

Аттестация нр. 1
Тема 6. Кадры/ фреймы в HTML.
Аудио и видео

3 определения

Понятия:

- ▣ **Кадр / фрейм**
- ▣ **In-line фрейм, плавающий фрейм**



СОДЕРЖАНИЕ

1. Горизонтальные, вертикальные, смешанные фреймы
2. Плавающие фреймы – тег *iframe*.
3. Добавление аудио и видео



ТЕГ FRAME И FRAMESET

- Тег „**frame**” определяет специальное окно, называемое „frame”-ом. Данный элемент не имеет содержания
- Тег „**frameset**” определяет группу фреймов. Данный элемент имеет начальный тег и завершающий тег
- Каждый *frame* определенный в *frameset* имеет собственные атрибуты
- Для правильного использования фреймов в HTML-документе, необходимо правильно установить элемент *DOCTYPE!* („HTML Frameset DTD” или “XHTML Frameset DTD”)
- Эти два тега поддерживаются всеми браузерами
- ▶ Фреймы не поддерживаются HTML5

АТТРИБУТЫ ТЕГА „FRAMESET”

Атрибут	Значение	Описание
cols	<i>pixels</i> % *	Определяет количество и размер столбцов frameset-а – из скольких вертикальных фреймов состоит frameset
rows	<i>pixels</i> % *	Определяет количество и размер строк frameset-а – из скольких горизонтальных фреймов состоит frameset

Примечание:

1. Атрибуты не поддерживаются HTML5
2. Но, поддерживаются известными браузерами



ПРИМЕР ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЕРТИКАЛЬНЫХ FRAME-ОВ

Файл GrupFrameuri.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Пример с frame-аму</title></head>
<frameset cols="20%,*,20%">
  <frame src="frame1.html" />
  <frame src="frame2.html" />
  <frame src="frame3.html" />
</frameset>
</html>
```

Файл Fisier1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Frame 1</title></head>
<body bgcolor="pink">
  <h2>Первый вертикальный frame</h2>
</body>
</html>
```

Файл Fisier2.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Frame 2</title></head>
<body
style="background-image:url(../imagini/fluturi.p
ng)">
  <h2>Второй вертикальный frame</h2>
</body>
</html>
```

Файл Fisier3.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Frame 3</title></head>
<body bgcolor="#cc44aa">
  <h2>Третий вертикальный frame</h2>
</body>
</html>
```

РЕЗУЛЬТАТ ПРИМЕРА

Первый
вертикальный
frame

Второй вертикальный frame



Третий
вертикальный
frame



ПРИМЕР ОПРЕДЕЛЕНИЯ ГОРИЗОНТАЛЬНЫХ FRAME-ОВ

Файл GrupFrameuri.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Пример с frame-
аму</title></head>
<frameset rows="20%,*,15%">
  <frame src="frame1.html" />
  <frame src="frame2.html" />
  <frame src="frame3.html" />
</frameset>
</html>
```

Fișier 1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Frame 1</title></head>
<body bgcolor="pink">
  <h2>Первый frame</h2>
</body>
</html>
```

Fișier2.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Frame 2</title></head>
<body
style="background-image:url(../imagini/fluturi
.png)">
  <h2>Второй frame</h2>
</body>
</html>
```

Fișier3.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>Frame 3</title></head>
<body bgcolor="#cc44aa">
  <h2>Третий frame</h2>
</body>
</html>
```

РЕЗУЛЬТАТ ПРИМЕРА

Первый frame

Второй frame



Третий frame



АТТРИБУТЫ ТЕГА „FRAME”

Атрибут	Значение	Описание
frameborder	0 1	Указывает, следует ли отображать рамку вокруг фрейма
marginheight	<i>pixels</i>	Определяет верхние и нижние края кадра (в пикселях)
marginwidth	<i>pixels</i>	Определяет края с левой и с правой стороны кадра (в пикселях)
name	<i>text</i>	Определяет название фрейма
noresize	noresize	Указывает, что размер кадра не изменяется
scrolling	yes no auto	Указывает, следует ли отображать полосы прокрутки в кадре
src	<i>URL</i>	Указывает URL документа, который будет отображаться в кадре

Примечание: Ни один атрибут не поддерживается HTML5



АТТРИБУТОВ ТЕГА „FRAME”.

