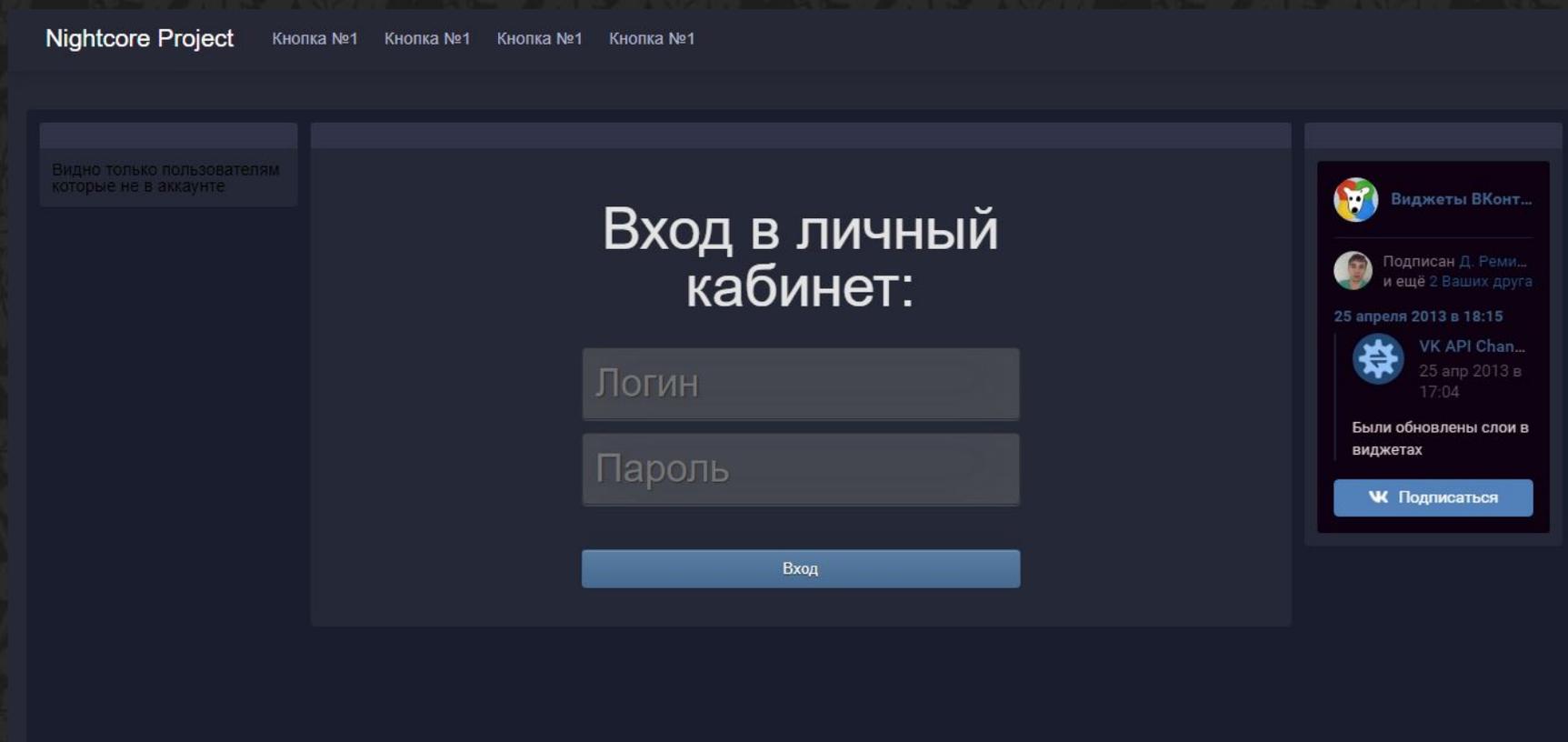


Тема Дипломного проекта:

«Разработка Личного Кабинета для компьютерной игры»



Выполнил
Езбородько Д.С.

Руководитель
Поддубная Е.А.

