

---

---

# Модели безопасности на основе дискреционной политики



# Выделяют:

---

- теоретико-множественные (реляционные) модели разграничения доступа
  - пятимерное пространство Хартсона,
  - модели на основе матрицы доступа
  
- модели распространения прав доступа
  - модель Харисона-Рузо-Ульмана (HRU),
  - модель типизованной матрицы доступа,
  - теоретико-графовая модель TAKE-GRANT



# Модели безопасности на основе дискреционной политики

---

- Общие положения
  - Множество (область) безопасных доступов определяется дискретным набором троек **"Пользователь (субъект)-поток (операция)-объект"**.
  - Конкретные модели специфицируют
    - способ представления области безопасного доступа и
    - механизм проверки соответствия запроса субъекта на доступ области безопасного доступа.
  - Если запрос не выходит за пределы данной области, то он разрешается и выполняется.
  - При этом утверждается, что осуществление такого доступа переводит систему в безопасное состояние.



# Модели на основе **матрицы доступа**.

## Система защиты – совокупность множеств

---

- исходных объектов  $O (o_1, o_2, \dots, o_M)$
- исходных субъектов  $S (s_1, s_2, \dots, s_N)$  , при этом  $S \subseteq O$
- операций (действий) над объектами  $Op (Op_1, Op_2, \dots, Op_L)$
- прав, которые м.б. даны субъектам по отношению к объектам  $R (r_1, r_2, \dots, r_K)$  – т.н. "общие права"
- NxM матрица доступа  $A$ , в которой
  - каждому субъекту соответствует *строка*, а каждому объекту - *столбец*.
  - В ячейках матрицы располагаются права  $r$  соотв. субъекта над соотв. объектом в виде набора разрешенных операций  $Op_i$



A =

Субъекты  
доступа

		Объекты доступа					
		$o_1$	$o_2$	...	$o_j$	...	$o_N$
$s_1$			W				
$s_2$	r						
...							
$s_i$					r, W		
...							
$s_M$							e

Обозначения:

- W – "изменение объекта";
- r – "чтение объекта";
- e – "запуск объекта на выполнение".

$A[s_i, o_j] = a_{ij}$  - право  $r$  из  $R$  (т. е. не общее, а конкр. право)

Каждый элемент прав  $r_k$  специфицирует совокупность операций над объектом

$$r_k \sim (Op_{1k}, Op_{2k}, \dots, Op_{jk})$$


# Реализация матриц доступа

---

- Матрица доступа –
  - ассоциированный с монитором безопасности объект,
  - содержащий информацию по политике разграничения доступа в конкретной системе.
- Вид МД определяется конкретными моделями и конкретными программно-техническими решениями КС, в которых она реализуется,
  - принцип (структура) организации МД,
  - размещение,
  - а также процессы создания, изменения МД



# Способы организации информационной структуры матрицы доступа

---

- Централизованная единая информационная структура
  - СУБД, системная таблица с назначениями доступа
  
- Децентрализованная распределенная информационная структура
  - Биты защиты (UNIX)
  - Списки доступа (Windows)

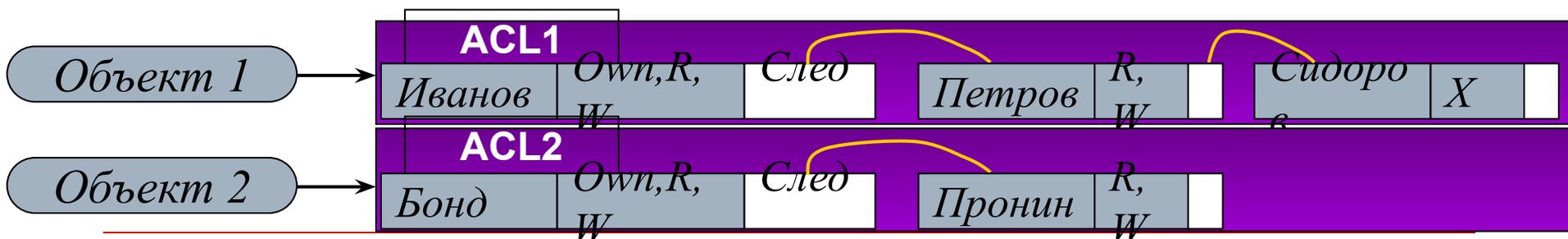


# Способы организации информационной структуры МД

## □ Биты защиты (UNIX)

Биты Объект Объект 2	Владелец			Группа			Остальные польз-ли		
	Чтен	Запис	Выпол	Чтен	Запис	Выпол	Чтен	Запис	Выпол
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Объект 1	1	1	1	1	0	1	0	0	0
Объект 2	1	1	0	1	1	0	1	0	0
	...								

