

ПМ.01 ТВОРЧЕСКАЯ ХУДОЖЕСТВЕННО - ПРОЕКТНАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

РАЗРАБОТКА ДЕТСКОЙ НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ
«КОВБОИ ПРОТИВ ИНДЕЙЦЕВ»

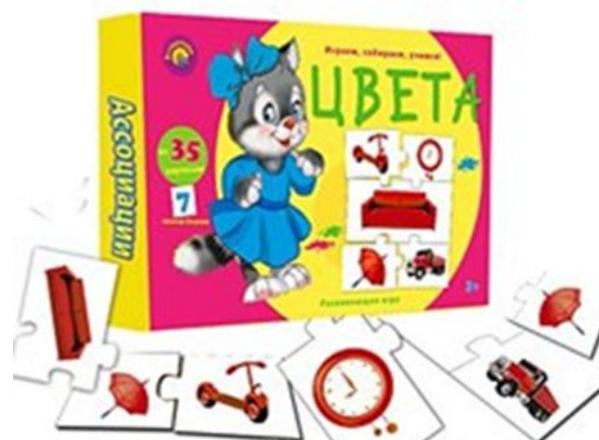
Руководитель группы: Новикова Я.В.

Разработала студентка группы 4911: Мусейбова С.Ф.

Первоначальная подготовка к работе

- ▶ Работа над игрой началась с изучения истории настольных игр, виды настольных игр для детей дошкольного и школьного возраста. Исходя из изученного был выбран вид игры - игра - ходилка. Игра разрабатывалась для детей возрастом 6+.
- ▶ Второй этап был посвящен психологии детей этого возраста. Изучалось восприятие игр, функции игры, способствующие успешному развитию ребенка. После понимания детей этого возраста, было определено направление для работы над игрой.

Различные настольные игры для детей



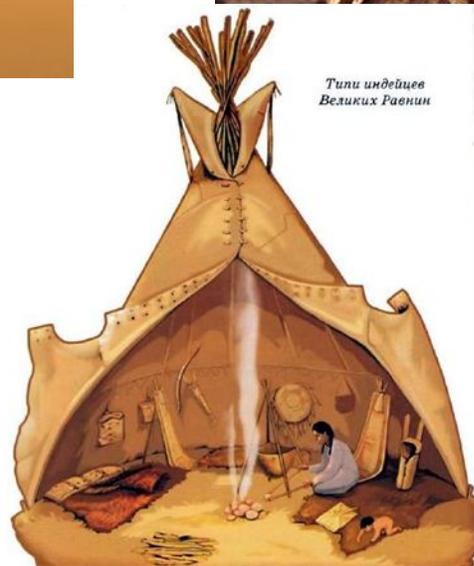
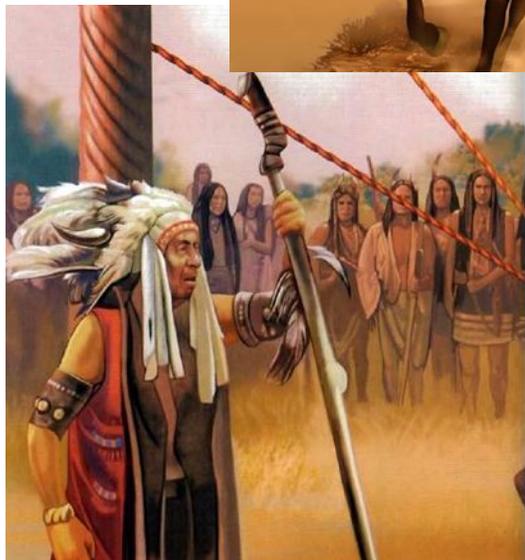
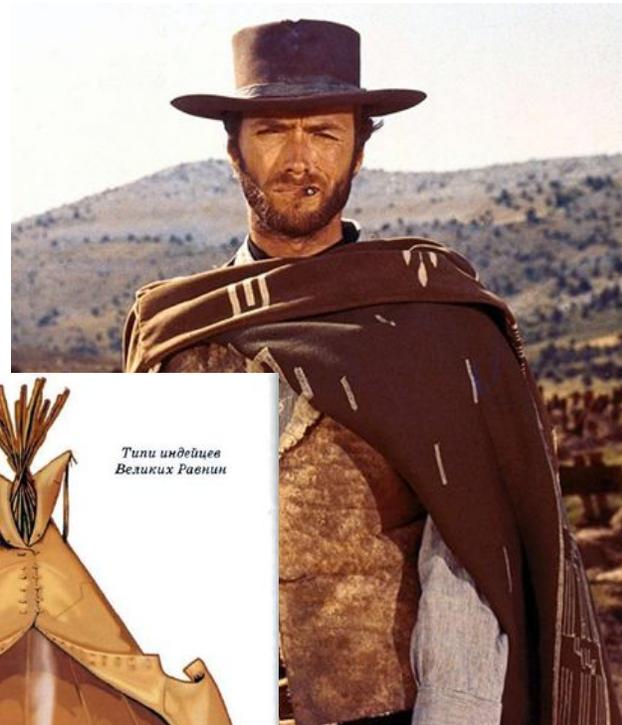
Аналоги игр - ходилок.



