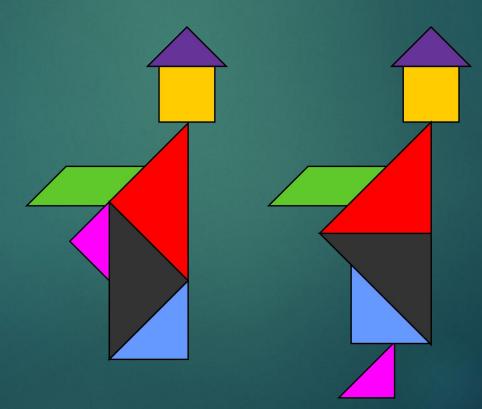
РАЗРЕЗАНИЕ И СКЛАДЫ ВАНИЕ ФИГУР



Цель:

Научиться решать задачи на разрезание и складывание с помощью головоломки «Танграм».



Задачи:

- □ Познакомиться с историей китайской головоломки ((Танграм))
- □ Практиковаться в геометрическом исследовании и конструировании.
- Развивать комбинаторные навыки.

С листом клетчатой бумаги при помощи ножниц можно решить множество самых разнообразных и интересных задач. Эти задачи не только интересны или забавны. В них заключается часто практическое разрешение и доказательство иногда очень сложных геометрических вопросов.



История «Танграм»

- □ Место изобретения игры Китай.
- Дата создания приблизительно 18 век.
- Первая древняя книга по танграму «Собрание фигур из семи частей» (Китай 1803 г.). Издана она была на рисовой бумаге. Содержала более 300 фигур.

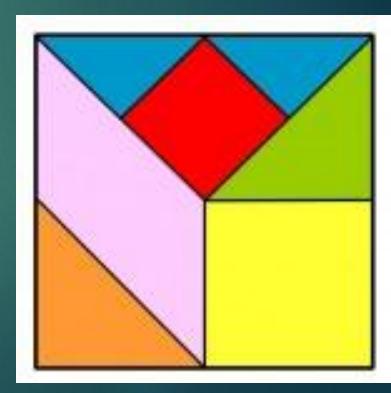


О названии «Танграм»

- В Китае игра имеет название Чи-Чао-Ту (**хитроумный узор из** фигур).
- В учебнике И.Ф. Шарыгина и Л.Н. Ерганжиевой "Наглядная геометрия, 5-6", на стр.38 написано: "Название "Танграм" возникло в Европе, вероятнее всего, от слова "Тань" (что означает "китаец") и корня "грамма" (в переводе с греческого "линия").
- В книге "Китайский философский и математический транграм" (1817 г.) слово "Танграм" трактуется, как старинное английское слово обозначающие игрушка головоломка.

Необходимый материал

- Для решения задач с помощью китайской головоломки «Танграм» необходимо иметь раздаточный материал: квадрат, разрезанный на 7 частей так, как показано на рисунке).
- рисунки фигур, которые нужно будет сложить.



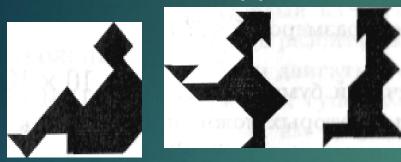
Правила головоломки «танграм»

при складывании фигурок
использовать все 7 частей-«танов»;

 (таны) нельзя накладывать друг на друга (они могут только касаться друг друга)