## □ Списки доступа в файловой системе ОС Windows (Access Control List – ACL)



# Способы организации информационной структуры МД. ACL - *Access Control List*

---

## □ Два способа размещения ACL

<b><i>В спец. системной области</i></b>	<b><i>Вместе с объектом</i></b>
Объекты д.б. зарегистрированы в системе	Д.б. обеспечен контроль целостности ACL



# Способы организации информационной структуры МД. ACL - *Access Control List*



## □ Структура ACL на примере NTFS

- С каждым объектом *NTFS* связан т.н. дескриптор защиты, состоящий из:

<i>ID влад.</i>	<i>ID перв. гр. влад.</i>	<i>DACL</i>	<i>SACL</i>
-----------------	---------------------------	-------------	-------------

- *DACL* – последовательность произв. кол-ва дескрипторов контроля доступа – *ACE*, вида:

<i>Allowed / Denied</i>	<i>ID субъекта (польз., группа)</i>	<i>Права доступа (отобразе)</i>	<i>Флаги, атрибуты</i>
-------------------------	-------------------------------------	---------------------------------	------------------------

- *SACL* – системные данные для генерации сообщений аудита



# Разновидности моделей на основе МД (основаны на том, как формируются ячейки МД)

---

- Принудительное управление доступом (жесткость, но четкий контроль)
  - вводится т.н. **доверенный субъект** (администратор доступа), который и определяет доступ субъектов к объектам (централизованный принцип управления)
  - заполнять и изменять ячейки матрицы доступа может только администратор
- Добровольное управление доступом (гибкость, но более сложный контроль)
  - вводится т.н. **владение** (владельцы) объектами и доступ субъектов к объекту определяется по усмотрению владельца (децентрализованный принцип управления)
  - ~~в таких системах субъекты посредством запросов могут изменять состояние матрицы доступа~~



- 
- Пример моделей распространения прав доступа –

*модель  
Харрисона-Руззо-Ульмана  
(HRU)*



# Системы с добровольным управлением доступом – модель Харрисона-Руззо-Ульмана

---

- Кроме элементарных операций доступа *Read*, *Write* и т.д.,
- вводятся также примитивные операции  $Op_k$  по изменению субъектами матрицы доступа:
  - *Enter r into (s,o)* - ввести право *r* в ячейку  $(s,o)$
  - *Delete r from (s,o)* - удалить право *r* из ячейки  $(s,o)$
  - *Create subject s* - создать субъект *s* (т.е. новую строку матрицы *A*)
  - *Create object o* - создать объект *o* (т.е. новый столбец матрицы *A*)
  - *Destroy subject s* - уничтожить субъект *s*
  - *Destroy object o* - уничтожить объект *o*



# Системы с добровольным управлением доступом – модель Харрисона-Руззо-Ульмана

- Состояние системы  $Q$  изменяется при выполнении команд  $C(a_1, a_2, \dots)$ , изменяющих состояние матрицы доступа  $A$ .
- Команды инициируются пользователями-субъектами
- Структура команды

Название	<b>Command</b> $\alpha(x_1, \dots, x_k)$
[Условия] (необяз.)	if $r_1$ in $A[s_1, o_1]$ and $r_2$ in $A[s_2, o_2]$ ...
Операции	then; $Op_2$ ; ...; <b>end</b>

