

«Представление о
мультимедиа средах»

Мультимедиа

Мультимедиа - это сумма технологий, позволяющих компьютеру вводить, обрабатывать, хранить, передавать и отображать (выводить) такие типы данных, как текст, графика, анимация, оцифрованные неподвижные изображения, видео, звук, речь.



Основные типы мультимедийных файлов

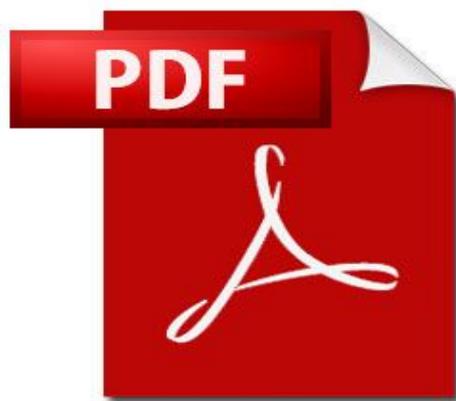
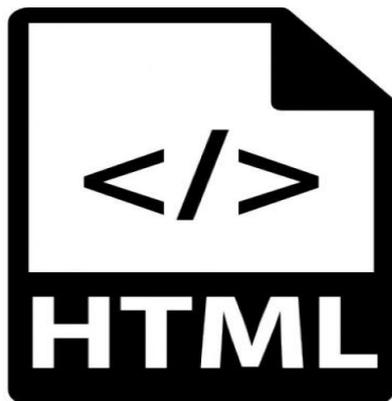
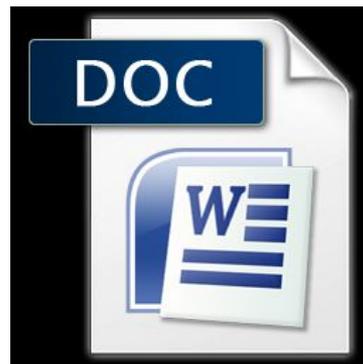


- ✓ Текстовые файлы
- ✓ Графические файлы
- ✓ Звуковые файлы
- ✓ Видеофайлы

Тéкстовый файл — компьютерный файл, содержащий текстовые данные, как правило, организованные в виде строк.



Форматы текстовых файлов



Графические файлы (graphics files) — файлы, в которых хранятся любые типы устойчивых графических данных («изображений»), предназначенных для последующей визуализации. Способы организации этих файлов получили наименование графических форматов.

