

*

Классная работа

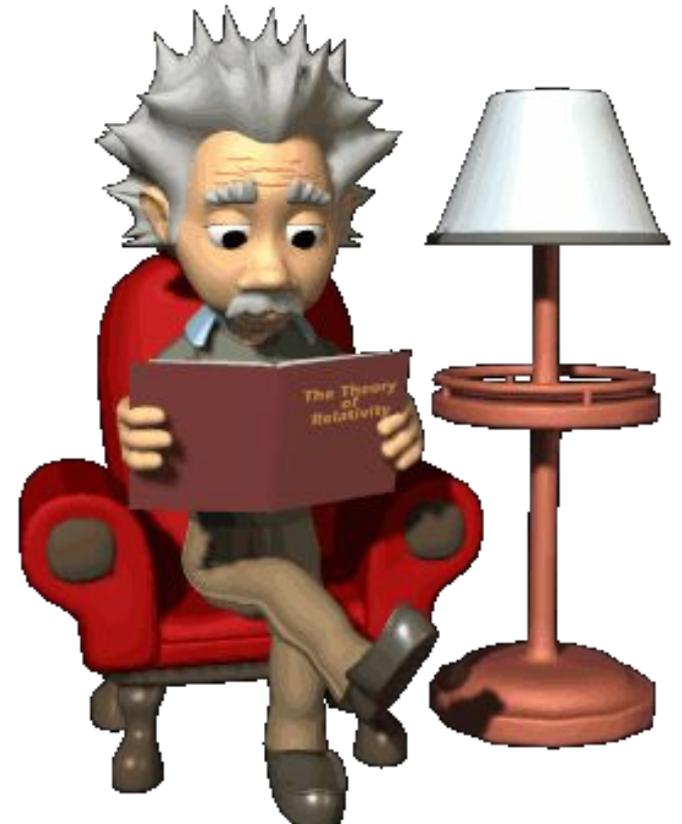
Создание анимации в Blender



Урок 16

Домашнее задание

Учебник §28.



Задание для выполнения

Создайте в **Blender** файл и сохраните его в личной папке с именем **Неваляшка**.

Создайте анимацию. Настройте освещение и камеру.

Сохраните анимацию в формате **AVI**.

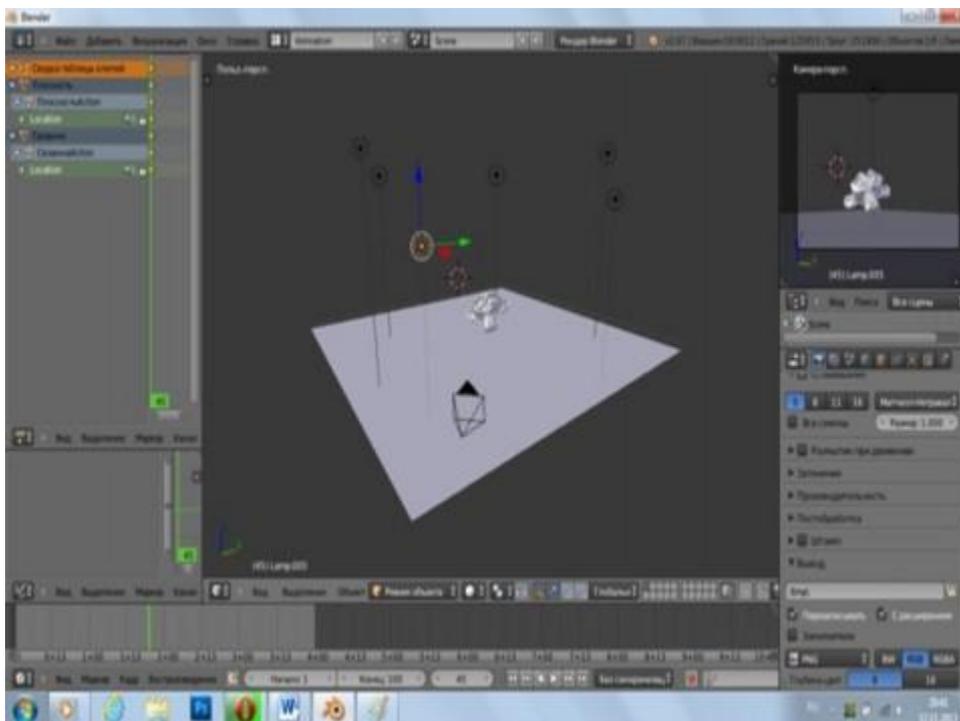
(сдать 2 файла)



