

ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

Геометрический объект любой сложности можно рассматривать как геометрическое место точек, по взаимному расположению, которых можно составить представление об объекте, а по расположению их относительно системы координат можно судить о положении его в пространстве.

Точка *- одно из основных понятий геометрии.

МЕТОД МОНЖА

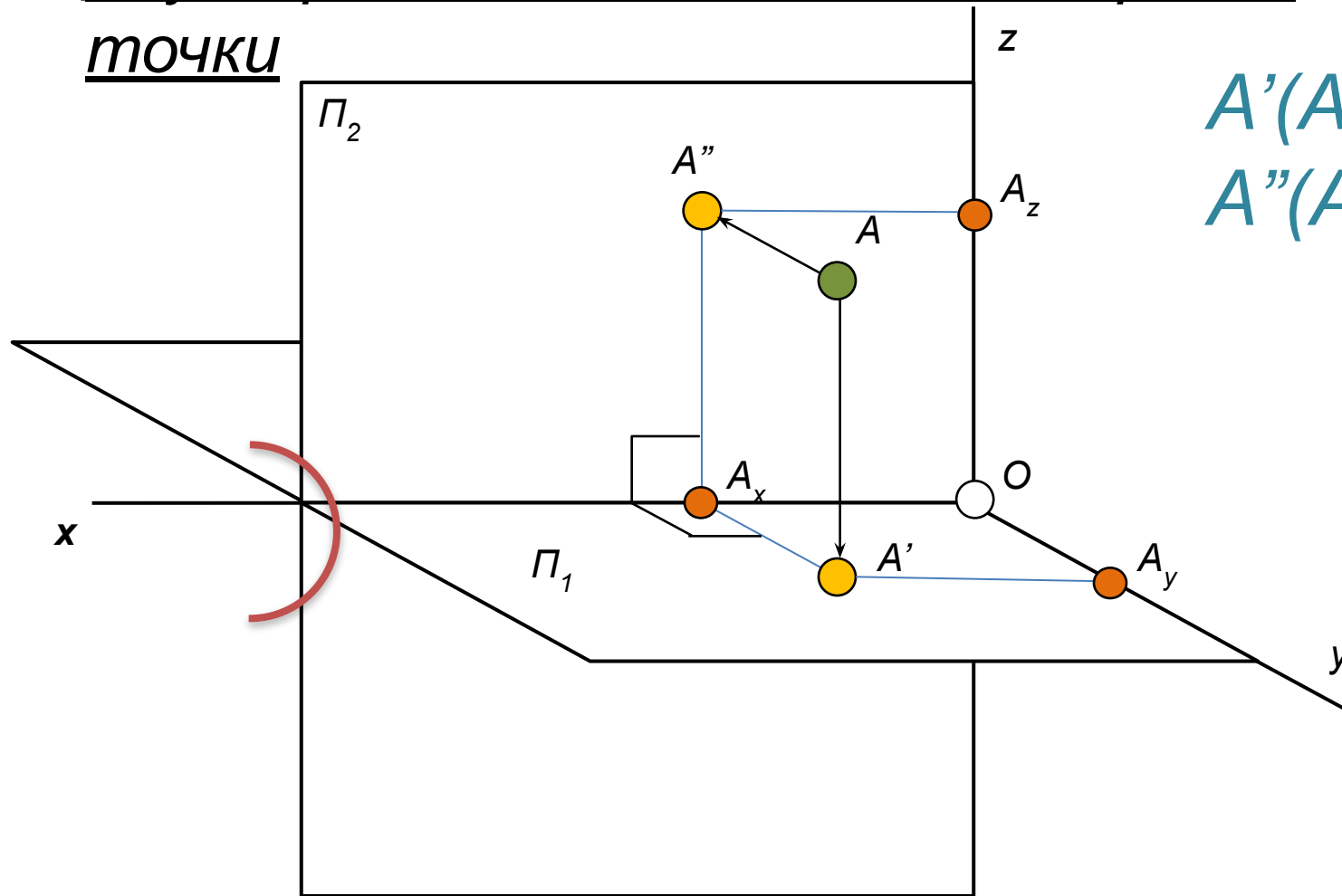
Если информацию о расстоянии точки относительно плоскости проекции дать с помощью второй проекции точки, построенной на второй плоскости проекций, то получаем чертеж который называют **двухкартинным** или **КОМПЛЕКСНЫМ**.

