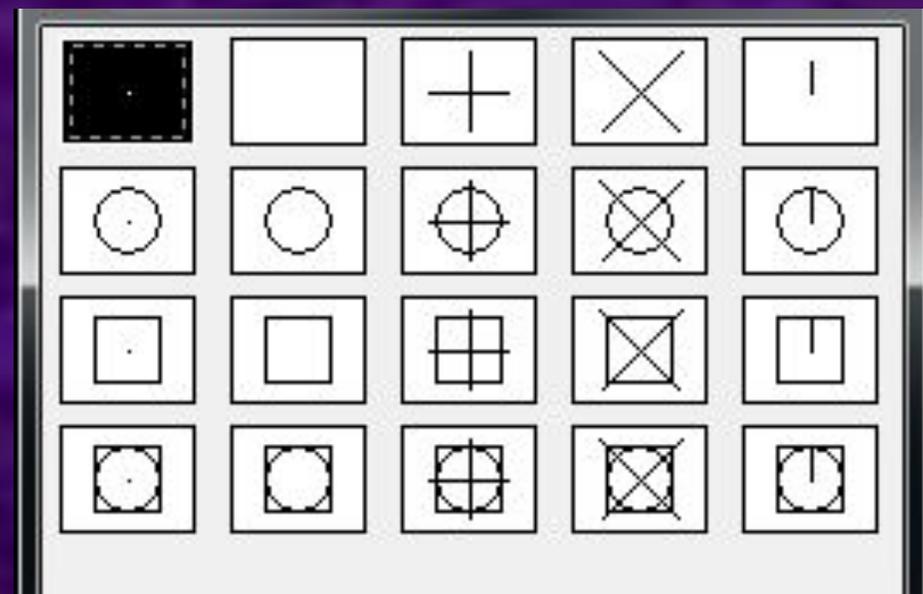
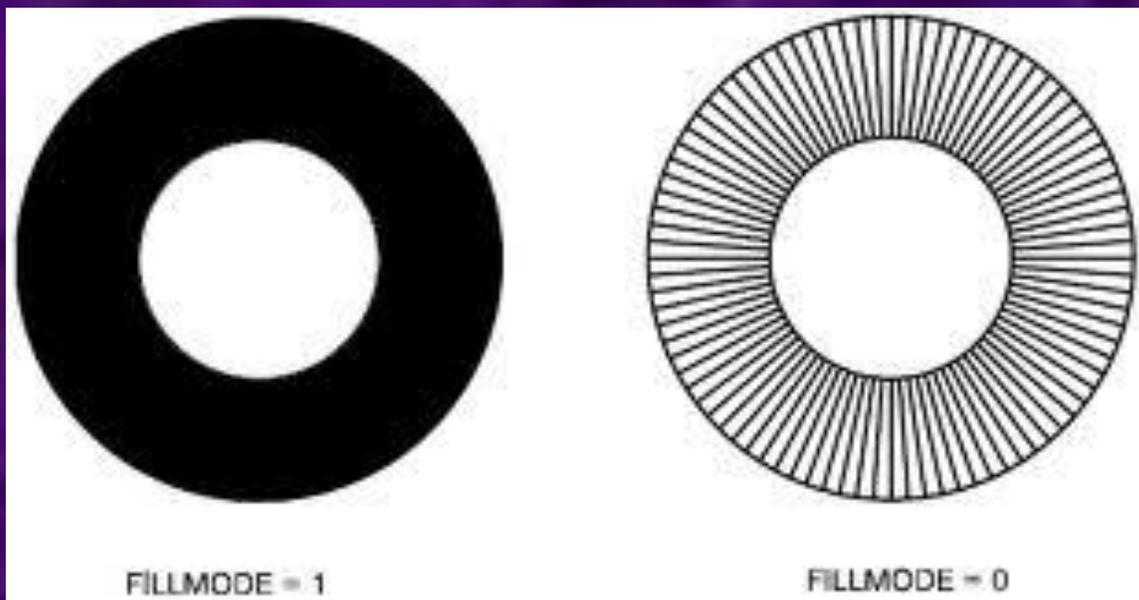
