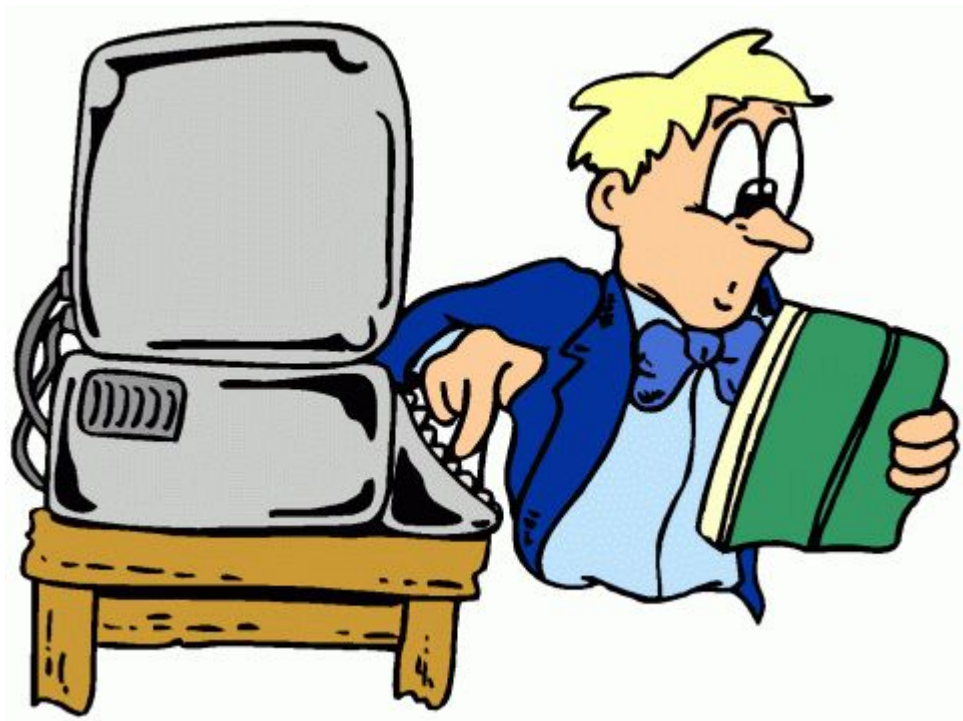


Информатика в нашей жизни



Мои контакты



- Аитов Руслан Рашидович
- E-mail: r_aitov@mail.ru
- Группа в Vk: «Информатика, ИКТ и Робототехника.» <https://vk.com/iikt131>

При отправке ДЗ обязательно писать свои фамилию, имя, класс и букву.

Например: *Аитов Руслан 8Г*

План урока

- Информатика и информация
- История ЭВМ
- Что нас ждет в будущем?
- Знания которые нам пригодятся
- Секретная аббревиатура ТБ
- Личное информационное пространство
- «Я хочу знать»



Информация

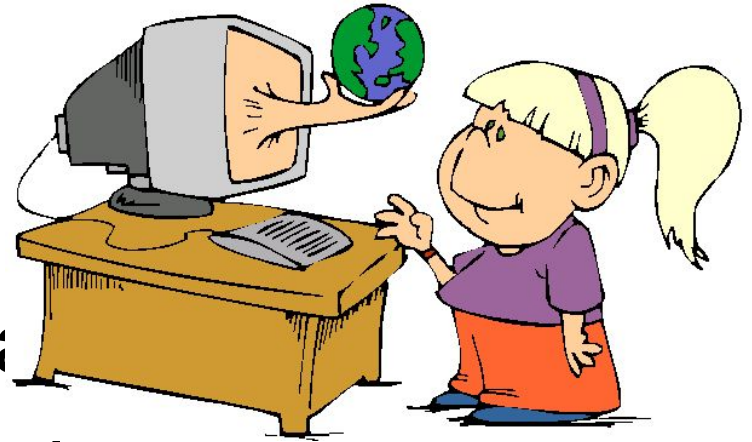
Что такое информация?

Информация – это информаци

С латинского *informātiō* – «разъяснение»



Информатика



- Что такое информатика:
- Информатика – это «информация» и «автоматика», т.е. автоматическая работа с информацией.
- Современная информатика – как наука в 70-х годах XX века, изучает теорию и практику обработки информации с помощью ЭВМ.

Как все начиналось?

