

Знакомство

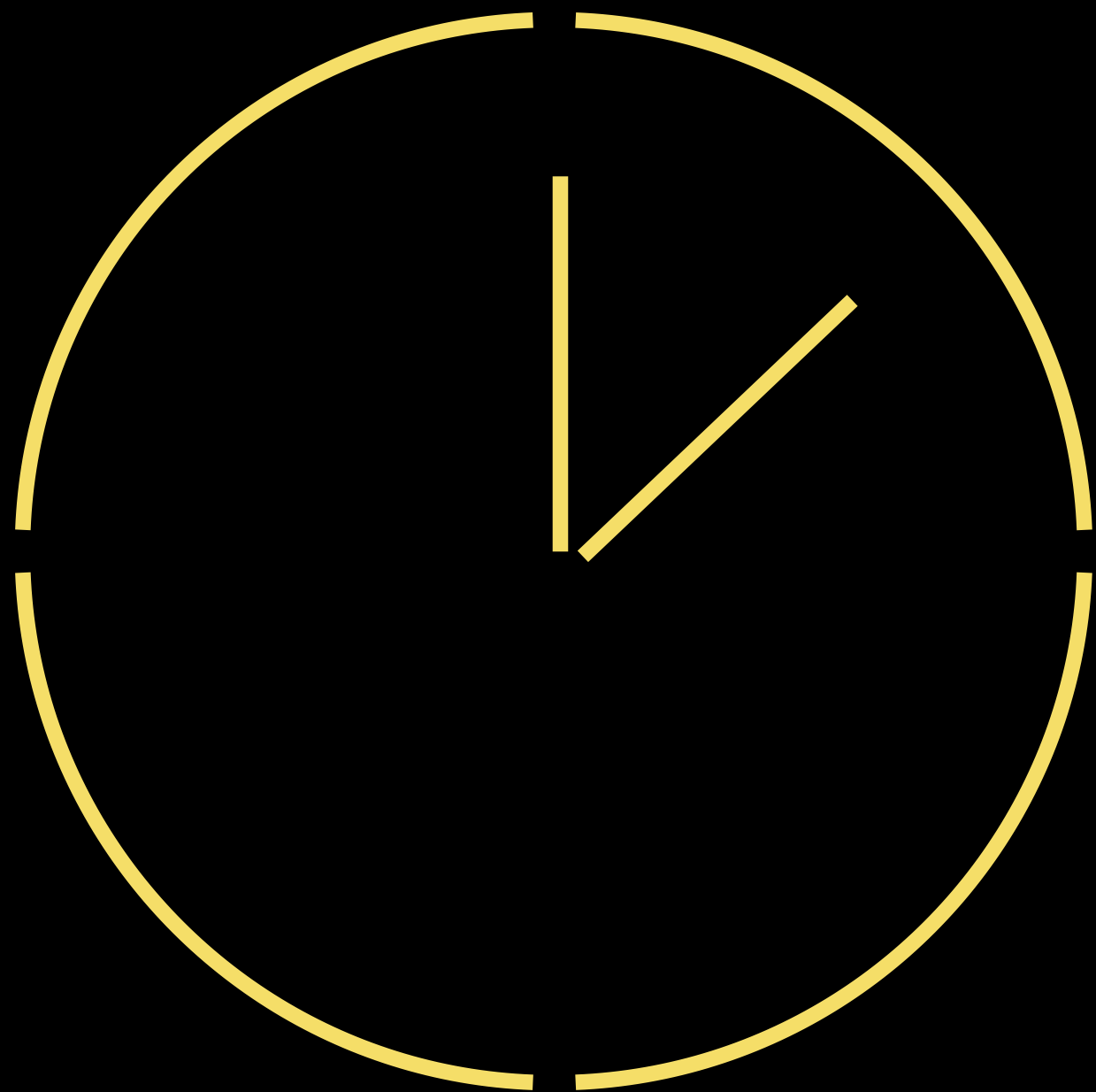
Александр Козлов,
наставник, Яндекс.Практикум