Форматы графических файлов

✓ Растровые



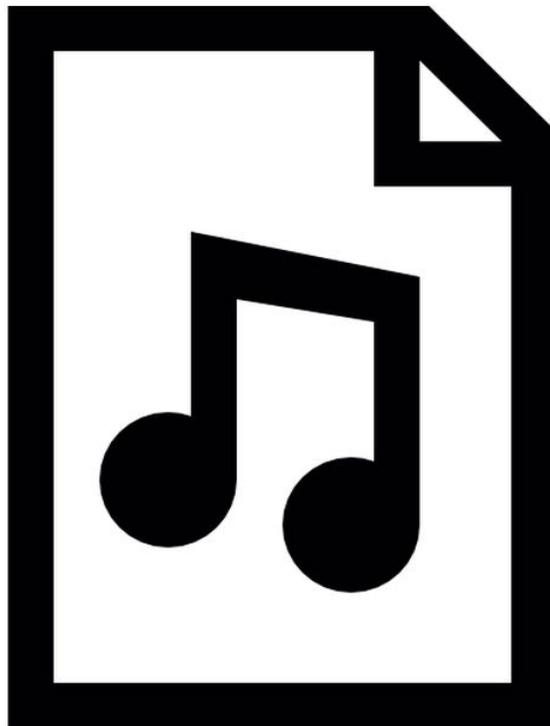
✓ Векторные



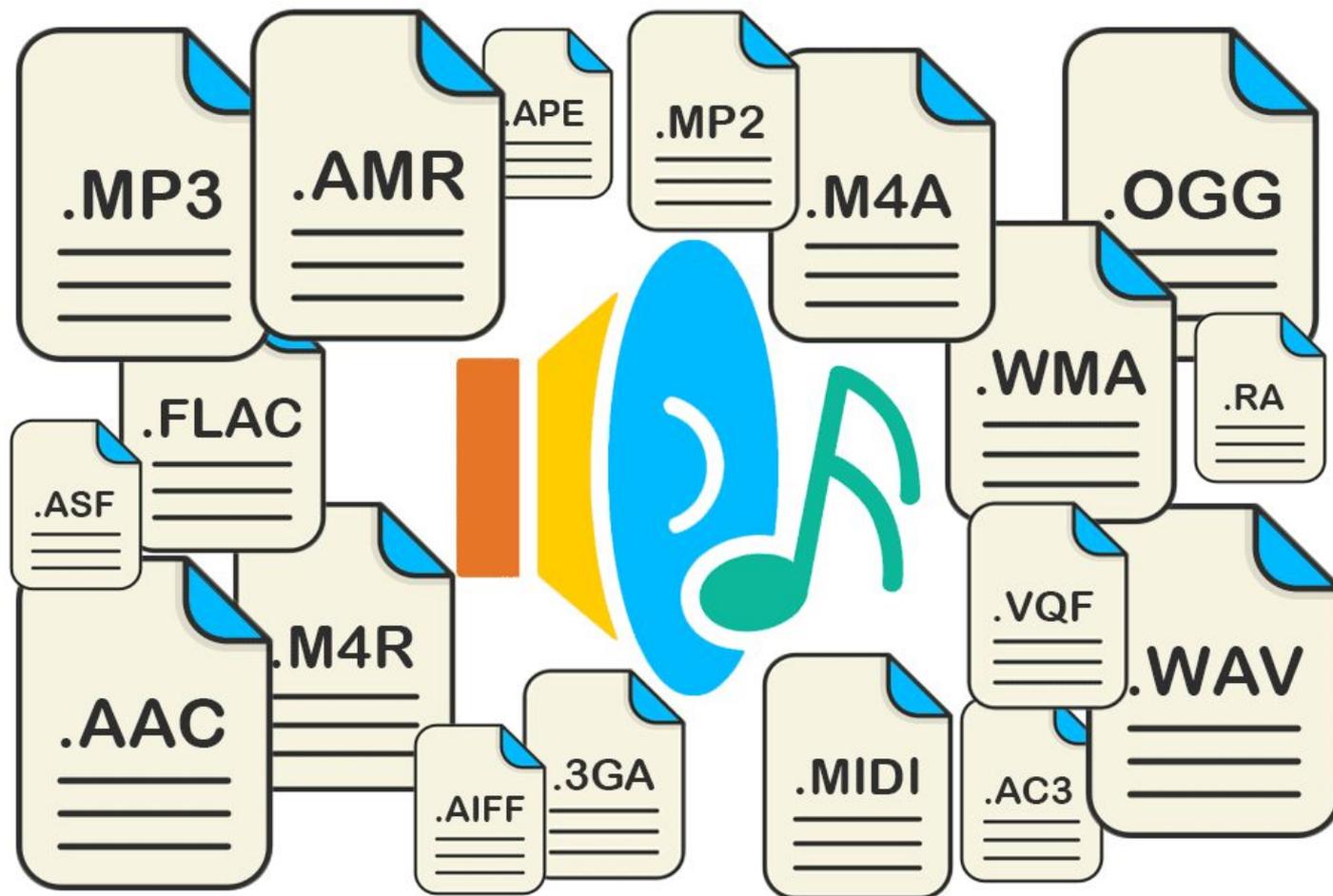
Форматы графических файлов



Звуковые файлы-файлы, содержащие цифровую запись аудио-данных (голоса, музыкальных произведений или их фрагментов и других звуков любой природы).Звуковые файлы представляют собой неотъемлемую составную часть мультимедиа .



Форматы звуковых файлов



Видеофайл — это набор статичных изображений, меняющих друг друга с определенной частотой. Каждое статичное изображение является отдельным кадром видео.



