

Испытания Бернулли. Формула Бернулли

- В условиях этих испытаний представляют интерес два вопроса:
- *1. Какова вероятность того, что наблюдаемое событие наступит ровно k раз в n испытаниях?*
- *2. Сколько раз вероятнее всего наступит наблюдаемое событие?*

Испытания Бернулли.

Формула Бернулли

- Ответ на 1-й вопрос дает формула Бернулли:

$$P_{k(n)} = C_n^k p^k q^{n-k}$$

- $P_{k(n)}$ - вероятность наступления события k раз в n испытаниях;
- p - вероятность наступления события в одном испытании;
- $q = 1 - p$ - вероятность не наступления события в одном испытании;

Число сочетаний

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Испытания Бернулли. Формула Бернулли

- При ответе на 2-й вопрос по существу требуется определить *наивероятнейшее число* k_0 появлений события в n испытаниях, т.е. такое число k_0 , которому соответствует максимальная вероятность:

$$\begin{cases} P_{k_0(n)} \geq P_{k_0+1(n)} \\ P_{k_0(n)} \geq P_{k_0-1(n)} \end{cases}$$

Испытания Бернулли. Формула Бернулли

- Можно показать, что эти условия приводят к неравенству

$$np - q \leq k_0 \leq np + p$$

- Замечания:
- 1. k_0 – целое число;
- 2. Может быть несколько наиболее вероятных целых чисел, тогда – им соответствует одинаковая в *точности* максимальная вероятность.

Испытания Бернулли.

Формула Бернулли

- Задача. Монета брошена 5 раз. Какова вероятность того, что герб появится ровно 3 раза? Сколько раз вероятнее всего появится герб?
- Решение: 1. По формуле Бернулли с учетом $n = 5$, $k = 3$, $p = q = \frac{1}{2}$:

$$\begin{aligned} P_{3(5)} &= C_5^3 p^3 q^{5-3} = \frac{5!}{3!2!} \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \\ &= \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 1 \cdot 2} \left(\frac{1}{2}\right)^5 = 10 \left(\frac{1}{2}\right)^5 = \frac{10}{32} \approx 0.31. \end{aligned}$$

Испытания Бернулли. Формула Бернулли

- 2. Найдем k_0 из неравенства

$$np - q \leq k_0 \leq np + p$$

- с учетом $n = 5$ и $p = q = 1/2$:

$$5 \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \leq k_0 \leq 5 \frac{1}{2} + \frac{1}{2}$$

$$2 \leq k_0 \leq 3$$

Испытания Бернулли. Формула Бернулли

- Т.о. имеем два наивероятнейших числа:

$$k_0 = 2 \text{ и } k_0 = 3$$

- Поэтому должно быть $P_{2(5)} = P_{3(5)}$

- Убедимся в этом:

$$P_{2(5)} = C_5^2 p^2 q^{5-2} = \frac{5!}{2!3!} \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(\frac{1}{2}\right)^3 = 10 \left(\frac{1}{2}\right)^5 = \frac{10}{32} = 0.3125$$

$$P_{3(5)} = C_5^3 p^3 q^{5-3} = \frac{5!}{3!2!} \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^2 = 10 \left(\frac{1}{2}\right)^5 = \frac{10}{32} = 0.3125$$

Использование противоположного события

- При независимых многократных испытаниях для вычисления вероятности суммы событий вместо теоремы сложения вероятностей удобнее использовать вероятность противоположного события, особенно, когда число слагаемых $n > 2$.

Использование противоположного события

- Пусть A_i ($i = 1, 2, \dots, n$) – наступление события A в i -м испытании.
- По определению, сумма событий – наступление события хотя бы один раз:

$$B = A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n$$

- Противоположное событие
- $\bar{B} = \bar{A}_1 \cap \bar{A}_2 \cap \dots \cap \bar{A}_n$

Использование противоположного события

- Противоположные события составляют полную группу, поэтому сумма их вероятностей равна единице, т. е.

$$P(B) + P(\bar{B}) = 1$$

- Отсюда

$$P(B) = 1 - P(\bar{B}) = 1 - P(\bar{A}_1 \boxtimes \bar{A}_2 \boxtimes \dots \boxtimes \bar{A}_n)$$

Использование противоположного события

- По теореме умножения вероятностей независимых событий

$$P(B) = 1 - P(\bar{B}) = 1 - P(\bar{A}_1)P(\bar{A}_2)\dots P(\bar{A}_n) = 1 - q_1q_2\dots q_n$$

