



Подборка 5 книг-игр

Выполнила: Мингалёва
Анастасия
Группа: 20И171

1. Холодной сердце Далрока

- **Книга-игра**- литературное произведение, которое позволяет читателю участвовать в формировании сюжета. Чаще всего читателю предлагается стать главным героем книги, и, в зависимости от принимаемых решений, он перемещается между страницами или главами. Таким образом, книга-игра читается не последовательно, а в той очерёдности, в которой читатель проходит страницы или главы. *Книга-игра* дарит своему читателю магический шанс творить историю своего приключения самому, сражаясь с монстрами, отгадывая таинственные загадки и раскрывая коварные интриги злодеев.

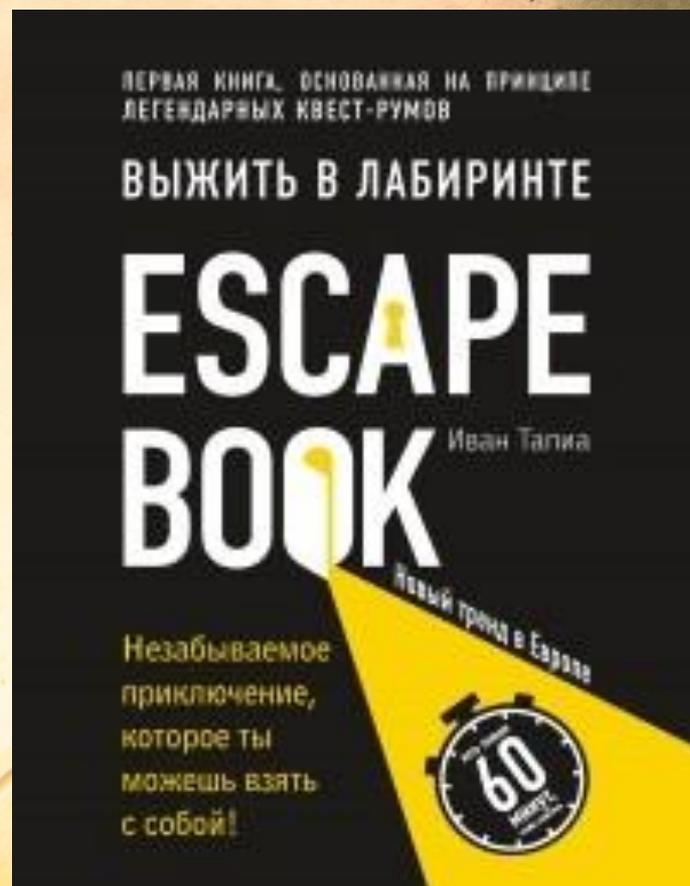
Холодное сердце Далрока - книга-игра от первого российского автора, творившего в этом жанре, *Дмитрия Браславского*. Безжалостный воин *Далрок* готов разрушить эльфийское королевство, а после - завоевать и другие земли с помощью армии троллей. Именно читателю предстоит примерить роль героя-освободителя, способного разрушить планы *Далрока* и его таинственного хозяина, достаточно будет только найти свой путь через земли, занятые врагом, раз за разом принимая судьбоносные решения.

2. Верная шпага Короля

- **Верная Шпага Короля** перенесет вас во Францию конца XVI века и бросит в самую гущу гражданской войны между католиками и протестантами. Недавно ушёл из жизни последний король из династии Валуа, в стране хаос и беспорядок, и спасти положение может только законный наследник престола - Генрих Наваррский. Взойти на трон этому достойному человеку мешает могущественная Католическая Лига, ведь он протестант, а стало быть, непримиримый враг католической церкви.
- Что ж, истинный благородный дворянин просто обязан помочь наследнику престола предотвратить кровопролитие и смуту, поэтому седлайте коня – вам предстоит долгая и опасная дорога в Париж, где вашего прибытия ждут верные люди Генриха.
- Игровой процесс несложен: книжка разбита на параграфы, и в конце каждого из них читателю предлагается самому выбрать вариант дальнейшего развития событий. Любой из вариантов сопровождается цифрой в скобках – это номер параграфа, к которому нужно перейти дальше. Ваш путь начинается в крошечном провинциальном городке Ажене. Наследник престола одарил вас перстнем, который поможет договориться со стражниками городских ворот, поэтому вот-вот вы ступите на пыльный торговый тракт.

