

# Линейное программирование

# Задача линейного программирования

- Общая постановка ЗЛП: функция цели, система ограничений
- Каноническая (основная) форма записи ЗЛП, симметричная (стандартная) форма ЗЛП
- Допустимое решение (план) ЗЛП
- Оптимальное решение ЗЛП
- Правила приведения к канонической форме ЗЛП

# Пример – приведение к канонической форме

$$\max Z = 2x_1 - x_3$$

$$\begin{cases} -4x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 8 \\ -2x_1 - 2x_2 + x_3 \leq 2 \\ -x_1 - x_2 + 3x_3 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0,$$

$x_3$  – любого знака

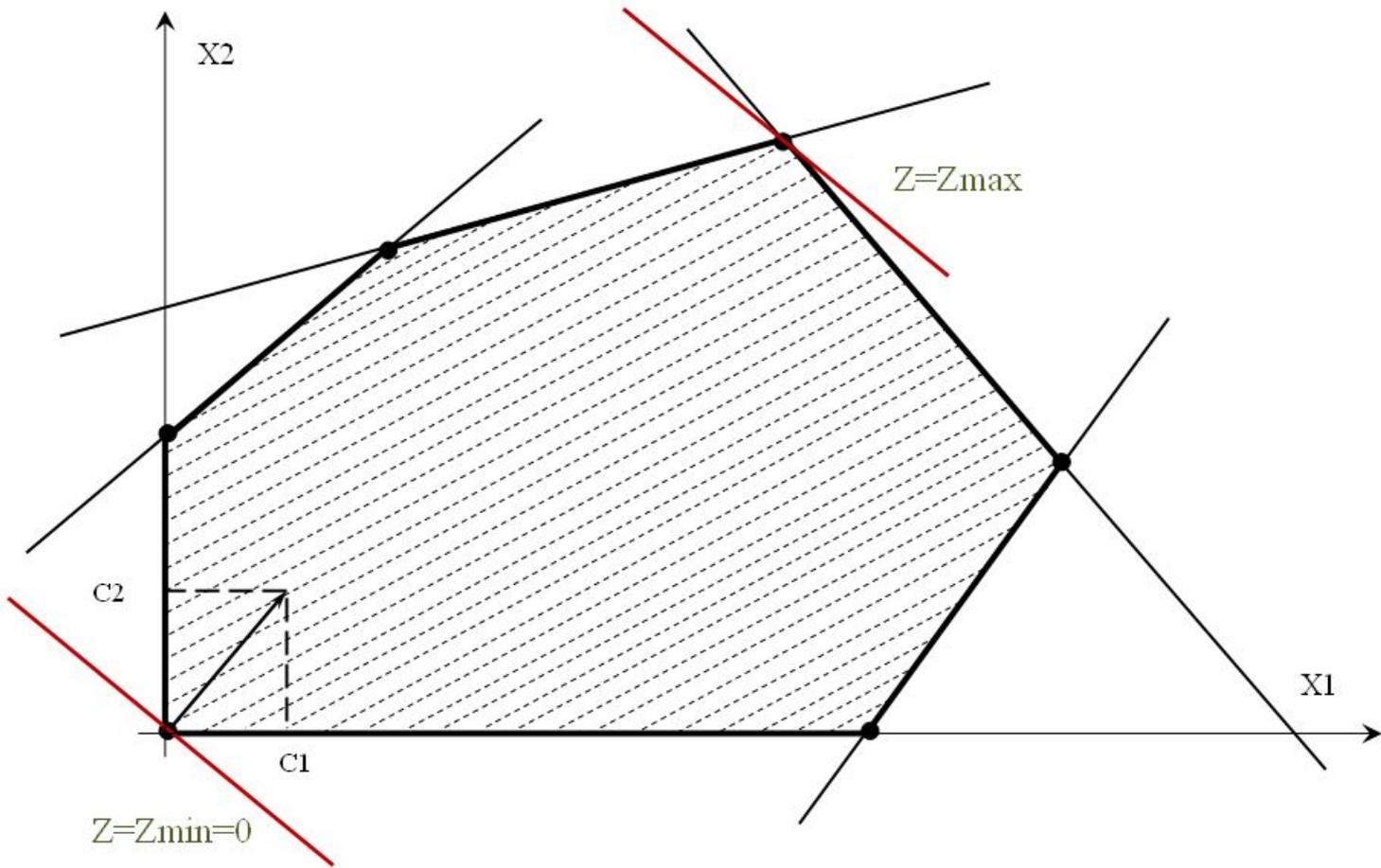
$$\max Z = 2x_1 - x'_3 + x''_3 + 0s_1 + 0s_2$$

$$\begin{cases} -4x_1 + 2x_2 + 3(x'_3 - x''_3) = 8 \\ -2x_1 - 2x_2 + x'_3 - x''_3 + s_1 = 2 \\ -x_1 - x_2 + 3(x'_3 - x''_3) - s_2 = 3 \end{cases}$$