- где $q_i = P(\bar{A}_i)$ ($i = 1, 2, \dots, n$).
- Итак,

$$P(B) = 1 - q_1q_2\dots q_n$$

Использование противоположного события

- Задача. Три стрелка стреляют в цель с вероятностью успеха

$$p_1 = 0.6, \quad p_2 = 0.7, \quad p_3 = 0.8.$$

- Найти вероятность поражения мишени.
- Решение. Введем обозначения событий:

$$A_1 = \{ \text{попадение в мишень 1-го стрелка} \}$$

$$A_2 = \{ \text{попадение в мишень 2-го стрелка} \}$$

$$A_3 = \{ \text{попадение в мишень 3-го стрелка} \}$$

Использование противоположного события

- Событие

$$\mathbf{B} = \left\{ \begin{array}{l} \text{поражение мишени} \\ \text{или отсутствие промаха} \end{array} \right\} = A_1 \cup A_2 \cup A_3$$

- Вычислим вероятности
противоположных событий:

$$q_1 = 1 - p_1 = 0.4,$$

$$q_2 = 1 - p_2 = 0.3,$$

$$q_3 = 1 - p_3 = 0.2.$$

Использование противоположного события

- Тогда вероятность события ***V***:

$$\begin{aligned} P(V) &= 1 - q_1 q_2 q_3 = \\ &= 1 - 0.3 \cdot 0.4 \cdot 0.2 = 0.986 \end{aligned}$$

Распределения дискретных случайных величин

- Все процессы, происходящие в природе, делятся на непрерывные и дискретные.
- Например, такие величины, как количество человек в студенческой группе, число солнечных дней в году, высота горы, уровень интеллекта являются дискретными величинами, потому что имеют конкретный количественный признак, который некоторое время не изменяется

Рассмотрим вероятностное пространство (Ω, σ, P) , то есть

- *пространство элементарных исходов Ω ,*
- *σ -алгебру событий (определенную нами на пространстве путем введения замкнутых операций),*
- *вероятность P (как меру нашего множества).*

- Случайной величиной ξ (кси) называется произвольная функция, ставящая в соответствие каждому элементарному исходу (событию) ω число $\xi = \xi(\omega)$

Распределение дискретной случайной величины ξ

ξ	x_1	x_2	x_k
P	p_1	p_2	p_k

где $p_k = P\{\omega : \xi(\omega) = x_k\} = P\{\xi = x_k\}$.

Пример

Два игрока играют в “орлянку” на следующих условиях: если при подбрасывании монеты выпадает “орел”, то первый игрок платит второму \$1, если “решка”, то второй игрок платит первому \$2. Опишем случайную величину ξ , равную выигрышу первого игрока в этой игре (при одном подбрасывании монеты).

Решение

- Пространство элементарных исходов (событий) Ω состоит из двух исходов: ω_1 – выпадение “орла” и ω_2 – “решки”.

σ -Алгебра событий насчитывает 4 события: \emptyset , $\{\omega_1\}$, $\{\omega_2\}$, Ω .

Найдем вероятности всех событий из множества алгебры событий: $P(\emptyset) = 0$, $P(\omega_1) = 1/2$, $P(\omega_2) = 1/2$, $P(\Omega) = 1$.

Вероятностное пространство – определено

Значения случайной величины

Элементарные ис- ходы	ω_1	ω_2	\emptyset	Ω
$\xi(\omega)$	-1	2		
$P(\omega)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	1

Функция распределения случайной величины

- **Функцией распределения (вероятностей) случайной величины ξ** называется функция $F(x)$, значение которой в точке x равно вероятности события $\{\xi < x\}$, т.е. события, состоящего из тех и только тех элементарных исходов ω , для которых $\xi(\omega) < x$:

$$F(x) = P\{\xi < x\}.$$

Свойства функции распределения

1. Функция $F(x)$ является ограниченной, то есть ее значения лежат в интервале от 0 до 1.

$$0 \leq F(x) \leq 1.$$

2. Функция $F(x)$ является неубывающей. Если $x_2 > x_1$, то $F(x_2) \geq F(x_1)$, так как вероятность любого события неотрицательна.

