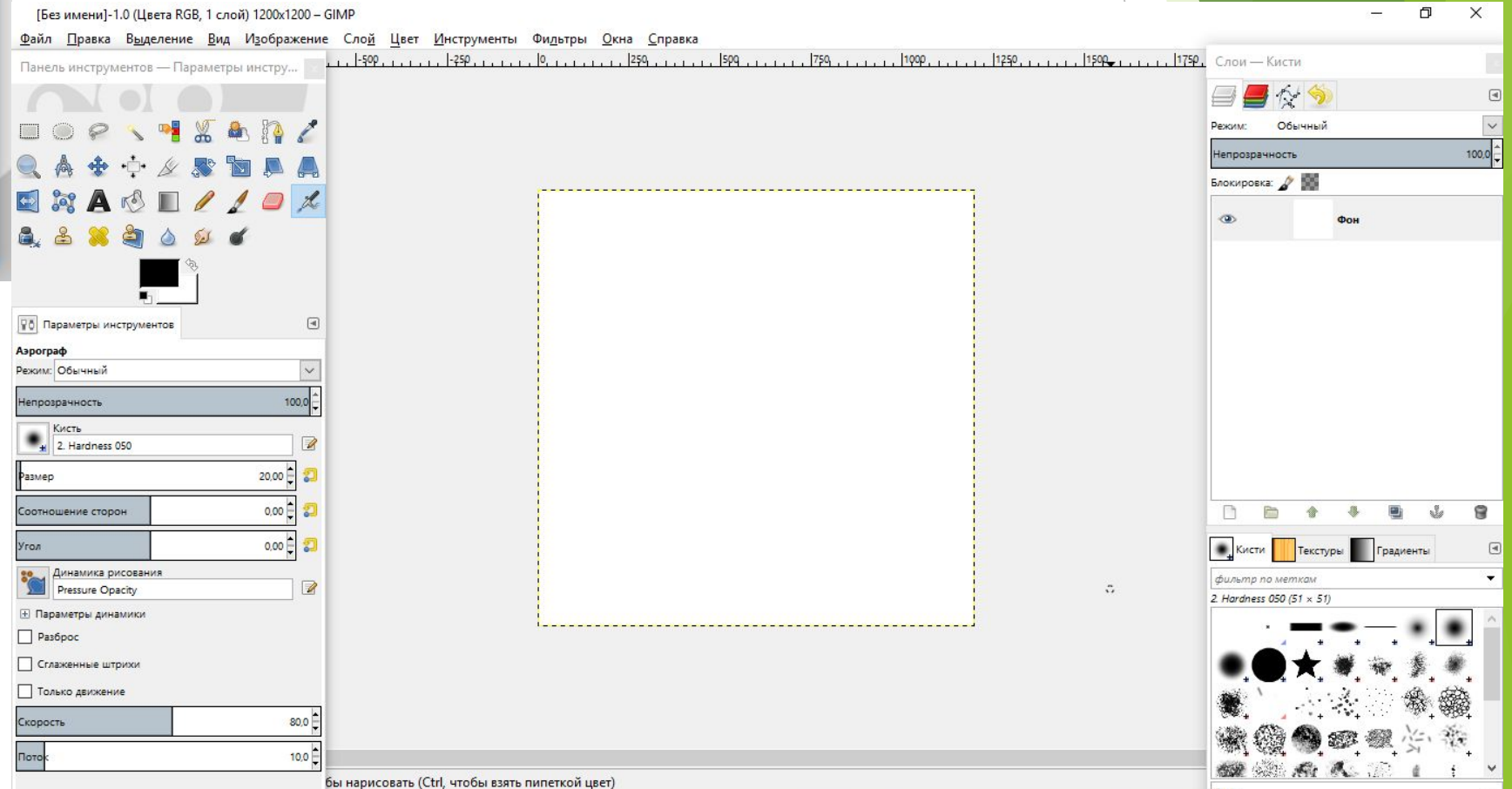
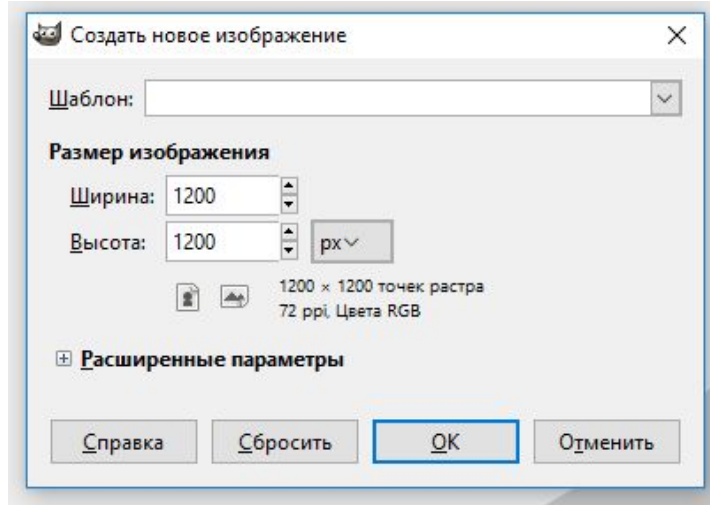


Анимация часть 2

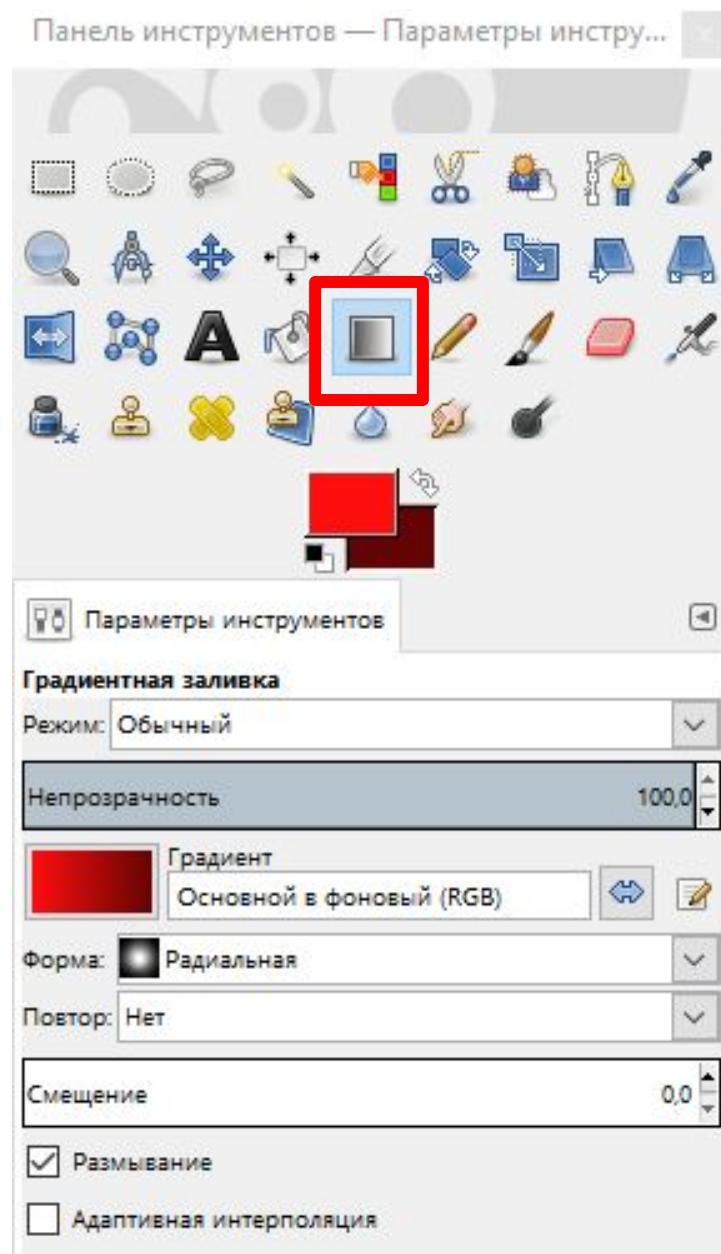
Создание рабочей области

- ▶ Создадим изображение размером 1200*1200 пикселей. Файл->Создать->Создать новое изображение



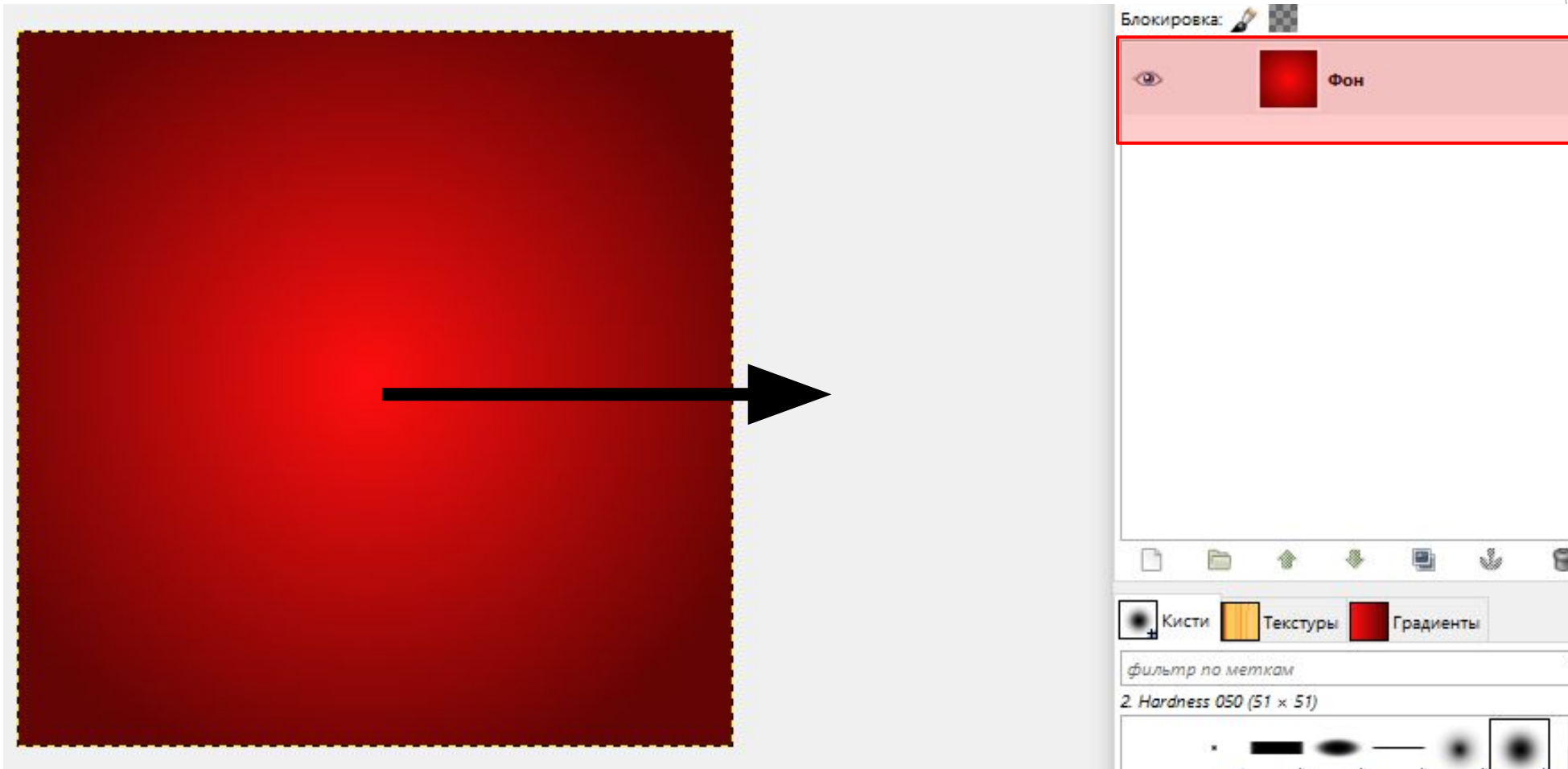
Настройка градиента

- ▶ Выберите инструмент Градиент на панели инструментов. В качестве основного цвета установите КРАСНЫЙ, в качестве фонового - ТЕМНО-КРАСНЫЙ. Тип градиента - Радиальный



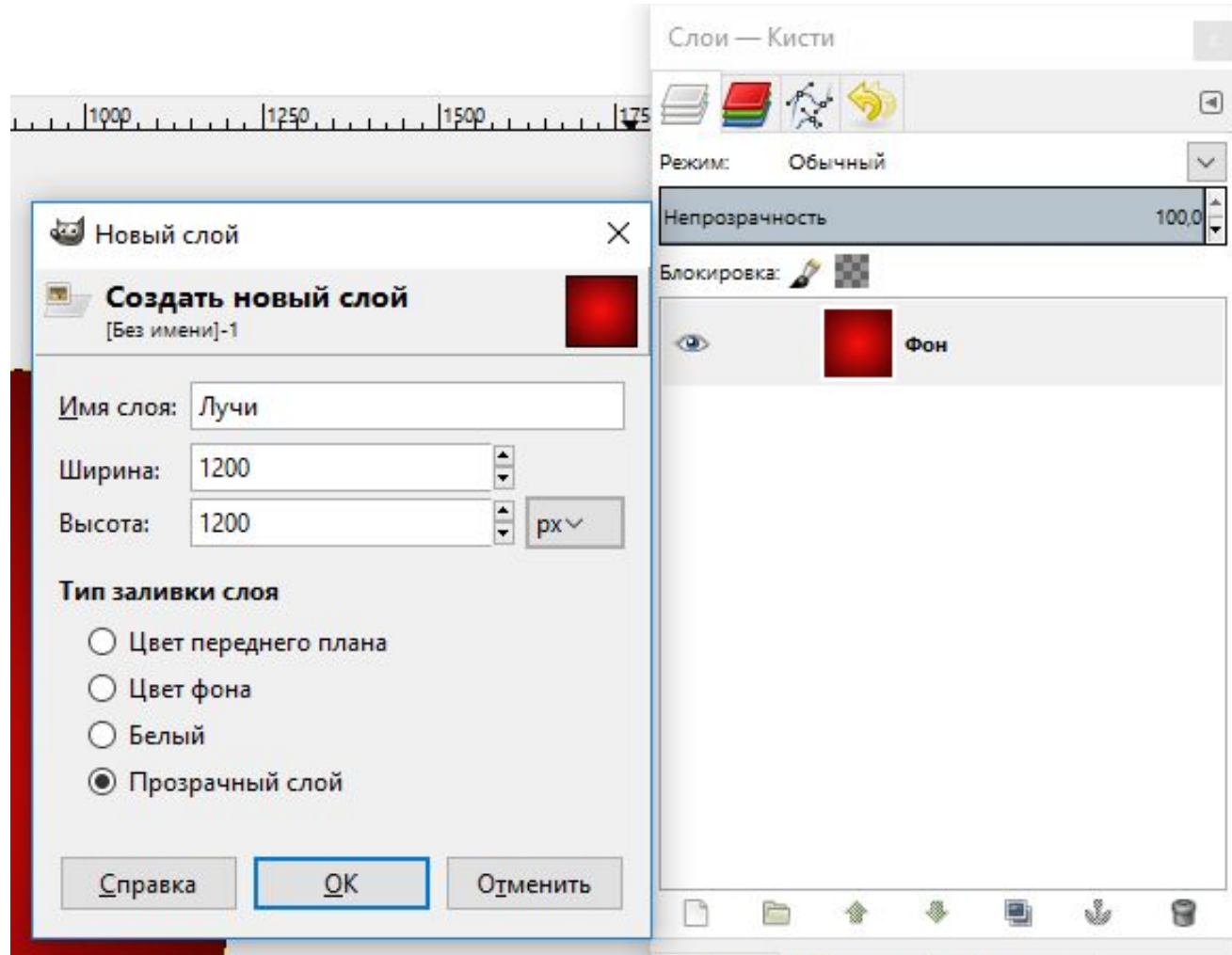
Настройка градиента

- ▶ От центра изображения ведем линию градиента горизонтально к краю и немного за край. Изображение заливается градиентом, в диалогов окне слоев появится слой Фон



