

Векторная алгебра

§1. Определители 2 и 3 порядка

Пусть даны 4 числа: a_{11} , a_{12} , a_{21} , a_{22}
(элементы определителя).

Определителем второго порядка называется число,
равное $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$.

Обозначение:

$$\Delta = \det A = |A| = \begin{vmatrix} \overbrace{a_{11}} & \overbrace{a_{12}} \\ \overbrace{a_{21}} & \overbrace{a_{22}} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

Схема вычисления определителя второго порядка

$$\begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes \\ \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes \\ \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \boxtimes & \boxtimes \\ \boxtimes & \boxtimes \end{vmatrix}$$

(произведение элементов главной диагонали минус произведение элементов побочной диагонали).

Пример. Вычислить $\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3 = -2$

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3 = -2.$$

Определителем третьего порядка называется число, обозначаемое

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

и равное

$$a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - \\ -(a_{13}a_{22}a_{31} + a_{12}a_{21}a_{33} + a_{11}a_{23}a_{32}).$$

Схема вычисления определителя третьего порядка (правило треугольника)

$$\begin{vmatrix} \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \\ \square & \square & \square \end{vmatrix}$$

Вычисление определителя третьего порядка
методом разложения по первой строке:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

Пример. Вычислить определитель двумя способами

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 9 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} = \\
 = 1 \cdot (5 \cdot 9 - 6 \cdot 8) - 2(4 \cdot 9 - 6 \cdot 7) + 3(4 \cdot 8 - 5 \cdot 7) = \\
 = \dots = 0$$

§2. Вектор. Линейные операции над векторами.

Вектор – множество направленных отрезков, имеющих общее направление и одинаковую длину.

Направленный отрезок – отрезок, у которого указаны начало и конец.

Обозначения: $\vec{a} = \overline{AB}$.

Длина вектора (модуль вектора) – длина соответствующего направленного отрезка, обозначают $|\overline{AB}| = |\vec{a}|$.

Вектор, длина которого равна 0, называется **нулевым**, обозначают $\vec{0}$ (у такого вектора совпадают начальная и конечная точки).

Вектор, длина которого равна 1, называется **единичным**, обозначают \vec{e} .

Единичный вектор, направление которого совпадает с направлением вектора \vec{a} , называется **ортом** вектора \vec{a} , обозначают

$$\vec{a}_0 = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}.$$

Вектор \overline{BA} называется **противоположным** вектору \overline{AB} :

$$\overline{BA} = -\overline{AB}.$$



$$\begin{aligned} \overline{b} &= \lambda \overline{a} \\ \overline{a} &= \lambda \overline{b} \end{aligned}$$

Два вектора называются **коллинеарными**, если они лежат на одной прямой или на параллельных прямых, обозначают $\overline{a} \parallel \overline{b}$.

Если $\overline{a} \parallel \overline{b}$, то $\overline{b} = \lambda \overline{a}$, причем при $\lambda > 0$ $\overline{a} \uparrow \uparrow \overline{b}$ (векторы сонаправлены), при $\lambda < 0$ $\overline{a} \uparrow \downarrow \overline{b}$ (векторы противоположно направлены).

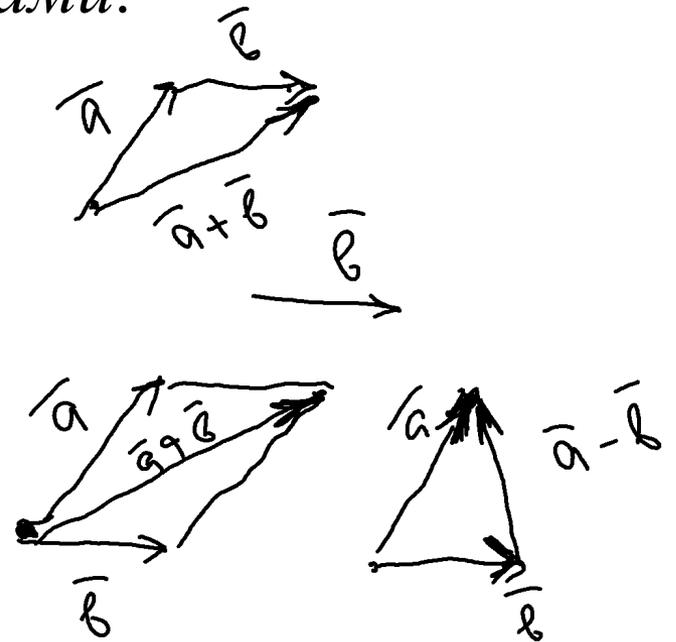
Два вектора **равны**, если они сонаправлены и имеют одинаковую длину: $\bar{a} = \bar{b} \Leftrightarrow \bar{a} \uparrow\uparrow \bar{b}, |\bar{a}| = |\bar{b}|$.

