

Министерство образования и науки Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

“Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова”
МОСКОВСКИЙ ПРИБОРОСТРОИТЕЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ МОДУЛЬ 01. ОБРАБОТКА ОТРАСЛЕВОЙ ИНФОРМАЦИИ

Работу выполнил:
студент группы И-3-17
Муравьев Евгений Александрович

ПМ.01 «ОБРАБОТКА ОТРАСЛЕВОЙ ИНФОРМАЦИИ»

СПИСОК ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ КОМПЕТЕНЦИЙ

- 1) ПК 1.1 – «Обработка статического информационного контента»
- 2) ПК 1.2 – «Обработка динамического информационного контента»
- 3) ПК 1.3 – «Осуществление подготовки оборудования к работе»
- 4) ПК 1.4 – «Настройка и работа с отраслевым оборудованием обработки информационного контента»
- 5) ПК 1.5 – «Контроль работы компьютерных, периферийных устройств и телекоммуникационных систем, обеспечение их правильной эксплуатации»

ПК 1.1 – «ОБРАБОТКА СТАТИЧЕСКОГО ИНФОРМАЦИОННОГО КОНТЕНТА»

- 1) Осуществление процесса допечатной подготовки информационного контента;
- 2) Инсталляция и работа со специализированным прикладным программным обеспечением;
- 3) Работа в графическом редакторе;
- 4) Обработка растровых и векторных изображений;
- 5) Работа с пакетами прикладных программ верстки текстов;
- 6) Осуществление подготовки оригинал-макетов;
- 7) Работа с пакетами прикладных программ обработки отраслевой информации
- 8) Работа с программами подготовки презентаций

[Вернуться к выбору ПК](#)

ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ПРОЦЕССА ДОПЕЧАТНОЙ ПОДГОТОВКИ ИНФОРМАЦИОННОГО КОНТЕНТА

- лабораторная работа №1.¶
- «Работа с текстом: Начертания, выравнивание, применение стилей. Обзор всех команд Меню/Главная текстового редактора»¶
Цель работы: научиться работать с текстом, применять различные стили выделения, начертания, выравнивания, применять различные межстрочные интервалы, создавать списки, изменять цвет текста.¶
 1. → Применяем к тексту шрифт «Franklin Gothic heavy».¶
• Меня зовут Муравьев Евгений и я, являюсь студентом Московского приборостроительного техникума им. Г.В. Плеханова. Учусь я на втором курсе, и уже могу сказать кое-что про студенческую жизнь.¶
 2. → Применение к тексту полужирное и курсивное начертание.¶
Правильно планируйте свое время и вовремя делайте задания.¶
Посещайте по максимуму все занятия и налаживайте контакт с преподавателями.¶
Старайтесь хорошо зарекомендовать себя в начале учебы, тогда будет больше шансов на "поблажки" в будущем.¶

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.1](#)

[Открыть отчет](#)

ИНСТАЛЛЯЦИЯ И РАБОТА СО СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫМ ПРИКЛАДНЫМ ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ

№ п/п	ФИО СТУДЕНТА	Выполненные задания										Полнота			Всего						
		Речь и культура общения	Математика	Дискретная математика	Системы для обработки сигналов и программирование	Обработка строчной информации	История	Системы философия	Физическая культура	Системы теории информации	Информативный язык	Документационное обеспечение управления	ВСЕГО заданий	По уровню сложности	По времени. Прогноз	Сложность	Статус	Характер	Удовлетворен	Не устроил	
1	Резина Рамиль Эльгорович																				
2	Удальцова Наталья Владимировна																				
3	Мурзин Евгений Александрович																				
4	Сурин Данил Викторович																				
5	Суровича Елена Александровна																				
6	Савельева Анастасия Сергеевна																				
7	Павлов Давид Валентинович																				
8	Павлов Давид Валентинович																				
9	Савельева Анастасия Сергеевна																				
10	Борданич Елена Сергеевна																				
											275	73	202	106	26	41	30	7			
Не выполнено											1	0	0	0	0	0	0	0			
Сложно было											0	0	0	0	0	0	0	0			
Средний балл											3,73	3,89	3,40	4,00	4,50	4,00	3,71	4,40	3,70	4,11	3,30
Средний балл по группе											3,83										

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.1](#)

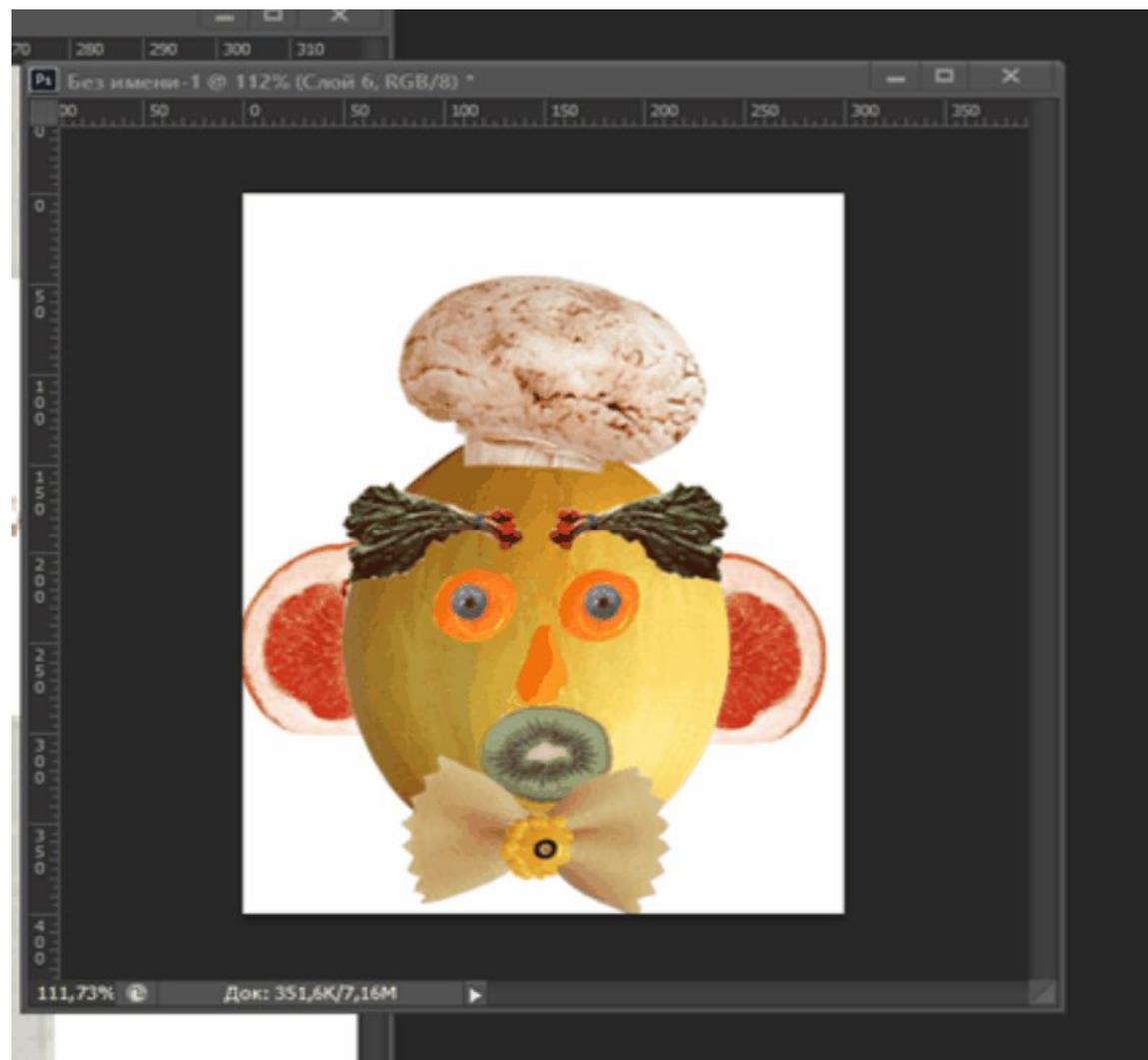
[Открыть отчет](#)

РАБОТА В ГРАФИЧЕСКОМ РЕДАКТОРЕ

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.1](#)

[Открыть отчет](#)



ОБРАБОТКА РАСТРОВЫХ И ВЕКТОРНЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

5. Обрезаем с помощью прямоугольника внешние круги. Рисунок 291

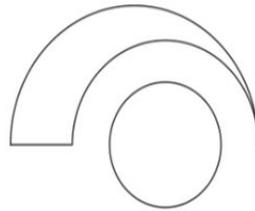


Рисунок 291 – обрезка

6. Заливаем верхнюю часть объекта.

