

# “Векторы “

*Выполнил :*

*Лебенков Никита 9 “Г”*

# *Какова разница между векторными и скалярными величинами?*

Векторными величинами, называют величины, имеющие и численное значение, и направление.

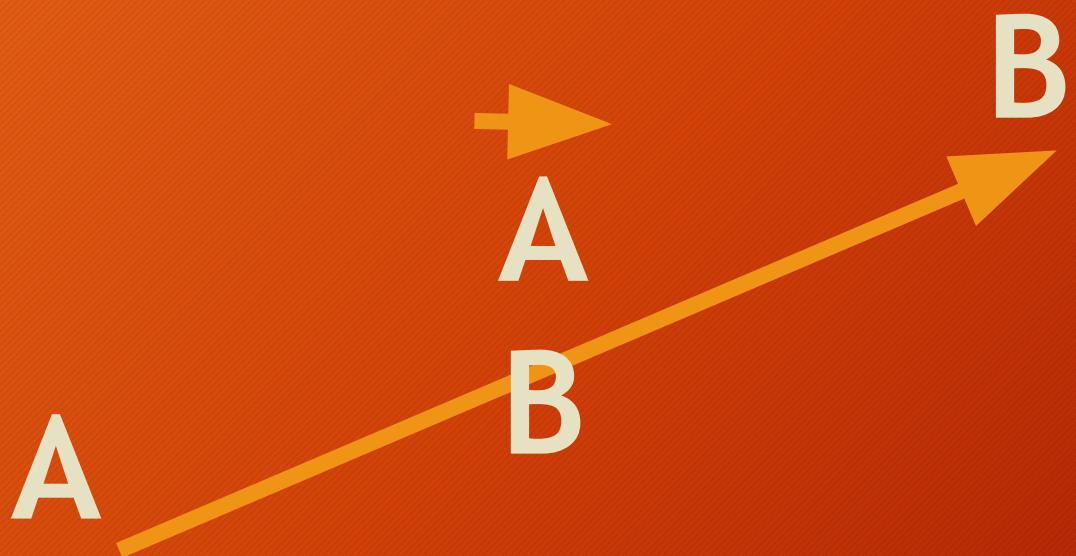
Скалярными называют величины, имеющие численное значение, но не имеющие направления.

векторная имеет направление, а скалярная - только значение



**ВЕКТОР** - Направленный отрезок.

Под направленным отрезком понимают упорядоченную пару точек, первая из которых – точка **A** – называется его началом, а вторая – **B** – его концом.



**Какие векторы называются коллинеарными? Приведите пример сонаправленных и противоположно направленных векторов?**

*Если начало и конец вектора совпадают, то такой вектор называется нулевым. Чаще всего нулевой вектор обозначается как .*

*Векторы называются коллинеарными, если они лежат либо на одной прямой, либо на параллельных прямых (рис. 2).*

*Два коллинеарных вектора и называются сонаправленными, если их направления совпадают: (рис. 3, а). Два коллинеарных вектора и называются противоположно направленными, если их направления противоположны: (рис. 3, б).*

