



БАСКЕТБОЛ



РОДИНА БАСКЕТБОЛА

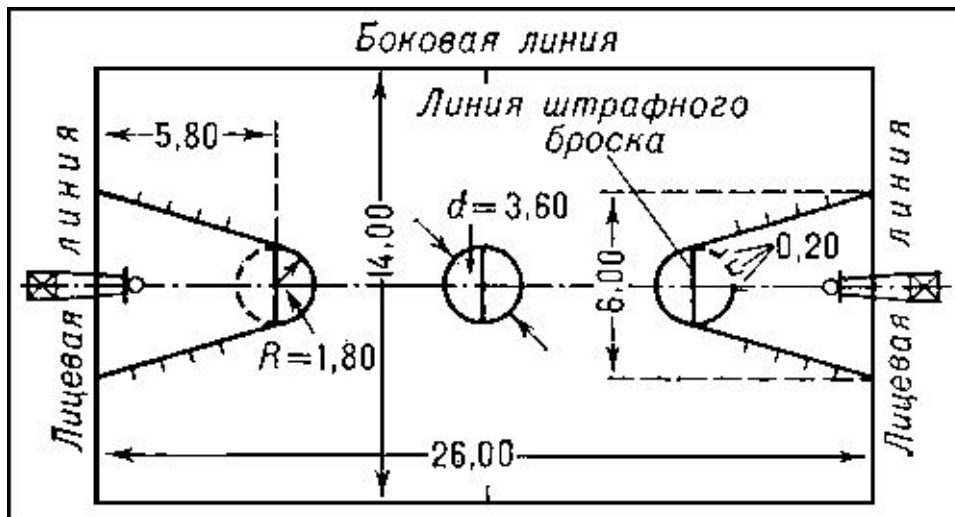
Родиной баскетбола являются Соединенные Штаты Америки. Игра была придумана в 1891 году в учебном центре Христианской молодежной ассоциации в Спрингфилде, штат Массачусетс. Чтобы оживить уроки по гимнастике, молодой преподаватель, уроженец Канады, доктор Дисеймс Нейсмит придумал новую игру. Он прикрепил к перилам балкона две фруктовые корзины без дна, в которые нужно было забрасывать футбольный мяч

(basket - корзина, boll - мяч).



ПЛОЩАДКА

Игровая площадка должна представлять собой плоскую прямоугольную твердую поверхность без каких-либо препятствий Для главных официальных соревнований ФИБА, а также для строящихся новых игровых площадок размеры, измеренные от внутреннего края ограничительных линий, должны быть 28 метров в длину и 15 метров ширину.

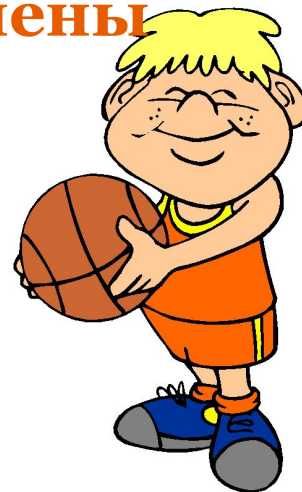


ПРАВИЛА ИГРЫ



КАЖДАЯ КОМАНДА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ:

- Не более чем 10 членов команды, имеющих право играть.
 - Тренера и, по желанию команды, помощника тренера.
- Капитана, который должен быть одним из членов команды, имеющего право играть.
 - 5 игроков каждой команды должны находиться на площадке в течение игрового времени и они могут быть заменены



ИГРОВОЕ ВРЕМЯ

**Игра состоит из 4 периодов по 10 минут.
Продолжительность перерыва между первым
и вторым, третьим и четвертым периодами
игры и перед каждым дополнительным
периодом составляет 2 минуты.**

**Продолжительность перерыва между
половинами игры - 15 минут.**



КАК ИГРАЮТ МЯЧОМ

В баскетболе мячом играют только руками. Бежать с мячом, преднамеренно бить по нему ногой, блокировать любой частью ноги или бить по нему кулаком является нарушением. Случайное соприкосновение или касание мяча стопой или ногой не является нарушением.



