



Группа: РобоЛаборатория

Тема: Знакомство.

Техника безопасности.

Знакомство с конструктором.

"Снежный ком"

Все ученики становятся в круг. Первый участник говорит свое имя. Следующий участник называет имя первого ученика, затем - свое. Следующий – имя первого, второго и затем своё и т.д. все ученики по порядку.



Правила техники безопасности

1. Ученик обязан следить за порядком на рабочем месте;
2. Хранение деталей в специальном контейнере с отсеками, ученик следит чтобы детали хранились в своих отсеках;
3. Нельзя детали брать в рот, раскидывать на рабочем столе;
4. При работе с компьютером быть осторожными, чтобы не повредить монитор;
5. После окончания занятия, конструкция разбирается, детали укладываются в контейнер с соответствующими отсеками;
6. По всем вопросам обращаться к преподавателю.

Знакомство с конструктором LEGO Education EV3

1. Программируемый блок EV3;



2. Два больших сервомотора



3. Контейнер с отсеками.



RileyRover (Тележка)

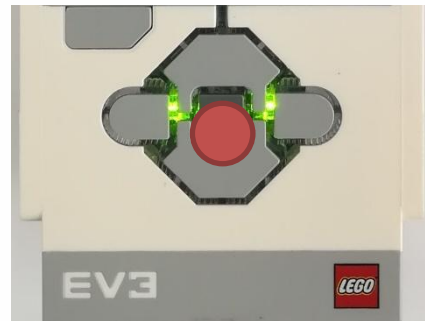
Одна из универсальных и быстро собираемых моделей для занятий по робототехнике. Легко модернизируется и оснащается нужными датчиками и механизмами.

Практическая работа

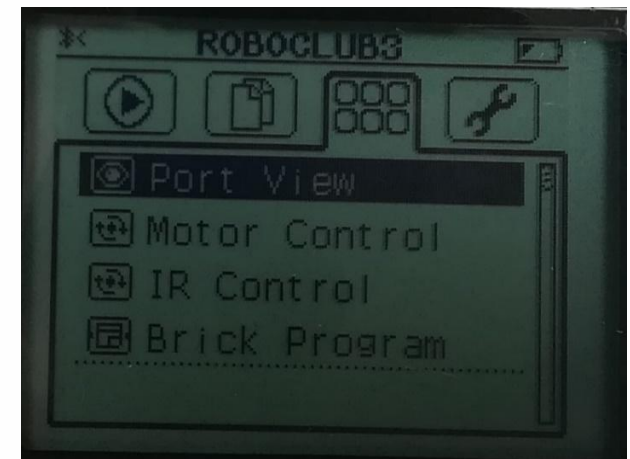
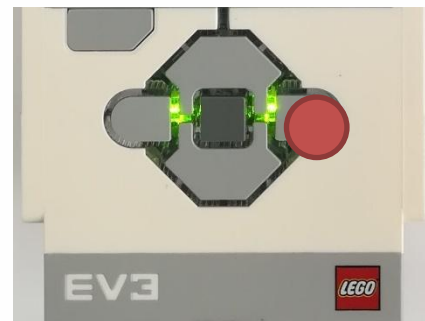


Программирование

1. Включение блока EV3;