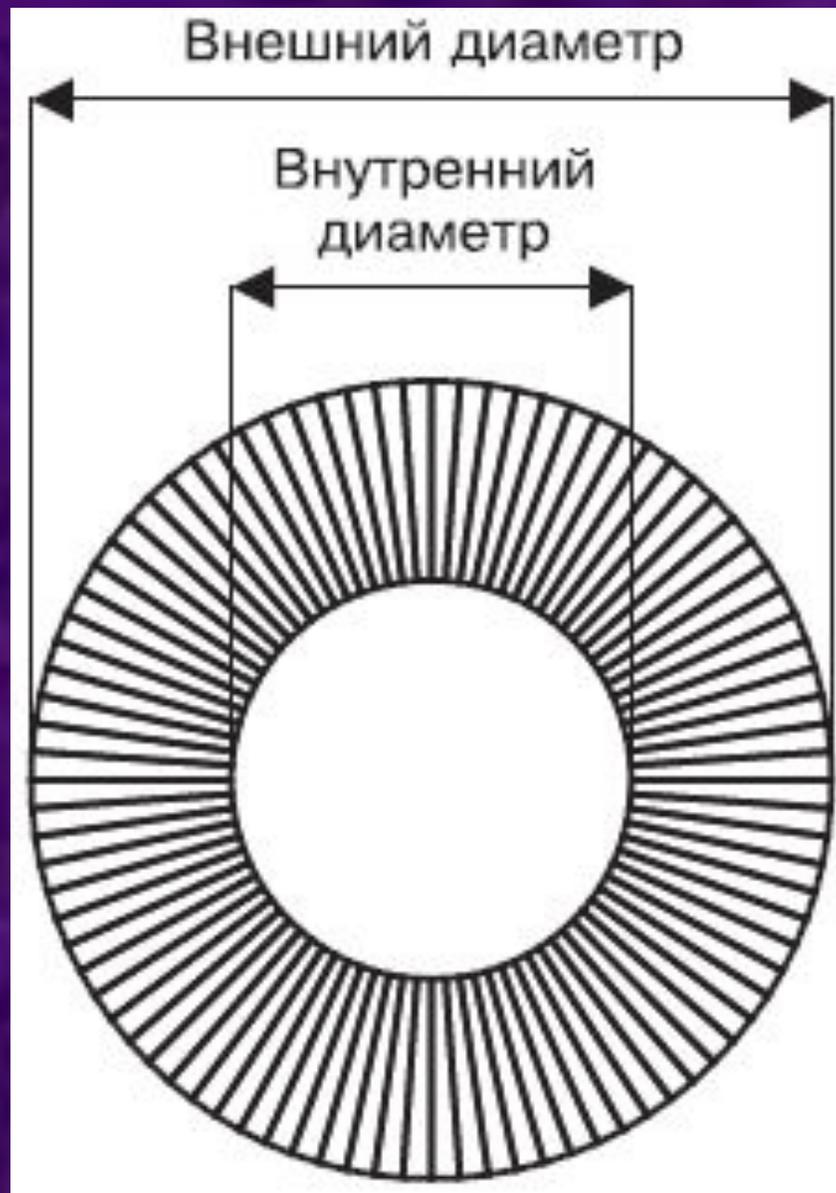