Цели и задачи дипломного проекта

Цель:

Создание WEB-личного кабинета на основе базы данных компьютерной игры с использованием Авторизации с подключением к Базе Данных(MySQL)

Статистика	
Выходов из игры	93
Минут в игре	3.14 d
Пешком	188.97 km
Вплывь	3.36 km
В падении	5.43 km
Взбираясь	0.51 km
В полёте	156.02 km
Под водой	1.39 km
На вагонетке	0 cm
На лодке	2.48 km
Верхом на свинье	0 cm
Верхом на лошади	0 cm
Distance by Skyhook	0 cm
Прыжков	28,697
Предметов выброшено	2,281
Урона нанесено	10212.10
Урона получено	60877.70
Смертей	22
Убито существ	771
Размножено животных	0
Убито игроков	2
Поймано рыбы	0
Мусора выловлено	0
Сокровищ выловлено	0
Блоков обработано	11,014
Предметов добавлено в МЭ хранилище	49,506

1931руб	512/КМ	16	10	5
Баланс	Пройдено	Добыто	Поставлено	Уровень
Имя игрока:		Nightcore		
Почта:		admin@nightcore.ru		
Статус:		VIP		

СУБД
(MySQL)

*Простой пример принципа работы системы

Задачи

Углубление знаний о языках HTML, CSS, PHP и SQL

Определение требований к модулю мониторинга

Выбор технологии и разработка модуля мониторинга

Тестирование модуля в различных режимах работы

Продажа модуля клиенту - фирме, которая разрабатывает онлайн-игры

Предмет исследования дипломной работы

Предметом исследования является применение средств
разработки ПО для создания мониторингового личного
кабинета авторизованного пользователя и связанной с ним

БД.

Требования для работы программы на сервере

 **Apache**
Свободный веб-сервер. Apache является кроссплатформенным ПО, поддерживает операционные системы Linux, BSD, Mac OS, Microsoft Windows, Novell NetWare, BeOS.

ИЛИ

 **Nginx**
Веб-сервер и почтовый прокси-сервер, работающий на Unix-подобных операционных системах. Начиная с версии 0.7.52 появилась экспериментальная бинарная сборка под Microsoft Windows.

 **PHP версии 7 и выше**
Скриптовый язык общего назначения, интенсивно применяемый для разработки веб-приложений. Является одним из лидеров среди языков, применяющихся для создания динамических веб-сайтов.

 **Библиотека RedViewPHP**
RedViewPHP - бесплатное лицензированное BSD программное обеспечение с открытым исходным кодом для объектно-реляционного отображения, написанное Габором де Муой. Это отдельная библиотека, не являющаяся частью какой-либо среды.