Три вектора в пространстве называются **компланарными**, если они лежат в одной плоскости или параллельных плоскостях.

Если среди трех векторов хотя бы один нулевой или два вектора коллинеарны, то такие векторы будут компланарны.

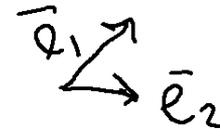
Линейные операции над векторами:

- сложение векторов;
- вычитание векторов;
- умножение вектора на число.



§3. Базис. Координаты вектора в базисе

Базис на плоскости – это упорядоченная пара неколлинеарных векторов (\bar{e}_1, \bar{e}_2) .



Если векторы ортогональны (перпендикулярны), то базис называется *ортогональным*.

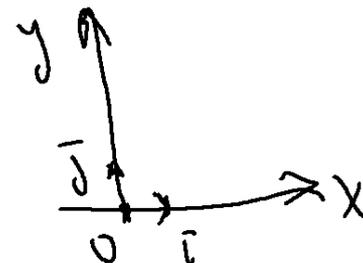


Если длины векторов равны единице, то базис называется *нормированным*.

Ортонормированный базис на плоскости обозначают

(\bar{i}, \bar{j}) .

$\bar{j} \uparrow \perp \bar{i} \rightarrow$ $|\bar{i}| = |\bar{j}| = 1$



Пусть \vec{a} - произвольный вектор на плоскости.

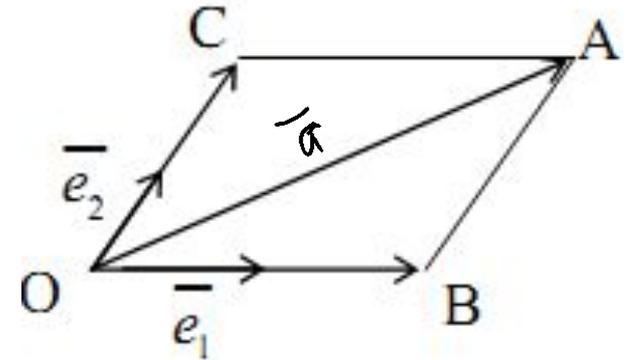
От произвольной точки O отложим векторы, равные

$$\vec{e}_1, \vec{e}_2 \text{ и } \vec{OA} = \vec{a}; \vec{OB} \parallel \vec{e}_1; \vec{OC} \parallel \vec{e}_2.$$

Следовательно существуют числа a_1, a_2 :

$$\vec{OB} = a_1 \vec{e}_1, \vec{OC} = a_2 \vec{e}_2.$$

Тогда $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$.



Говорят, что вектор \vec{a} разложен по базису (\vec{e}_1, \vec{e}_2) .

Коэффициенты разложения a_1, a_2 называют
координатами вектора \vec{a} в базисе (\vec{e}_1, \vec{e}_2) . $\vec{a} = (a_1, a_2)$

Разложение вектора по базису в пространстве

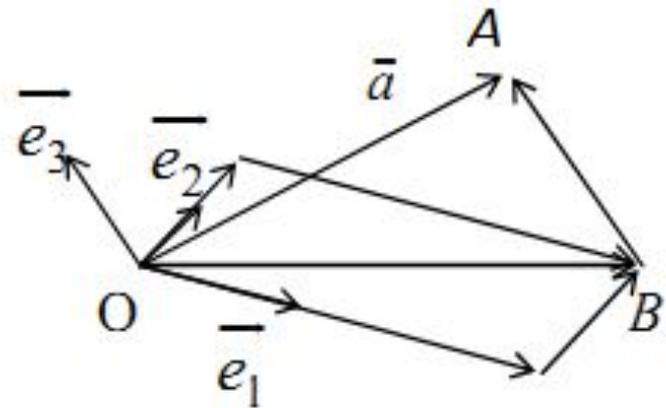
Базис в пространстве – это три некопланарных вектора $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$, взятых в определенном порядке.