Свойства функции распределения

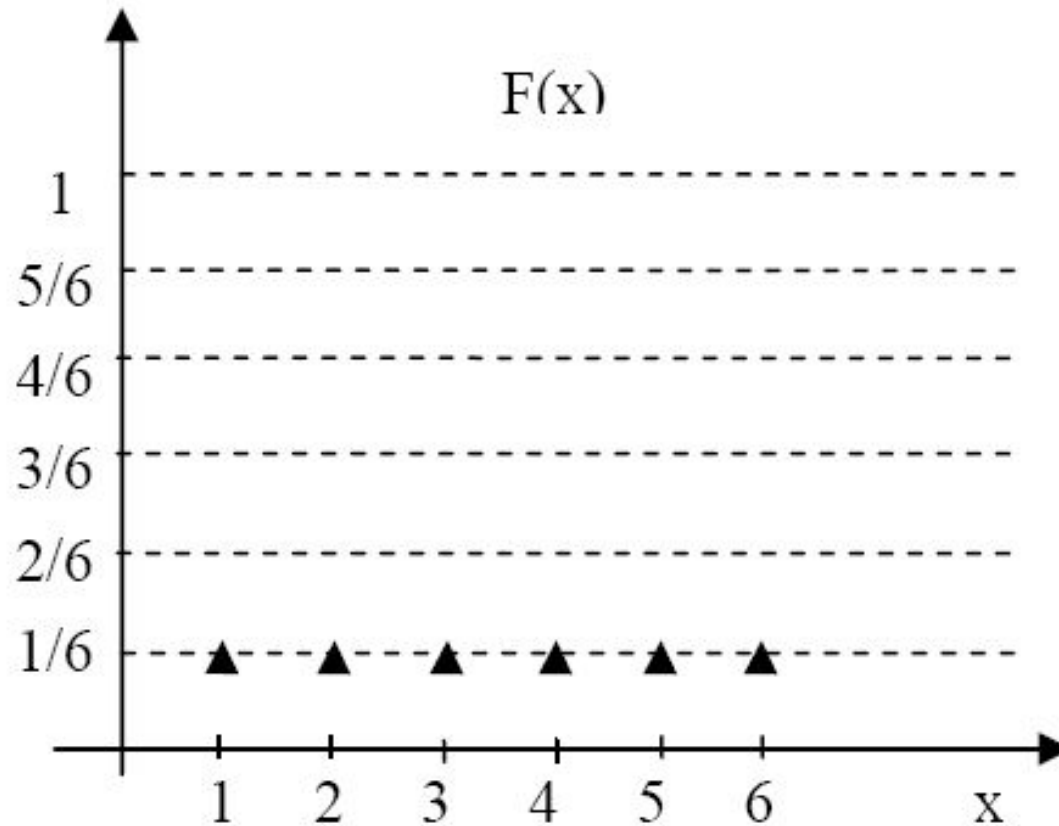
3. Вероятность попадания случайной величины ξ на отрезок (x_1, x_2) определяется формулой:

$$P\{x_1 \leq \xi \leq x_2\} = F(x_2) - F(x_1).$$

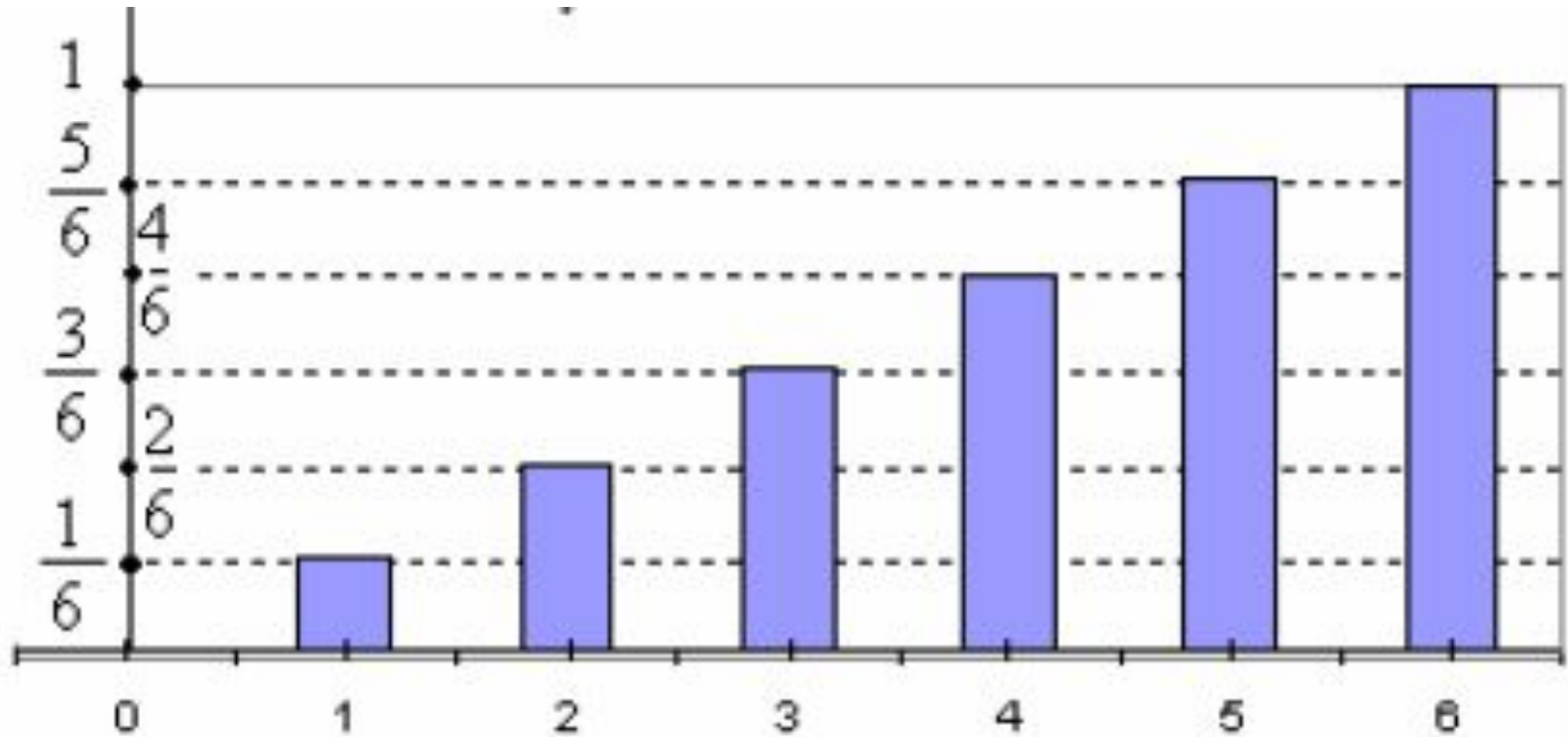
Ряд распределения дискретной случайной величины числа выпавших очков при бросании кости