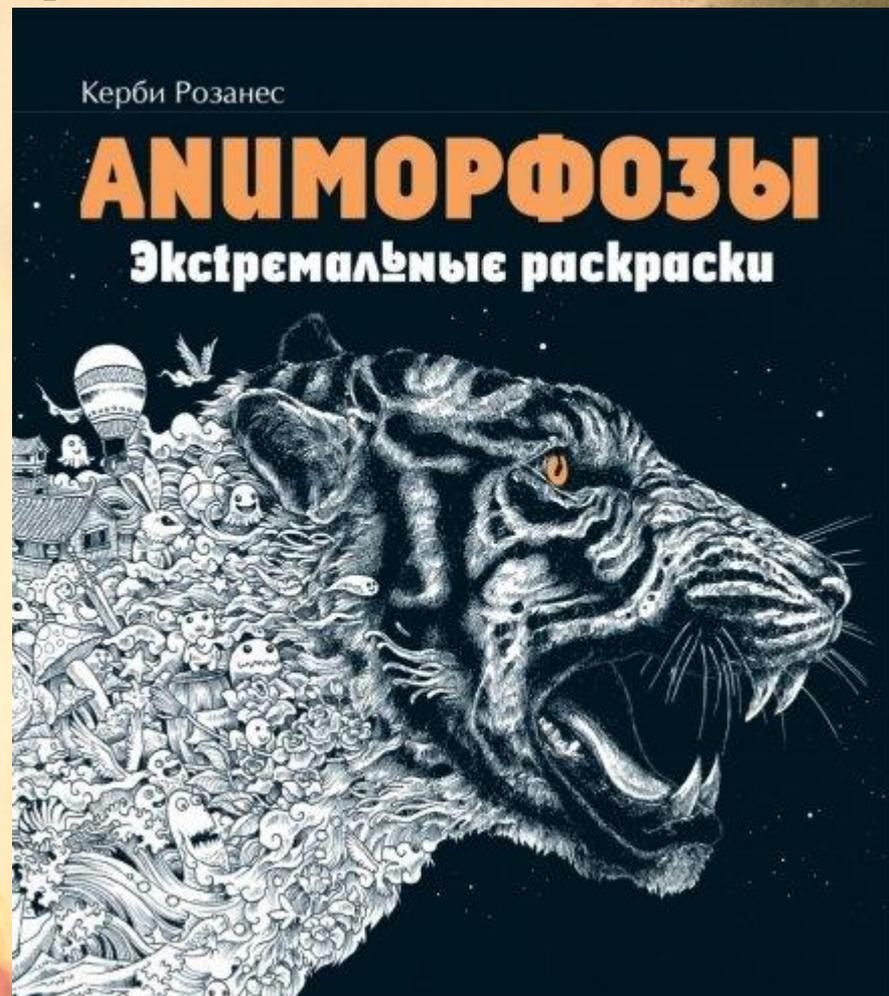
3. Escape Book: выжить в лабиринте.

- **Escape Book** — это квест, приключенческая игра, в которой участник должен применить все свои умственные способности, сноровку, наблюдательность, креативность и смекалку, чтобы выполнить определенную миссию. В книге этого жанра не дается пояснений, как герой решил ту или иную задачу. Настоящим героем книги является сам читатель. И только верно пройдя очередное испытание, он получает указание, с какого места нужно продолжать читать эту увлекательнейшую историю

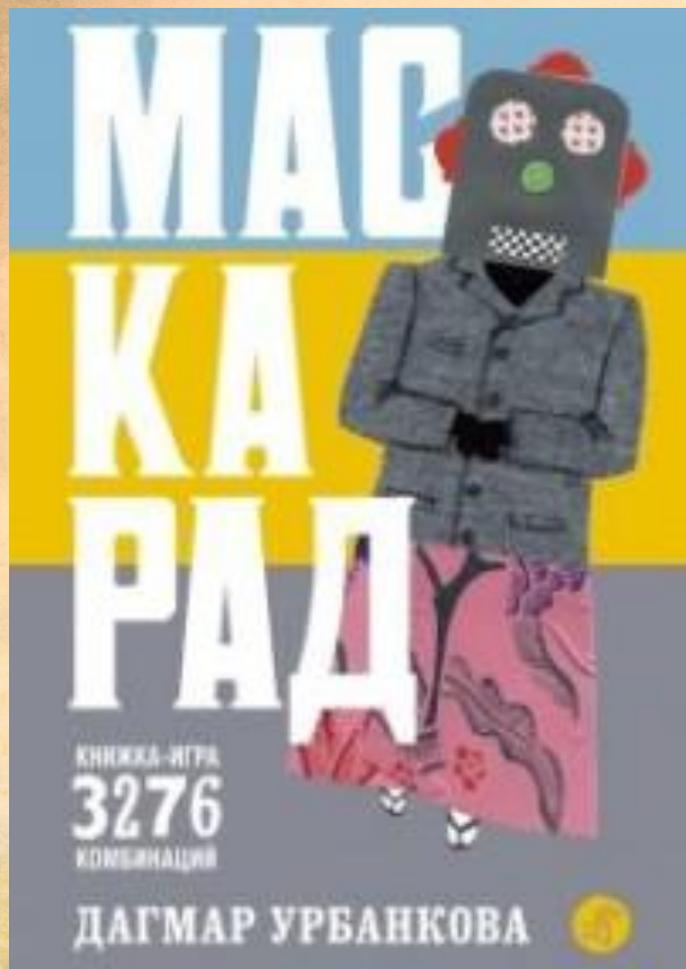


4. Керби Розанес: Аниморфозы. Экстремальные раскраски.

- Суть книги в том, что нужно раскрасить иллюстрации по своему усмотрению. Также книга сделана так, что читателю на некоторых иллюстрациях самому нужно дополнять различными узорами. Ещё в книге нужно найти разнообразные артефакты, которые разбросаны на страницах альбома. Книга развивает воображение, моторику рук, внимательность.



5. Маскарад. Книга-игра



- Эта книга, основанная на старом и слегка забытом принципе: каждая страница состоит из трех частей, и благодаря этому можно бесконечно складывать и комбинировать разных героев, которые встречаются на карнавале! Дети найдут тут и классические старинные костюмы, и современных героев мультиков — кроме принцесс и рыцарей тут и Симпсоны, и герои «Звездных воин»! Книга интересна с точки зрения языкового творчества — тут бесконечное пространство для шуток и буриме про разных персонажей. Кроме того, это очень удобное средство для обучения чтению — короткие повторяющиеся слова и фразы помогают в игровой форме отработать и закрепить навык начинающего читателя!