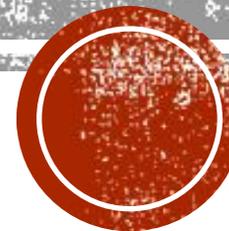


ИСТОРИЯ И ВИДЕОИГРЫ

Комаров П.П.

ЭН-350003



ОСНОВНЫЕ ВОПРОСЫ

- Интересованность игроков
- Значение исторических компьютерных игр как способа формирования и трансляции исторической информации
- Потенциал компьютерных игр как способ дистанционного информирования
- Польза или вред подобных игр



SID MEIER'S
CIVILIZATION VI
R I S E & F A L L



CIVILIZATION

- В Civilization играть можно за любую державу: это и викинги во главе с Харальдом I Синезубым, и независимая Эфиопия, и утонченный Восток, и бескрайняя Россия. Цель каждый раз одна — бережно заботиться о своей цивилизации, а заодно обойти соседей и добиться мирового господства. Причем сделать это можно как подкупом и дипломатией, так и с помощью дубинки.





TOTAL WAR ROME II EMPEROR EDITION



MEDIOLANUM

PATAVIUM

SALONA

ARRETIVM

ARIMINIUM

ASCULUM

ROMA ★

GENERAL



★

3 3 3

EFFECTS

MARCUS ANTONIVS

20/20

LEGIO III LIBERATRIX





85921 12927 96 41 BC

END TURN



TOTAL WAR

- Скорее всего, это лучшая серия игр в вопросе историчности. Именно там вы найдете самые важные битвы истории, именно там познакомитесь с историческими личностями, о которых могли читать в книжках. Например, **Total War: Shogun 2** посвящена эпохе феодальной раздробленности 16 века, а **Rome: Total War** вообще проходит в 270 году до нашей эры. Если говорить точнее, именно эта стратегия затрагивает все самые интересные исторические эпохи, подстраивая их под практически единый интерфейс и геймплей. Учить историю с **Total War**? Да без проблем.



ASSASSIN'S CREED ORIGINS



НИЧТО НЕ ИСТИННО, ВСЕ ДОЗВОЛЕНО

- Пусть даже погружение в средневековые и другие времена неполное (по понятным причинам), пресловутая серия про ассасинов все равно базируется на большом количестве фактов, да и архитектура городов выдержана на пятерочку. Если, к примеру, **первая часть** игры отправляет вас в 1191 год, то **Assassin's Creed 3** — в 1753 год. Если говорить точнее, вы узнаете много нового, если будете вдумчиво проходить эту серию понемногу.



COMPANY OF HEROES 2



COMPANY OF HEROES

- **Company of Heroes**, которая переносит нас на поля Второй мировой. Множество фактов указывает на то, что миссии, особенно в самом начале, были отсылками к фильмам о войне, которые, в свою очередь, сделаны на основе реальных событий. Да и в целом игра довольно реалистичная и затягивающая. Вы почувствуете себя настоящим «полководцем 20 века», так как придется управлять не одним единственным солдатом, а целыми полками и армиями.



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

- Стоит отметить, что в настоящее время исторические игры не теряет своих позиций на игровом рынке. Появление новых и устойчивая популярность предыдущих проектов обладают стабильным интересом основной массы потребителей к историческим играм. Расширение тематической базы исторических игр, способствует большему росту интереса и уровня потребности в данных проектах.