Яндекс Практикум



Интерактив

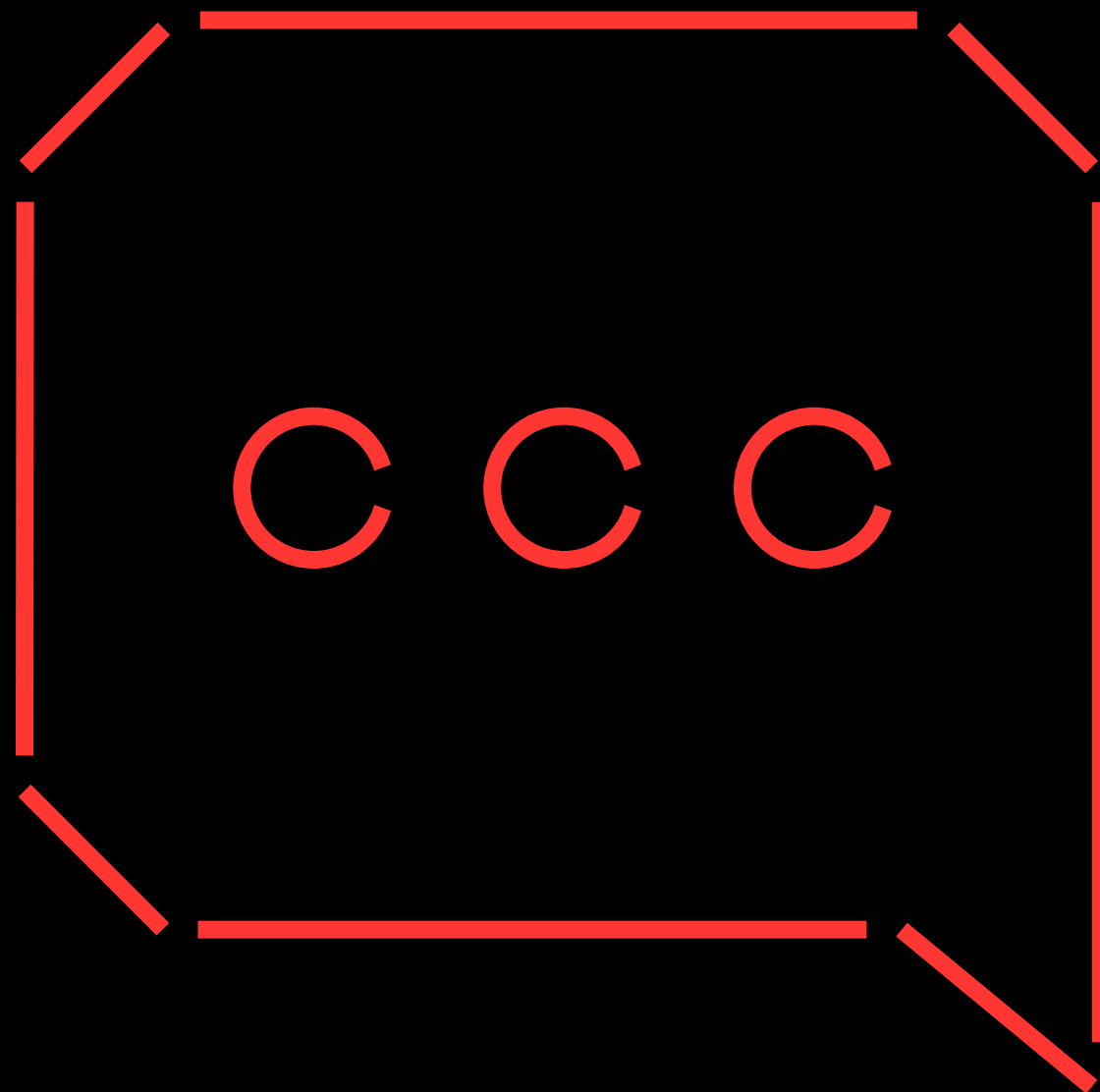
Насколько вы знакомы с web-разработкой?
(напишите цифру в чат)



- Абсолютно не знаком
- Слышал, что это такое
- Читал книги о верстке
- Проходил курсы
- Пробовал писать сайты для себя
- Программист, но не связан с веб
- Уже работаю веб-разработчиком

(Mentimeter)

О чем пойдет речь:



1. Знакомство
2. Программа обучения
3. Описание ролей
4. Мои задачи как наставника
5. Правила взаимодействия
6. Ответственность студентов
7. Ответы на вопросы

Регламент:

- 1. Имя – такое же, как в Slack**
 - 2. Микрофон включен только у лектора**
 - 3. Вопросы пишем в чат**
 - 4. Ответы на вопросы – по ходу презентации**
 - 5. Есть что сказать голосом – “поднимаем руку” в Zoom**
 - 5. Не отвлекаемся на мобильные телефоны**
-