Форматы видеофайлов

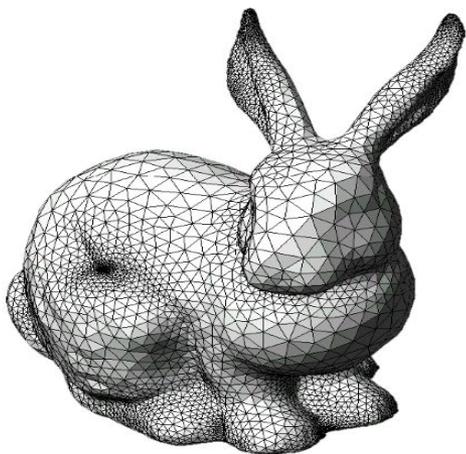


Представление о программах средах компьютерной графики и мультимедиа средах

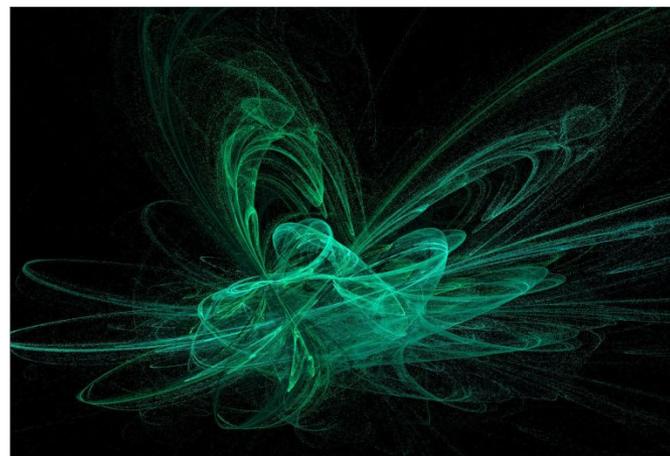


Компьютерная графика — область деятельности, в которой компьютеры используются в качестве инструмента как для синтеза (создания) изображений, так и для обработки визуальной информации, полученной из реального мира.

Трёхмерная графика



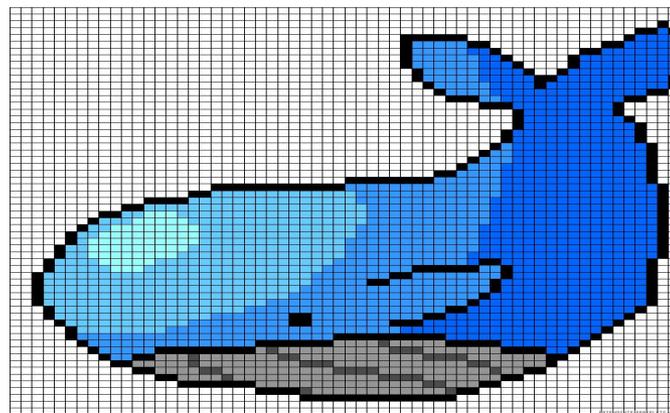
Фрактальная графика



Векторная графика



Растровая графика



Виды компьютерной графики



Создание и редактирование
графических и мультимедийных
объектов средствами компьютерных
презентаций для выполнения
учебных заданий



Компьютерная презентация является одним из типов мультимедийных проектов - последовательности слайдов (электронных карточек), содержащих мультимедийные объекты. Применяется в рекламе, на конференциях и совещаниях, на уроках и т.д. Переход между слайдами или на другие документы осуществляется с помощью кнопок или гиперссылок. Создание презентаций осуществляется в программе PowerPoint.



Мультимедиа технологии - интерактивные (диалоговые) системы, обеспечивающие одновременную работу со звуком, анимированной компьютерной графикой, видеокадрами, изображениями и текстами.

Интерактивность - возможность диалога компьютера с пользователем на основе графического интерфейса с управляющими элементами (кнопки, текстовые окна и т.д.).



Создание видеофайла





Файлы



Музыка



Переходы



Просмотр



Экспорт



+Файлы



+Папки



Длительность видео: 00:00:00

Далее



EN

20:27
15.08.2018



Файлы



Музыка



Переходы



Просмотр



Экспорт

+ Музыка

Путешествия



Семья



Мультки



Весёлые времена



Домашний уют



Рассвет



Экшн



Романтика



Домашний уют

01:30



Длительность аудио: 00:01:30

Назад

Далее



EN



20:27
15.08.2018



Файлы



Музыка



Переходы



Просмотр



Экспорт

 Без переходов

 Растворение
Слайды плавно переходят один в другой, не отвлекая от фотографий.

