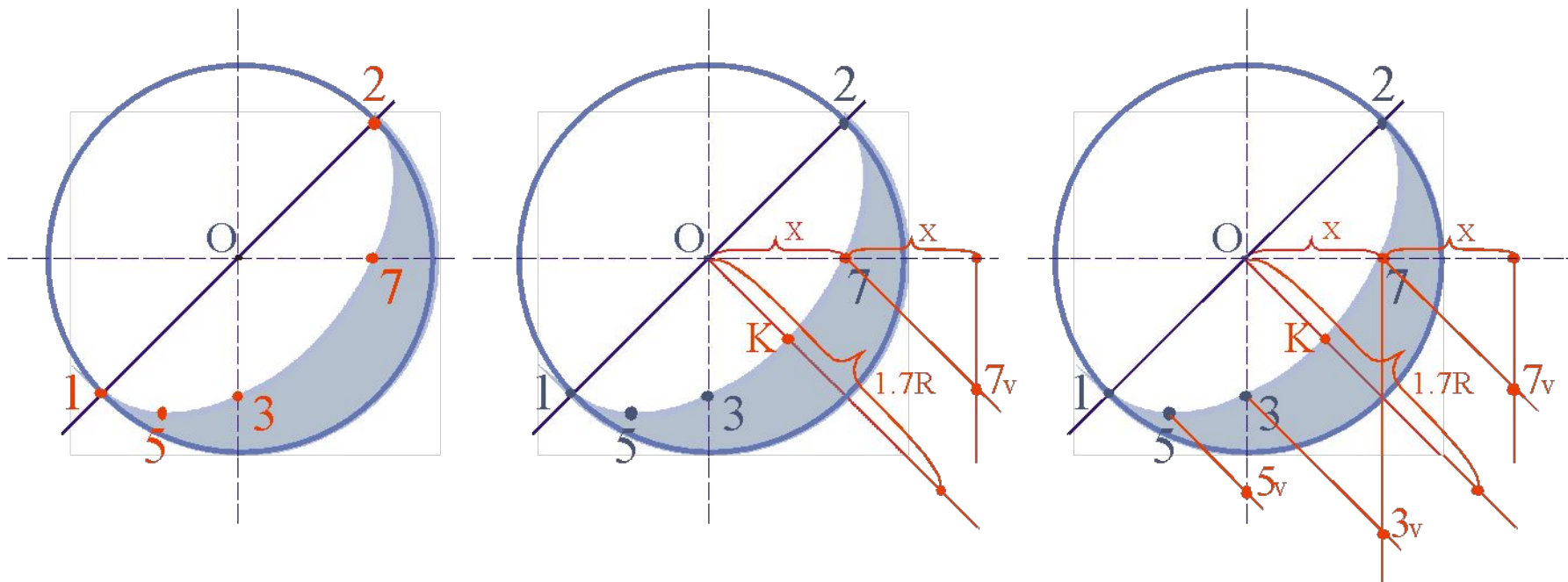


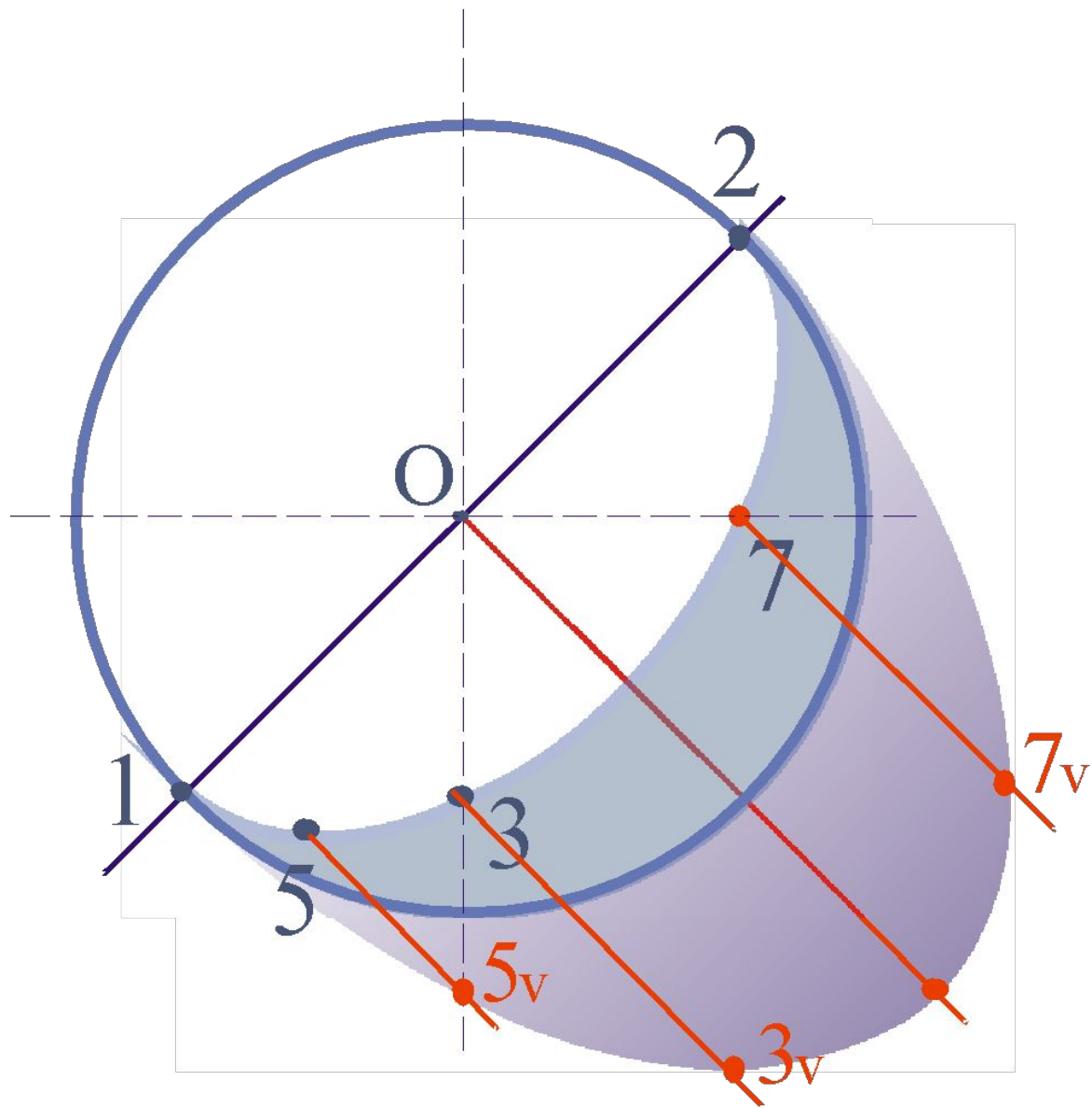
# Лекция 13. Теория теней.