Тогда произвольный вектор

$$\vec{a} = a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2 + a_3\vec{e}_3.$$

Длина вектора

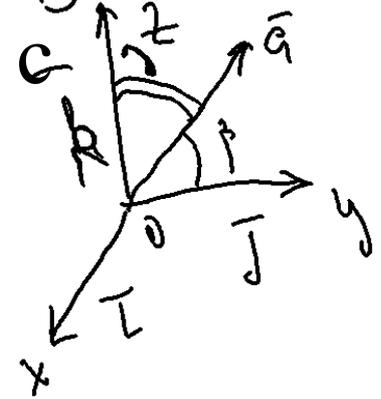
$$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}.$$



Значения $\cos \alpha = a_1 / |\bar{a}|$; $\cos \beta = a_2 / |\bar{a}|$; $\cos \gamma = a_3 / |\bar{a}|$
называются направляющими косинусами

вектора \bar{a} , причем $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$.

Направляющие косинусы совпадают с
координатами орта $\bar{a}_0 = \bar{a} / |\bar{a}|$.



Свойства координат вектора:

- 1) при умножении вектора на число его координаты умножаются на это же число;
- 2) при сложении (вычитании) векторов их соответствующие координаты складываются (вычитаются);
- 3) Два вектора коллинеарны тогда и только тогда, когда их координаты пропорциональны.

$$\begin{aligned} \vec{a} &= (a_1, a_2, a_3) \\ \vec{b} &= (b_1, b_2, b_3) \end{aligned} \quad \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3} = k \Rightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$$

Координаты точки.

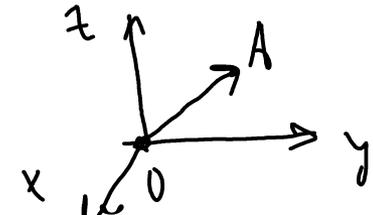
Их связь с координатами вектора

Рассмотрим точку A . Вектор \overline{OA} называют радиус-вектором \overline{r}_A точки A , а его координаты – координатами точки A в базисе $\overline{e}_1, \overline{e}_2, \overline{e}_3$ или в системе координат $Oxyz$, принято обозначение:

$$\overline{OA} = \{a_1, a_2, a_3\}, \quad A(a_1, a_2, a_3).$$

Координаты вектора \overline{AB} через можно найти по координатам его начальной точки $A(a_1, a_2, a_3)$ и конечной точки $B(b_1, b_2, b_3)$:

$$\overline{AB} = \{b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3\}.$$



§4. Скалярное произведение векторов

Скалярным произведением векторов \vec{a} и \vec{b}

называется число, равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}).$$

Если $\vec{a} = \vec{b}$, то $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| \cdot |\vec{a}| \cos(0) = |\vec{a}|^2$.

Произведение $\vec{a} \cdot \vec{a}$ называют скалярным квадратом вектора и обозначают \vec{a}^2 : $\vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$.

Свойства скалярного произведения:

1) скалярное произведение ненулевых векторов равно нулю тогда и только тогда, когда эти векторы ортогональны;

2) скалярное произведение векторов коммутативно

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{b} \cdot \bar{a}.$$

3) свойство линейности:

$$(l\bar{a} + m\bar{b}) \cdot \bar{c} = l(\bar{a} \cdot \bar{c}) + m(\bar{b} \cdot \bar{c}).$$

Пример. Вычислить $(\bar{a} - 3\bar{b}) \cdot (2\bar{a} + \bar{b})$, если

$$|\bar{a}| = \sqrt{2}, |\bar{b}| = 3, (\bar{a}, \bar{b}) = 3\pi/4.$$

$$\begin{aligned} (\bar{a} - 3\bar{b})(2\bar{a} + \bar{b}) &= \bar{a} \cdot (2\bar{a}) + \bar{a} \cdot \bar{b} + (-3\bar{b}) \cdot (2\bar{a}) + (-3\bar{b}) \cdot \bar{b} = \\ &= 2\bar{a} \cdot \bar{a} + \bar{a} \cdot \bar{b} - 6 \underbrace{\bar{b} \cdot \bar{a}}_{\bar{a} \cdot \bar{b}} - 3\bar{b} \cdot \bar{b} = 2\bar{a}^2 - 5\bar{a} \cdot \bar{b} - 3\bar{b}^2 = \\ &= 2(\sqrt{2})^2 - 5 \cdot \sqrt{2} \cdot 3 \cdot \cos \frac{3\pi}{4} - 3 \cdot 3^2 = 4 - 15 \cdot \sqrt{2} \cdot \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}\right) - 27 = \\ &= 4 + 15 - 27 = 19 - 27 = -8 \end{aligned}$$

*Вычисление скалярного произведения в
ортонормированном базисе*

Рассмотрим ортонормированный базис $(\bar{i}, \bar{j}, \bar{k})$.