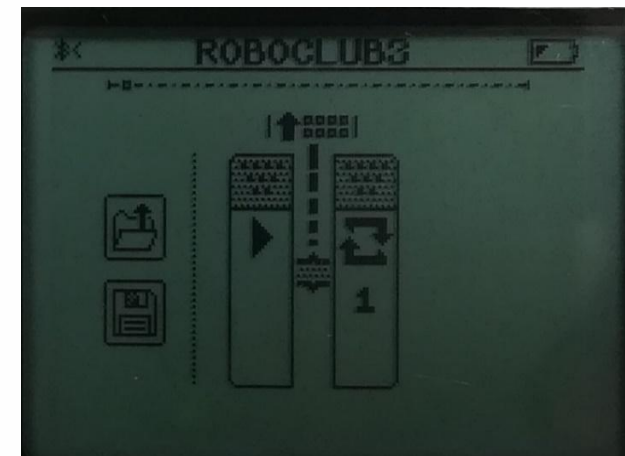
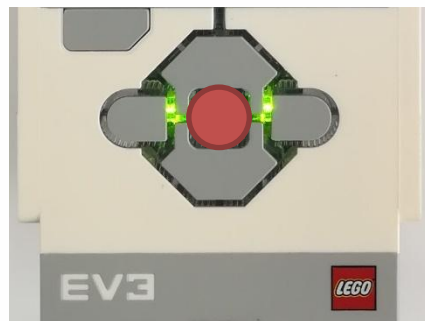
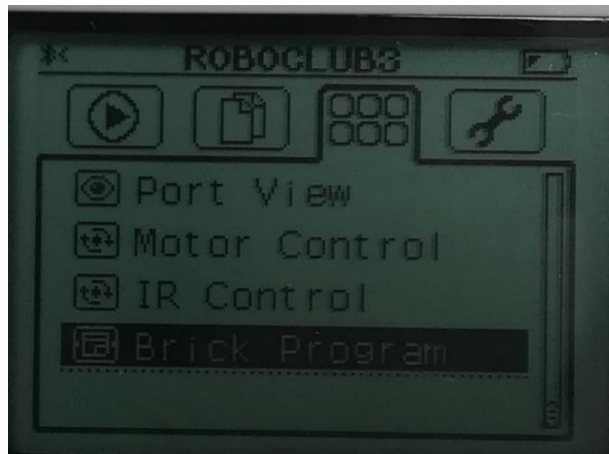
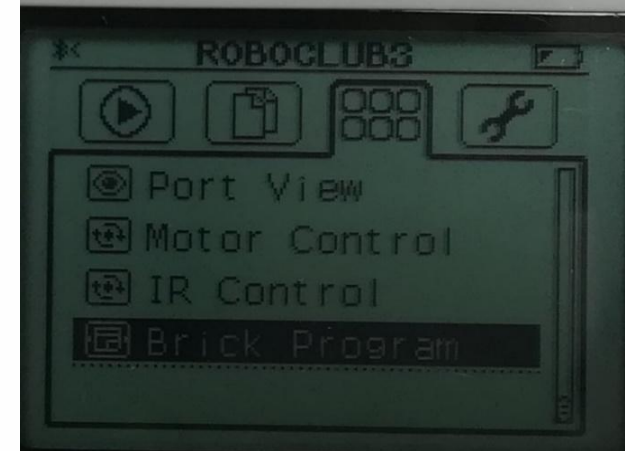
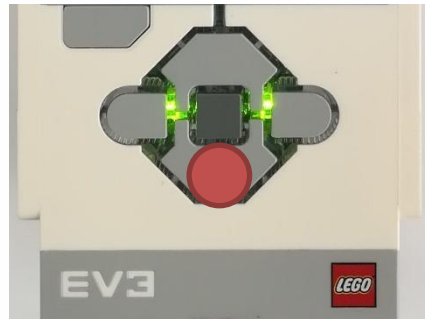


2. Переход между вкладками блока EV3;