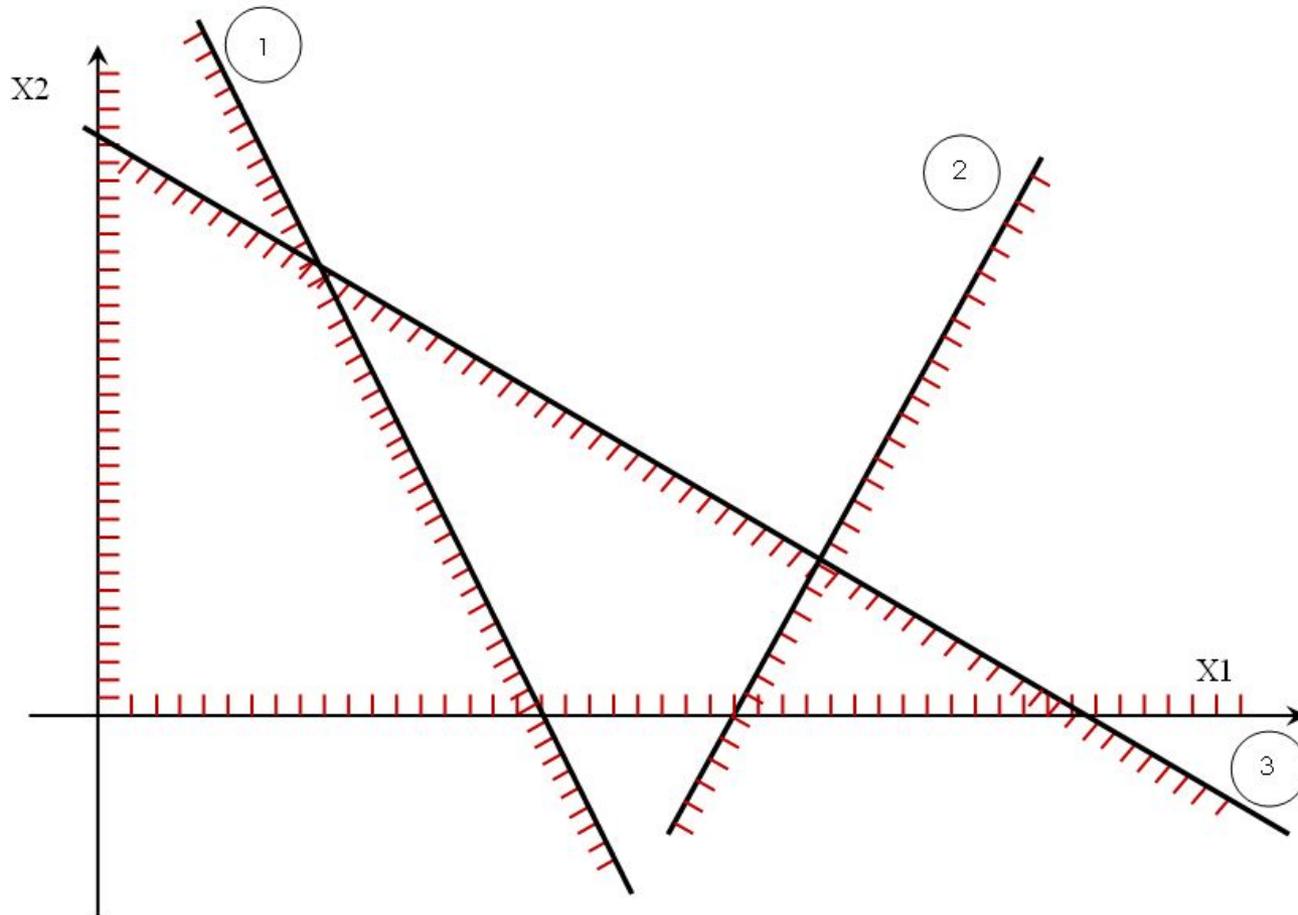
$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x'_3 \geq 0, \quad x''_3 \geq 0$$