Требования к «железу» и ПО для работы программы

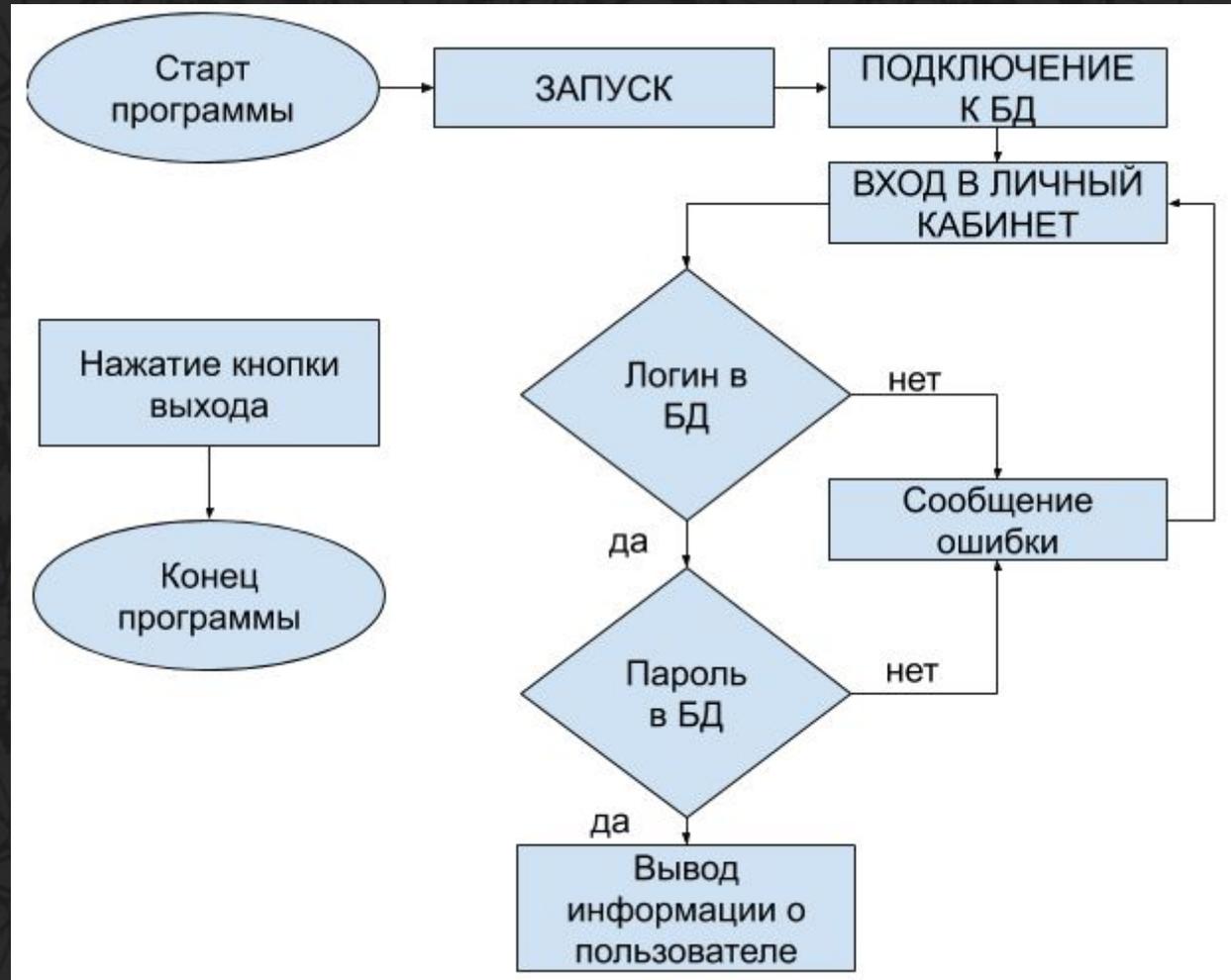
Для работы с данной программой нужен любой веб-браузер

На примере браузера Google Chrome:

Платформа [OS]:	Windows 10 / 7 / 8 / 8.1
Разрядность:	x86 (32-bit) или x64 (64-bit)
ЦП [CPU]:	Pentium 4 с SSE2
Видеоадаптер [GPU]:	3D адаптер nVidia, Intel, AMD/ATI
Видеопамять [VRAM]:	64 Mb
Винчестер [HDD]:	350 Mb
Оперативная память [RAM]:	512 Mb
Аудиокарта [AUDIO]:	Любая
Контроллер:	Клавиатура, Мышь
Разрешение экрана:	SVGA 800x600
Интернет:	Широкополосный доступ



Входные и выходные данные программы



Используемые средства разработки



Для разработки/создания программного продукта нам понадобится любой удобный текстовый редактор (Notepad++, Sublime Text, Atom или другие...). Для дипломной работы был выбран Sublime Text 3. Также нужен браузер с доступом в интернет для проверки работоспособности нашего программного продукта и отслеживание проблем с ним. Были выбраны среды разработки: PHP, SQL, HTML, CSS.



Демонстрация работы программы

Nightcore Project Кнопка №1 Кнопка №1 Кнопка №1 Кнопка №1

Видно только пользователям
которые не в аккаунте

Вход в личный кабинет:

Логин

Пароль

Вход

Виджеты ВКонтакте...