## Тени сферы, архитектурных деталей

### Падающие тени полусферы

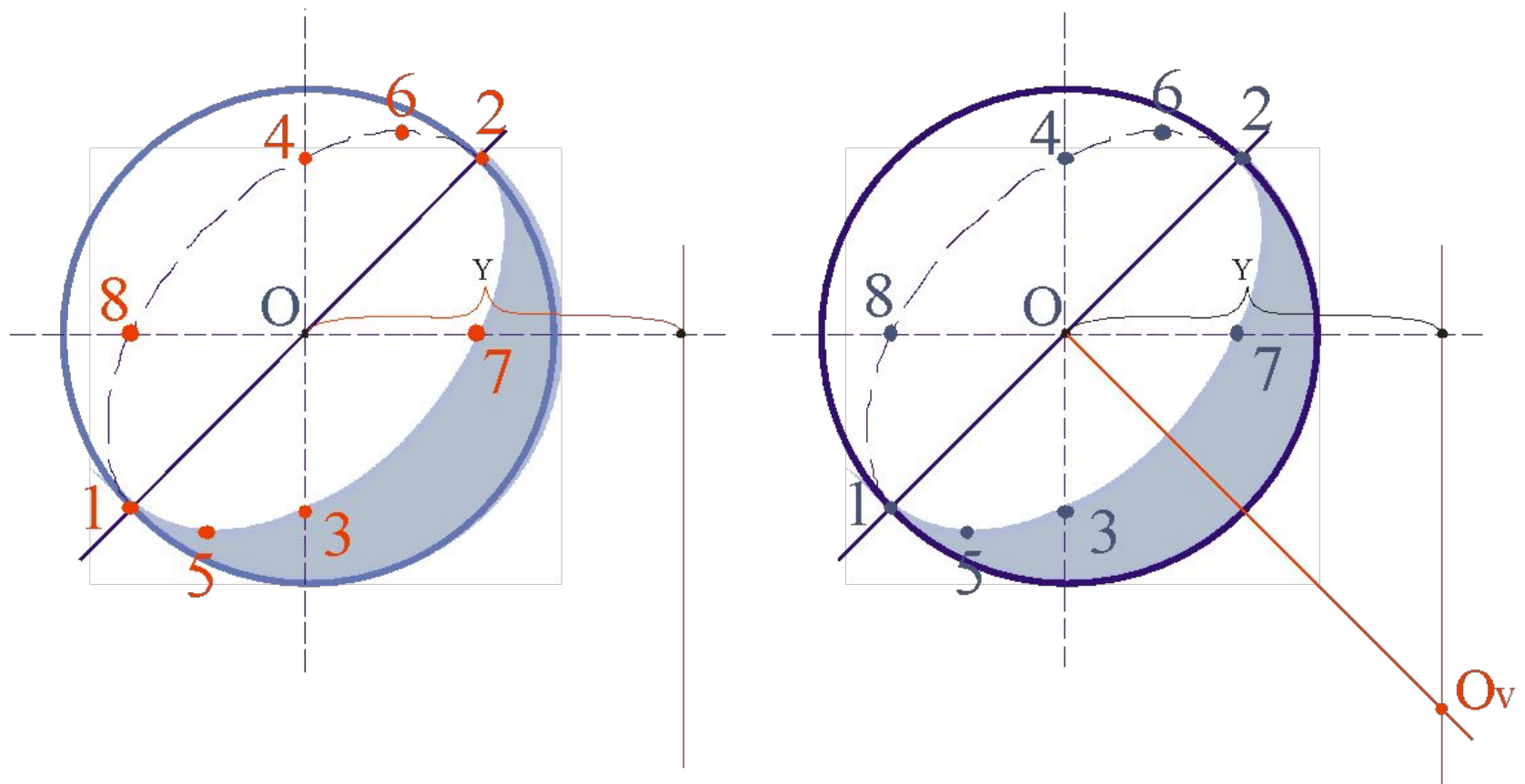
Построить собственные и падающие тени полусферы, примыкающей к фронтальной плоскости