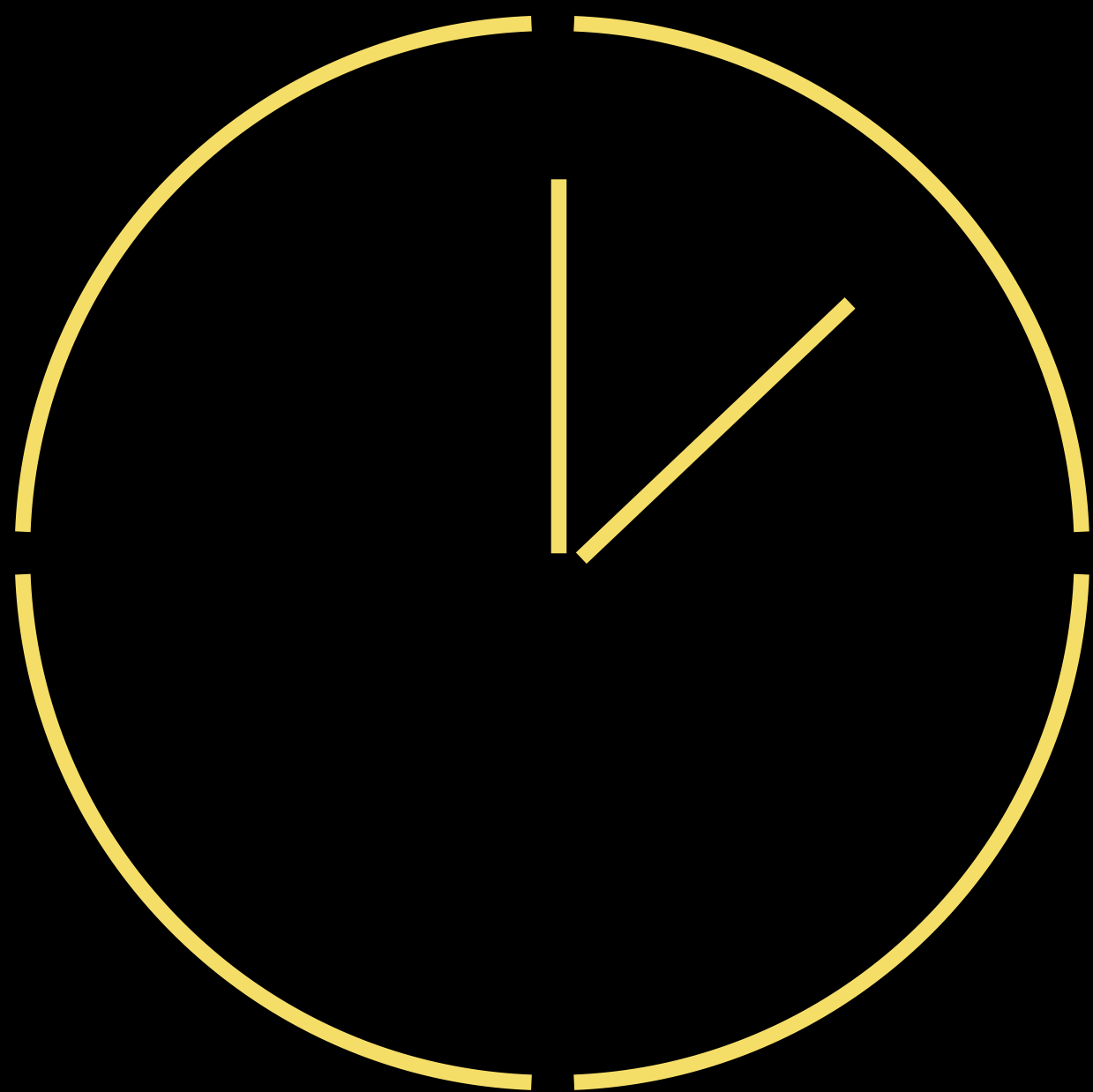


Александр Козлов

- Fullstack-разработчик (Java, JS, PHP, SQL, HTML, CSS, Node.js, Python)
- Заинтересовался созданием сайтов в 2006 году
- Работал программистом на более чем 10 компаний
- Поддерживаю веб-сервис публикации комиксов
- Пять лет занимался проведением фестиваля комиксов в Самаре

Интерактив

Какие ваши цели на обучение на курсе веб-разработки Практикума?
(Mentimeter)



Например:

- Стать крутым веб-разработчиком
 - Зарабатывать >100,000 р/мес.
 - Сменить профессию
 - Систематизировать имеющиеся знания
- и т.п.