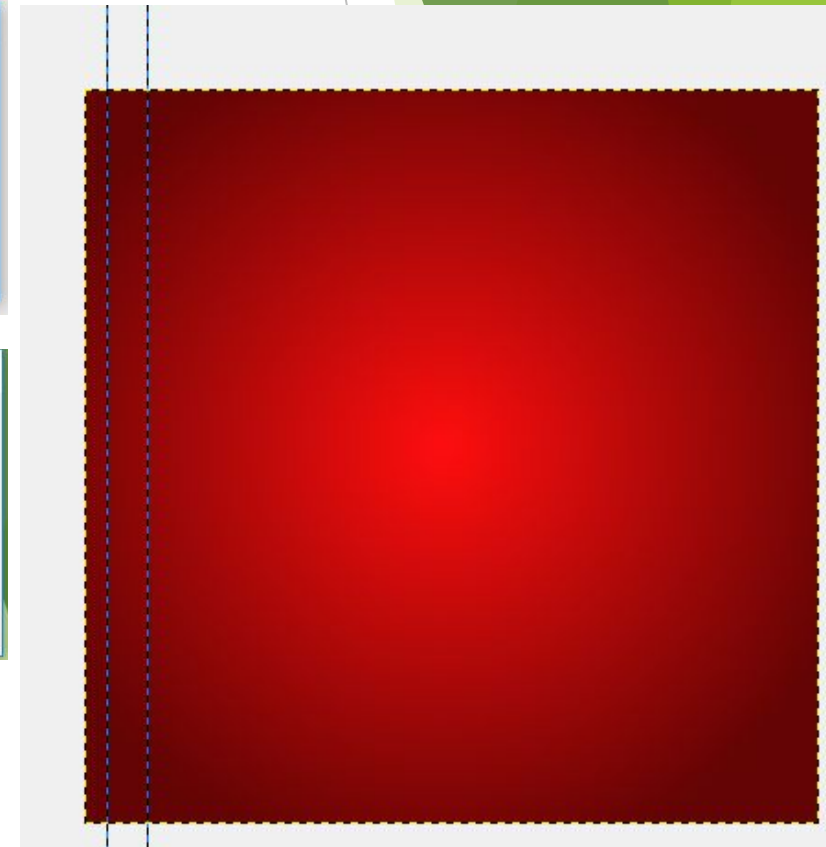
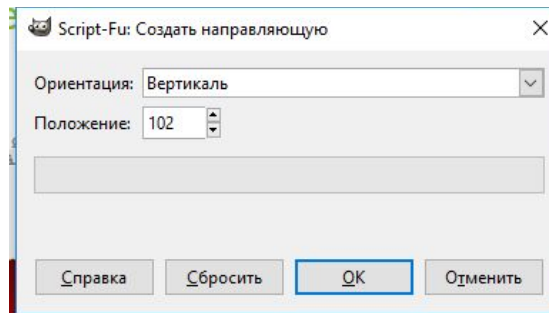
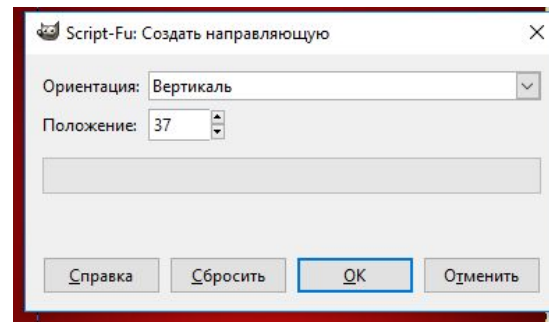
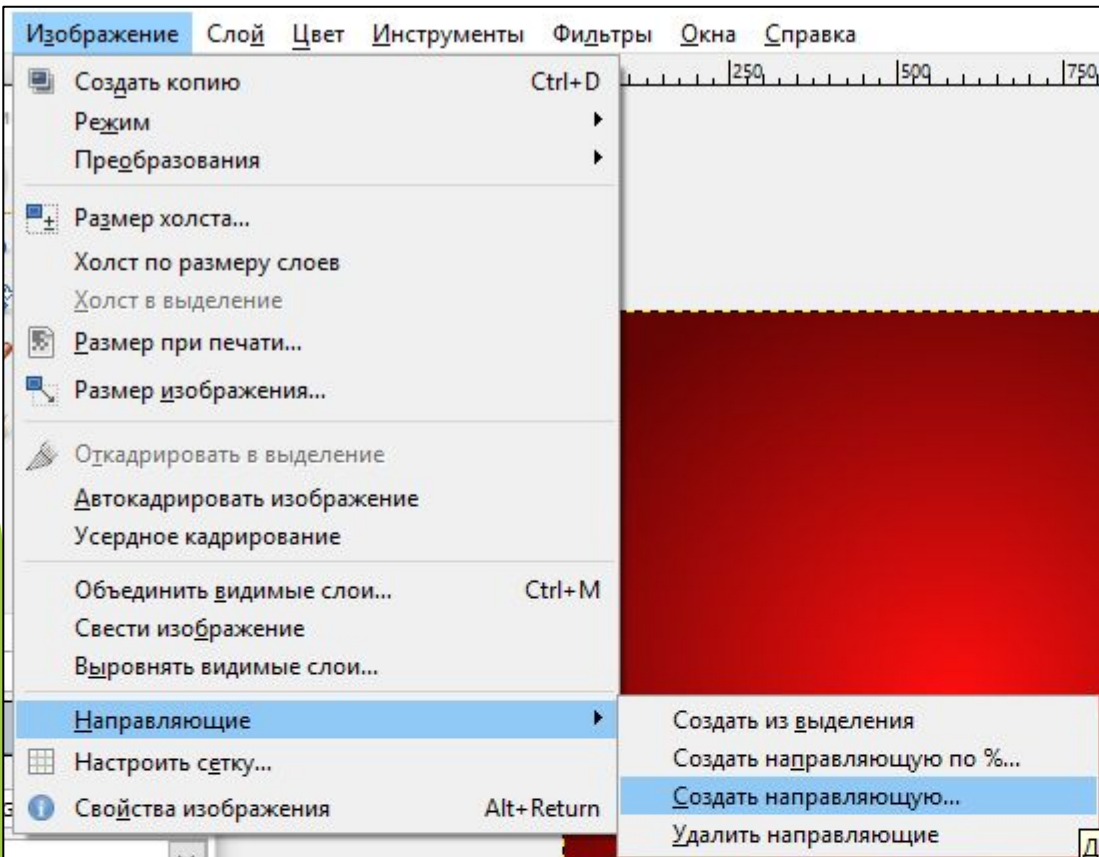
Создание прозрачного слоя

- ▶ Теперь надо создать солнышко, состоящее из 8-ми лучей. Создадим новый прозрачный слой через меню «Слой» или с помощью значка внизу диалога слоёв.



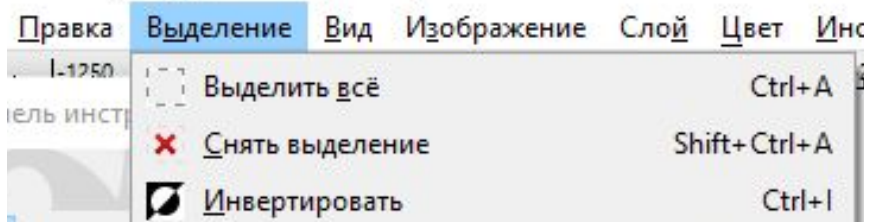
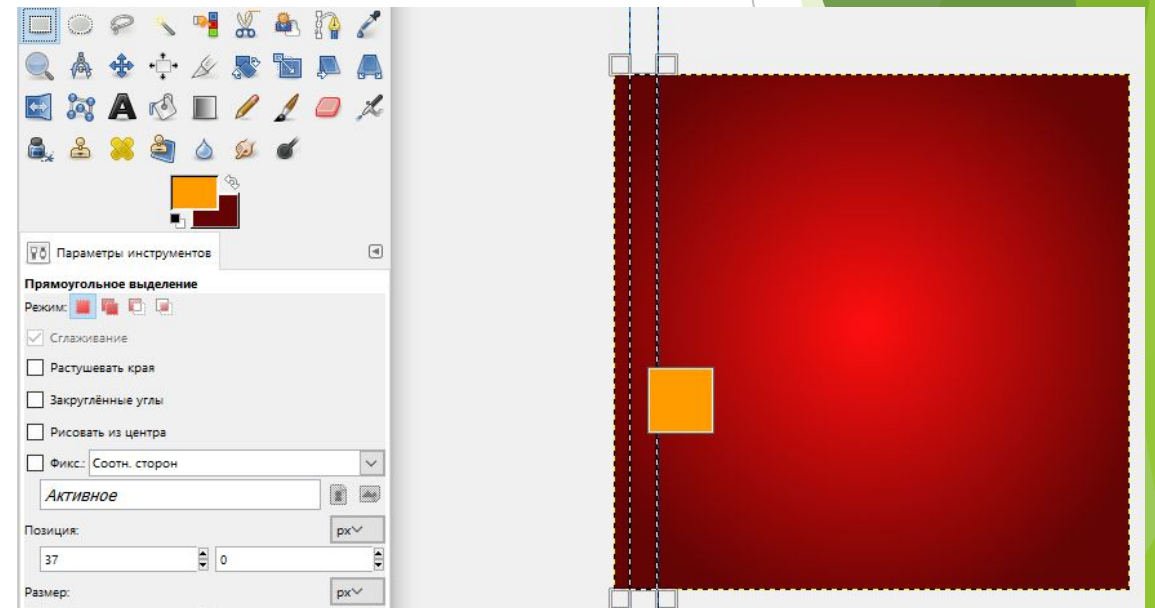
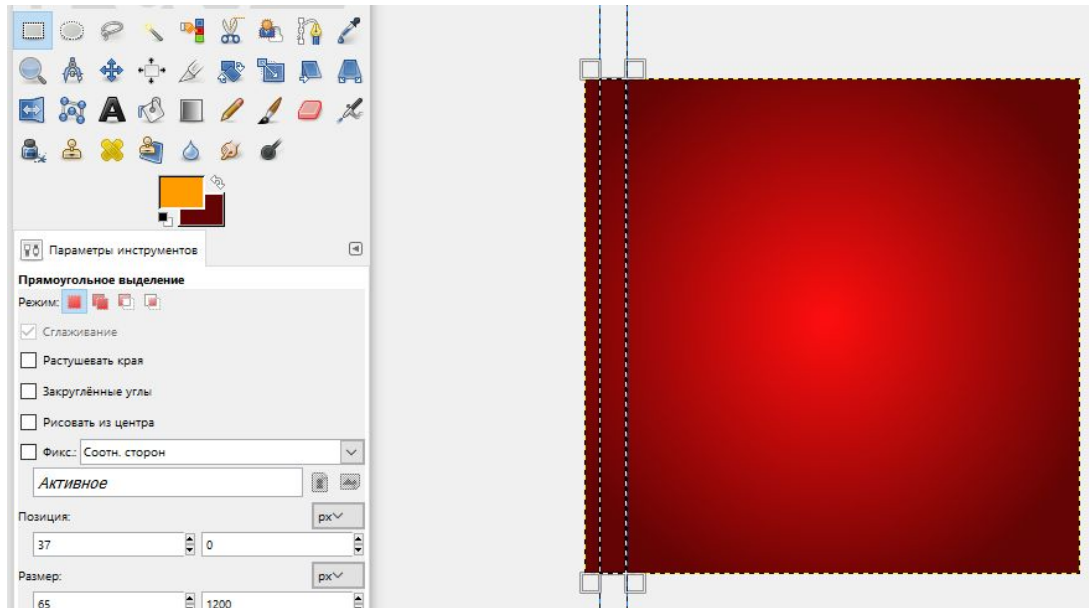
Создание направляющих

- ▶ Полоски для лучей должны быть шириной 75 пикселей, и расстояние между ними должно быть 75 пикселей. Для удобства в работе создадим две направляющие: одну на расстоянии 37 пикселей от края, вторую на 102 пикселя



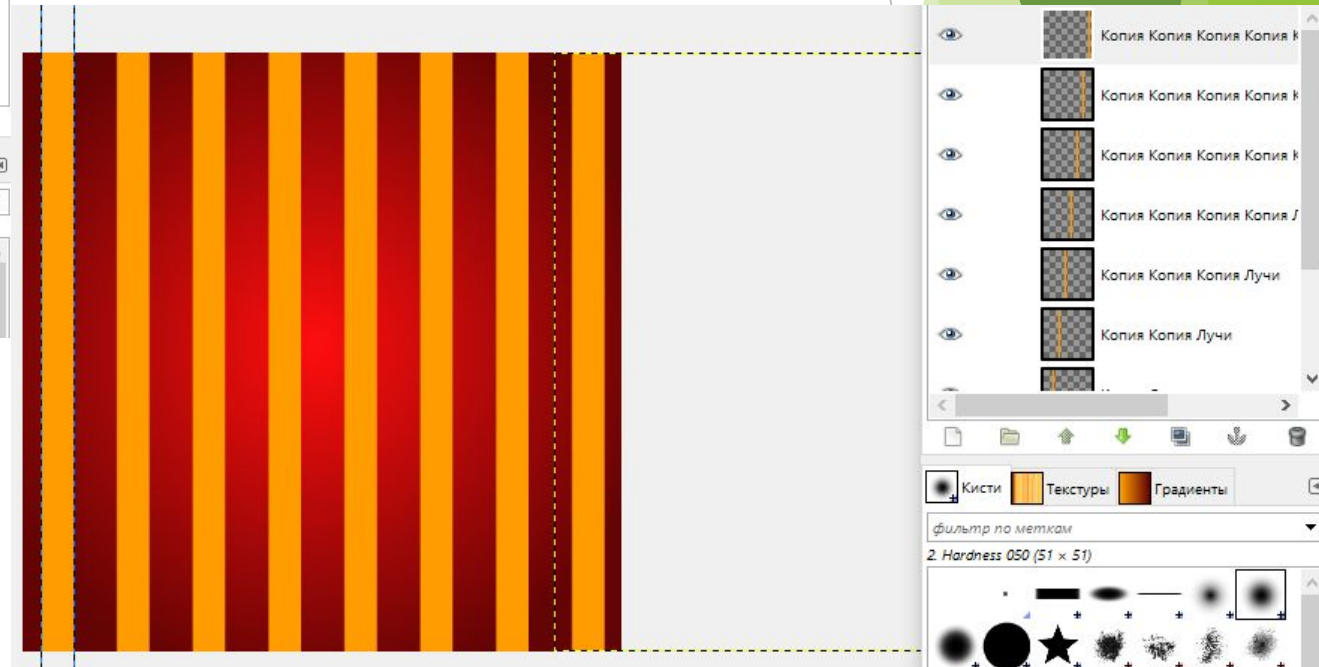
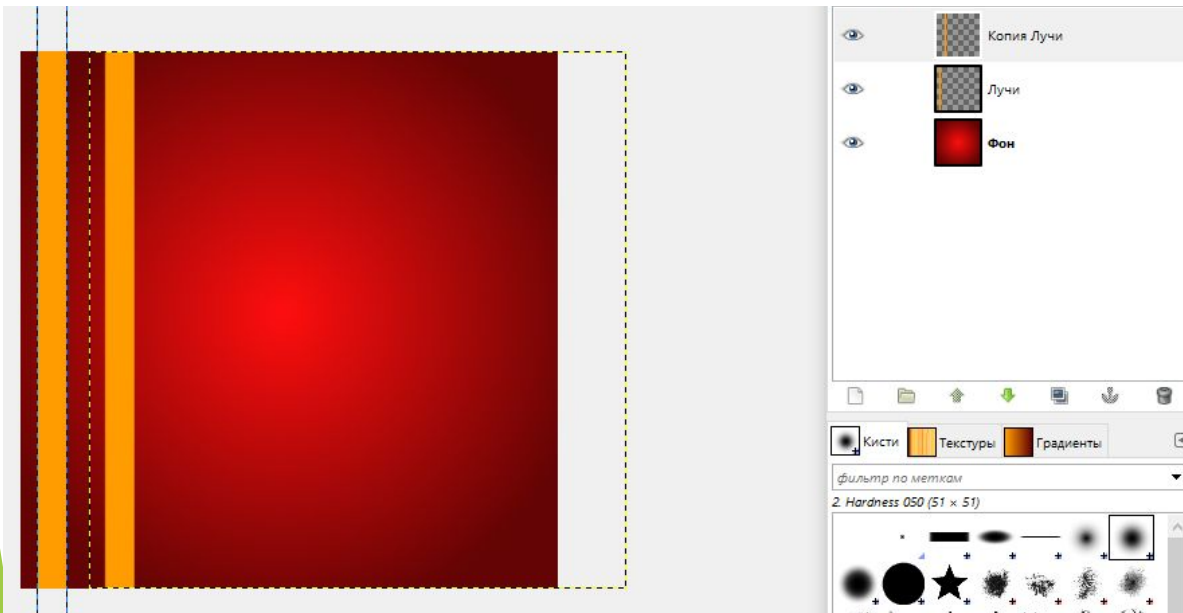
Создание прозрачного слоя

- ▶ Инструментом «Прямоугольное выделение» выделяем нашу полоску. Меняем цвет переднего плана на оранжевый и заливаем полоску, просто перетащив квадратик переднего плана на выделение. Снимаем выделение. Меню «Выделение» → «Снять выделение». Щелкаем левой кнопкой мыши по оранжевой полоске.