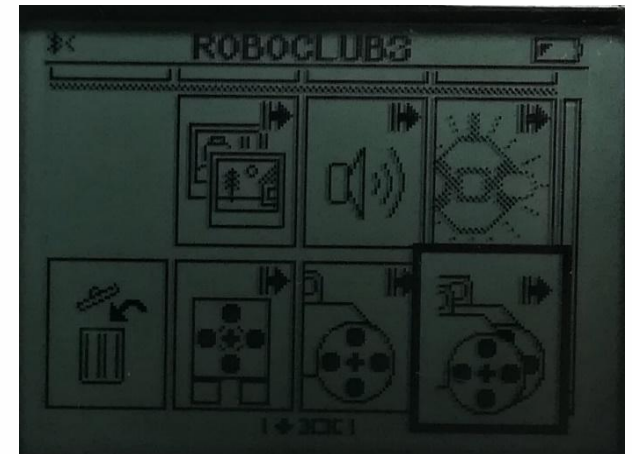
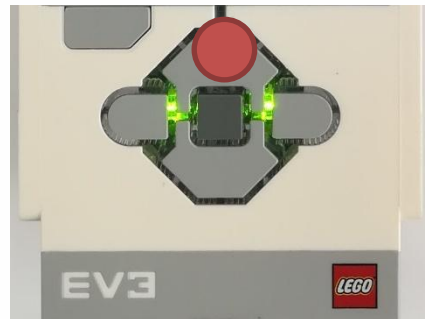
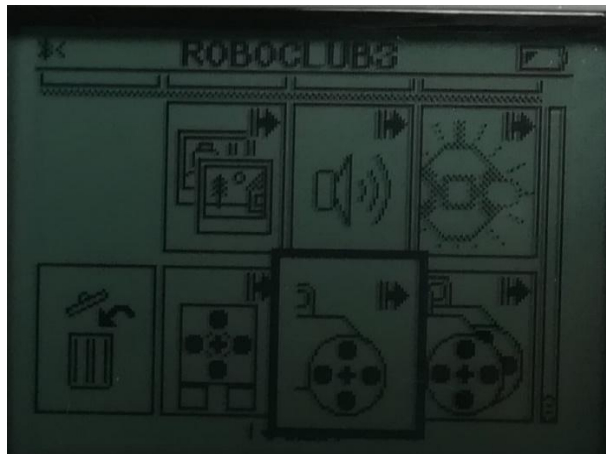
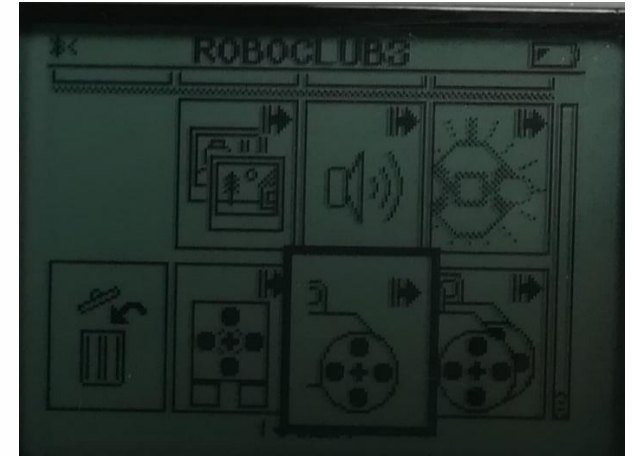
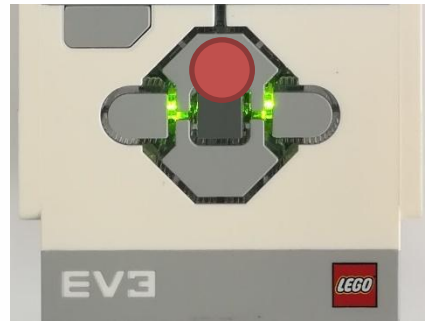
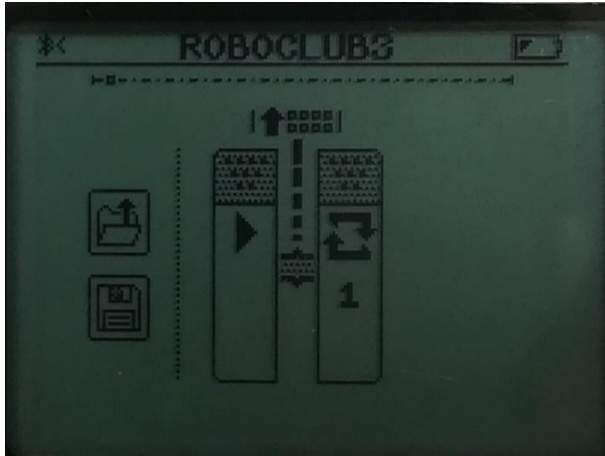
Программирование

3. Выбор и переход в среду программирования;