Кольца и точки в программе AUTOCAD-2014

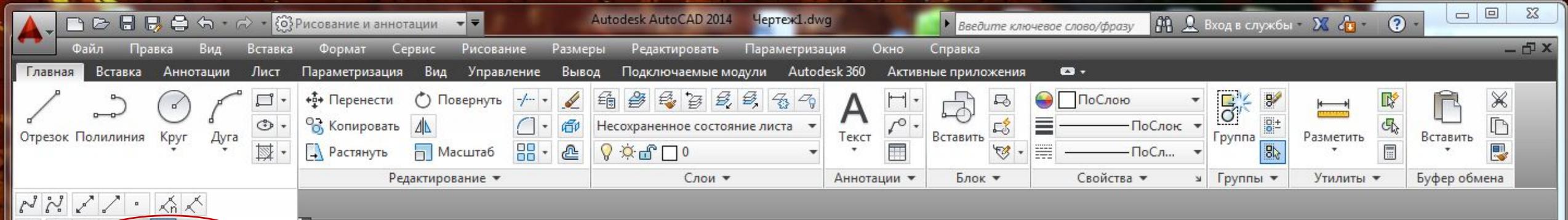


**Кольцо – это
примитив,
ограниченный двумя
концентрическими
окружностями
различного диаметра**



Для создания кольца
используется команда
КОЛЬЦО



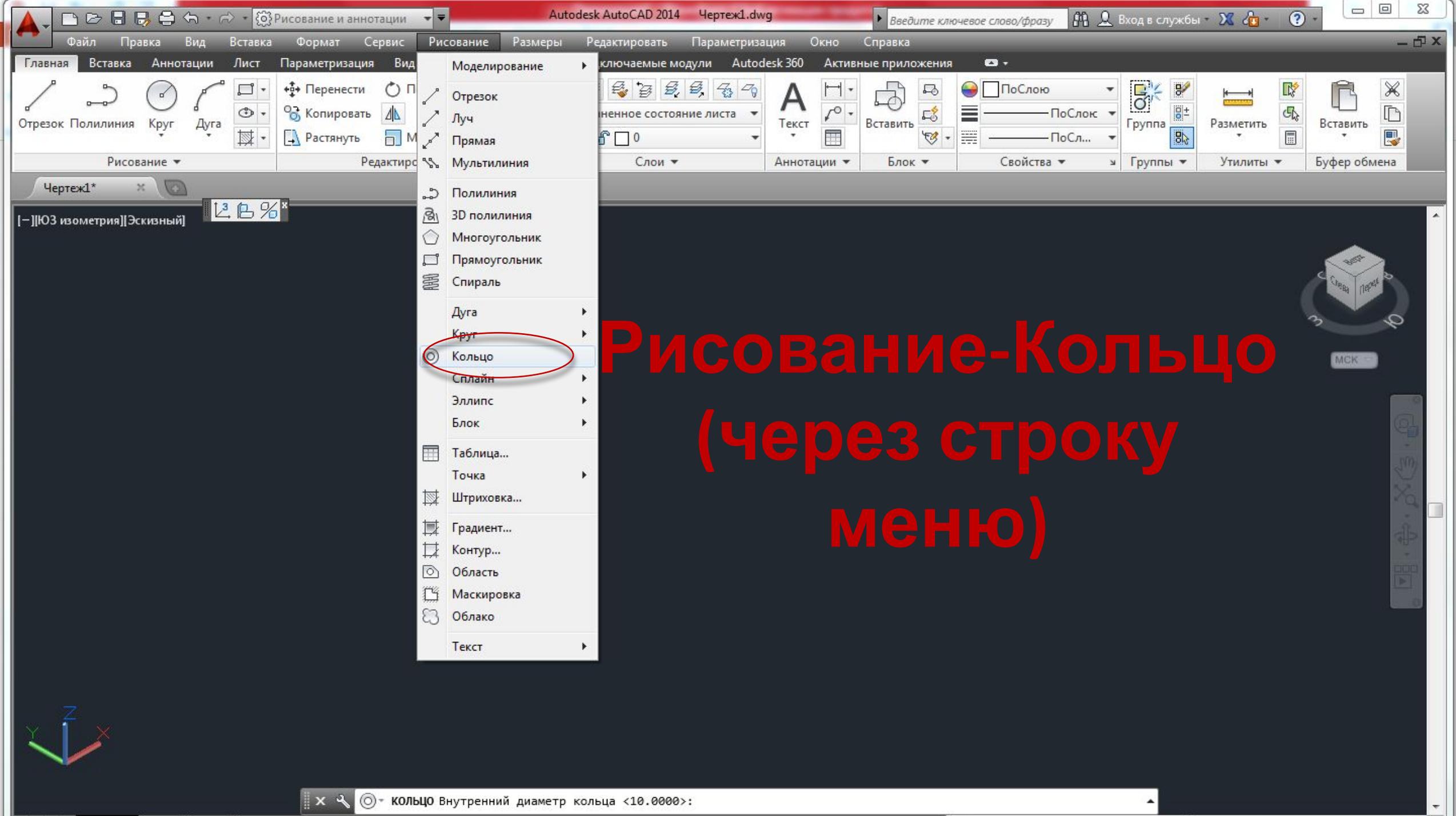


Кольцо
Построение круга с заливкой или широкого кольца
КОЛЬЦО
Нажмите F1 для получения дополнительной справки

Главная-Рисование-кнопка кольцо (через ленту)



КОЛЬЦО Внутренний диаметр кольца <10.0000>:



Главная Вставка Аннотации Лист Параметризация Вид

Отрезок Полилиния Круг Дуга

Перенести Копировать Растянуть

Рисование Редактирование

- Моделирование
 - Отрезок
 - Луч
 - Прямая
 - Мультилиния
- Полилиния
- 3D полилиния
- Многоугольник
- Прямоугольник
- Спираль
- Дуга
- Круг
- Кольцо**
- Сплайн
- Эллипс
- Блок
- Таблица...
- Точка
- Штриховка...
- Градиент...
- Контур...
- Область
- Маскировка
- Облако
- Текст

**Рисование-Кольцо
(через строку
меню)**

Чертеж1*
[-][ЮЗ изометрия][Эскизный]

ключаемые модули Autodesk 360 Активные приложения

Слои Текст Вставить

ПоСлою ПоСлок ПоСл...

