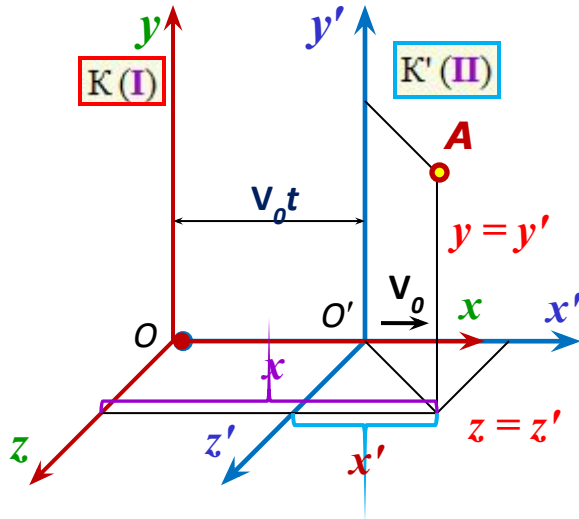


## Лекция 11 (2 сем). Элементы релятивистской механики-2



1. Импульс релятивистской частицы.
2. Законы Ньютона в релятивистской механике.
3. Кинетическая энергия. Энергия покоя. Закон взаимосвязи массы и энергии.
4. Связь между энергией и импульсом частицы.
5. Релятивистские инварианты

2017

# 1. Импульс релятивистской частицы

□ В классической механике импульс :  $\vec{p} = m_0 \vec{v}$ , где  $m_0$  - масса частицы.

□ **Проекция импульса** в системе  $K$  и  $K'$ , движущейся относительно  $K$  вдоль оси  $x$  со скоростью  $v_0$  равны:

в системе  $K$  :

$$p_x = m_0 \frac{dx}{dt} \quad p_y = m_0 \frac{dy}{dt} \quad p_z = m_0 \frac{dz}{dt}$$

в системе  $K'$  :

$$p_{x'} = m_0 \frac{dx'}{dt'} \quad p_{y'} = m_0 \frac{dy'}{dt'} \quad p_{z'} = m_0 \frac{dz'}{dt'}$$

□ В случае преобразований Галилея  $\vec{v}' = \vec{v} - \vec{v}_0$  и  $\vec{p}' = \vec{p} - m_0 \vec{v}_0$

Поэтому проекции:

по оси $Ox$	по оси $Oy$	по оси $Oz$
$p_{x'} = p_x - m_0 v_0$	$p_{y'} = p_y$	$p_{z'} = p_z$

**Вывод:** проекции импульса на оси  $y$  и  $z$  не зависят от скорости движения системы  $K'$ .

# Импульс релятивистской частицы-2

- В классической механике импульс :  $\vec{p} = m_0 \vec{v}$  , где  $m_0$  - масса частицы.

Вспомним **преобразования Лоренца для скоростей**:

$$v_x = \frac{v'_x + v_0}{1 + v_0 v'_x / c^2}$$

$$v_y = \frac{v'_y \sqrt{1 - \beta^2}}{1 + v_0 v'_x / c^2}$$

$$v_z = \frac{v'_z \sqrt{1 - \beta^2}}{1 + v_0 v'_x / c^2}$$

Применим преобразования Лоренца к определению **импульса** для системы  $K'$ :

$$p_{x'} = \frac{p_x - m_0 v_0}{1 - v_0 v_x / c^2}$$

$$p_{y'} = \frac{p_y \sqrt{1 - \beta^2}}{1 - v_0 v_x / c^2}$$

$$p_{z'} = \frac{p_z \sqrt{1 - \beta^2}}{1 - v_0 v_x / c^2}$$

- Проекции импульса на оси  $y'$  и  $z'$  зависят от скорости  $v_0$  (**не инварианты!!!**):

$$p_{y'} \neq p_y$$

$$p_{z'} \neq p_z$$

- Для закона сохранения импульса необходимо: **1)** чтобы составляющие импульса по осям  $y$  и  $z$  **не зависели от скорости  $v_0$** ; **2)** чтобы выражение для импульса преобразовывалось в соответствии с преобразованиями Лоренца.