Пусть $\bar{a} = a_1\bar{i} + a_2\bar{j} + a_3\bar{k}$, $\bar{b} = b_1\bar{i} + b_2\bar{j} + b_3\bar{k}$.

Тогда

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3.$$

• Приложения скалярного произведения

1. Признак ортогональности двух ненулевых векторов:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0.$$

2. Вычисление длины вектора:

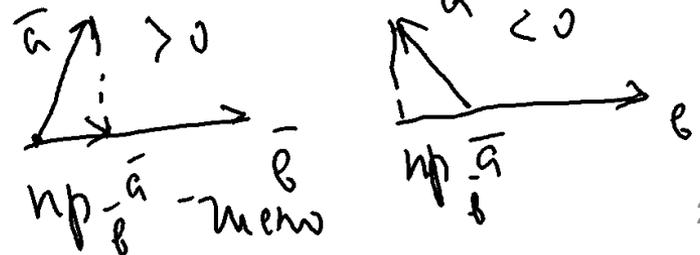
$$|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a^2}. \quad \Leftarrow \quad a^2 = |\vec{a}|^2$$

3. Отыскание угла φ между ненулевыми векторами

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}.$$

4. Вычисление проекции для ненулевых векторов:

$$np_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}.$$



Пример 1. Найти длину вектора $\bar{c} = 3\bar{a} - 4\bar{b}$, если,

$$|\bar{a}| = 2, \quad |\bar{b}| = 3, \quad (\bar{a}, \bar{b}) = \pi/3.$$

$$\begin{aligned} |\bar{c}| &= \sqrt{\bar{c}^2} = \sqrt{(3\bar{a} - 4\bar{b})^2} = \sqrt{9\bar{a}^2 - 24\bar{a}\bar{b} + 16\bar{b}^2} = \\ &= \sqrt{9 \cdot 2^2 - 24 \cdot 2 \cdot 3 \underbrace{\cos \frac{\pi}{3}}_{1/2} + 16 \cdot 3^2} = \\ &= \sqrt{36 - 72 + 144} = \sqrt{72 + 36} = \sqrt{108} = \sqrt{4 \cdot 27} = \\ &= 6\sqrt{3} \end{aligned}$$

Пример 2. Найти вектор \bar{c} , коллинеарный вектору $\bar{a} = \{1, 3, 2\}$, его проекция на вектор $\bar{b} = \{2, 1, 0\}$ равна $(-2\sqrt{5})$

$$5 = \sqrt{5} \cdot \sqrt{5}$$

$$\bar{c} \parallel \bar{a} \Rightarrow \bar{c} = \lambda \bar{a} = \{\lambda, 3\lambda, 2\lambda\}$$

$$\text{пр}_{\bar{b}} \bar{c} = \frac{\bar{c} \cdot \bar{b}}{|\bar{b}|} = \frac{\lambda \cdot 2 + 3\lambda \cdot 1 + 2\lambda \cdot 0}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 0^2}} = \frac{5\lambda}{\sqrt{5}} = \sqrt{5}\lambda$$

$$\text{пр}_{\bar{b}} \bar{c} = -2\sqrt{5}$$

$$\sqrt{5}\lambda = -2\sqrt{5} \Rightarrow \lambda = -2 \Rightarrow \bar{c} = \{-2, -6, -4\}$$

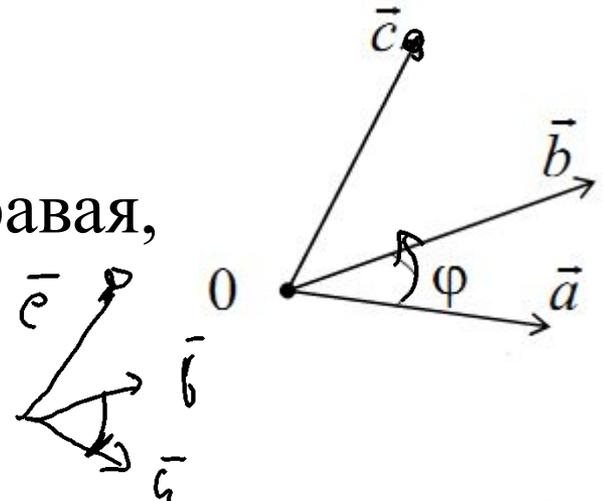
§5. Векторное произведение векторов

Понятие правой и левой тройки векторов

Упорядоченная тройка некопланарных векторов называется *правой*, если с конца третьего вектора кратчайший поворот от первого вектора ко второму виден против часовой стрелки.