Группа Разметить Вставить

Буфер обмена



Autodesk AutoCAD 2014 Чертеж1.dwg

Введите ключевое слово/фразу

Вход в службы

Главная Вставка Аннотации Лист Параметризация Вид Управление Вывод Подключаемые модули Autodesk 360 Активные приложения

Отрезок Полилиния Круг Дуга

Перенести Повернуть

Копировать Растянуть Масштаб

Несохраненное состояние листа

Слои

Текст

Вставить

ПоСлою ПоСлок ПоСл...

Группа

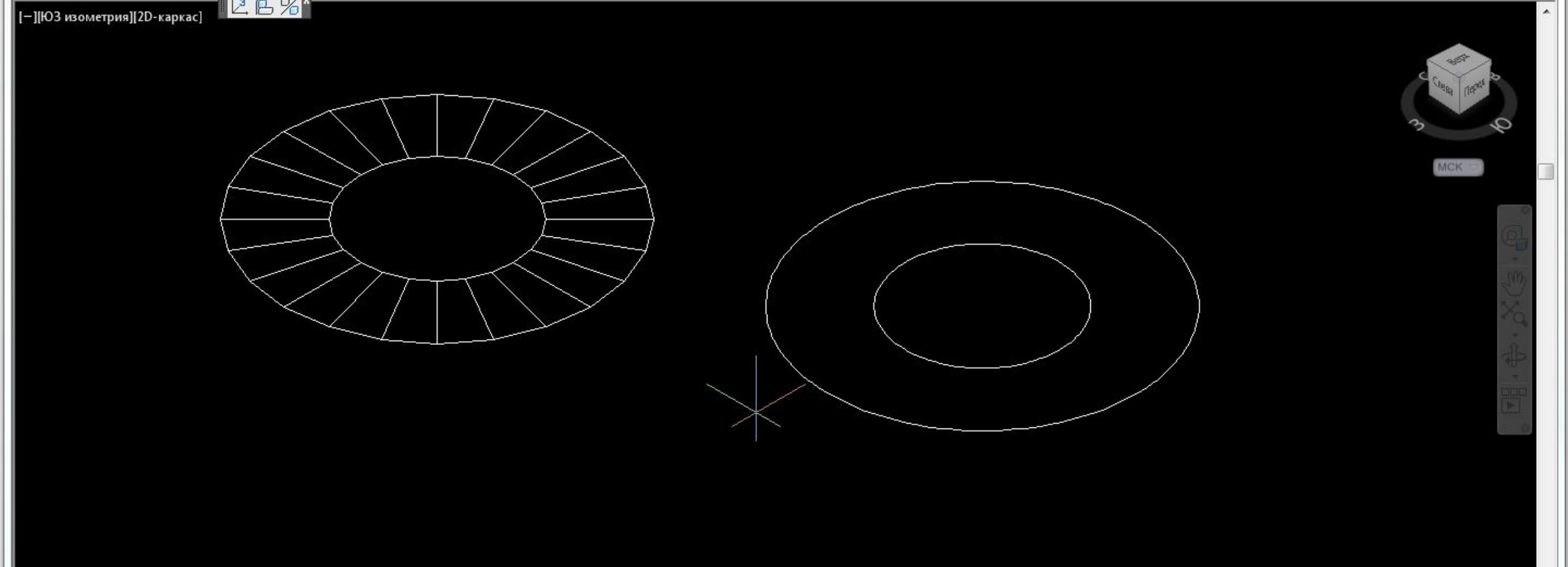
Разметить

Вставить

Буфер обмена

Рисование Редактирование Слои Аннотации Блок Свойства Группы Утилиты

Чертеж1*



[—][ЮЗ изометрия][2D-каркас]

3D Viewport Controls: Isometric, 2D Wireframe, and Percentage Scale icons.

