



настольные игры



Стратегические игры

Главной целью игроков в этом жанре является выработка собственной стратегии и тактики, которые должны быть направлены на получение максимального результата для достижения победы.



Принцип игр типа стратегии — снизить или совсем исключить фактор случайности, хотя и при объединении этого жанра с кубиками порой получаются очень интересные игры.

Шакал: Остров сокровищ



Цена:
1790 рублей



Выложите остров 11×11
клеток и поставьте
корабли вот так:



Ходите пиратами по одной
клетке, открывая части
острова. Действие каждой
клетки описано в правилах —
откройте их и смотрите, что
происходит в первой партии.



Через некоторое время
остров станет почти
полностью изученным —
и каждый раз новым для новой
партии.



Вас ждут разные пиратские
приключения:



Если вы наступаете
на клетку с врагом,
он оказывается побит
(верните его на «родной»
корабль)



Кто наберёт больше
золота — побеждает!
Защищайте свои сундуки
и отбирайте золото
у врага!



Для кого эта игра

- Для игры в семье;
- В подарок умному другу;
- В офис;
- Тому, кто обожает хорошие стратегии;
- Домой играть с друзьями;
- И просто всем, кто любит замечательные издания.



Нефариус



Цена:
1490 рублей



Правила Игры:

1. Положите игровое поле на середину стола.
2. Перемешайте колоду изобретений и положите её на игровое поле рубашкой вверх.
3. Перемешайте колоду законов и вытащите оттуда 2 закона. Положите их на игровое поле открытыми: они будут действовать во время этой игры. Остальные карты законов уберите в коробку.
4. Прочитайте законы до того, как идти дальше: бывают такие, которые меняют количество денег и изобретений.
5. Раздайте каждому игроку по 4- карты действий (это «Шпионаж», «Изобретение», «Исследование» и «Работа»).
6. Раздайте каждому игроку по 5 шпионов одного цвета.
7. Пора переходить к финансированию по смете! Раздайте по 10 рублей каждому игроку.
8. А теперь раздайте каждому по 3 карты изобретений в закрытую (игроки не должны показывать их друг другу).



Улей Карбон



Цена:
1890 рублей



Цель игры - полностью окружить королеву улья соперника, защищая при этом свою.

Не важно, из чьих фишек построено окружение: ваших или противника. Кто первый окружает королеву улья соперника, тот и побеждает.



Принцип игры тот же, что и в базовом Улье. Два вражеских муравейника соприкоснулись, и теперь нужно окружить королеву улья противника. У вас есть куча фишек насекомых, и вы каждый ход либо выкладываете одну на стол, присоединяя к своему улью, либо



настольные игры