Принцип образования такого чертежа состоит в том, что фигура проецируется ортогонально на две взаимно перпендикулярные плоскости проекций, которые затем соответствующим образом совмещают с плоскостью чертежа. Одна из плоскостей проекций Π_1 располагается горизонтально и называется **горизонтальной плоскостью проекций**. Плоскость Π_2 располагается вертикально перед наблюдателем и называется **фронтальной плоскостью проекций**. Прямую пересечения плоскостей проекций называют **осью проекций**.

ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

Двухкартинный комплексный чертёж

точки

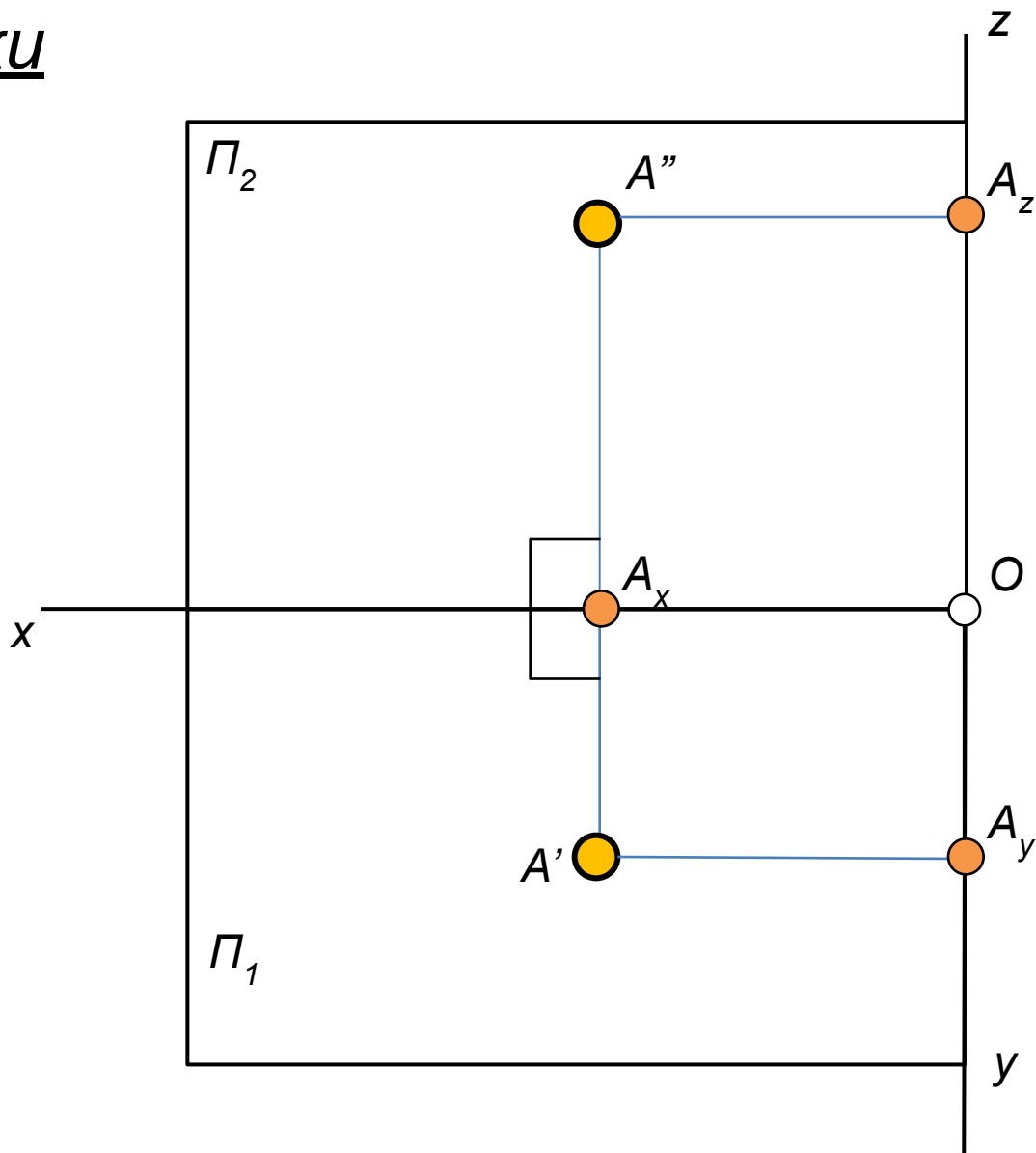


$A'(A_x; A_y)$
 $A''(A_x; A_z)$

ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

Двухкартинный комплексный чертёж

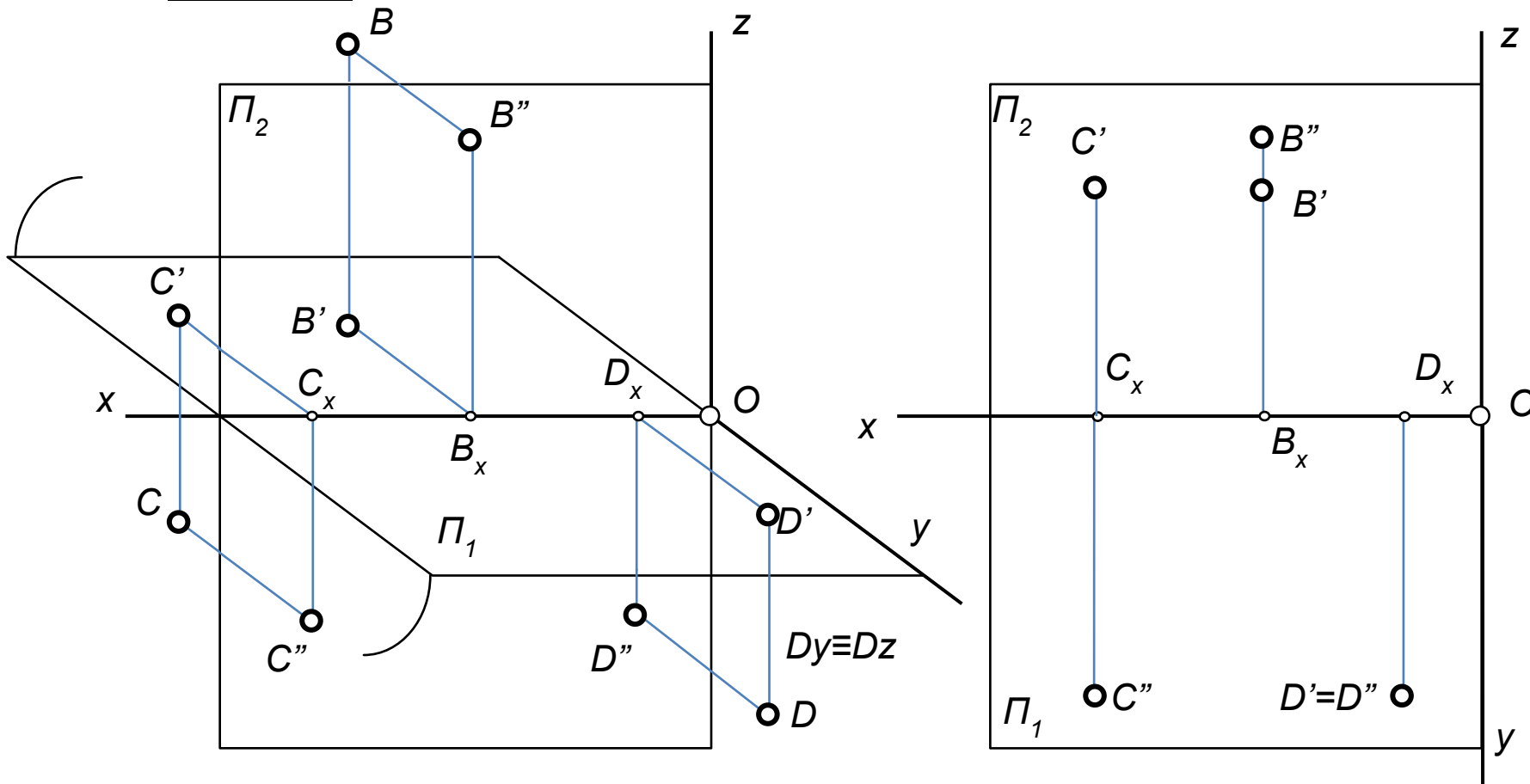