Программа обучения

Программа обучения



ФРОНТЕНД-РАЗРАБОТЧИК
7 МЕСЯЦЕВ



ВЕБ-РАЗРАБОТЧИК
9 МЕСЯЦЕВ



Спринт

Две недели обучения

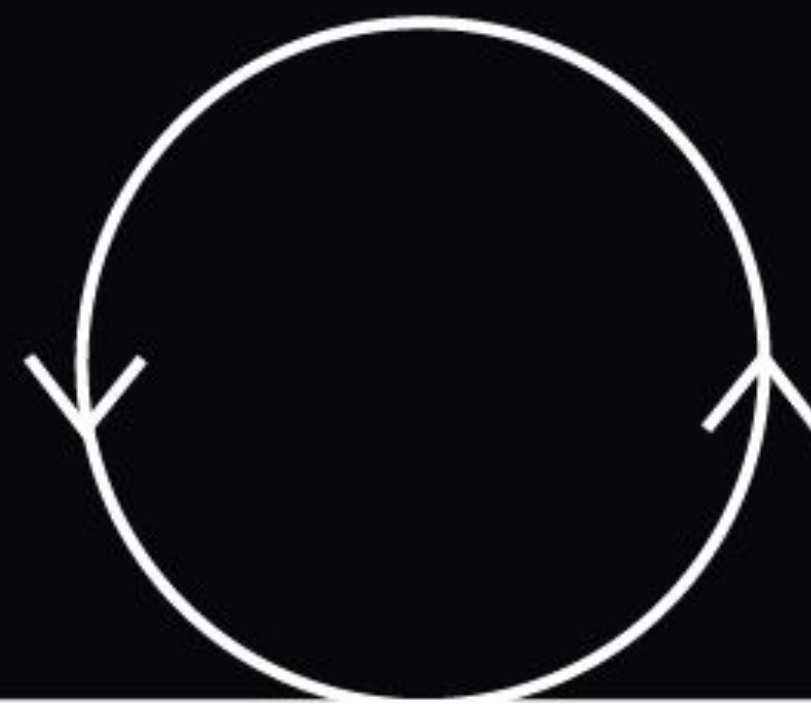
НЕДЕЛЯ 1

2-3 ДНЯ
ТЕОРИЯ
В ТРЕНАЖЁРЕ

3-4 ДНЯ
САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ
ПРАКТИКА

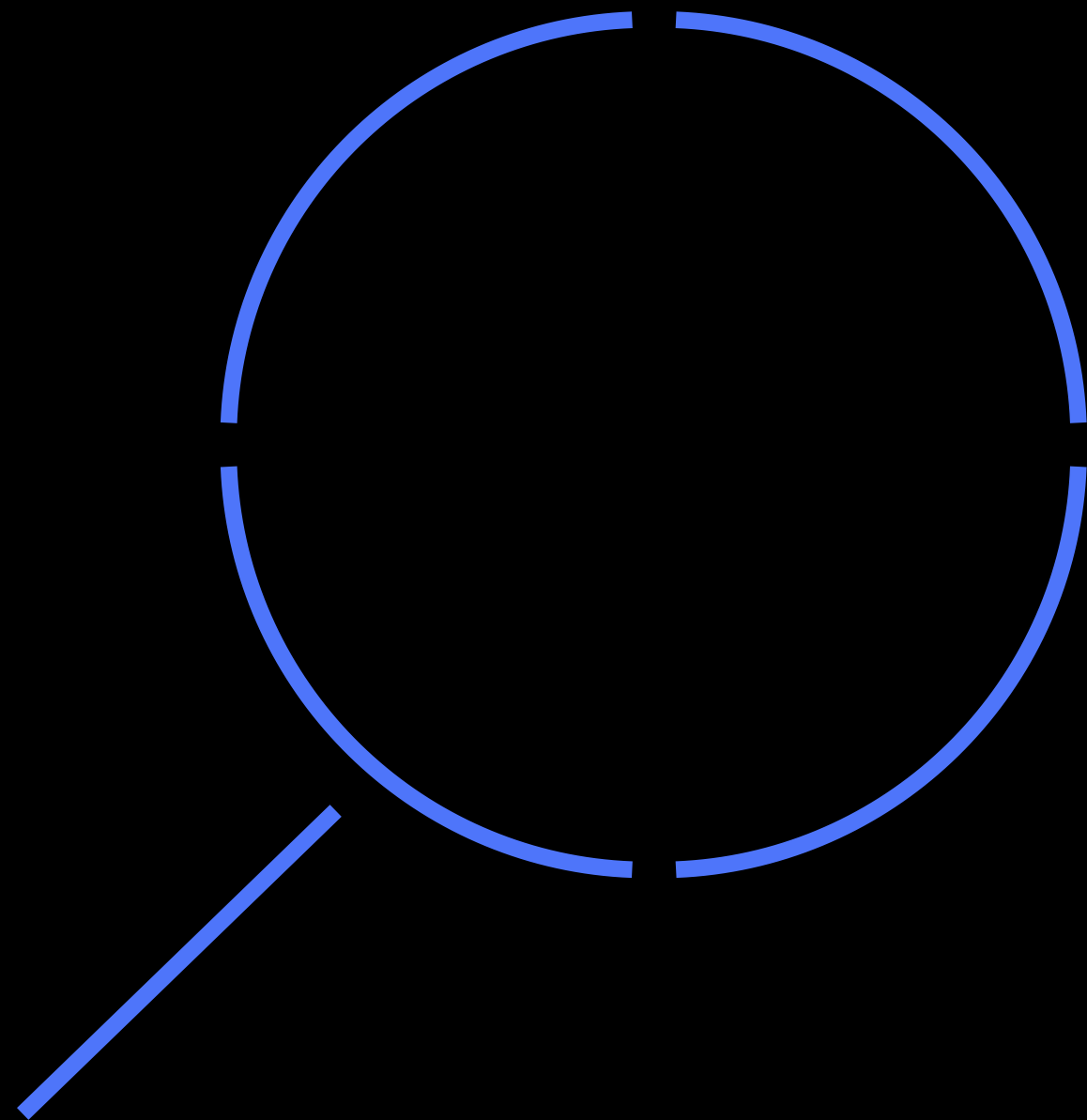
НЕДЕЛЯ 2

7 ДНЕЙ
ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК
+ РЕВЬЮ КОДА *



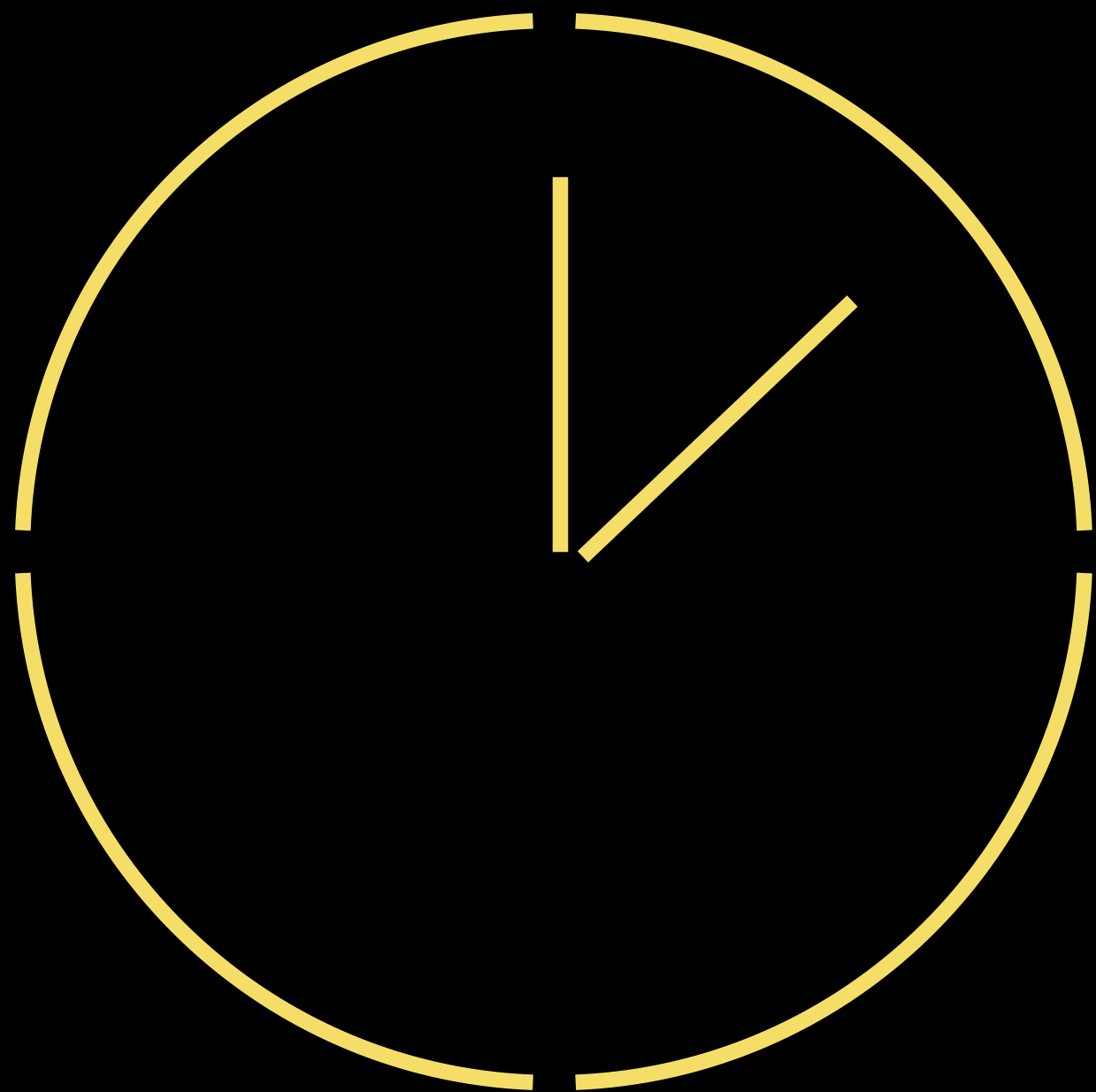
* Проверка работы занимает до одного дня

