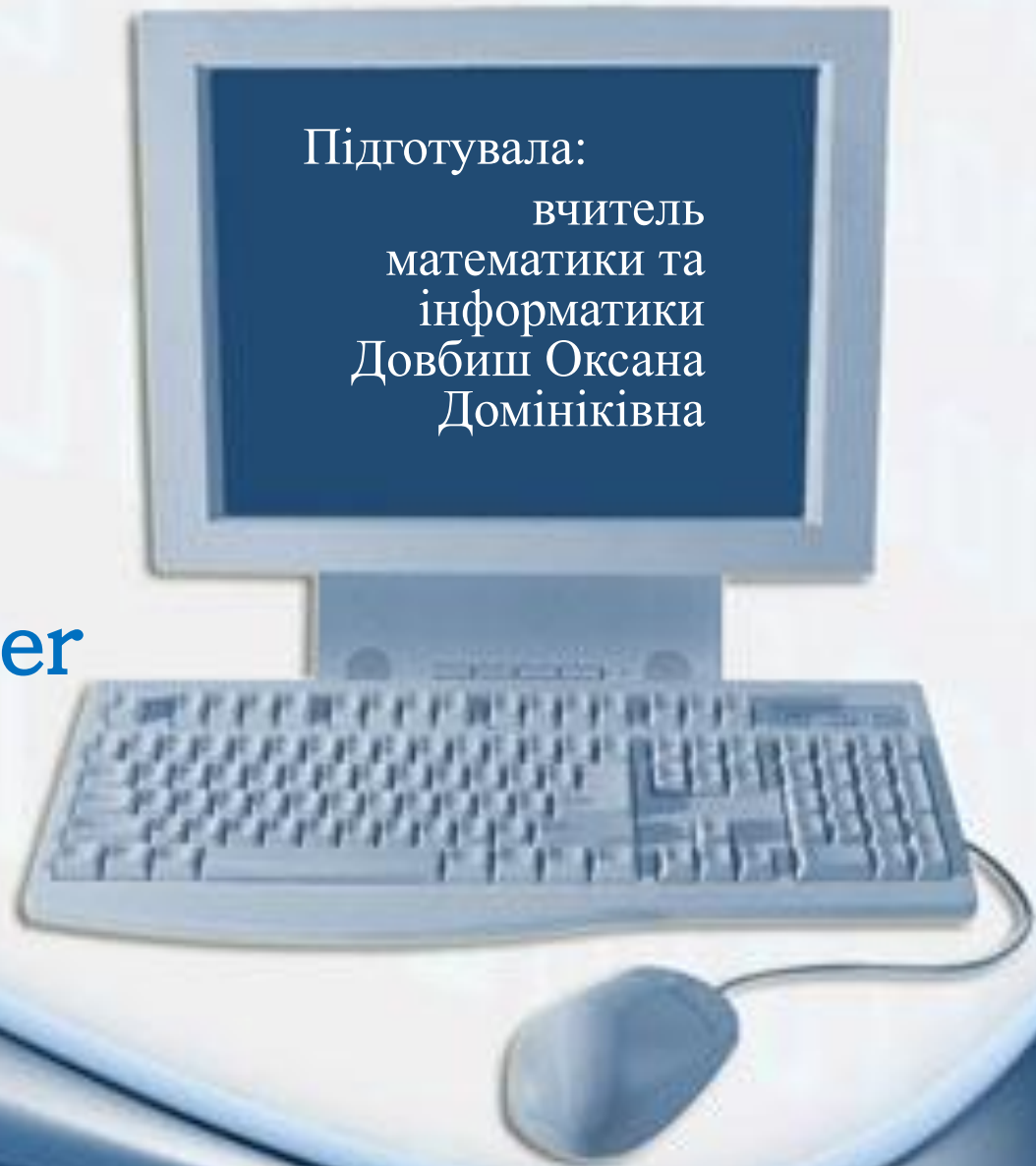


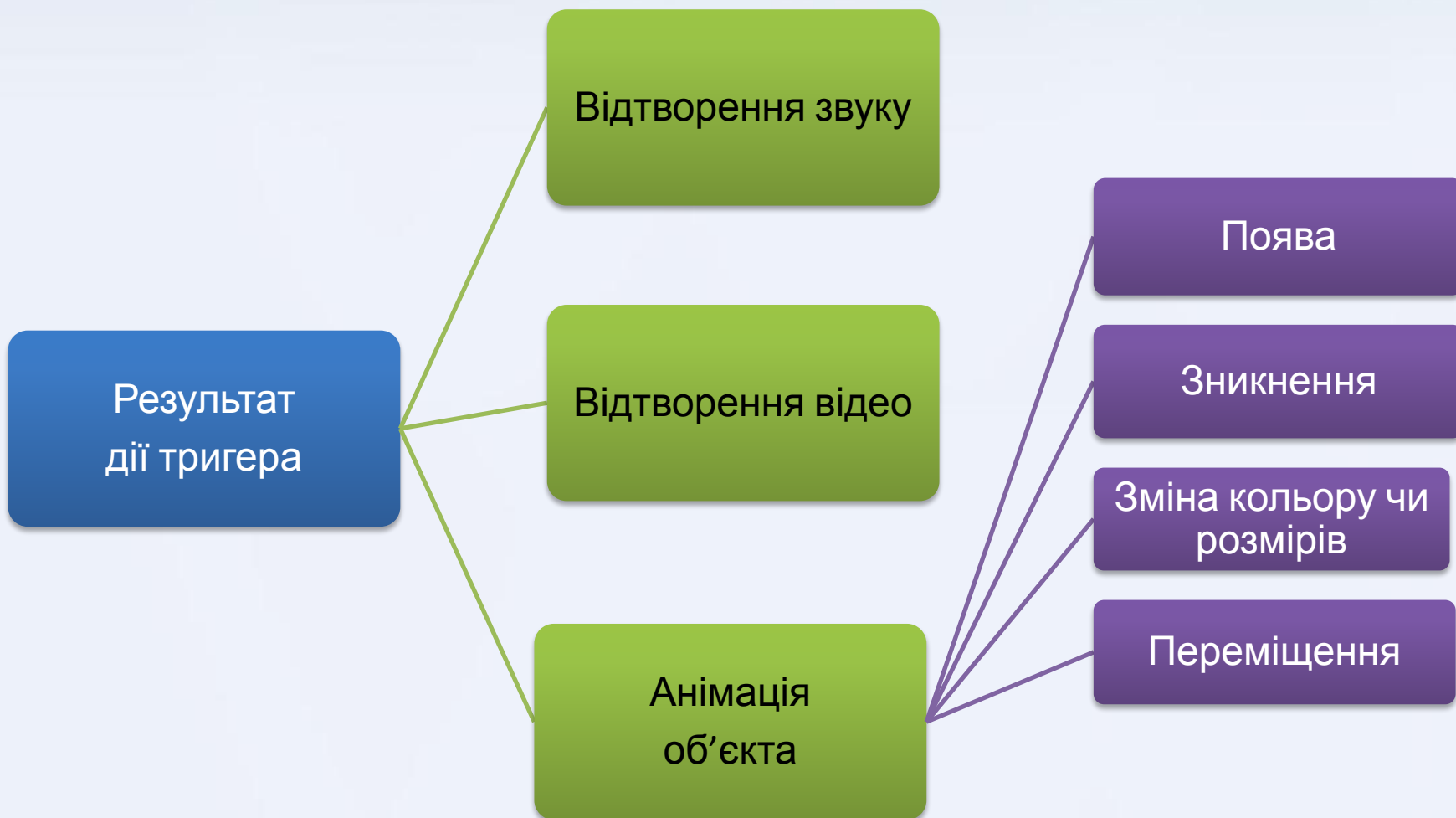
Використання
тригерів
при створенні
інтерактивних
навчальних
презентацій
у Microsoft Power
Point



Підготувала:

вчитель
математики та
інформатики
Довбиш Оксана
Домініківна

- **Тригер** — елемент на слайді PowerPoint (малюнок, фігура, кнопка, текст), який при клацанні на ньому мишкою, запускає певну дію.