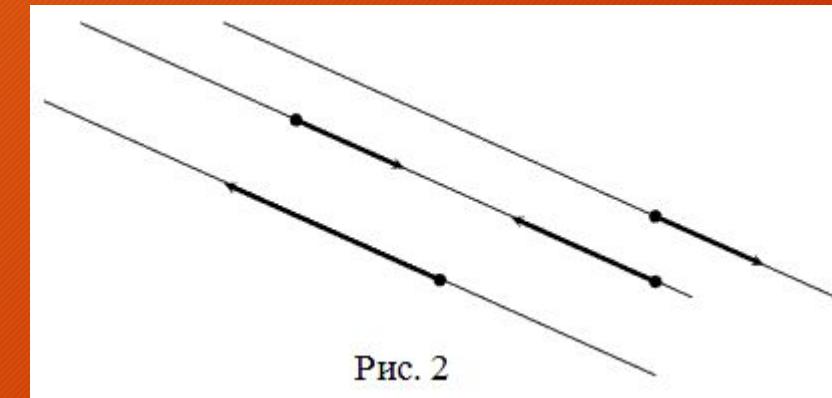


Рис. 2

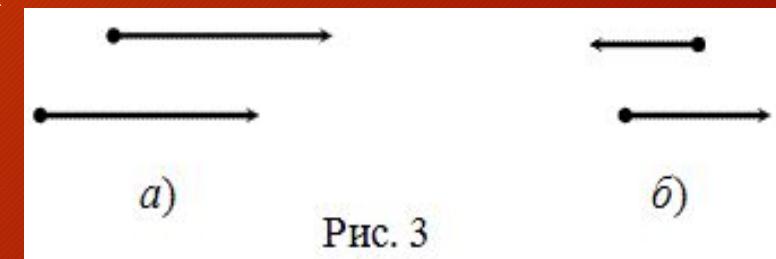
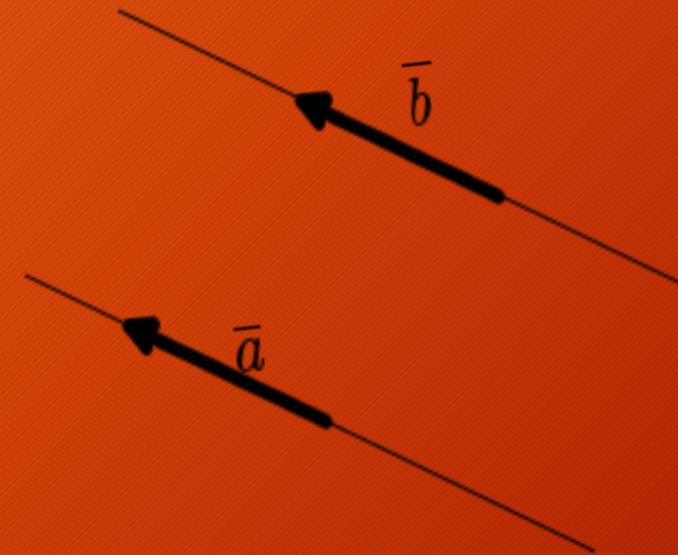


Рис. 3

**Какие векторы называются**

**равными?**

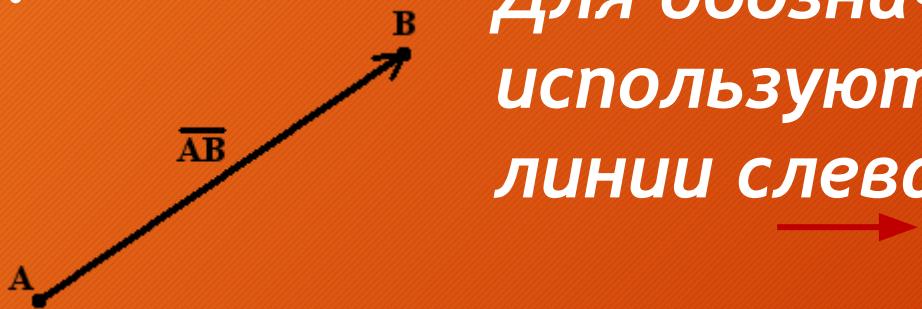
**Вектора  $a$  и  $b$  называются равными, если они имеют одинаковую длину, лежат на параллельных прямых или на одной прямой, и направлены в одном направлении.** Условие равенства векторов. Вектора равны, если их координаты равны.



## Что такое модуль / длина вектора?

Длина направленного отрезка определяет числовое значение вектора и называется длиной вектора или модулем вектора

$\overrightarrow{AB}$ .



Для обозначения длины вектора используются две вертикальные линии слева и справа  $| \overrightarrow{AB} |$ .

Формулы длины

вектора:

$$| \overrightarrow{a} | = \sqrt{a_x^2 + b_y^2}$$

# Что такое нулевой вектор?

Если вектор это тройка чисел  $(a; b; c)$ , то нулевой вектор это тройка  $(0; 0; 0)$ .