Настройка камеры и света

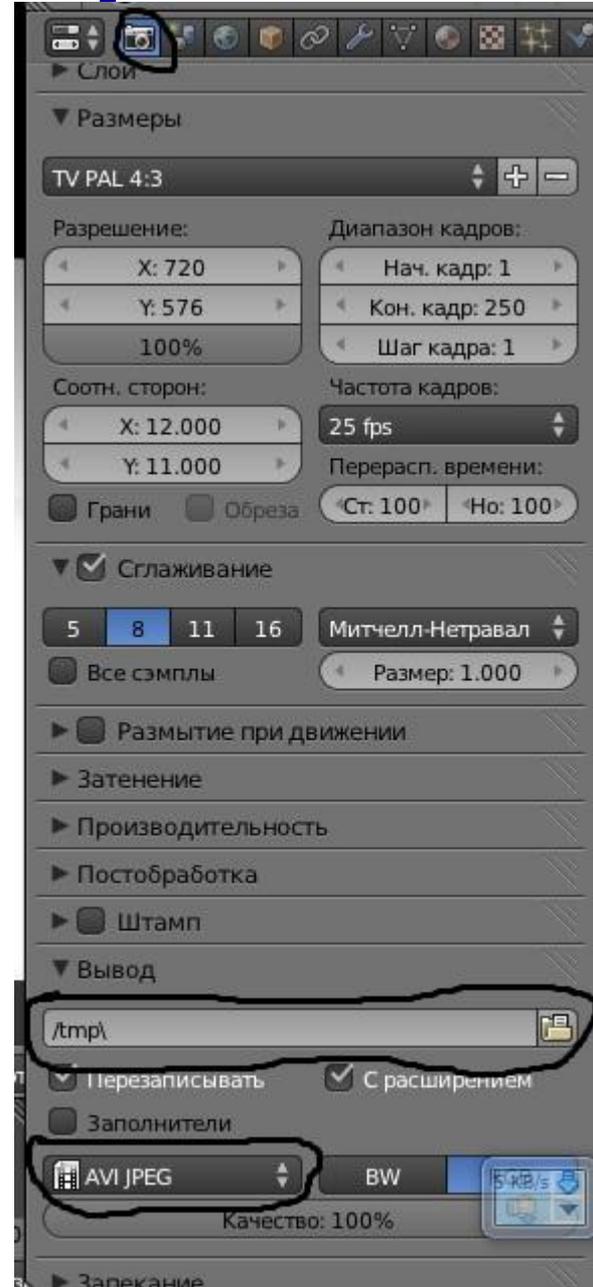
Установите камеру чтобы вы все видели через неё.

И дублируйте источники света , разместите по периметру чтобы лучше освещалось **Shift+D**



Настройка рендера

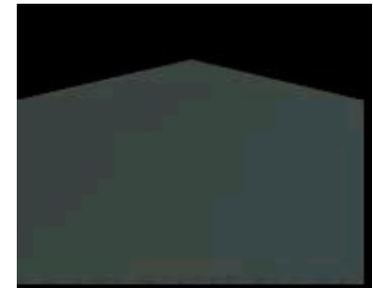
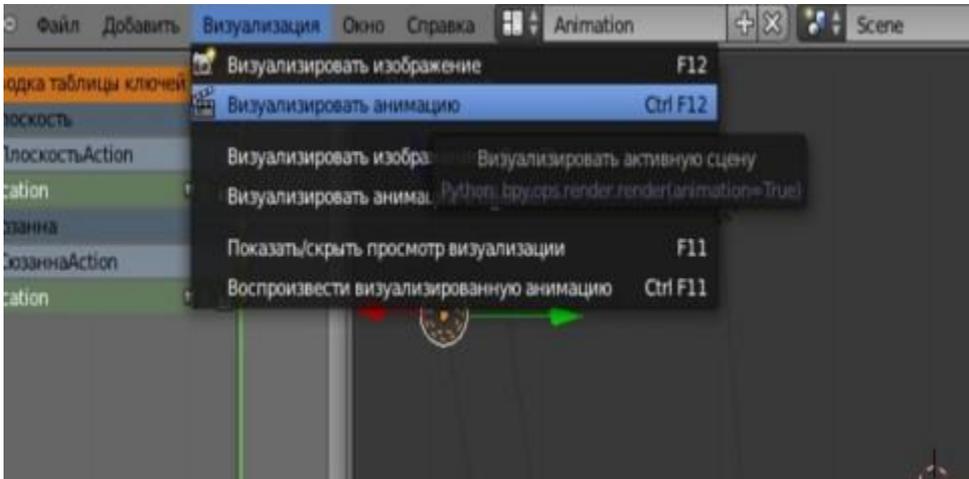
Чтобы файл сохранить в формате **.AVI** перейдите в настройки рендера. Выберите куда будет сохраняться файл (**Рабочий стол**) и формат его. Для легкой анимации лучше выбрать **AVI JPEG**



Рендер

Выбираем **Визуализировать анимацию**. Жмем. Ждем когда закончится анимация.

Блендер сохраняет анимацию в указанной папке в данном случае на рабочем столе. Находим наш ролик. Оцениваем.



Работаем за компьютером