$$s_1 \geq 0, \quad s_2 \geq 0$$

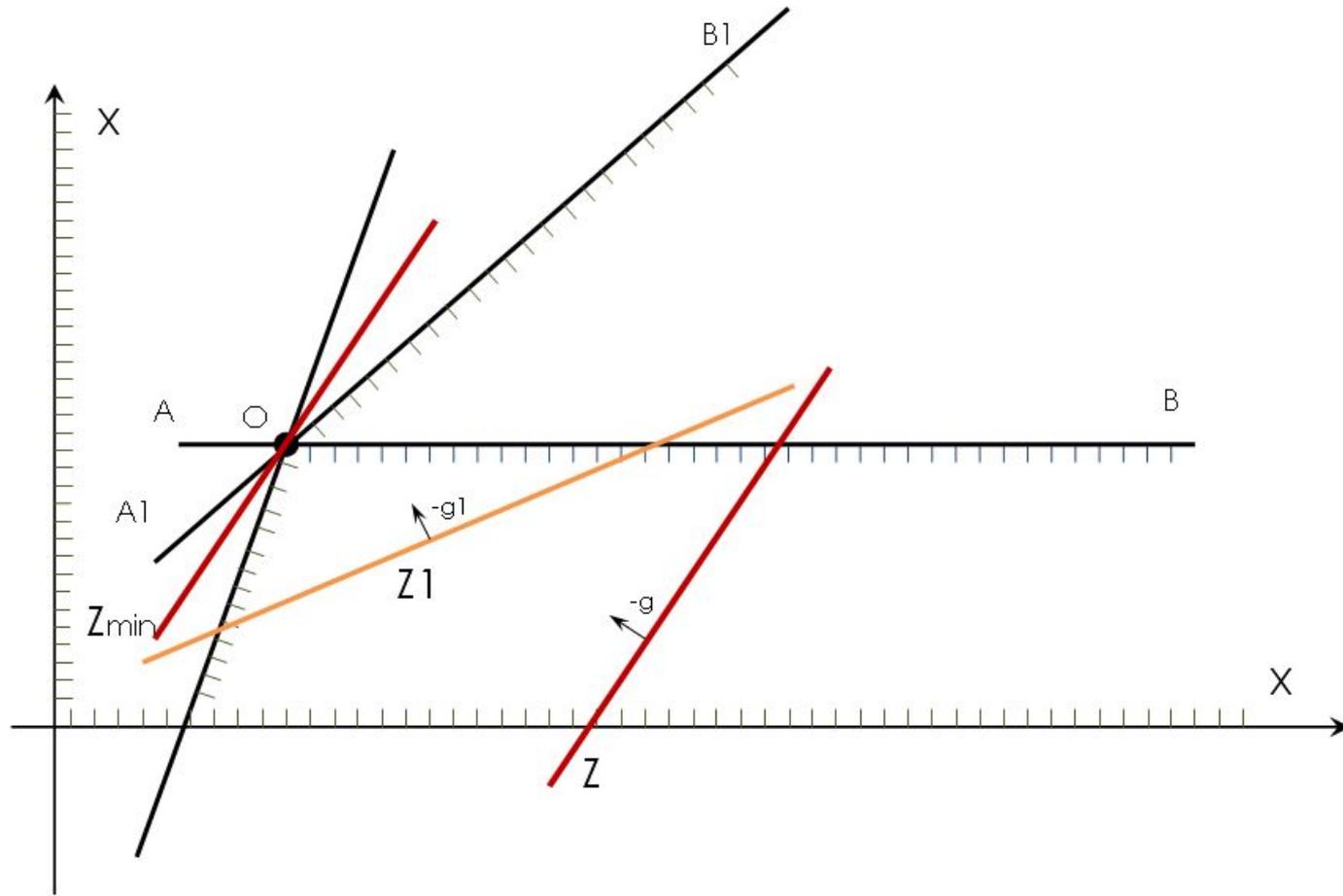
# Графический метод решения