Проектный этап работы

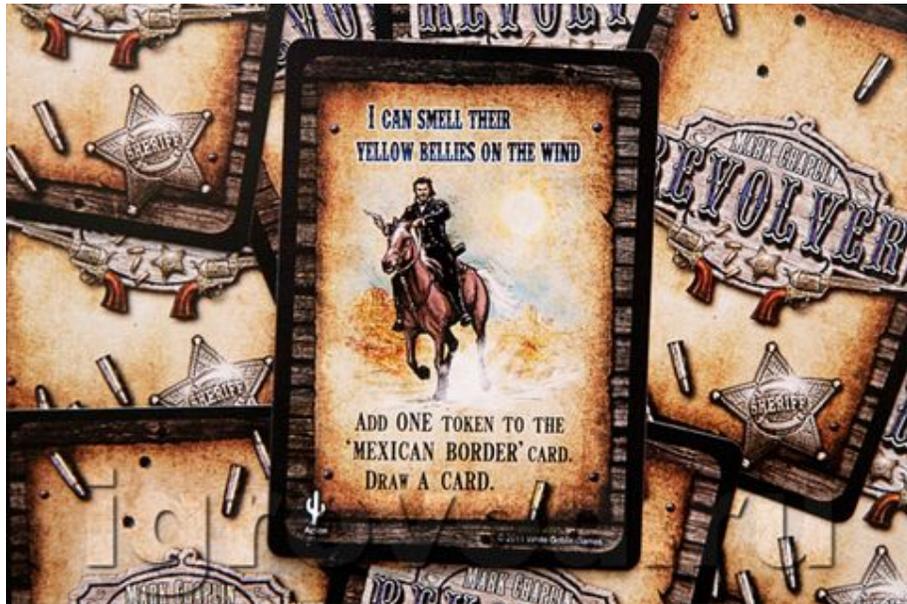
- ▶ На данном этапе работы была выполнена «клаузура», в ходе выполнения, были определены сюжетная линия игры и цветовое решение.
- ▶ Далее началась разработка правил игры. Было решено, что игра будет иметь дух соперничества. В игре только два персонажа и одно вознаграждение. Это способствует детям в этом возрасте более успешно войти в школьную жизнь и контактировать с коллективом.
- ▶ После решения способа прохождения игры, началось эскизирование. Перед этим была изучена атрибутика персонажей, аналоги игр на эту тематику.

Изображение персонажей, аналоги.



Типи индейцев
Великих равнин

Аналоги игр на тематику «Вестерн»



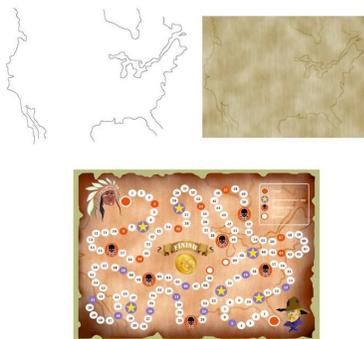
Эскизирование



Разработка чистовых макетов

Разработка настольной игры для детей 6+

Разработка поля для игры



Создание персонажей



Игральные карты



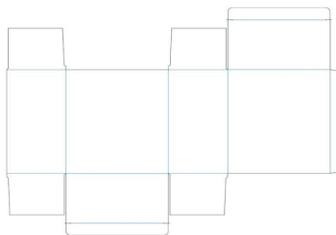
Подбор основных цветовых решений



Шрифты

Arial Jokerman
Aa Aa

Разработка упаковки



Чистовые макеты

