

# Занимательная информатика



*Дорогу осилит идущий,  
а информатику мыслящий.*

# *Внешняя кнопка Reset*



# *Самый маленький жесткий диск*





# *Неломающаяся мышка*



# *Идеальный журналист*



*Моддинг.*

*Что можно сделать из ста*

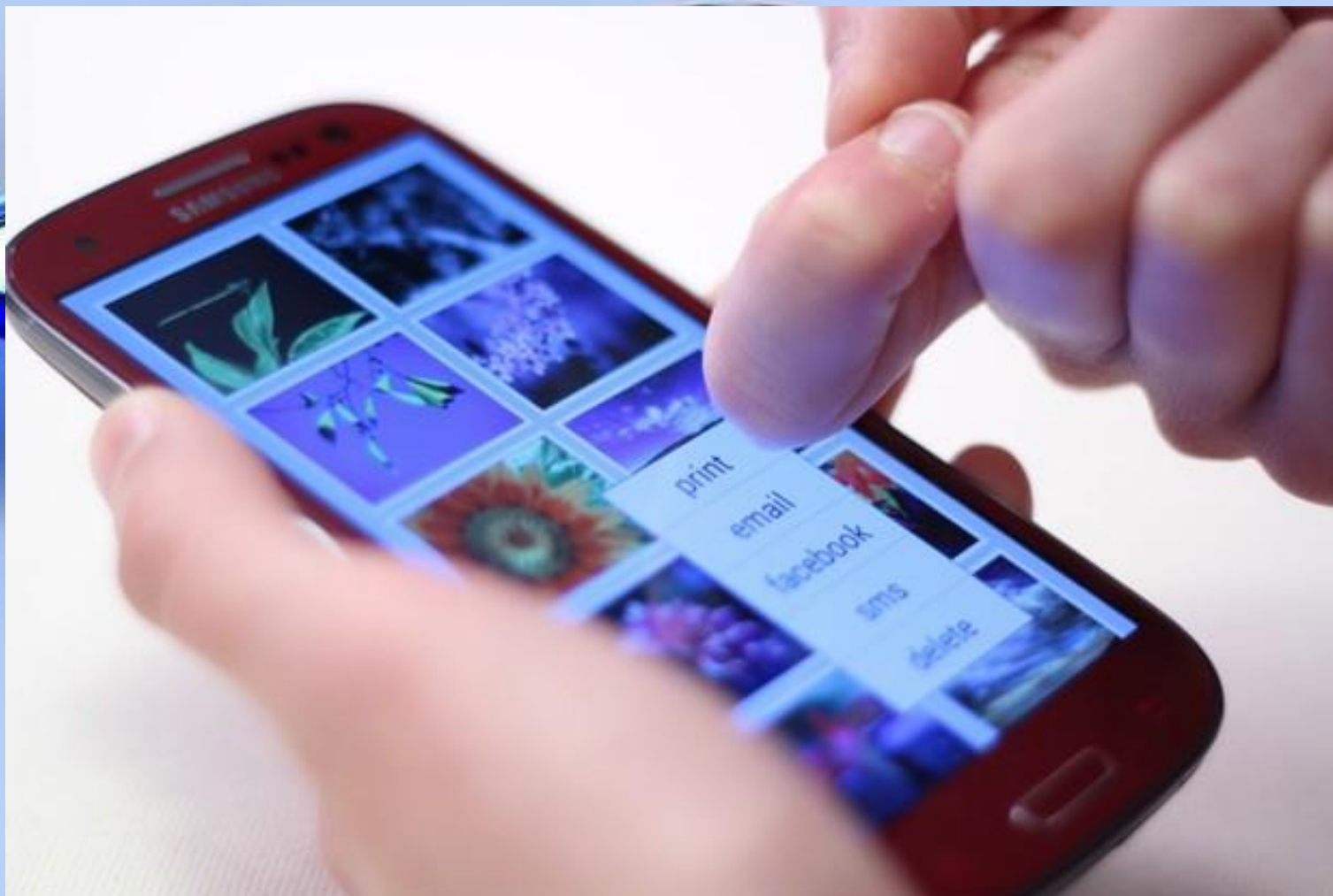




# *Моддинг. Ретро-компьютер*



*FingerSense - технология распознавания вида касания*





# Интернет

”



123



HEM

# ***Драйвер***



# ***Компьютер***





# ***Дисплей***



# *Память*



# ***Клавиатура***





# *Правильные ответы*

## *задания № 5*

- 1. Администратор сети.*
- 2. База данных.*
- 3. Виртуальная память.*
- 4. Глобальная сеть.*
- 5. Графический редактор.*
- 6. Двоичный код.*
- 7. Двухмерный массив.*
- 8. Алгоритм Евклида.*
- 9. Жесткий диск.*
- 10. Загрузочная дискета.*
- 11. Звуковая колонка.*
- 12. Информационные технологии.*
- 13. Искусственный интеллект.*
- 14. Кодирование информации.*
- 15. Корневой каталог.*
- 16. Линейный алгоритм.*
- 17. Лицензионная программа.*
- 18. Математическая модель*

# *Задание №6*



Результат

# Системы счисления