Значения x_i :	0	1	2	3	4	5	6
Вероятности $p(x_i)$	0	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6

Функция распределения вероятностей выпадения очков при бросании кости



Кумулятивная вероятность распределения числа очков при бросании кости



Пример

В некоем обществе организована лотерея. Разыгрываются две вещи стоимостью по \$10 и одна стоимостью \$30. Составить закон распределения суммы чистого выигрыша для субъекта, который приобрел один билет за \$1; всего продано 50 билетов.

Решение

Искомая случайная величина X может принимать три значения:

- -1, (если субъект не выиграет, а проиграет \$1, уплаченный за билет);
- \$9,
- \$29.

Первому результату благоприятны 47 случаев из 50, второму – 2 из 50, третьему – 1 из 50.

Закон распределения X имеет ВИД

Сумма выигрыша	-1	9	29
Вероятность	0,94	0,04	0,02

Виды распределений

Биноминальное распределение

- является распределением числа успехов μ в n испытаниях Бернулли с вероятностью успеха p и неудачи $q = 1 - p$.

Схема Бернулли

Рассмотрим последовательность независимых одинаковых испытаний: появление или не появление некоторого наблюдаемого события в каждом испытании не будет зависеть от исходов предыдущих испытаний

Результат каждого опыта можно записать в виде последовательности УНН...У, “У” – успех, “Н” – неудача.

Пространство элементарных исходов Ω состоит из 2^n исходов, каждый из которых отождествляется с определенной последовательностью УНУ... (σ -алгебра событий включает **2^{2n} событий**).

В силу независимости испытаний сопоставим каждому элементарному исходу $\omega = УННУ\dots У$