ЗЛП



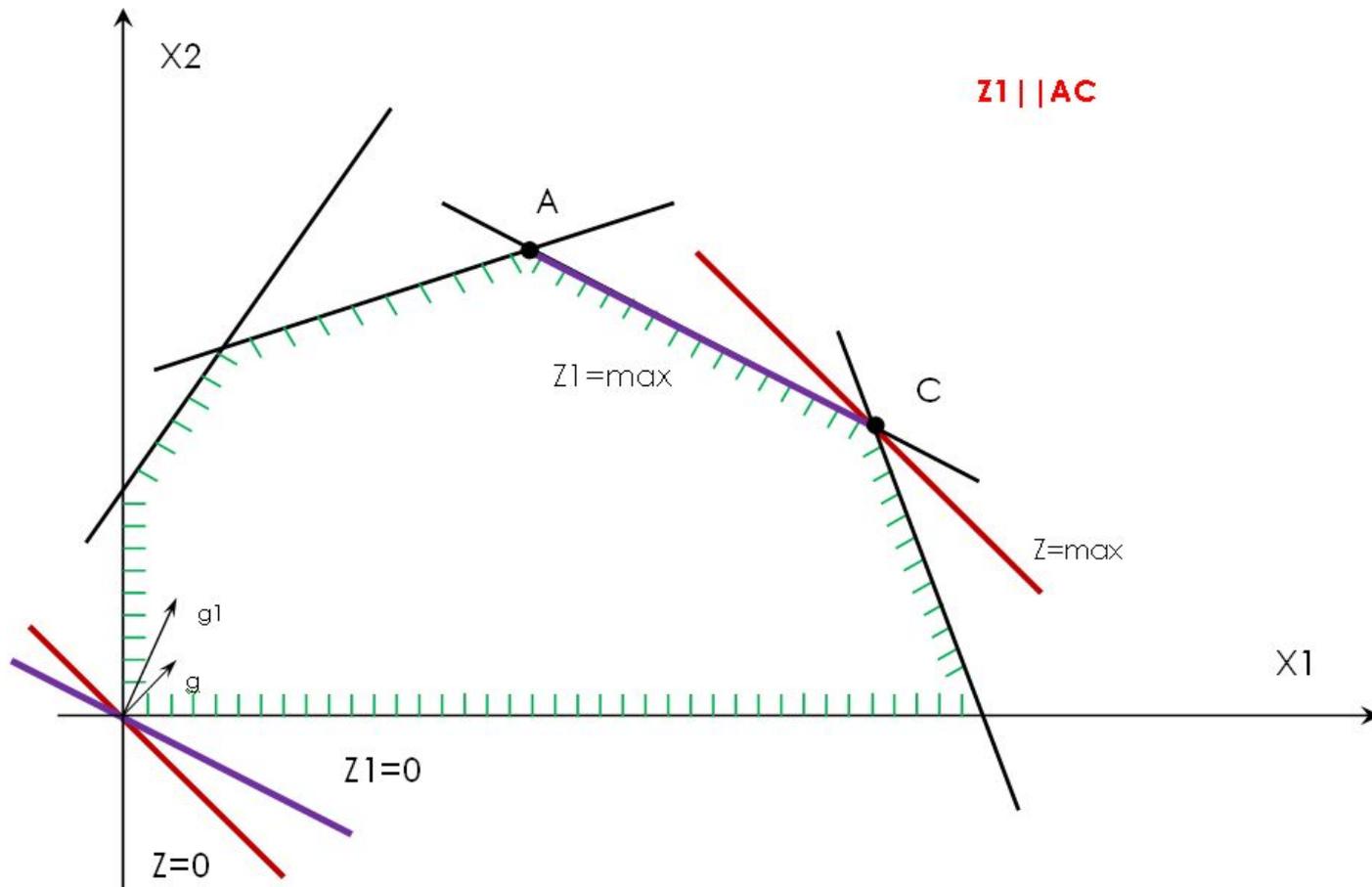
# Особый случай ЗЛП – нет решений (графический метод)