Подписан Д. Реми...
и ещё 2 Ваших друга

25 апреля 2013 в 18:15

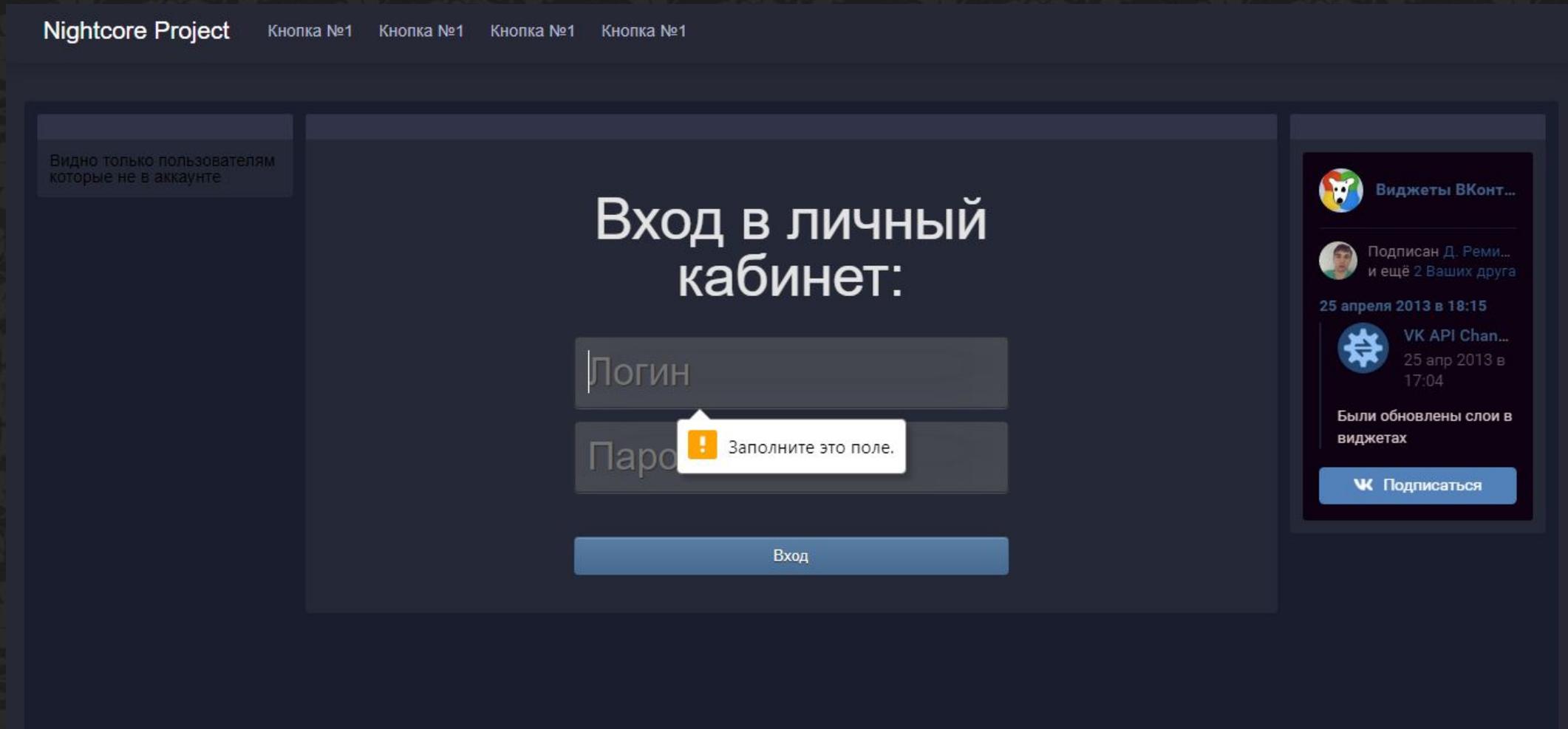
VK API Chan...
25 апр 2013 в
17:04

Были обновлены слои в
виджетах

Подписаться

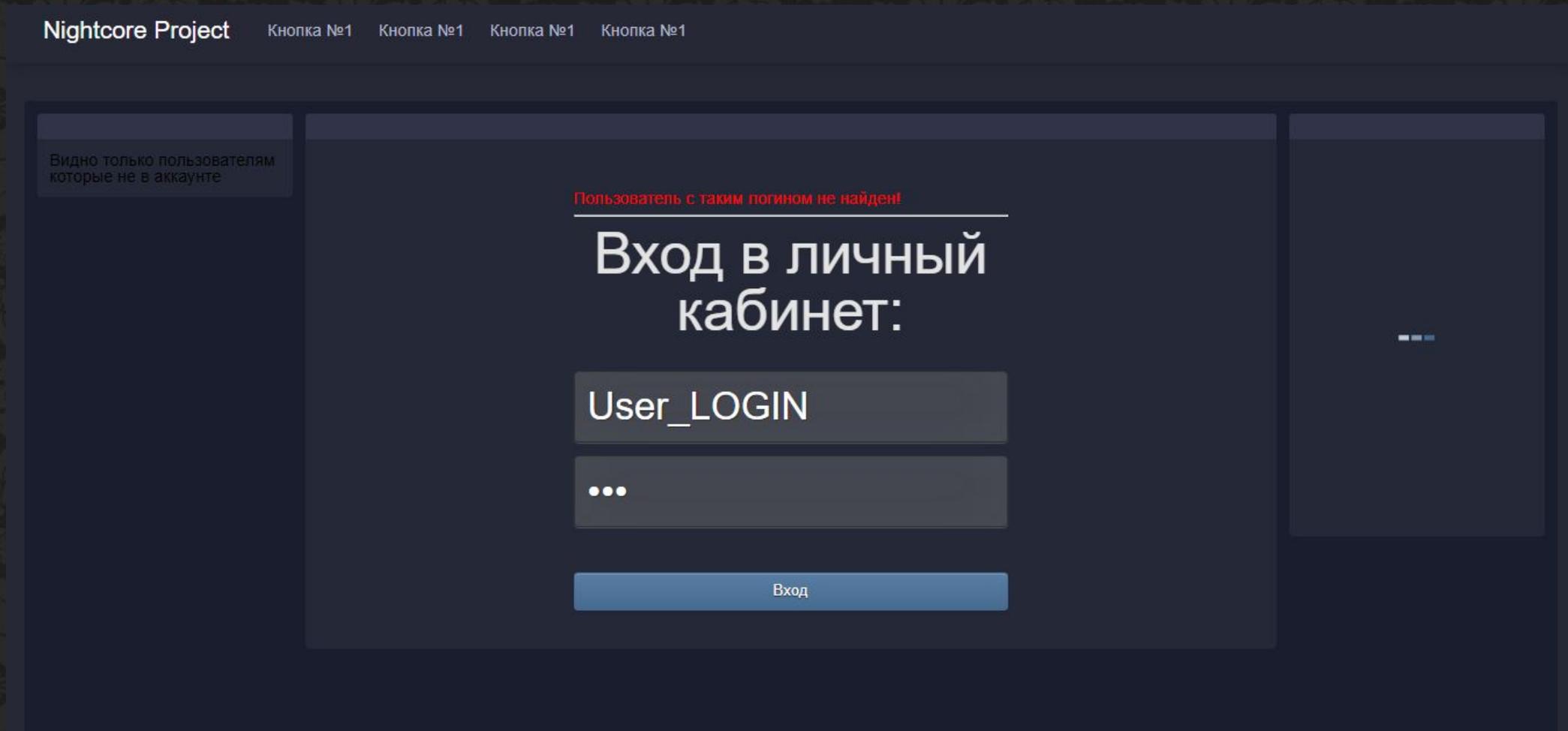
Главная страница программы

Демонстрация работы программы



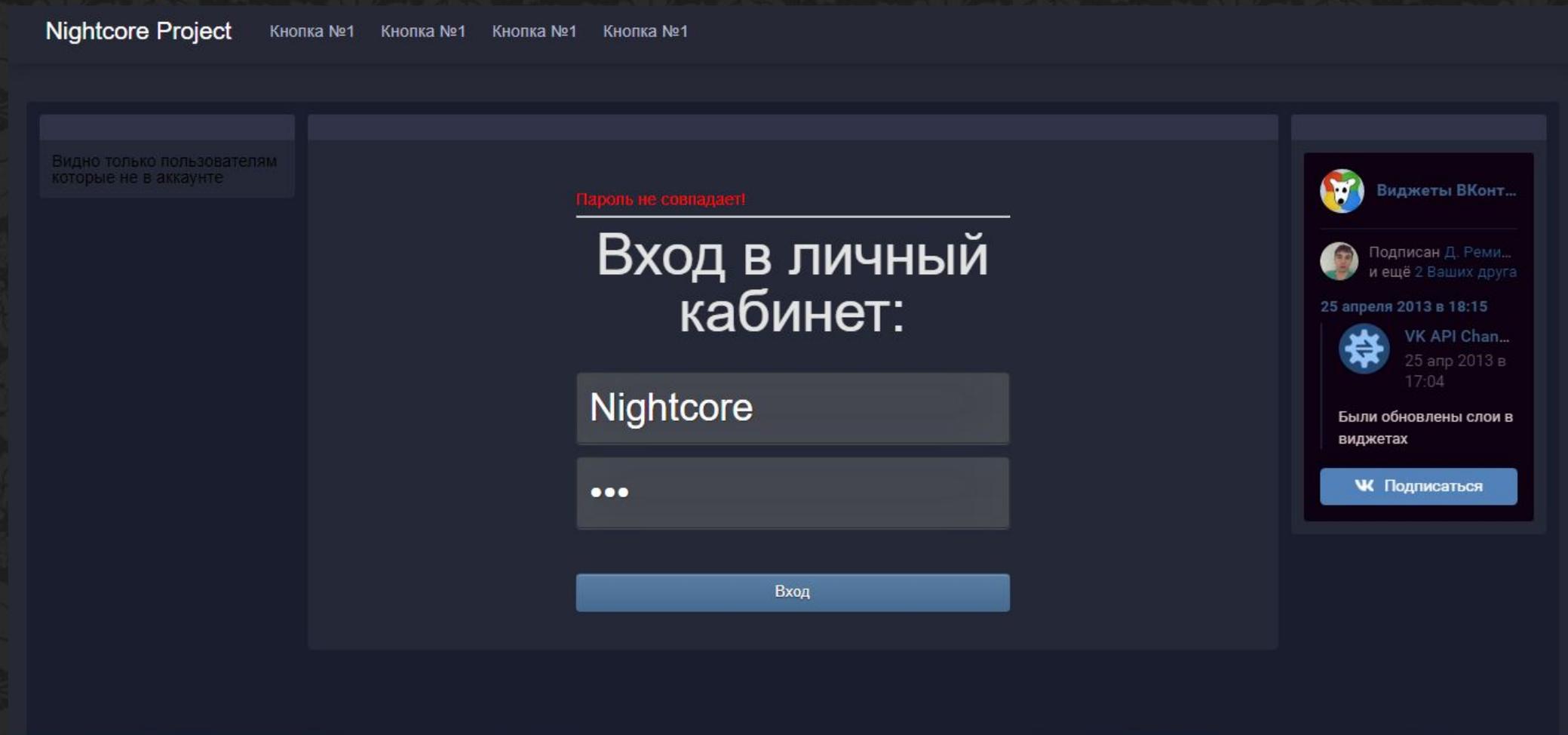
Ошибка при попытке нажать вход без ввода данных

Демонстрация работы программы



Страница ошибки, если логин не найден в базе данных

Демонстрация работы программы



Страница ошибки, если пароль не совпадает в базе данных

Демонстрация работы программы

Nightcore Project Кнопка №1 Кнопка №1 Кнопка №1 Кнопка №1