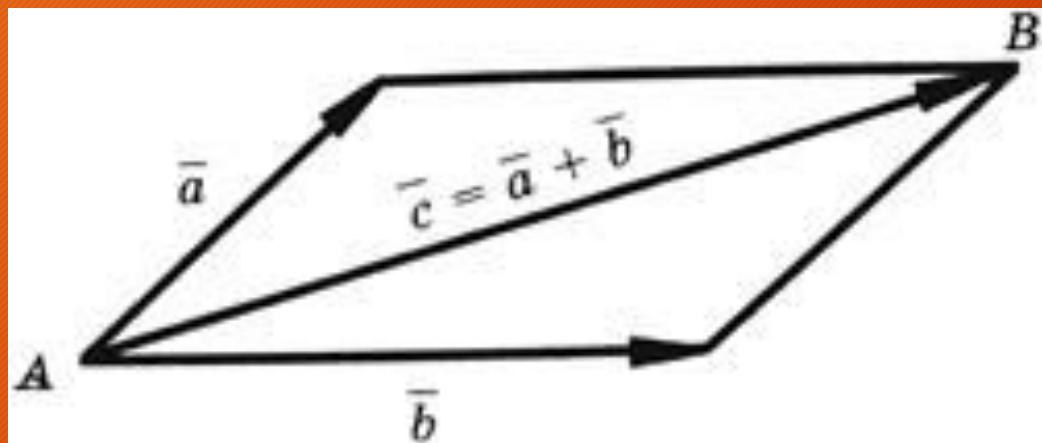
Длина вектора тогда есть число, равное  $\sqrt{a^2+b^2+c^2}$ .

Если вектор есть преобразование пространства, такое, что точка  $(x; y; z)$  переходит в точку  $(x+a; y+b; z+c)$ , то нулевой вектор это такое преобразование при котором, каждая точка переходит сама в себя.

А длина вектора равна длине отрезка, соединяющего точку и ее образ при преобразовании пространства.

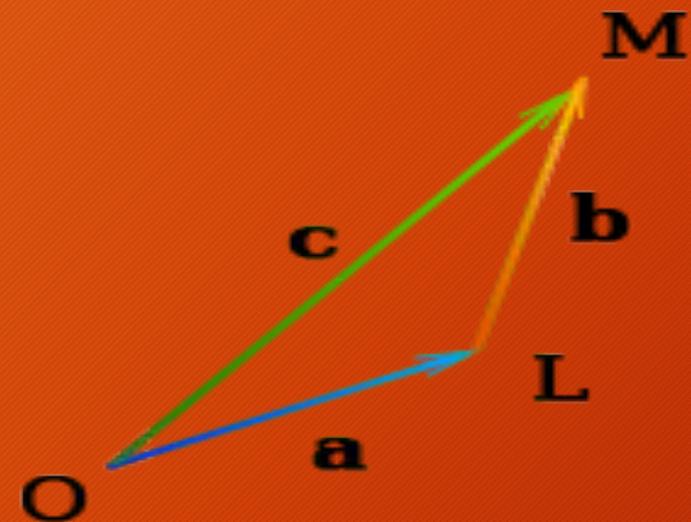
*Сформулируйте правило треугольника и правило параллелограмма сложения векторов*

*Сложение векторных величин производится по правилу параллелограмма: сумма двух векторов  $\bar{a}$  и  $\bar{b}$ , приведенных к общему началу, есть третий вектор  $\bar{c}$ , длина которого равна длине параллелограмма, построенного на векторах  $\bar{a}$  и  $\bar{b}$ , а направлен он от точки  $A$  к точке  $B$ :*



$$\bar{a} + \bar{b} = \bar{c}.$$

*Сумма векторов  $a$  и  $b$  это третий вектор  $c$ , получаемый следующим построением: из произвольного начала  $O$  строим вектор  $OL$ , равный  $a$ ; из точки  $L$ , как из начала строим вектор  $LM$ , равный  $b$ . Вектор  $c = OM$  есть сумма векторов  $a$  и  $b$  («правило треугольника»).*



## *Разность векторов*

*Разностью  $a - b$  векторов  $a$  и  $b$  называется такой вектор  $c$ , что  $c + b = a$ .*

*Если отложить векторы от одной точки, то разность можно найти по «правилу треугольника»:*



## *Произведение ненулевого вектора на число*

*Геометрическая интерпретация.*

*Произведение ненулевого вектора на число - это вектор, коллинеарный данному (соправленный данному, если число положительное, имеющий противоположное направление, если число отрицательное), а его модуль равен модулю данного вектора, умноженному на модуль числа.*

*Алгебраическая интерпретация.*

*Произведение ненулевого вектора на число - это вектор, координаты которого равны соответствующим координатам данного вектора, умноженным на число.*

## **Умножения вектора на число**

*Чтобы умножить ненулевой вектор на число, нужно умножить модуль вектора на это число.*