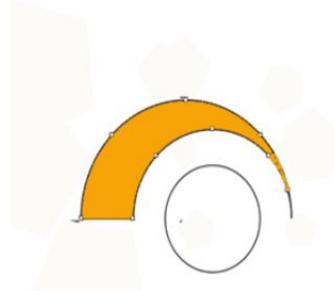


Рисунок 292 - верхняя часть

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.1](#)

[Открыть отчет](#)

РАБОТА С ПАКЕТАМИ ПРИКЛАДНЫХ ПРОГРАММ ВЕРСТКИ ТЕКСТОВ

5

9. Применение текстового эффекта и оформления.

Применяем контур, тень, отражение и подсветку текста.

А вот летняя сессия показывает всю сложность процесса аттестации студента. Кроме зачетов по всем предметам, студенту предстоит сдать три экзамена. По русскому языку, математике и информатике. На самом деле сдать их не очень сложно.

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.1](#)

[Открыть отчет](#)

ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ ОРИГИНАЛ-МАКЕТОВ

1. Построение схемы аудитории. Рисунок 116.

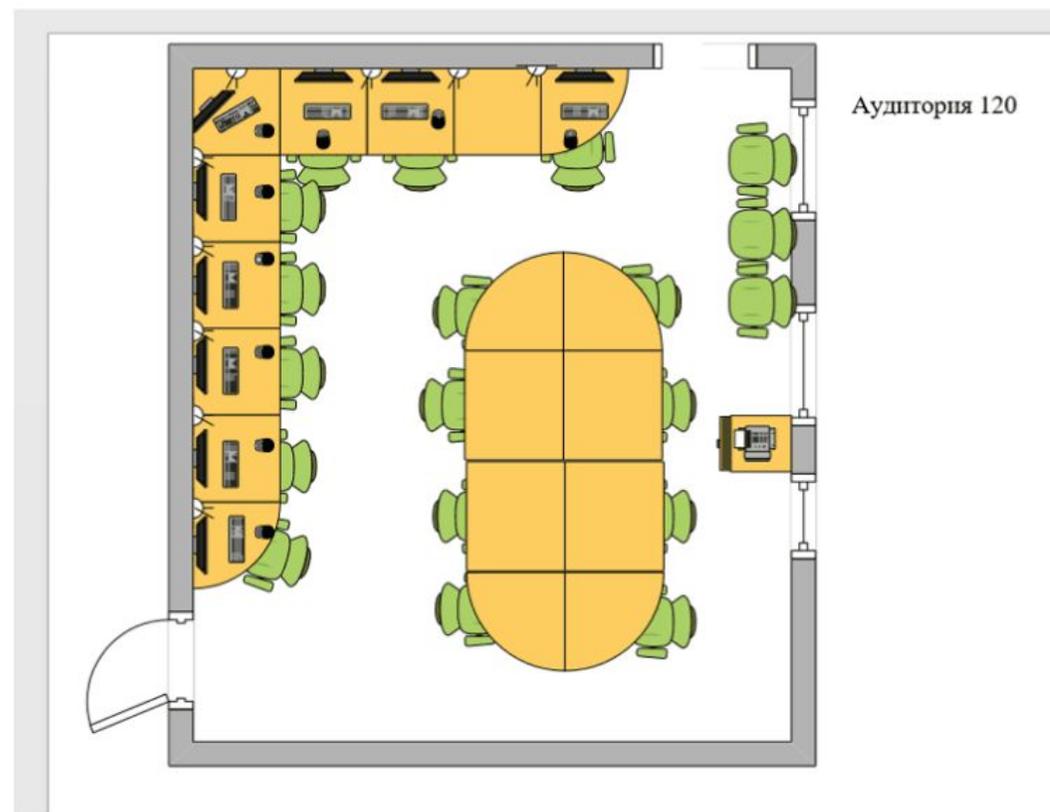


Рисунок 123 - Схема аудитории 120

[Вернуться к выбору ПК](#)

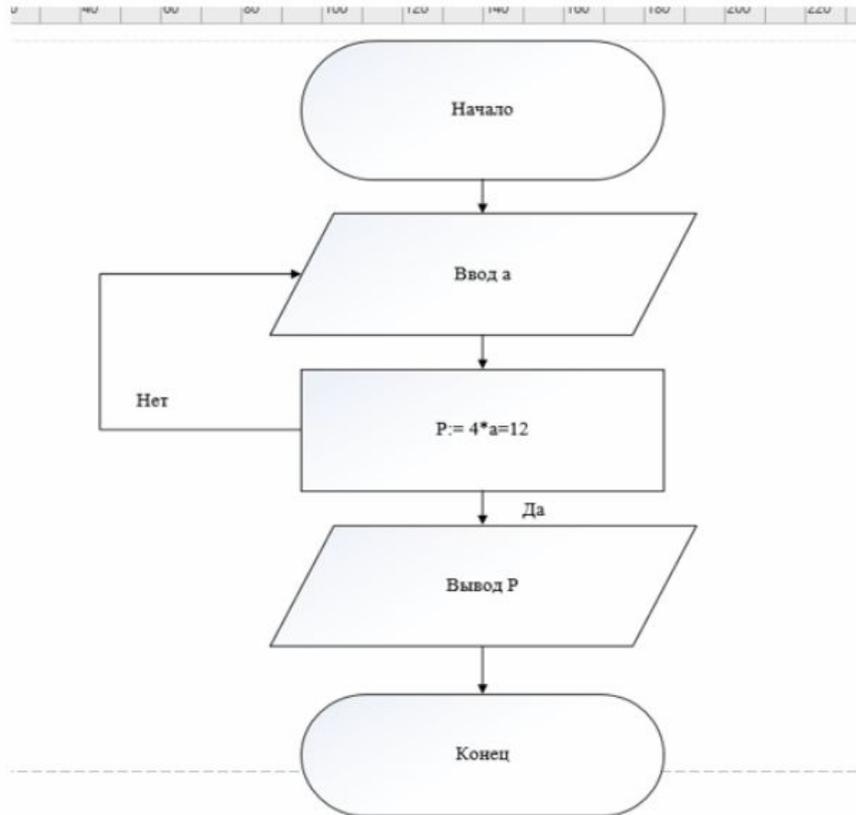
[Вернуться к ПК 1.1](#)

[Открыть отчет](#)

РАБОТА С ПАКЕТАМИ ПРИКЛАДНЫХ ПРОГРАММ ОБРАБОТКИ ОТРАСЛЕВОЙ ИНФОРМАЦИИ

1. По заданию, нужно сделать так, чтобы выполнилось усл

$p := 4 * a = 12$. Делаем для этого задания блок-схему. Рисунок 118.