1843 год. **Ада
Лавлейс**

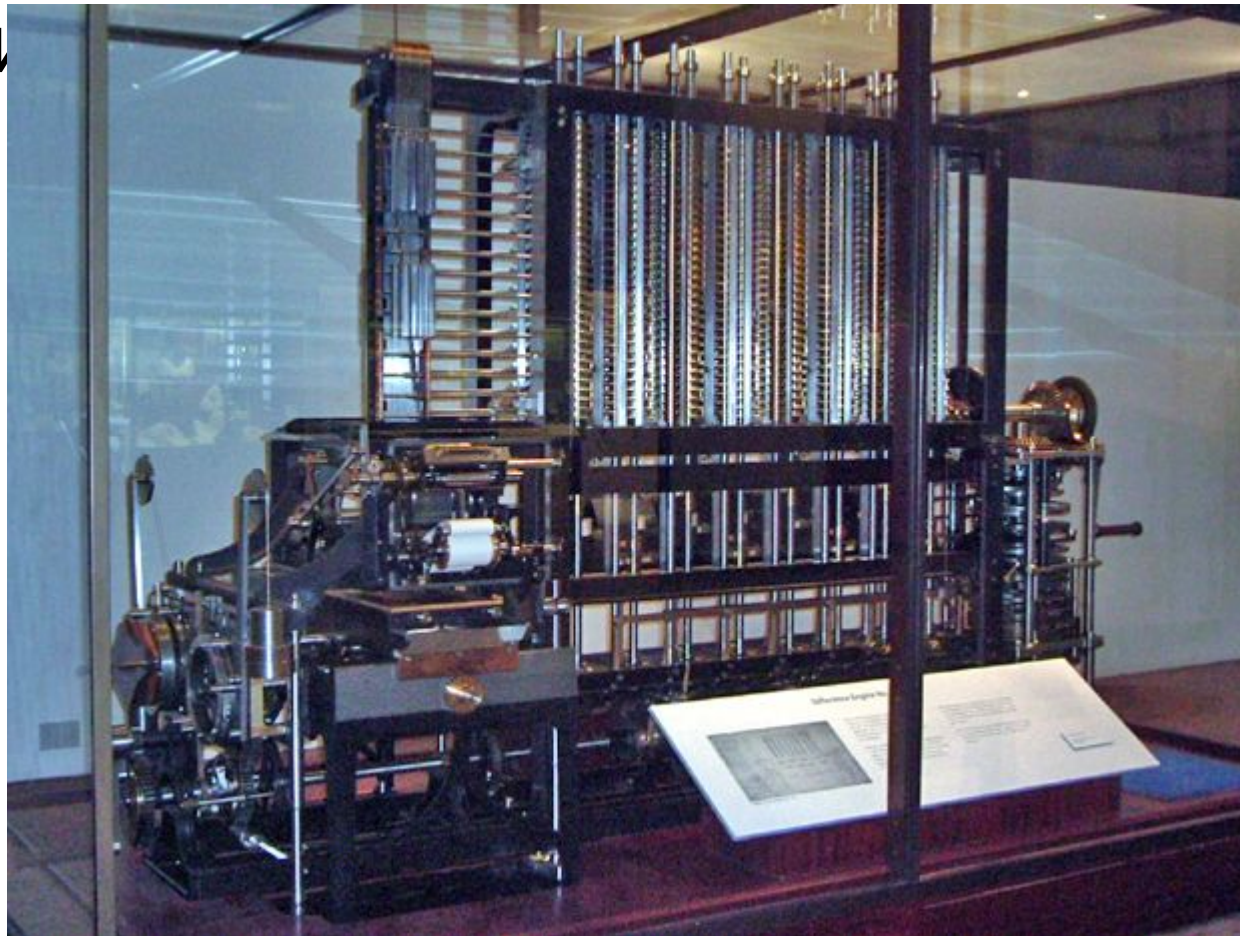
публикует
«Примечания» к
описанию
аналитической
машины Бэббиджа.

«аналитическая машина способна
создавать алгебраические формулы, а в
перспективе — писать музыку, рисовать
картины — и укажет науке такие пути,
какие нам и не снились»



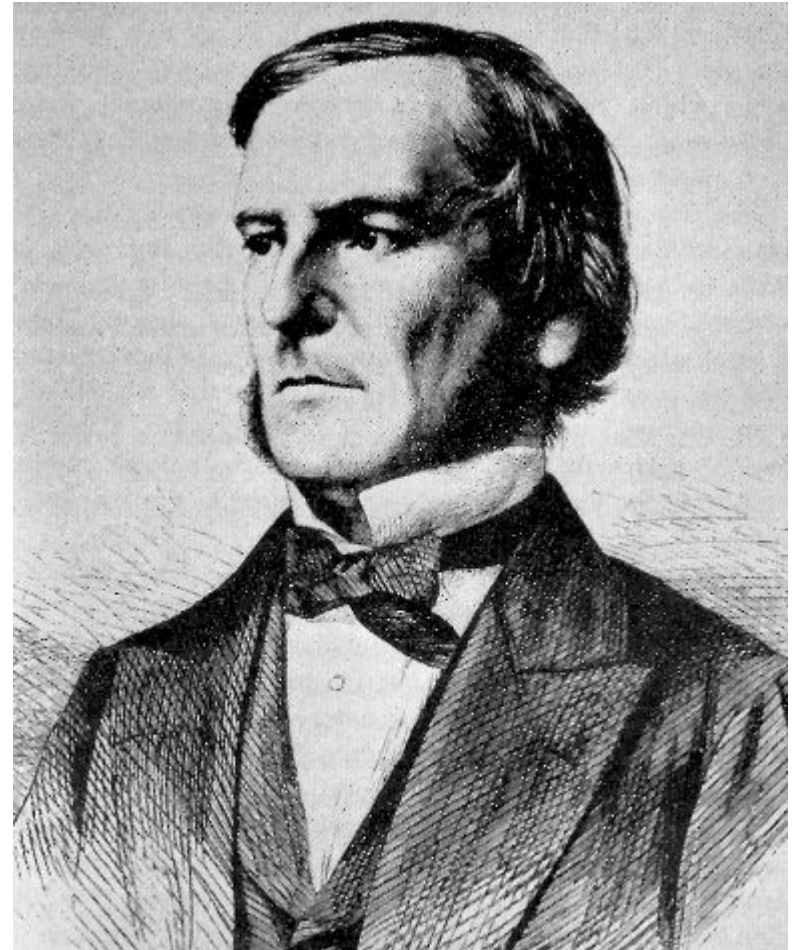
Первый компьютер

Аналитическая машина Чарльза Бэббиджа



Алгебра логики

1847 год. **Джордж Буль** обосновывает применимость аппарата алгебры к логическим рассуждениям.



На пути к ЭВМ

1931 год.
Вэнивар Буш
изобретает
дифференциал
ьный
анализатор –
аналоговый
электро-
механический
компьютер



На пути к ЭВМ

1935 год. **Томми
Флауэрс** предлагает
использовать
электронные лампы в
качестве механических
переключателей.



