E = mc^2$
Полная энергия

$\vec{p} = m\vec{v}$
Импульс

$E_0 = m_0 c^2$
Энергия покоя

$E^2 - p^2 c^2 = E_0^2 = \text{inv}$
Энергия покоя является инвариантом

только в квадрате

$$E^2 = E_0^2 + p^2 c^2 \rightarrow E = \sqrt{E_0^2 + p^2 c^2}$$

Или импульс через энергию:

$$p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - E_0^2}$$

Взаимосвязь между энергией и импульсом для релятивистских тел -2

Импульс через полную энергию:
$$p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - E_0^2}$$

Импульс через кинетическую энергию:
$$p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - E_0^2} = \frac{1}{c} \sqrt{(E - E_0)(E + E_0)} = \frac{1}{c} \sqrt{W_K (W_K + 2E_0)}$$

$W_K = E - E_0$ кинетическая энергия

Из $E = \sqrt{E_0^2 + p^2 c^2}$
 $E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \beta^2}}$ Импульс: $\vec{p} = \frac{E \vec{v}}{c^2}$

Для фотона
 $v = c,$
 $E = h\nu$

Импульс: $p = \frac{h\nu}{c} = \frac{h}{\lambda}$

□ Энергия покоя фотона $E_0 = 0$ и масса покоя фотона: $m_0 = \frac{E_0}{c^2} = 0$

При переходе от одной инерциальной системы отсчета к другой скорость тела, его масса, импульс и полная энергия **изменяются**.

- Но **не изменяется относительно преобразования Лоренца** (т. е. одинакова во всех инерциальных системах отсчета) **разность** :

$$W^2 - (pc)^2 = m_0^2 c^4$$

5. Релятивистские инварианты

- Величина, которая не меняет своего значения при переходе из одной системы координат в другую, называется **инвариантом**.
- Рассмотрим два события **1** и **2**, которые в инерциальной системе отсчета **K** совершаются соответственно в точке **A** (x_1, y_1, z_1) в момент времени t_1 и в точке **B** (x_2, y_2, z_2) в момент времени t_2 .
- В системе отсчета **K'** эти события происходят в точке **A** (x_1', y_1', z_1') в момент времени t_1' и в точке **B** (x_2', y_2', z_2') в момент времени t_2' .
- С помощью формул **преобразования Лоренца** можно показать, что при переходе из одной инерциальной системы в другую **выполняется равенство**:

$$l_{12}^2 - c^2 t_{12}^2 = l_{12}'^2 - c^2 t_{12}'^2$$

где:

$$\left. \begin{aligned} l_{12}^2 &= (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2 \\ l_{12}'^2 &= (x_2' - x_1')^2 + (y_2' - y_1')^2 + (z_2' - z_1')^2 \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{– квадраты расстояний между} \\ \text{точками } \mathbf{A} \text{ и } \mathbf{B} \text{ в системах } \mathbf{K} \text{ и } \mathbf{K}' \end{array}$$

$$\left. \begin{aligned} t_{12} &= t_2 - t_1 \\ t_{12}' &= t_2' - t_1' \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{– промежутки времени между событиями в системах} \\ \mathbf{K} \text{ и } \mathbf{K}' \end{array}$$

Тогда **интервал** между двумя событиями: $s_{12} = \sqrt{c^2 t_{12}^2 - l_{12}^2} \rightarrow s_{12} = s_{12}'$

Интервал между двумя событиями **одинаков во всех инерциальных системах отсчета**

5. Релятивистские инварианты -2

□ В классической физике неизменным является расстояние между двумя точками пространства.

□ Как следует из $l_{12}^2 - c^2 t_{12}^2 = l_{12}'^2 - c^2 t_{12}'^2$

□ расстояние l_{12} не изменяется при переходе из одной инерциальной системы координат в другую при равенстве промежутков времени между событиями t_{12}' и t_{12} .

□ Однако в релятивистской физике эти промежутки времени равны только при $v = 0$.

□ Таким образом, интервал $s_{12} = \sqrt{c^2 t_{12}^2 - l_{12}^2}$ является релятивистским инвариантом.

□ Интервал в системе отсчета, связанной с равномерно движущимся телом равен:

$$s^2 = c^2 t_0^2$$

, где t_0 – время в собственной системе отсчета (собственное время).

Вывод: собственное время t_0 инвариантно по отношению к любой инерциальной системе.

□ Релятивистскими инвариантами также являются скорость света в вакууме, энергия покоя $m_0 c^2$, соотношение между полной энергией и импульсом, масса покоя m_0 .

Суммируем про инварианты

Релятивистскими инвариантами являются:

1. интервал между двумя событиями

$$s_{12} = \sqrt{c^2 t_{12}^2 - l_{12}^2}$$

2. собственное время t_0 по отношению к любой инерциальной системе.

3. скорость света в вакууме c ,

4. масса покоя m_0

5. энергия покоя $E_0 = m_0 c^2$,

6. соотношение между полной энергией и импульсом:

$$W^2 - (pc)^2 = m_0^2 c^4$$

Курс физики для студентов 1 курса БГТУ

Кафедра физики БГТУ

доцент Крылов Андрей Борисович

Часть I.
ОСНОВНЫЕ ЗАКОНЫ
РЕЛЯТИВИСТСКОЙ
МЕХАНИКИ

Спасибо за внимание!