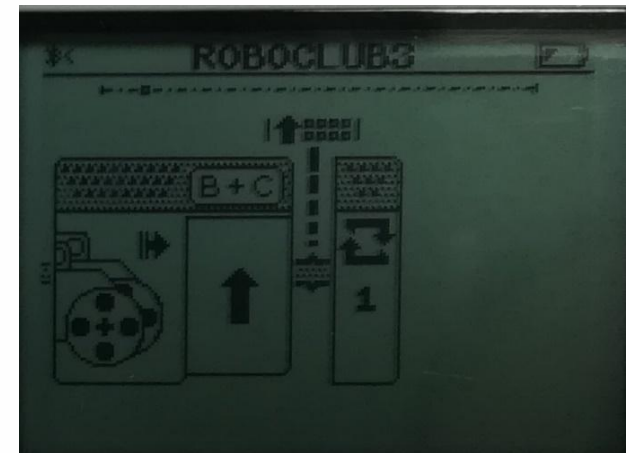
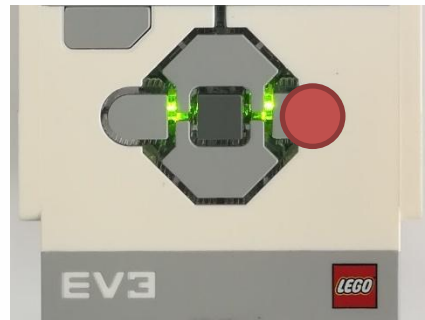
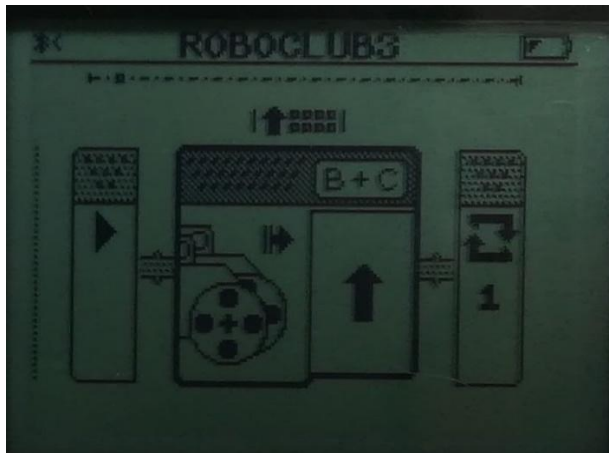
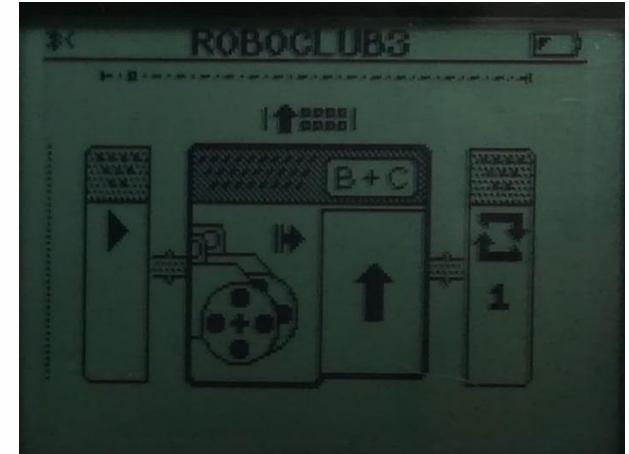
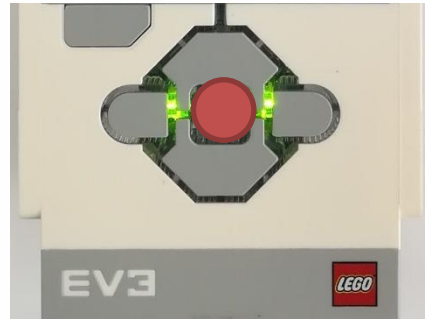
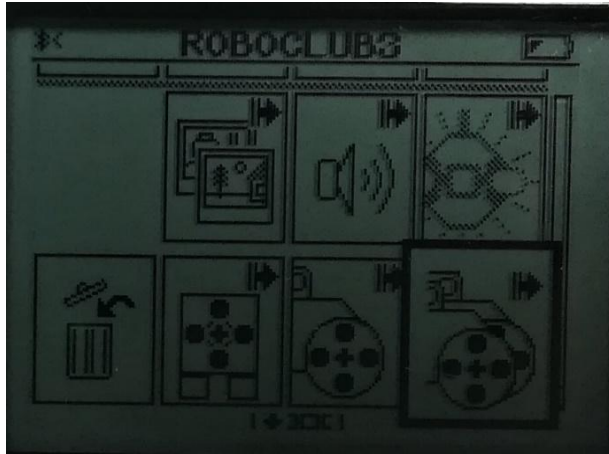


Программирование

4. Программирование движения;