Подробнее про code-review



- Одна практическая работа в каждом спринте
- Чек-листы для самопроверки работы
- Время проверки работы: до 24 часов
- Замечания ревьюера:
 - обязательные к исправлению
 - рекомендации
- Всего попыток: 4 на каждую работу
- Попытки закончились – академ
- Плагиат - отчисление

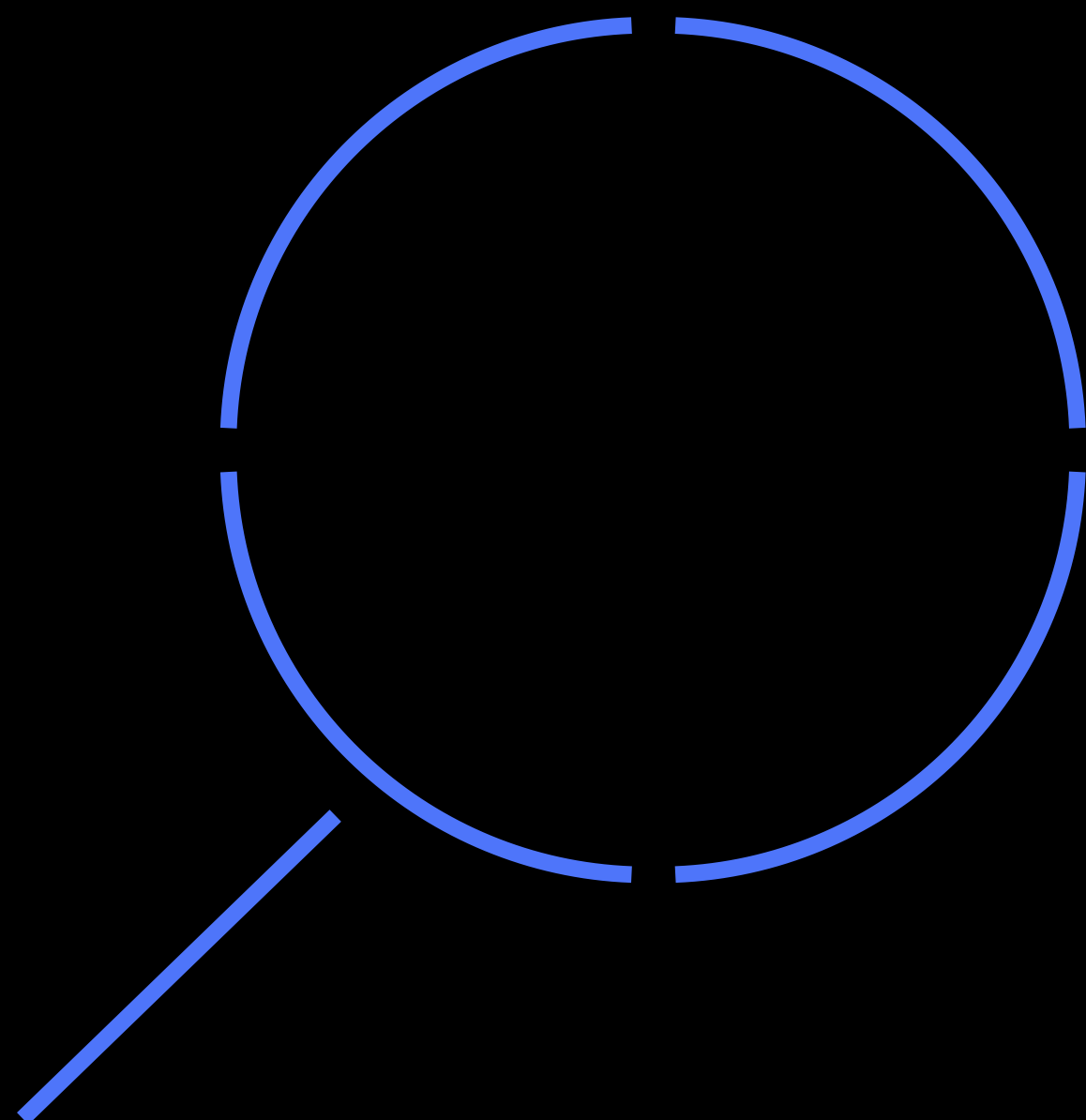
Программа обучения



- **Вся программа – 9 месяцев**
- **Программа делится на курсы (1 – 2,5 мес)**