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.1](#)

[Открыть отчет](#)

РАБОТА С ПРОГРАММАМИ ПОДГОТОВКИ ПРЕЗЕНТАЦИЙ

1. Первый слайд по правилу всегда титульный лист. Рисунок 72.



Рисунок 79 - Титульный лист

2. Второй слайд — это пояснение, что такое LAN. Рисунок 73.



Рисунок 80 - Что такое LAN?

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.1](#)

[Открыть отчет](#)

ПК 1.2 – «ОБРАБОТКА ДИНАМИЧЕСКОГО ИНФОРМАЦИОННОГО КОНТЕНТА»

- 1) Инсталлировать и работать с прикладным программным обеспечением обработки динамического информационного контента
- 2) Работать с прикладным программным обеспечением обработки экономической информации
- 3) Конвертировать аналоговые форматы динамического информационного содержания в цифровые
- 4) Записывать динамическое информационное содержание в заданном формате
- 5) Инсталлировать и работать со специализированным прикладным программным обеспечением монтажа динамического информационного контента
- 6) Осуществлять выбор средств монтажа динамического контента
- 7) Осуществлять событийно-ориентированный монтаж динамического контента

ИНСТАЛЛИРОВАТЬ И РАБОТАТЬ С ПРИКЛАДНЫМ ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ ОБРАБОТКИ ДИНАМИЧЕСКОГО ИНФОРМАЦИОННОГО КОНТЕНТА

1. Создаем 4 произвольные фигуры. 2 эллипса и 2 прямоугольника. Рисунок 146.

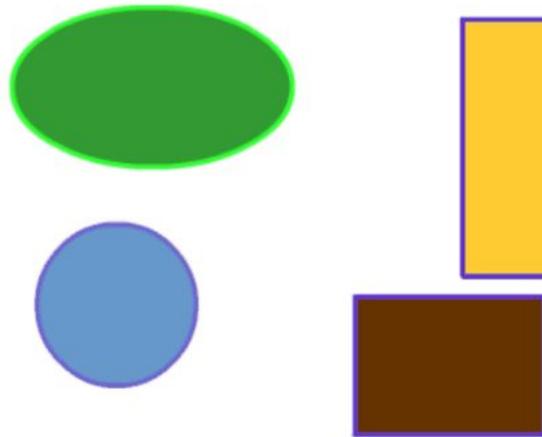


Рисунок 193 - 4 фигуры

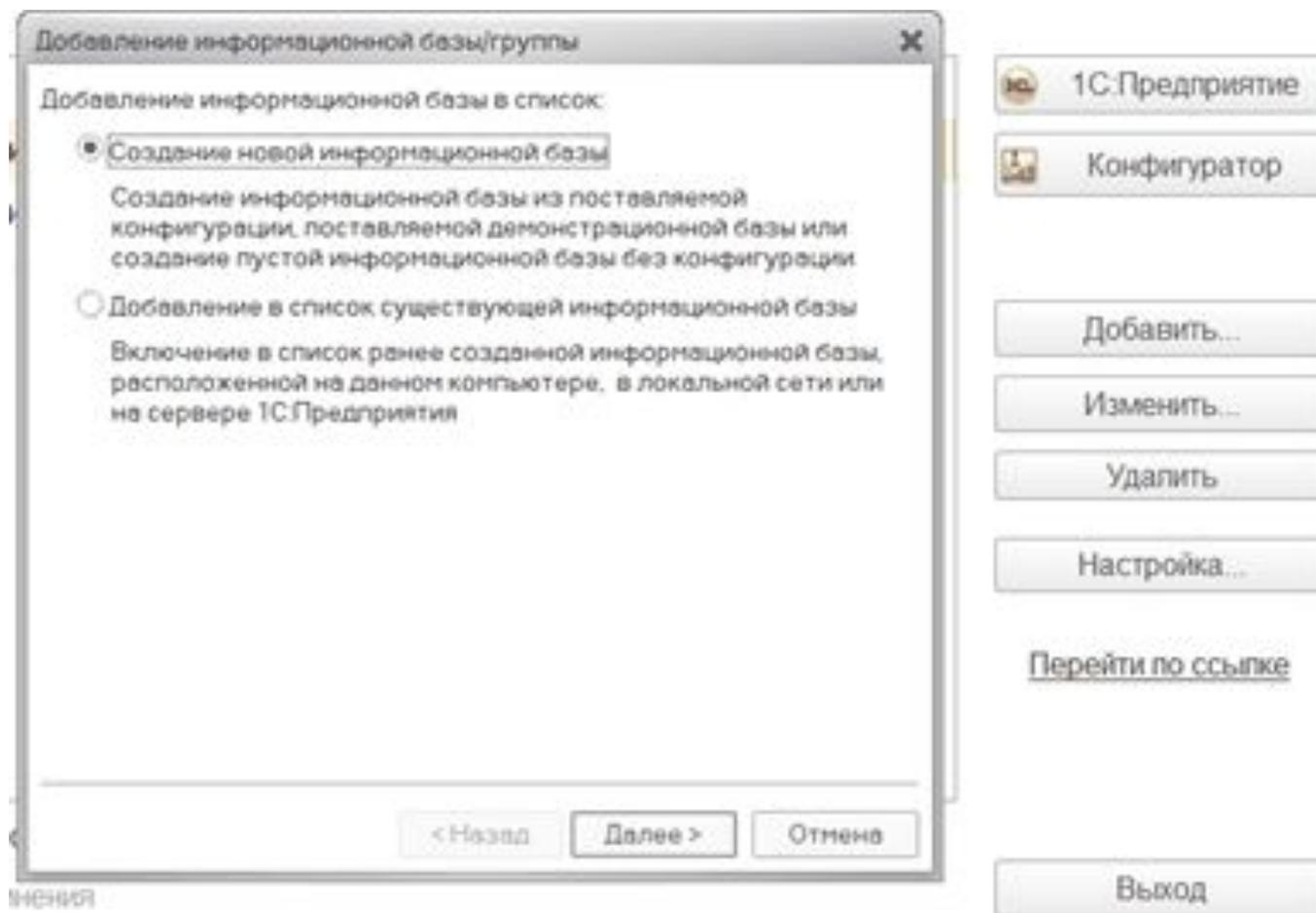
2. Зеленый эллипс не трогаем, и оставляем его таким, какой он есть. Рисунок 147.



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.2](#)
[Открыть отчет](#)

РАБОТАТЬ С ПРИКЛАДНЫМ ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ ОБРАБОТКИ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.2](#)

[Открыть отчет](#)

ИНСТАЛЛИРОВАТЬ И РАБОТАТЬ СО СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫМ ПРИКЛАДНЫМ ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ МОНТАЖА ДИНАМИЧЕСКОГО ИНФОРМАЦИОННОГО КОНТЕНТА

1. Создаём шар

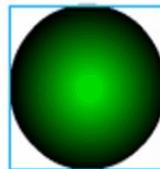
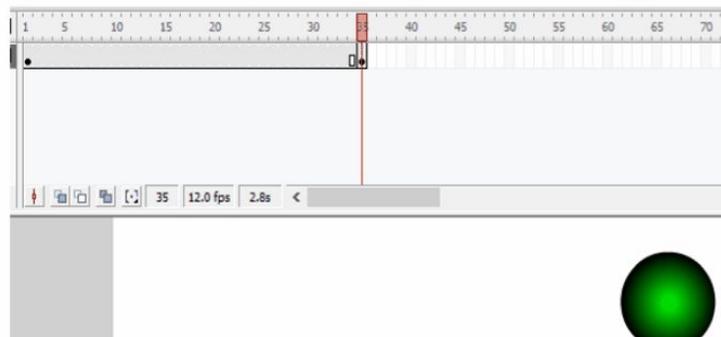


Рисунок 233 - шар

2. Далее меняем его местоположение в 35-ом кадре (перемещаем в правую часть). После чего на первом кадре указываем создать омежуточное отображение, а на 35-ом кадре вставить клавиатуру.



