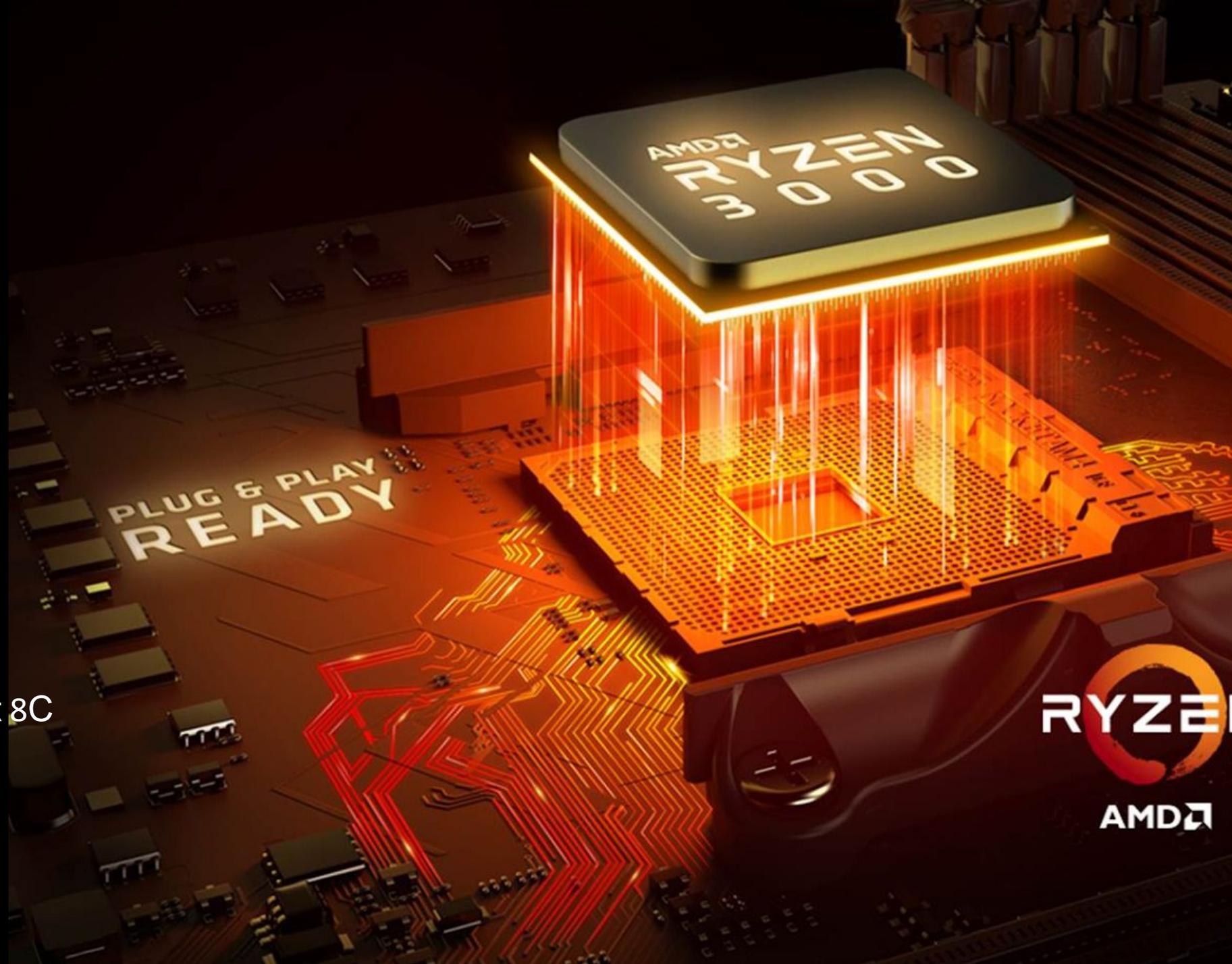


# AMD

Работу выполнил ученик 8С  
класса Петров Кирилл



## От клонирования до технологического гиганта

- В 1969 году группа инженеров *Fairchild* решила создать собственную компанию. Они попросили Сандерса присоединиться к ним, он ответил, что присоединится, если займёт место президента. Хотя это и вызвало некоторые разногласия, коллеги всё же согласились.
- На фото справа сам Сандерс



# Взлеты и падения



- В истории развития AMD наступает временная пауза, связанная с возобновлением гегемонии Intel. Разумеется, что это нанесло серьезный удар по объему прибыли. Поэтому в 2009 году начинается масштабная продажа производственных мощностей AMD. Серьезный кризис стал пищей для размышлений. Руководство AMD принимает решение сконцентрироваться на поиске новых решений для видеокарт и центральных процессоров. Одновременно быстрый прогресс в сфере производства центральных и графических процессоров, позволил бренду AMD открыть для себя новую нишу – создание и поставка комплектующих для игровых консолей. Приставки [PlayStation](#) и [Xbox](#) нескольких последних поколений оборудованы чипами Advanced Micro Devices.

# Графические чипы

- История компании AMD была бы неполноценной без упоминания производства видеокарт. Руководство бренда принимает смелое решение выйти на новый рынок, расширив ассортимент продукции AMD. Стоит признать, что авантюра оправдалась сполна.