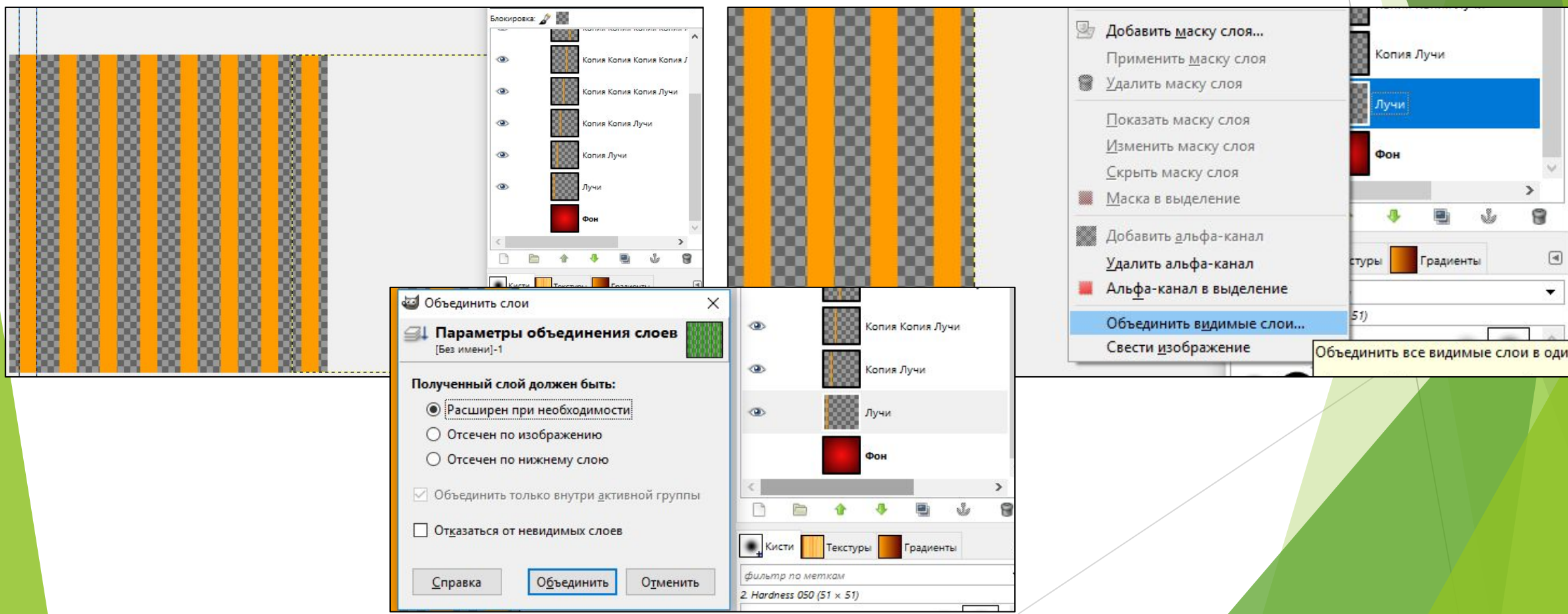
Создание дубликатов слоя

- ▶ Дублируем слой. Левой кнопкой мыши нажимаем на новую оранжевую полосу, оставляем зажатой клавишу SHIFT и нажимаем 2 раза на стрелочку «→» на клавиатуре. Полоска сдвигается вправо. Этим же методом снова дублируем полученную полоску и перемещаем клавишей SHIFT и стрелочкой. Такими действиями создаем 8 полосок.



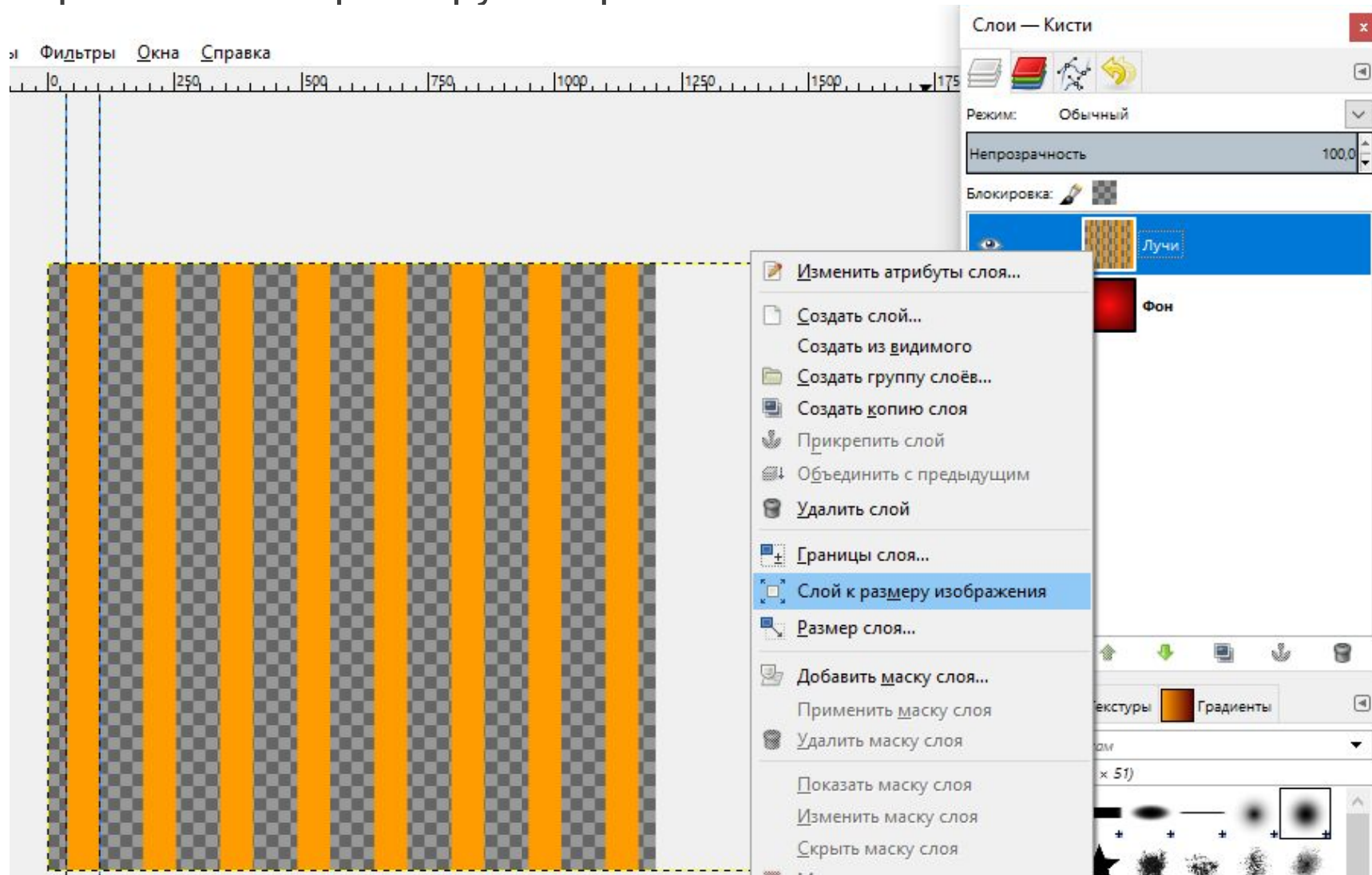
Создание дубликатов слоя

- Объединим 8 полосок. Отключим временно глазик на слое «Фон». Правой кнопкой мыши нажимаем на любом слое с полосками. В выпадающем окне выбираем «Объединить видимые слои». Остается один слой с полосками и слой Фон. Правой кнопкой мыши нажимаем на слое с полосками, в выпадающем окне выбираем «Слой к размеру изображения».



Создание дубликатов слоя

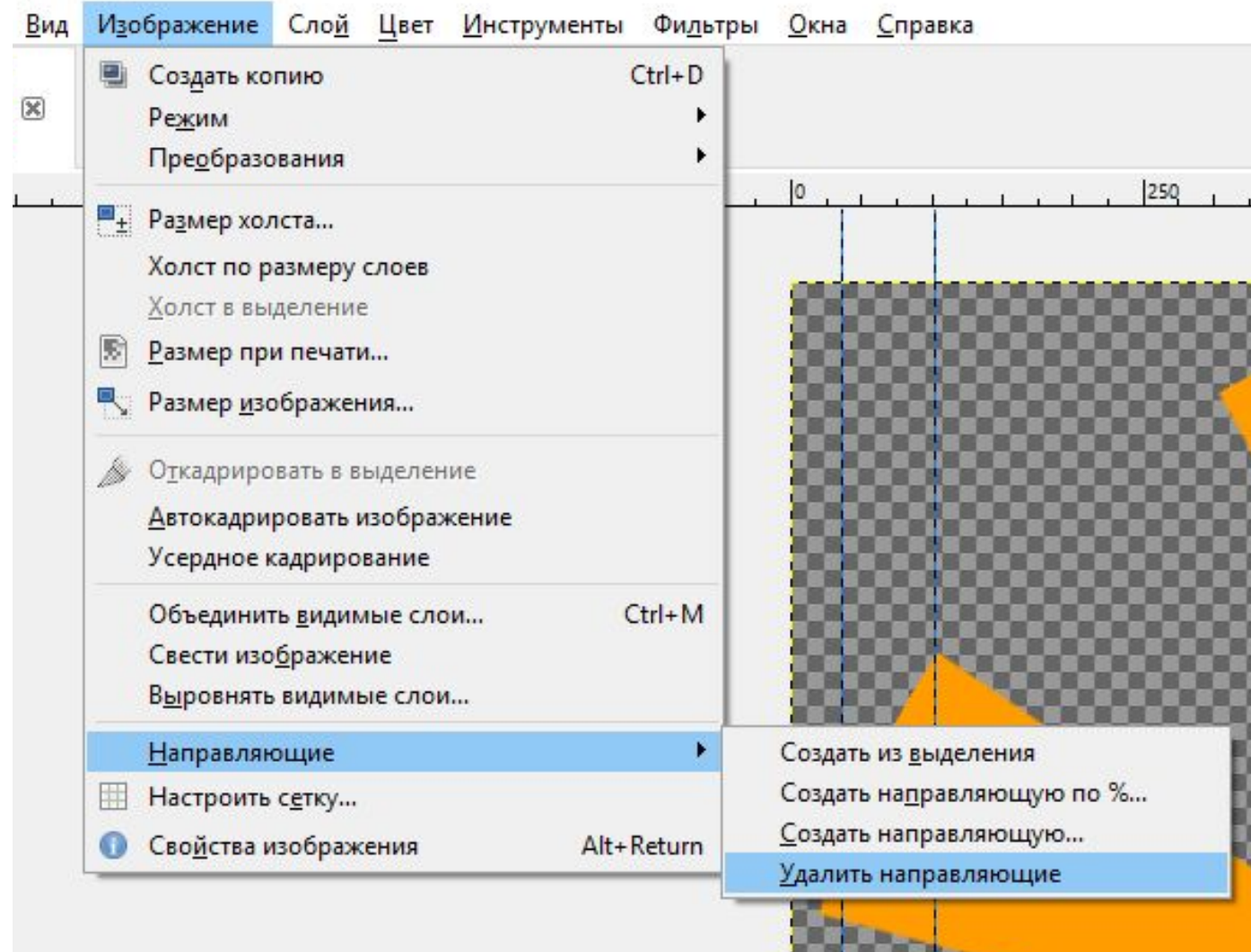
- ▶ Правой кнопкой мыши нажимаем на слое с полосками, в выпадающем окне выбираем «Слой к размеру изображения».



Создание дубликатов слоя

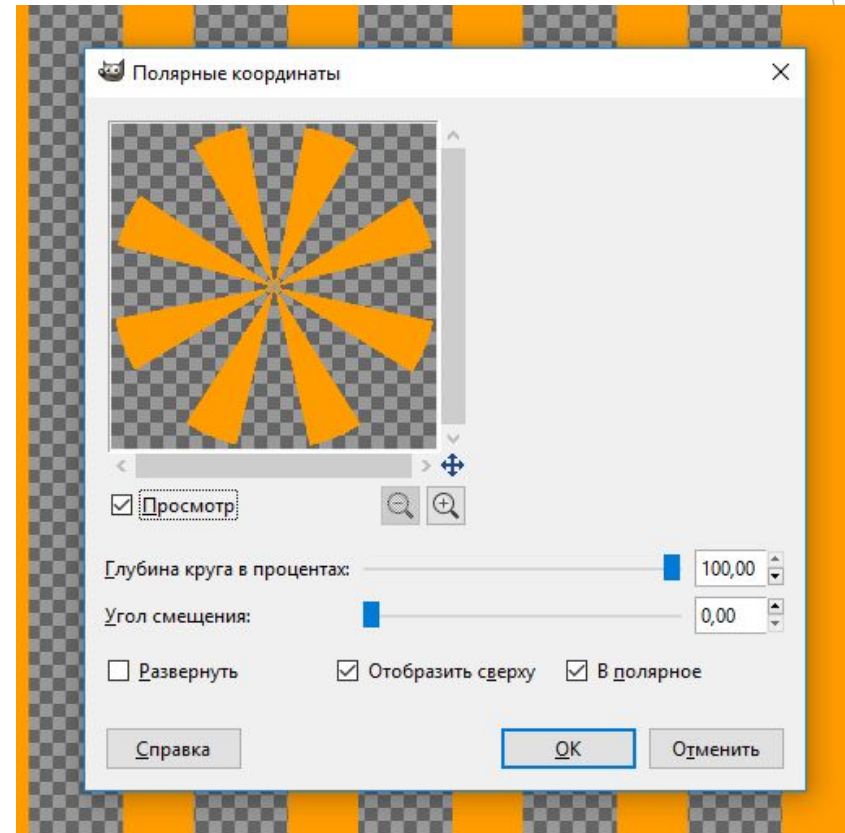
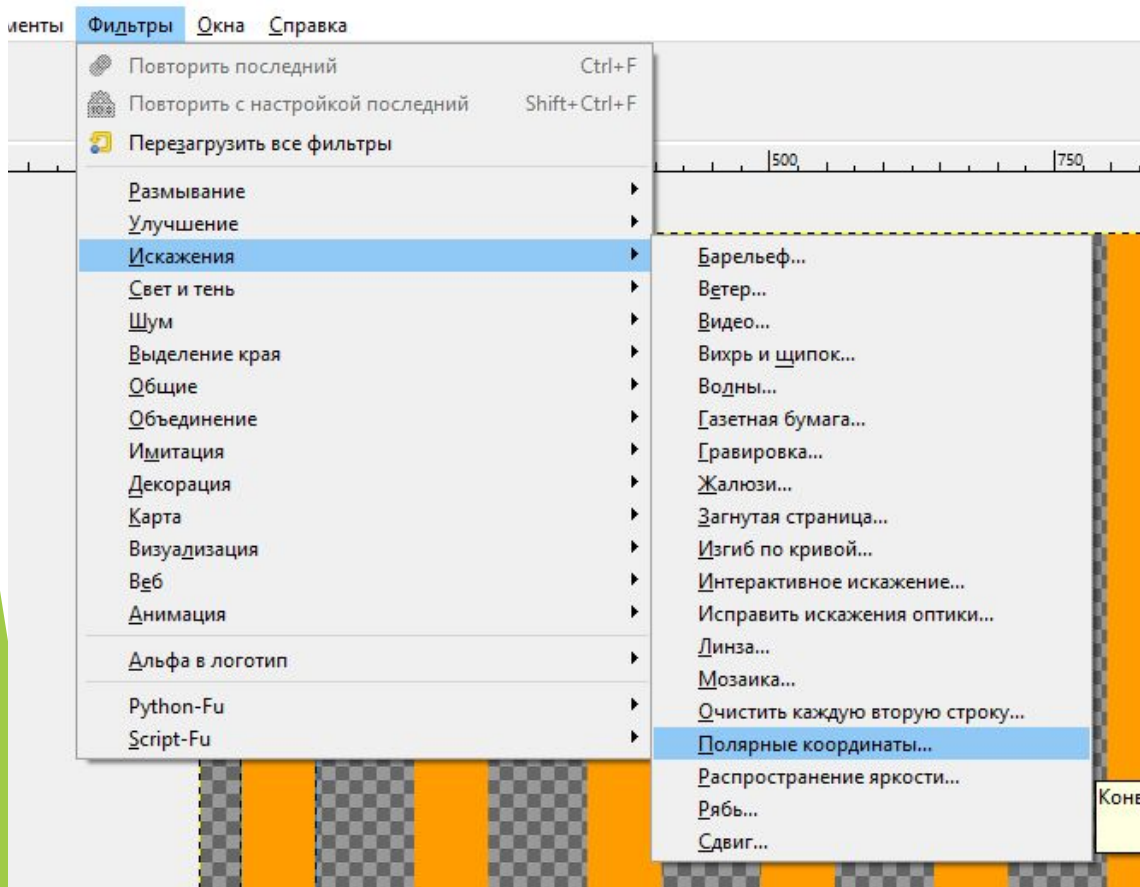
- ▶ Удалим направляющие через меню «Изображения» → «Направляющие» → «Удалить направляющие».

