



ОЫ

Музыкальное искусство
2 класс
03.12.2020

Народные игры

Весёлые подвижные игры – это наше детство. Кто не помнит неизменных прятков, жмурок, догонялок, салочек?

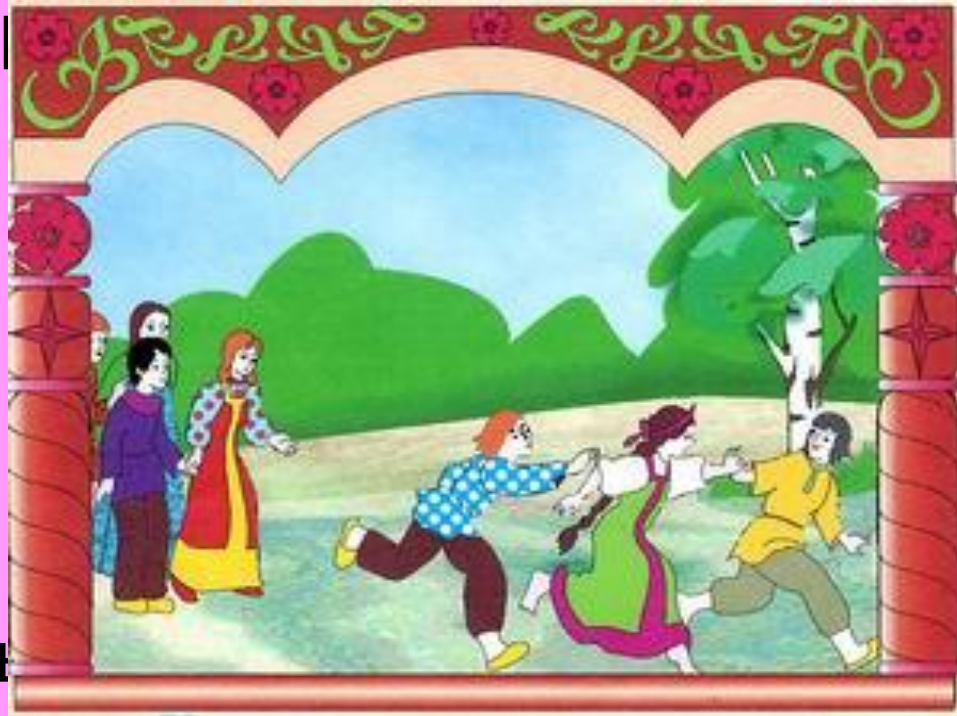
Когда возникли эти игры? Кто их придумал? Наверное, на эти вопросы нельзя найти точного ответа. Это игры, как песни и

История игр

В культуру каждого народа входят созданные им игры. На протяжении веков эти игры сопутствуют повседневной жизни детей

и взрослых, вы
качества:

выносливость,
силу, ловкость,
быстроту,
прививают
честность,
справедливость
и достоинство.



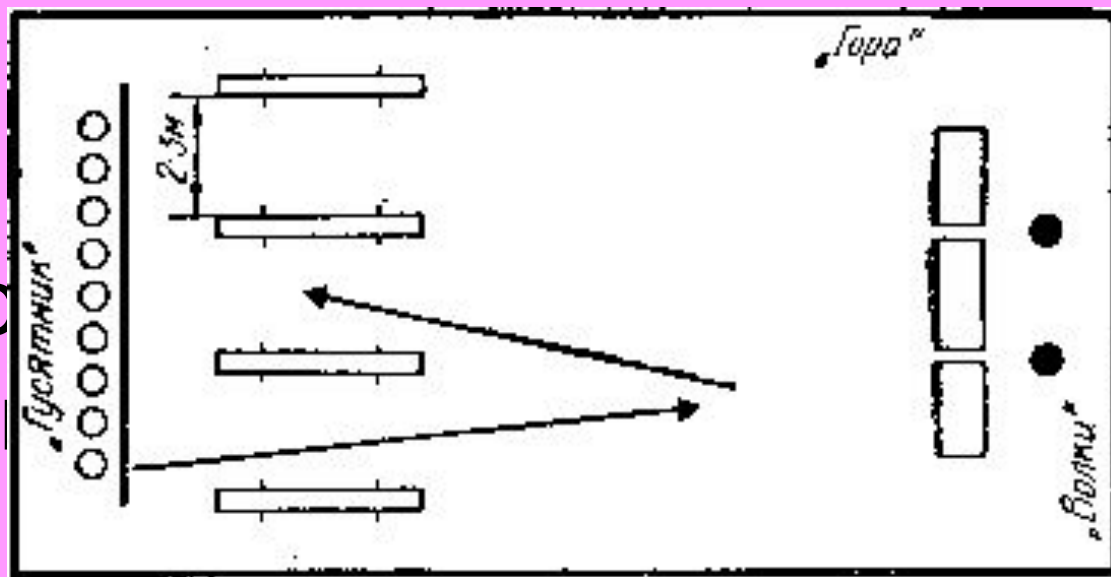
ые

История игр

Русские народные игры имеют многотысячелетнюю историю: они сохранились до наших дней со времен глубокой старины, передавались из поколения в поколение, вбирая в себя

Гуси - лебеди

По краям игровой площадки
располагаются два «дома»
в одном из которых
собираются
игроки - «гусями».
на роль «волка»
помещается в кр
символизирующ
его логово.