*Свойства умножения числа на вектор:*

**ТЕОРЕМА :**

*Для любых чисел  $a$  и  $b$  и любых векторов  $a$ ,  $b$  верно равенство:*

**СОЧЕТАТЕЛЬНЫЙ ЗАКОН :**

$$(a \times b)a = a(ba)$$

*1 распределительный закон:*

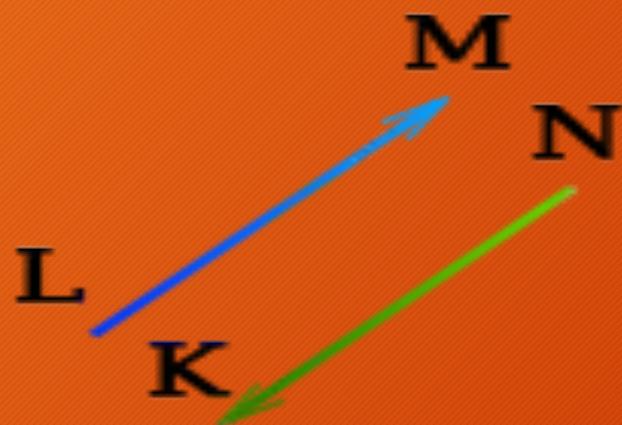
$$(a+b)a = aa + ba$$

*2 распределительный закон :*

$$a(a+b) = aa + ab$$

## *Противоположные векторы*

*Два вектора, имеющие равные модули и  
противоположно направленные,  
называются противоположными.*



## *Докажите признак коллинеарности векторов.*

*Вектора, параллельные одной прямой или лежащие на одной прямой называют коллинеарными векторами.*



*Условие коллинеарности векторов 1. Два вектора  $\bar{a}$  и  $\bar{b}$  коллинеарны, если существует число  $n$  такое, что*

$$\bar{a} = n \cdot \bar{b}$$

*Условия коллинеарности векторов 2. Два вектора коллинеарны, если отношения их координат равны.*

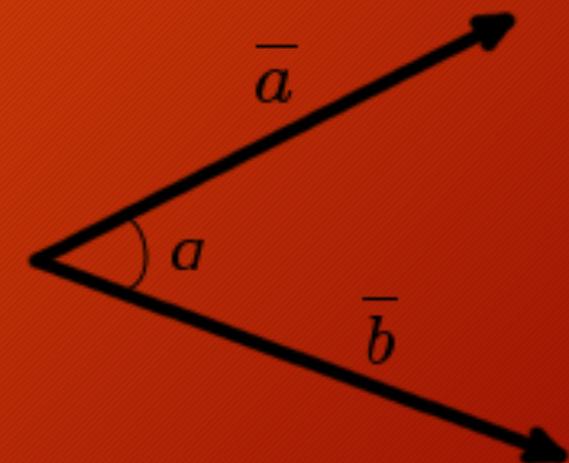
*Н.В. Условие 2 неприменимо, если один из компонентов вектора равен нулю.*

*Условия коллинеарности векторов 3. Два вектора коллинеарны, если их векторное произведение равно нулевому вектору.*

*Какой угол называется углом между векторами?*

*Определение. Углом между двумя векторами, —  $\overrightarrow{AB}$  и  $\overrightarrow{AC}$  называется угол  $BAC$ , отложенными от одной точки, называется кратчайший угол, на который нужно повернуть один из векторов вокруг своего начала до положения сонаправленности с другим вектором.*

$$\cos \phi = \frac{(\bar{a}, \bar{b})}{|\bar{a}| \cdot |\bar{b}|} = \frac{a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2}}$$



## *Базисные векторы*

*Рассматриваемые векторы называют координатными векторами или ортами. Данные векторы образуют базис на плоскости. Что такое базис, думаю, интуитивно многим понятно, более подробную информацию можно найти в статье Линейная (не) зависимость векторов. Базис векторов. Простыми словами, базис и начало координат задают всю систему - это своеобразный фундамент, на котором кипит полная и насыщенная геометрическая жизнь.*

*Иногда построенный базис называют ортонормированным базисом плоскости: «орт» - потому что координатные векторы ортогональны, прилагательное «нормированный» означает единичный, т.е. длины векторов базиса равны единице.*

*Обозначение: базис обычно записывают в круглых скобках, внутри которых в строгой последовательности перечисляются базисные векторы, например: . Координатные векторы нельзя переставлять местами.*

СПАСИБО ЗА  
ПРОСМОТР!