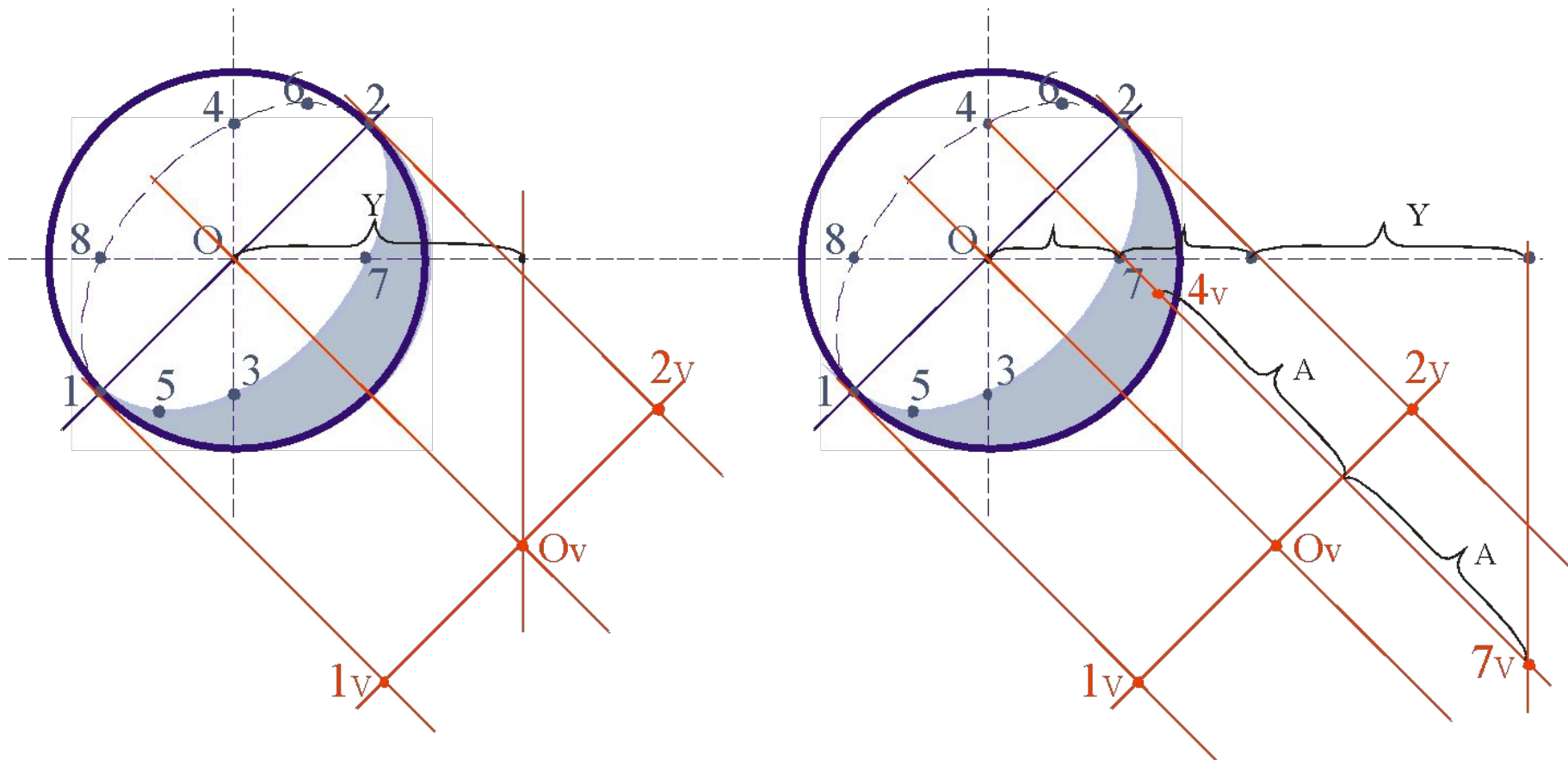


# Падающие тени сферы

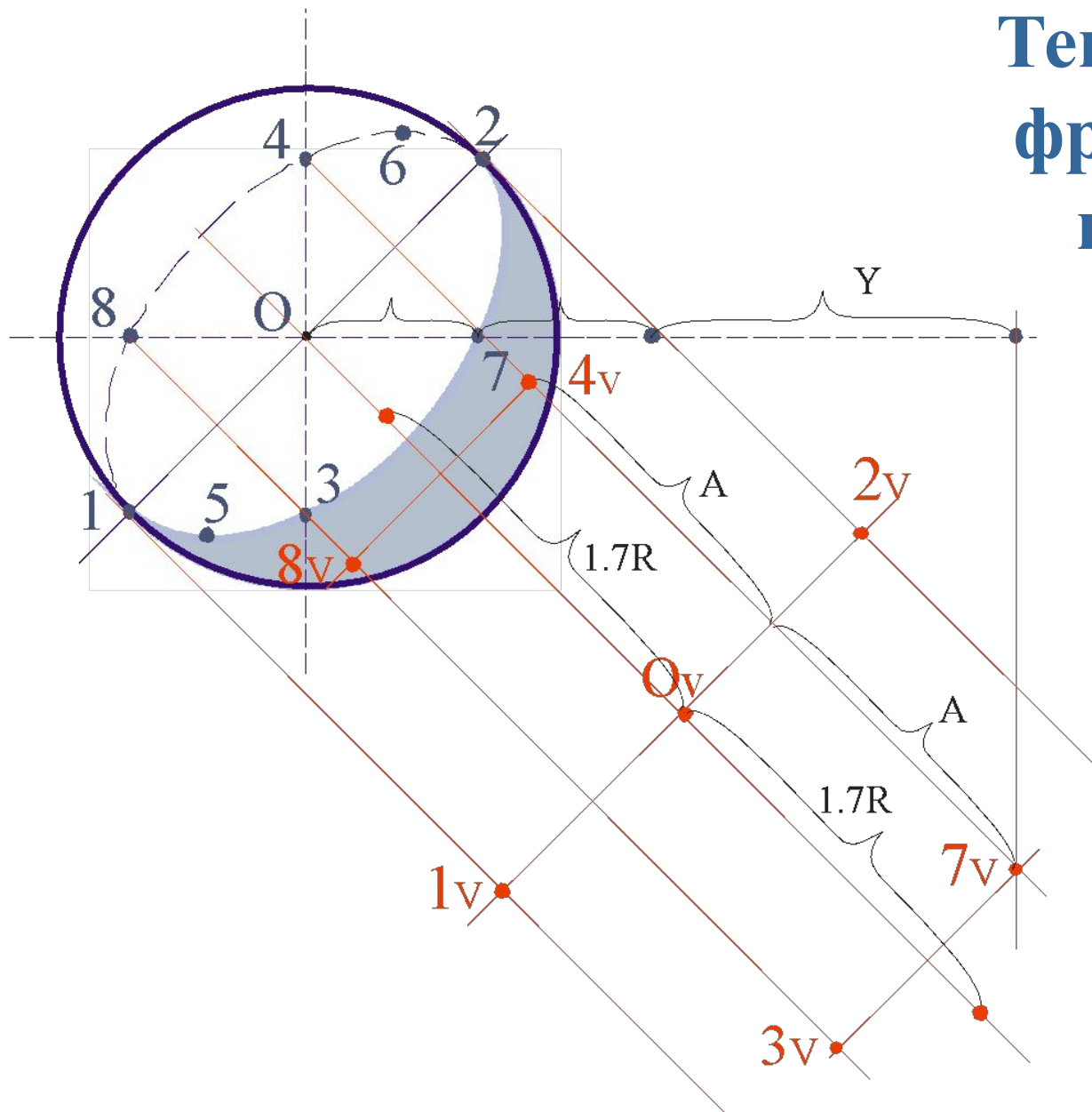
Построить собственные и падающие тени сферы, центр которой отстоит от фронтальной плоскости на расстояние  $Y$