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.2](#)

[Открыть отчет](#)

ОСУЩЕСТВЛЯТЬ СОБЫТИЙНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЙ МОНТАЖ ДИНАМИЧЕСКОГО КОНТЕНТА

4. Создаем объект. Рисунок 265.

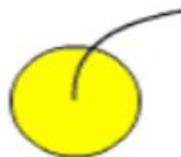


Рисунок 265 - Гомер Симпсон

5. Создаем траекторию его передвижения. Рисунок 266.

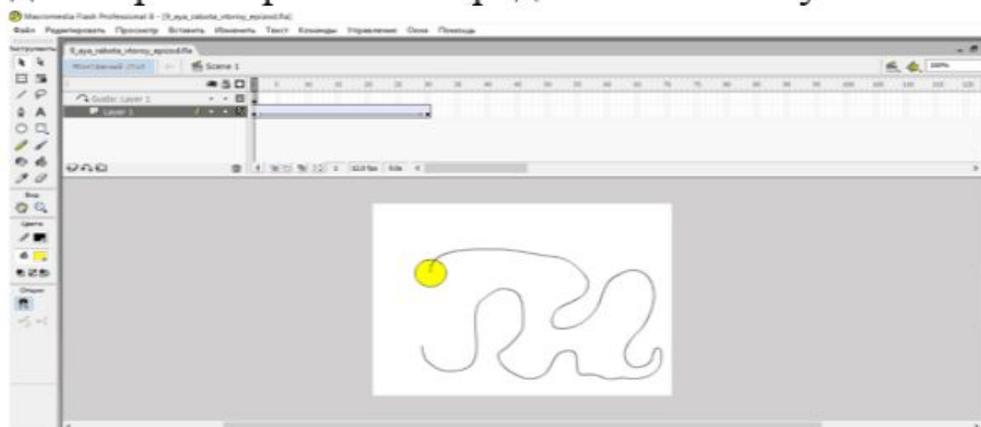


Рисунок 266 – траектория

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.2](#)

[Открыть отчет](#)

ПК 1.3 – «ОСУЩЕСТВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ ОБОРУДОВАНИЯ К РАБОТЕ»

- 1) Выбирать оборудование для решения поставленной задачи
- 2) Устанавливать и конфигурировать прикладное ПО
- 3) Осуществлять пусконаладочные работы отраслевого оборудования

ВЫБИРАТЬ ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ПОСТАВЛЕННОЙ ЗАДАЧИ

2. Отсоединяем все провода от материнской платы

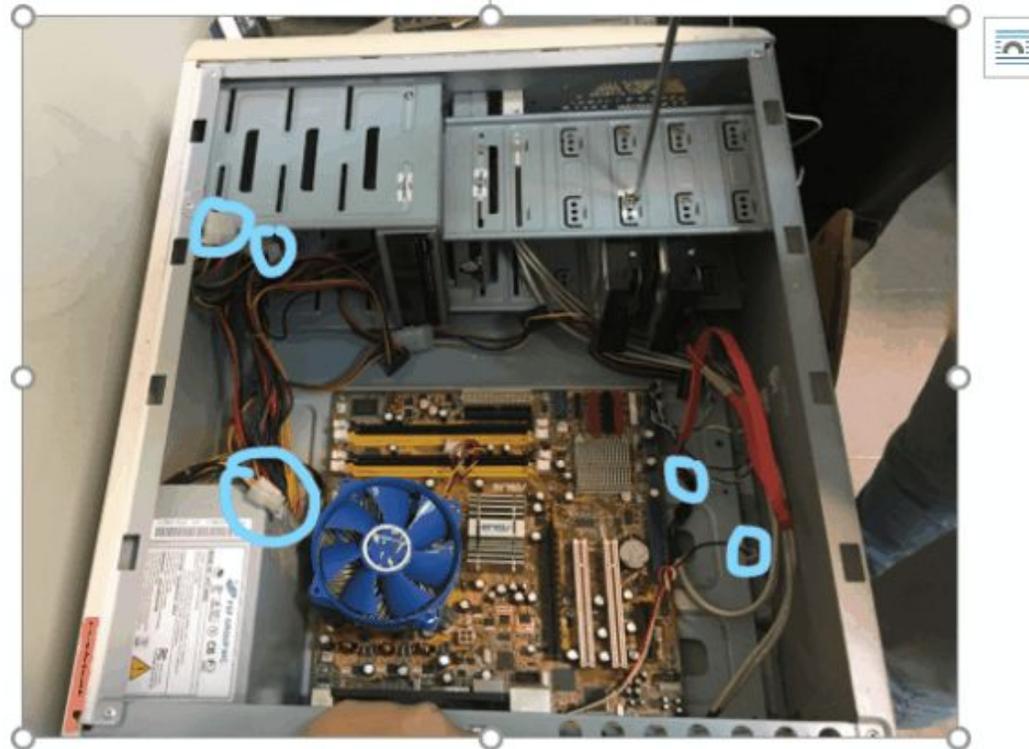


Рисунок 2 – отсоединяем провода

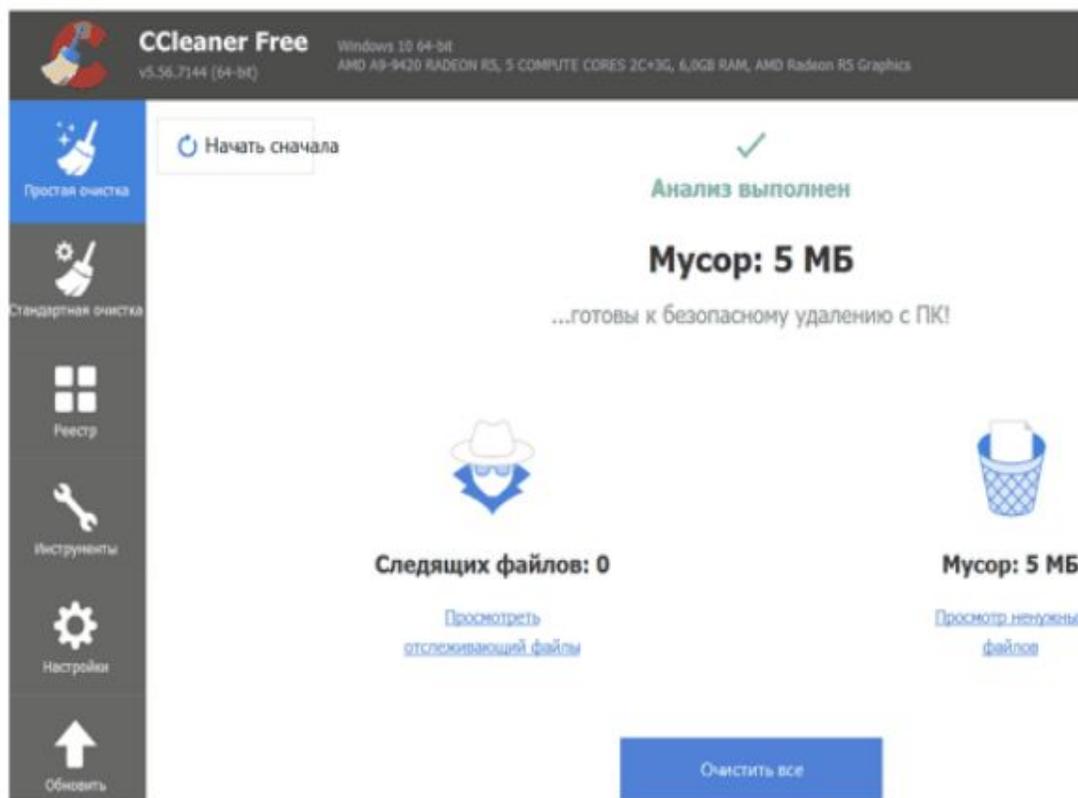
[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.3](#)