Frameborder

- Поддерживается всеми известными браузерами
- Может иметь одно из двух значений [0, 1]. Пример:

```
<frameset cols="20%,*,15%">
```

```
<frame src="frame1.html" frameborder="0" />
```

```
<frame src="frame2.html" frameborder="0" />
```

```
<frame src="frame3.html" frameborder="1" />
```

```
</frameset>
```

Первый frame

Второй frame

Третий frame

АТТРИБУТОВ ТЕГА „FRAME”.

Marginheight

- Поддерживается всеми известными браузерами
- Пример:

```
<frameset cols="20%,*,15%">
```

```
<frame src="frame1.html" marginheight="100" />
```

```
<frame src="frame2.html" />
```

```
<frame src="frame3.html" />
```

```
</frameset>
```



Первый frame

Второй frame

Третий
frame

ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ АТТРИБУТОВ ТЕГА „FRAME”. **Noresize**

- Поддерживается всеми известными браузерами
- Пример:

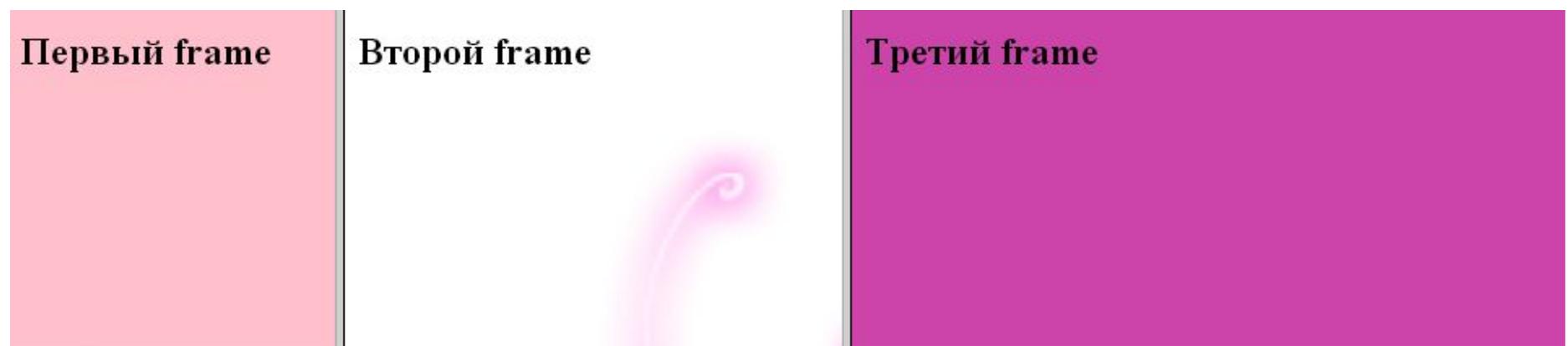
```
<frameset cols="20%,*,15%">
```

```
<frame src="frame1.html" noresize />
```

```
<frame src="frame2.html" />
```

```
<frame src="frame3.html" />
```

```
</frameset>
```



Первый frame

Второй frame

Третий frame

ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ АТТРИБУТОВ ТЕГА „FRAME”. **Scrolling**

- Поддерживается браузерами Opera și FireFox

Пример:

```
<frameset cols="20%,*,15%">  
  <frame src="frame1.html" noresize />  
  <frame src="frame2.html" scrolling="yes" />  
  <frame src="frame3.html" />  
</frameset>
```



РЕЗУЛЬТАТ ПРИМЕРА

Первый frame

Бабочки...