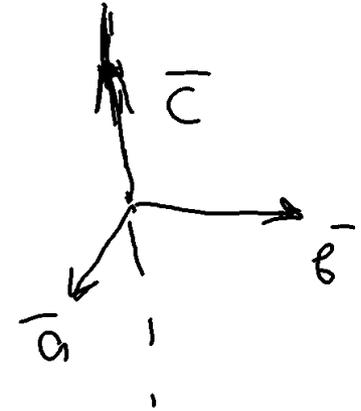
В противном случае тройка векторов называется *левой*.

На рис. тройка векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ - правая,
 $\vec{b}, \vec{a}, \vec{c}$ - левая тройка.



Векторным произведением двух векторов \vec{a} и \vec{b} называется такой вектор $\vec{c} = [\vec{a}, \vec{b}]$, длина и направление которого определяются следующими условиями:

1. $\vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$;
2. $|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\angle \vec{a}, \vec{b})$;
3. $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ - правая тройка (если $\vec{c} \neq \vec{0}$).



Свойства векторного произведения:

$$1. \vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a}) \quad (\text{антикоммутативность});$$

$$2. (\lambda \vec{a} + \mu \vec{b}) \times \vec{c} = \lambda(\vec{a} \times \vec{c}) + \mu(\vec{b} \times \vec{c});$$

$$\vec{a} \times (\lambda \vec{b} + \mu \vec{c}) = \lambda(\vec{a} \times \vec{b}) + \mu(\vec{a} \times \vec{c});$$

$$3. \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$$

(условие коллинеарности двух векторов).

Вычисление векторного произведения в ортонормированном базисе

Пусть $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$; $\vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$.

Тогда

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix}$$

Пример. Вычислить $\bar{a} \times \bar{b}$ если $\bar{a} \cong \bar{i} - \bar{j} + \bar{k}$ $\bar{b} = \bar{i} \oplus \bar{k}$

$$\begin{aligned} \bar{a} \times \bar{b} &= \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \bar{i} \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} - \bar{j} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + \bar{k} \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= \bar{i}(-2-0) - \bar{j}(4-1) + \bar{k}(0-(-1)) = \\ &= -2\bar{i} - 3\bar{j} + \bar{k} = \{-2; -3; 1\} \end{aligned}$$

Применения векторного произведения

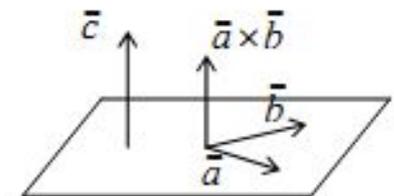
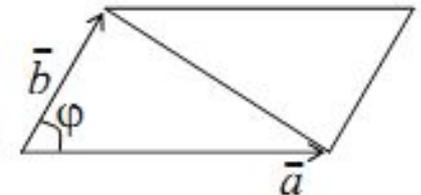
- 1) Вычисление площади S_{\square} параллелограмма и площади S_{\triangle} треугольника, построенных на векторах \vec{a} и \vec{b}

$$S_{\square} = |\vec{a} \times \vec{b}|, \quad S_{\triangle} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|.$$

- 2) Отыскание вектора \vec{c} , перпендикулярного заданным векторам \vec{a} и \vec{b} :

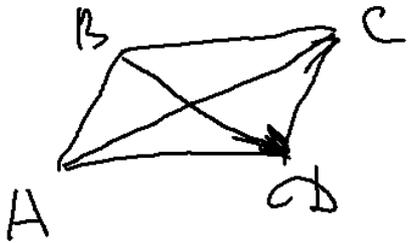
$$\vec{c} = \lambda \cdot (\vec{a} \times \vec{b}).$$

$$\vec{c} \neq \vec{a} \times \vec{b}$$



Пример 1. Вычислить площадь параллелограмма $ABCD$, если $\overline{AC} = 2\overline{e}_1 - \overline{e}_2$, $\overline{BD} = 4\overline{e}_1 - 5\overline{e}_2$ единичные векторы и