На пути к ЭВМ

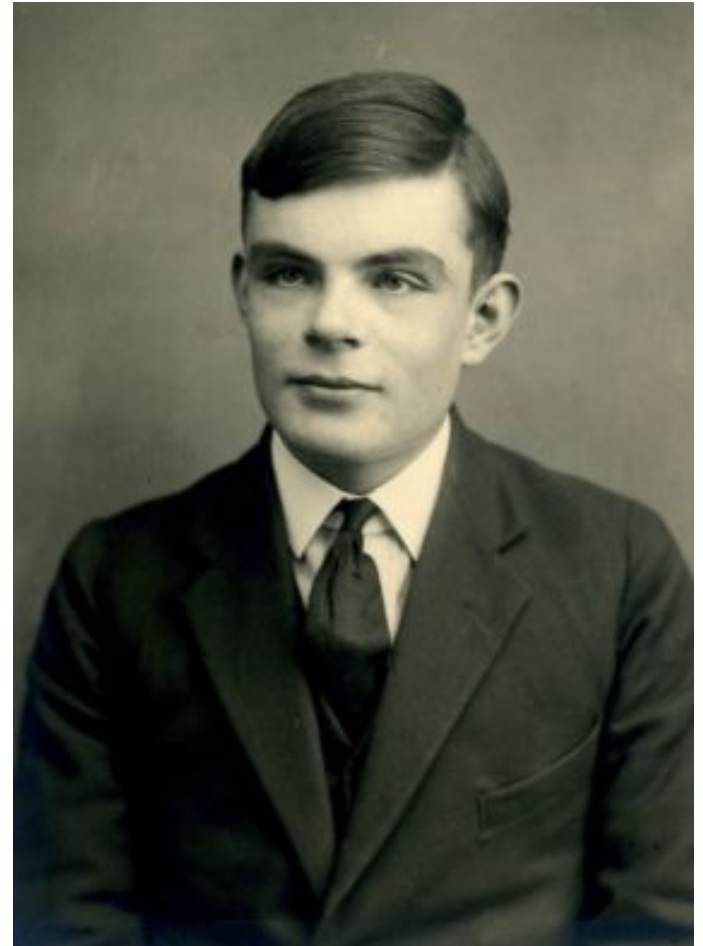
1937 год. **Алан Тьюринг**
– «О вычислимых
числах».

О возможности создания
вычислительной
машиной – компьютера.

Первый хакер.

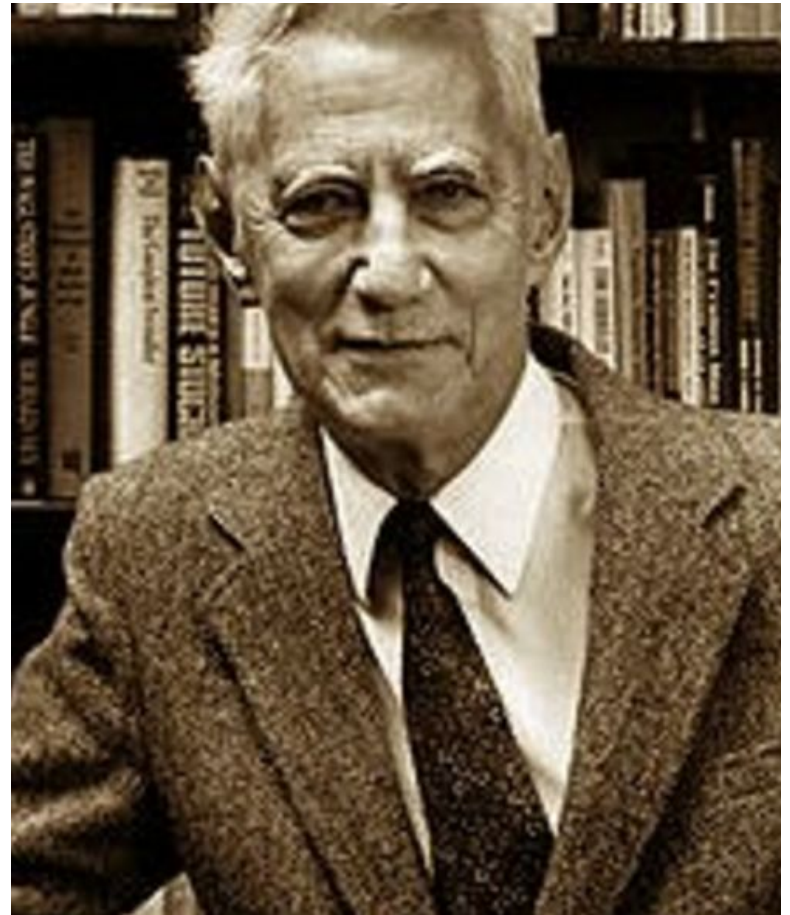
«Энигма»

Фильм «Игра в
имитацию»



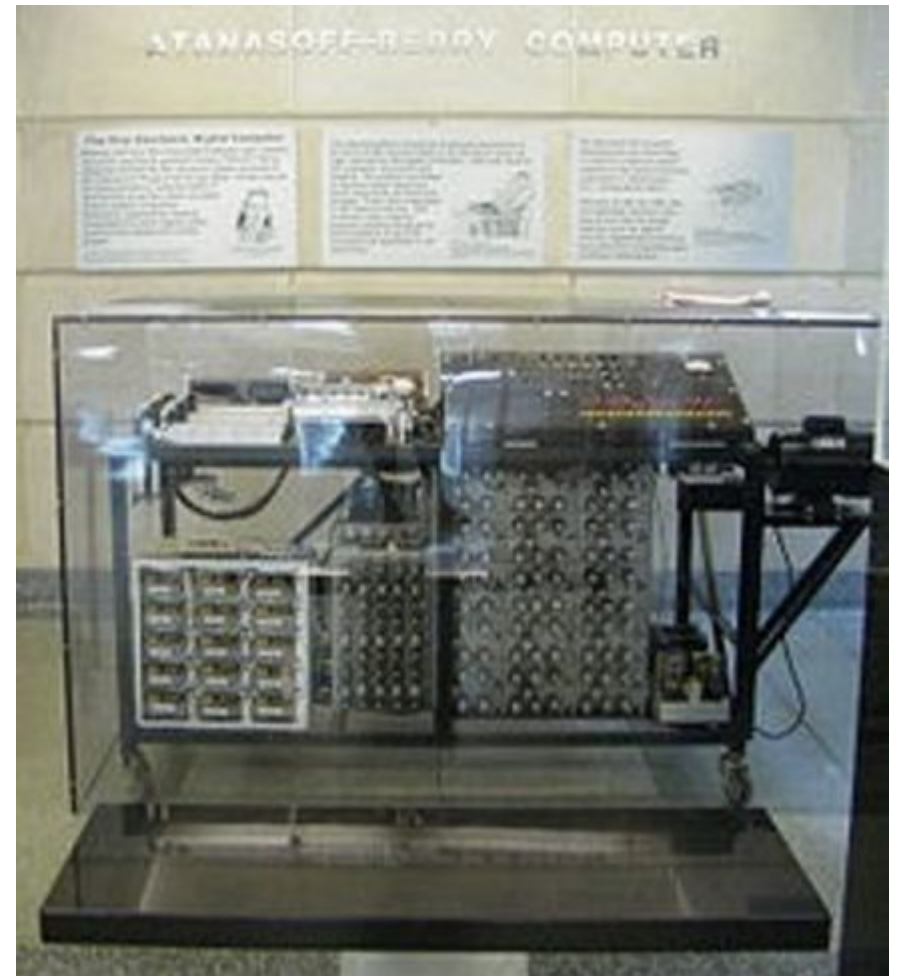
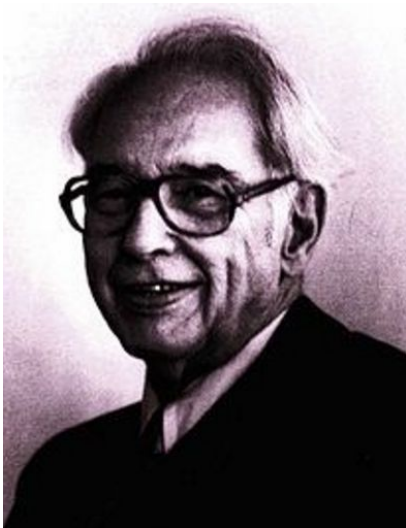
На пути к ЭВМ