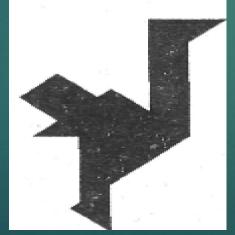
Рисунки для «танграмі

Люди

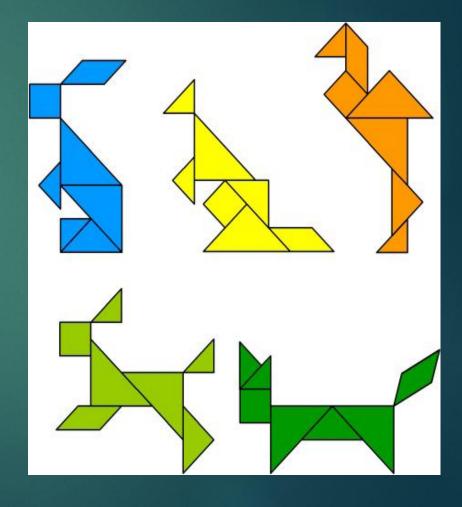


Птицы

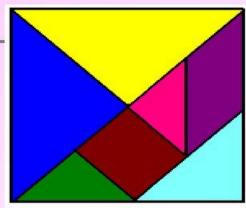




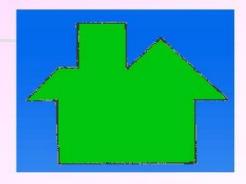
Животные

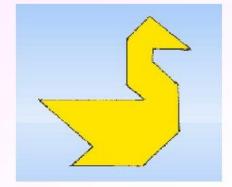


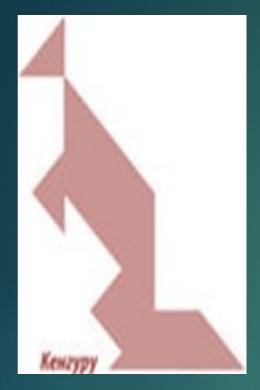
Задача 2. Танграм

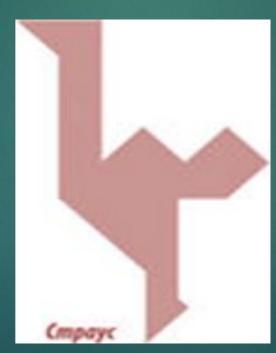




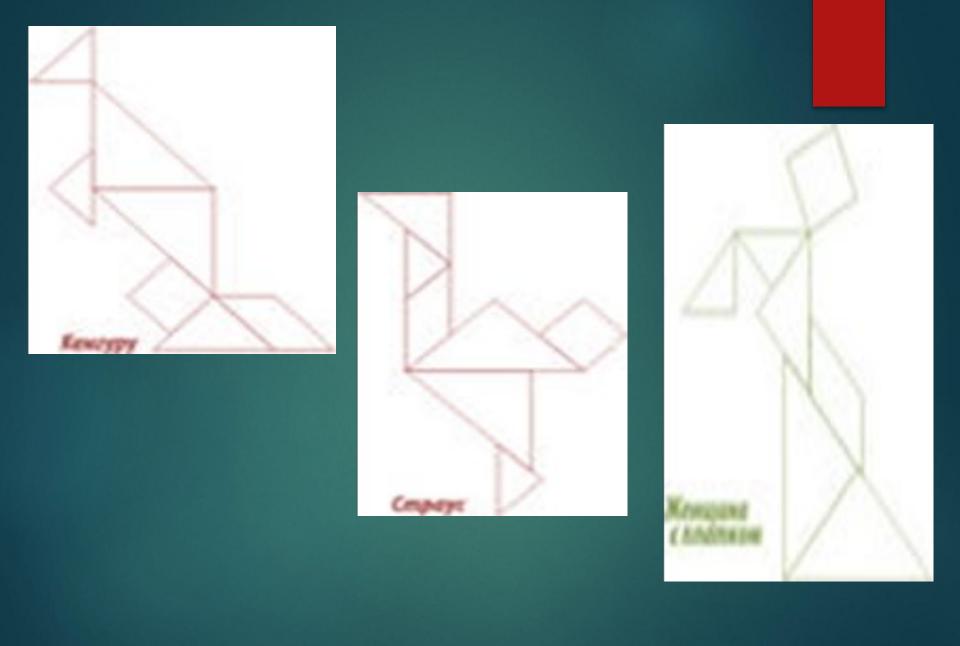












Выводы:

 Чтобы сложить фигурку, нужно быть внимательным и проявить настойчивость, аккуратность и терпение.

 Для игры танграм основным требованием к человеку является логическое мышление и геометрическая интуиция, а для игры пазл достаточно усидчивости и терпения.

Используемый материал

- http://ipuzzles.ru>tangram/tangram-history/
- http://www.babylessons.ru/igra-golovolomka-tangram/
- http://ipuzzles.ru/tangram/tangram-history/
- http://festival.1september.ru/articles/417145/