$$\left(\widehat{\overline{e}_1, \overline{e}_2}\right) = \pi/4.$$



$$S = \frac{1}{2} |\overline{AC}| |\overline{BD}| \sin(\widehat{\overline{AC}, \overline{BD}}) = \frac{1}{2} |\overline{AC} \times \overline{BD}| =$$

$$= \frac{1}{2} |(2\overline{e}_1 - \overline{e}_2) \times (4\overline{e}_1 - 5\overline{e}_2)| =$$

$$= \frac{1}{2} |8\overline{e}_1 \times \overline{e}_1 - 10\overline{e}_1 \times \overline{e}_2 - 4\overline{e}_2 \times \overline{e}_1 + 5\overline{e}_2 \times \overline{e}_2| =$$

$$= \frac{1}{2} |-10\overline{e}_1 \times \overline{e}_2 + 4\overline{e}_1 \times \overline{e}_2| = \frac{1}{2} |-6\overline{e}_1 \times \overline{e}_2| = 3|\overline{e}_1 \times \overline{e}_2| =$$

$$= 3 |\overline{e}_1| |\overline{e}_2| \sin(\widehat{\overline{e}_1, \overline{e}_2}) = 3 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{3\sqrt{2}}{2}$$

Пример 2. Найти вектор \bar{c} , ортогональный векторам

\bar{a} и \bar{b} если $\bar{a} = 2\bar{i} - \bar{j}$, $\bar{b} = \bar{i} + \bar{j} + \bar{k}$, $|\bar{c}| = 3\sqrt{41}$

\bar{c} образует тупой угол с осью Oz . \Rightarrow 3-я коорд. " $-$ "

$$\bar{c} \perp \bar{a}, \bar{c} \perp \bar{b} \Rightarrow \bar{c} = \lambda \bar{a} \times \bar{b}$$

$$\bar{a} \times \bar{b} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \bar{i} \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - \bar{j} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \bar{k} \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= \{-1; -2; 3\}$$

$$\bar{c} = \{-\lambda; -2\lambda; 3\lambda\}$$

$$|\bar{c}| = \sqrt{\lambda^2 + 4\lambda^2 + 9\lambda^2} = \sqrt{14} |\lambda|$$

$$|\bar{c}| = 3\sqrt{41}$$

$$\sqrt{14} |\lambda| = 3\sqrt{41} \Rightarrow |\lambda| = \frac{3\sqrt{41}}{\sqrt{14}}$$

$$\bar{c} = \pm \frac{3\sqrt{41}}{\sqrt{14}} \{-1, -2, 3\}$$

(\bar{c}, Oz) -тупой $\Rightarrow \lambda < 0$

$$\bar{c} = \frac{3\sqrt{41}}{\sqrt{14}} \{1, 2, -3\}$$

§6. Смешанное произведение векторов

Пусть вектор \vec{a} *векторно* умножается на вектор \vec{b} ,
 затем получившийся вектор *скалярно* умножается
 на вектор \vec{c} . В результате получается *число*,
 которое называется векторно-скалярным или
смешанным произведением векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ и
 обозначается $\vec{a} \vec{b} \vec{c}$.

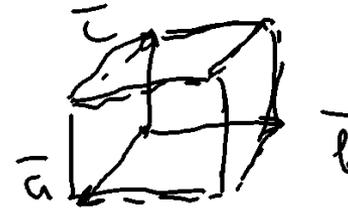
Таким образом,
$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \underbrace{(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}}_{\text{смешанное}} = \vec{a} (\vec{b} \times \vec{c})$$

Свойства смешанного произведения

1) Смешанное произведение трех ненулевых векторов равно нулю тогда и только тогда, когда эти векторы компланарны.

2) Если векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ – некопланарны и V – объем параллелепипеда, построенного на этих векторах, приведенных к общему началу, то

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \begin{cases} +V, & \text{если } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ - правая тройка,} \\ -V, & \text{если } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ - левая тройка.} \end{cases}$$



3) Смешанное произведение не меняется при круговой перестановке множителей и меняет знак при перестановке соседних множителей:

$$\{\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \vec{b} \vec{c} \vec{a} = \vec{c} \vec{a} \vec{b}\} = \{-\vec{b} \vec{a} \vec{c} = -\vec{c} \vec{b} \vec{a} = -\vec{a} \vec{c} \vec{b}\}.$$

4). Смешанное произведение не меняется при перестановке местами знаков

векторного и скалярного умножения: $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$.