УСТАНАВЛИВАТЬ И КОНФИГУРИРОВАТЬ ПРИКЛАДНОЕ ПО

41

10. После выполнения анализа компьютера нажимаем на «Очистить в



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.3](#)

Рисунок 62 – очистка мусора

ОСУЩЕСТВЛЯТЬ ПУСКОНАЛАДОЧНЫЕ РАБОТЫ ОТРАСЛЕВОГО ОБОРУДОВАНИЯ



[Вернуться к выбору ПК](#)

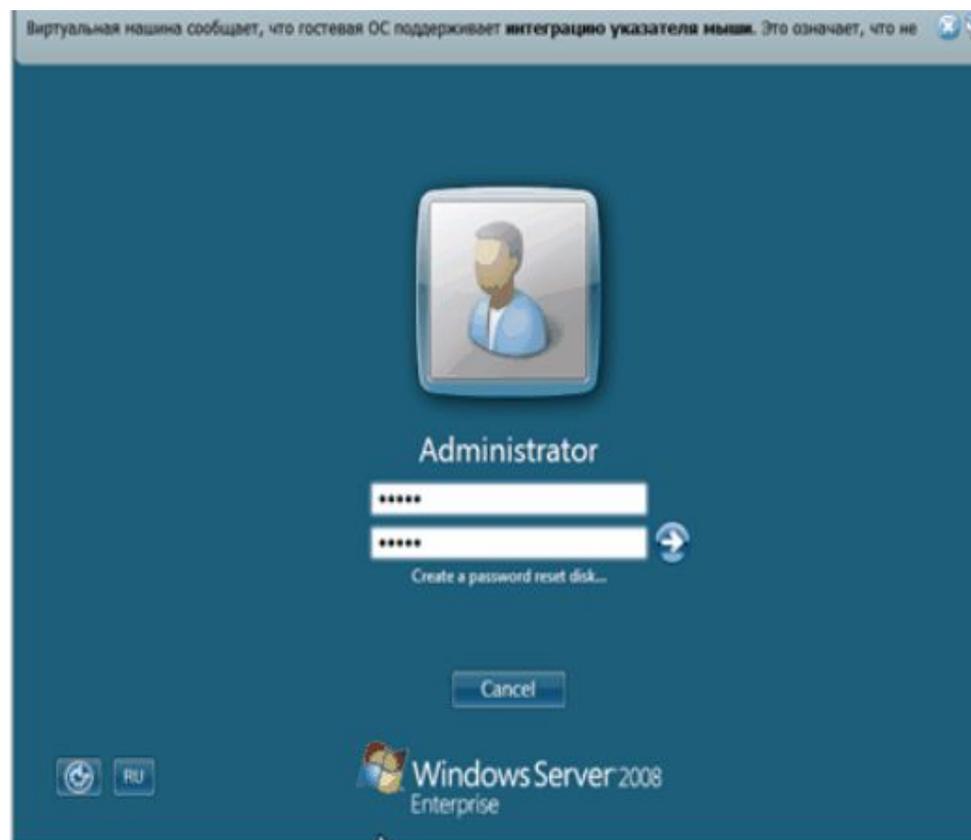
[Вернуться к ПК 1.3](#)

ПК 1.4 – «НАСТРОЙКА И РАБОТА С ОТРАСЛЕВЫМ ОБОРУДОВАНИЕМ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИОННОГО КОНТЕНТА»

- 1) Инсталлировать и работать со специализированными прикладным ПО
- 2) Инсталлировать и работать с прикладным ПО обработки динамического информационного контента
- 3) Коммутировать аппаратные комплексы отраслевой направленности
- 4) Устанавливать и конфигурировать системное ПО

[Вернуться к выбору ПК](#)

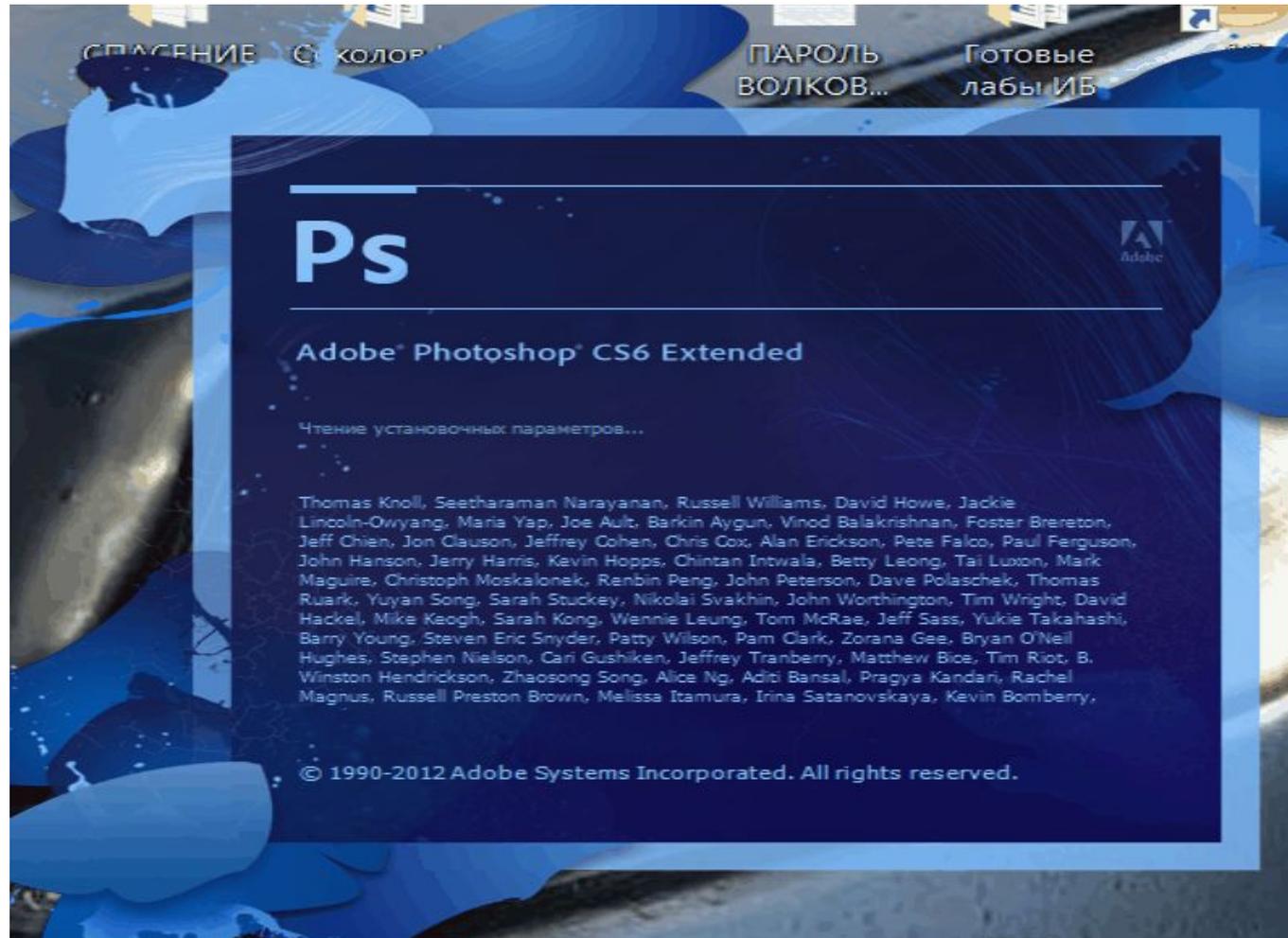
ИНСТАЛЛИРОВАТЬ И РАБОТАТЬ СО СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫМ ПРИКЛАДНЫМ ПО



