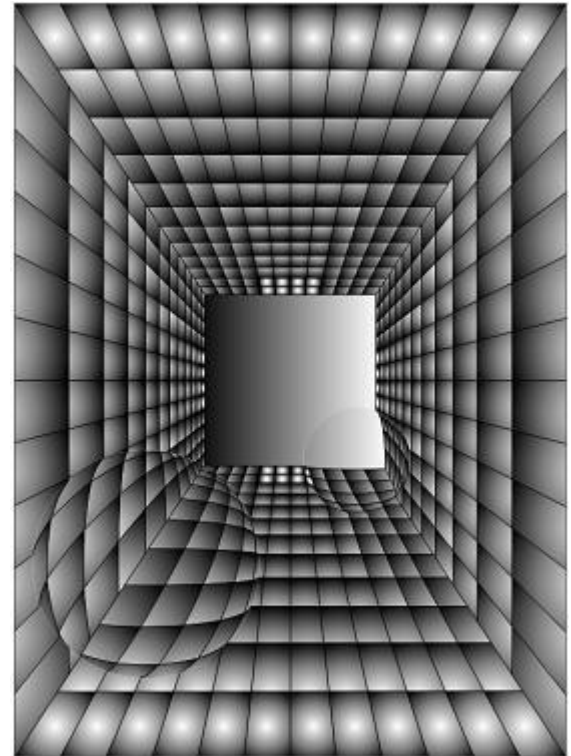


# CorelDraw

Векторный графический редактор



# Где используется

- Указатели на улицах
- Дорожные знаки
- Реклама на транспорте
- Наружная реклама, вывески



# ***Изображения***

## **Точечные (Fotoshop)**

Пиксели (цвет)

- Фиксированный размер
- Отсутствие внутренней структуры
- Большой объем памяти

## **Векторные (Corel Draw)**

Объекты (параметры)

- Масштаб (качество не теряется)
- Структура (можно разделить на части)
- Легко редактировать
- Меньший объем памяти



# ***Типы объектов используемых в CorelDraw:***

- прямые и кривые линии и их отрезки;
- прямоугольники и квадраты;
- эллипсы и окружности;
- многоугольники;
- текст;
- растровые изображения.