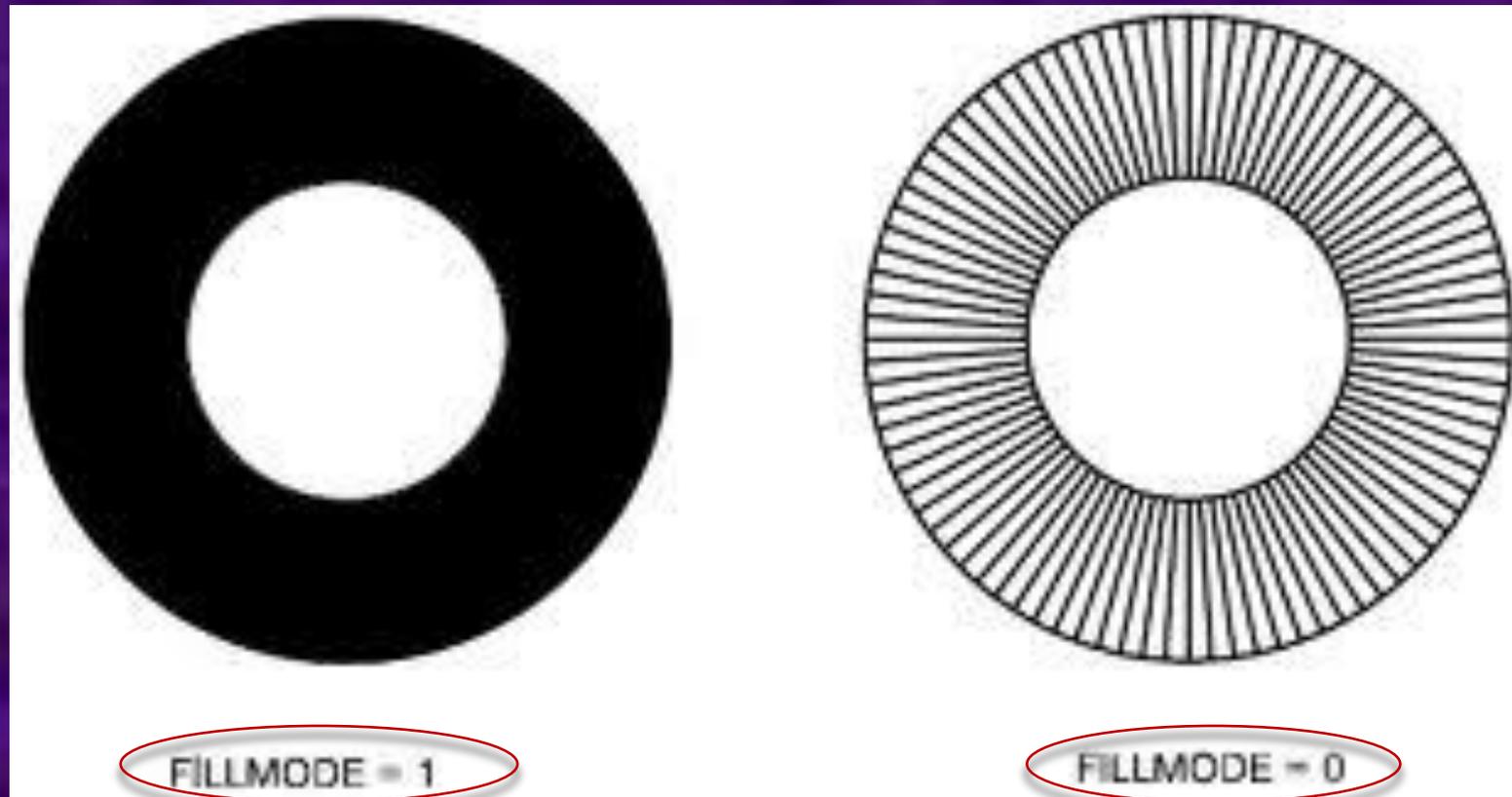
3D Navigation: A cube with 'Вперед' (Forward), 'Слева' (Left), and 'Правек' (Right) labels, and a 'МСК' (MSD) button.



Внутренний диаметр кольца <0.7260>: 0.5
Внешний диаметр кольца <1.7638>: 1
Центр кольца или <выход>:

КОЛЬЦО Центр кольца или <выход>:

Настроить внешний вид кольца можно с помощью системной переменной **FILLMODE**

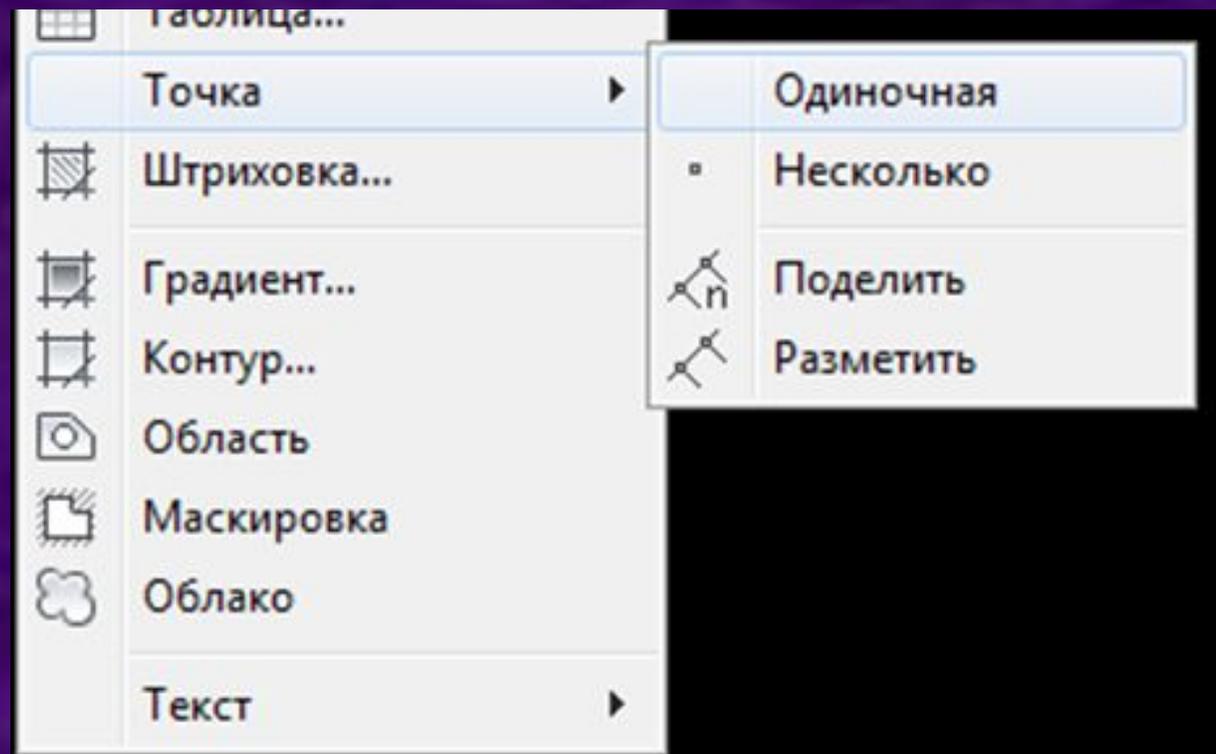


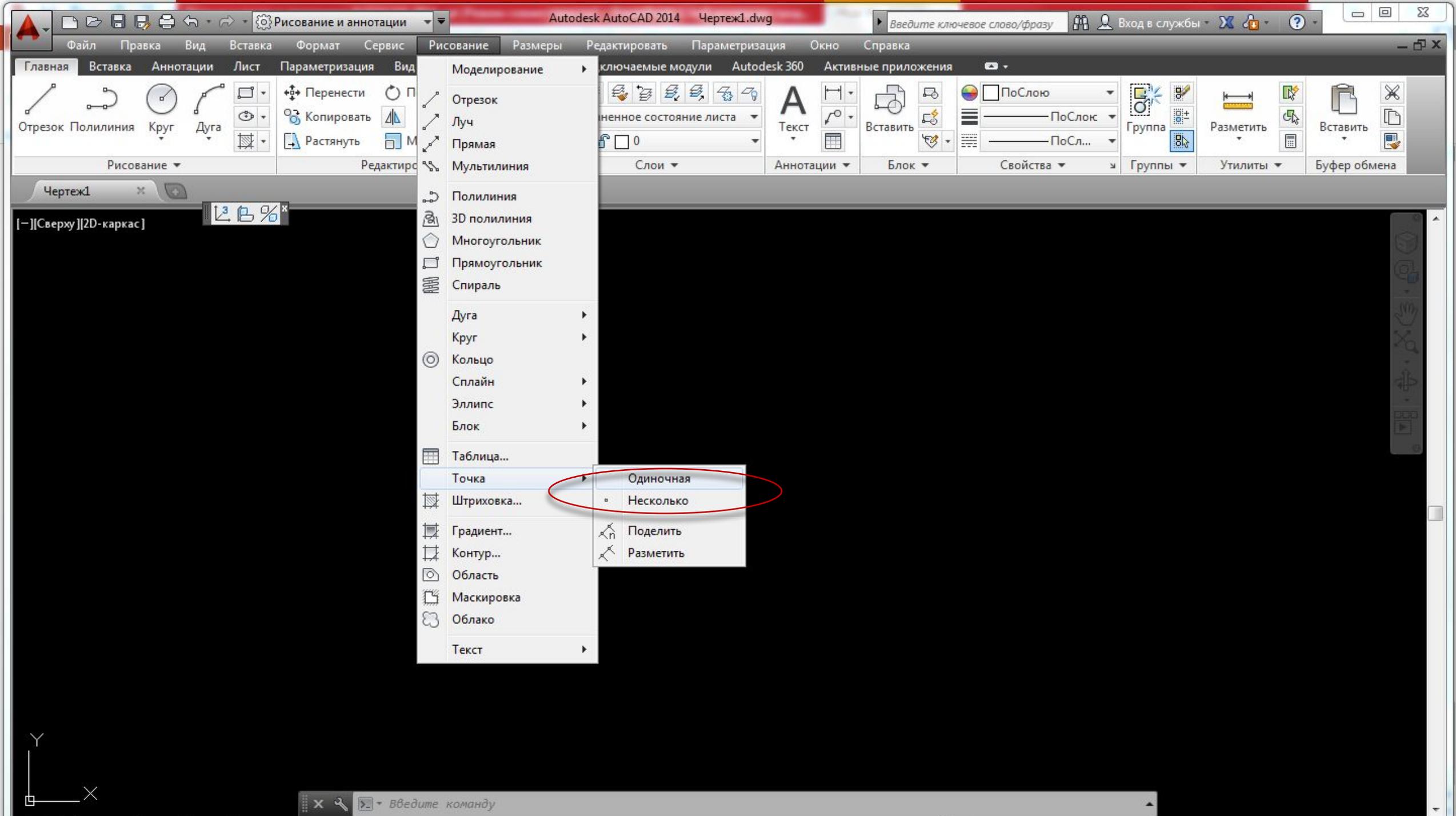
• В программе присутствует возможность задавать координаты точек различными способами, в том числе используя такой метод, как объектная привязка. Иногда нужно создавать вспомогательные объекты, к которым впоследствии можно было бы установить привязку.