Покажемо алгоритм створення тригера на прикладі

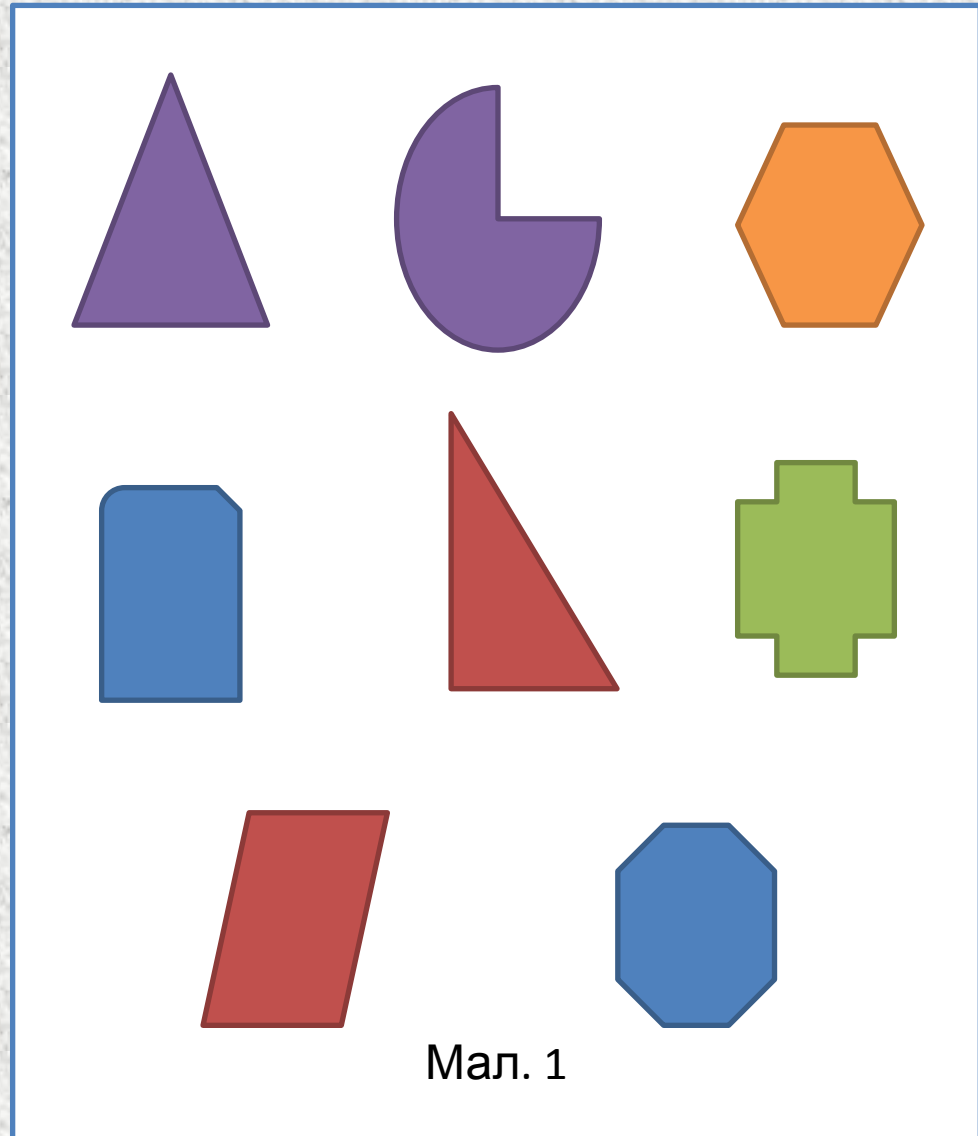
Тема “Многокутник”

