

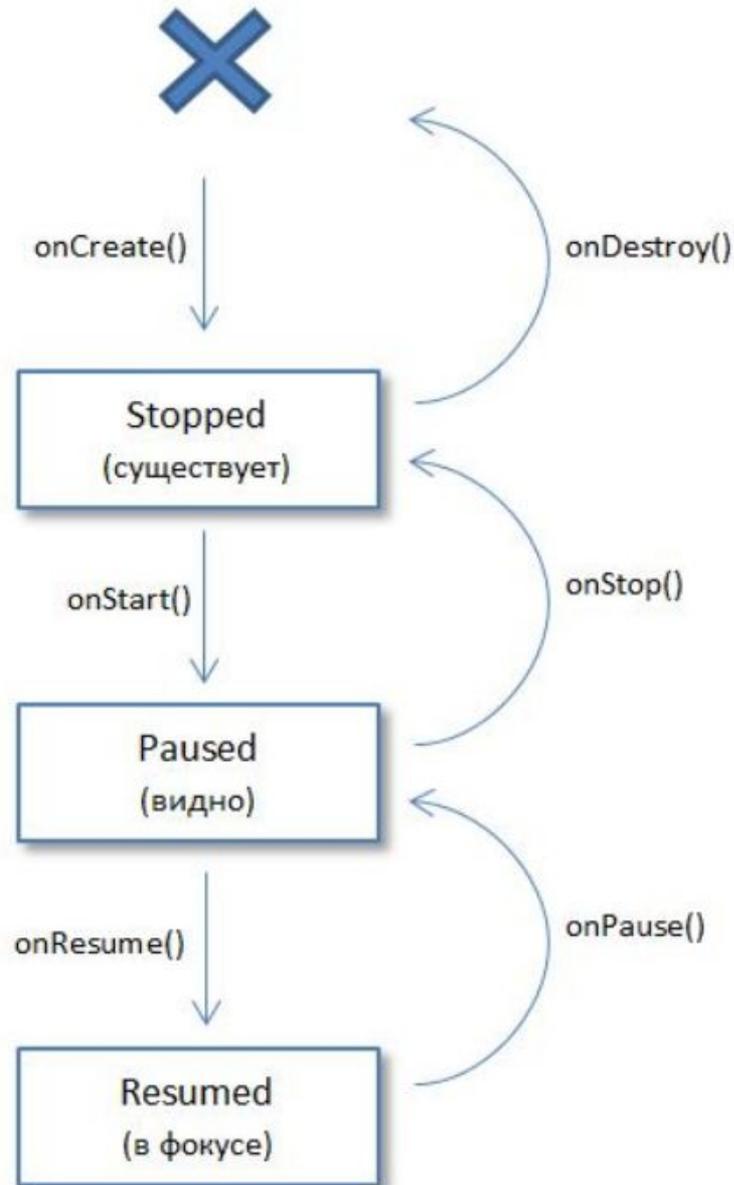


Жизненный цикл Activity

Activity может быть в одном из трех состояний

Resumed	Activity видно на экране, оно находится в фокусе, пользователь может с ним взаимодействовать. Это состояние также иногда называют Running
Paused	Activity не в фокусе, пользователь не может с ним взаимодействовать, но его видно (оно перекрыто другим Activity, которое занимает не весь экран или полупрозрачно)
Stopped	Activity не видно (полностью перекрывается другим Activity), соответственно оно не в фокусе и пользователь не может с ним взаимодействовать.

Методы, вызываемые при смене состояний



Методы, вызываемые при вызове второго экрана

MainActivity: onPause()

ActivityTwo: onCreate()

ActivityTwo: onStart()

ActivityTwo: onResume()

MainActivity: onStop()

Методы, вызываемые при нажатии Back на эмуляторе

ActivityTwo: onPause()

MainActivity: onRestart()

MainActivity: onStart()

MainActivity: onResume()

ActivityTwo: onStop()

ActivityTwo: onDestroy()

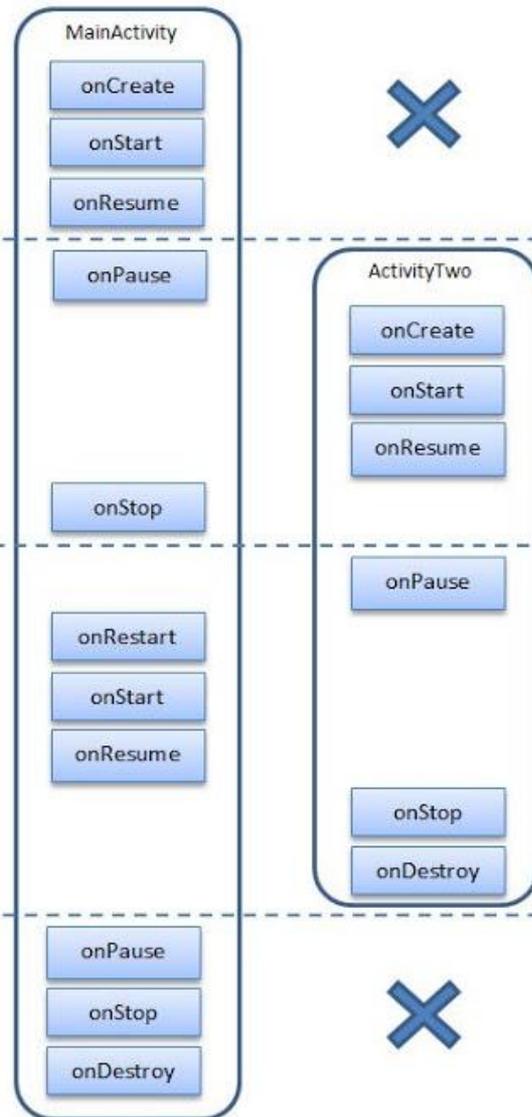
Методы, вызываемые при нажатии Back на эмуляторе

Шаг 1. Запускаем приложение. Появилась MainActivity.

Шаг 2. Жмем кнопку «Go to Activity Two» на экране - появляется ActivityTwo. MainActivity остается в памяти.

Шаг 3. Жмем кнопку Назад (Back) на эмуляторе. Мы вернулись в MainActivity. ActivityTwo уничтожено.

Шаг 4. Жмем еще раз Назад и наше приложение закрылось. MainActivity уничтожено.



Понятие «TASK»

Activity



Back Stack