Видно только пользователям которые в аккаунте

1931руб Баланс	512/КМ Пройдено	16 Добыто	10 Поставлено	5 Уровень
--------------------------	---------------------------	---------------------	-------------------------	---------------------

Имя игрока: **Nightcore**

Почта: **admin@nightcore.ru**

Статус: **VIP**

[Выход](#)

Виджеты ВКонтакте

Подписан Д. Реми... и ещё 2 Ваших друга

25 апреля 2013 в 18:15

 VK API Chan...
25 апр 2013 в 17:04

Были обновлены слои в виджетах

[Подписаться](#)

Страница личного кабинета после успешной авторизации

Экономическая часть

В качестве затрат (при известном сроке выполнения работ) выступают:

1) заработная плата сотрудников в течение времени работы;

2) арендная плата за помещение, в котором работают сотрудники, в течение времени работы;

3) плата за коммунальные услуги (электроэнергию, воду и канализацию, отопление) в течение времени работы;

4) амортизационные отчисления за время выполнения работы.

Выводы

- Изучены функции личных кабинетов пользователей на различных проектах компьютерных игр.
- Разработан онлайн-кабинет пользователя(Личный кабинет) для компьютерной игры Minecraft.
- Предлагается внедрить подобный сервис для других компьютерных игр для взаимодействия с другими играми.

Доклад окончен. Спасибо за
внимание