1937 год. **Клод Шеннон**
описывает как схемы
на переключателях
могут выполнять
задачи булевой
алгебры.



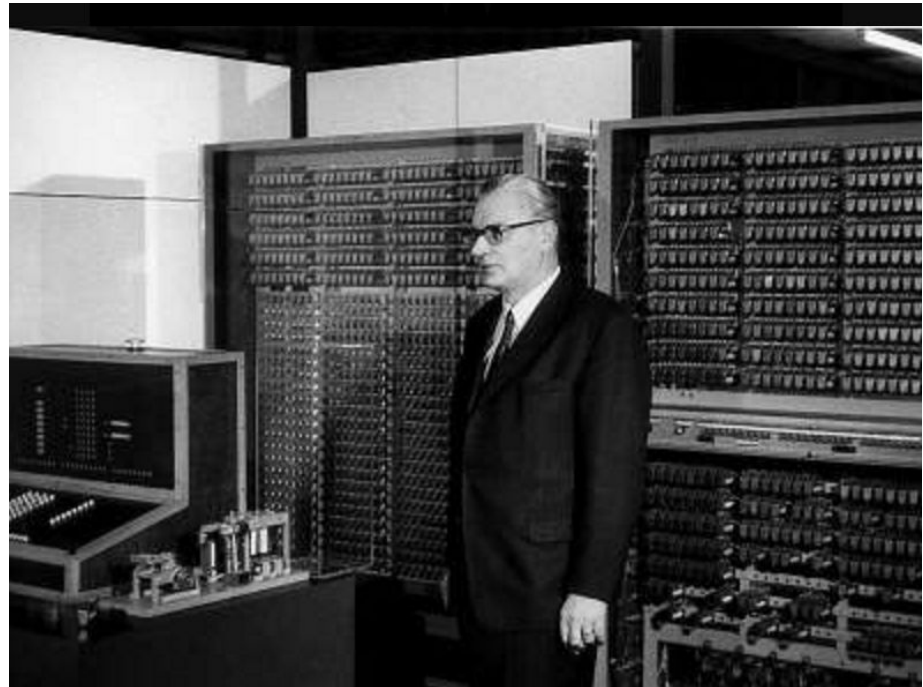
На пути к ЭВМ

1939 год. **Джон Атанасов** заканчивает работу над моделью электронного компьютера.

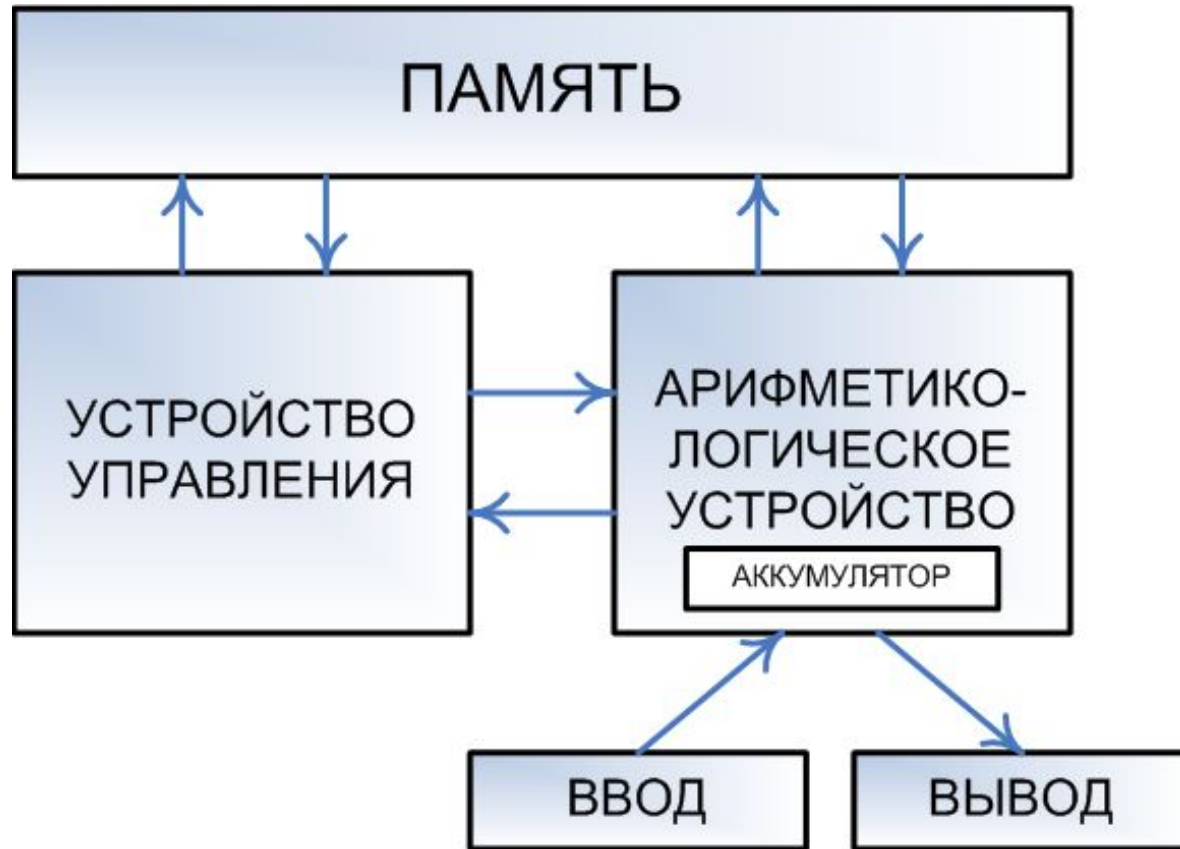


На пути к ЭВМ

1941 год. **Конрад Цузе** заканчивает строительство цифрового компьютера Z3



Архитектура фон Неймана



Развитие

1945 год. **Джон фон Нейман** пишет трактат в котором описал ЭВМ с сохраняемой программой.