Самой многочисленной группой животных на Земле являются насекомые. В этой группе мы видим удивительное разнообразие цвета и форм, что является следствием приспособительной эволюции этих животных к разным условиям среды. Насекомые являются излюбленным лакомством многих животных, поэтому, чтобы сохраниться, они выработали в процессе эволюционного развития самые разнообразные способы защиты от многочисленных хищников. Пожалуй, самой заметной группой насекомых являются бабочки, которые благодаря своим крупным, пестрым, яркоокрашенным крыльям стали украшением самых разнообразных природных сообществ. Многие из них настолько ярки и пестры, что не раз вдохновляли поэтов на чудесные стихи. Бабочки представляют собой сравнительно молодую группу насекомых. Они появились примерно 60 млн. лет назад. Бабочки - один из самых крупных отрядов насекомых, распространены они по всему свету. Бабочки играют существенную, а иногда решающую роль в природе. Бабочки стали приносить людям пользу по крайней мере около 7000 лет назад.

Третий frame



СМЕШАННЫЕ КАДРЫ. Пример

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head><title>Exemplu cu frame-uri</title></head>
```

```
<frameset rows="30%,*">
```

```
  <frame src="frame1.html">
```

```
  <frameset cols="25%,75%">
```

```
    <frame src="frame3.html">
```

```
    <frame src="frame2.html">
```

```
  </frameset>
```

```
</frameset>
```

```
</html>
```



РЕЗУЛЬТАТ ПРИМЕРА

ЗДЕСЬ ДОМ БАБОЧЕК



[Детали из жизни бабочек](#)
[Фотографии бабочек](#)
[Декорации с бабочками](#)

Бабочки...

Самой многочисленной группой животных на Земле являются насекомые. В этой группе мы видим удивительное разнообразие цвета и форм, что является следствием приспособительной эволюции этих животных к разным условиям среды. Насекомые являются излюбленным лакомством многих животных, поэтому, чтобы сохраниться, они выработали в процессе эволюционного развития самые разнообразные способы защиты от многочисленных хищников. Пожалуй, самой заметной группой насекомых являются бабочки, которые благодаря своим крупным, пестрым, яркоокрашенным крыльям стали украшением самых разнообразных природных сообществ. Многие из них настолько ярки и пестры, что не раз вдохновляли поэтов на чудесные стихи.

Бабочки представляют собой сравнительно молодую группу насекомых. Они появились примерно 60 миллионов лет назад.

Бабочки - один из самых крупных отрядов насекомых, распространены они по всему свету. Бабочки играют существенную, а иногда решающую роль в природе.

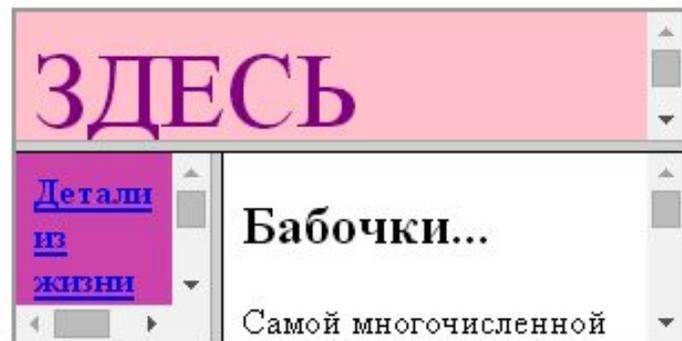


ТЕГ „IFRAME”

- Данный тег определяет frame в режиме „inline”
- In-line-кадр используется для вставки другого документа в текущий HTML-документ
- Поддерживается браузерами
- В версии HTML5 появились новые атрибуты
- Пример:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <p>Страницу с информацией о
бабочках смотрите здесь...</p>
  <iframe src="setFrame_rus.html">
</iframe></body>
</html>
```

Страницу с информацией о бабочках смотрите здесь...



АТТРИБУТЫ ТЕГА IFRAME

□ Чаще всего используемые атрибуты:

Атрибут	Значение	Описание
frameborder	1 0	Определяет если необходимо выводить границу для <i>iframe</i> . Не поддерживается HTML5
height	<i>pixels</i>	Определяет высоту элемента <iframe>
name	<i>text</i>	Определяет имя элемента
scrolling	yes no auto	Определяет если необходимо выводить полосу прокрутки в <iframe>. Не поддерживается HTML5
src	<i>URL</i>	Определяет адрес документа который необходимо загрузить в <iframe>
width	<i>pixels</i>	Определяет ширину элемента