точки



ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

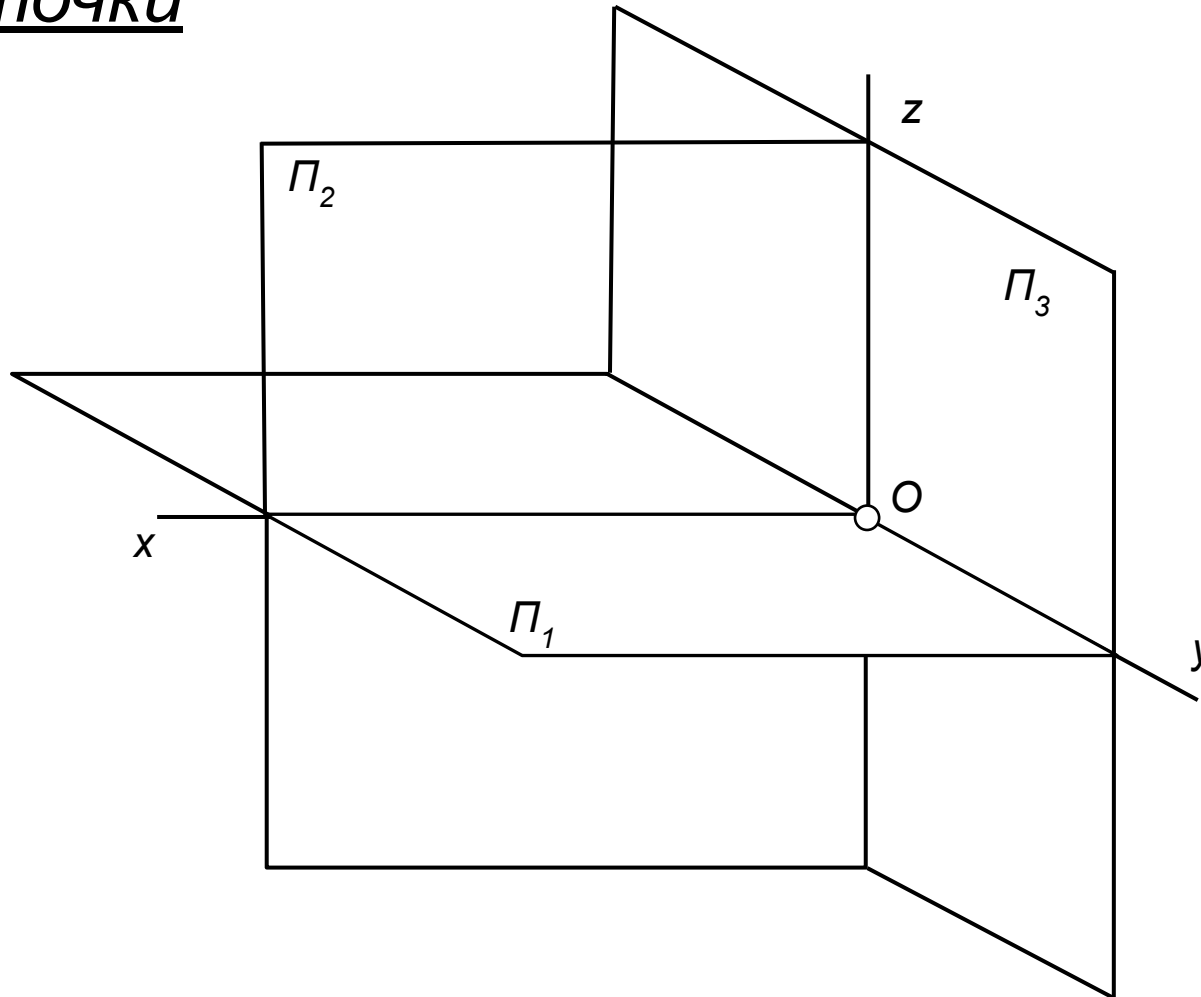
Двухкартинный комплексный чертёж

точки



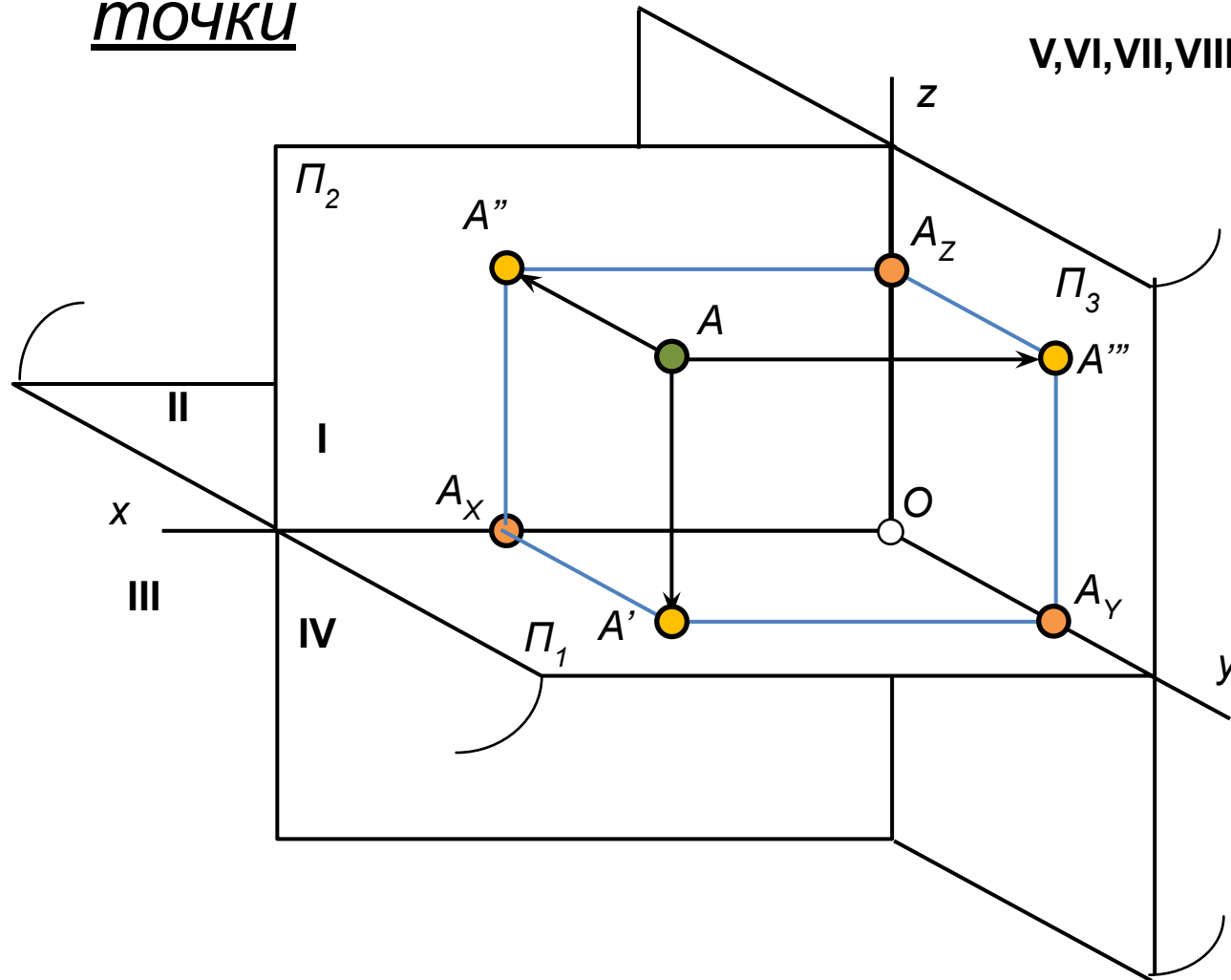
ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

