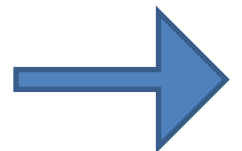


Создание программ на Delphi

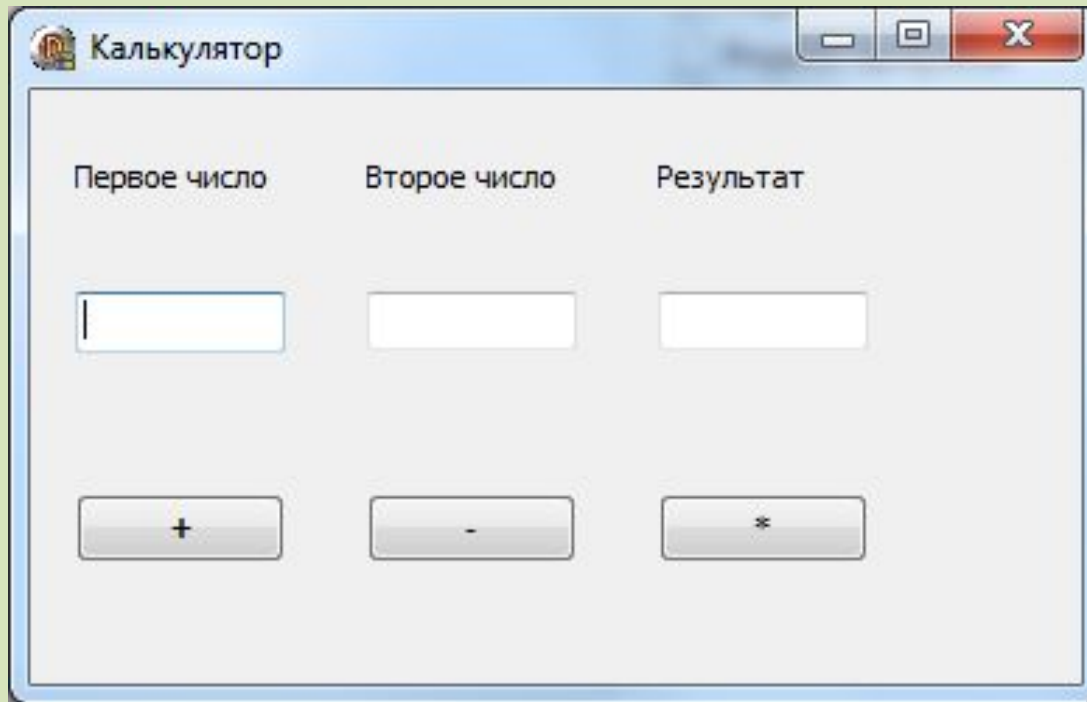


Для решения примеров необходимо использовать функции ***IntToStr*** (<переменная>) (перевод числа из целого в строчный тип) и ***StrToInt*** (<переменная>) (перевод из строкового в целый тип).

Это необходимо в связи с тем, что при вводе числа в строку *Edit* оно становится строкового типа, а со строками нельзя выполнить арифметических операций.

Для вычисления необходимо преобразовывать тип из строкового в целый, а для вывода результата нужно обратно переводить из целого в строчный тип.

Однако если ответ задачи лежит в переменной вещественного типа, то для вывода его в строчном поле классов *TEdit* или *TMemo* необходимо использовать функцию ***FloatToStr***(<переменная>).



Сделать так, чтобы калькулятор работал и с вещественными числами

var

.....

a,b,c:real;

.....

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

begin

a:=strtofloat(Edit1.Text);

b:=strtofloat(Edit2.Text);

