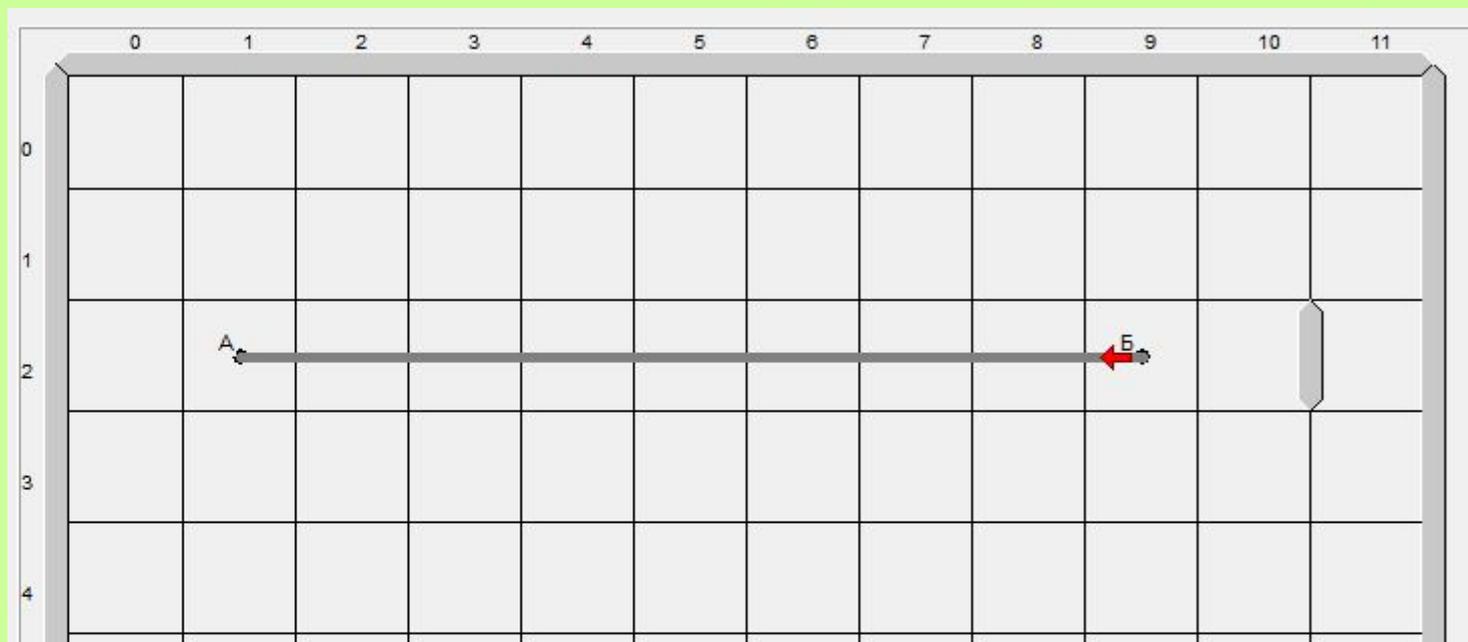


Решение задач по теме «Ветвление»



Задача № 1. Разработать алгоритм перемещения из точки А в точку Б с рисованием следа. Заранее не известно расстояние от А до Б, но точно известно, что за точкой Б на расстоянии одного шага находится стена.



Решение задач по теме «Ветвление»



АЛГОРИТМ ПУТЬ_0

Дано: Исполнитель в т.А

Надо: Исполнитель в т.Б

НАЧ

ПОКА впереди НЕ стена

НЦ

ПРЫЖОК

ЕСЛИ впереди НЕ стена

ТО

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ШАГ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ПРЫЖОК