5 клас

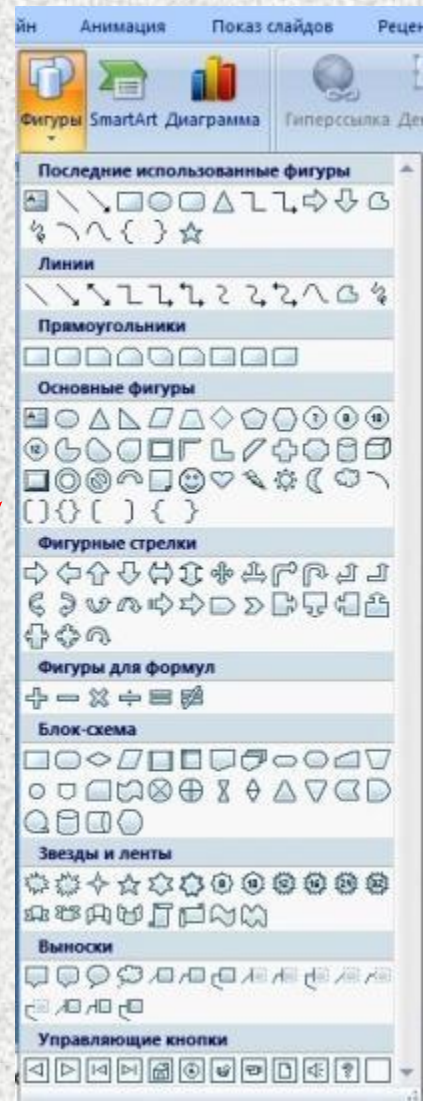
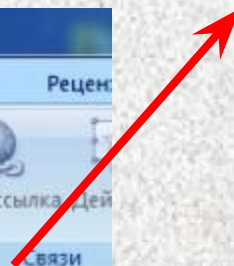
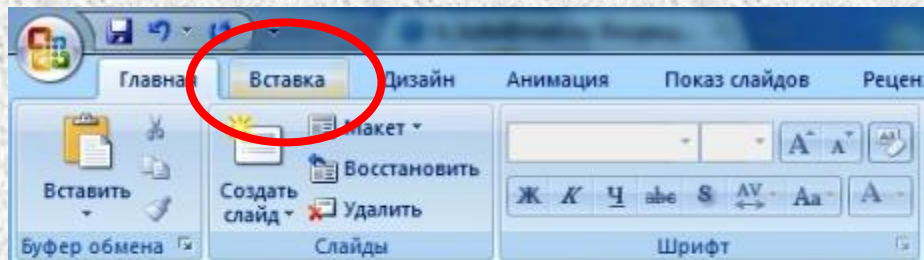
Завдання:

З даного набору геометричних фігур відбери многокутники

(Щоб забрати зайву фігуру, клацни на ній мишкою)