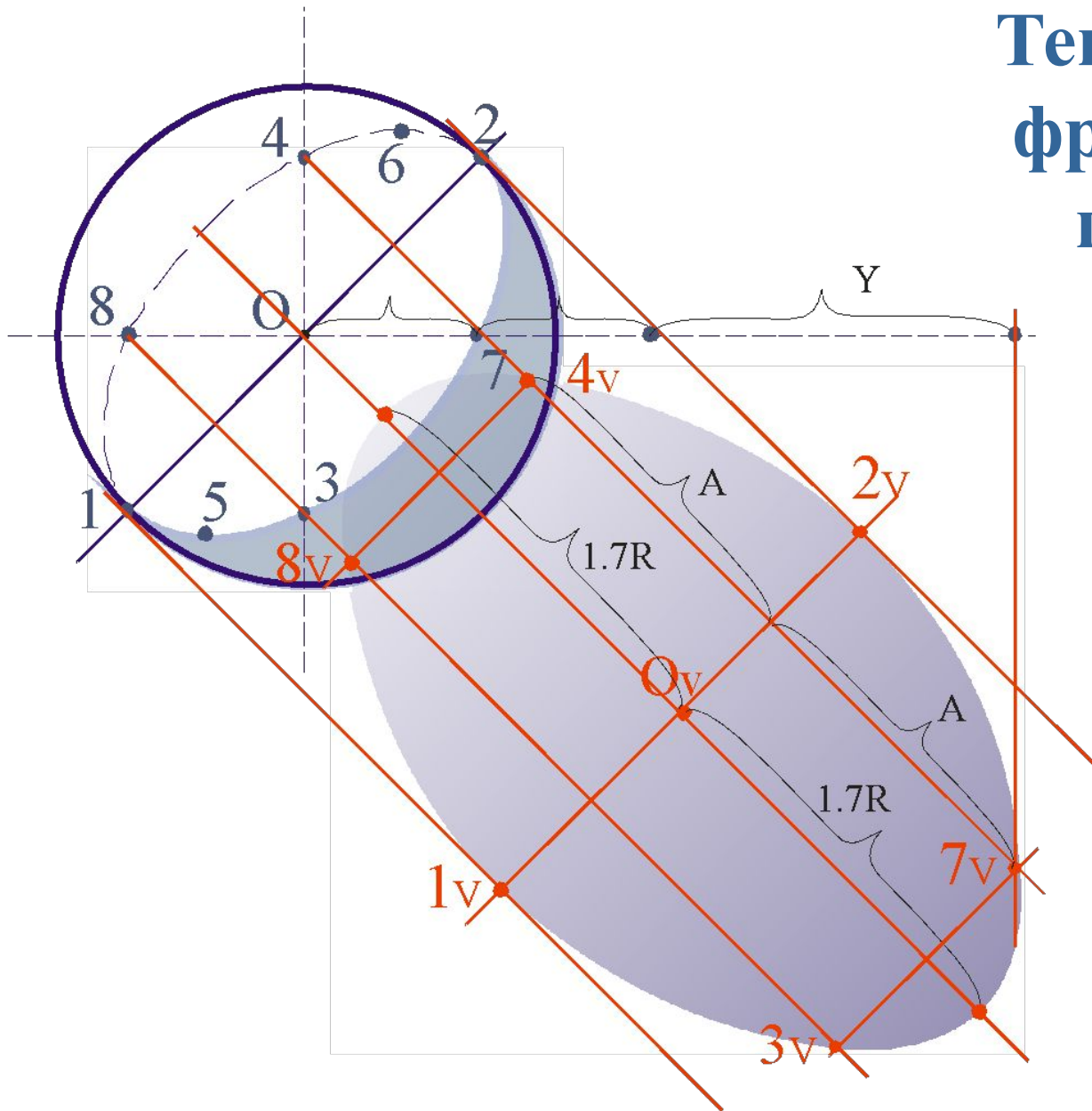
# Тени сферы на фронтальную плоскость



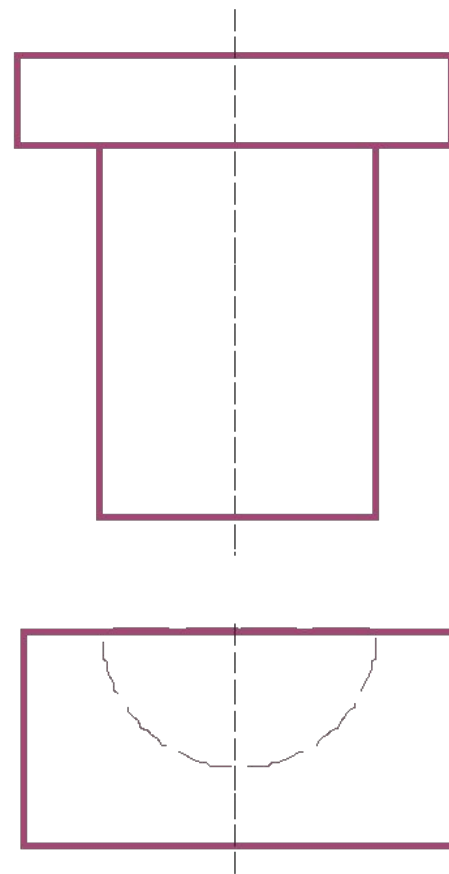
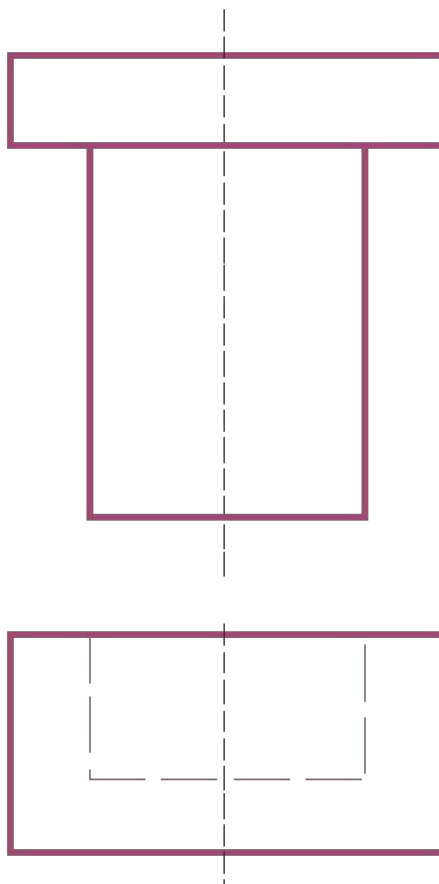
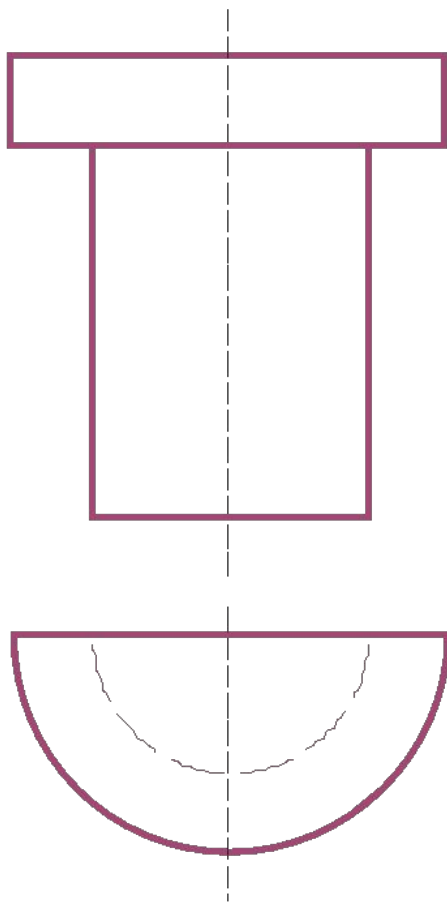
# Тени сферы на фронтальную плоскость