ИНАЧЕ

ВСЁ

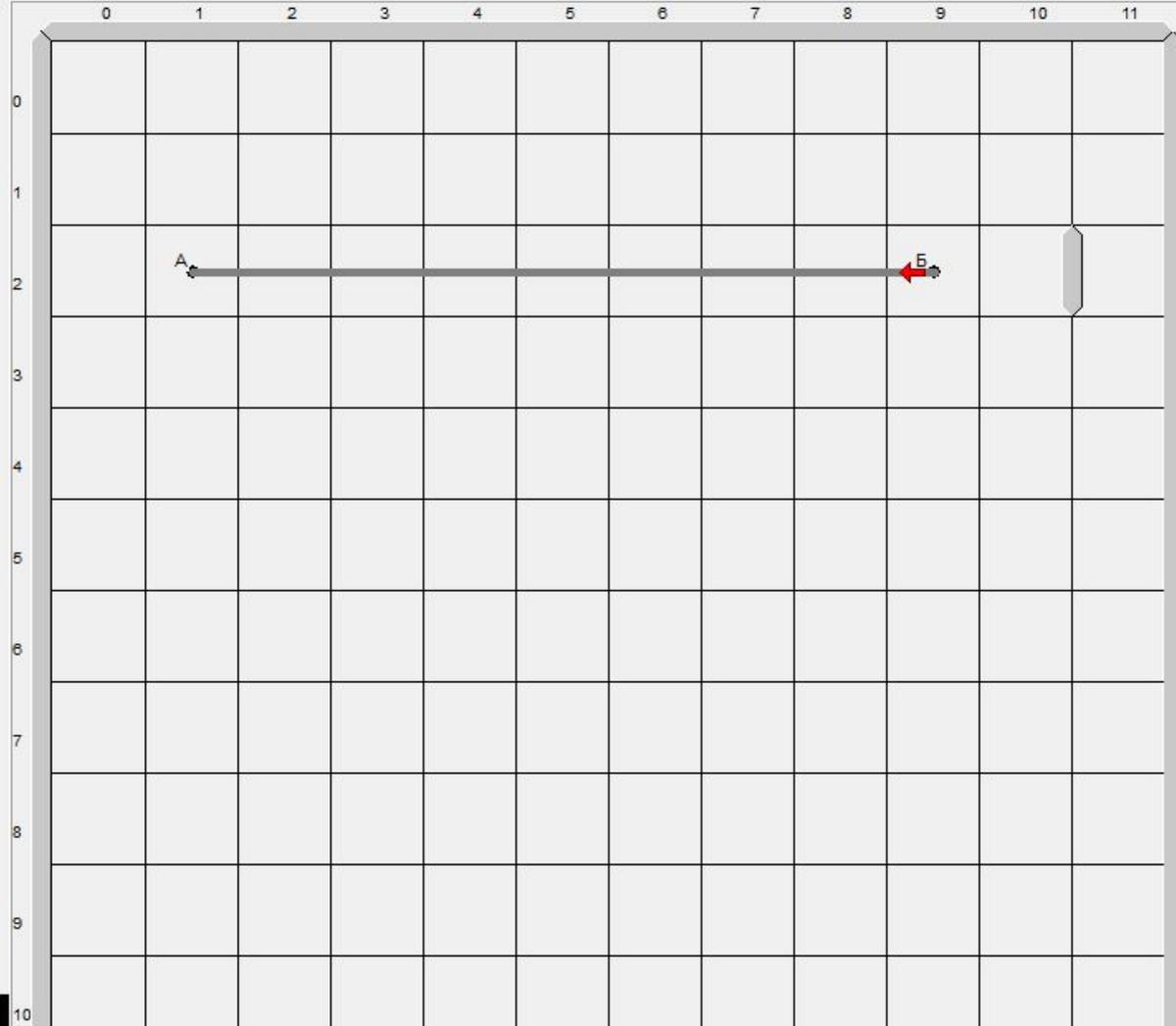
КЦ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ПРЫЖОК