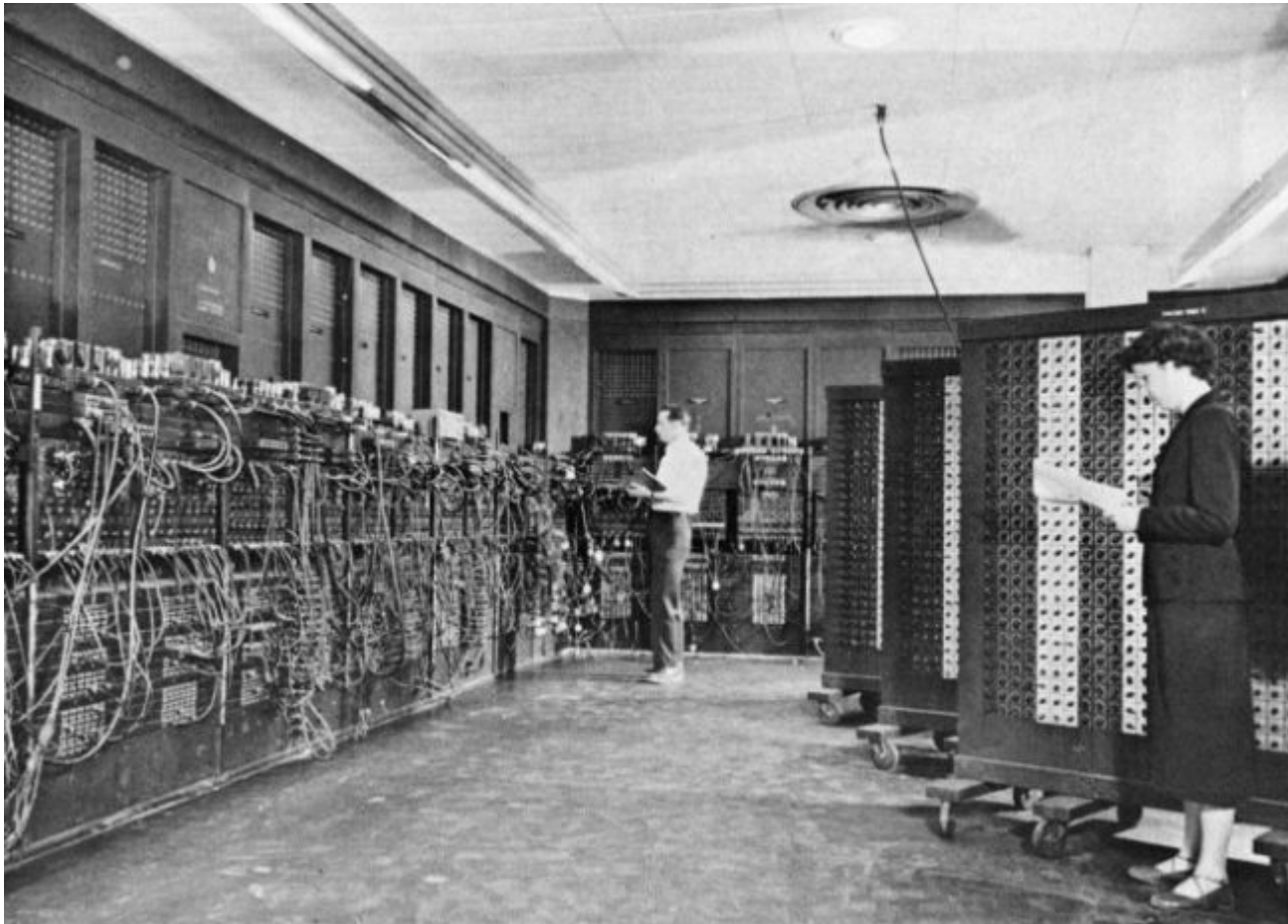
Развитие

Вэнивар Буш
публикует «Наука без
границ» доклад в
котором побуждает
правительство
инвестировать в
академическую науку.



Первый компьютер

1945 год. ENIAC



Развитие

1947 год. В Bell Labs изобретен первый транзистор.