$x_i$  – идентификаторы задействованных субъектов или объектов



# Системы с добровольным управлением доступом – модель Харрисона-Руззо-Ульмана.

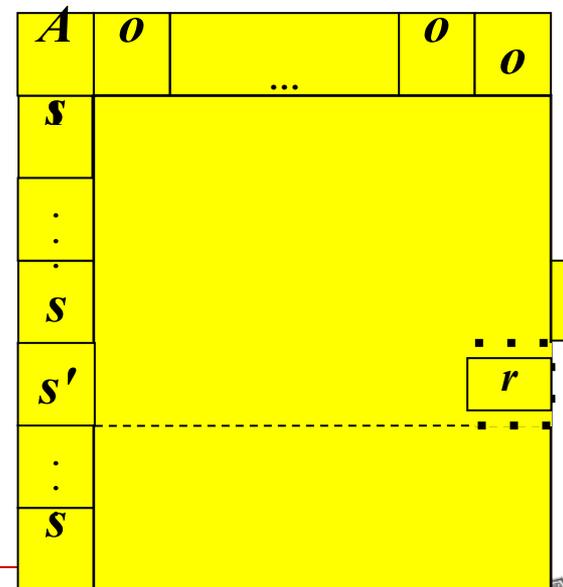
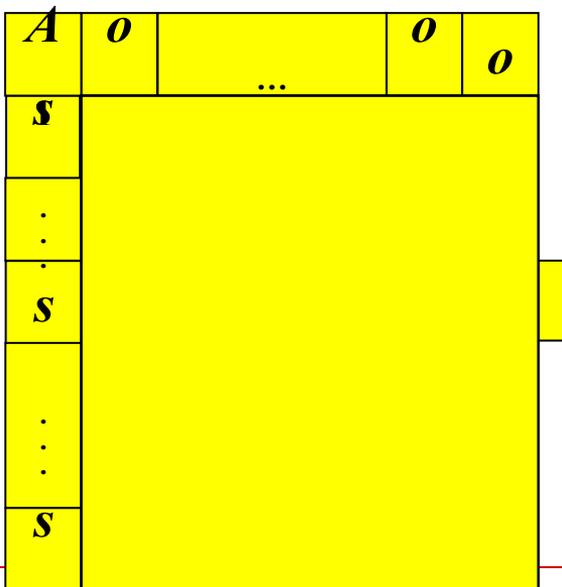
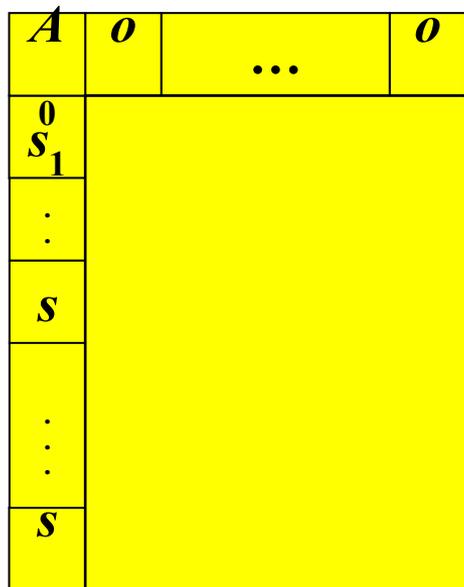
## Пример команд

**Command** "создать файл"  $(s, f)$ :

*Create object  $f$  ;*  
*Enter "own" into  $(s, f)$  ;*  
*Enter "read" into  $(s, f)$  ;*  
*Enter "write" into  $(s, f)$  ;*  
**end**

**Command** «ввести право чтения»  $(s, s', f)$ :

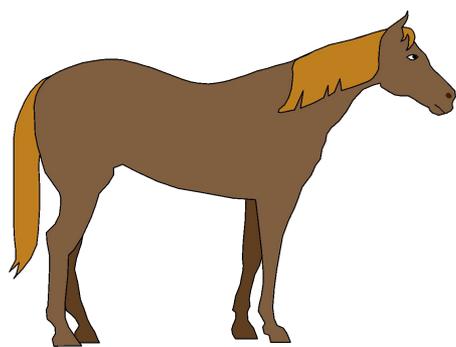
*if  $own \subseteq (s, f)$  ;*  
*then*  
     *Enter  $r$  "read" into  $(s', f)$  ;*  
*end*



# Основной критерий безопасности модели HRU

- $Q_0 = (S_0, O_0, A_0) \rightarrow Q_1 = (S_1, O_1, A_1)$
- Состояние системы с начальной конфигурацией  $Q_0$  **безопасно по праву  $r$** , если не существует (при определенном наборе команд и условий их выполнения) последовательности запросов к системе, которая приводит к записи права  $r$  в ранее его не содержащую ячейку матрицы  $A_0[s, o]$
- Для модели HRU проблема безопасности
  - разрешима для *моно-операционных* систем
  - в общем случае – не разрешима