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.4](#)

ИНСТАЛЛИРОВАТЬ И РАБОТАТЬ С ПРИКЛАДНЫМ ПО ОБРАБОТКИ ДИНАМИЧЕСКОГО ИНФОРМАЦИОННОГО КОНТЕНТА



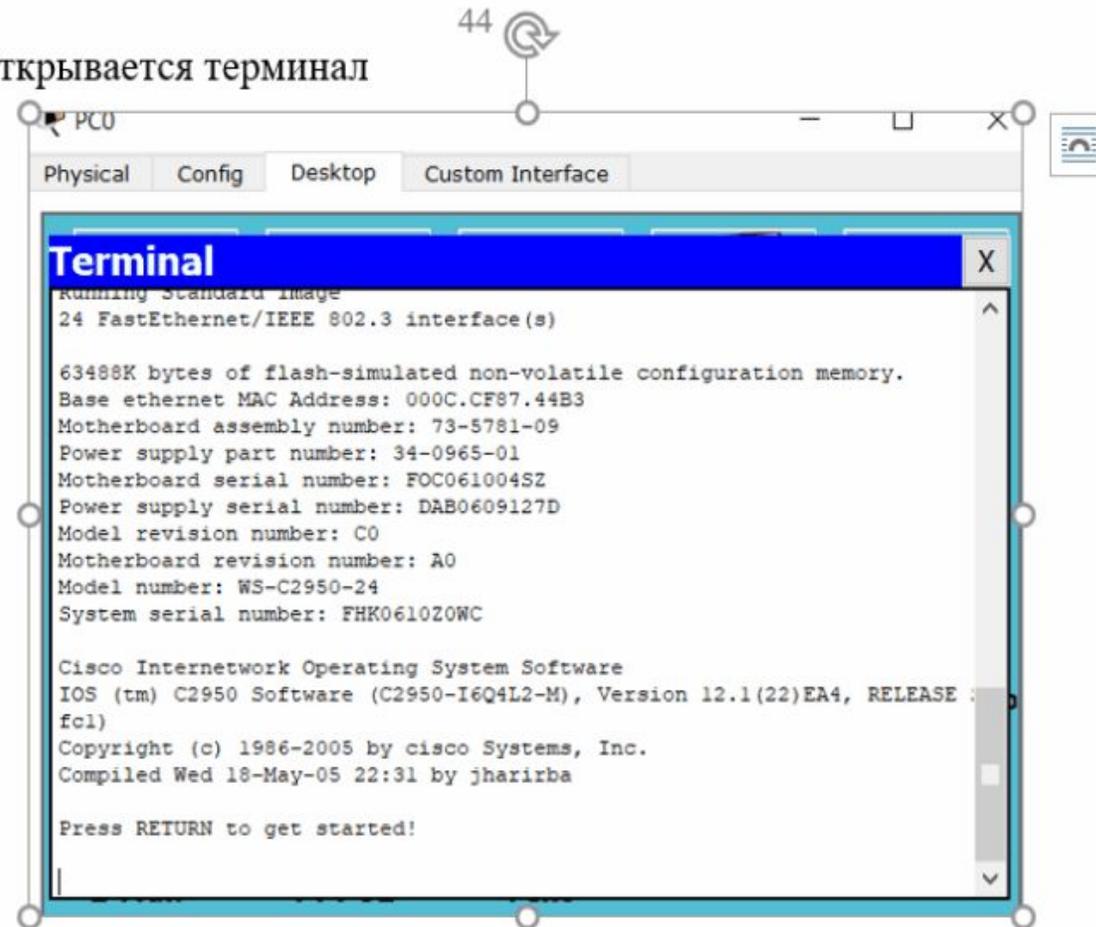
[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.4](#)

[Открыть отчет](#)

КОММУТИРОВАТЬ АППАРАТНЫЕ КОМПЛЕКСЫ ОТРАСЛЕВОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

3. Открывается терминал



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.4](#)

Рисунок 69 – терминал

УСТАНАВЛИВАТЬ И КОНФИГУРИРОВАТЬ СИСТЕМНОЕ ПО

← Создать виртуальную машину

Укажите имя и тип ОС

Пожалуйста введите имя новой виртуальной машины и выберите тип операционной системы, которую Вы собираетесь установить на данную машину. Заданное Вами имя будет использоваться для идентификации данной машины.

Имя: Winda

Тип: Microsoft Windows

Версия: Windows 10 (64-bit)



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.4](#)

Экспертный режим

Далее

Отмена

ПК 1.5 – «КОНТРОЛЬ РАБОТЫ КОМПЬЮТЕРНЫХ, ПЕРИФЕРИЙНЫХ УСТРОЙСТВ И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ СИСТЕМ, ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИХ ПРАВИЛЬНОЙ ЭКСПЛУАТАЦИИ»

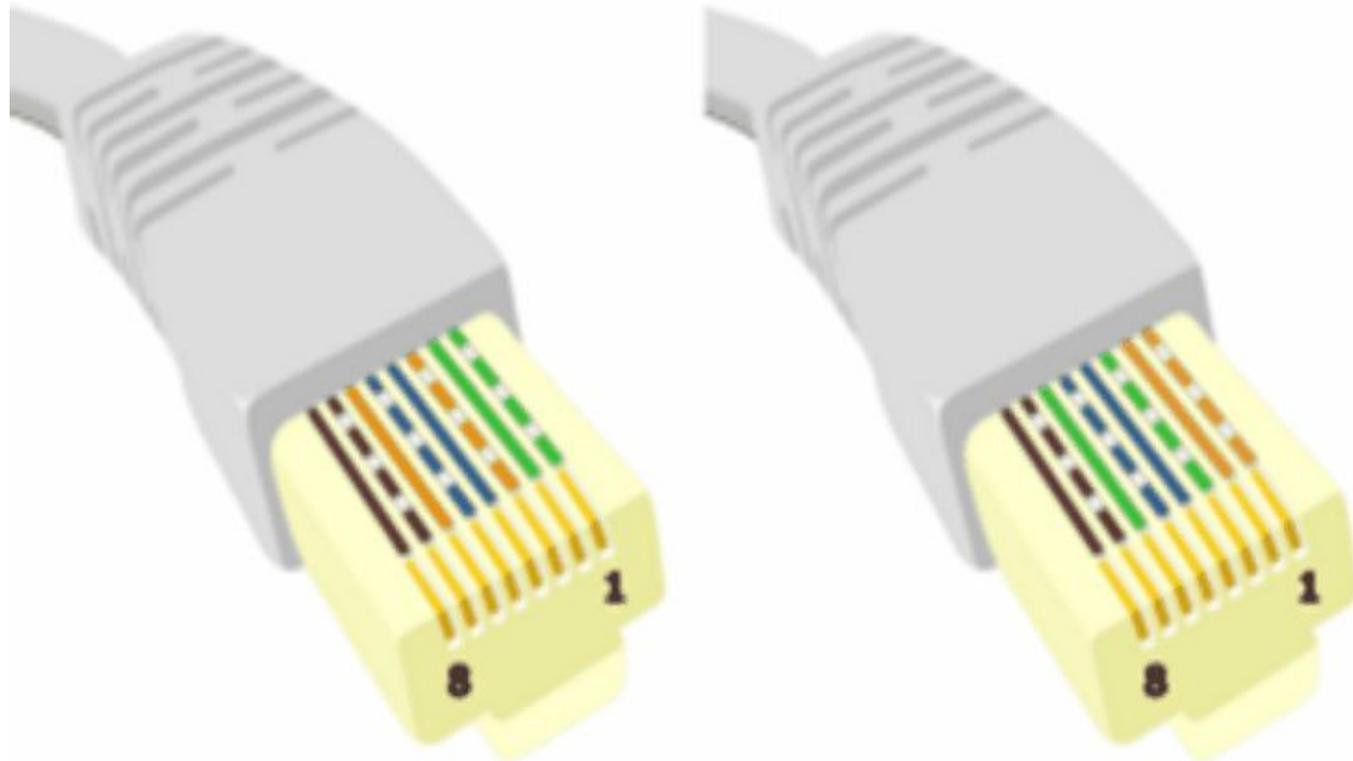
- 1) Диагностировать неисправности оборудования с помощью технических и программных средств
- 2) Осуществлять мониторинг рабочих параметров оборудования
- 3) Устранять мелкие неисправности в работе оборудования
- 4) Осуществлять техническое обслуживание оборудования на уровне пользователя
- 5) Осуществлять испытание отраслевого оборудования