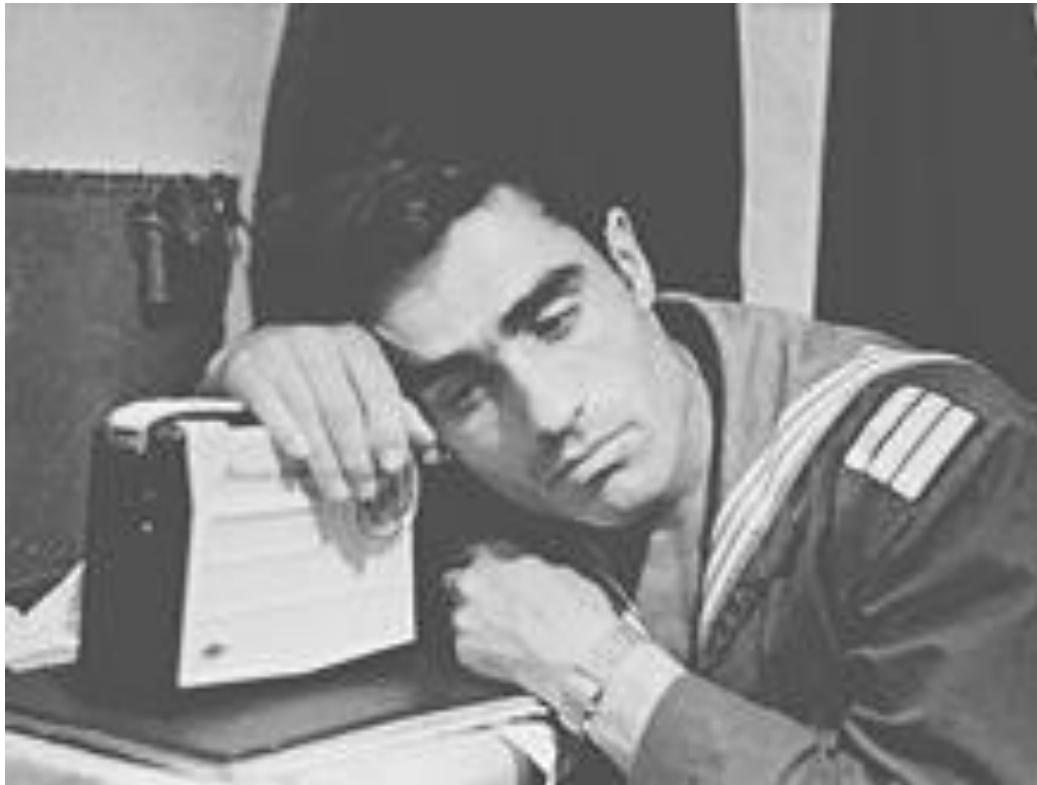
Развитие

1952 год. **Грейс Хоппер** разрабатывает первый компилятор.



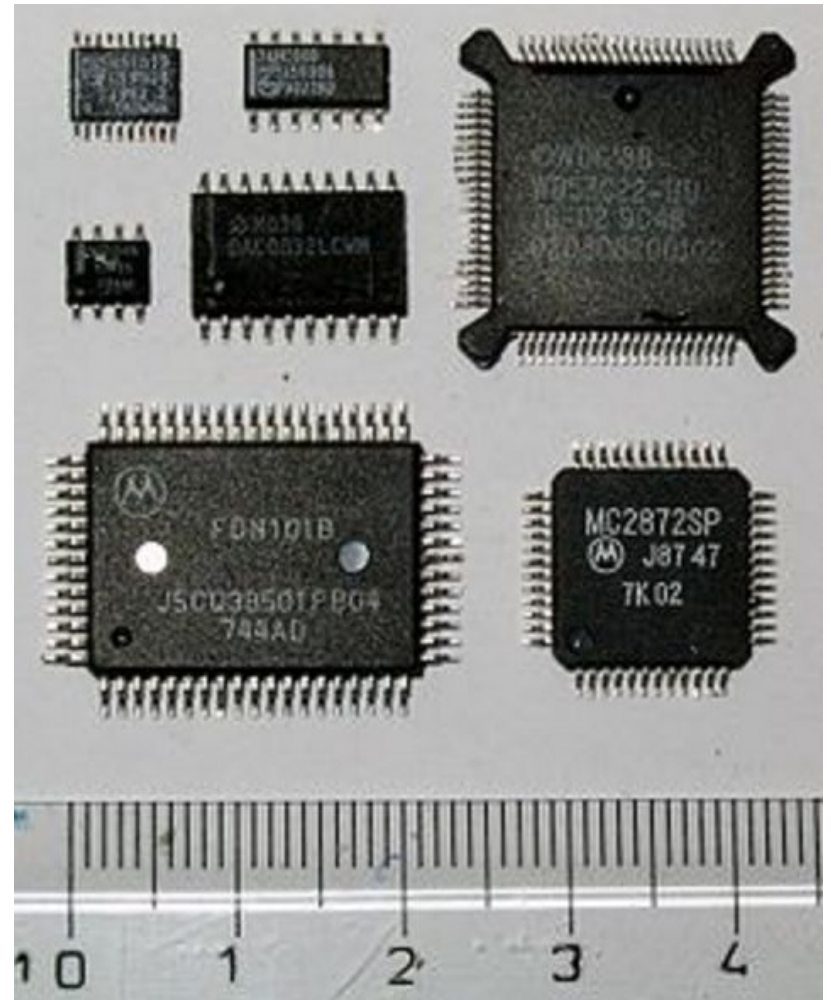
Предок iPod

1954 год. **Кремниевый транзистор.**
Революционный радиоприемник Regency.



Развитие

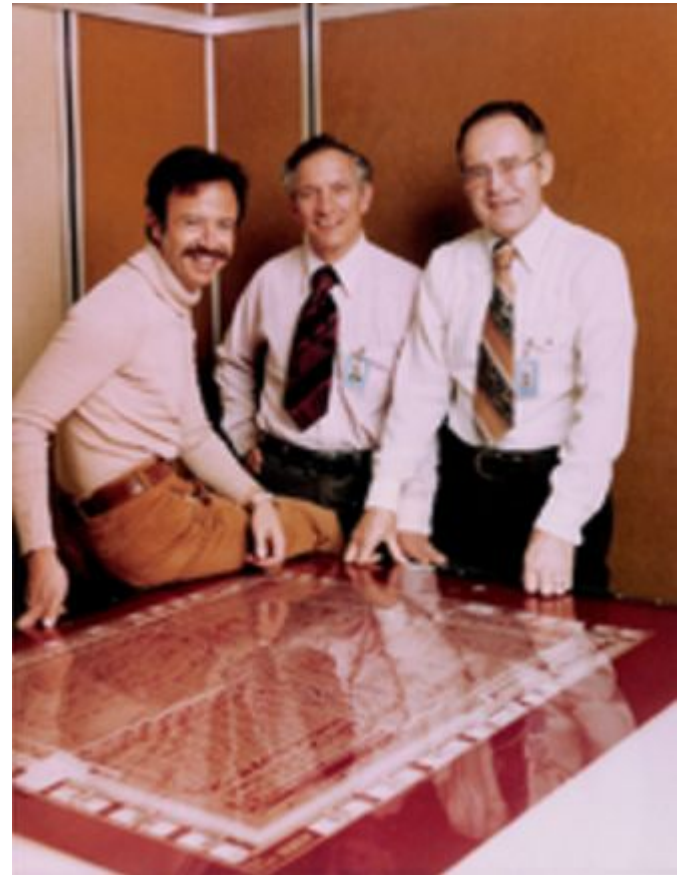
1958 год. **Джек Килби**
изобретает
интегральную схему
или микрочип.



