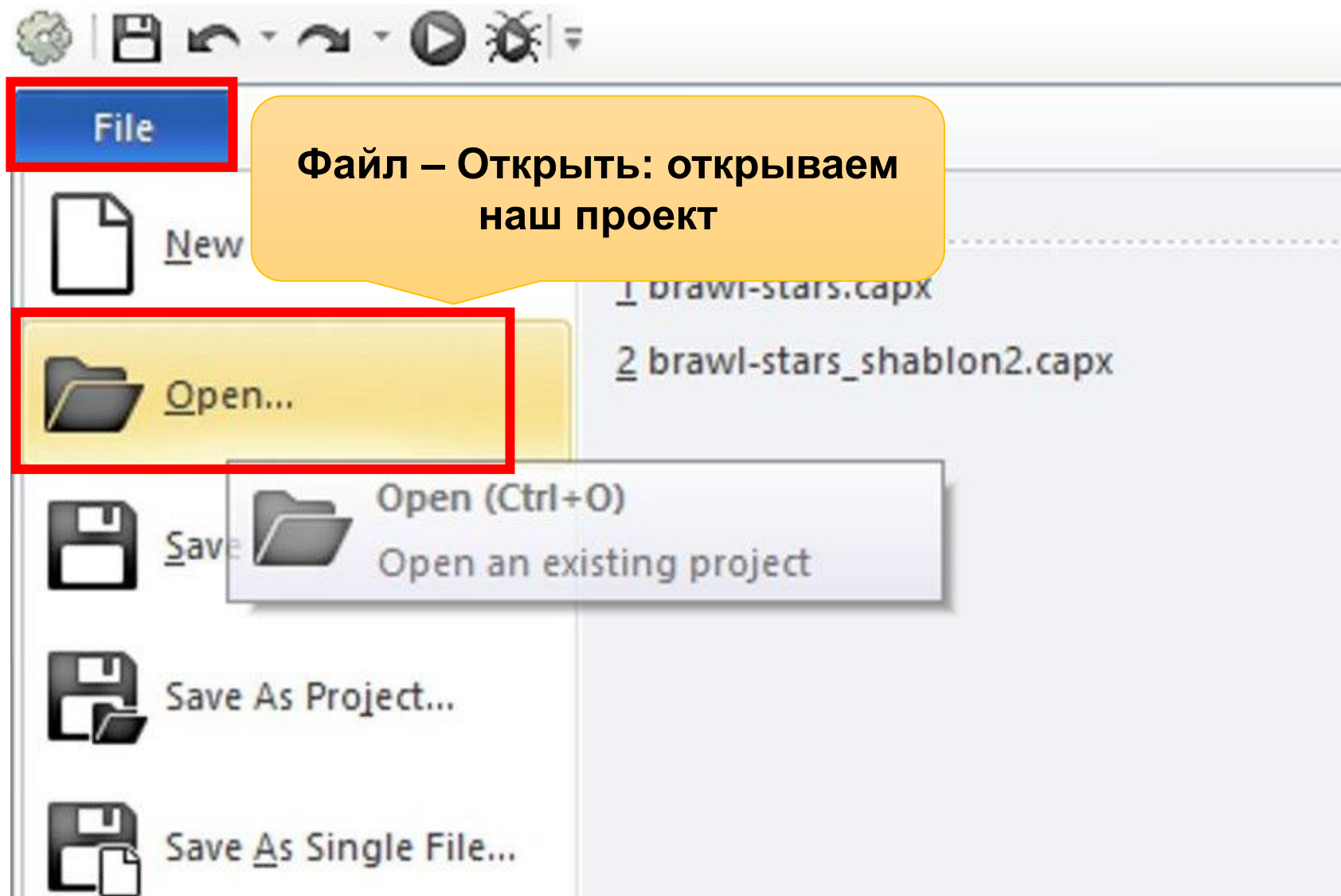
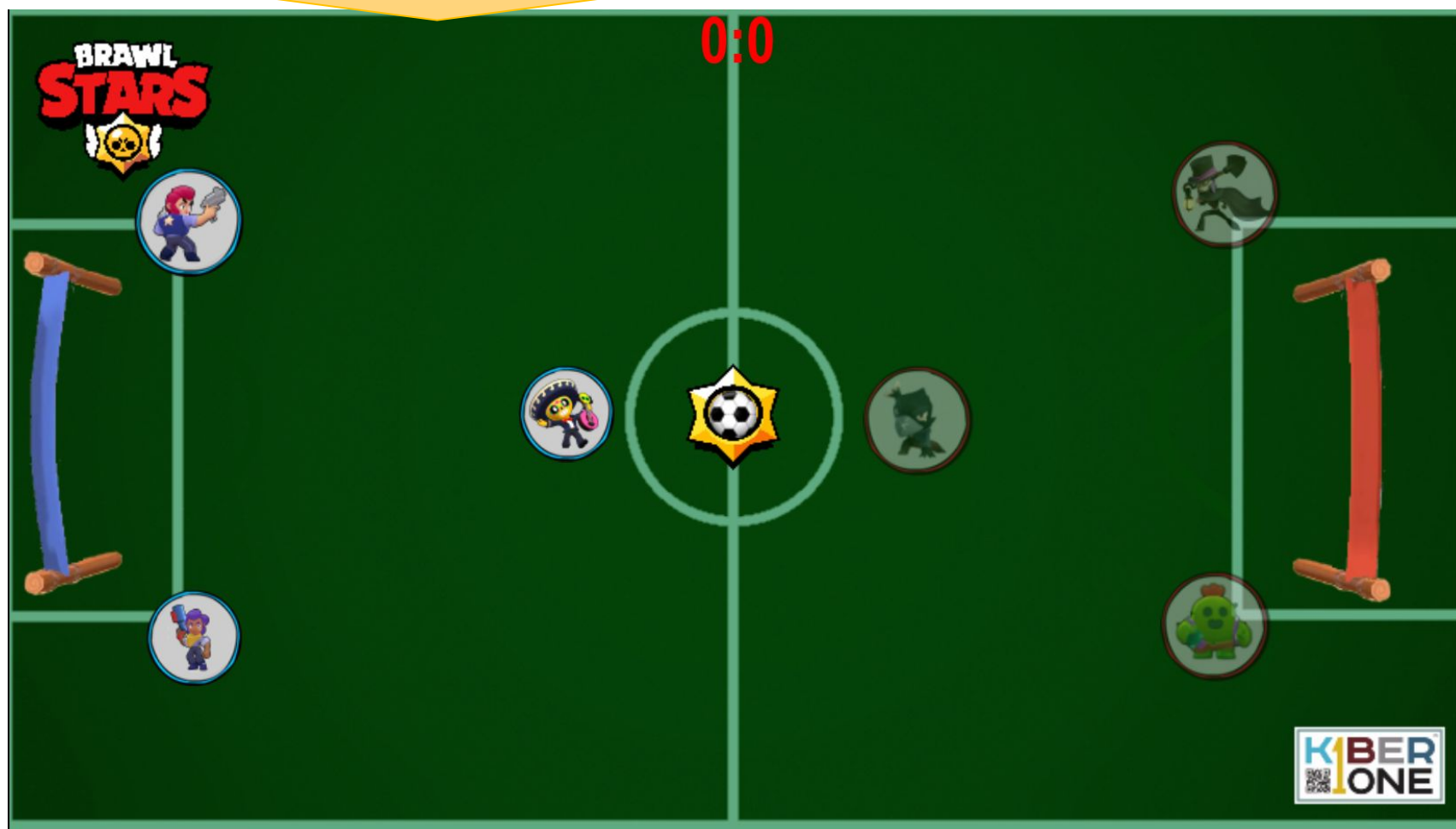




Открытие файла



На прошлом уроке мы закончили работать над основными элементами Бробола!



Самостоятельно попробовать реализовать следующие механики:

Использование новых героев

Смена ворот при счете 2:2

Добавление звуков игры

Счетчик времени

Препятствия: кусты, бочки

Возможность уничтожения противника

Сохранение



**Не забываем сохранять проект
перед выходом**