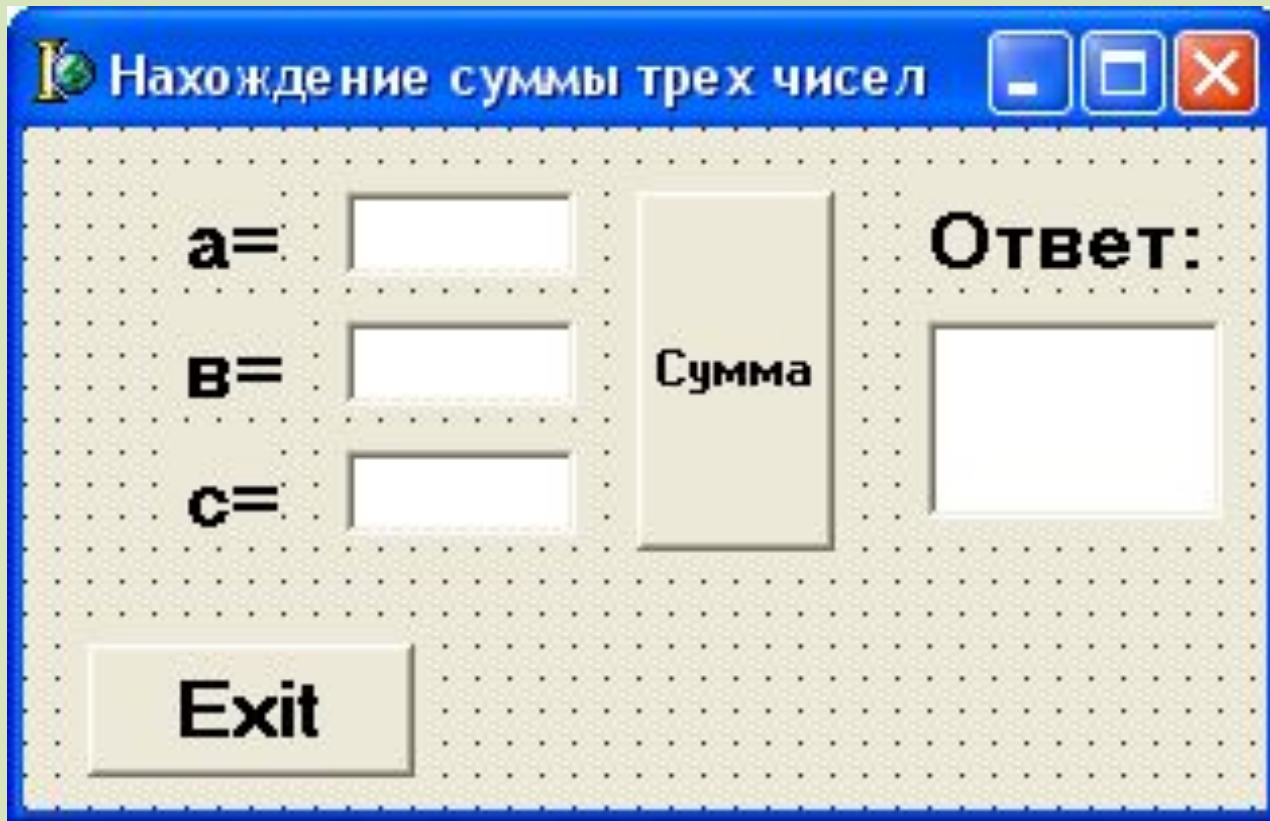
Edit3.Text:=floattostr(a+b);

end;

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
a:=strtofloat(Edit1.Text);  
b:=strtofloat(Edit2.Text);  
Edit3.Text:=floattostr(a-b);  
end;
```