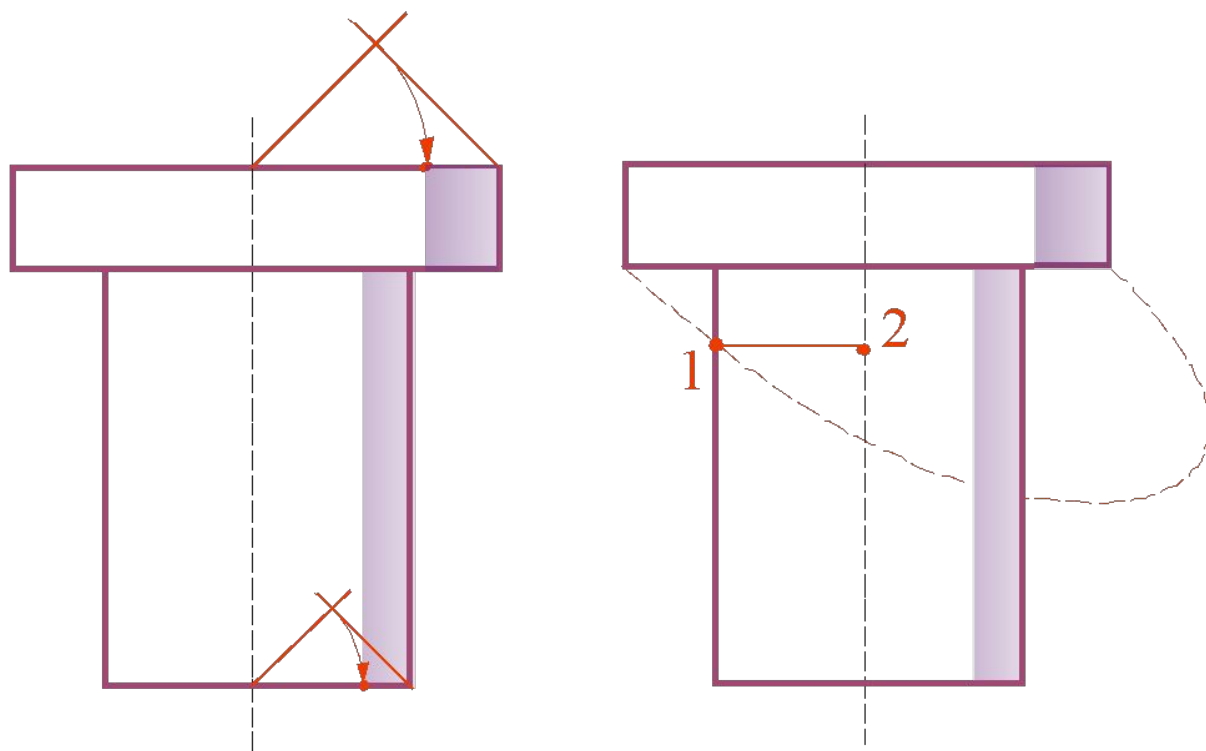
# Тени сферы на фронтальную плоскость



# Построить собственные и падающие тени архитектурной детали

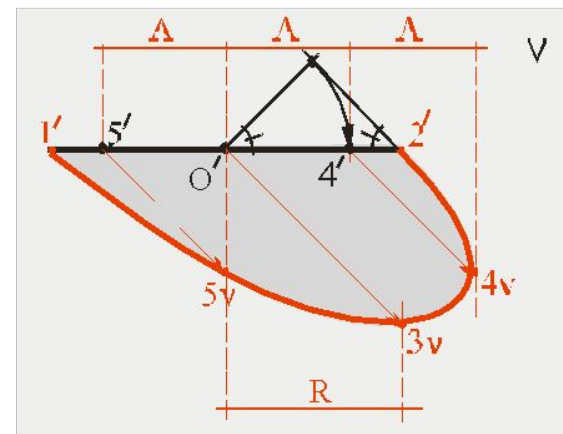


# Цилиндр на цилиндре

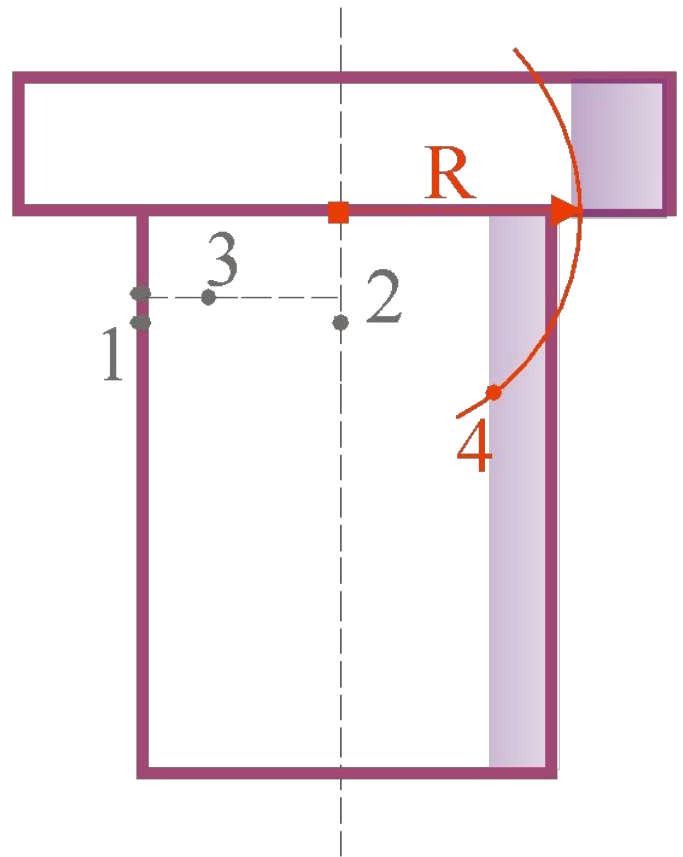
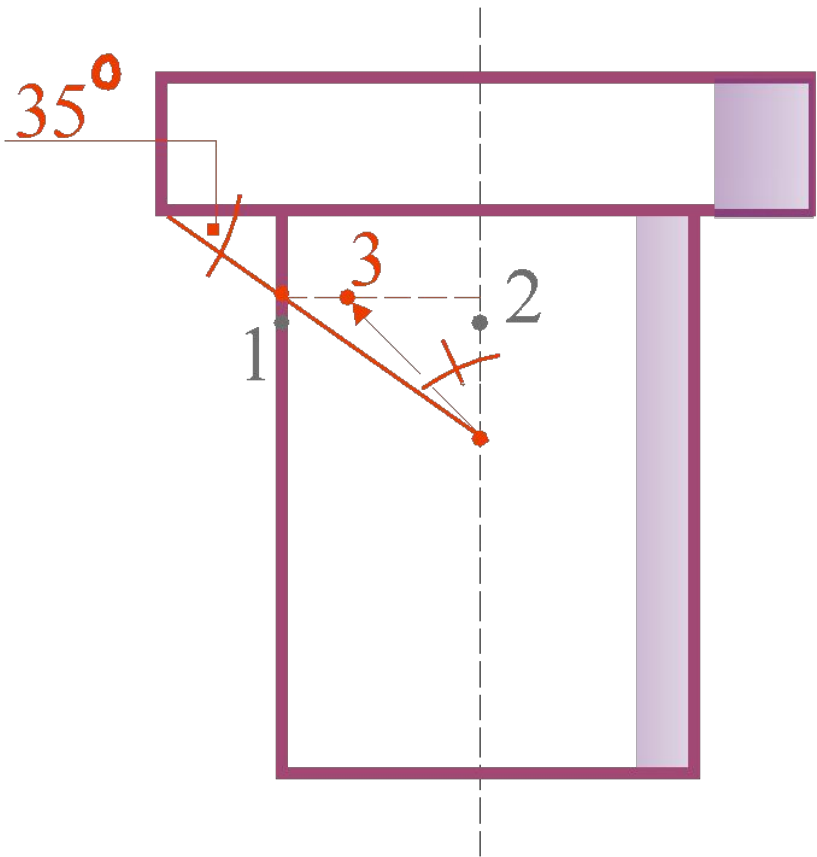