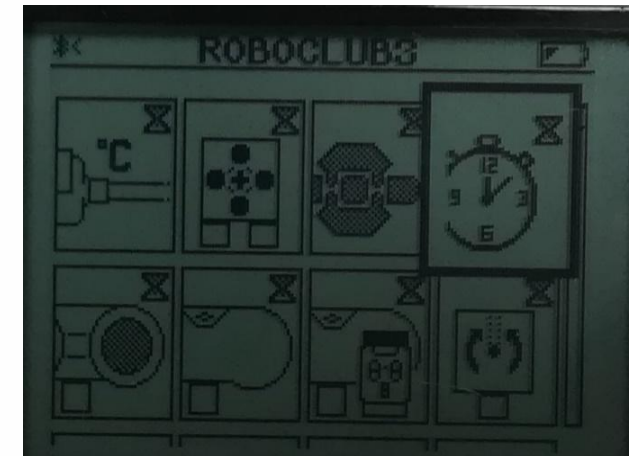
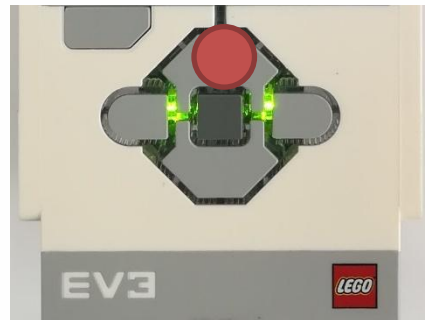
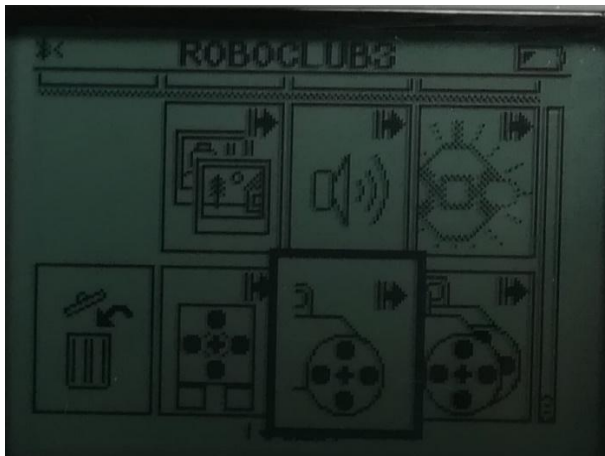
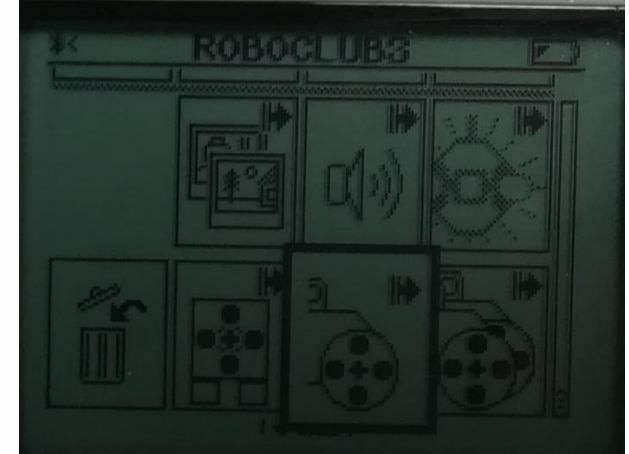
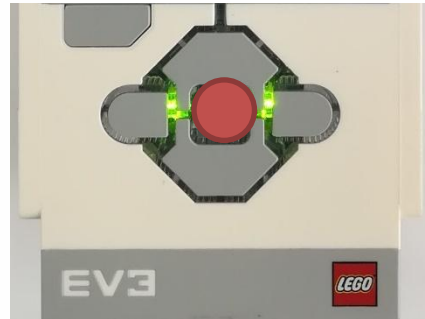
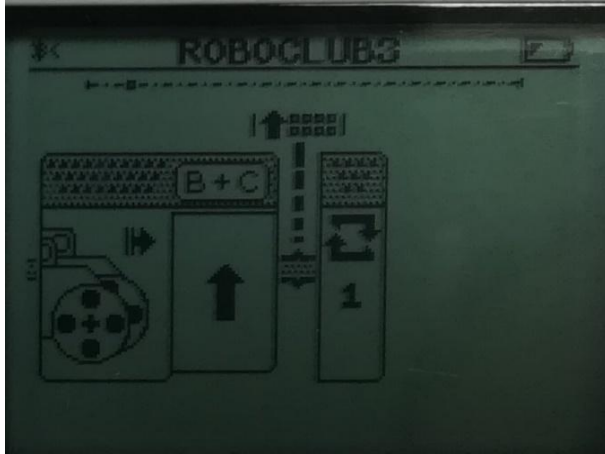