 **Случайные переходы**
Между слайдами будут размещены совершенно случайные переходы из всей коллекции редактора.

 Простые переходы
Набор минималистичных переходов с растворением, градиентами и вытеснением.

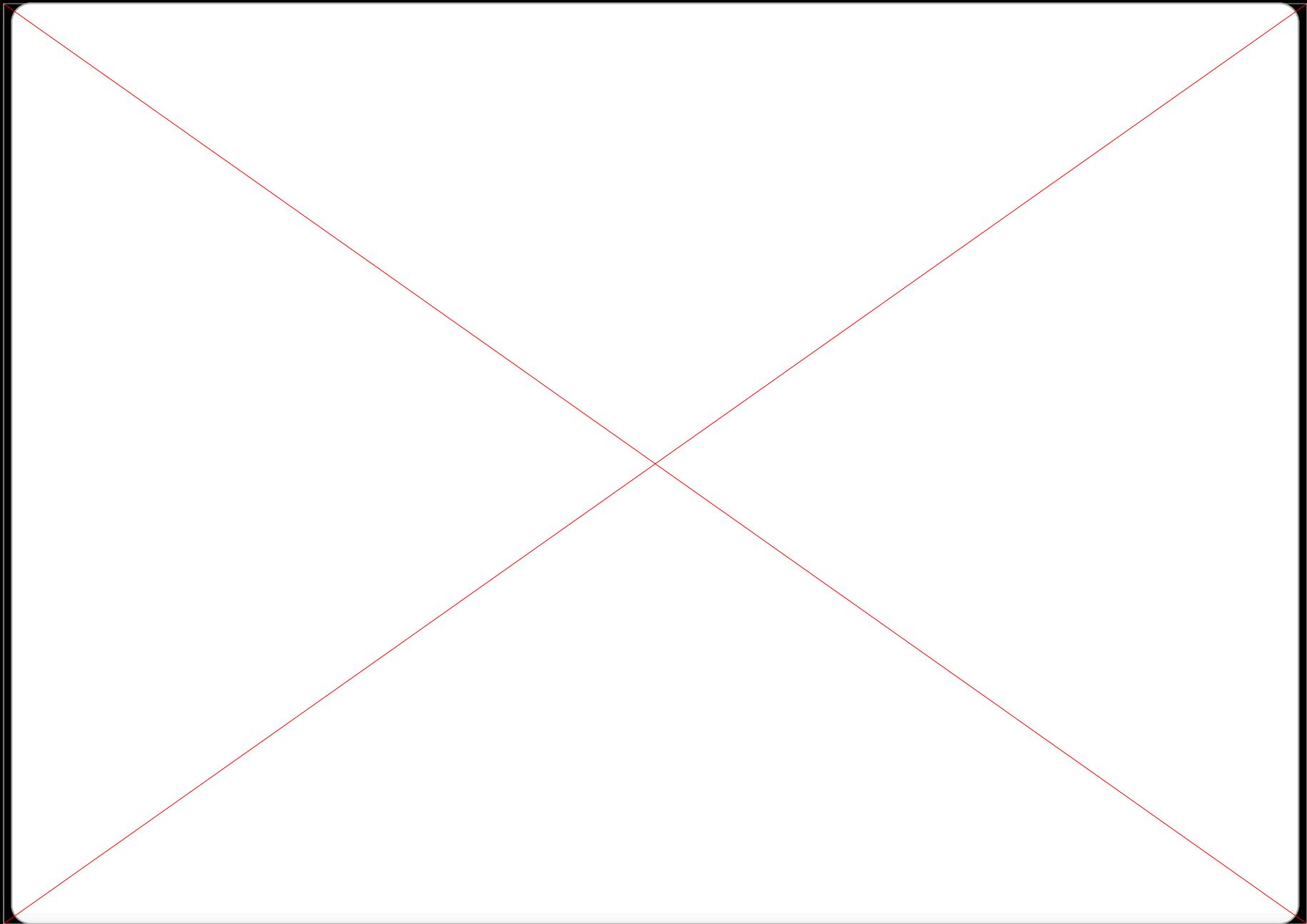
 Геометрические переходы
Набор современных переходов с геометрическими фигурами.

 Художественные переходы
Набор самых стильных и креативных переходов.

Назад

Далее





Спасибо за
внимание!