# Интерфейс окна программы

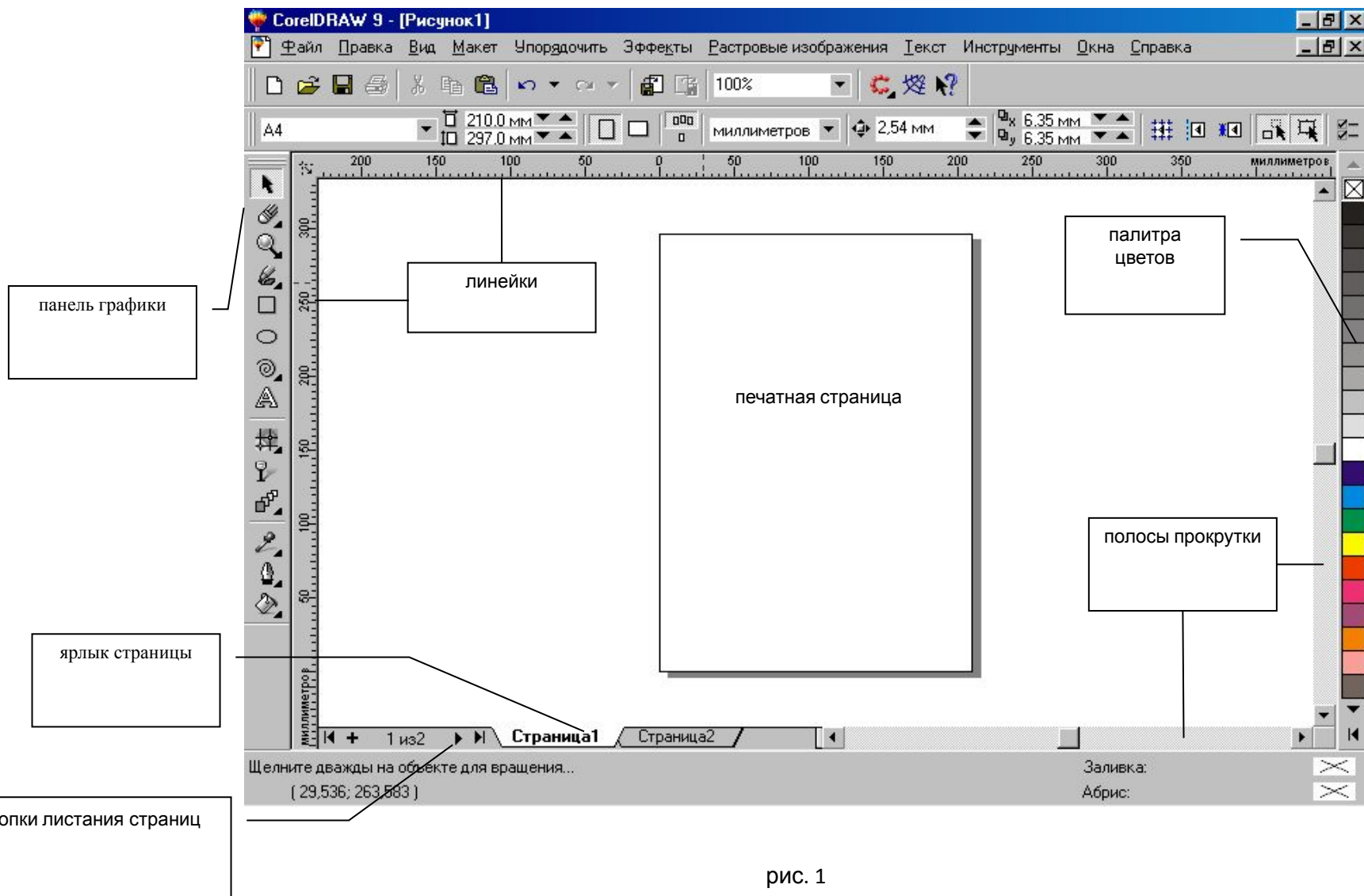
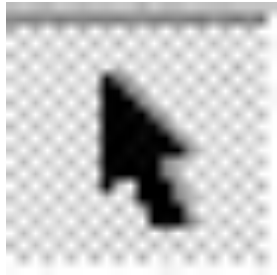


рис. 1

# **Панель инструментов**



# *Указатель*

- позволяет выполнить выбор объекта (выделить);
- выполняет преобразования: растягивание, поворот, зеркальное отображение объектов.





# ***Ластик***

- содержит инструменты: ***Формы*** – позволяет изменить форму объекта (сгладить контур, закруглить углы и т.п.); ***Нож*** – разрезает объект; ***Ластик*** – стирание; ***Свободное преобразование*** – преобразовать объект.



# ***Масштаб***

- содержит инструменты: ***Масштаб*** – включает панель инструментов масштаб, ***Панорама*** – позволяющий перемещать по рисунку отображаемый на экране участок.



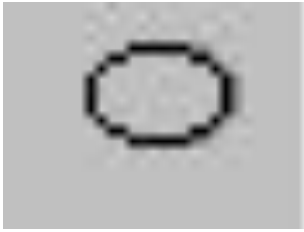
# ***Кривая***

- позволяет выбрать инструменты:  
***Кривая*** – для построения отрезков прямых, кривых и криволинейных объектов, ***Кривая Безье*** – используется для построения более сложных кривых, ***Художественная линия***, ***Размеры***, ***Соединительная линия***.



# ***Прямоугольник***

- позволяет строить прямоугольники и квадраты.



# ***Эллипс***

- **выполняет построение эллипсов и окружностей.**



# ***Спираль***

- содержит инструменты:  
***Многоугольник, Спираль,  
Миллиметровка.***



# ***Текст***

- создание надписей.



***Интерактивная заливка сетью***  
***Интерактивная прозрачность***  
***Интерактивное перетекание***

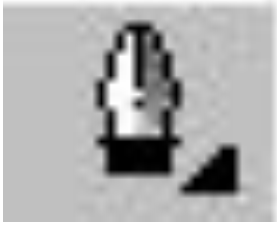
- добавление различных интерактивных эффектов.





# ***Пипетка***

- содержит инструменты: ***Пипетка***, ***Ведро***.
- включает панель инструментов для выбора разнообразных вариантов обводки.