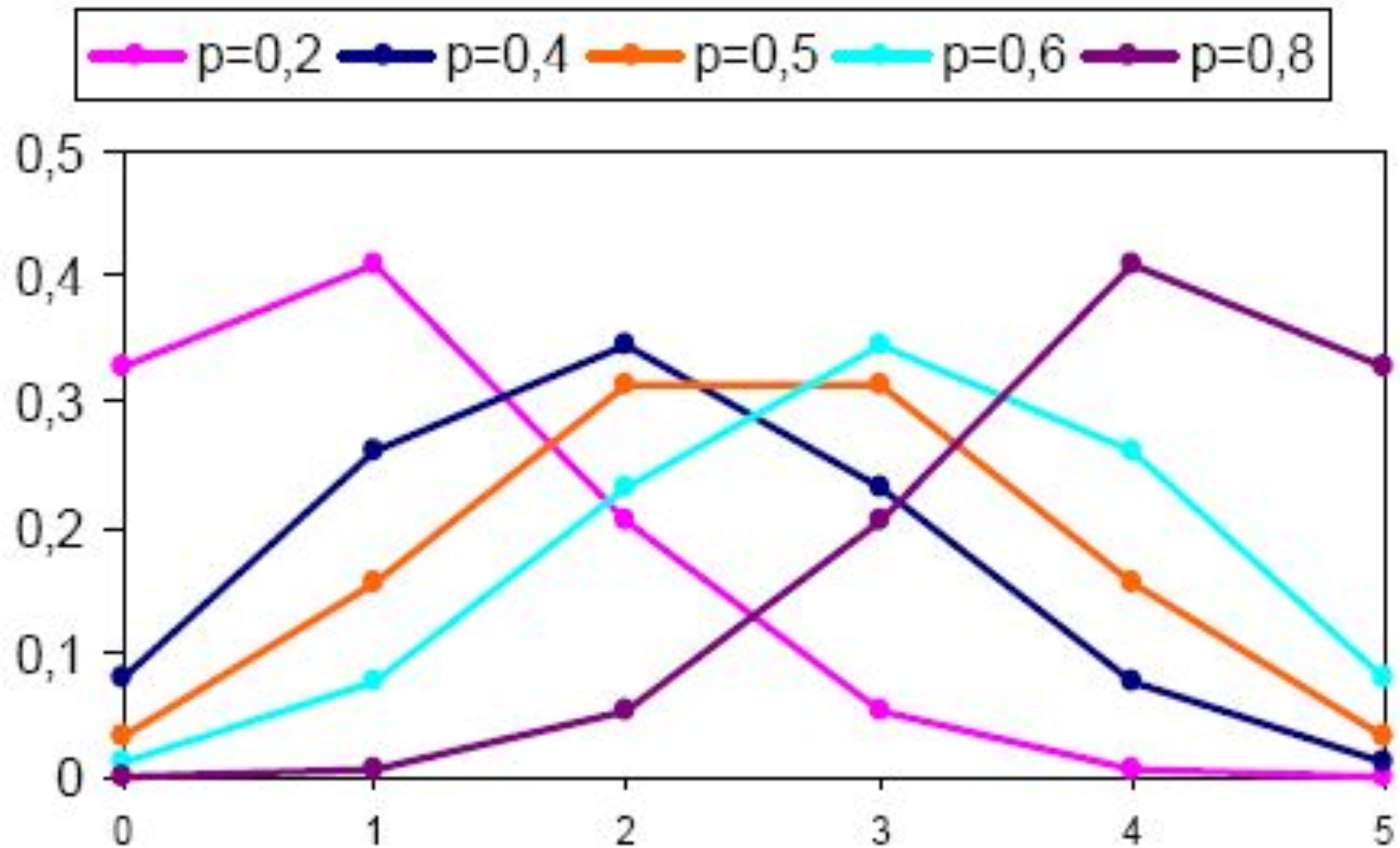
вероятность $P(\omega) = P(УННУ\dots У) = r q q r \dots r$,
 r – повторяется столько раз, сколько раз произошел успех, а q – сколько раз была неудача.

Вероятность $P_n(m)$ получить в n испытаниях ровно m успехов.

$$P_n(m) = C_n^m p^m q^{n-m} \quad (m = 0, 1, 2, \dots, n).$$

Данное выражение носит также название биномиального закона, поскольку $P_n(m)$ можно получить как коэффициент при z^m бинома $(pz+q)^n$:

Биноминальное распределение для $n=5$



Пример

- Монета брошена 2 раза. Определить закон распределения случайной величины X – числа выпадений герба.

- При бросании монеты герб может появиться или 2 раза или 1 раз или совсем не появиться. Найдем вероятности этих событий по формуле Бернулли.

$$P_2(2) = C_2^2 p^2 = \left(\frac{1}{2}\right)^2.$$

$$P_2(1) = C_2^1 pq = 2\left(\frac{1}{2}\right)\left(\frac{1}{2}\right) = 0,5; \quad P_2(0) = C_2^0 q^2 = \left(\frac{1}{2}\right)^2 = 0,25.$$

X	2	1	0
P	0,25	0,5	0,25

Пример

- На зачете студент получил $n = 4$ задачи. Вероятность решить правильно каждую задачу $p = 0,8$. Определим ряд распределения и построим функцию распределения случайной величины μ – числа правильно решенных задач

- В данном случае мы имеем дело с биномиальным законом:

$$P_n(k) = C_n^k p^k q^{n-k}.$$

Ряд биномиального распределения для задачи 2

μ	0	1	2	3	4
P	0.0016	0.0256	0.1536	0.4096	0.4096

Пуассоновское распределение

- Распределение Пуассона моделирует случайную величину, представляющую собой число событий, произошедших за фиксированное время, при условии, что данные события происходят с фиксированной средней интенсивностью и независимо друг от друга