# Особый случай ЗЛП – решение неограниченно (графический метод)



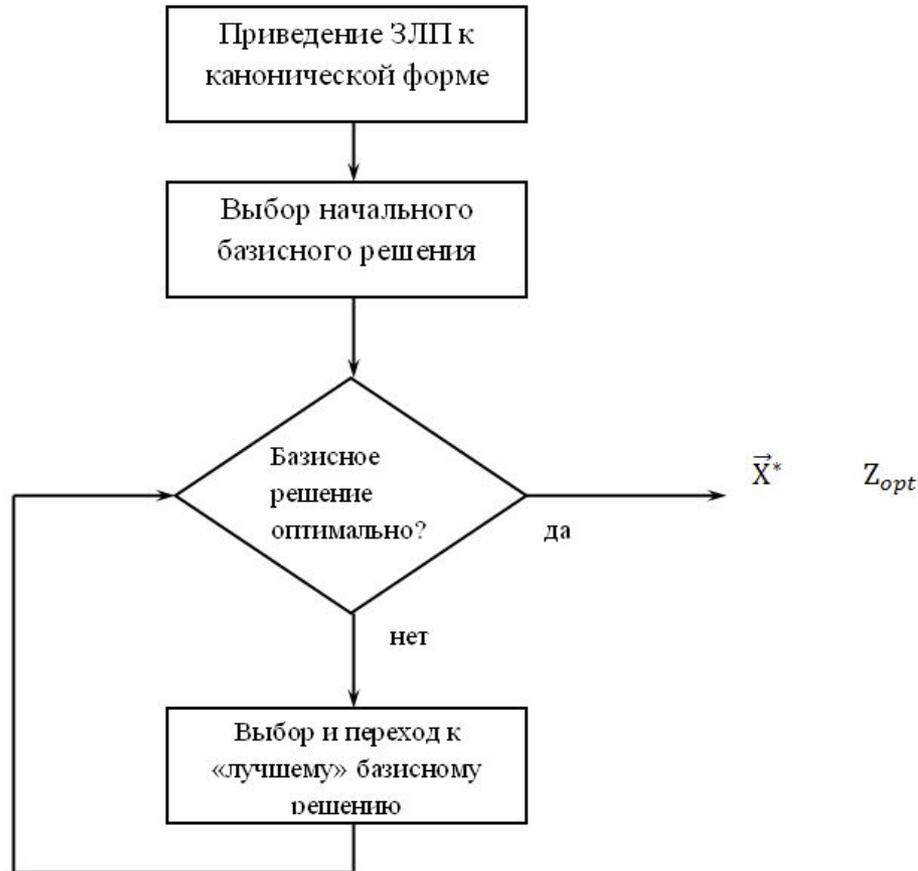
# Особый случай ЗЛП – бесконечное множество решений



# Основные положения теории линейного программирования

- 1. Множество  $M$  всех планов ЗЛП выпукло
- 2. Замкнутую многогранную область  $M$  порождает конечное число особых (крайних) точек – вершин полиэдра
- 3. Если существуют допустимые планы, то существуют базисные (опорные) планы – вершины области  $M$
- 4. Оптимальное решение находится среди базисных (опорных) решений

# Блок-схема алгоритма решения ЗЛП аналитическими методами



# Выбор начального базисного решения

Каноническая форма ЗЛП -  $n$  переменных  
 $m$  ограничений-равенств  $m < n$

Базисные решения - базисные переменные  $x_i \quad i = \overline{1, m}$   
свободные переменные  $x_i = 0 \quad i = \overline{m+1, n}$

