

Проект по информатике

Название проекта: *Угадайка*
Жанабаев Мурат 7b класс

Цель проекта: *Развивать у детей память*

Обоснование проекта: *Дети с возрастом 10-16 лет.
Они используют программу для того чтобы
быть внимательными*

Задачи проекта:

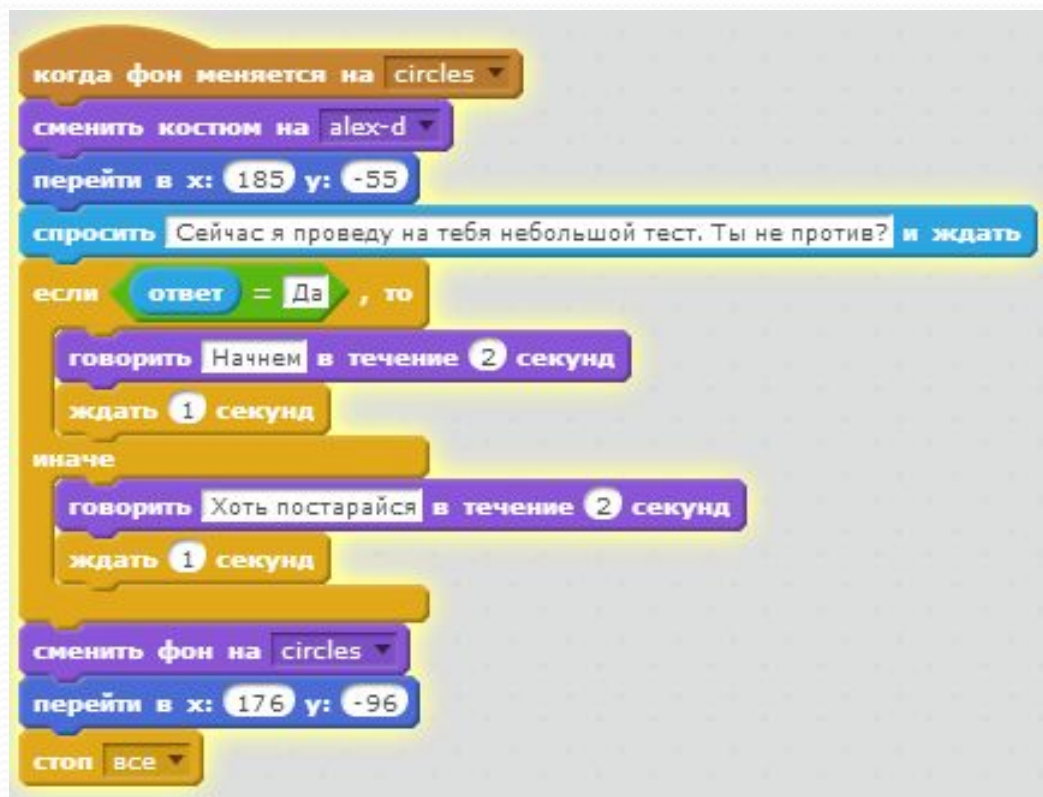
- ✓ *Знакомство со Scratch*
- ✓ *Использование и поставление картинок и спрайтов*
- ✓ *Написание алгоритма по спрайтам*
- ✓ *Тестирование программы и наличие ошибок*
- ✓ *Исправление ошибки и реализация проекта*