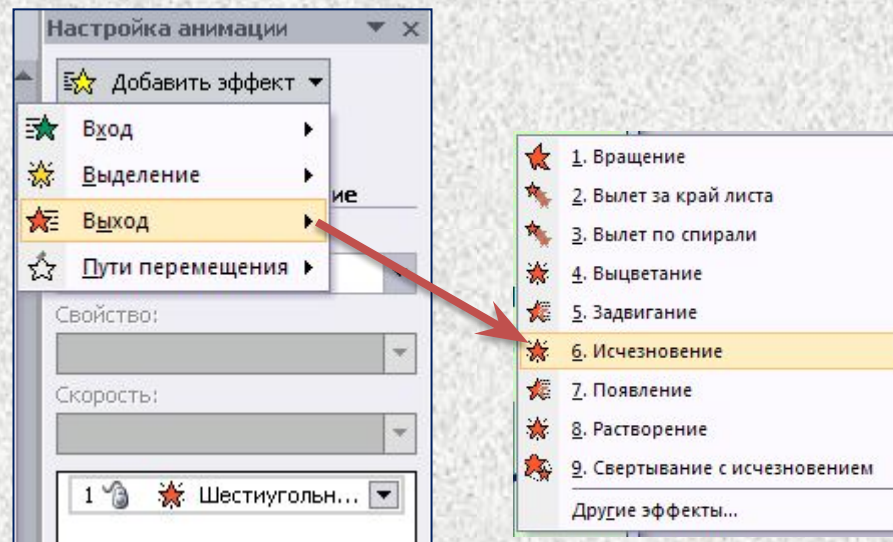
Створюємо мал. 1



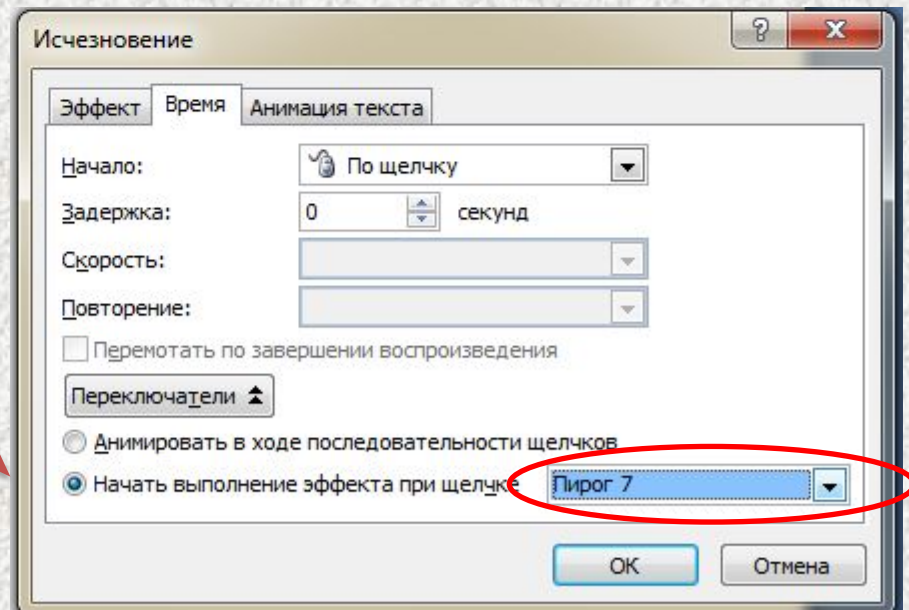
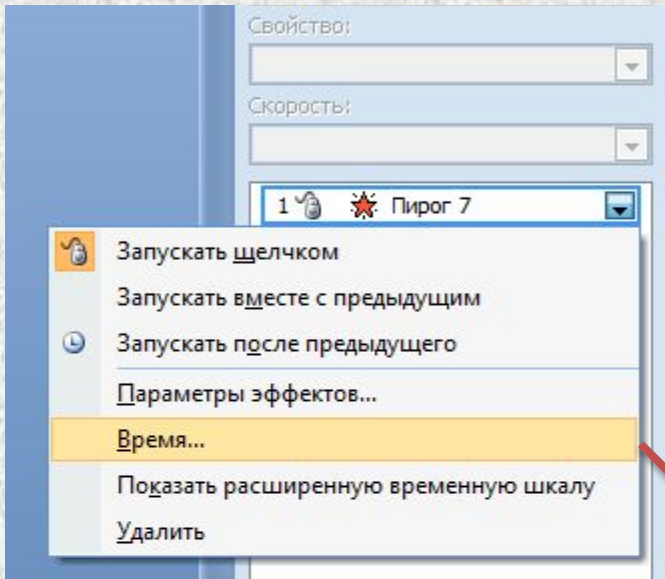
Щоб фігура, яка не є багатокутником зникла з екрану, виконуємо такі дії:

Крок 1. Виберіть потрібну
фігуру

Крок 2. Відкрийте область
завдань **Настройка**
анімації.



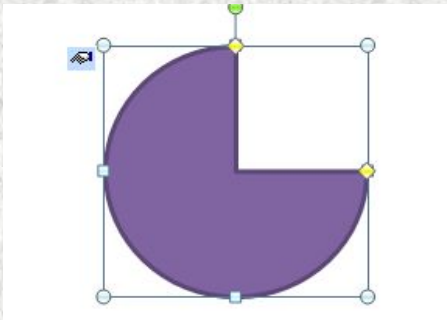
Крок 3.



Триггер створено. Тепер при клацанні лівою кнопкою мишки на фігурі, вона зникне.

Повторимо ті ж самі дії з іншими фігурами, що не є многокутниками і вправа готова.

На слайді біля фігури з'явився значок із зображенням руки, показуючи, що вона має ефект із тригером.

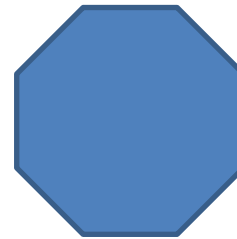
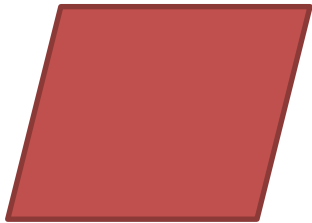
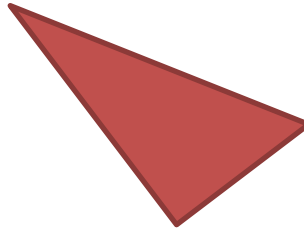
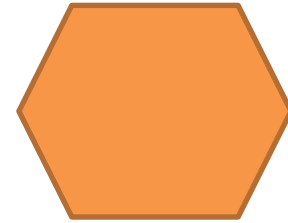
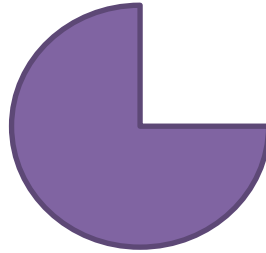
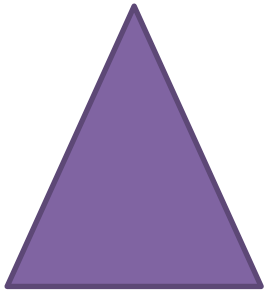