# Проекции импульса релятивистской частицы

- Из преобразований Лоренца для координат:

$$x' = \frac{x - v_0 t}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad y = y', \quad z = z', \quad t' = \frac{t - \frac{v_0}{c^2} x}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

следует, что  $dy'$  и  $dz'$  **не зависят** от скорости  $v_0$  движения системы  $K'$  относительно  $K$ .

- Кроме того, **вспомним, что собственное время  $\tau$** , связанное с движущимся телом, **не зависит от системы отсчета**.

- Тогда производные: 
$$\frac{dy}{d\tau} = \frac{dy'}{d\tau} \quad \text{и} \quad \frac{dz}{d\tau} = \frac{dz'}{d\tau}$$

- Поэтому проекции релятивистского импульса:

$$p_x = m_0 \frac{dx}{d\tau}, \quad p_y = m_0 \frac{dy}{d\tau}, \quad p_z = m_0 \frac{dz}{d\tau}$$

- Вспомним также:

$$d\tau = dt \sqrt{1 - \beta^2}$$

- Тогда проекции импульса можно выразить только через координаты и время в одной и той же системе отсчета  $K$ :

$$p_x = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \beta^2}} \frac{dx}{dt}, \quad p_y = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \beta^2}} \frac{dy}{dt}, \quad p_z = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \beta^2}} \frac{dz}{dt}$$

## Проекции импульса релятивистской частицы-2

$$p_x = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \frac{dx}{dt}, \quad p_y = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \frac{dy}{dt}, \quad p_z = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \frac{dz}{dt}$$

**В векторном виде** уравнения примут вид:

$$\vec{p} = m\vec{v}, \quad m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \quad \text{или} \quad \vec{p} = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \vec{v}$$

Величины в релятивистской механике называются :

$m_0$  -- масса покоя,  $m$  -- релятивистская масса.

**Вывод:** в релятивистской динамике масса частицы  $m$  зависит от скорости движения:

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

При  $v \ll c$  имеем  $m \approx m_0$ , что и принято в классической механике.

## 2. Законы Ньютона в релятивистской механике

- **Первый закон Ньютона**, являющийся выражением принципа относительности, **сохраняет свою классическую формулировку** в релятивистской динамике.
- Выражение для **второго закона Ньютона** в релятивистской механике также сохраняет свою классическую формулировку при условии, что импульс определяется по формуле:

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \right) \quad \text{Подробнее ниже}$$

**Это релятивистское уравнение инвариантно относительно преобразований Лоренца.**

- **Третий закон Ньютона** в релятивистской динамике справедлив только для контактных сил.
  - В классической механике для сил, действующих на расстоянии, предполагается **мгновенная передача взаимодействия** без материального посредника.
  - Это несовместимо с релятивистским положением о том, что максимальная скорость передачи взаимодействия **не может быть больше** скорости света в вакууме.
  - Поэтому из-за взаимодействий с конечной скоростью распространения **третий закон Ньютона в своей классической формулировке неприменим.**

### 3. Виды энергии в релятивистской механике

Найдем выражение для энергии в релятивистской механике

- Согласно второму постулату Эйнштейна в любых инерциальных системах отсчета все физические явления при одних и тех же условиях протекают одинаково.
- Второй закон динамики будет выполняться во всех инерциальных системах отсчета, в том числе и в системах движущихся со скоростями, сравнимыми со скоростью света в вакууме, если под импульсом понимать:

$$\vec{p} = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \vec{v}$$

Иными словами, второй закон динамики является неизменным (инвариантным) относительно преобразований Лоренца.