Программирование

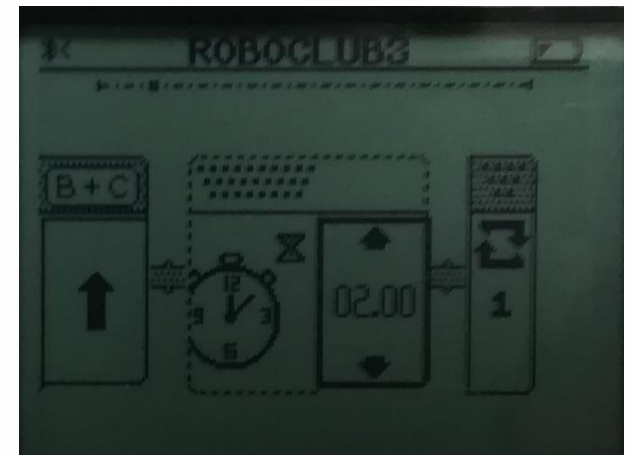
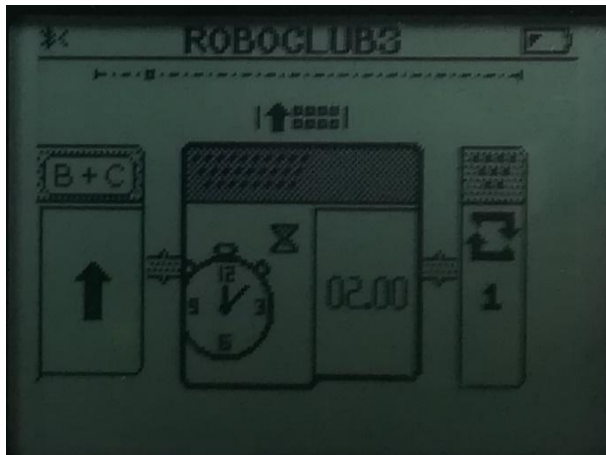
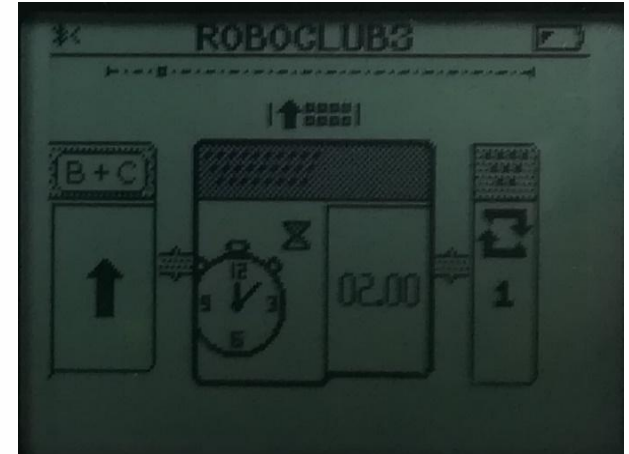
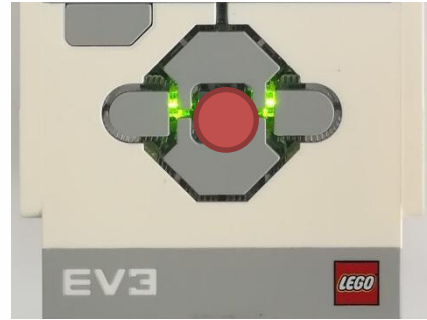
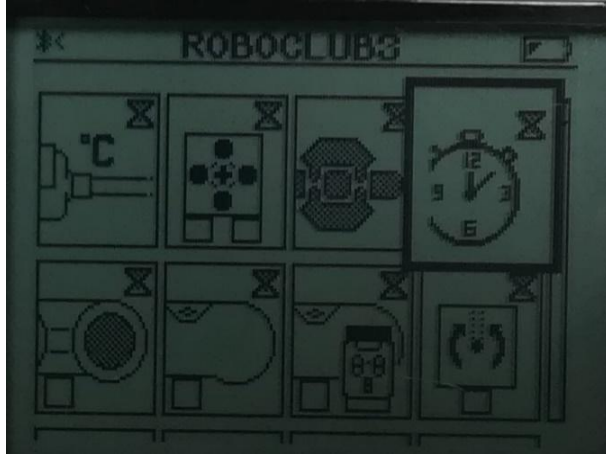