В, 2 слоя) 1200x1200 – GIMP



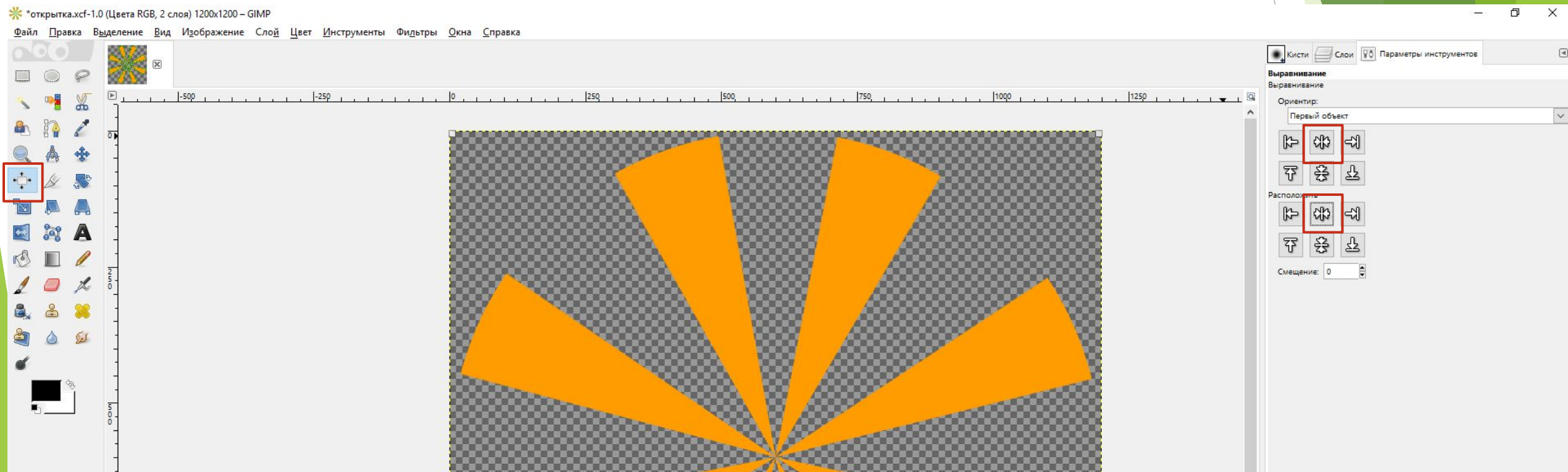
Искажение лучей

- ▶ К слою с полосками применим фильтр «Искажения» → «Полярные координаты» с настройками как на скриншоте.
- ▶ Глубина круга в процентах 100, угол смещения 0, галочки в окошках «Отобразить сверху» и «В полярное». Нажимаем «ОК».



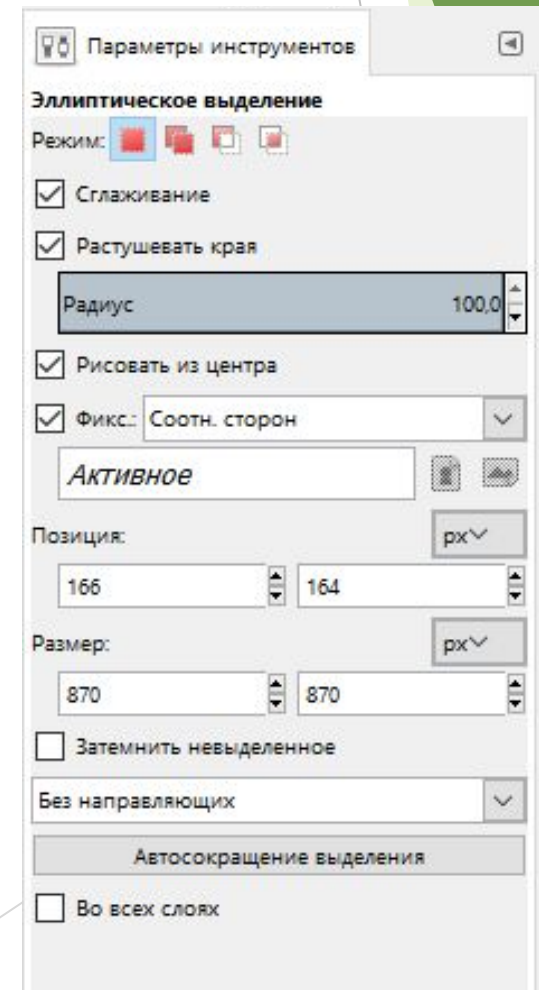
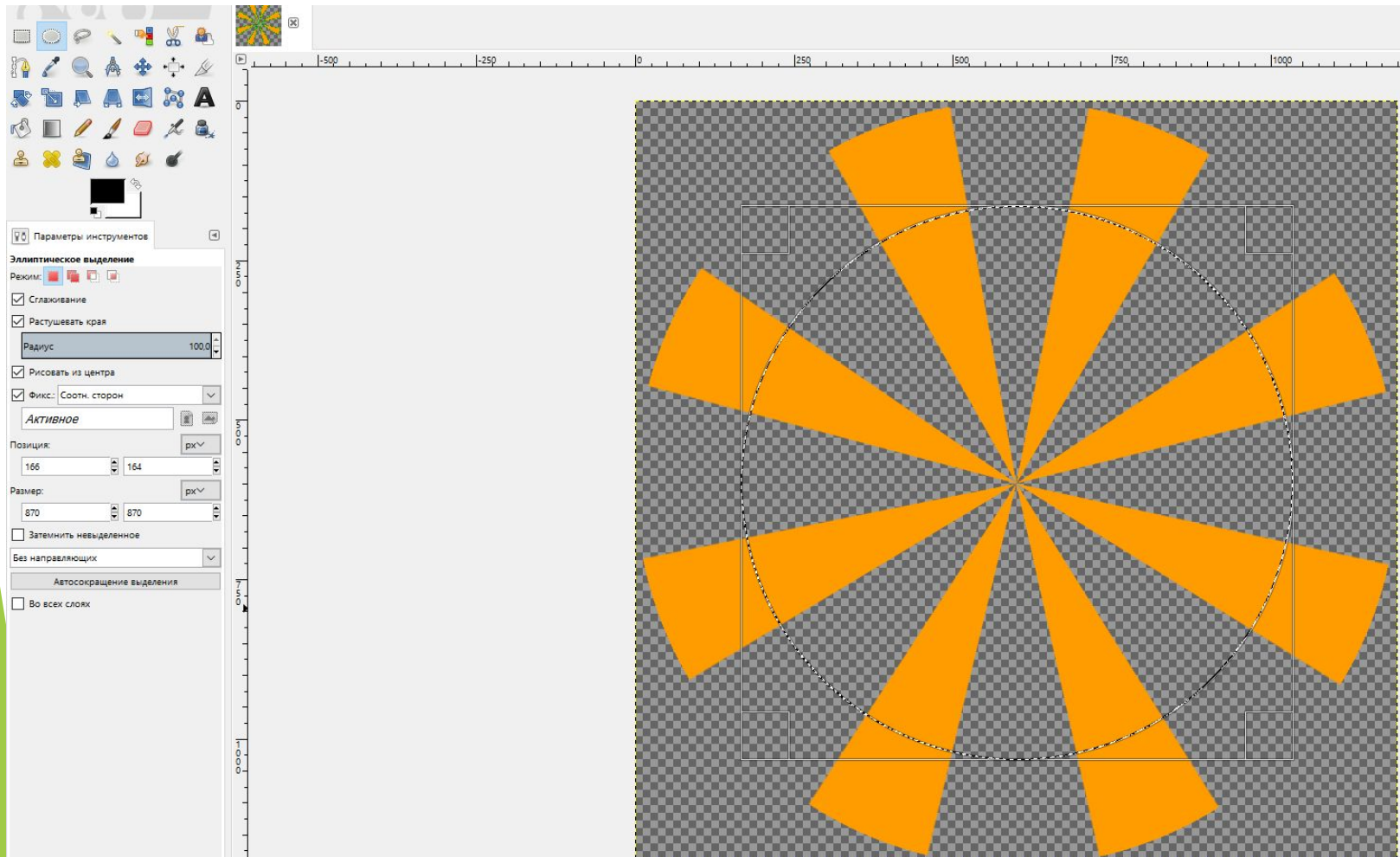
Выравнивание изображения

- ▶ На панели инструментов выбираем **«Выравнивание»**. Щёлкаем по холсту, появляется рамочка. На панели инструментов выбираем **«Центрировать по вертикальной оси»**, а затем **«Центрировать по горизонтальной оси»**. Изображение разместится строго по центру, если раньше этого не было.



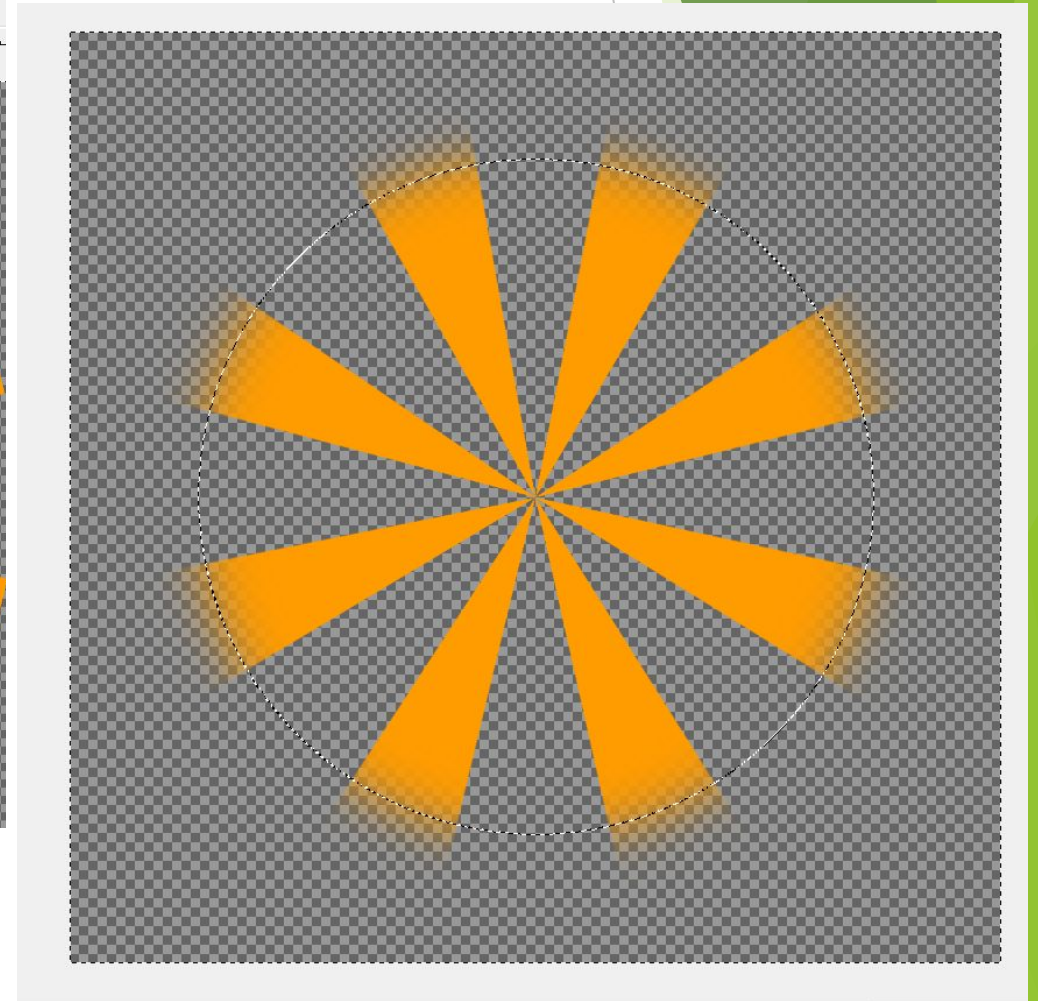
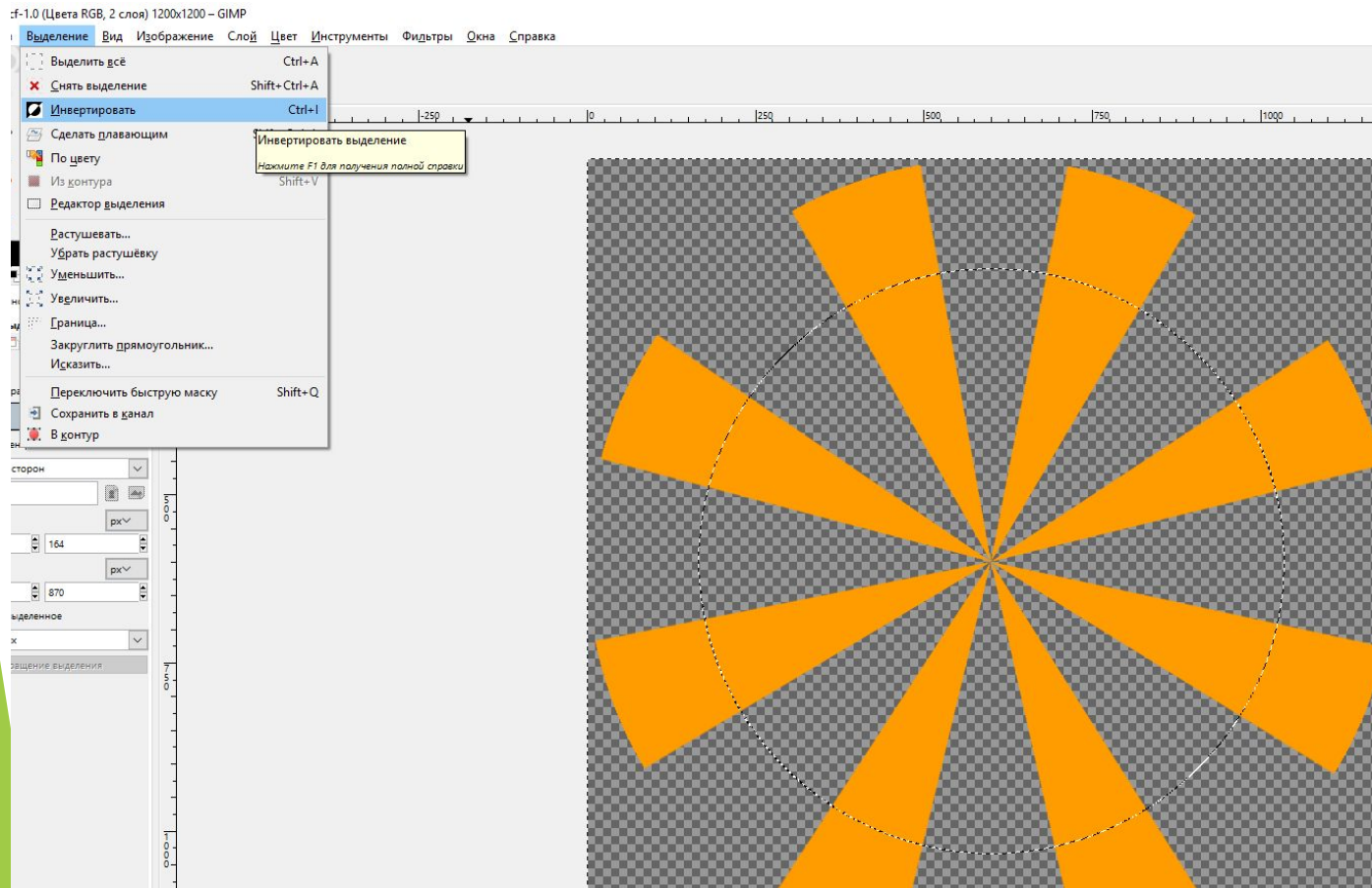
Эллиптическое выделение

- ▶ На панели инструментов выбираем «Эллиптическое выделение» с настройками как на скриншоте, и создаем выделение.



Инверсия выделения

- Идем в меню «**Выделение**» → «**Инвертировать**» и нажимаем DEL на клавиатуре.



