



**Республиканский
проект «Тимуровцы»**

«Интерактивные игры»

*Государственное учреждение образования
«Учебно-педагогический комплекс*

Бастунские ясли-сад – базовая школа»

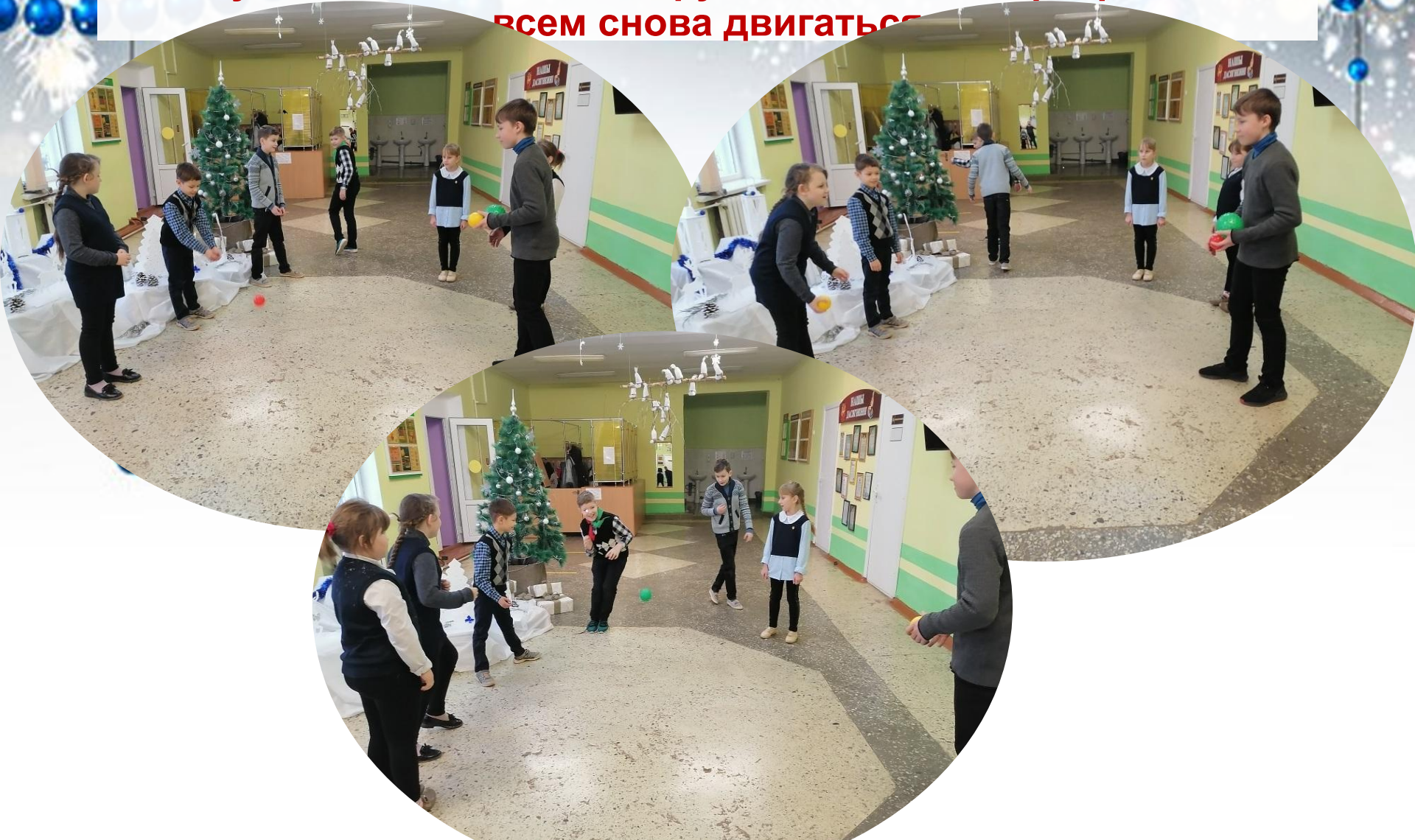
Пионерский отряд имени Марата Казея

6-10 лет. Игра «Ловкачи» (на ловкость и реакцию, ассоциативную память).

Все игроки стоят, ведущий перекидывает мяч игрокам и ловит их обратно под музыку, музыка останавливается, у кого остался мяч в руках, тот выполняет задание (назвать животных, птиц и т.д.)



6-10 лет. Тренинг «Светофор» (на внимание и двигательную реакцию). Все учащиеся убегают от мячей, если игрока задел красный мяч – стоят на месте, если жёлтый – садятся на стул, если зелёный – выручает сидящих – разрешается всем снова двигаться.



6-10 лет. Игра «Магазин игрушек» (на ориентир в пространстве и координацию). Все игроки – это игрушки, один игрок с завязанными глазами – сторож, музыка включается – все игрушки танцуют и разбегаются, музыка выключается – игрушки замирают и не двигаются, а сторож идёт искать игрушки с завязанными глазами. кого на ощупь находит – выходят из игры и позже выполняют шуточные задания).