```
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);  
begin  
a:=strtofloat(Edit1.Text);  
b:=strtofloat(Edit2.Text);  
Edit3.Text:=floattostr(a*b);  
end;  
end.
```

Создать приложение для вычисления суммы трех любых чисел . Продумать графическое оформление (*изменить фон формы*)



var

.....

a,b,c:real;

.....

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);

begin

a:=strtofloat(Edit1.Text);

b:=strtofloat(Edit2.Text);

c:=strtofloat(Edit3.Text);

Edit4.Text:=floattostr(a+b+c);

end;

procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);

begin

close

end;

end.

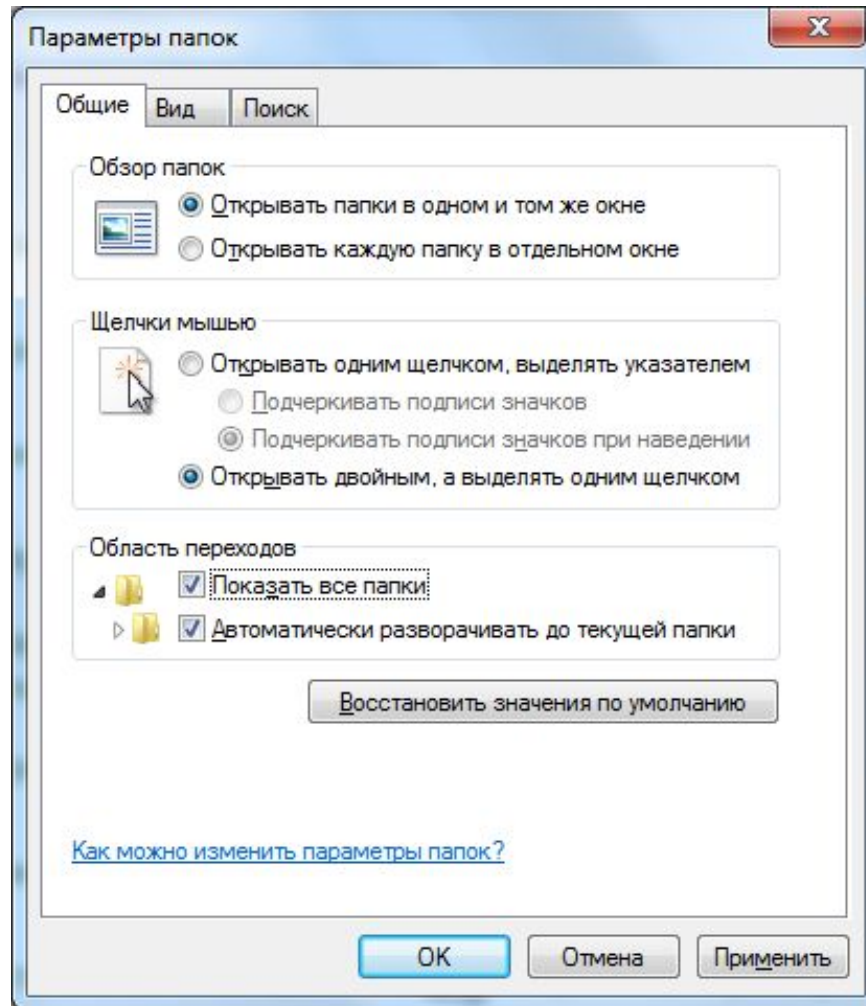
Написать программу, которая по введенному числу выводит его название. Продумать графическое оформление.



.....

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
if Edit1.Text='1' then  
Edit2.Text:='Один';  
if Edit1.Text='2' then  
Edit2.Text:='Два';  
if Edit1.Text='3' then  
Edit2.Text:='Три';  
end;
```

















Переключатели `CheckBox` и флажки `RadioButton`



Tool Palette



Standard

-  Frames
-  TMainMenu
-  TPopupMenu
-  TLabel
-  TEdit
-  TMemo
-  TButton
-  **TCheckBox**
-  TRadioButton
-  TListBox
-  TGroupBox
-  TComboBox
-  TScrollBar
-  TRadioGroup
-  TPanel
-  TActionList

Вам нравится Delphi?