Развитие

1965 год. **Закон Мура**, гласит, что количество транзисторов в микрочипах удваивается примерно за год.

1968 год. **Роберт Нойс и Гордон Мур** создают Intel

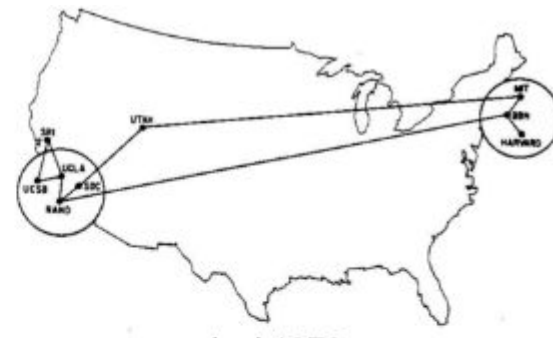


Развитие

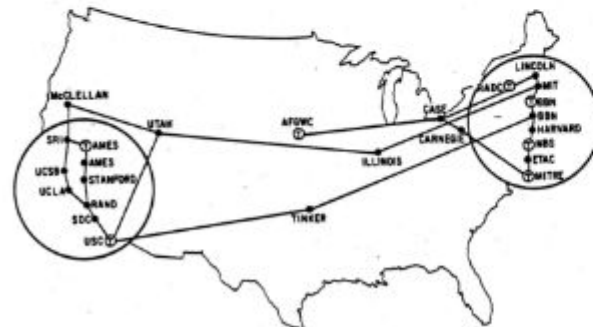
1969 год. ARPANET Объединены в одну сеть несколько компьютеров на значительном расстоянии



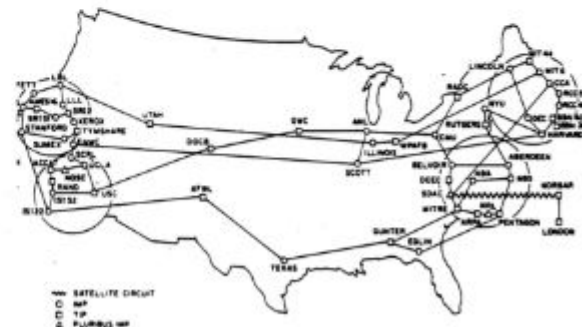
Dezember 1969



Juni 1970



März 1972



Juli 1977

Развитие

1971 год. **Рей Томлинсон** изобретает электронную почту.



От ЭВМ к ПК

1975 год. **Пол Аллен и Билл Гейтс** создают язык Basic для Altair и основывают компанию Microsoft.

1983 год. Создание Windows.

«Рабы Майкрософта»
Дуглас Коупленд



От ЭВМ к ПК

1984 год. Apple устраивает презентацию Macintosh.



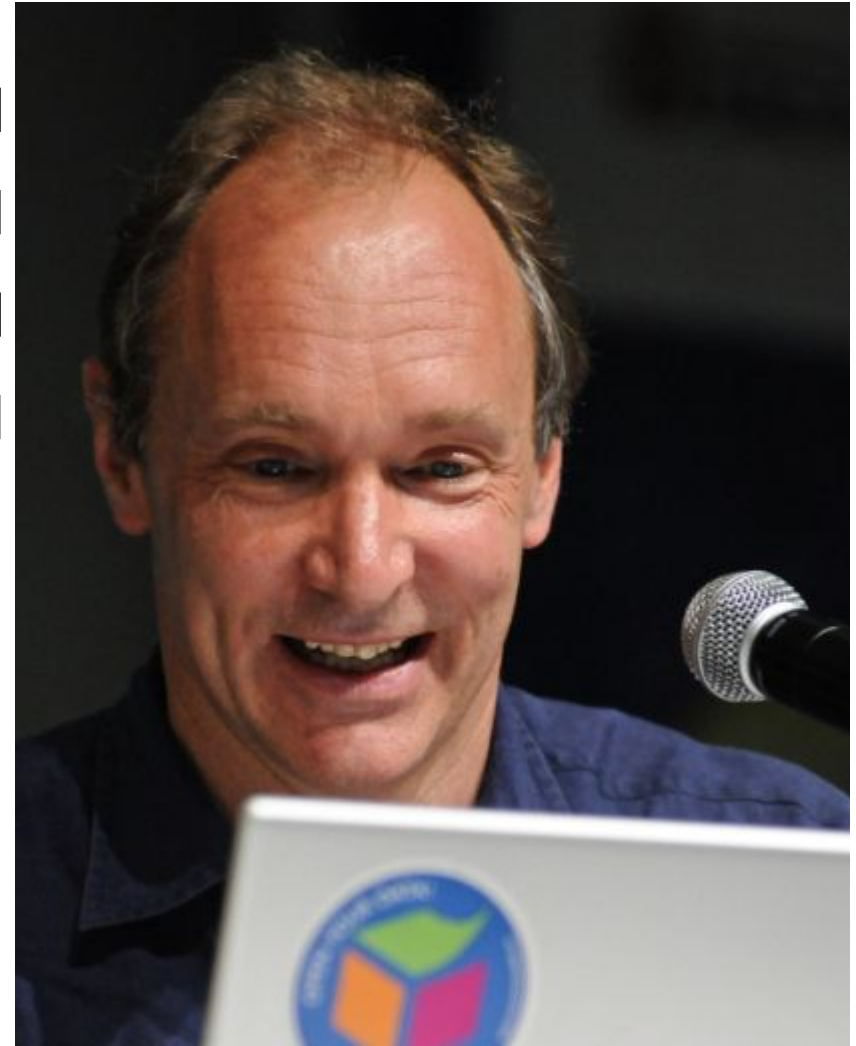
От ЭВМ к ПК

1991 год. **Линус Торвальдс** выпускает первую версию ядра ОС Linux.