Программирование

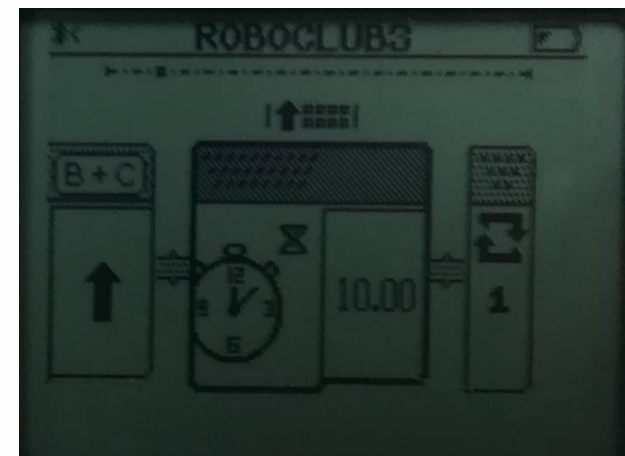
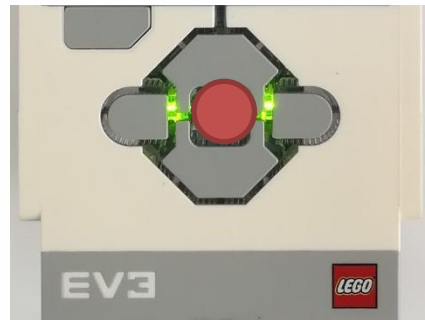
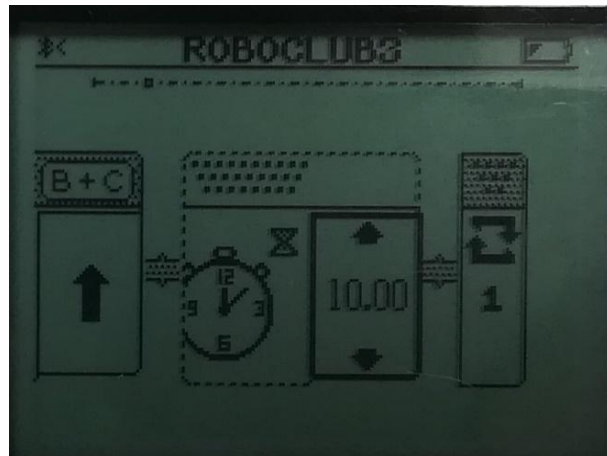
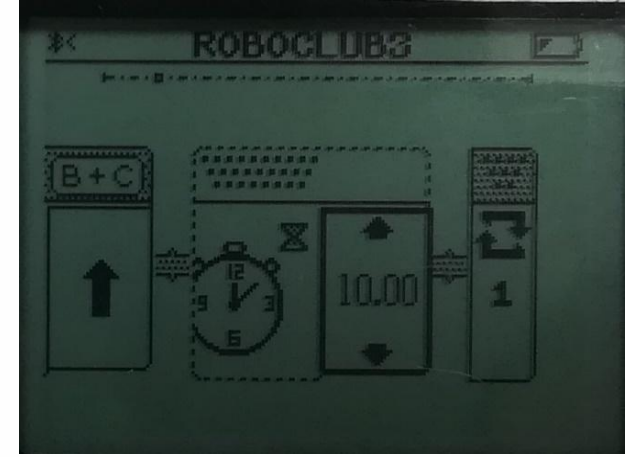
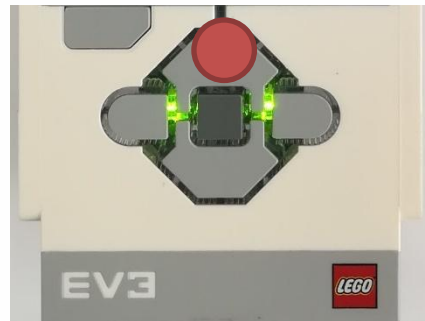
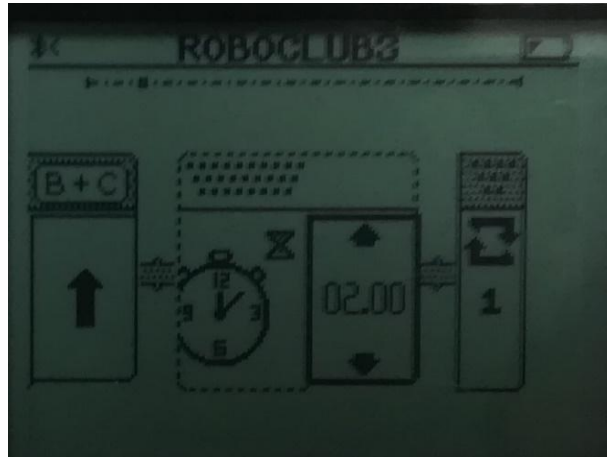
5. Программирование времени;