Собственные тени

Тень от полукруга на фронтальную плоскость

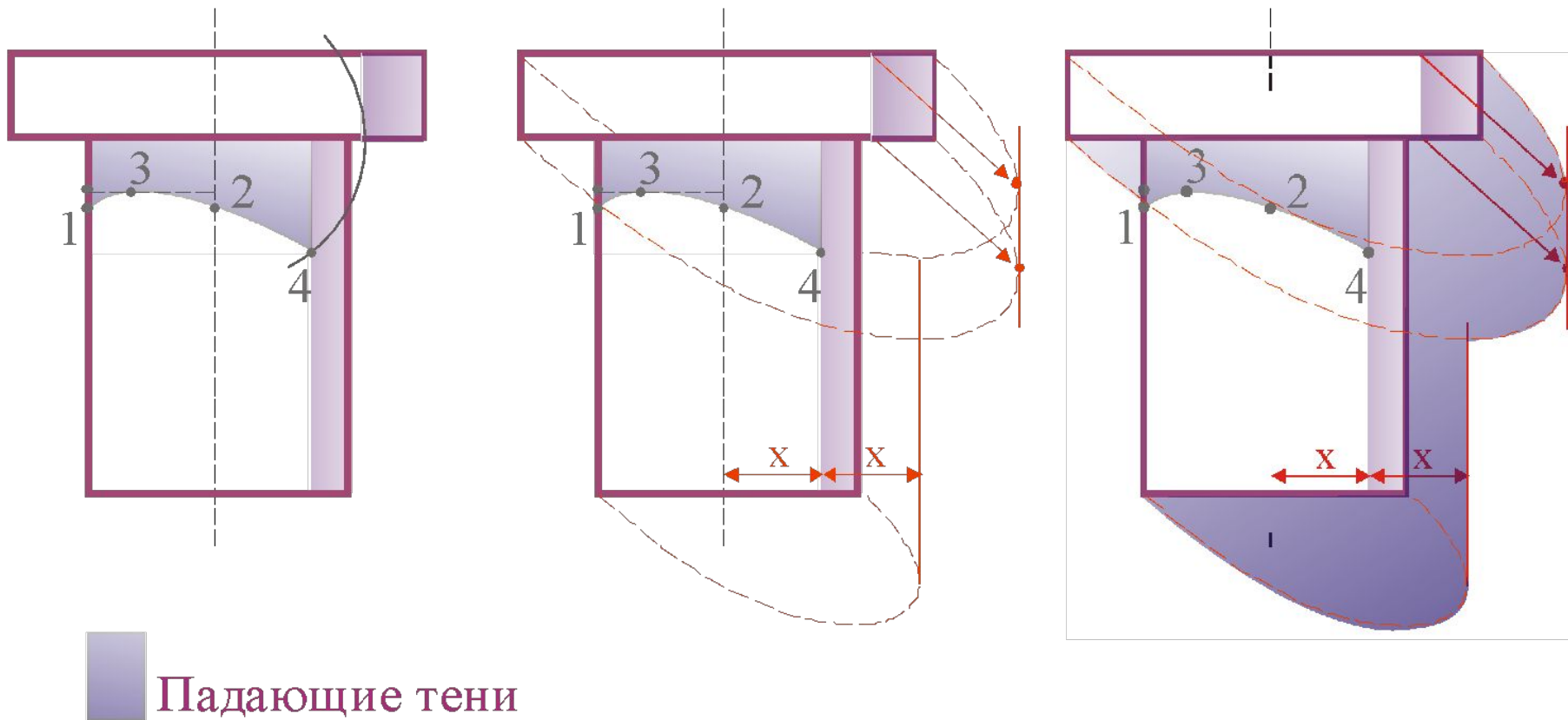




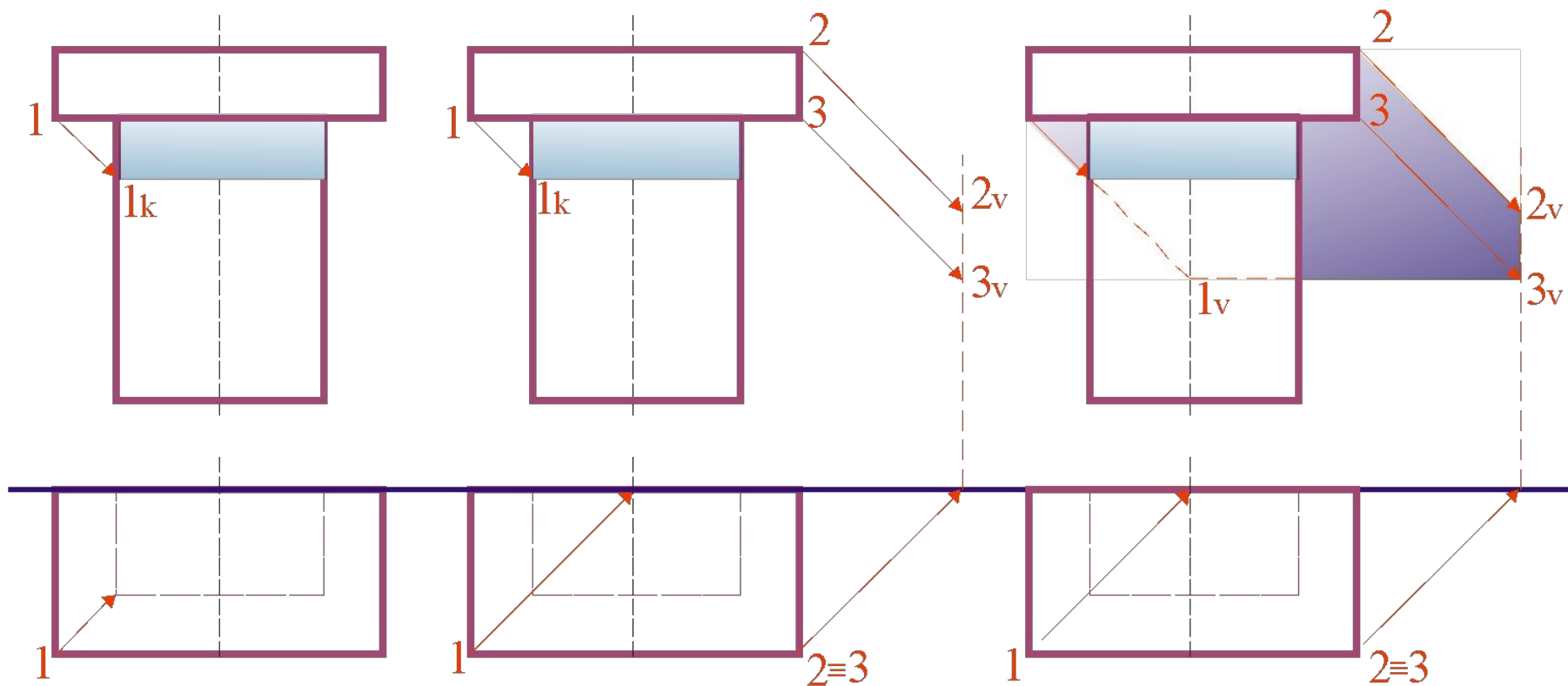


# Цилиндр на цилиндре