Перевірте дію тригера у показі слайдів. У презентації наведіть вказівник миші на фігуру; він перетвориться на значок руки. Клацніть фігуру і вона зникне

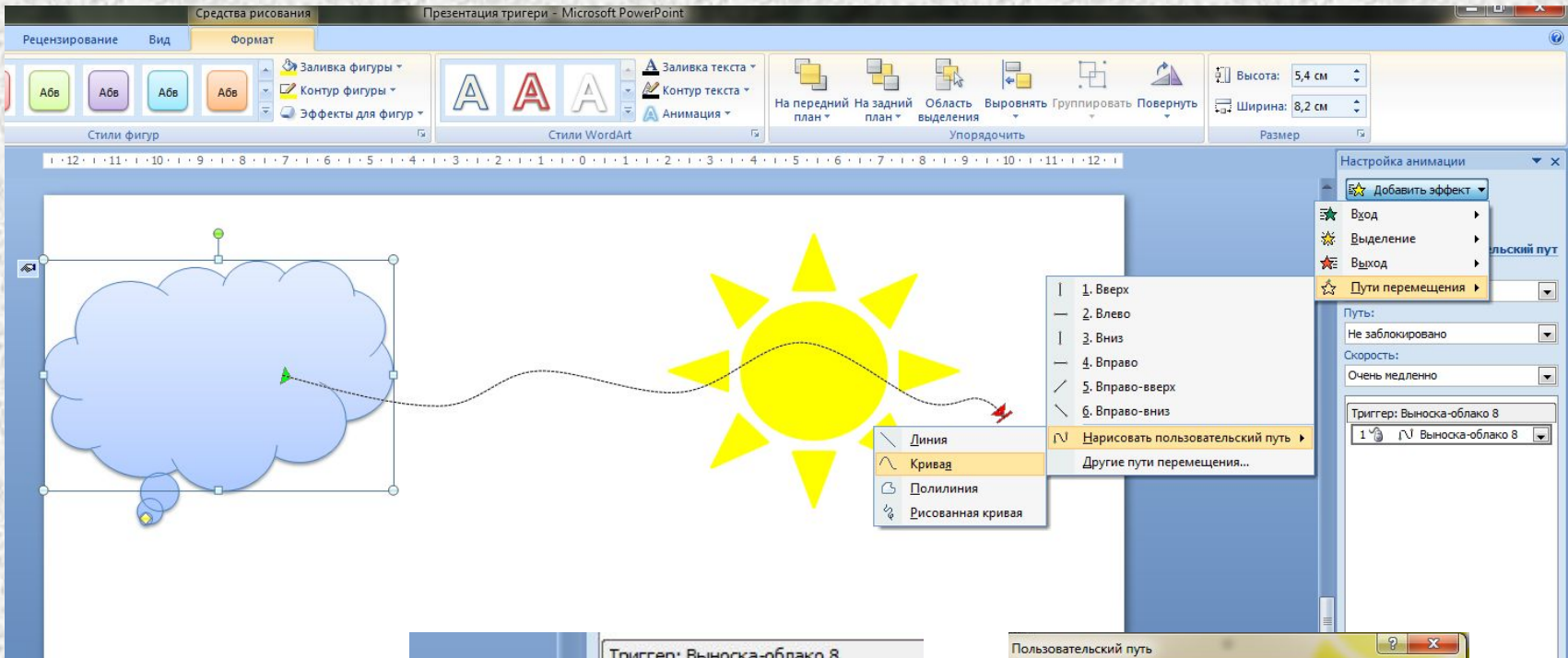
Тестуємо тригер



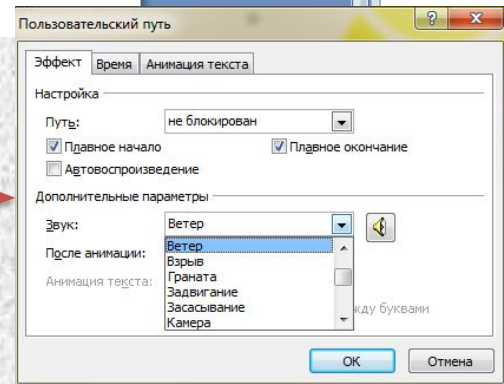
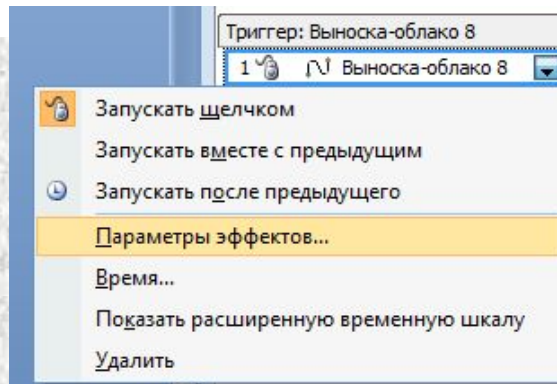
**З даного набору геометричних фігур відбери
МНОГОКУТНИКИ**
(Щоб забрати зайву фігуру, клацни на ній мишкою)