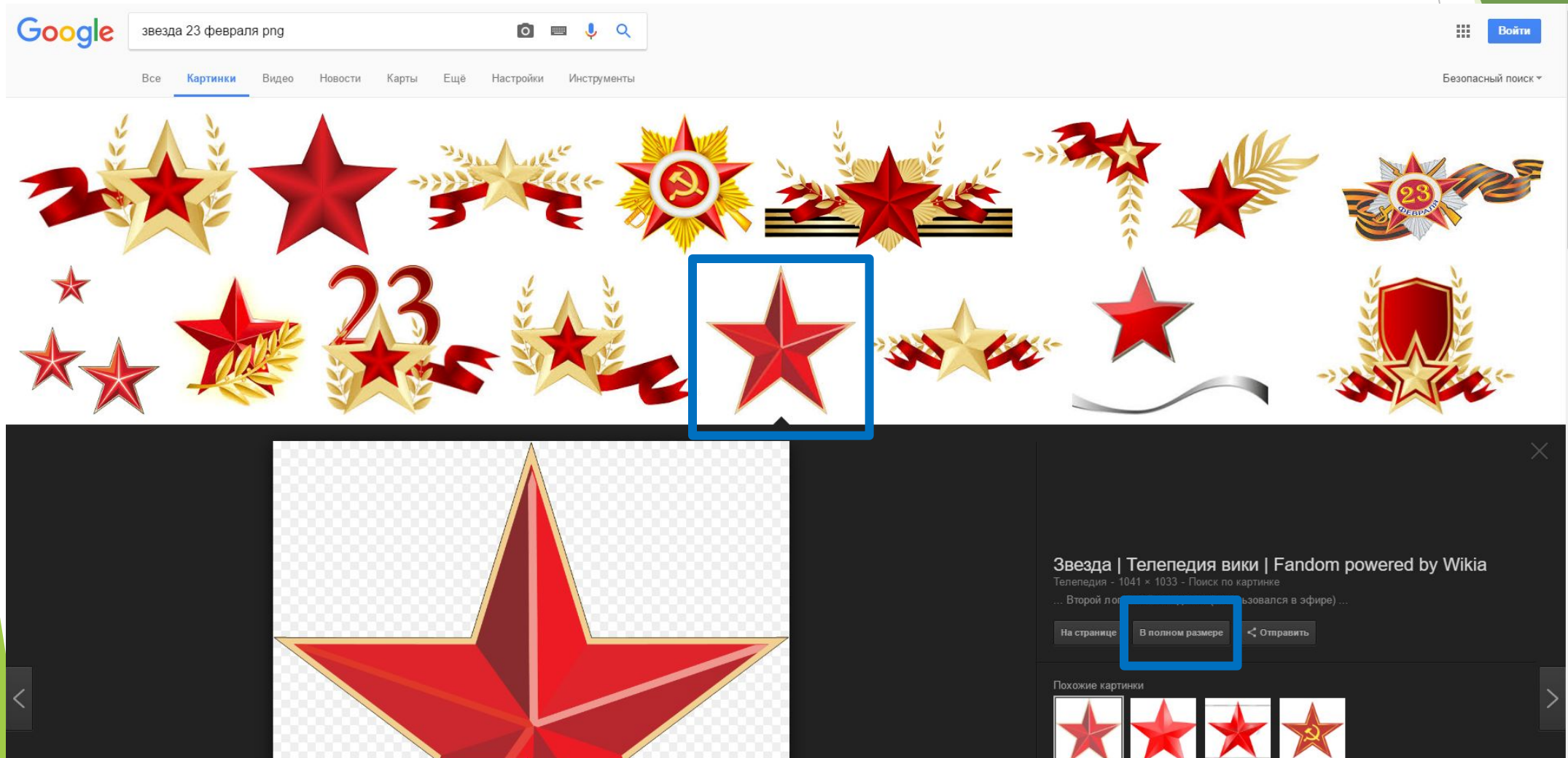
Видимость нижнего слоя

- ▶ Включаем видимость нижнего слоя



Скачивание картинки из интернета

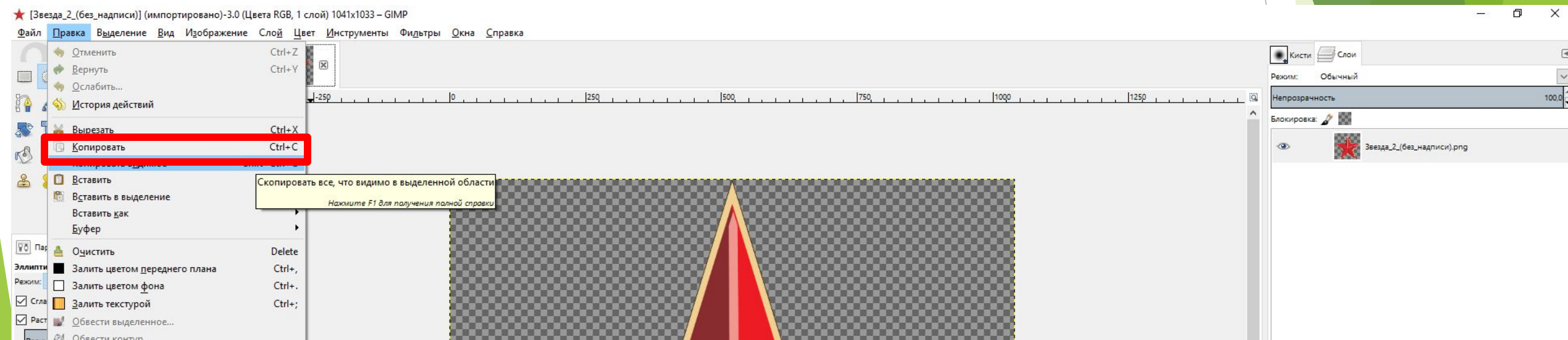
- ▶ В поиске вводим запрос звезда 23 февраля png
- ▶ Сохраняем на компьютере картинку в папку Изображения или Pictures



The screenshot shows a Google search interface. The search bar contains the text "звезда 23 февраля png". Below the search bar, there are navigation tabs: "Все", "Картинки", "Видео", "Новости", "Карты", "Ещё", "Настройки", and "Инструменты". The "Картинки" tab is selected. The search results display a grid of various red and gold stars, some with ribbons and the number "23". One star is highlighted with a blue square. Below the grid, a larger preview of the selected star is shown on a transparent background. To the right of the preview, there is a search result snippet for "Звезда | Телепедия вики | Fandom powered by Wikia" with a "В полном размере" button highlighted by a blue square. Below the preview, there are "Похожие картинки" (Similar images) with four small star icons.

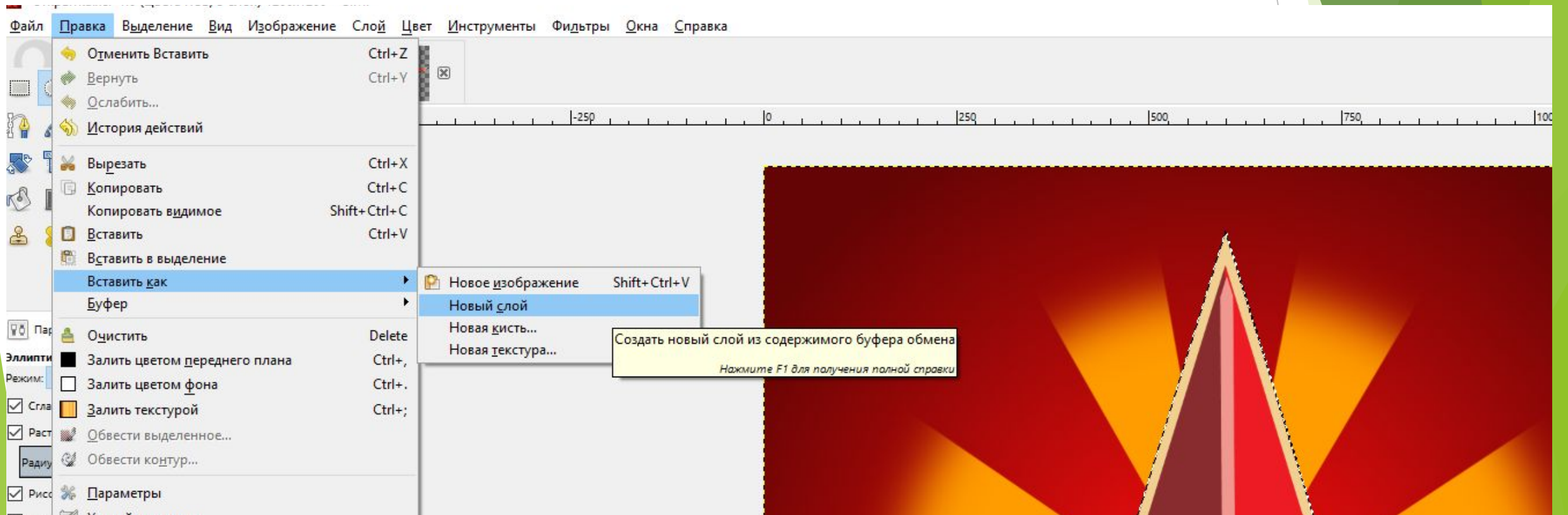
Добавление изображения

- ▶ Командой Файл-Открыть открываем нашу звезду
- ▶ По умолчанию звезда откроется в новом окне. Выбираем команду Правка-Копировать



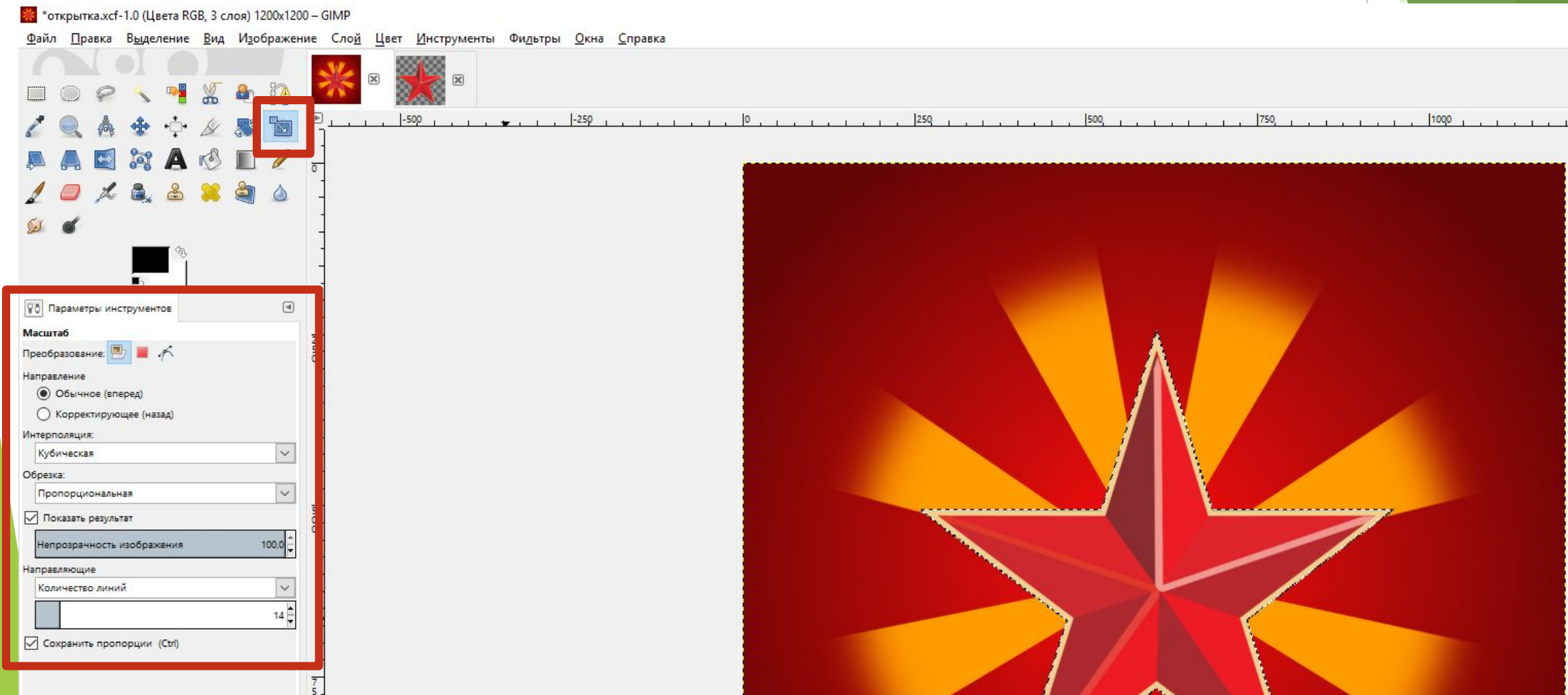
Добавление изображения

- ▶ Перемещаемся на окно с нашими лучами
- ▶ Выполняем команду Правка-Вставить как...-Новый слой



Изменение размера звезды

- ▶ Выбираем инструмент Масштабирование и изменяем размер звезды
- ▶ Настройки инструмента на скриншоте