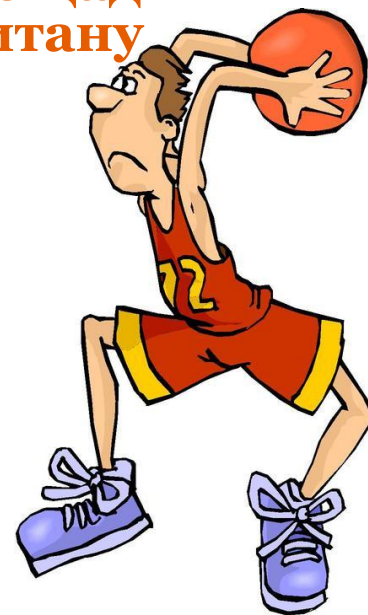
КОНТРОЛЬ МЯЧА

- **Игрок контролирует мяч, когда он держит или ведет живой мяч, или живой мяч находится в его распоряжении.**
- **Команда контролирует мяч, когда Игрок этой команды контролирует живой мяч или Игроки этой команды передают мяч друг другу.**



ПРАВИЛО

- Мяч, заброшенный с площадки, засчитывается команде, атакующей корзину, в которую он заброшен, следующим образом:
 - За мяч, заброшенный со штрафного броска, засчитывается 1 очко.
 - За мяч, заброшенный с игры, из 2-х очковой зоны засчитывается 2 очка.
 - За мяч, заброшенный из 3-х очковой зоны, засчитывается 3 очка.
- Если Игрок случайно забрасывает мяч с площадки в свою корзину, очки записываются Капитану соперников.



ФОЛ

Фол - это несоблюдение Правил, вследствие персонального контакта с соперником и/или неспортивного поведения.

Фол фиксируется провинившемуся и наказывается согласно положениям соответствующей статьи Правил.



НАКАЗАНИЯ

- Если нарушение совершается в нападении, никакие очки не засчитываются и мяч передается сопернику для вбрасывания из-за пределов площадки напротив линии штрафного броска.
- Если нарушение совершается в защите, атакующей команде засчитываются:
 - 2 очка, если мяч был выпущен из 2-очковой зоны.
 - 3 очка, если мяч был выпущен из 3-очковой зоны.
- Засчитывание мяча и последующая процедура таковы, как в случае попадания мяча в корзину.
- Если нарушение совершается одновременно игроками обеих команд, никакие очки не засчитываются. Игра возобновляется спорным броском.



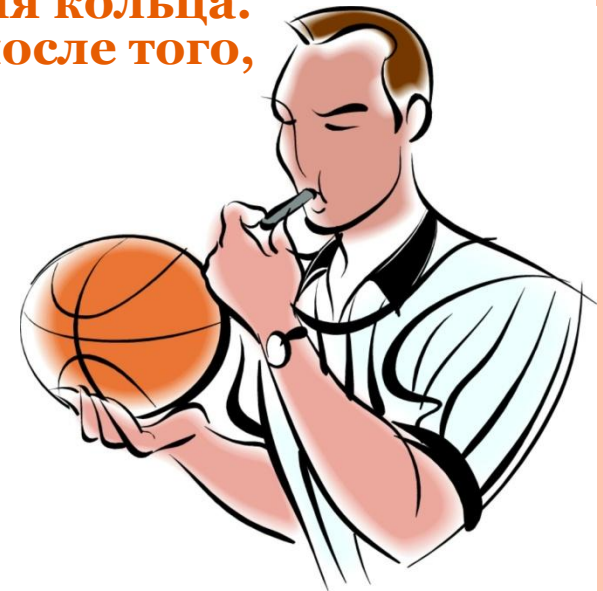
ШТРАФНЫЕ БРОСКИ

Штрафной бросок - это возможность, предоставляемая Игроку, набрать 1 очко броском в корзину без помех с позиции за линией штрафного броска и внутри полукруга.

Серия штрафных бросков - это все штрафные броски в результате наказания за один фол.

Штрафной бросок и все действия, связанные с ним, заканчиваются, когда мяч:

- 1. Входит непосредственно в корзину сверху, остается в ней или проходит сквозь нее.**
- 2. Не имеет больше возможности попасть в корзину непосредственно или после касания кольца.**
- 3. Правильно был сыгран Игроком после того, как коснулся кольца.**
- 4. Касается пола.**



УДАЧНОЙ ИГРЫ