Компания AMD поглощает канадское предприятие [ATI Technologies](#), которое специализировалось на создании GPU-процессоров. Официально сделка была подтверждена 25 октября 2006 года. Аналитики оценили ее в \$5,4 млрд. Главным конкурентом AMD на новом рынке стала фирма NVIDIA. Однако впоследствии обе компании были заподозрены в ценовом сговоре. Антимонопольный комитет США даже провел разбирательство по этому вопросу. Без судебного разбирательства не обошлось, но оно завершилось благоприятно для обоих ответчиков.

- На фоне здания где размещались офисы ATI в силиконовой долине до слияния с AMD

# Конкуренция 2005-2010

- В 2005 AMD выпускает первый десктопный двухядерный процессор под именем "Athlon 64 X2" с архитектурой "Orlean". Хотя это и не было идеалом и были проблемы сущие всем двухядерным процессорам того времени, но они были уложены в ограниченное энергопотребление и это был неоспоримый плюс в сравнение с процессорами Intel. В начале 2006 года Intel перебрали свою старую архитектуру и представили линейку Intel Core, которая на далгие ушла от AMD. Это была прорывная архитектура. AMD в 2007 году выпустили архитектуру "K10", это внесло прорыв в виде нового кэша L3 и двойной контроллер памяти. Таким образом им удалось сократить далёкий отрыв от Intel Core. (автор сам сейчас использует процессор с архитектурой K10)

## Athlon II X4 641

### Review, Tests, ~~Overclocking~~



## Core 2 Quad Q6600

### Review, Tests, Overclocking

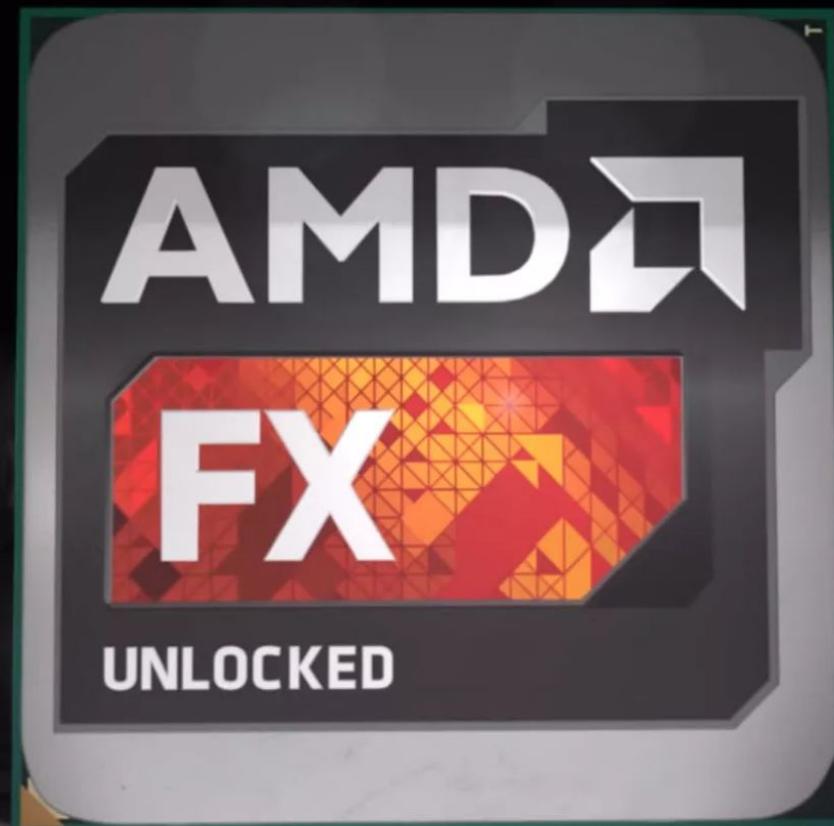


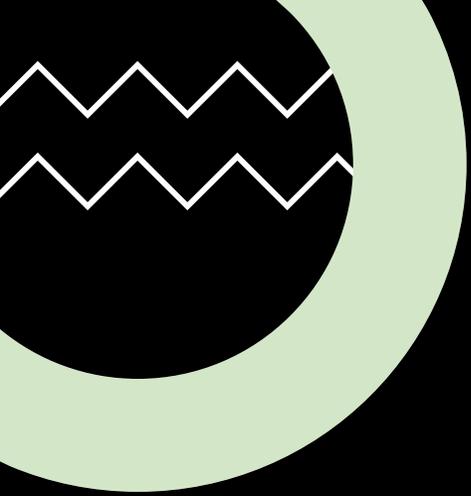
# Короткая история как FX обогнали время

---

AMD громко выпустила новые процессоры в 2011 году и имя им было FX и самый топовый 8 ядерник мог обогнать i5 того времени, но сегодня, когда игры оптимизированны под многоядерность этот i5 ничего сейчас не может, а тот самый AMD FX сейчас показывает приятную картинку в играх и рабочих задачах.

---





История создания AMD имеет показательный характер. Доскональное знание своей ниши и эффективная маркетинговая стратегия практически всегда дают 100% результат. Не забывайте, что люди идут впереди денег и продуктов, ведь именно человек генерирует идеи!

И под конец хочу сказать одно: Компьютеры и процессоры это конечно хорошо, но самое главное берегите себя и своих близких. Спасибо за внимание.