5). Свойство линейности:

$$(\lambda \vec{a} + \mu \vec{b}) \vec{c} \vec{d} = \lambda (\vec{a} \vec{c} \vec{d}) + \mu (\vec{b} \vec{c} \vec{d}),$$

$$\vec{a} (\lambda \vec{b} + \mu \vec{c}) \vec{d} = \lambda (\vec{a} \vec{b} \vec{d}) + \mu (\vec{a} \vec{c} \vec{d}),$$

$$\vec{a} \vec{b} (\lambda \vec{c} + \mu \vec{d}) = \lambda (\vec{a} \vec{b} \vec{c}) + \mu (\vec{a} \vec{b} \vec{d}).$$

Вычисление смешанного произведения в ортонормированном базисе

Пусть в ортонормированном базисе $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ заданы векторы

$$\vec{a} = \{a_1, a_2, a_3\}, \quad \vec{b} = \{b_1, b_2, b_3\}, \quad \vec{c} = \{c_1, c_2, c_3\}.$$

Вычислим смешанное произведение этих векторов, воспользовавшись формулой: $\vec{a} \vec{b} \vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$.

Тогда смешанное произведение векторов $\vec{a} = \{a_1, a_2, a_3\}$, $\vec{b} = \{b_1, b_2, b_3\}$, $\vec{c} = \{c_1, c_2, c_3\}$, заданных в ортонормированном базисе, вычисляется по формуле:

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}.$$

Пример. Вычислить смешанное произведение векторов $\bar{a} = 2\bar{i} + \bar{j} - 3\bar{k}$; $\bar{b} = 3\bar{i} - \bar{j}$; $\bar{c} = \bar{i} + 4\bar{k}$.

$$\begin{aligned} \bar{a} \cdot \bar{b} \cdot \bar{c} &= \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 3 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} + (-3) \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= 2(-4 - 0) - (12 - 0) - 3(0 + 1) = \\ &= -8 - 12 - 3 = -23 < 0 \end{aligned}$$

$\bar{a}, \bar{b}, \bar{c}$ — левая тройка

$$\bar{a} \cdot \bar{c} \cdot \bar{b} = 23 > 0 - \text{прав. тройка}$$

Применения смешанного произведения

1. Проверка компланарности трех векторов:

$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ компланарны} \Leftrightarrow \vec{a} \vec{b} \vec{c} = 0.$$

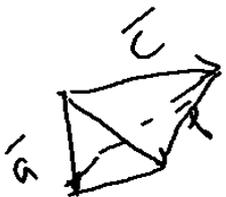
2. Проверка принадлежности четырех точек A, B, C, D одной плоскости α :

$$(A, B, C, D) \in \alpha \Leftrightarrow (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}) = 0.$$



3. Вычисление объемов пирамиды и параллелепипеда, построенных на векторах $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, и их высоты h_c , опущенной из конца вектора \vec{c} :

$$V_{\text{парал-да}} = |\vec{a} \vec{b} \vec{c}|, \quad V_{\text{пир-ды}} = \frac{1}{6} |\vec{a} \vec{b} \vec{c}|, \quad h_c = \frac{|\vec{a} \vec{b} \vec{c}|}{|\vec{a} \times \vec{b}|}.$$



Пример. Проверить, что векторы

$$\vec{a} = \vec{i} - 2\vec{j}, \quad \vec{b} = 3\vec{i} - 5\vec{j} + 4\vec{k}, \quad \vec{c} = 2\vec{i} + \vec{k}$$

некомпланарны. Найти объем параллелепипеда, построенного на этих векторах, приведенных к общему началу, и высоту h_a , опущенную из конца вектора \vec{a} .

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 3 & -5 & 4 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} -5 & 4 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} - (-2) \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + 0 =$$

$$= -5 + 2(3 - 8) = -15 \neq 0 \Rightarrow$$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ - некомпл.

$$V_{\text{парал. гр.}} = |\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}| = 15$$

$$\vec{b} \times \vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & -5 & 4 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -5 & -5 & 10 \\ 5 & -1 & -12 \end{vmatrix}$$

$$h_a = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}|}{|\vec{b} \times \vec{c}|} = \frac{15}{5\sqrt{1+1+4}} = \frac{15}{5\sqrt{6}} = \frac{3}{\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{6}}{2}$$