WWW

1991 год. **Тим
Бернерс-Ли**
объявляет о создании
Всемирной паутины



Теперь мы стали Гуглить

1998 год. **Ларри
Пейдж и Сергей Брин**
запускают домен
Google



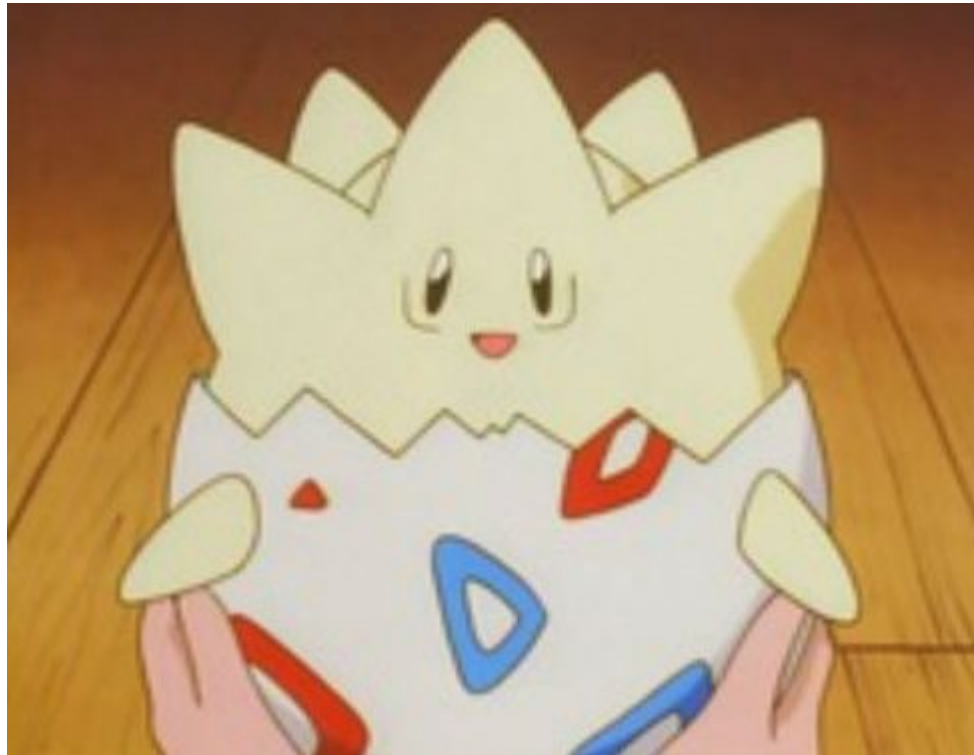
Страх всех учителей

2001 год. **Джимми Уэлс** и **Ларри Сэнгер** запускают
Википедию.



История перестает быть историей

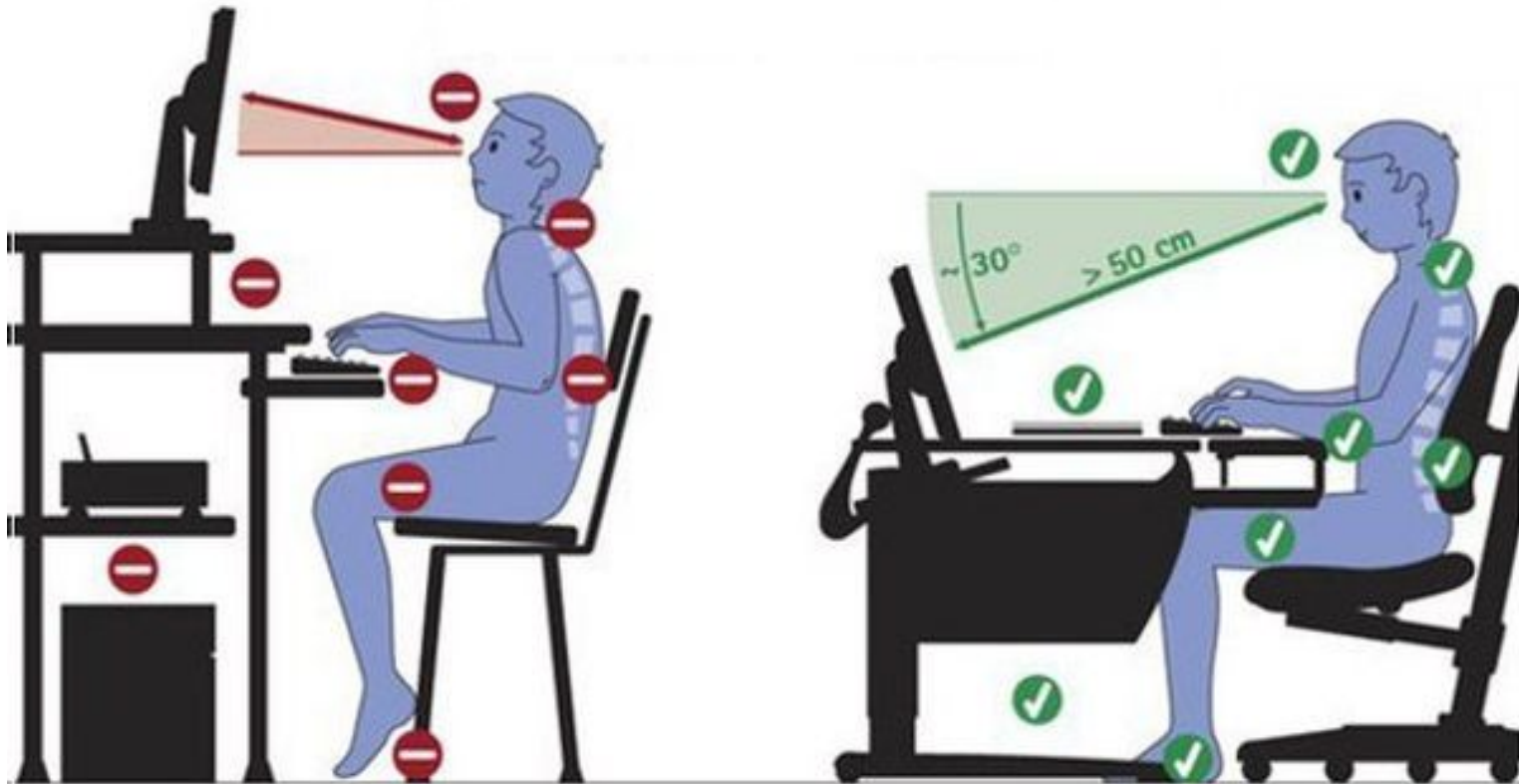
200X ?



Что же будет дальше?



Что такое ТБ?



Личное информационное пространство