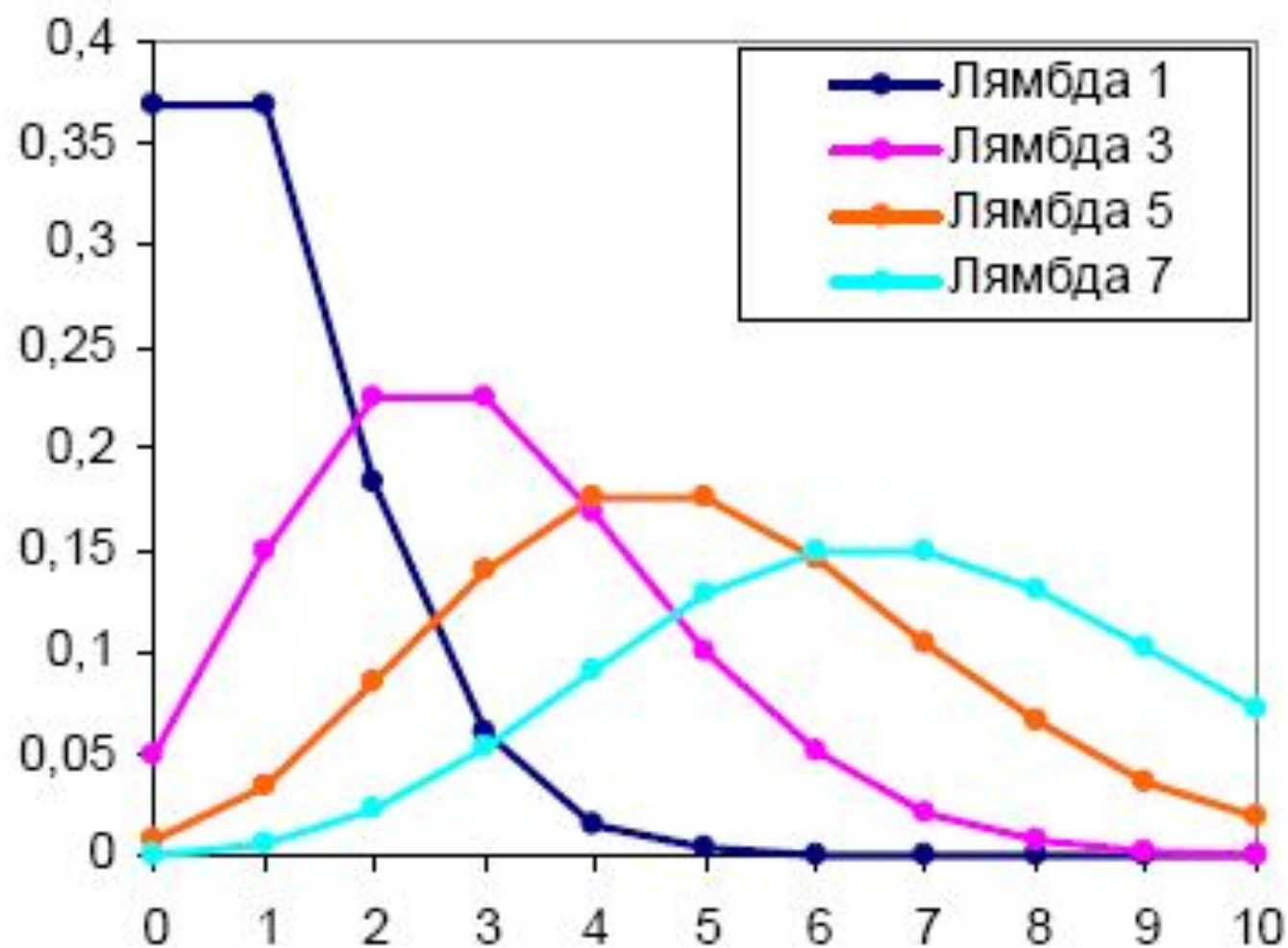
Пуассоновское распределение

ξ	0	1	2	...	k	...
P	$e^{-\lambda}$	$\lambda e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda^2}{2!} e^{-\lambda}$...	$\frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$...

Параметр пуассоновского распределения $\lambda > 0$ определяет интенсивность поступления событий и определяется формулой:
 $\lambda = n \cdot p$, где n – общее число испытаний, а P – вероятность благоприятного исхода испытания.

- Распределение Пуассона носит также название закона редких событий, поскольку оно всегда появляется там, где производится большое число испытаний, в каждом из которых с малой вероятностью происходит “редкое” событие. По закону Пуассона распределены, например, число вызовов, поступивших на телефонную станцию; число метеоритов, упавших в определенном районе; число распавшихся нестабильных частиц и т. д.