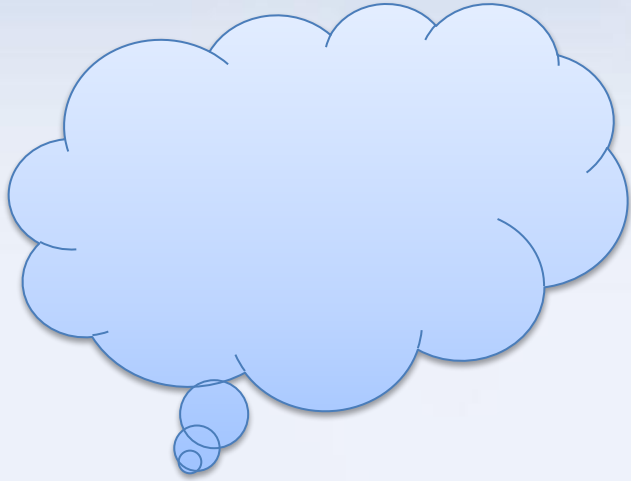


Щоб тригер запуслав більш різноманітні дії, зробимо малюнок анімованим і доповнимо його звуком.



Вставка
звуку





Створюємо інтерактивний плакат

Два тригери виконуються одночасно:

- При клацанні мишкою на кнопці, підкреслюється текст і з'являється таблиця

Системи числення

Римська

Літера:	Назва числівника	Цифрове значення
I	ūnus	1
V	quīnque	5
X	decem	10
L	quīnquāgintā	50
C	centum	100
D	quīngentī	500
M	mīlle	1000

Анімація кнопки

Створюємо інтерактивний плакат

Два тригери виконуються одночасно:

- При клацанні мишкою на кнопці, підкреслюється текст і з'являється таблиця

Системи числення



Літера:	Назва числівника	Цифрове значення
I	ūnus	1
V	quīnque	5
X	decem	10
L	quīnquāgintā	50
C	centum	100
D	quīngentī	500
M	mīlle	1000

- 1. Вращение
- Ж 2. Изменение начертания
- 3. Изменение размера
- А 4. Изменение размера шрифта
- А 5. Изменение шрифта
- Ж 6. Подчеркивание

Другие эффекты...

Настройка анимации

Добавить эффект

Выход

Выделение

Выход

Пути перемещения

Свойства:

Скорость:

Очень быстро

Триггер: Блок-схема: знак заверш...

1 Ж Блок-схема: знак ...

Рисунок 17

Порядок

Просмотр

Анімація таблиці

Створюємо інтерактивний плакат
Два тригери виконуються одночасно:
- При клацанні мишкою на кнопці, підкреслюється текст і з'являється таблиця

Римська

Системи числення

Літера:	Назва числівника	Цифрове значення
I	ūnus	1
V	quīnque	5
X	decem	10
L	quīnquāgintā	50
C	centum	100
D	quīngentī	500
M	mīlle	1000

Настройка анимации

- Добавить эффект
- Вход
- Выделение
- Выход
- Пути перемещения

Свойство:

Скорость: Очень быстро

Триггер: Блок-схема: знак заверш...

1 Ж Блок-схема: знак зав...

Рисунок 17

Порядок

Просмотр

Показ слайдов

Поради по використанню тригерів у навчальних презентаціях

1. Доцільно використовувати тригери при:

- перевірці знань(кросворд, заповни пропуски, позбудься зайвого, тест та інше.)
- в ігрових презентаціях;
- для створення інтерактивних моделей;
- віртуальних стендів;
- інтерактивних плакатів.

2. Щоб повернути тригер в робочий стан, потрібно перезавантажити слайд.

Сподіваюся, тепер ви в загальних
рисах знаєте, як створювати в
PowerPoint тригери.

Бажаю плідної роботи!