Гуси - лебеди

Ведущий отправляется в пустой «дом» и заводит диалог с «гусями»:

- Гуси, гуси!
- Га-га-га!
- Есть хотите?
- Да-да-да!
- Булку с маслом
- Нет, нет, нет!
- А чего же вам?
- Конфет!
- Так летите же д
- Серый волк под
- Не пускает нас д
- Ну, летите, как хотите,
Только крылья берегите!



Гуси -лебеди

«Гуси», взмахивая
крыльями,
пытаются
переправиться
в другой дом, а
«волк их ловит».
Пойманный игрок
становится «волк»



Горелки

Игроки располагаются попарно,
взявшись за руки и образуя

кол



еди.

Горелки

Все хором громко говорят или
распевают:

Гори, гори ясно,
Чтобы не погасло
Гори, гори ясно,
Чтобы не погасло
Глянь на небо -
Птички летят.

Колокольчики звенят!
Раз, два, три - беги!!!



Горелки

При слове «беги» стоящие в последней паре размыкают руки и мчатся в начало колонны, обегая ее с разных сторон (один - слева, другой - справа), а водящий пытается поймать кого-то из них до того как пара, встретившись, вновь возьмется за руки. Если это получается, то вместе с пойманным игроком водящий встанет в первую пару колонны, а тот, кого не пойм



Тише едешь – дальше будешь...

На земле отчерчиваются мелом две полосы на расстоянии примерно 50 .

Все игроки становятся с одной стороны "дороги", водящий - с другой стороны, и поворачивается ко всем спиной. Водящий произносит:

Тише едешь-дальше будешь. Стоп



Тише едешь – дальше будешь....

Фразу можно произносить как угодно - намеренно затягивая слова, всё предложение, или например начинать медленно и затем резко и быстро заканчивать ее - в общем, привносить элемент неожиданности в игру. В это время все игроки пытаются как можно дальше пробежать-пройти к финишу, на слове "стоп" замирают. После слова СТОП водящий оборачивается. Если он увидел движение какого-то игрока (кто не успел замереть, или остановиться из-за скорости разгона) - тот выбывает из игры. Побеждает тот, кто

Жмурки

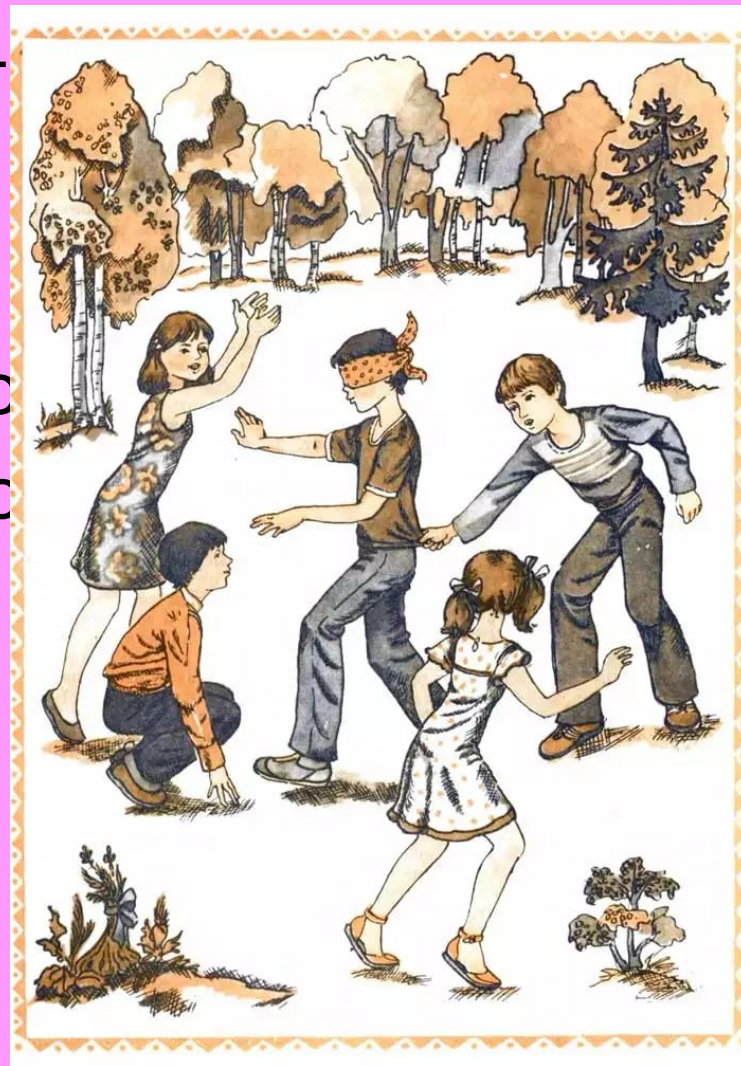
С помощью считалочки
Выбирается вода – жмур
Жмурку отводят на сер
комнаты и крутят
несколько раз вокруг о
чтобы он (она)
немного потерял ориен
в пространстве.



Жмурки

Жмурка должен поймать кого-нибудь из игроков и опознать.

Если жмурка правильно опознал игрока, то игроки завязывают глаза и он становится жмуркой, а жмурка становится обычным игроком



Народные игры

Русские народные игры, которые имеют многовековую традицию, современны и в наши дни, что и отражено в