- **Курсы состоят из спринтов (2 недели)**
- **Новый спринт – новые занятия и лекции**
- **Один спринт – одно домашнее задание**
- **Конец спринта – “мягкий” дедлайн**
- **Конец курса – “жесткий” дедлайн**
- **Каникулы – 3 штуки по ходу программы**
- **Академический отпуск – 1 штука**

Описание ролей

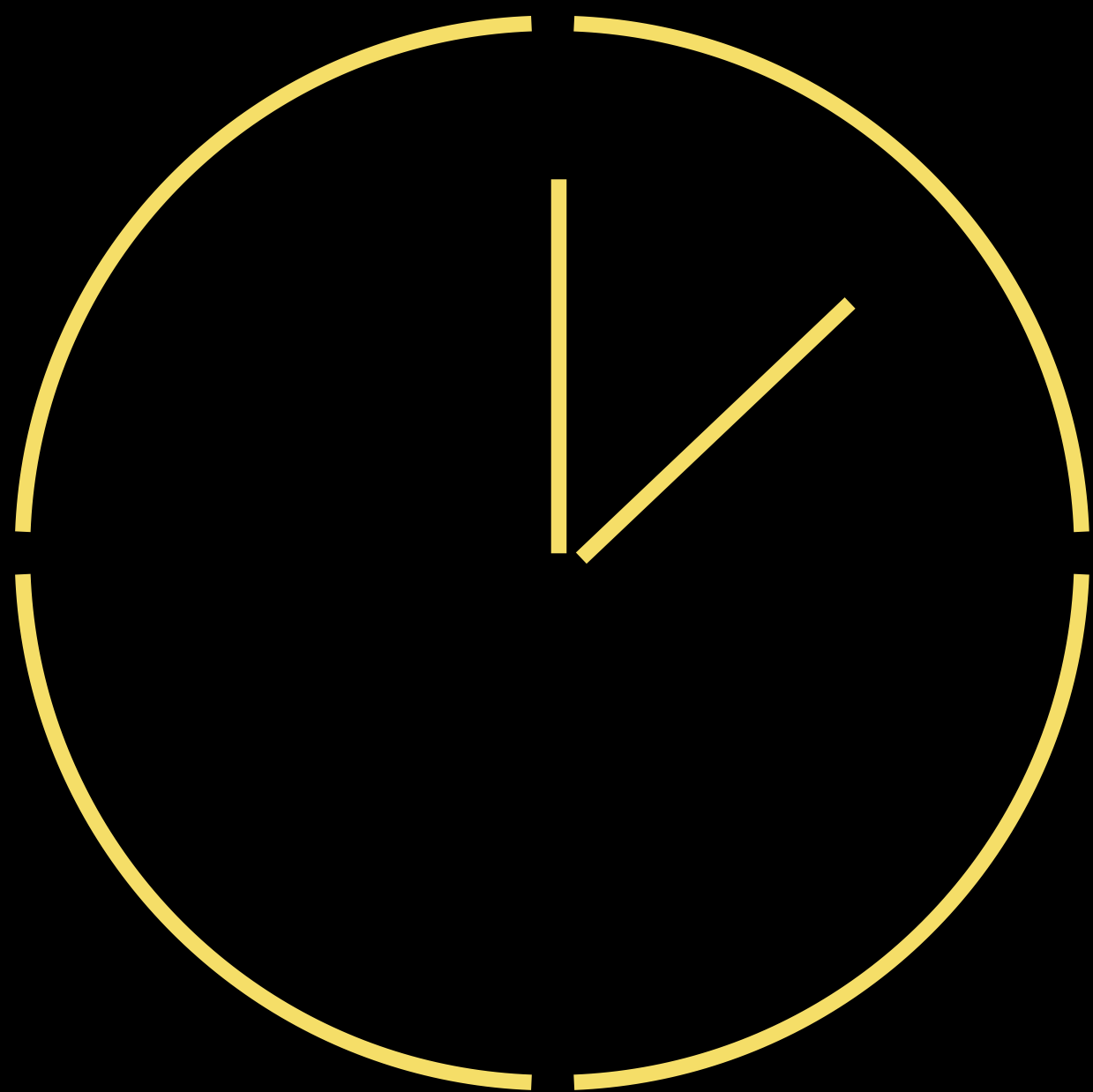
Роли



- Комьюнити-менеджер (Маша)
- Команда Learning Support
- Команда Code Review
- Студенты
- Наставник