Программирование

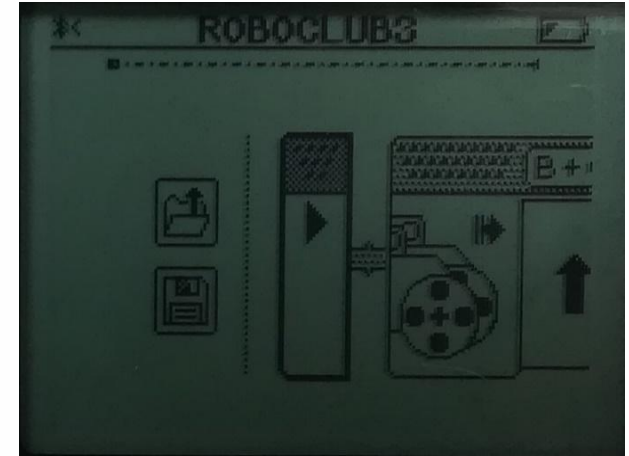
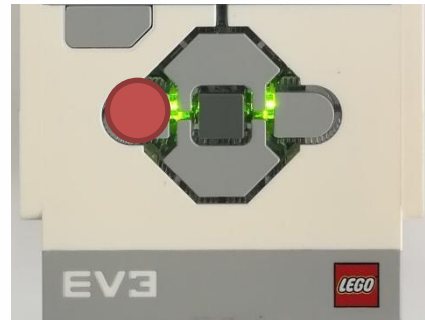
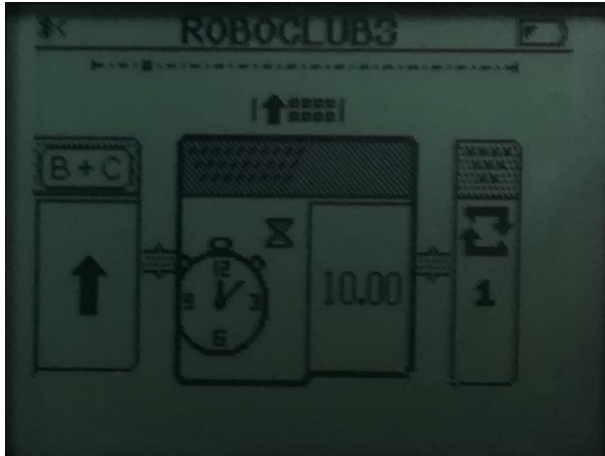


Программирование

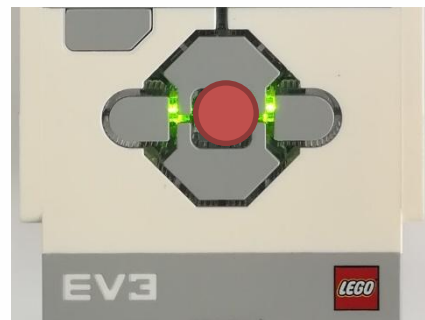


Программирование

6. Переходим к блоку запуска.



Запускаем!!!





ROBOCLUB

— SINCE 2014 —

Спасибо за внимание!