- Поэтому релятивистское выражение второго закона Ньютона имеет вид:

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) = \vec{F}$$

Получим релятивистское выражение для энергии

- Для этого выражение умножим скалярно на перемещение частицы

$$d\vec{r} = \vec{v} dt$$

Тогда получим:

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) \vec{v} dt = \vec{F} d\vec{r}$$

## Полная и кинетическая энергия в релятивистской механике-2

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) \vec{v} dt = \vec{F} d\vec{r}$$

- Правая часть равенства представляет собой работу  $\delta A$ , совершаемую над частицей за время  $dt$ .
- Величина этой работы равна **приращению** кинетической энергии частицы  $dW_K$ :

$$dW_K = \frac{d}{dt} \left( \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right) \vec{v} dt = \vec{v} d \left( \frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1-\beta^2}} \right)$$

Преобразуем:  $\vec{v} d\vec{v} = d \left( \frac{v^2}{2} \right)$  и помним:  $\beta = \frac{v}{c}$

После преобразований формулы получим:

$$dW_K = d \left( \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} \right)$$

Подробный вывод формулы в электронном конспекте *Бобрович и др. 2009*



$$\beta = \frac{v}{c}$$

## Проинтегрируем данное выражение

$$dW_{\text{к}} = d\left(\frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}}\right) \rightarrow W_{\text{к}} = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} + \text{const}$$

- **Постоянная интегрирования** =  $(-m_0 c^2)$ , поскольку при  $v = 0$  кинетическая энергия равна **нулю**.
- Подставив это выражение вместо постоянной, получим формулу для кинетической энергии:

$$W_{\text{к}} = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} - m_0 c^2$$

**Полная энергия свободной частицы:**

(\*)

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1-\beta^2}} = mc^2$$

так как

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

$$E_0 = m_0 c^2$$

**Энергия покоя:**

**Уравнение (\*)** выражает один из важнейших законов природы – **закон взаимосвязи (пропорциональности) массы и энергии**: полная энергия системы равна произведению ее полной релятивистской массы на квадрат скорости света в вакууме.

$$E = mc^2$$

**Закон Эйнштейна**

### 3. Полная $E$ и кинетическая энергия $W_{\text{к}}$

Таким образом

Кинетическая энергия  $W_{\text{к}}$  в релятивистской механике представляет собой разность между **полной энергией** и **энергией покоя**, т. е.

$$W_{\text{к}} = E - E_0 = mc^2 - m_0 c^2 = \Delta mc^2$$

где  $\Delta m$  - **изменение массы частицы** в результате движения

Полная энергия свободной частицы:

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \beta^2}} = mc^2$$

Энергия покоя:

$$E_0 = m_0 c^2$$

## 4. Взаимосвязь между энергией и импульсом для релятивистских тел

- Для установления связи между энергией и релятивистским импульсом воспользуемся выражением для релятивистской массы  $m$ :

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

Возведем в квадрат это выражение:

$$\left( m \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} \right)^2 = m_0^2 \rightarrow m^2 c^2 - m^2 v^2 = m_0^2 c^2$$

- Домножим на  $c^2$ :  $m^2 c^4 - m^2 v^2 c^2 = m_0^2 c^4 \rightarrow E^2 - p^2 c^2 = E_0^2$

$E = mc^2$   
**Полная энергия**

$\vec{p} = m\vec{v}$   
**Импульс**

$E_0 = m_0 c^2$   
**Энергия покоя**

$E^2 - p^2 c^2 = E_0^2 = \text{inv}$   
**Энергия покоя является инвариантом**

только в квадрате

$$E^2 = E_0^2 + p^2 c^2 \rightarrow E = \sqrt{E_0^2 + p^2 c^2}$$

Или импульс через энергию:

$$p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - E_0^2}$$

# Взаимосвязь между энергией и импульсом для релятивистских тел -2

Импульс через полную энергию: 
$$p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - E_0^2}$$

Импульс через кинетическую энергию: 
$$p = \frac{1}{c} \sqrt{E^2 - E_0^2} = \frac{1}{c} \sqrt{(E - E_0)(E + E_0)} = \frac{1}{c} \sqrt{W_K (W_K + 2E_0)}$$

$W_K = E - E_0$       кинетическая энергия

Из 
$$E = \sqrt{E_0^2 + p^2 c^2}$$

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

Импульс:

$$\vec{p} = \frac{E \vec{v}}{c^2}$$

Для фотона

$$v = c,$$

$$E = h\nu$$

Импульс:

$$p = \frac{h\nu}{c} = \frac{h}{\lambda}$$

□ Энергия покоя фотона  $E_0 = 0$  и масса покоя фотона:

$$m_0 = \frac{E_0}{c^2} = 0$$

При переходе от одной инерциальной системы отсчета к другой скорость тела, его масса, импульс и полная энергия **изменяются**.