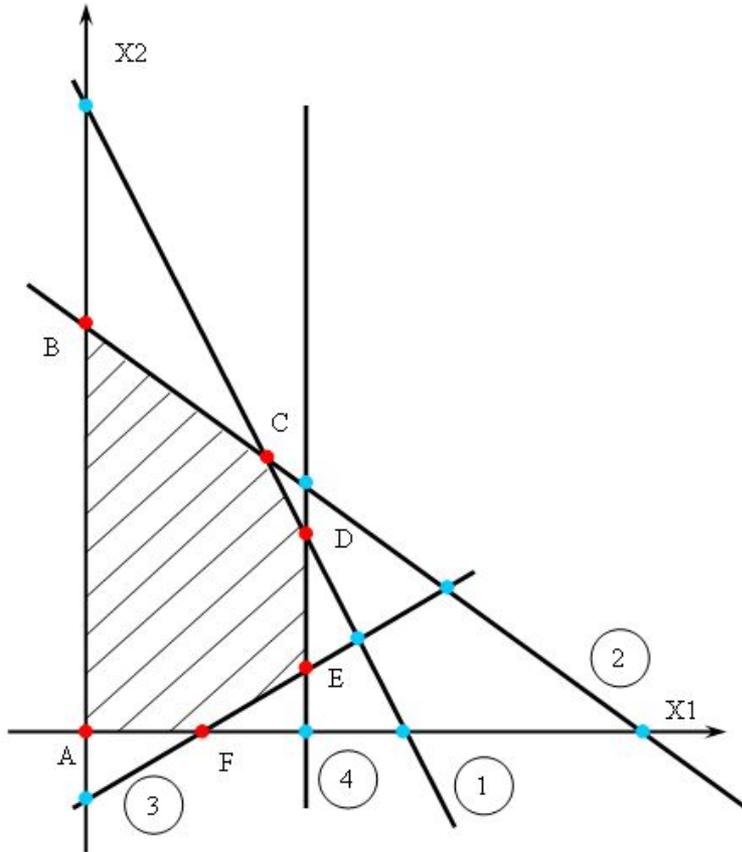
Количество базисных решений

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}$$

Допустимые базисные решения

базисные переменные  $x_i \geq 0 \quad i = \overline{1, m}$   
свободные переменные  $x_i = 0 \quad i = \overline{m+1, n}$

# Пример выбора начального базисного решения



$$f(x) = 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 1 \\ x_1 \leq 2 \\ x_i \geq 0 \quad (i = \overline{1,2}) \end{cases}$$

Каноническая форма

$$f(x) = 2x_1 + 3x_2 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + x_3 = 6 \\ x_1 + 2x_2 + x_4 = 8 \\ x_1 - x_2 + x_5 = 1 \\ x_1 + x_6 = 2 \\ x_i \geq 0 \quad (i = \overline{1,6}) \end{cases}$$

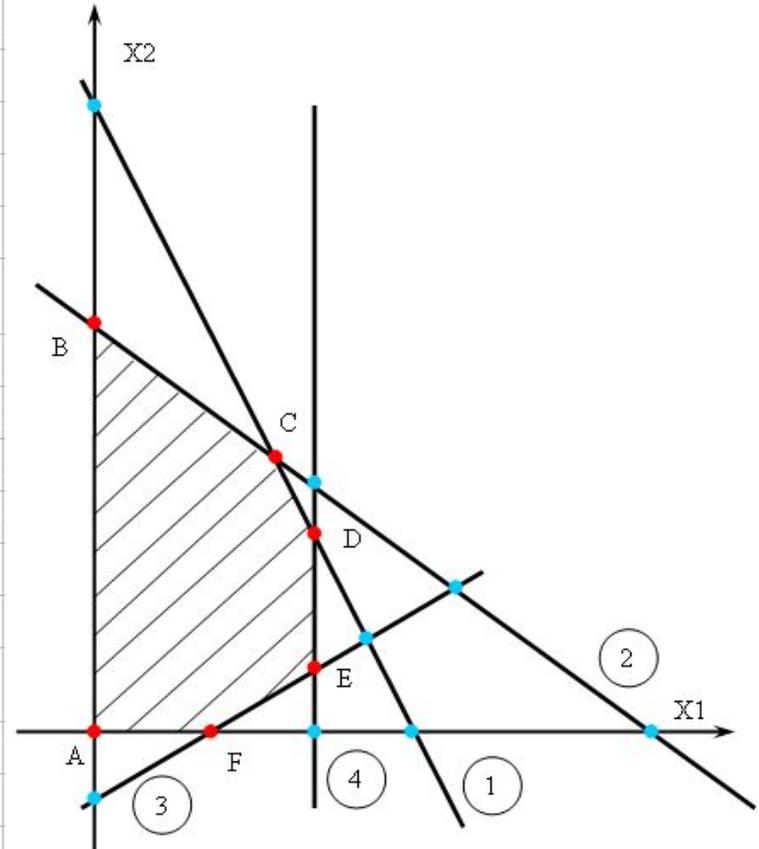
Точка	Набор свободных переменных	Набор базисных переменных
A	$x_1, x_2$	$x_3, x_4, x_5, x_6$
B	$x_1, x_4$	$x_3, x_2, x_5, x_6$
C	$x_3, x_4$	$x_1, x_2, x_5, x_6$
D	$x_3, x_6$	$x_1, x_2, x_5, x_4$
E	$x_5, x_6$	$x_1, x_2, x_3, x_4$
F	$x_5, x_2$	$x_1, x_6, x_3, x_4$