ПРИМЕР 2

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
  <p>Страницу с информацией о бабочках смотрите здесь...</p>
```

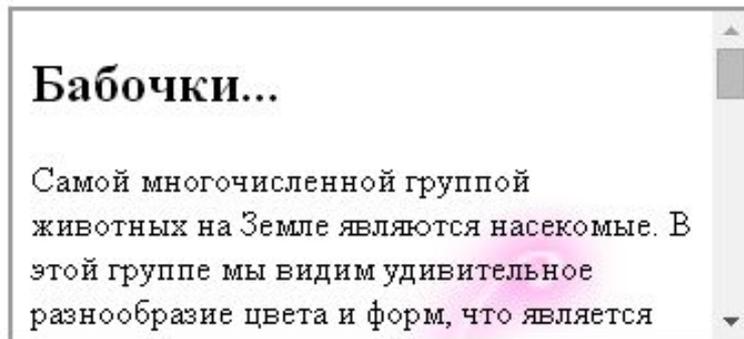
```
  <iframe src="frame2_rus.html" height="150" width="330">
```

```
  </iframe>
```

```
</body>
```

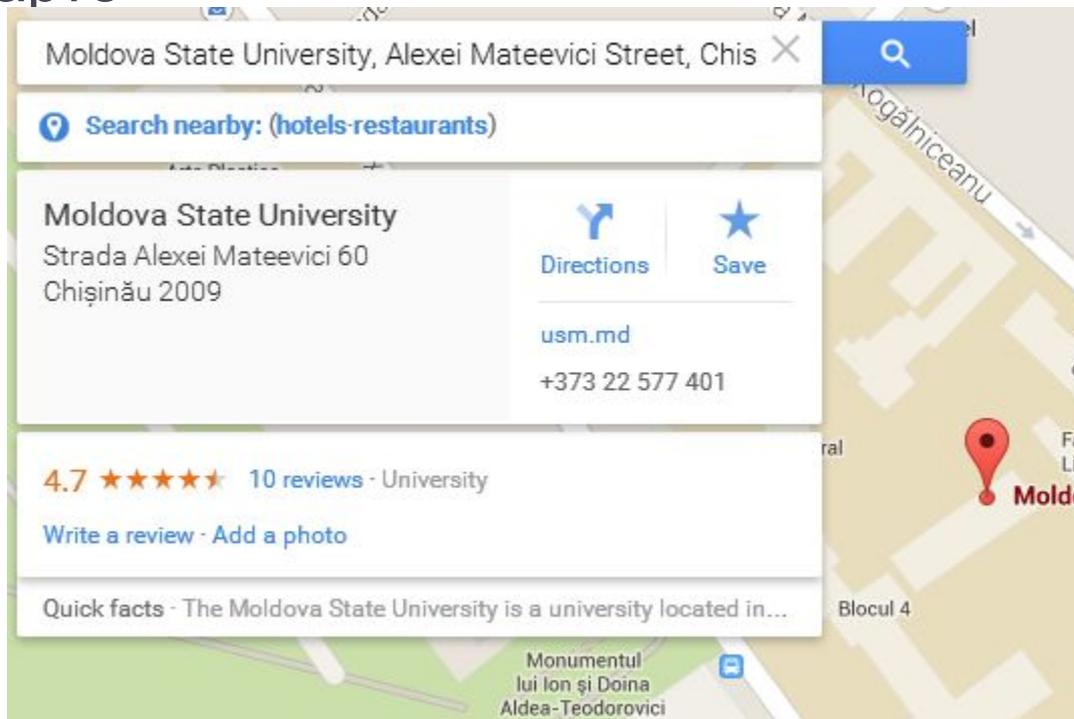
```
</html>
```

Страницу с информацией о бабочках смотрите здесь...



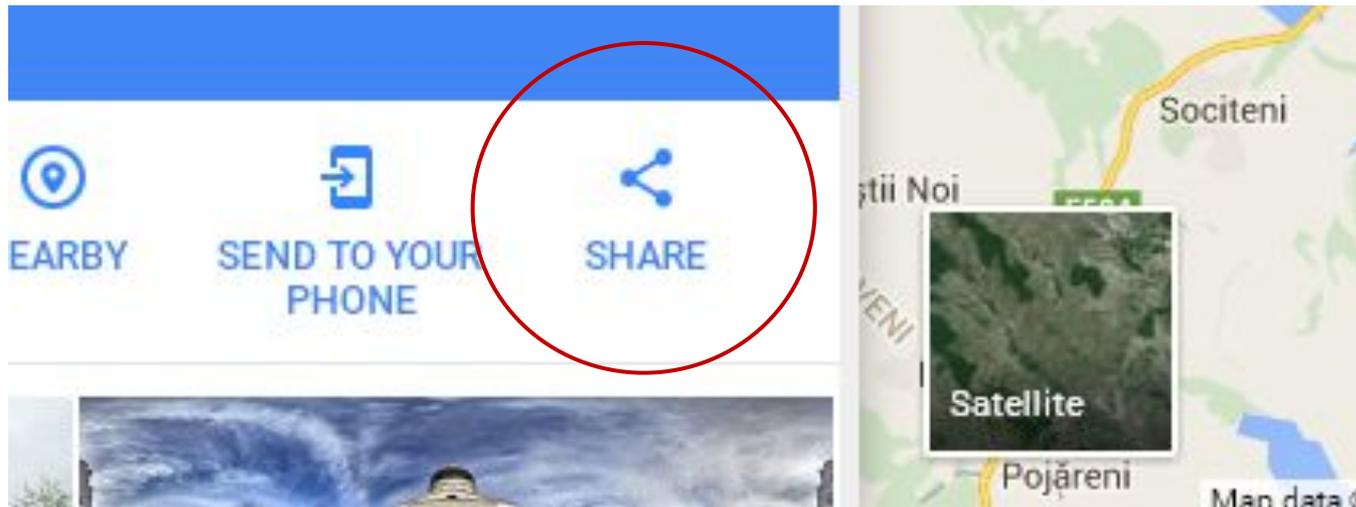
ПРИМЕР ВСТАВКИ КАРТЫ НА ВАШ САЙТ

- Будет использован тег „iframe”
 - Будет использована карта с maps.google.com
1. Выбирается точка, которую вы хотите отобразить на карте



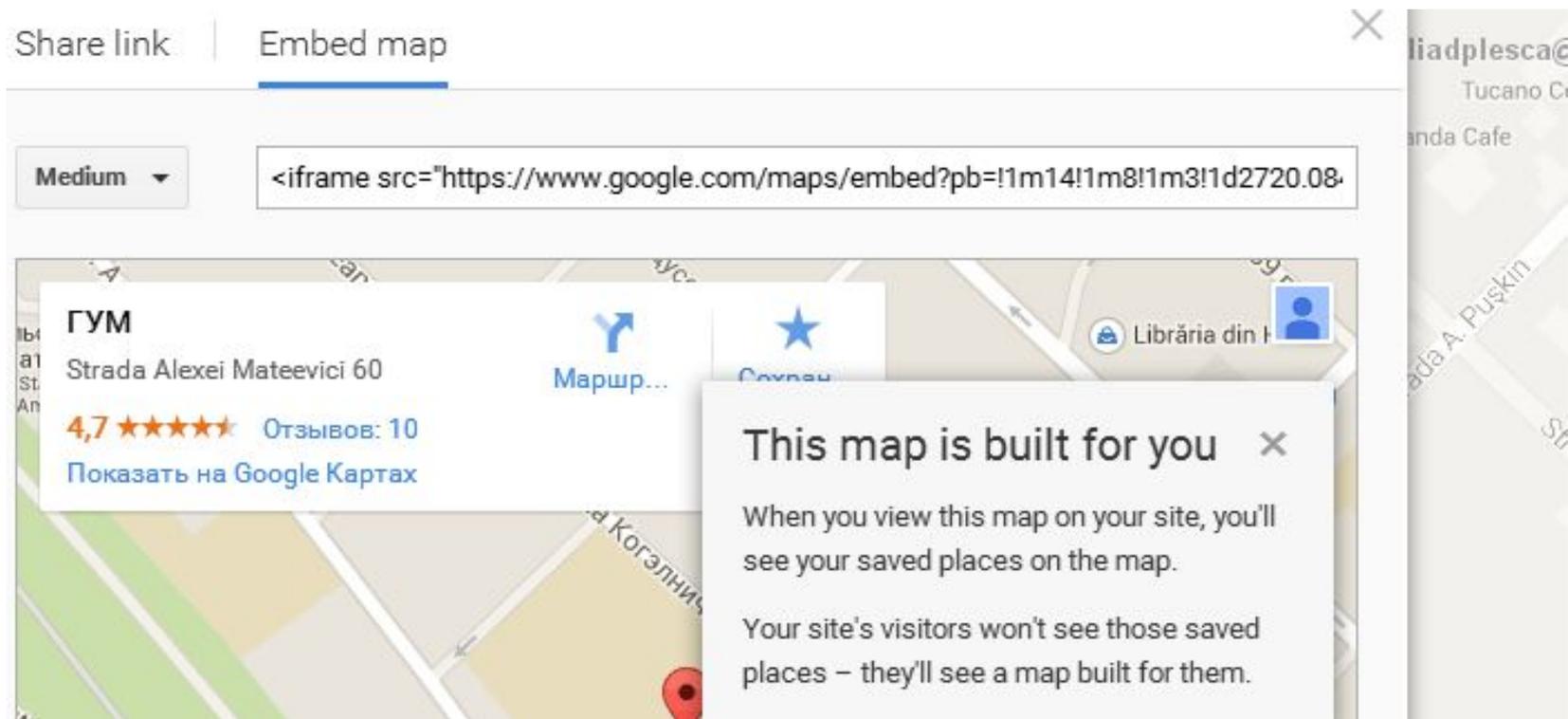
ПРИМЕР ВСТАВКИ КАРТЫ НА ВАШ САЙТ

2. Используются опции google.maps