Трёхкартинный комплексный чертёж точки



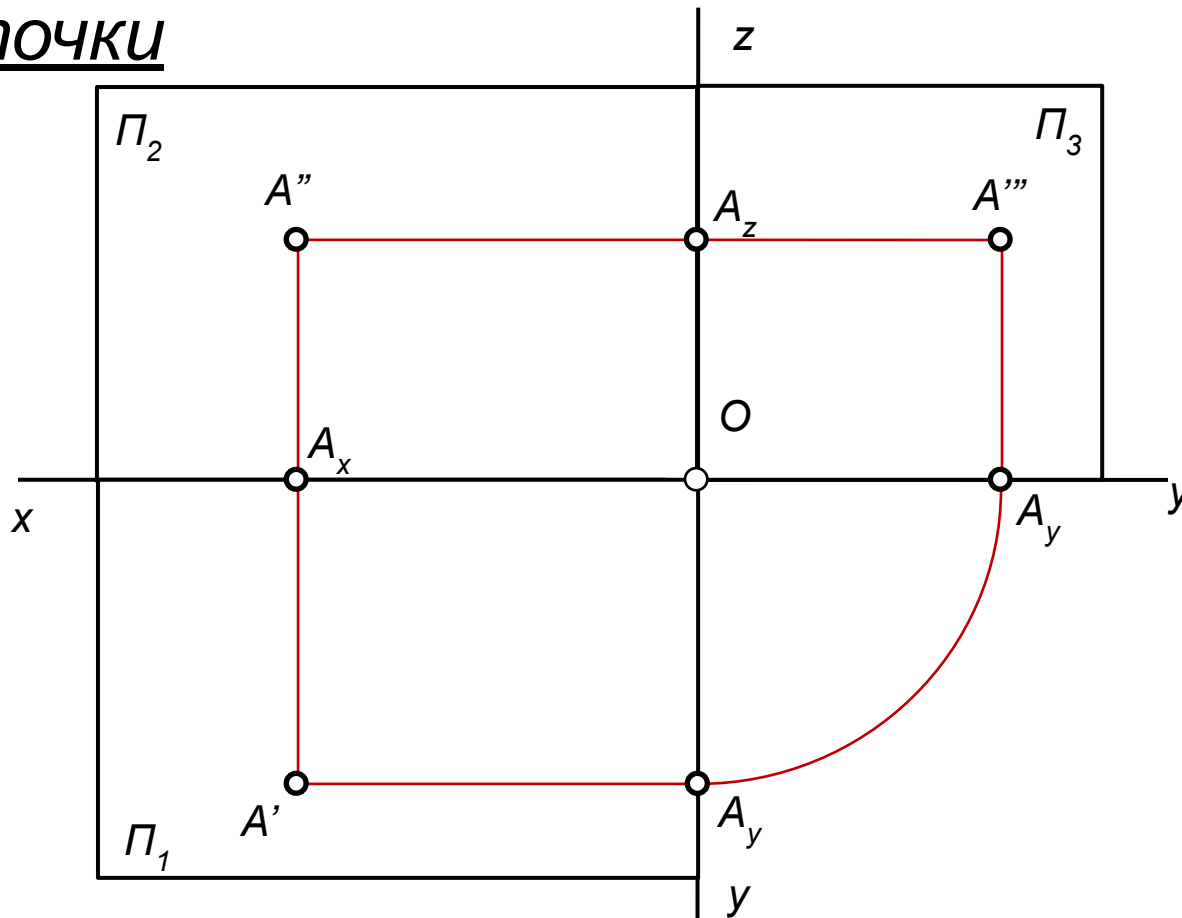
ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

Трёхкартинный комплексный чертёж точки



ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

Трёхкартинный комплексный чертёж точки



ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

В результате указанного совмещения плоскостей проекций получим **трехкартинный** комплексный чертеж , который будет называться эпюром.

Эпюр-чертёж на котором все три плоскости проекций совмещены с плоскостью чертежа, при этом за плоскость чертежа принимается фронтальная плоскость проекций

Введенная система трех плоскостей проекций P_1 , P_2 и P_3 разделяет все пространство на восемь частей, называемых **октантами**.

ПРОЕКЦИРОВАНИЕ ТОЧКИ