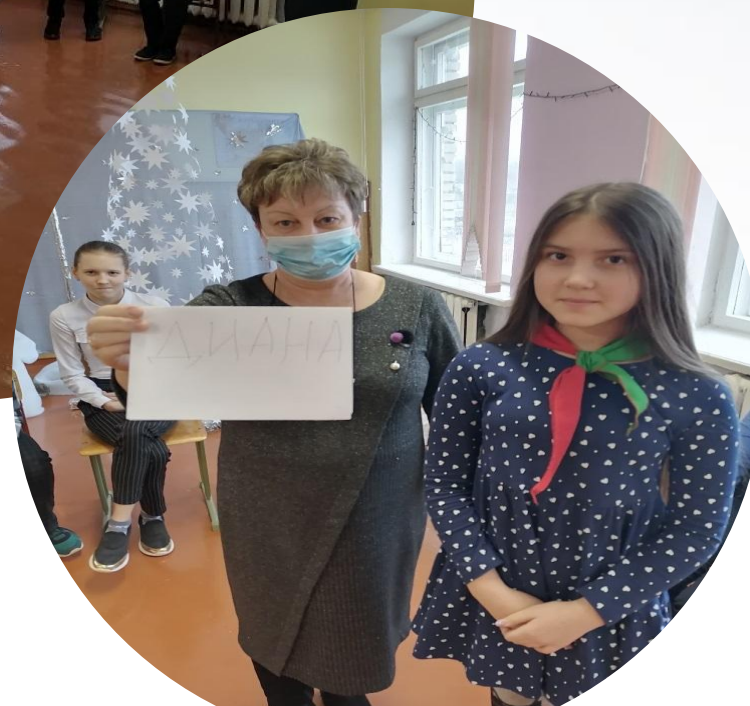
6-10 лет. Тренинг «Разношерстная гусеница» (на сплочение девочек и мальчиков). Нужно собраться гусеницей (мальчики и девочки). Два ведущих игрока (одеты платки) – это головы, под музыку набирают себе гусениц, кто больше набирает гусениц – победитель



6-10 лет. Игра «Угадай предмет» (на внимательность и сообразительность) – ведущий описывает предмет с помощью жестов игрокам по признакам, характеристикам, предмет, получает его, получает его, получает приз



10-14 лет. Тренинг «Солнечная София» (на ассоциативное мышление). Участникам нужно назвать положительные прилагательные на первую букву своего имени, 3-4 варианта (София – добрая, веселая, светлая, скромная)



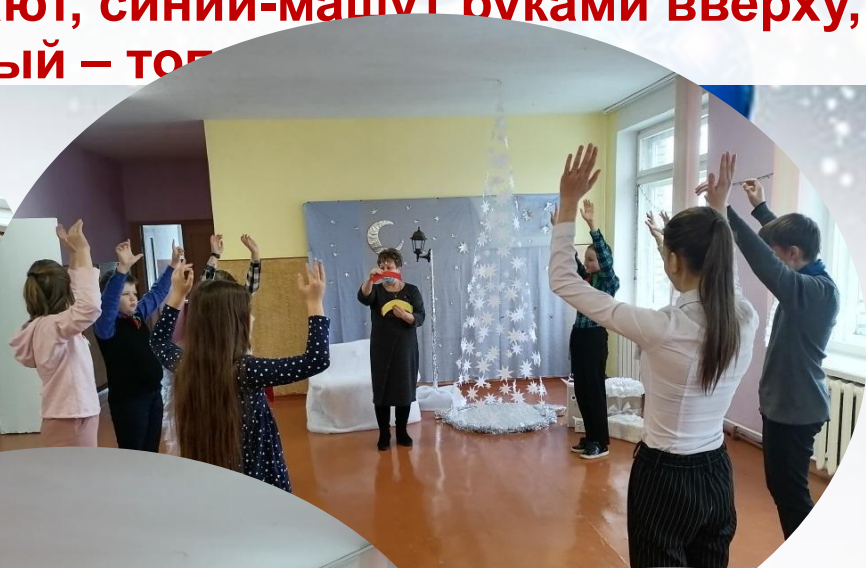
10-14 лет. Игра «Волна» (на внимание и координацию движений). Все игроки сидят по периметру, по команду ведущего поочередно выполняют движение – получается «волна»



10-14 лет. Тренинг «Мячи в ворота!» (на внимание и взаимодействие). Играющие делятся на две команды, два игрока взяли за руки – это ворота, остальные - мячи, под музыку мячи прыгают и танцуют под музыку, стоп музыка – мячи бегут в свои ворота и встают внутри пары, если ведущий говорит «гол», мячи бегут в чужие ворота»



**10-14 лет. Игра «Радуга» (на тренировку памяти).
Необходимо вспомнить все цвета радуги, на каждый цвет своё задание: красный-хлопают в ладоши, оранжевый-прыгают, желтый-приседают, синий-машут руками вверх, зелёный – топ.**



10-14 лет. Игра-пантомима «Крокодил» (на внимательность и сообразительность). Учащиеся становятся в круг, один игрок играет роль мима, он должен при помощи жестов и мимики показать придуманное игроком слово (крокодила, тигра, волну и т.д.)





СПАСИБО

ЗА

ВНИМАНИЕ!