Модель решения задачи в виде схемы и план достижения поставленной цели

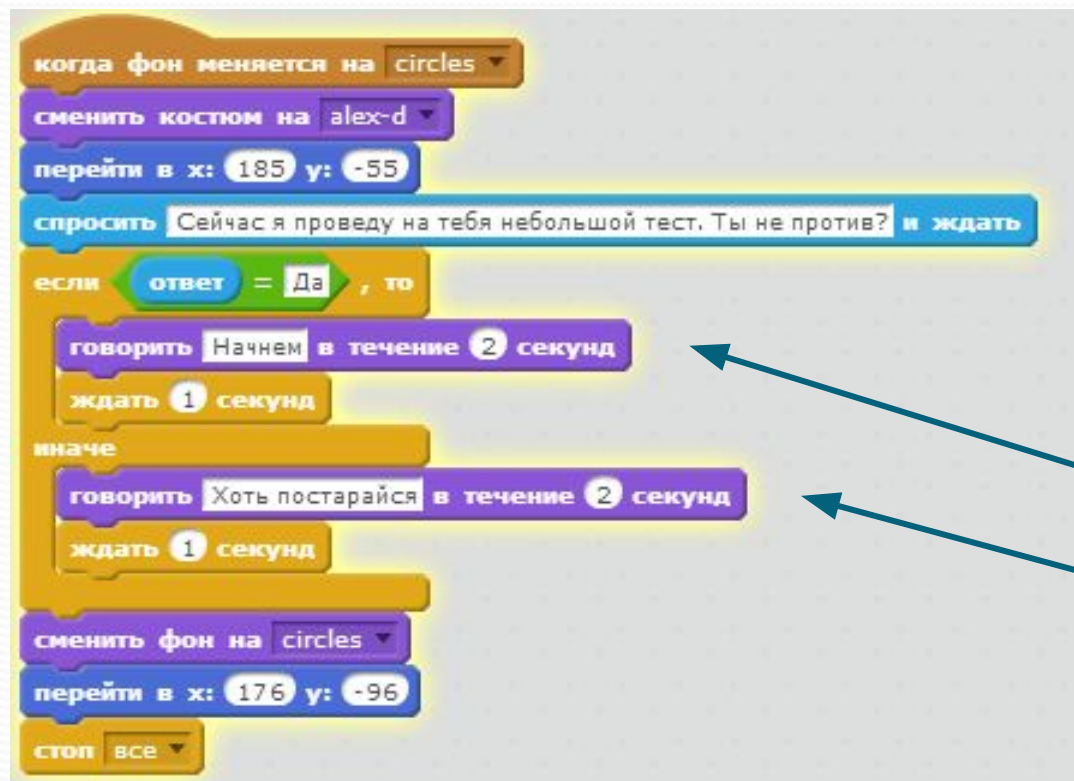


Разработка алгоритма решаемой задачи \основные моменты проектирования\

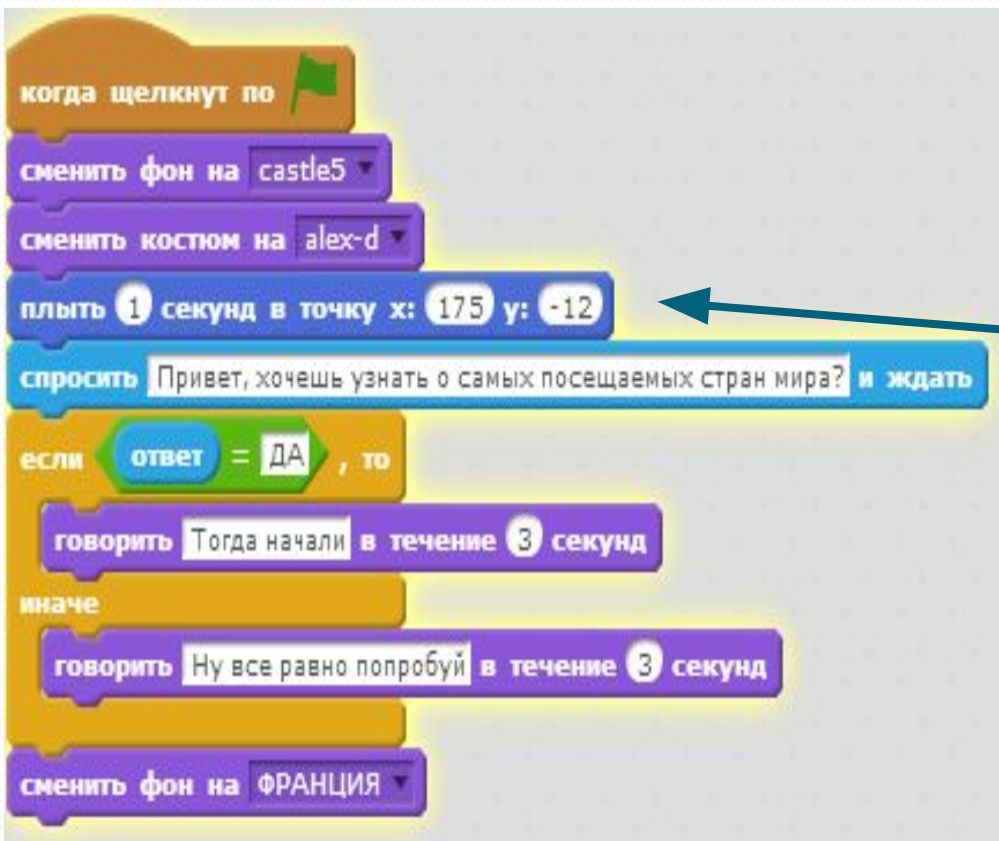
Алгоритм ветвления



Входные и выходные данные в проекте



Использование анимации



Здесь основной
спрайт движется
до центра

Заклучение

Я выбрал тему связано с детьми с возраста 10-16 лет. И разработал проект в скретч используя различные способности программы. Цель была поставлена.

Я думаю что я достиг цели. Потому что, я провел интервью с пользователем Набидоллаев Артём и он протестировал мою программу и описывал различные недостатки и преимущества программы.

Преимущества проекта: вопросы хорошо разработаны, отсутствует новые данные

Недостатки проекта: сокращать информации