# Пример решения ЗЛП симплекс-методом

<b>A</b>	БП	x1	x2	x3	x4	x5	x6	решение	симплексное соотношение
	x3	2	1	1	0	0	0	6	6
	x4	1	2	0	1	0	0	8	4
	x5	1	-1	0	0	1	0	1	-1
	x6	1	0	0	0	0	1	2	
	f	-2	-3	0	0	0	0	0	

<b>B</b>	БП	x1	x2	x3	x4	x5	x6	решение	симплексное соотношение
	x3	1,5	0	1	-0,5	0	0	2	1,33333
	x2	0,5	1	0	0,5	0	0	4	8
	x5	1,5	0	0	0,5	1	0	5	3,33333
	x6	1	0	0	0	0	1	2	2
	f	-0,5	0	0	1,5	0	0	12	

<b>C</b>	БП	x1	x2	x3	x4	x5	x6	решение
	x1	1	0	0,67	-0,3	0	0	1,33333
	x2	0	1	-0,33	0,7	0	0	3,33333
	x5	0	0	-1	1	1	0	3
	x6	0	0	-0,67	0,3	0	1	0,66667
	f	0	0	0,33	1,3	0	0	12,6667



# Алгоритм симплекс-метода

- I Перевод задачи ЛП в каноническую форму
- II Выбор начального базисного решения

$$z = \sum_{j=1}^n C_j X_j \rightarrow \max / \min$$

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{1j} X_j \leq b_1 \\ \sum_{j=1}^n a_{2j} X_j \leq b_2 \\ \dots \\ \sum_{j=1}^n a_{mj} X_j \leq b_m \end{cases}$$

$$X_j \geq 0 \quad j = \overline{1, n}$$

Базисные переменные  
Свободные переменные

$$z = \sum_{j=1}^n C_j X_j \rightarrow \max / \min$$

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{1j} X_j + X_{n+1} = b_1 \\ \sum_{j=1}^n a_{2j} X_j + X_{n+2} = b_2 \\ \dots \\ \sum_{j=1}^n a_{mj} X_j + X_{n+m} = b_m \end{cases}$$

$$X_j \geq 0 \quad j = \overline{1, n+m}$$

$$X_{n+i} = b_i \quad i = \overline{1, m}$$

$$X_j = 0 \quad j = \overline{1, n}$$

# Алгоритм симплекс-метода (продолжение)

- III Представление ЦФ в виде уравнения

$$Z - \sum_{j=1}^{n+m} C_j X_j = 0$$

Обозначим  $G_j = -C_j \quad j = \overline{1, (n+m)}$

Выполняются условия  $G_{n+1} = G_{n+2} = \dots = G_{n+m} = 0$

# Алгоритм симплекс-метода (продолжение)

- IV Заполнение исходной симплекс-таблицы

БП	$X_1$	$X_2$	...	$X_s$	...	$X_n$	$X_{n+1}$	...	$X_{n+m}$	Решение
$X_{n+1}$	$a_{11}$	$a_{12}$	...	$a_{1s}$	...	$a_{1n}$	$a_{1(n+1)}$	...	$a_{1(n+m)}$	$b_1$
$X_{n+2}$	$a_{21}$	$a_{22}$	...	$a_{2s}$	...	$a_{2n}$	$a_{2(n+1)}$	...	$a_{2(n+m)}$	$b_2$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_{n+r}$	$a_{r1}$	$a_{r2}$	...	$a_{rs}$	...	$a_{rn}$	$a_{r(n+1)}$	...	$a_{r(n+m)}$	$b_r$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_{n+m}$	$a_{m1}$	$a_{m2}$	...	$a_{ms}$	...	$a_{mn}$	$a_{m(n+1)}$	...	$a_{m(n+m)}$	$b_m$
$Z$	$G_1$	$G_2$	...	$G_s$	...	$G_n$	$G_{n+1}$	...	$G_{n+m}$	$Z_0 = 0$

# Алгоритм симплекс-метода (продолжение)

- **V** Проверка условия оптимальности  
(невыполнение условия – переход к п. **VI**)