# *Абрис*

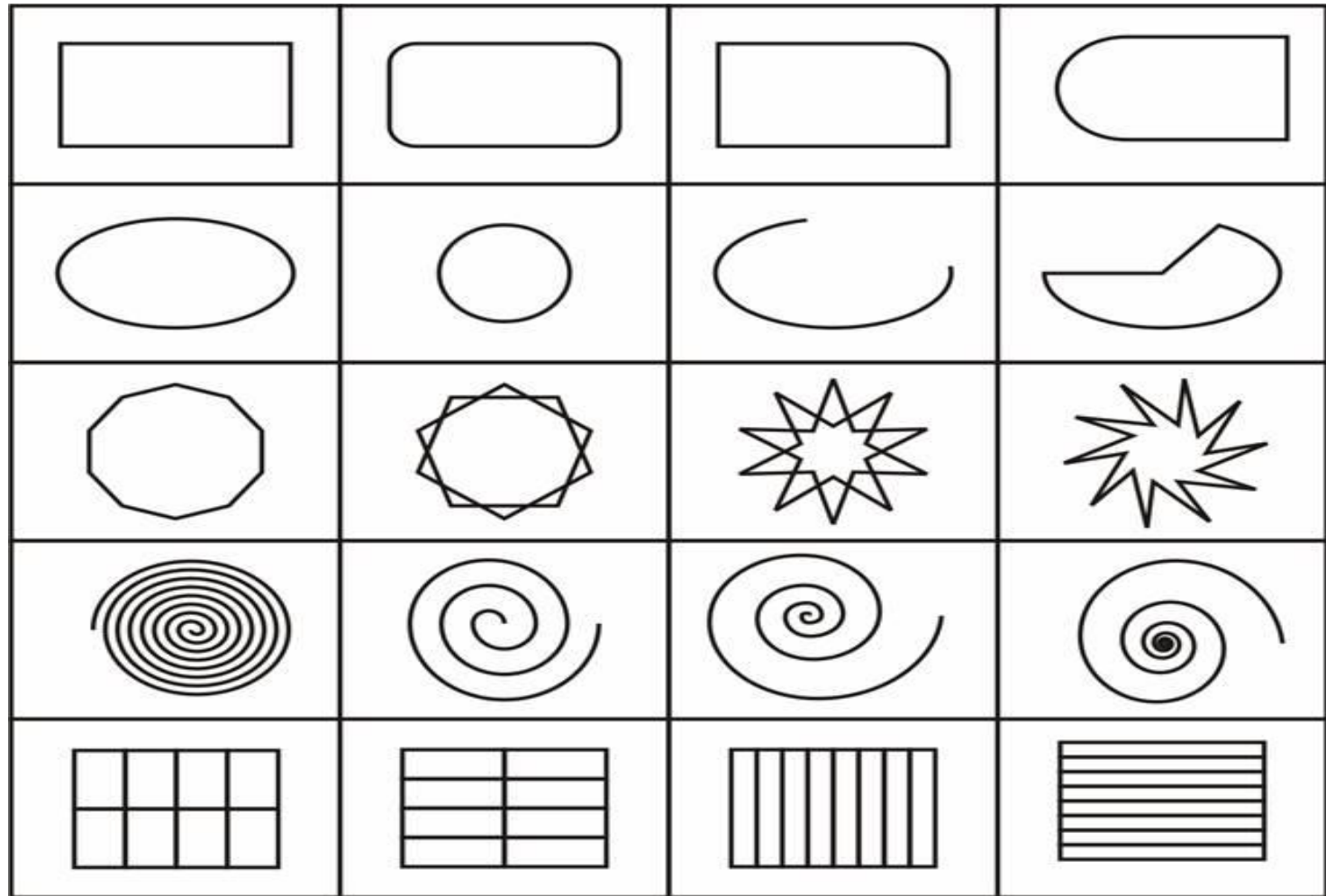
- включает панель инструментов для выбора разнообразных вариантов обводки.



# ***Заливка***

- применяют для выбора стандартных и настройки нестандартных цветовых заливок.

# Задание!



# ***Основные операции с объектами***

- Position (Положение);
- Rotation (Поворот);
- Scale & Mirror (Масштаб и Отражение);
- Size (Размер);
- Skew (Скос).