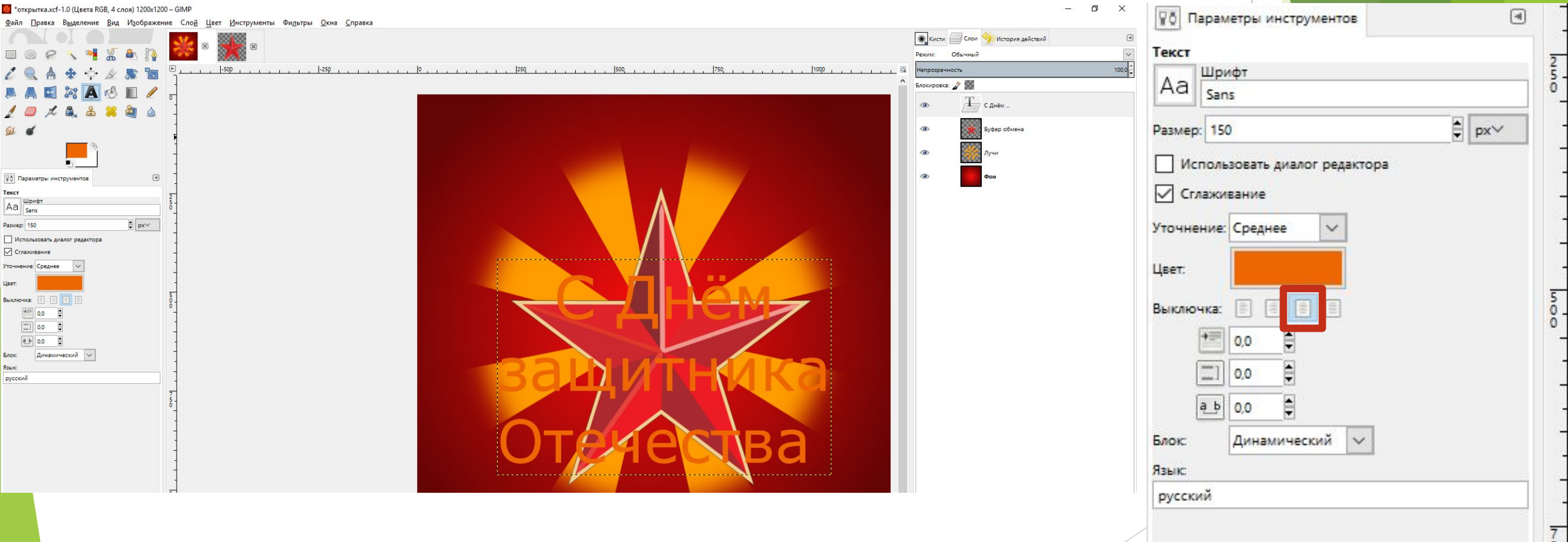
Результат

- ▶ Выбираем инструмент перемещение и нажимаем на изображение



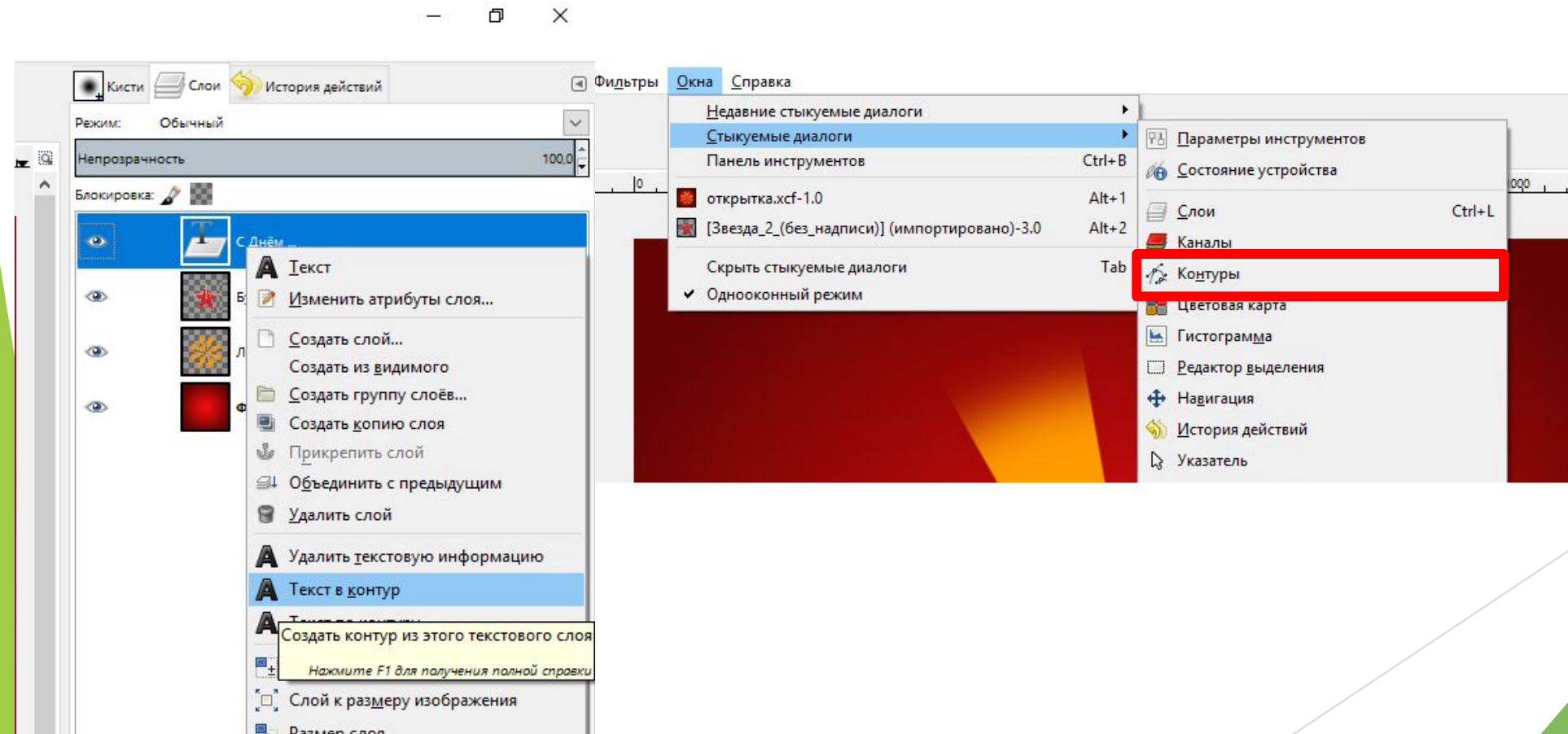
Добавление текста

- ▶ Теперь напишем текст «С Днём защитника Отечества!». Шрифт Sans Bold, размер 150 пикселей, выключка по центру, цвет оранжевый.



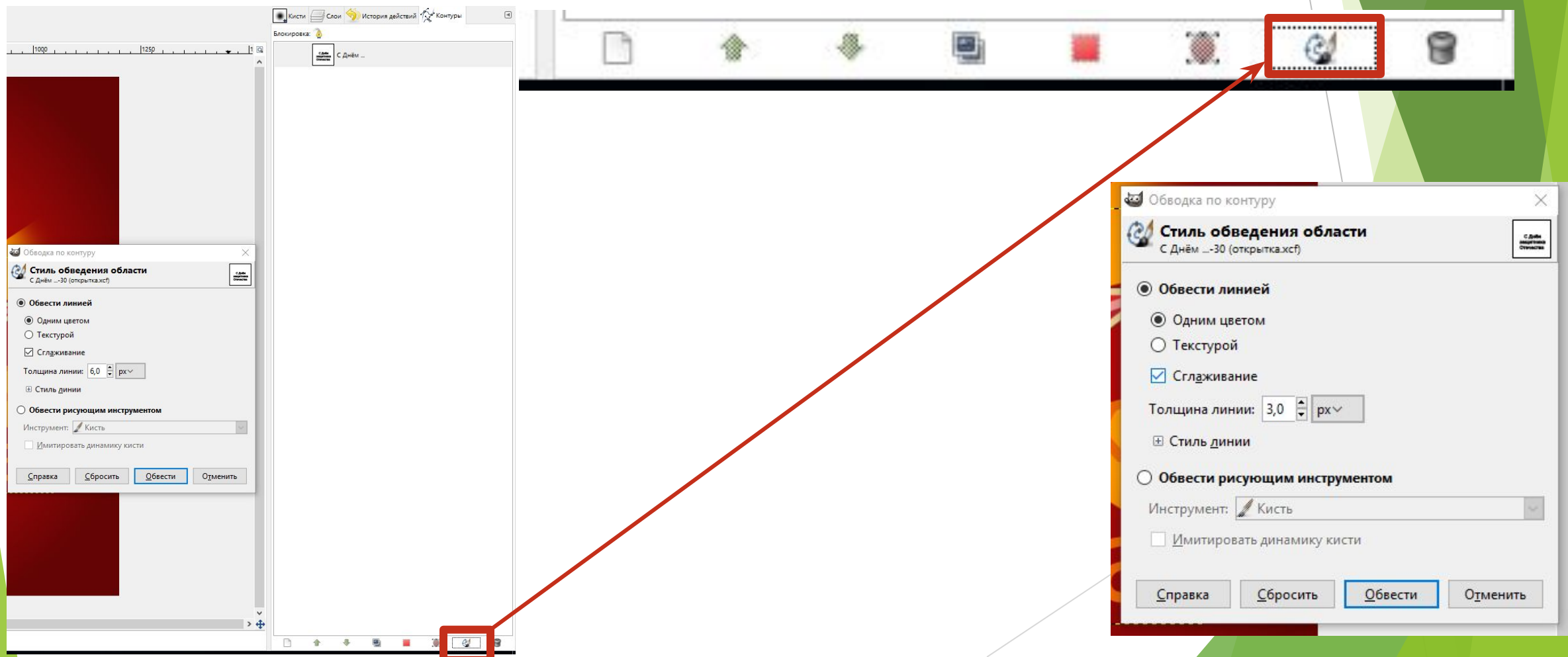
Редактирование текста

- ▶ Жмём правой кнопкой мыши по текстовому слою, выбираем «**Текст в контур**». Цвет переднего плана установим темно-красный.
- ▶ Добавляем окно навигации Контуров. Окна-Стыкуемые окна-Контуров



Создание контура

- ▶ В диалоговом окне «**Контуры**» нажимаем на значок «**Обрисовать контур заданным образом**». В открывшемся окне выбираем «**Обвести линией**», «**Одним цветом**», «**Толщина линии**» 3 пикселя. Нажимаем «**Обвести**».

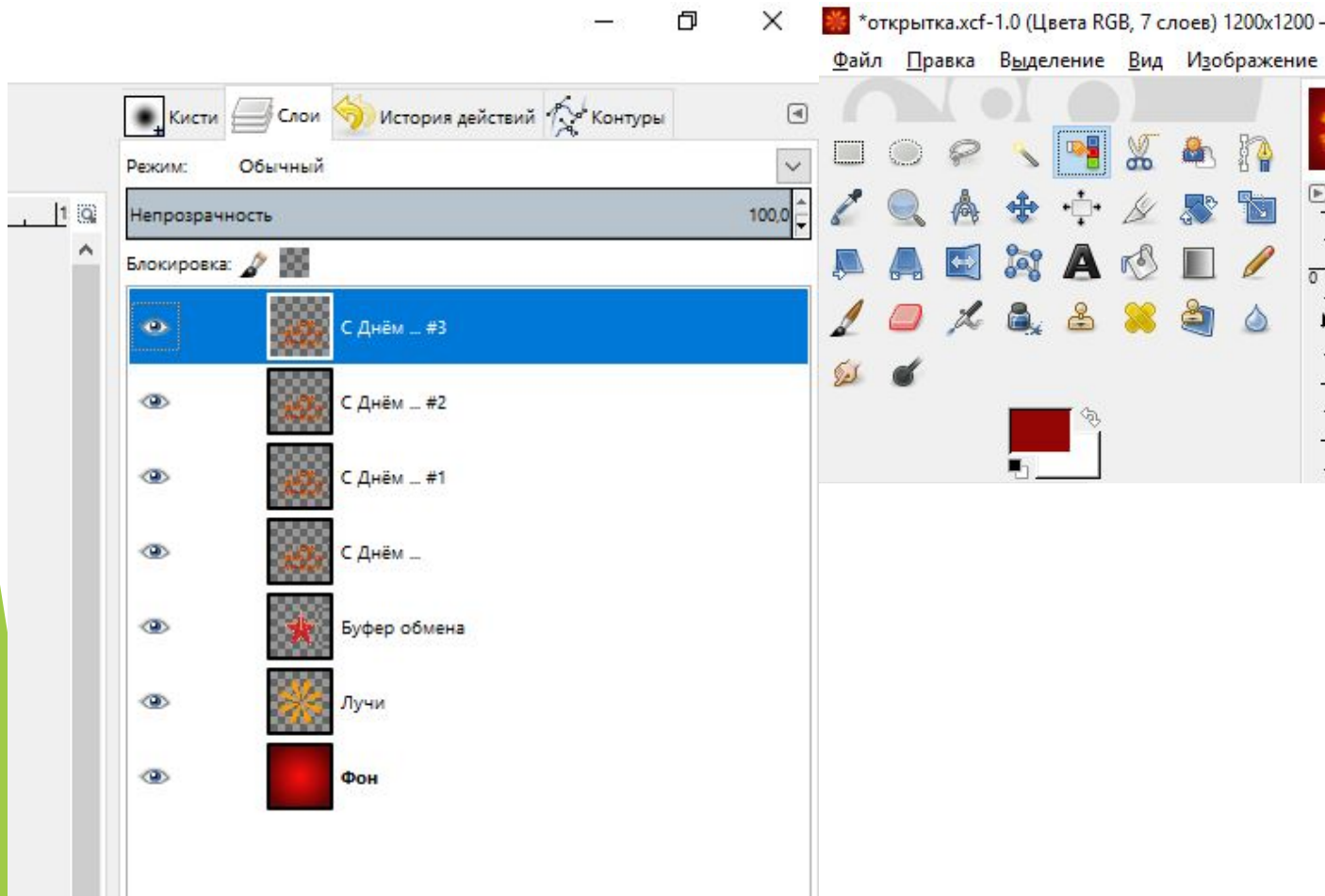


Результат



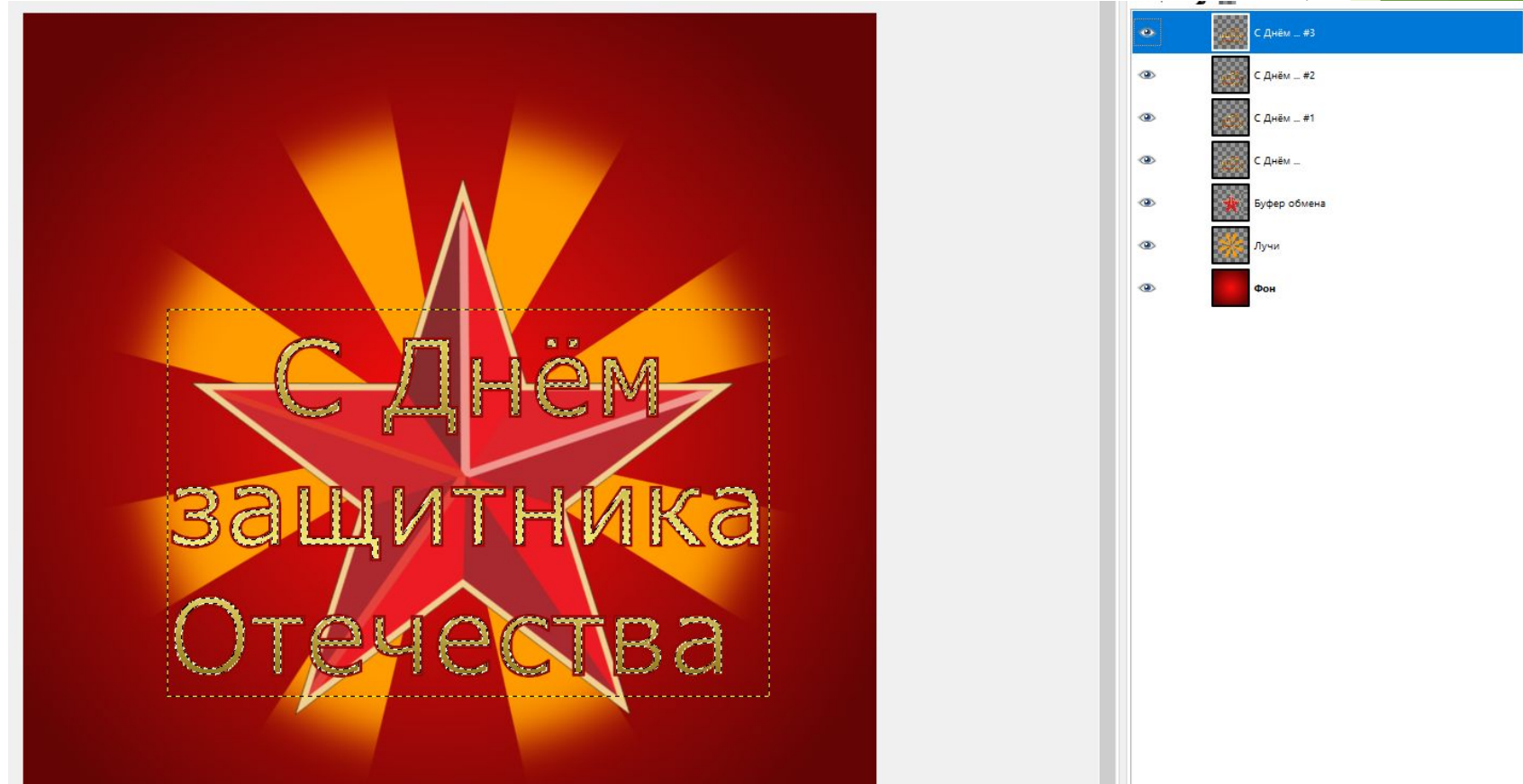
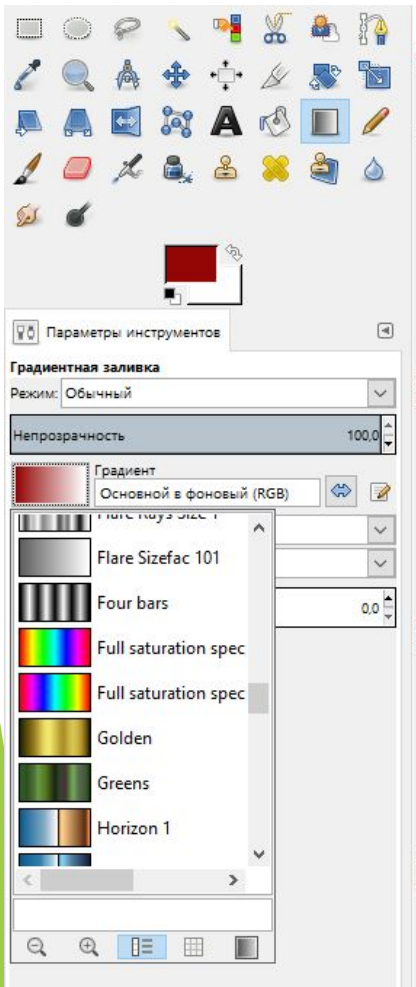
Создание дубликатов слоя с текстом

- ▶ Создадим три копии слоя с текстом. Всего получится четыре слоя с текстом. Перемещаемся на 1 слой с текстом. На панели инструментов выбираем инструмент «**Выделение по цвету**» и щелкаем на букве. Появляется выделение в каждой букве.