ПРИМЕР ВСТАВКИ КАРТЫ НА ВАШ САЙТ

3. Выбирается опция „embed map”



The screenshot shows the Google Maps interface for embedding a map. At the top, there are two tabs: "Share link" and "Embed map", with "Embed map" selected. Below the tabs is a "Medium" dropdown menu and a text input field containing the following HTML code: `<iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m8!1m3!1d2720.08&..."`. Below the code is a preview of the map. The map shows a location in Bucharest, Romania, with a pop-up card for "ГУМ" (GUM) at "Strada Alexei Mateevici 60". The card displays a 4.7-star rating and 10 reviews. A "This map is built for you" notification box is overlaid on the map, explaining that saved places will be replaced by a map built for the viewer.

Будет генерирован необходимый код, который вы можете копировать в ваш HTML документ

КОДЫ ДЛЯ ВСТАВКИ КАРТЫ USM

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head><title>Inserarea unui link in iframe</title></head>
```

```
<body>
```

```
    <p><b>Ne gasiti aici...</b></p>
```

```
<iframe
```

```
src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m8!1m3!1d272  
0.0848744388127!2d28.824491!3d47.0189389999999996!3m2!1i1024!2i  
768!4f!3.1!3m3!1m2!1s0x40c97c2d03e2c6b1%3A0xd8e8b74ac8c3ef7b  
!2sMoldova+State+University!5e0!3m2!1sen!2s!4v!425322042052"  
width="600" height="450" frameborder="0"  
style="border:0"></iframe>
```