[Вернуться к выбору ПК](#)

ДИАГНОСТИРОВАТЬ НЕИСПРАВНОСТИ ОБОРУДОВАНИЯ С ПОМОЩЬЮ ТЕХНИЧЕСКИХ И ПРОГРАММНЫХ СРЕДСТВ

568A

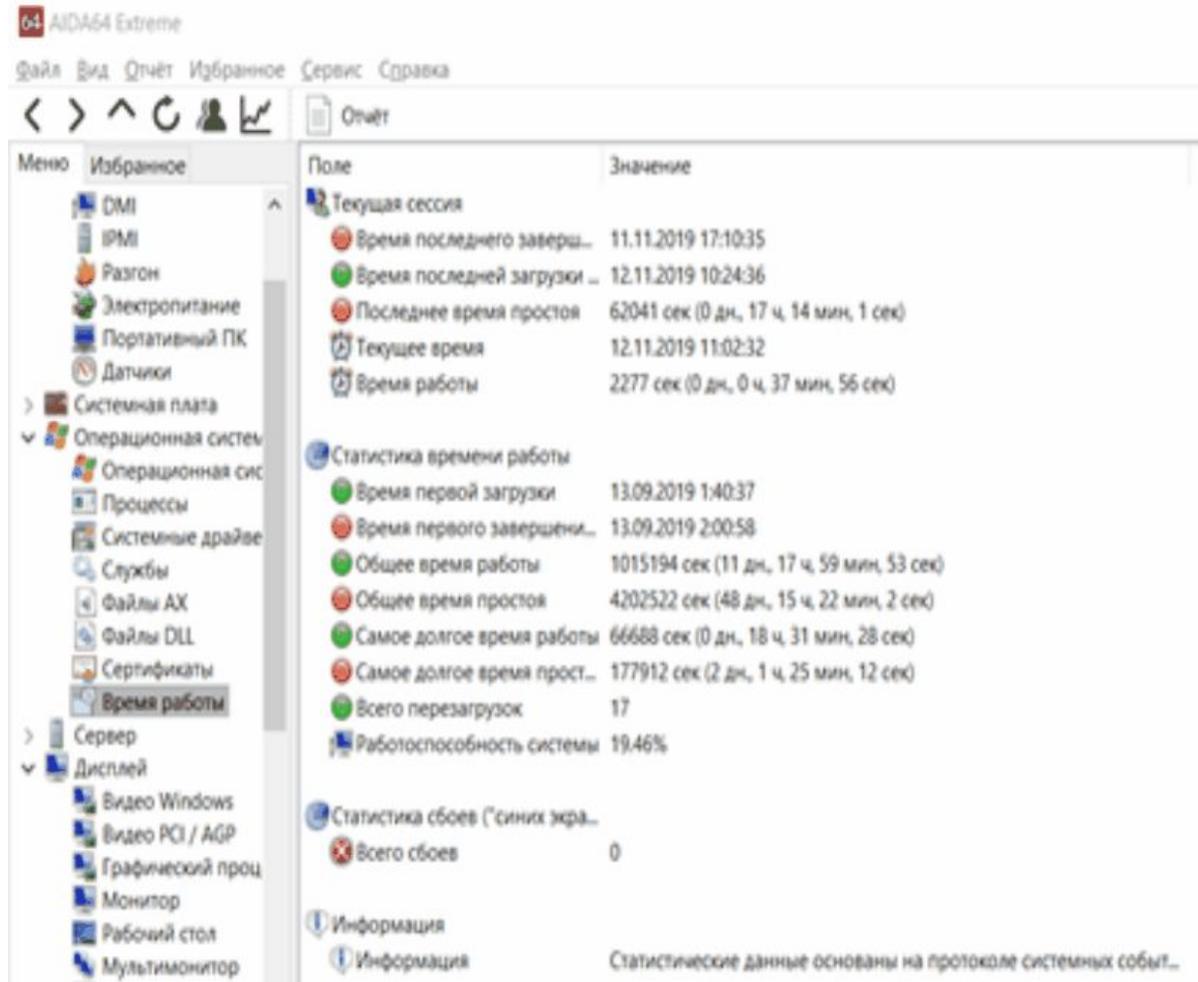
568B



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.5](#)