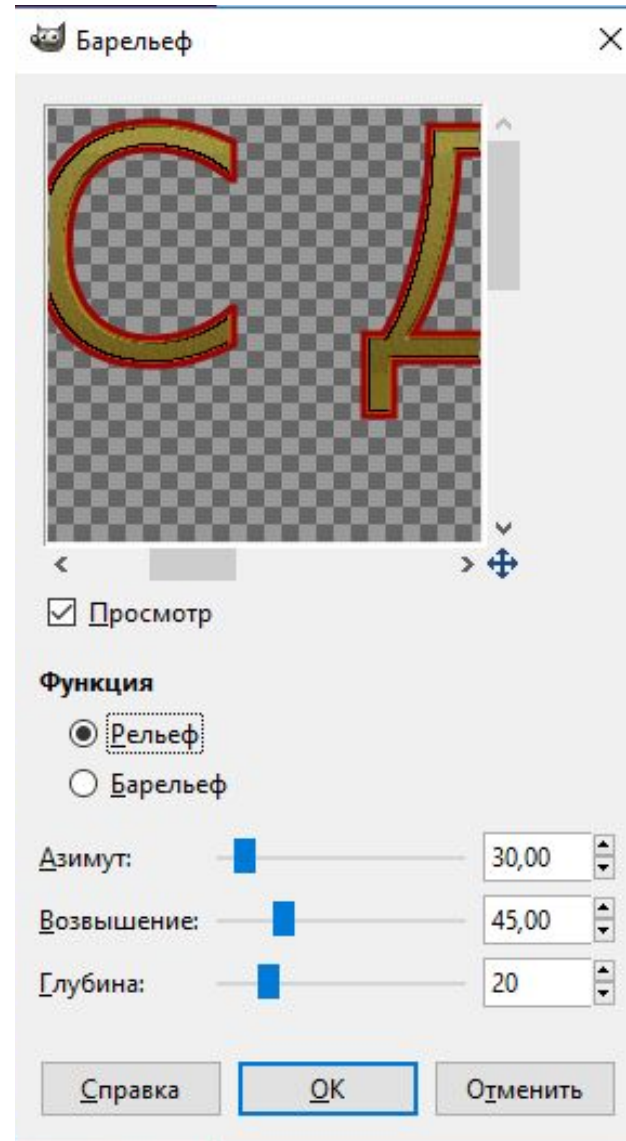
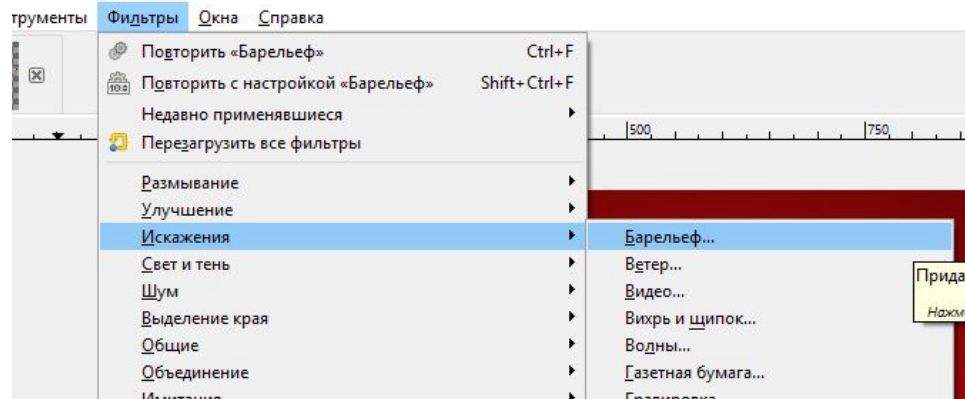
Создание дубликатов слоя с текстом

- ▶ Заливаем каждый слой линейным градиентом Golden. Линию градиента на каждом слое ведём по-разному. На верхнем слое тянем линию сверху вниз. На следующем снизу вверх. На третьем слое слева направо. На последнем слое справа налево.



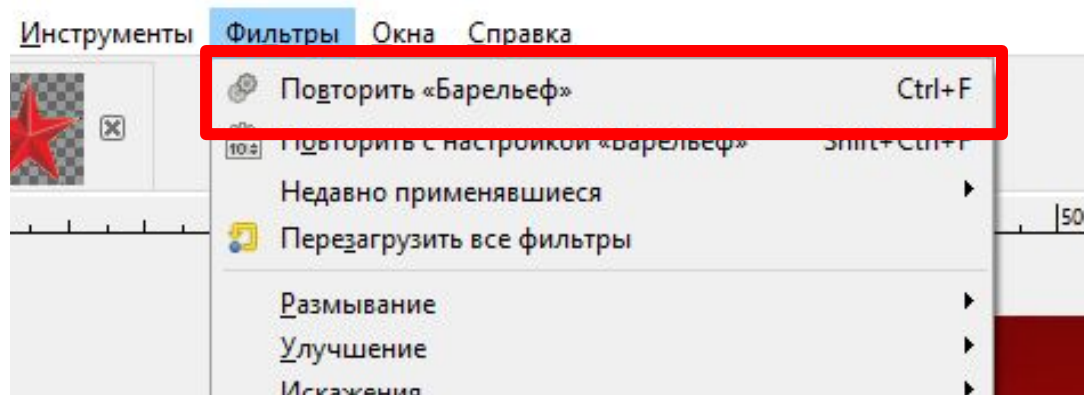
Добавление барельефа

- Идем в «Фильтры» → «Искажения» → «Барельеф» с настройками как на скрине нажимаем «ОК».



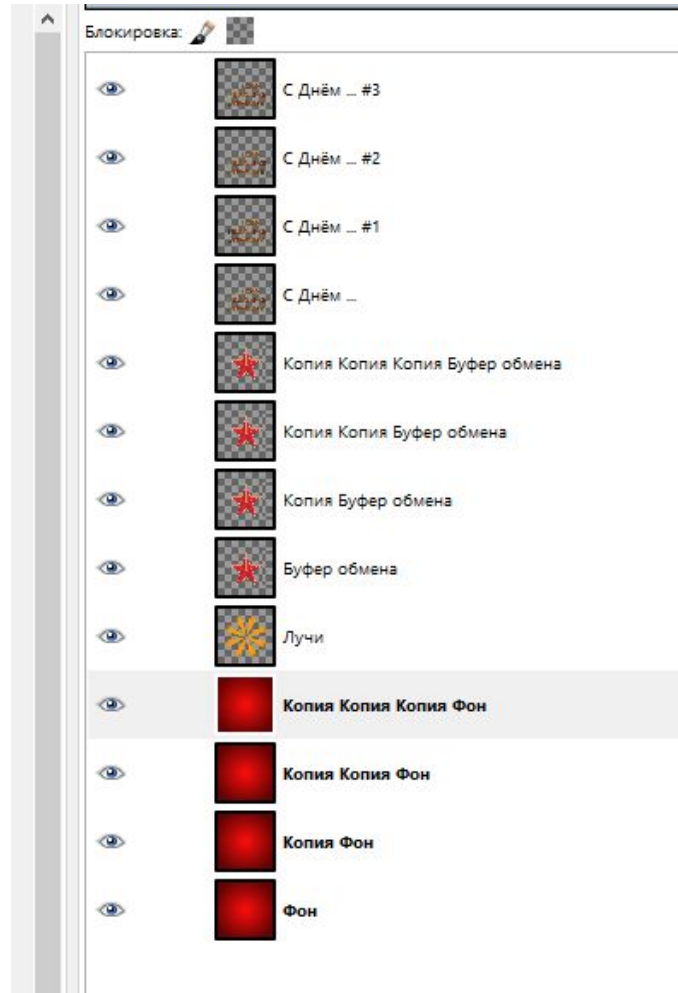
Добавление барельефа

- ▶ Применяем фильтр к каждому слою с текстом. «**Фильтры**» → «**Повторить Барельеф**».



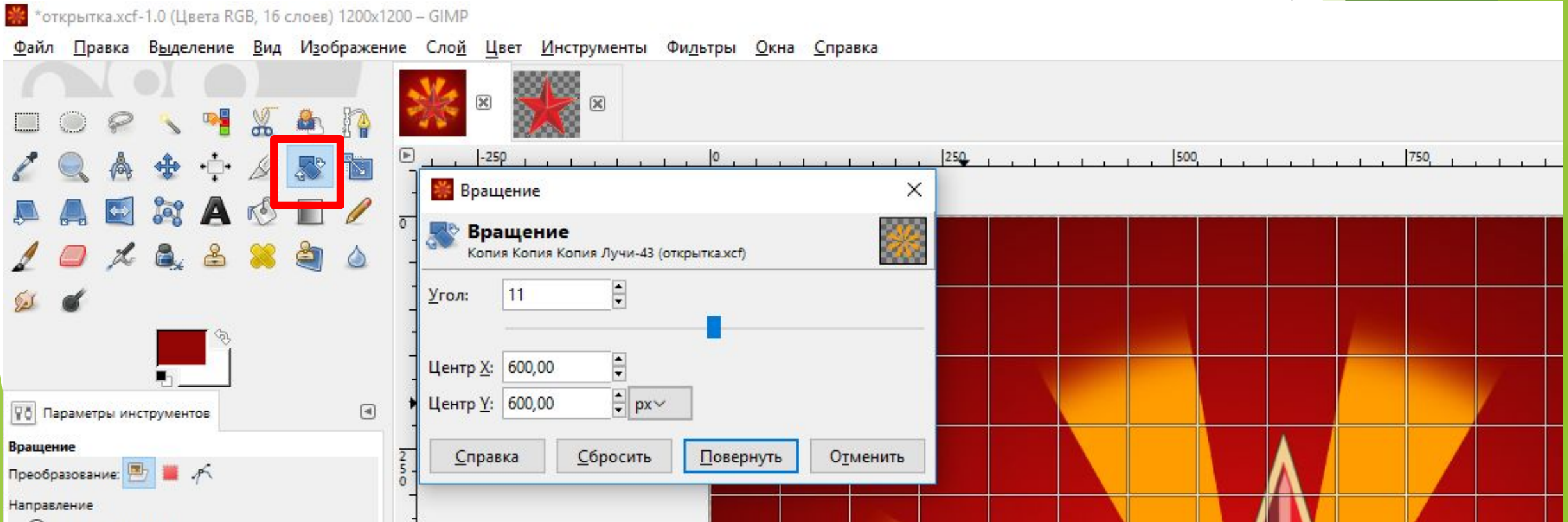
Создание дубликатов слоев

- ▶ Переходим на слой со звездой и создаем 3 копии. Всего должно получиться 4 слоя со звездой.
- ▶ Переходим на слой Фон и создаём 3 копии этого слоя. Должно получиться 4 фоновых слоя.



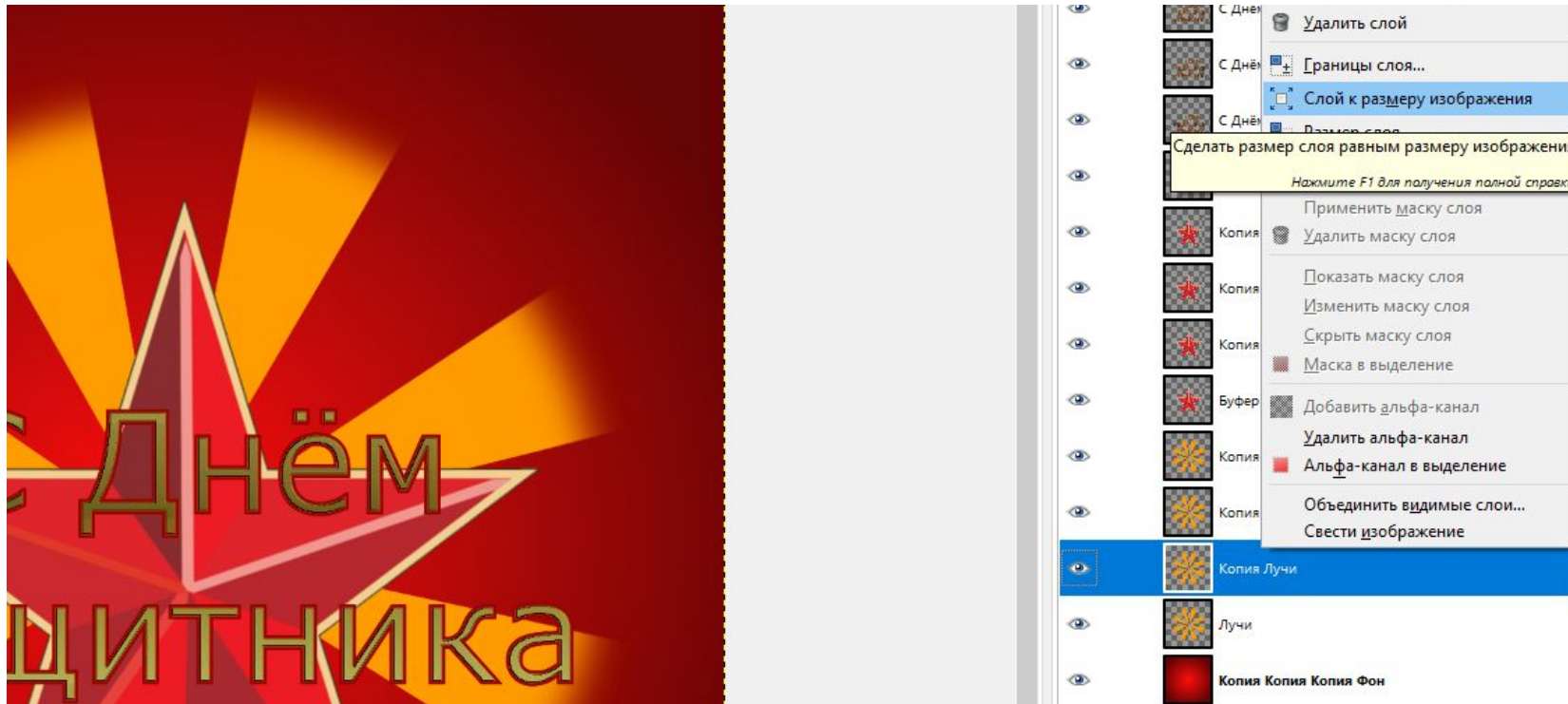
Вращение слоя с лучами

- ▶ Выбираем на панели инструментов инструмент Вращение, выбираем слой с лучами и нажимаем левой кнопкой мыши по слою



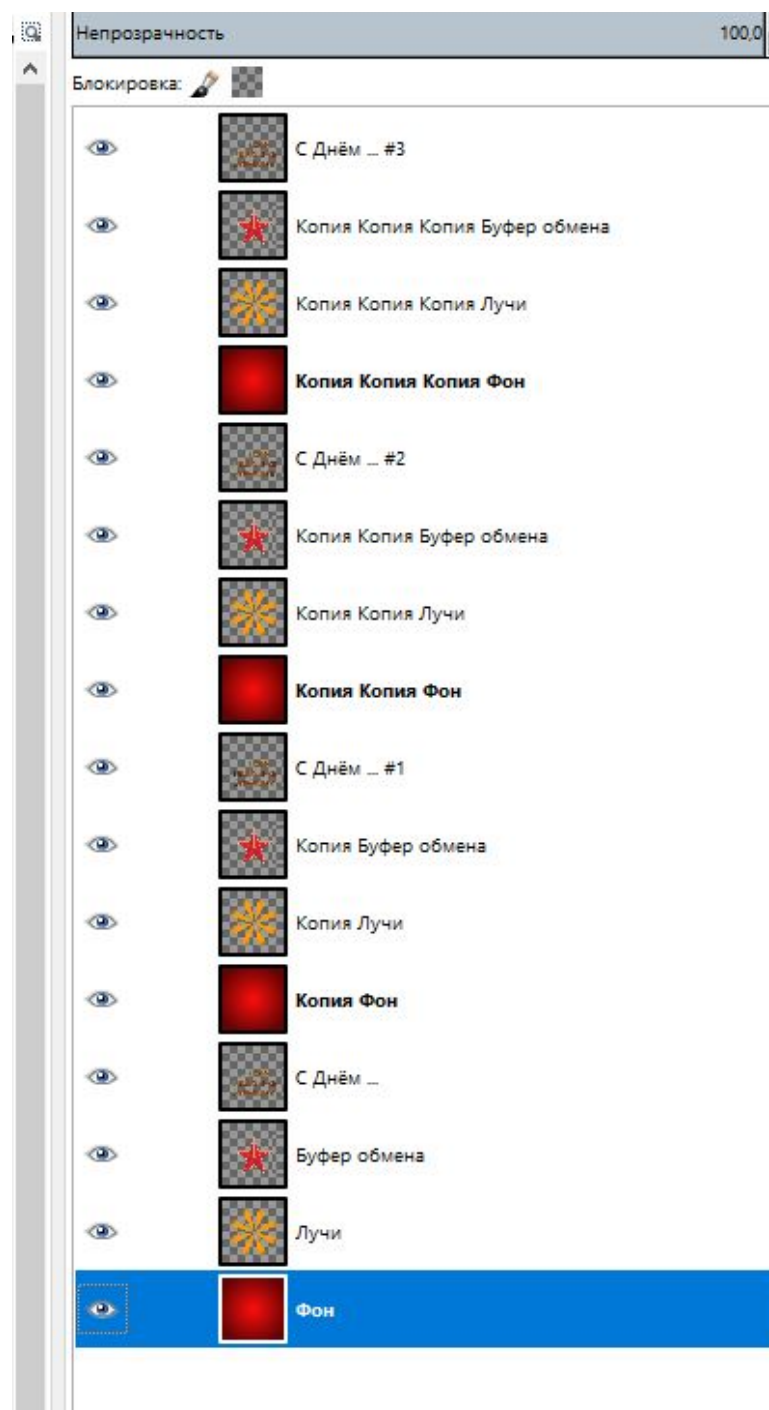
Вращение слоев с лучами

- ▶ Дублируем и вращаем полученный слой этим же методом. И так до получения четырех слоёв с солнышком. Приводим каждый слой с солнышком к размеру изображения. Для этого правой кнопкой мыши на слое и выбрать пункт **«Слой к размеру изображения»**.