Для этих целей нужны **ТОЧКИ**

В меню РИСОВАНИЕ-ТОЧКА можно найти две команды: **ОДИНОЧНАЯ** и **НЕСКОЛЬКО**

- **Одиночная**-создает одну точку
- **Несколько**-создает точки до тех пор, пока не будет завершена команда



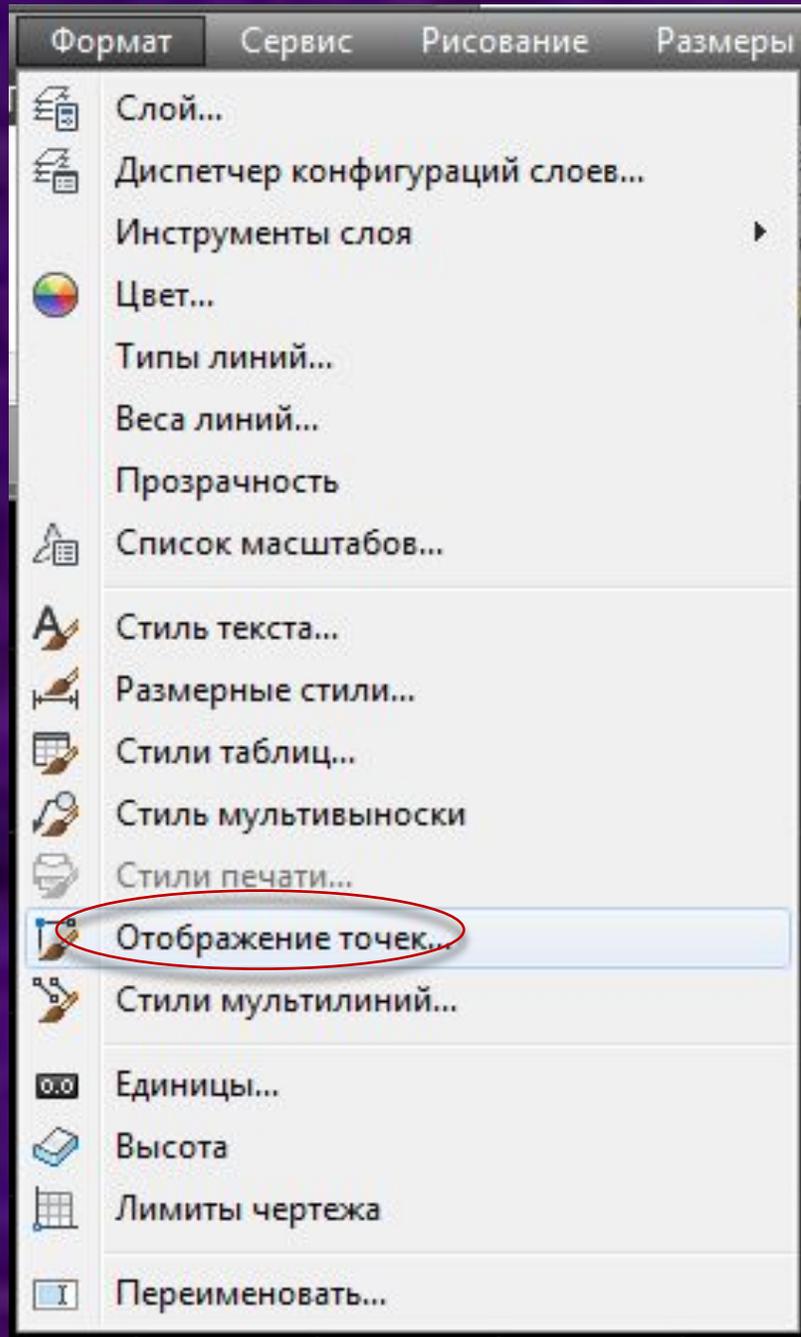


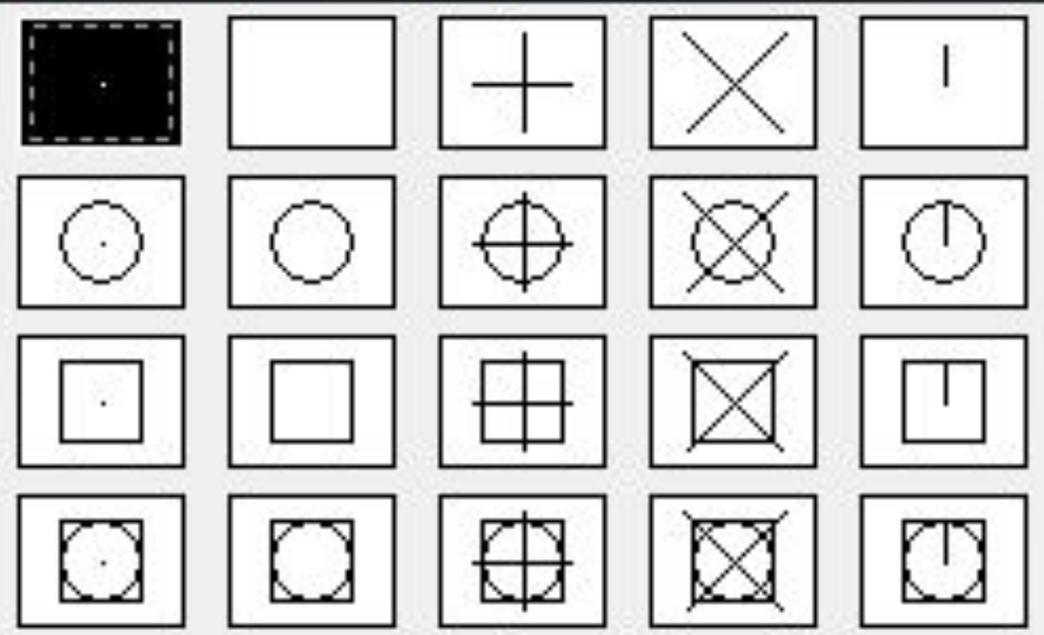
- Моделирование
- Отрезок
- Луч
- Прямая
- Мультилиния
- Полилиния
- 3D полилиния
- Многоугольник
- Прямоугольник
- Спираль
- Дуга
- Круг
- Кольцо
- Сплайн
- Эллипс
- Блок
- Таблица...
- Точка
- Штриховка...
- Градиент...
- Контур...
- Область
- Маскировка
- Облако
- Текст

- Одиночная
- Несколько
- Поделить
- Разметить

**Стиль точки и размер можно изменить,
используя диалоговое окно
ОТОБРАЖЕНИЕ ТОЧЕК.**

ФОРМАТ-ОТОБРАЖЕНИЕ ТОЧЕК





Размер точки: %

- Относительно экрана
- В абсолютных единицах

В этом окне можно выбрать один из 20 стилей точки

Вопрос-ответ

1. Кольцо это...
2. Способы построения кольца
3. Настройка внешнего вида кольца
4. Для чего используются точки в программе AUTOCAD-2014
5. Способы построения точки
6. Где можно изменить стиль точек