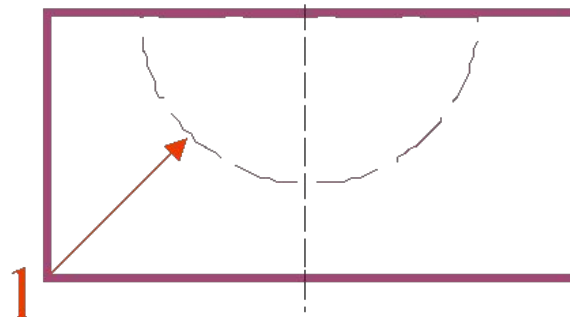
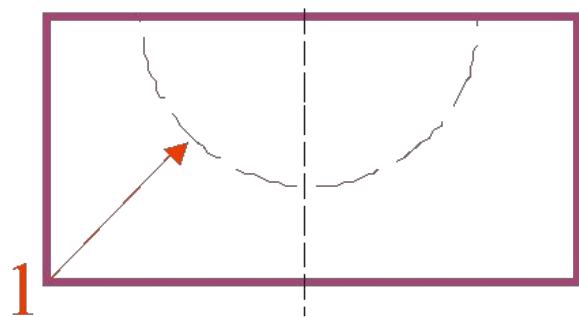
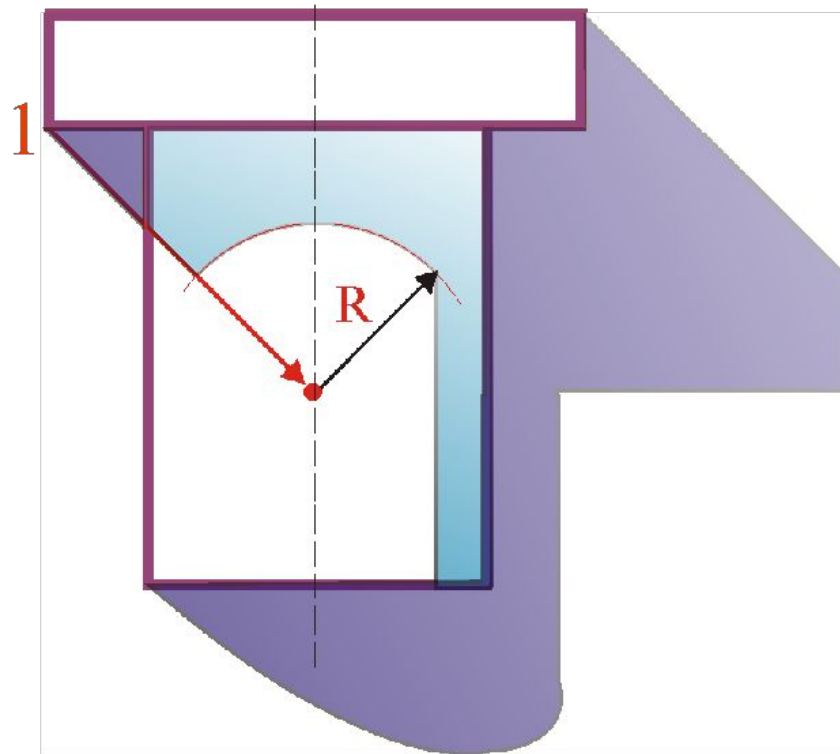
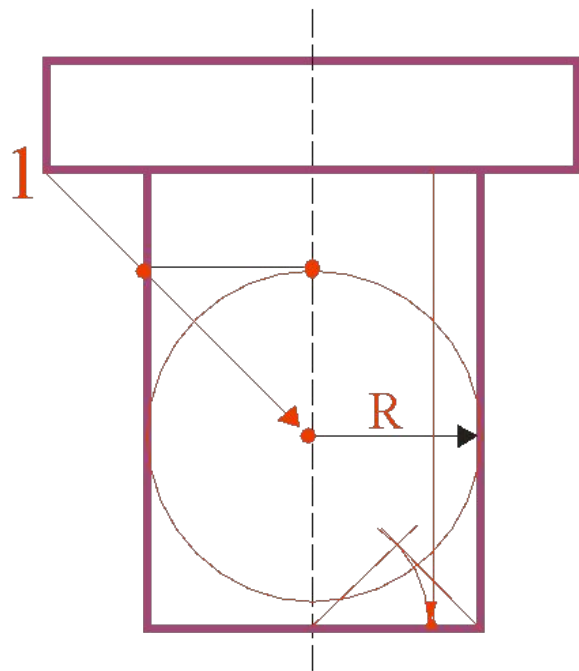
## Собственные и падающие тени