Распределение Пуассона



Формула Пуассона

- Формула Пуассона применяется тогда, когда наряду с большим значением числа испытаний n “мала” вероятность успеха p .
- Она относится к приближенным формулам для вычисления $P_n(m)$ при больших n .

$$P_n(m) \approx \frac{\lambda^m}{m!} e^{-\lambda} \quad (m=0, 1, 2, \dots, n).$$

Пример

- Завод отправил на базу 5000 доброкачественных изделий. Вероятность того, что в пути изделие повредится равно 0,0002. Найти вероятность того, что на базу придут 3 негодных изделия.

- По условию $n = 5000$, $p = 0,0002$, $k = 3$.
- Найдем $\lambda = np = 5000 \cdot 0,0002 = 1$
- По формуле Пуассона искомая вероятность равна

$$P_{5000}(3) = \frac{\lambda^k \cdot e^{-\lambda}}{k!};$$

$$P_{5000}(3) = \frac{1^3}{e \cdot 3!} = 0,061.$$

Пример

- Среднее число вызовов, поступающих на АТС в одну минуту, равно – 2. Найти вероятности того, что за 5 минут поступит:
 - А) 2 вызова;
 - б); не менее 2 вызовов.

по условию $\lambda=2$, $t=5$, $m=4$.

По формуле Пуассона:

$$P_n(m) \approx \frac{\lambda t^m}{m!} e^{-\lambda t}.$$

А) Вероятность, что за 5 минут поступят 2 вызова:

$$P_5(2) \approx \frac{10^2}{2!} e^{-10} = 0,00225$$

Это событие практически невозможно.

Б) События «не поступило не одного вызова» и «поступил 1 вызов» – несовместны, поэтому по теореме сложения вероятностей: вероятность того, что за 5 минут поступят менее 2 вызовов, равна

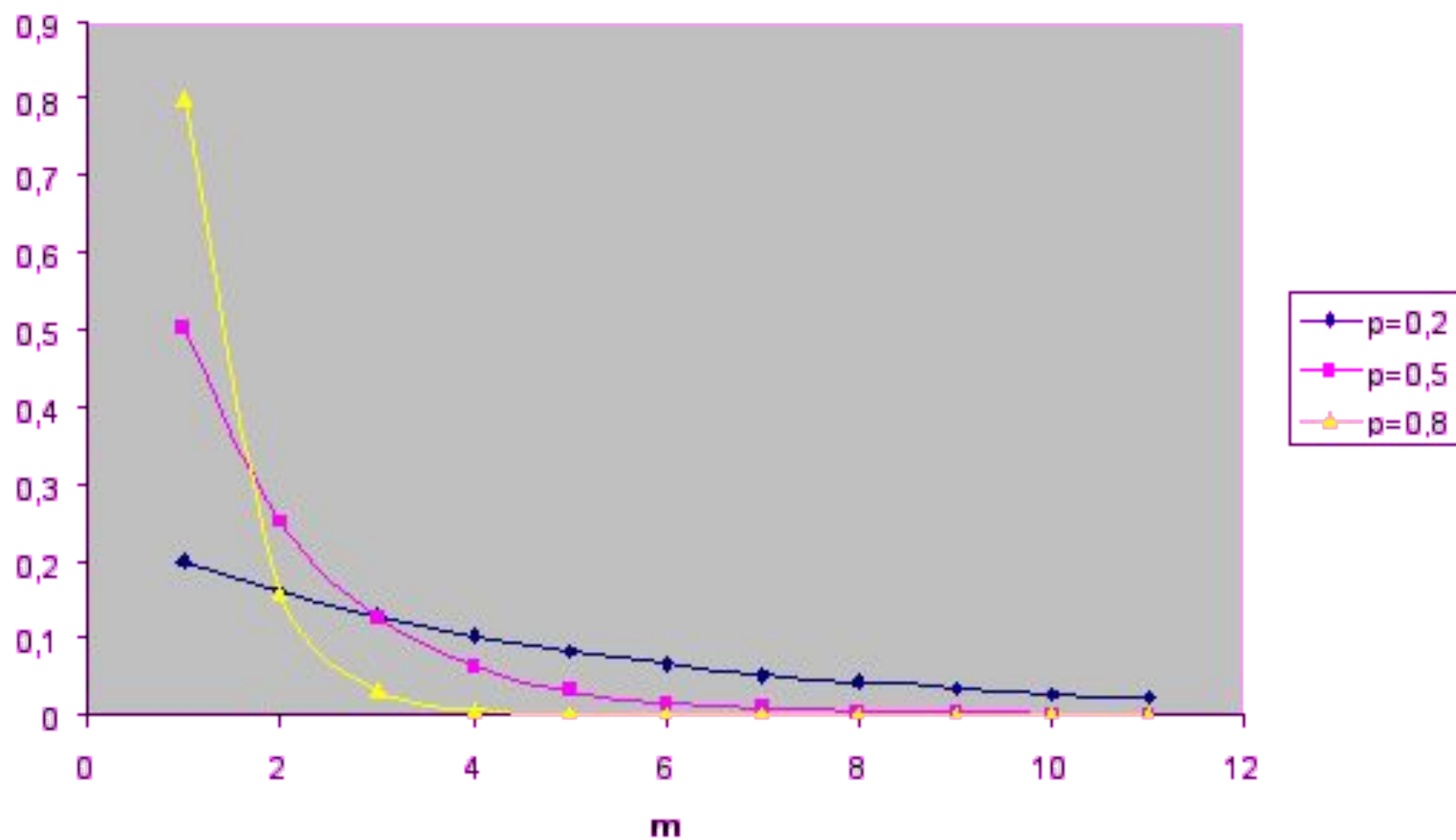
$$P_5(m < 2) = \frac{10^2}{2!} e^{-10} = 0,00225.$$