БП	$X_1$	$X_2$	...	$X_s$	...	$X_n$	$X_{n+1}$	...	$X_{n+m}$	Решение
$X_{n+1}$	$a_{11}$	$a_{12}$	...	$a_{1s}$	...	$a_{1n}$	$a_{1(n+1)}$	...	$a_{1(n+m)}$	$b_1$
$X_{n+2}$	$a_{21}$	$a_{22}$	...	$a_{2s}$	...	$a_{2n}$	$a_{2(n+1)}$	...	$a_{2(n+m)}$	$b_2$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_{n+r}$	$a_{r1}$	$a_{r2}$	...	$a_{rs}$	...	$a_{rn}$	$a_{r(n+1)}$	...	$a_{r(n+m)}$	$b_r$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_{n+m}$	$a_{m1}$	$a_{m2}$	...	$a_{ms}$	...	$a_{mn}$	$a_{m(n+1)}$	...	$a_{m(n+m)}$	$b_m$
$Z$	$G_1$	$G_2$	...	$G_s$	...	$G_n$	$G_{n+1}$	...	$G_{n+m}$	$Z_0 = 0$

Максимум найден

$$G_j \geq 0 \quad j = \overline{1, (n+m)}$$

Минимум найден

$$G_j \leq 0 \quad j = \overline{1, (n+m)}$$

# Алгоритм симплекс-метода (продолжение)

- VI Улучшение допустимого базисного решения

БП	$X_1$	$X_2$	...	$X_s$	...	$X_n$	$X_{n+1}$	...	$X_{n+m}$	Решение	СС
$X_{n+1}$	$a_{11}$	$a_{12}$	...	$a_{1s}$	...	$a_{1n}$	$a_{1(n+1)}$	...	$a_{1(n+m)}$	$b_1$	$b_1/a_{1s}$
$X_{n+2}$	$a_{21}$	$a_{22}$	...	$a_{2s}$	...	$a_{2n}$	$a_{2(n+1)}$	...	$a_{2(n+m)}$	$b_2$	$b_2/a_{2s}$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_{n+r}$	$a_{r1}$	$a_{r2}$	...	$a_{rs}$	...	$a_{rn}$	$a_{r(n+1)}$	...	$a_{r(n+m)}$	$b_r$	$b_r/a_{rs}$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_{n+m}$	$a_{m1}$	$a_{m2}$	...	$a_{ms}$	...	$a_{mn}$	$a_{m(n+1)}$	...	$a_{m(n+m)}$	$b_m$	$b_m/a_{ms}$
$Z$	$G_1$	$G_2$	...	$G_s$	...	$G_n$	$G_{n+1}$	...	$G_{n+m}$	$Z_0 = 0$	

# Алгоритм симплекс-метода (продолжение)

- VII Преобразование симплекс-таблицы методом Гаусса-Жордана

$$\text{а) } a'_{rj} = \frac{a_{rj}}{a_{rs}} \quad j = \overline{1, (n+m)}$$

$$b'_r = \frac{b_r}{a_{rs}}$$

$$a'_{ij} = a_{ij} - a_{is} \cdot a'_{rj} \quad j = \overline{1, (n+m)}$$

$$\text{б) } b'_i = b_i - a_{is} \cdot b'_r \quad i = \overline{1, m}$$

$$G'_j = G_j - G_s \cdot a'_{rj}$$

$$Z'_0 = Z_0 - G_s \cdot b'_r$$

# Получение нового базисного решения – переход к п. V

БП	$X_1$	$X_2$	...	$X_s$	...	$X_n$	$X_{n+1}$	...	$X_{n+m}$	Решение
$X_{n+1}$	$a'_{11}$	$a'_{12}$	...	0	...	$a'_{1n}$	$a'_{1(n+1)}$	...	$a'_{1(n+m)}$	$b'_1$
$X_{n+2}$	$a'_{21}$	$a'_{22}$	...	0	...	$a'_{2n}$	$a'_{2(n+1)}$	...	$a'_{2(n+m)}$	$b'_2$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_s$	$a'_{r1}$	$a'_{r2}$	...	1	...	$a'_{rn}$	$a'_{r(n+1)}$	...	$a'_{r(n+m)}$	$b'_r$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
$X_{n+m}$	$a'_{m1}$	$a'_{m2}$	...	0	...	$a'_{mn}$	$a'_{m(n+1)}$	...	$a'_{m(n+m)}$	$b'_m$
$Z$	$G'_1$	$G'_2$	...	0	...	$G'_n$	$G'_{n+1}$	...	$G'_{n+m}$	$Z'_0$