ОСУЩЕСТВЛЯТЬ МОНИТОРИНГ РАБОЧИХ ПАРАМЕТРОВ ОБОРУДОВАНИЯ



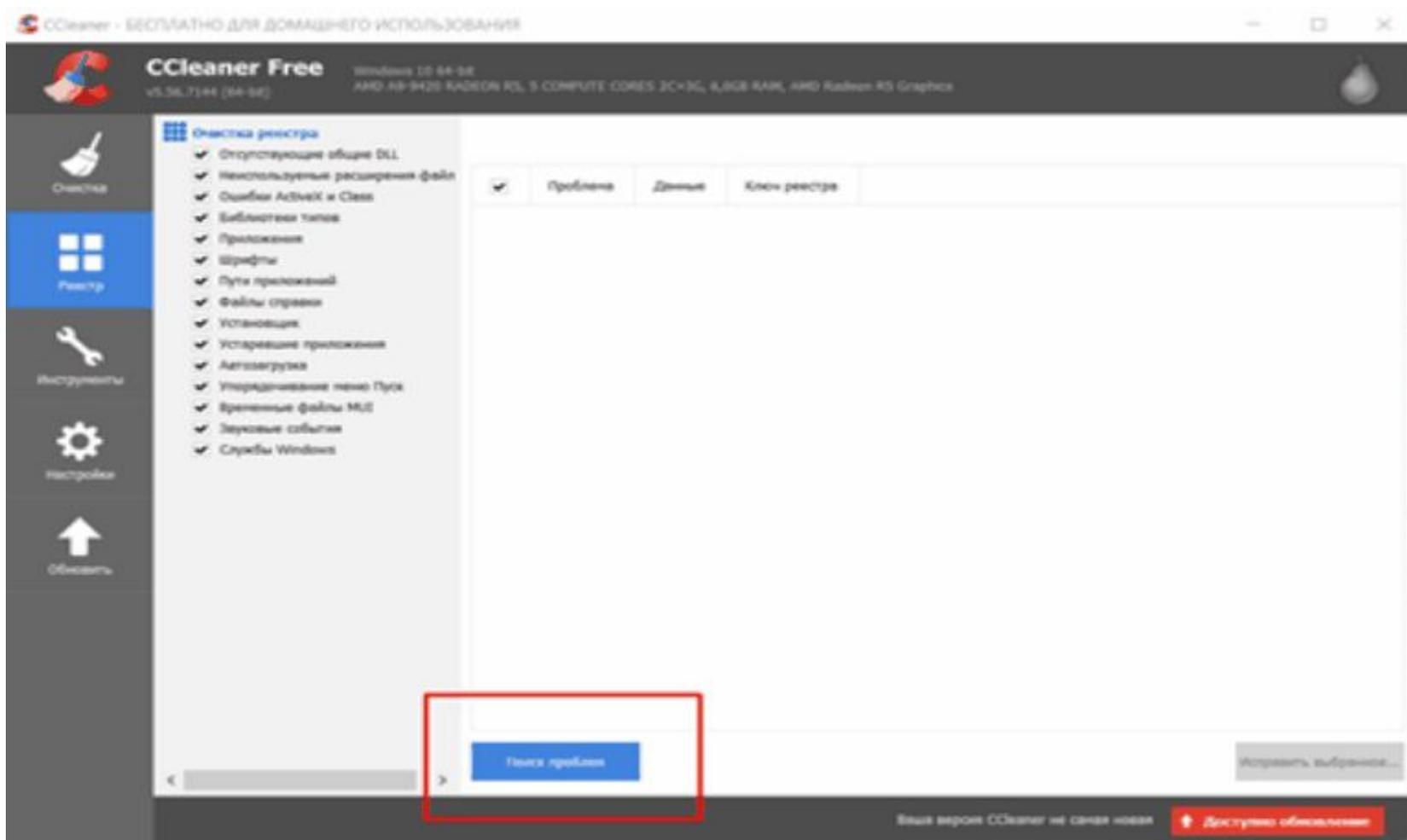
The screenshot shows the AIDA64 Extreme interface. The left sidebar contains a tree view of system components, with 'Время работы' (System Uptime) selected. The main window displays a table of system metrics.

Поле	Значение
Текущая сессия	
Время последнего заверш...	11.11.2019 17:10:35
Время последней загрузки ...	12.11.2019 10:24:36
Последнее время простоя	62041 сек (0 дн., 17 ч, 14 мин, 1 сек)
Текущее время	12.11.2019 11:02:32
Время работы	2277 сек (0 дн., 0 ч, 37 мин, 56 сек)
Статистика времени работы	
Время первой загрузки	13.09.2019 1:40:37
Время первого завершени...	13.09.2019 2:00:58
Общее время работы	1015194 сек (11 дн., 17 ч, 59 мин, 53 сек)
Общее время простоя	4202522 сек (48 дн., 15 ч, 22 мин, 2 сек)
Самое долгое время работы	66688 сек (0 дн., 18 ч, 31 мин, 28 сек)
Самое долгое время прост...	177912 сек (2 дн., 1 ч, 25 мин, 12 сек)
Всего перезагрузок	17
Работоспособность системы	19.46%
Статистика сбоев (синих экра...	
Всего сбоев	0
Информация	
Информация	Статистические данные основаны на протоколе системных событ...

[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.5](#)

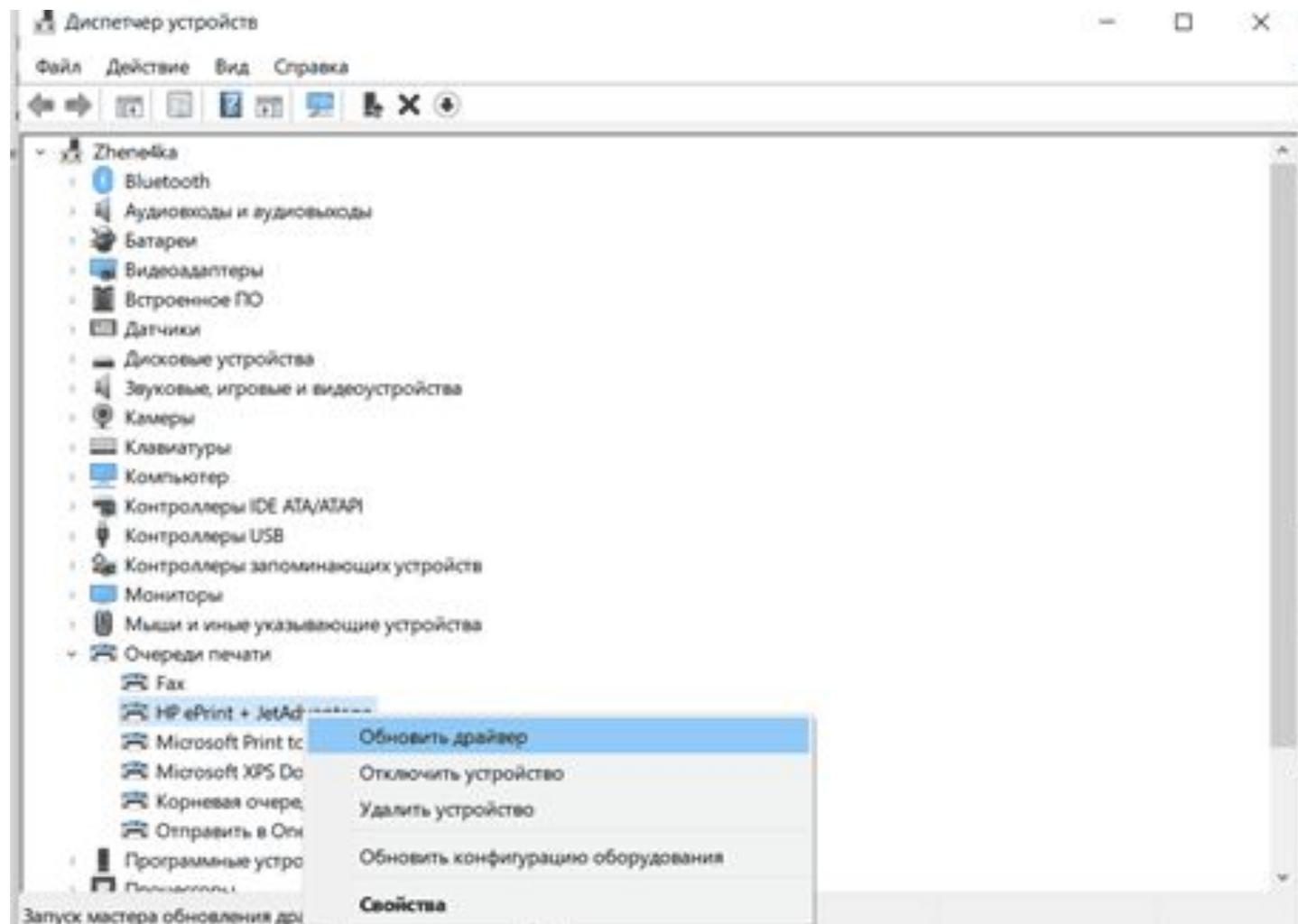
УСТРАНЯТЬ МЕЛКИЕ НЕИСПРАВНОСТИ В РАБОТЕ ОБОРУДОВАНИЯ



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.5](#)

ОСУЩЕСТВЛЯТЬ ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ НА УРОВНЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



[Вернуться к выбору ПК](#)

[Вернуться к ПК 1.5](#)



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!