Геометрическое распределение

ξ	0	1	2	...	k	...
P	p	qp	q^2p	...	$q^{k-1}p$...

Пусть ξ – число испытаний, которое необходимо провести, прежде чем появится первый успех. Тогда ξ – дискретная случайная величина, принимающая значения $0, 1, 2, \dots, n, \dots$

Геометрическое распределение



Пример

- Из орудия производится стрельба по цели до первого попадания.
Вероятность попадания в цель $p=0,6$.
Найти вероятность того, что попадание произойдет при третьем выстреле.

- По условию, $p=0,6$, $q=0,4$, $k=3$. Искомая вероятность определяется по формуле:

$$p = q^{k-1} p = 0,4^2 * 0,6 = 0,096 .$$

Продолжение примера

- Производится стрельба по мишени до первого попадания (число патронов не ограничено). Требуется составить ряд распределения числа сделанных выстрелов.
- Определить вероятность того, что для поражения цели потребуется не более трёх патронов.

- Случайная величина X – число сделанных выстрелов – имеет геометрическое распределение с параметром $p=0,6$. Ряд распределения X имеет вид:

x_i	1	2	3	...	k	...
p_i	0,6	0,24	0,096	...	$0,6 \cdot 0,4^{k-1}$...

Вероятность того, что для поражения цели потребуется не более трёх патронов равна

$$P(X \leq 3) = P(X=1) + P(X=2) + P(X=3) = 0,6 + 0,24 + 0,096 = 0,936.$$

Гипергеометрическое распределение

- Дискретная случайная величина X имеет гипергеометрическое распределение, если она принимает значения $0, 1, 2, \dots, \min\{n, M\}$ с вероятностями

$$P(X = m) = \frac{C_M^m \cdot C_{N-M}^{n-m}}{C_N^n}$$

где $t=1, 2, \dots, \min \{n, M\}$, $t \leq N$, $n \leq N$; n, N, M – натуральные числа.

- N – общее количество объектов в генеральной совокупности;
- M – количество объектов с определенным свойством в генеральной совокупности;
- n – объем выборки;
- t – количество деталей с определенным свойством.

- Гипергеометрическое распределение широко используется в практике статистического приёмочного контроля качества промышленной продукции, в задачах, связанных с организацией выборочных обследований, и некоторых других областях.

Пример

- В национальной лотерее "6 из 45" денежные призы получают участники, угадавшие от трёх до шести чисел из случайно отобранных 6 из 45 (размер выигрыша увеличивается с увеличением числа угаданных чисел). Найти закон распределения.
- Какова вероятность получения денежного приза?

- Случайная величина X – число угаданных чисел среди случайно отобранных шести – имеет гипергеометрическое распределение с параметрами $n=6$, $N=45$, $M=6$. Ряд распределения X , рассчитанный по формуле:

$$P(X = m) = \frac{C_M^m \cdot C_{N-M}^{n-m}}{C_N^n}, \text{ где } m = 0, 1, 2, \dots, 6.$$

Гипергеометрическое распределение

x_i	0	1	2	3	4	5	6
p_i	0,40056	0,42413	0,15147	0,02244	0,00137	0,00003	0,0000001

Вероятность получения денежного приза

$$P(3 \leq X \leq 6) = P(X=3) + P(X=4) + P(X=5) + P(X=6)$$

$$P(3 \leq X \leq 6) = 0,02244 + 0,00137 + 0,00003 + 0,0000001 \approx 0,024.$$