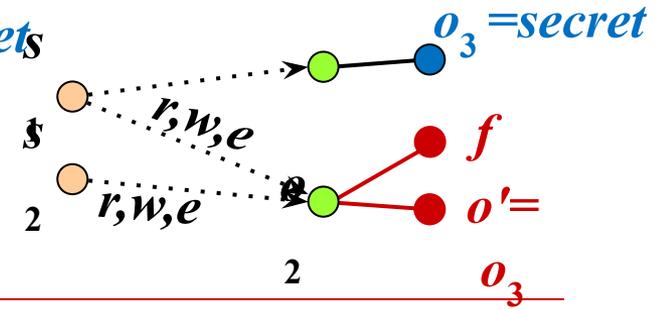
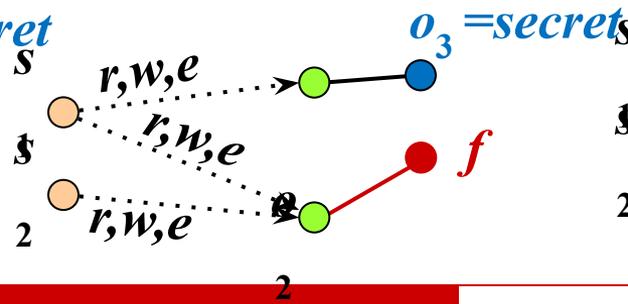
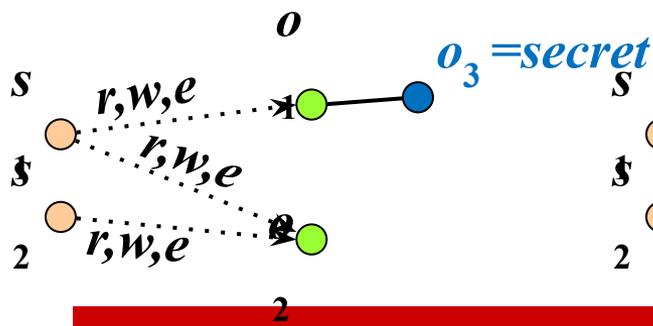


# Проблема «тройных программ»

---

- проблема – отсутствие контроля за порождением потоков информации
- в частности, контроля за порождением субъектов, следствием чего могут быть так называемые *"тройные" программы*.
- В модели **HRU** "правильность", легитимность инициируемых из объектов-источников субъектов доступа никак не контролируется.
- В результате, злоумышленник в системе может осуществить неправомерный доступ к информации на основе подмены свойств субъектов доступа.





**Command "создать файл"**  
 $(s_2, f)$ :  
 if  $write \in [s_2, o_2]$  ;  
 then  
   Create object  $f$  ;  
   Enter "read" into  $[s_2, f]$  ;  
   Enter "write" into  $[s_2, f]$  ;  
   Enter "execute" into  $[s_2, f]$  ;  
 if  $read \in [s_1, o_2]$  ;  
 then  
   Enter "read" into  $[s_1, f]$  ;  
 if  $write \in [s_1, o_2]$  ;  
 then  
   Enter "write" into  $[s_1, f]$  ;  
 if  $execute \in [s_1, o_2]$  ;  
 then  
   Enter "execute" into  $[s_1, f]$  ;  
 end

**Command "запустить файл"**  
 $(s_1, f)$ :  
 if  $execute \in [s_1, f]$  ;  
 then  
   Create subject  $f'$  ;  
   Enter "read" into  $[f', o_1]$  ;  
   Enter "read" into  $[f', o_3]$  ;  
 if  $write \in [s_1, o_2]$  ;  
 then  
   Enter "write" into  $[f', o_2]$  ;  
 end

**Command "скопировать файл  $o_3$  программой  $f'$  в  $o_2$ "**  
 $(f', o_3, o_2)$ :  
 if  $read \in [f', o_3]$  and  
    $write \in [f', o_2]$   
 then  
   Create object  $o'$  ;  
   Write  $(f', o_3, o')$  ;  
 if  $read \in [s_2, o_2]$  ;  
 then  
   Enter "read" into  $[s_2, o']$  ;  
 end