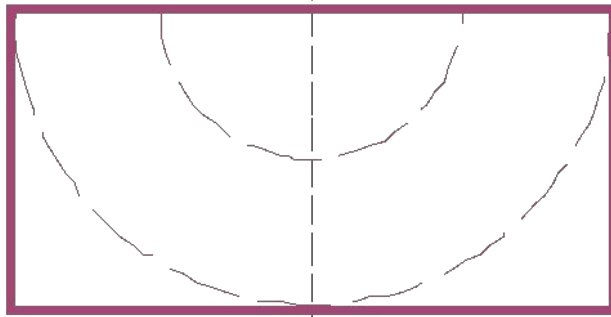
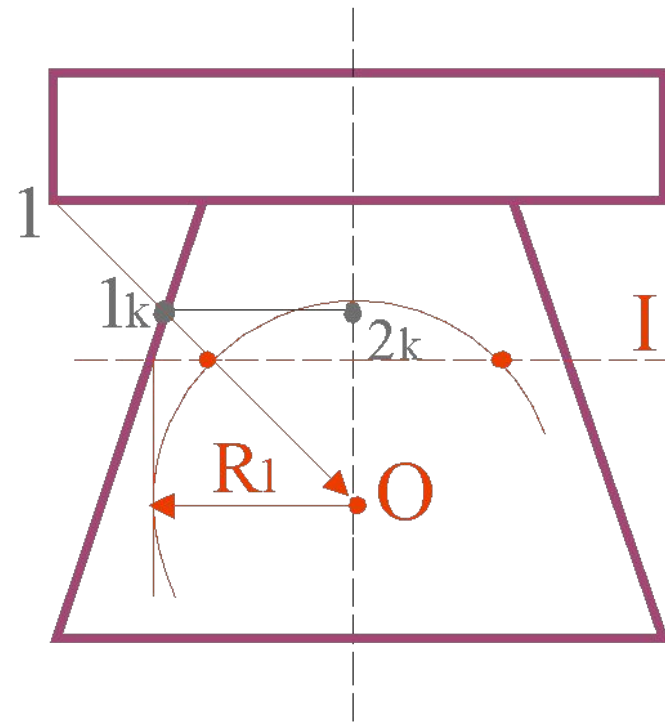
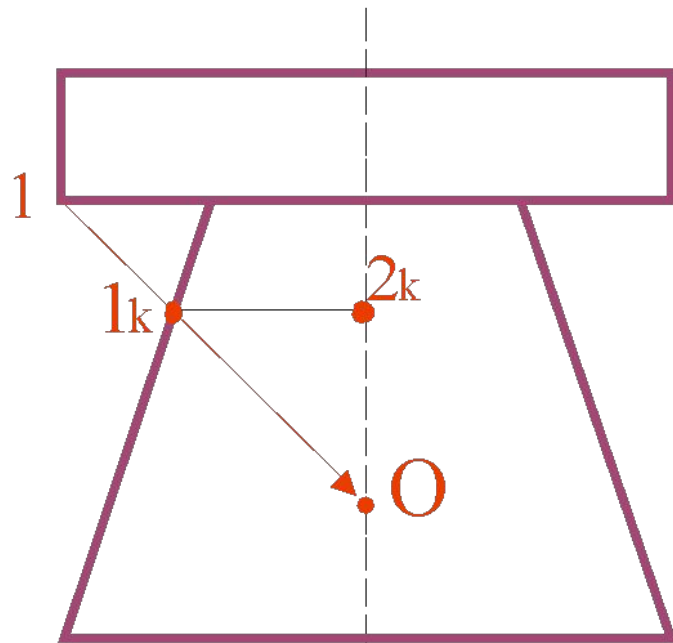
# Квадратная плита на квадратной колонне



# Квадратная плита на круглой колонне

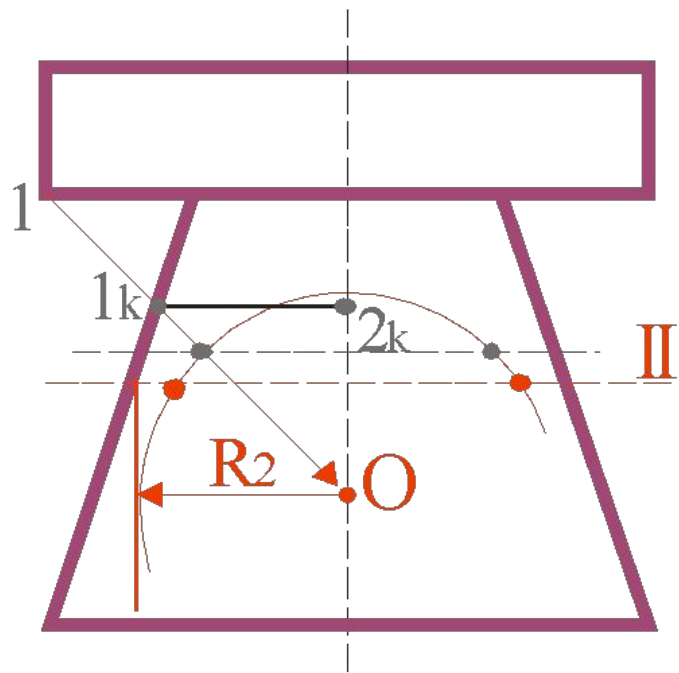


# Квадратная плита на усеченном конусе



**I – Произвольный  
горизонтальный уровень с  
радиусом  $R_1$**

# Квадратная плита на усеченном конусе



**II – Произвольный  
горизонтальный уровень с  
радиусом  $R_2$**