Ответ

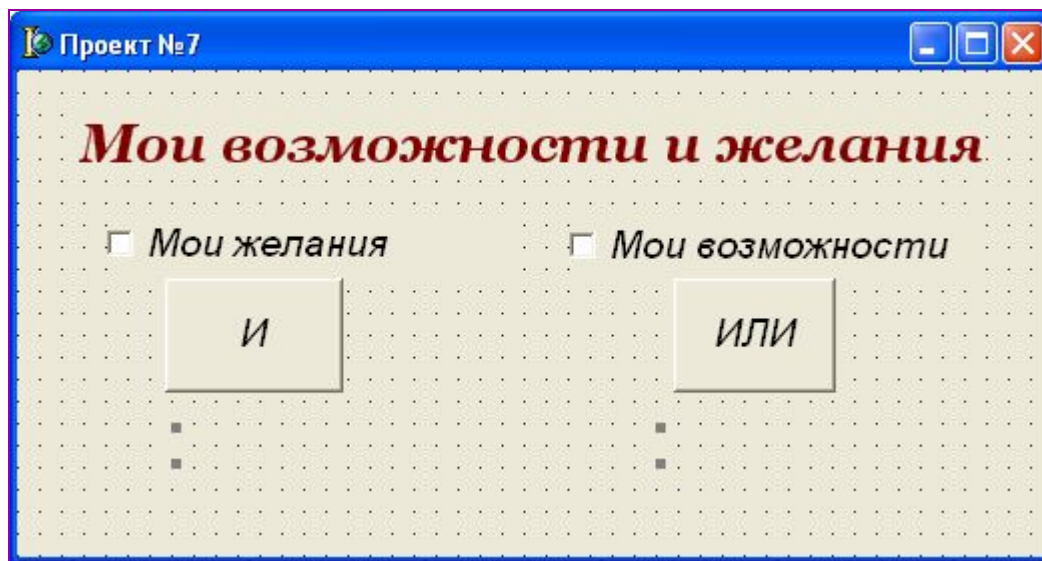
- Да
- Нет

Подтвердить
ответ

Я очень рад!

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
if radiobutton1.checked=true then  
label2.caption:='Молодец!' ;  
if radiobutton1.checked=false then  
label2.caption:='Жаль!' ;  
end;
```

- 1) Создайте чистую форму.
- 2) На форме разместите и настройте компоненты: `Label1` - название проекта; `Label2`, `Label3` – место вывода результата логических вычислений.
- 3) Разместите на форме переключатели `CheckBox1` и `CheckBox2` - для обработки ситуации.
- 4) Разместите кнопки `Button1` «И» , `Button2` «ИЛИ» – для выполнения логических вычислений.
- 5) Все компоненты оформите по своему усмотрению: цвет, шрифт, размер.



Выбор необходимых компонентов и разработка алгоритмов обработки компонентов

<i>компонент</i>	<i>Object Inspector</i>	<i>Свойство (Properties)\ Событие (Events)</i>	<i>Значение свойства\ Обработка события</i>
<i>Form1</i>	<i>Properties</i>	<i>Name</i>	<i>Form1</i>
		<i>Caption</i>	<i>Проект №7</i>
<i>Label1</i>	<i>Properties</i>	<i>Caption</i>	<i>Мои возможности и желания</i>
<i>Label2</i>	<i>Properties</i>	<i>Caption</i>	<i><пусто></i>
<i>Label3</i>	<i>Properties</i>	<i>Caption</i>	<i><пусто></i>
<i>CheckBox1</i>	<i>Properties</i>	<i>Caption</i>	<i>Мои желания</i>
	<i>Events</i>	<i>OnClick</i>	<i>procedure TForm1.CheckBox1Click(Sender: TObject); begin end;</i>
<i>CheckBox2</i>	<i>Properties</i>	<i>Caption</i>	<i>Мои возможности</i>
	<i>Events</i>	<i>OnClick</i>	<i>procedure TForm1.CheckBox2Click(Sender: TObject); begin end;</i>

<i>компонент</i>	<i>Object Inspector</i>	<i>Свойство (Properties)\ Событие (Events)</i>	<i>Значение свойства\ Обработка события</i>
<p>Если обе компоненты <i>CheckBox1</i> и <i>CheckBox2</i> имеют значение <i>true</i>, то <i>Button1</i> «И» определяет значение «Покупай», в любой другой комбинации – «Не покупай!»</p>			
<i>Button1</i>	Properties	Caption	<i>И</i>
	Events	OnClick	<pre><i>procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); begin if (CheckBox1.Checked=True) and (CheckBox2.Checked=True) then Label2.Caption:='покупай' else Label2.Caption:='Не покупай'; end;</i></pre>
<p>Если хоть одна компонента <i>CheckBox1</i> или <i>CheckBox2</i> имеют значение <i>true</i>, то <i>Button2</i> «ИЛИ» определяет значение «Покупай», в любой другой комбинации – «Не покупай!».</p>			
<i>Button2</i>	Properties	Caption	<i>ИЛИ</i>
	Events	OnClick	<pre><i>procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject); Begin if (CheckBox1.Checked=True) or (CheckBox2.Checked=True) then Label3.Caption:='покупай' else Label3.Caption:=' Не покупай'; end;</i></pre>

Домашнее задание

§ 2.4.3, стр. 144 – 149, лекция