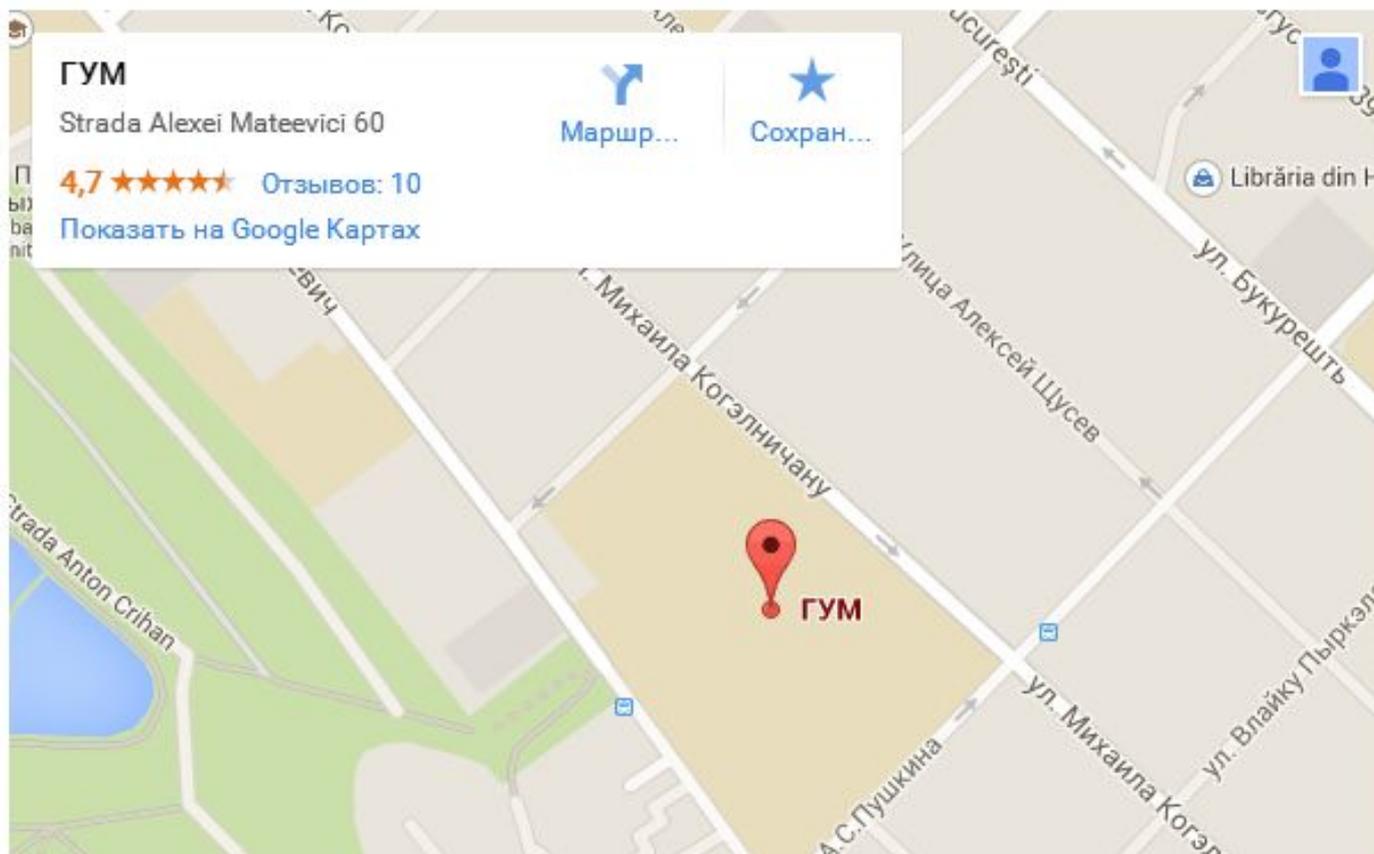
```
</body>
```

```
</html>
```



РЕЗУЛЬТАТ

Ne gasiti aici...



ВСТАВКА АУДИО-ЭЛЕМЕНТА

- Для вставки разных звуков, аудио, музыки на веб-странице используется HTML-элемент „**audio**”.
Появился в HTML5
- На данный момент поддерживаются 3 формата звуков тега „audio”: MP3, Wav, Ogg
- Данный элемент поддерживается всеми

браузерами

Browser	MP3	Wav	Ogg
---------	-----	-----	-----

Internet Explorer	+	-	-
-------------------	---	---	---

Chrome	+	+	+
--------	---	---	---

Firefox	+	+	+
---------	---	---	---

Safari	+	+	-
--------	---	---	---

Opera	+	+	+
-------	---	---	---

СИНТАКСИС И АТТРИБУТЫ

□ Синтаксис:

`<audio> Content </audio>`

□ Атрибуты:

Атрибут	Значение	Описание
autoplay	autoplay	Определяет что воспроизведение начнется сразу после загрузки страницы
controls	controls	Определяет если будут выведены контролы плеера (как например play/pause, и другие)
loop	loop	Определяет что воспроизведение начнется заново, сразу после ее завершения
muted	muted	Определяет отсутствие звука
src	URL	Определяет URL до аудио-файла



ТЕГ „SOURCE”

- Тег `<source>` используется для определения нескольких медиа-ресурсов для какого-то медиа-элемента, как например `<video>` или `<audio>`
- Тег `<source>` позволяет определить видео или аудио файлы, которых браузер может выбрать, в зависимости от того какой тип он поддерживает
- Поддерживается всеми веб браузерами. Не имеет содержимое. Появился в HTML5

Атрибут	Значение	Описание
---------	----------	----------

media	<i>media_query</i>	Определяет тип медиа-ресурса. Не поддерживается веб браузерами
--------------	--------------------	--

src	<i>URL</i>	Определяет URL до медиа-файла
------------	------------	-------------------------------

type	<i>media_type</i>	Определяет тип медиа-ресурса
-------------	-------------------	------------------------------

АТТРИБУТ „TYPE” ТЕГА „SOURCE”

- Атрибут **type**, может иметь несколько значений:
- Для звуковой последовательности:
 - *audio/ogg*
 - *audio/mpeg*
- А для видео-последовательности:
 - *video/ogg*
 - *video/mp4*
 - *video/webm*

Детали можете посмотреть:

<http://www.iana.org/assignments/media-types/media-types.xhtml>

!

On-line конвертер: <http://audio.online-convert.com/>

▶ <http://video.online-convert.com/>

ПРИМЕР

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
  <audio controls>
```

```
    <source src="leto.ogg" type="audio/ogg">
```

```
    <source src="leto.mp3" type="audio/mpeg">
```

```
    <p>Ваш браузер не поддерживает данный аудио-  
формат!</p>
```

```
  </audio>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

[Vezi rezultatul](#)

Folositi controalele pentru a asculta melodia



АТРИБУТ „**AUTOPLAY**”

```
<audio controls autoplay>
```

```
  <source src="leto.ogg" type="audio/ogg">
```

```
  <source src="leto.mp3" type="audio/mpeg">
```

```
  <p> Ваш браузер не поддерживает данный  
аудио-формат!</p>
```

```
</audio>
```



ДОБАВЛЕНИЕ ВИДЕО

- Видео можно добавить на веб страницу при помощи тега **<video>**, который поддерживается всеми веб браузерами
- Вместе с ним используется тег „source”
- На данный момент поддерживаются 3 видео-формата:
MP4 WebM и Ogg

Browser	MP4	WebM	Ogg
Internet Explorer	+	-	-
Chrome	+	+	+
Firefox	+	+	+
Safari	+	-	-
Opera	+	+	+
начиная с Opera 25			



АТТРИБУТЫ ТЕГА „VIDEO”

Атрибут	Значение	Описание
autoplay	autoplay	Определяет что воспроизведение начнется сразу после загрузки страницы
controls	controls	Определяет если будут выведены контролы плеера (как например play/pause, и другие)
height	<i>pixels</i>	Определяет высоту плеера
loop	loop	Определяет что воспроизведение начнется заново, сразу после ее завершения
muted	muted	Определяет отсутствие звука
poster	<i>URL</i>	Определяет какое изображение выводить до загрузки видео или до нажатия кнопки воспроизведения
src	<i>URL</i>	Определяет URL до видео-файла
width	<i>pixels</i>	Определяет ширину плеера



ПРИМЕР

```
<video width="400" height="300" controls autoplay>
```

```
  <source src="clip.ogv" type="video/ogg" />
```

```
  <source src="clip.mp4" type="video/mp4" />
```

```
  <p> Ваш браузер не поддерживает данный видео-  
формат! </p>
```

```
</video>
```

Rezultat

Folositi controalele pentru a vedea clipul





-
- ▣ **3 важные понятия про которые узнали сегодня**
 - ▣ **2 вопроса которые возникли**
 - ▣ **1 предложение для следующей темы**