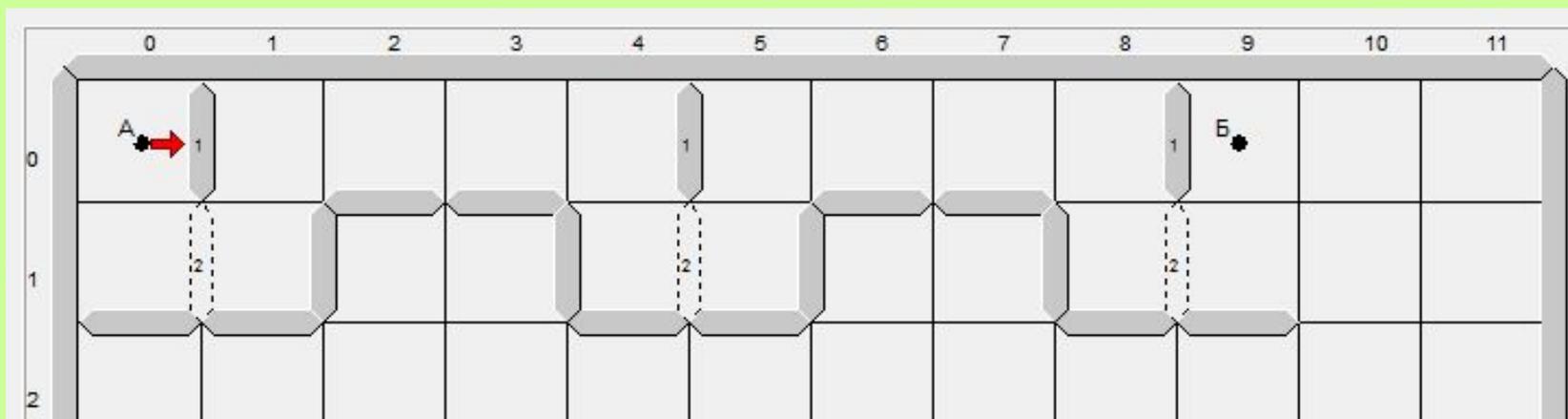
КОН



Решение задач по теме «Ветвление»



Задача № 2. Разработать алгоритм перемещения из точки А в точку Б с преодолением на пути трех прыгающих стен. След должен быть виден. Используйте процедуру для преодоления одной пары стенок.



Решение задач по теме «Ветвление»



Задача
№ 3

Разработайте алгоритм для воспроизведения рисунка по образцу. Завершить перемещение можно в любой точке.

Система команд

ШАГ F2

ПРЫЖОК F3

ПОВОРОТ F4

Процедуры

ОПИСАНИЕ F5

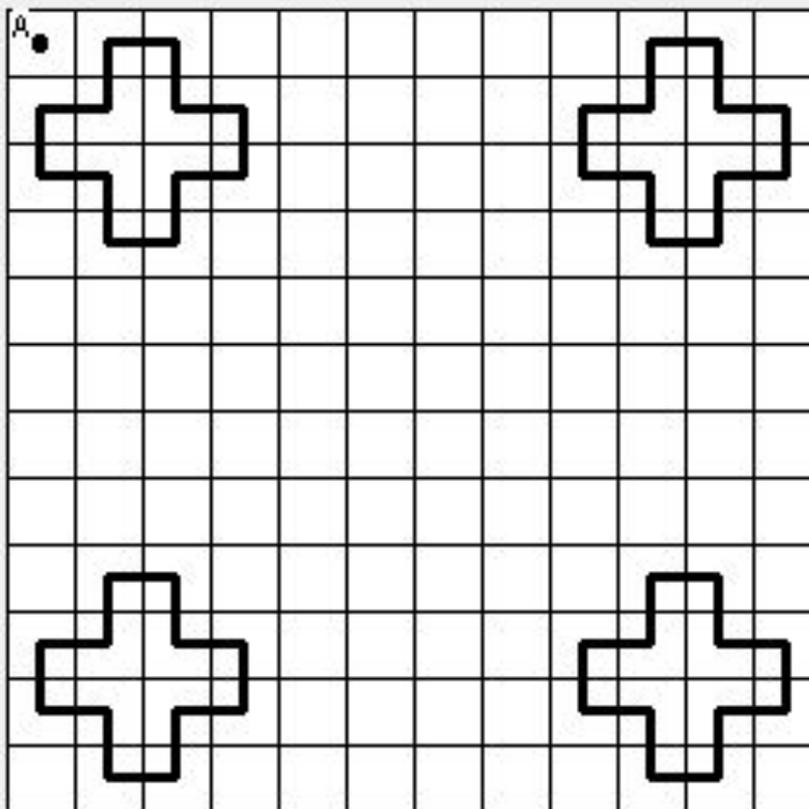
ВЫЗОВ F6

Управляющие структуры

ВЕТВЛЕНИЕ F7

ЦИКЛ F8

Образец:



Решение задач по теме «Ветвление»



АЛГОРИТМ ПУТЬ_0

Дано: Исполнитель в т.А

Надо: Воспроизвести образец

НАЧ

ДЕЛАЙ ФИГУРА

ДЕЛАЙ ФИГУРА

ДЕЛАЙ ФИГУРА

ДЕЛАЙ ФИГУРА

КОН

ПРОЦЕДУРА ФИГУРА

ПОКА впереди НЕ стена

НЦ

ПРЫЖОК

КЦ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ПРЫЖОК

ДЕЛАЙ ЧАСТЬ

ДЕЛАЙ ЧАСТЬ

ДЕЛАЙ ЧАСТЬ

ДЕЛАЙ ЧАСТЬ

КОНЕЦ ПРОЦЕДУРЫ

ПРОЦЕДУРА ЧАСТЬ

ШАГ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ШАГ

ПОВОРОТ

ШАГ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

ПОВОРОТ

КОНЕЦ ПРОЦЕДУРЫ