□ Но **не изменяется относительно преобразования Лоренца** (т. е. одинакова во всех инерциальных системах отсчета) **разность** :

$$W^2 - (pc)^2 = m_0^2 c^4$$

# 5. Релятивистские инварианты

- Величина, которая не меняет своего значения при переходе из одной системы координат в другую, называется **инвариантом**.
- Рассмотрим два события **1** и **2**, которые в инерциальной системе отсчета **K** совершаются соответственно в точке **A**  $(x_1, y_1, z_1)$  в момент времени  $t_1$  и в точке **B**  $(x_2, y_2, z_2)$  в момент времени  $t_2$ .
- В системе отсчета **K'** эти события происходят в точке **A**  $(x_1', y_1', z_1')$  в момент времени  $t_1'$  и в точке **B**  $(x_2', y_2', z_2')$  в момент времени  $t_2'$ .
- С помощью формул **преобразования Лоренца** можно показать, что при переходе из одной инерциальной системы в другую **выполняется равенство**:

$$l_{12}^2 - c^2 t_{12}^2 = l_{12}'^2 - c^2 t_{12}'^2$$

где:

$$l_{12}^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2$$

$$l_{12}'^2 = (x_2' - x_1')^2 + (y_2' - y_1')^2 + (z_2' - z_1')^2$$

— квадраты расстояний между точками **A** и **B** в системах **K** и **K'**

$$t_{12} = t_2 - t_1$$

$$t_{12}' = t_2' - t_1'$$

— промежутки времени между событиями в системах **K** и **K'**

Тогда **интервал** между двумя событиями:  $s_{12} = \sqrt{c^2 t_{12}^2 - l_{12}^2} \rightarrow s_{12} = s_{12}'$

**Интервал** между двумя событиями **одинаков во всех инерциальных системах отсчета**

## 5. Релятивистские инварианты -2

□ В классической физике неизменным является расстояние между двумя точками пространства.

□ Как следует из  $l_{12}^2 - c^2 t_{12}^2 = l_{12}'^2 - c^2 t_{12}'^2$

□ расстояние  $l_{12}$  не изменяется при переходе из одной инерциальной системы координат в другую при равенстве промежутков времени между событиями  $t_{12}'$  и  $t_{12}$ .

□ Однако в релятивистской физике эти промежутки времени равны только при  $v = 0$ .

□ Таким образом, интервал  $s_{12} = \sqrt{c^2 t_{12}^2 - l_{12}^2}$

является релятивистским инвариантом.

□ Интервал в системе отсчета, связанной с равномерно движущимся телом равен:

$$s^2 = c^2 t_0^2$$

, где  $t_0$  – время в собственной системе отсчета (собственное время).

**Вывод:** собственное время  $t_0$  инвариантно по отношению к любой инерциальной системе.

□ Релятивистскими инвариантами также являются скорость света в вакууме, энергия покоя  $m_0 c^2$ , соотношение между полной энергией и импульсом, масса покоя  $m_0$ .

# Суммируем про инварианты

Релятивистскими инвариантами являются:

1. интервал между двумя событиями

$$s_{12} = \sqrt{c^2 t_{12}^2 - l_{12}^2}$$

2. собственное время  $t_0$  по отношению к любой инерциальной системе.

3. скорость света в вакууме  $c$ ,

4. масса покоя  $m_0$

5. энергия покоя  $E_0 = m_0 c^2$ ,

6. соотношение между полной энергией и импульсом:

$$W^2 - (pc)^2 = m_0^2 c^4$$

Курс физики для студентов 1 курса БГТУ

Кафедра физики БГТУ

доцент Крылов Андрей Борисович

**Часть I.**  
ОСНОВНЫЕ ЗАКОНЫ  
**РЕЛЯТИВИСТСКОЙ**  
МЕХАНИКИ

***Спасибо за внимание!***