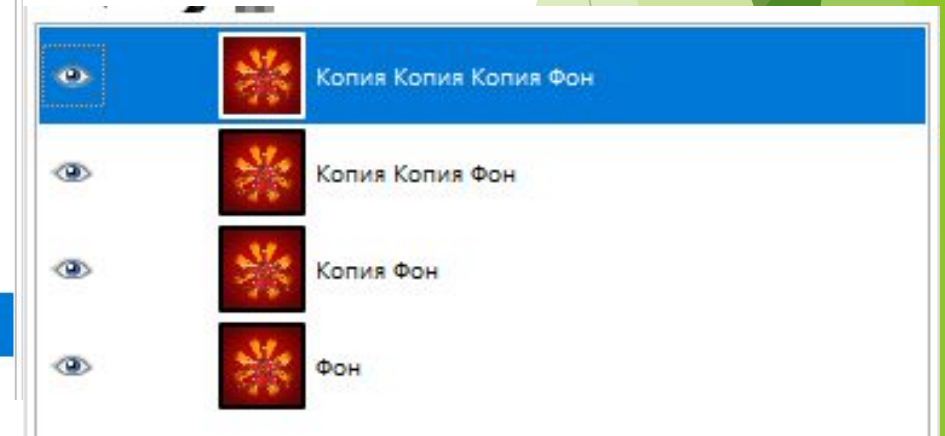
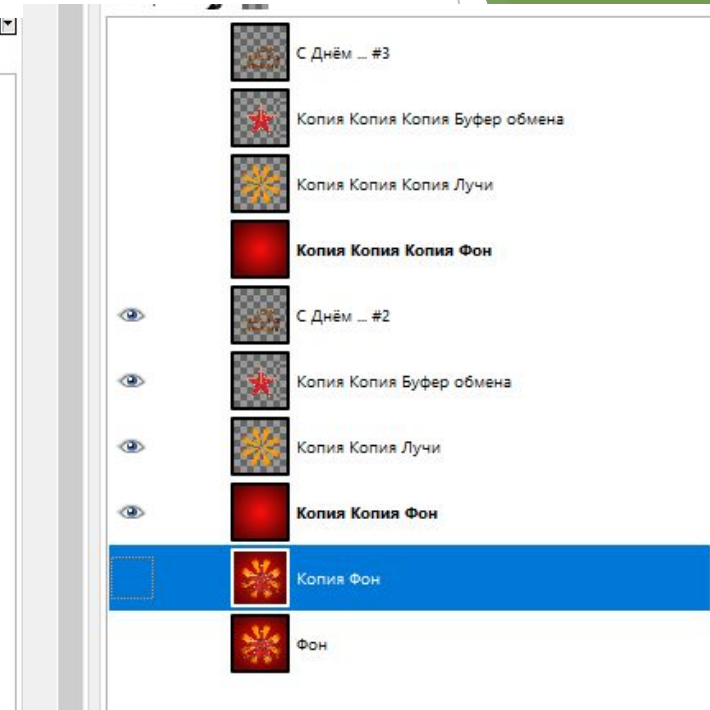
Порядок слоев

- ▶ Теперь необходимо создать кадры анимации. Для этого важно разместить слои соответствующим образом.
- ▶ **ВАЖНО!!!** Не менять порядок слоёв с солнышком
- ▶ Под каждый слой с солнышком переместить фоновый слой перетаскиванием или с помощью стрелочек внизу диалогового окна. Над каждым слоем с солнышком поместить слой со звездочкой. Над каждым слоем со звездочкой поместить слой с текстом.



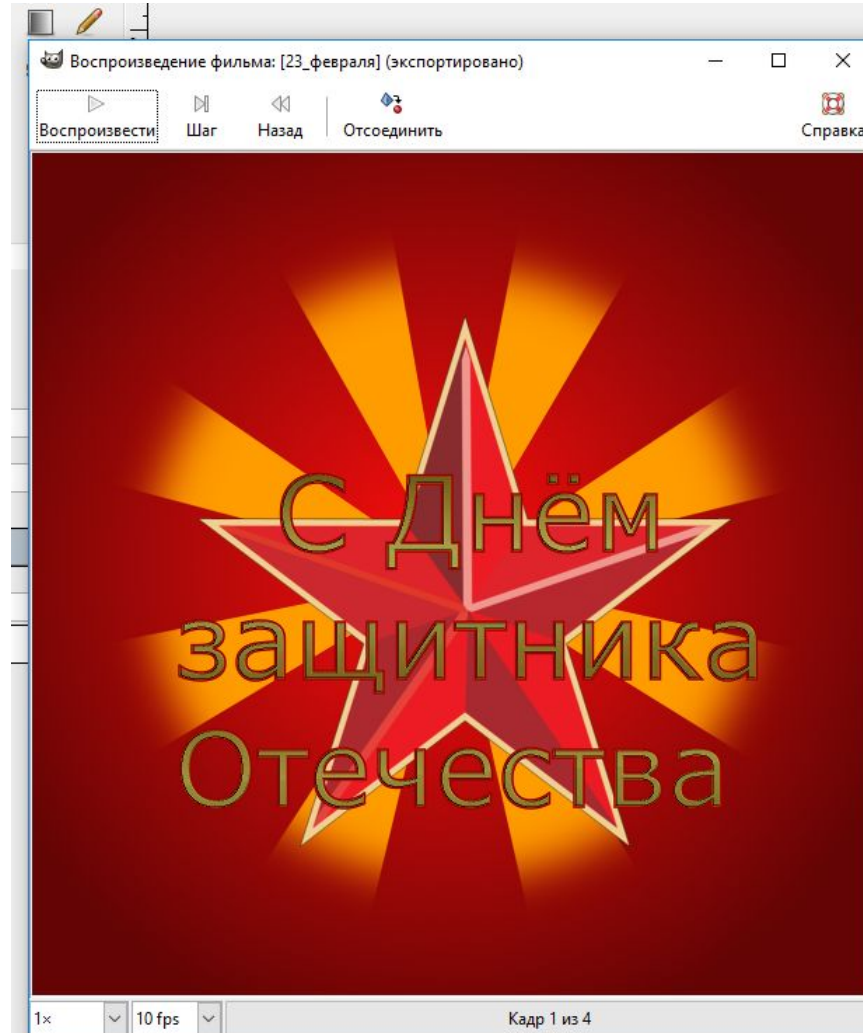
Создание кадров анимации

- ▶ Получилось четыре группы слоёв для создания четырех кадров. Теперь объединим четыре слоя в каждой группе в один слой. Оставим видимыми четыре слоя в верхней группе. Все другие значки глазика выключим. Правой кнопкой на одном из видимых слоёв и выбрать пункт **«Объединить видимые слои»**.
- ▶ Вместо четырех слоёв получился один слой. Его видимость отключаем. Делаем видимыми следующие четыре слоя и объединяем. Снова получился один слой. Так объединяем последующие слои. Должно остаться четыре слоя. Это и есть кадры анимации.



Просмотр анимации

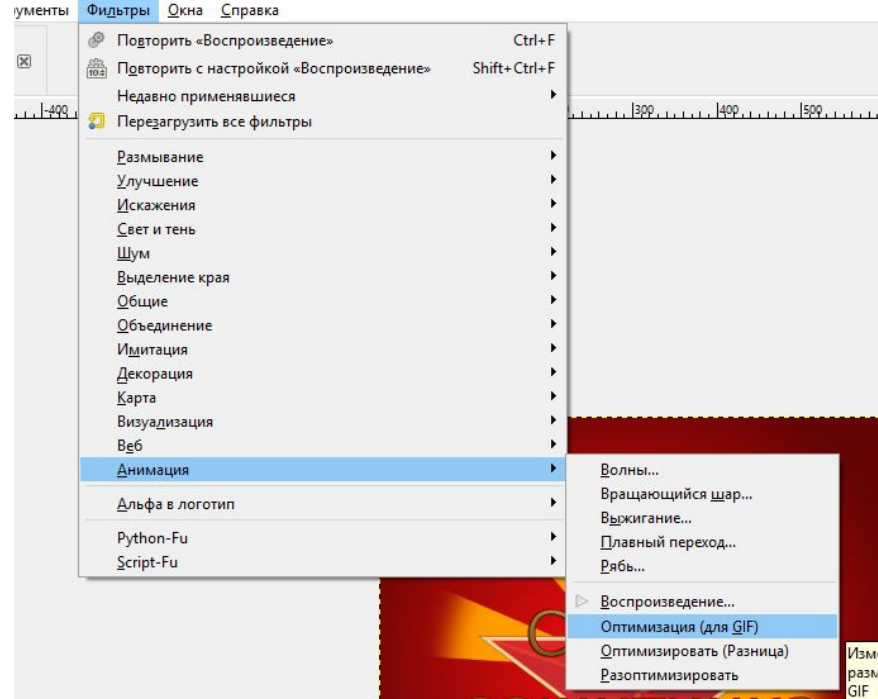
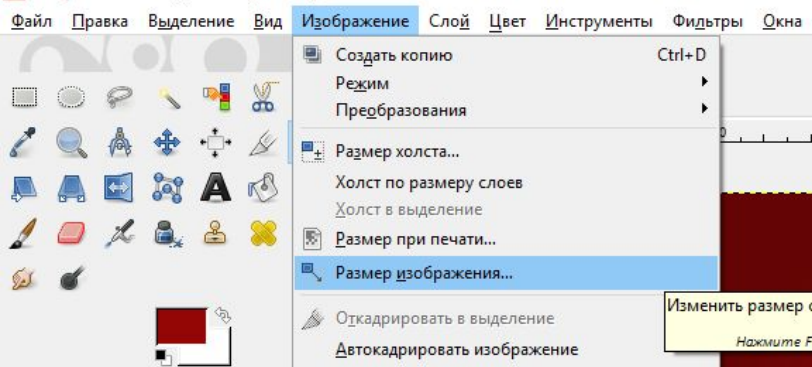
- ▶ Можем уже посмотреть анимацию. Идём в меню «**Фильтры**» → «**Анимация**» → «**Воспроизведение**». Нажимаем «**Воспроизвести**» и просматриваем.



Изменение размера файла

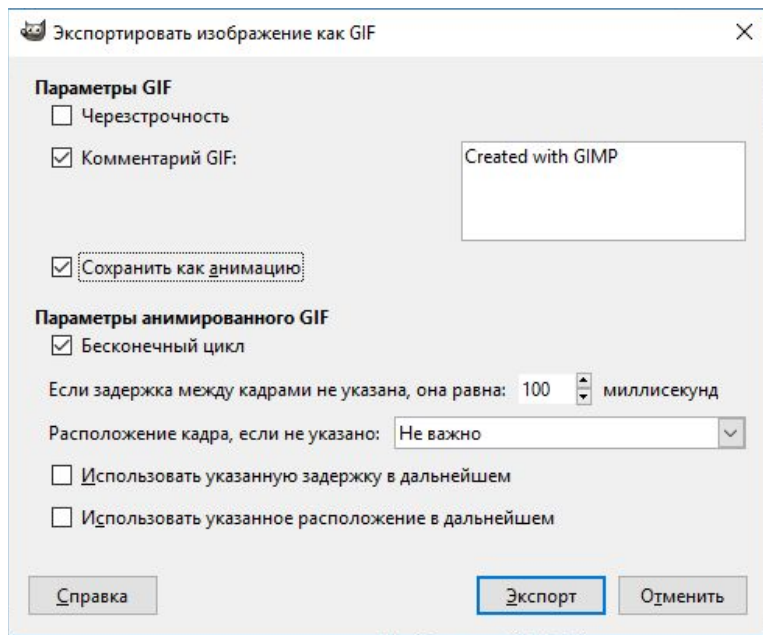
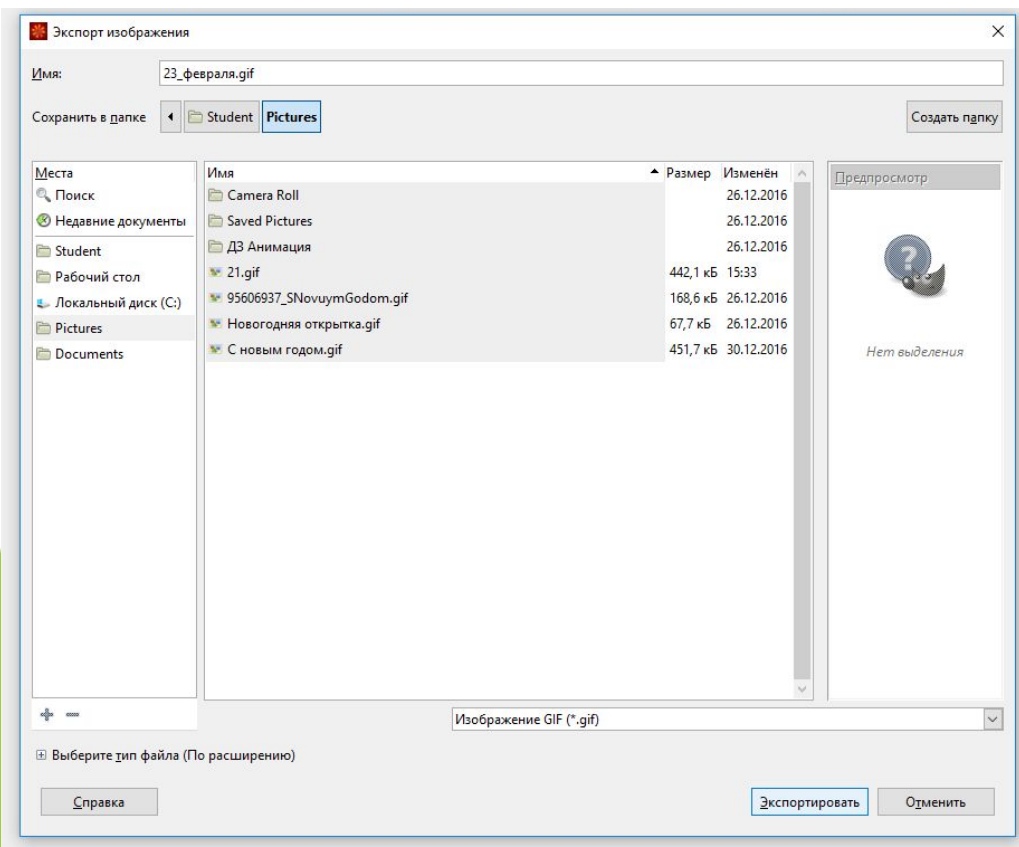
- ▶ Но размер нашего изображения слишком большой. Уменьшим его. Идём в меню «**Изображение**» → «**Размер изображения**» и в открывшемся окне задаем размер 600 пикселей. Если вас всё устраивает, то надо сохранить анимацию в формате GIF. В меню «**Фильтры**» → «**Анимация**» пункт «**Оптимизация (для GIF)**» изменяет изображение так, чтобы уменьшить размер файла для сохранения анимации в формате GIF. Если сохранить анимацию в таком виде, как она создана, то её размер будет больше. Идем в Фильтры → Анимация → Оптимизация (для GIF). Поэтому применим этот пункт, нажав на него мышкой. Оптимизированная работа откроется в новом окне.

*открытка.xcf- 1.0 (Цвета RGB, 4 слоя) 1200x1200 – GIMP



Сохранение анимации

- ▶ Сохраняем анимацию. Идем в меню «**Файл**» → «**Экспортировать**». Открывается окно. В этом окне выбираем папку, в которую будем сохранять. В поле «**Имя**» называем нашу анимацию 23_февраля.gif. Нажимаем на крестик возле пункта «**Выберите тип файла (По расширению)**». В открывшемся списке выбираем «**Изображение GIF**» и нажимаем «**Экспортировать**».



Просмотр анимации на компьютере

- ▶ Открываем файл и на компьютере и просматриваем результат работы