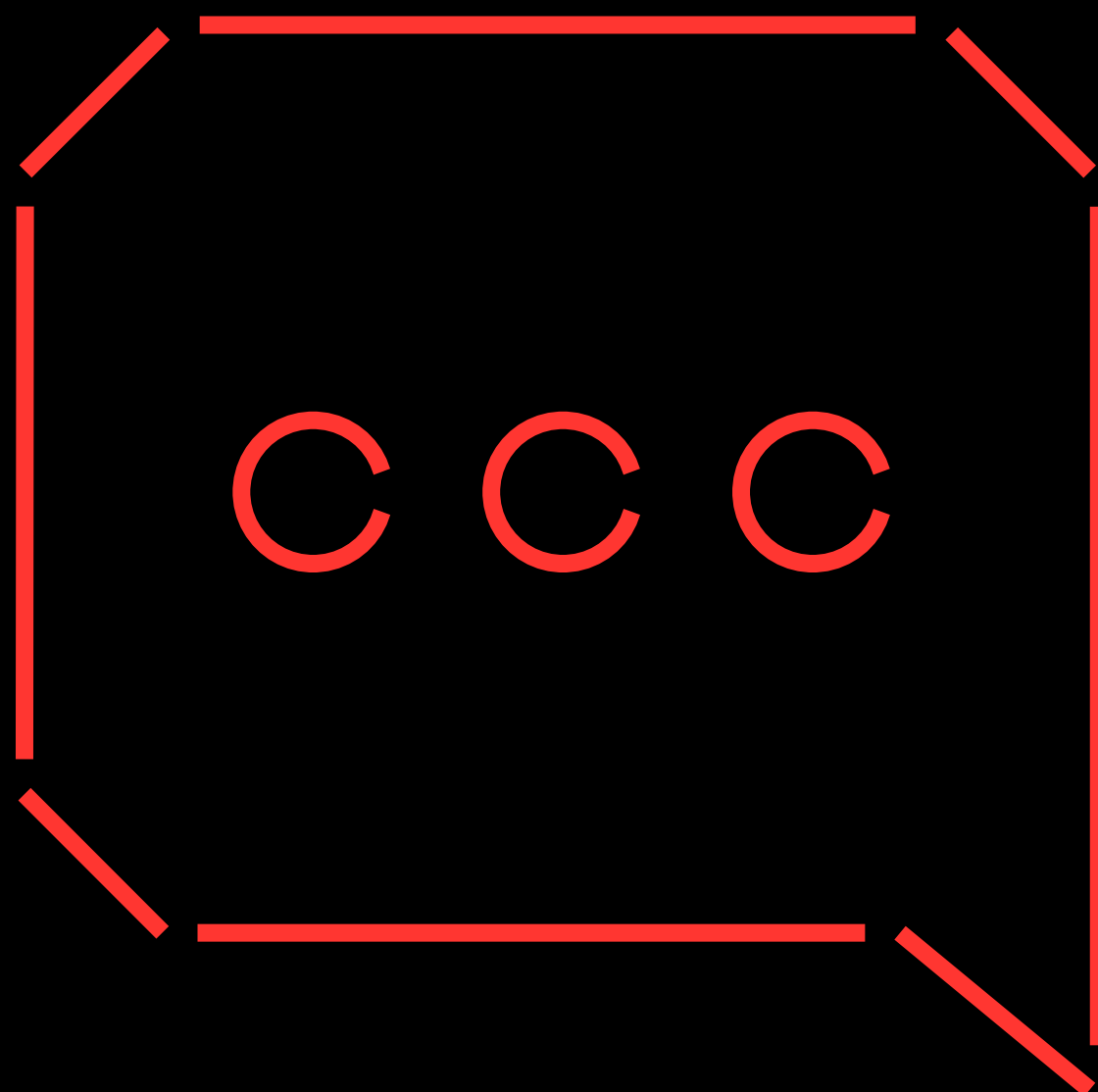
Интерактив

Проверка материала (**mentimeter**)



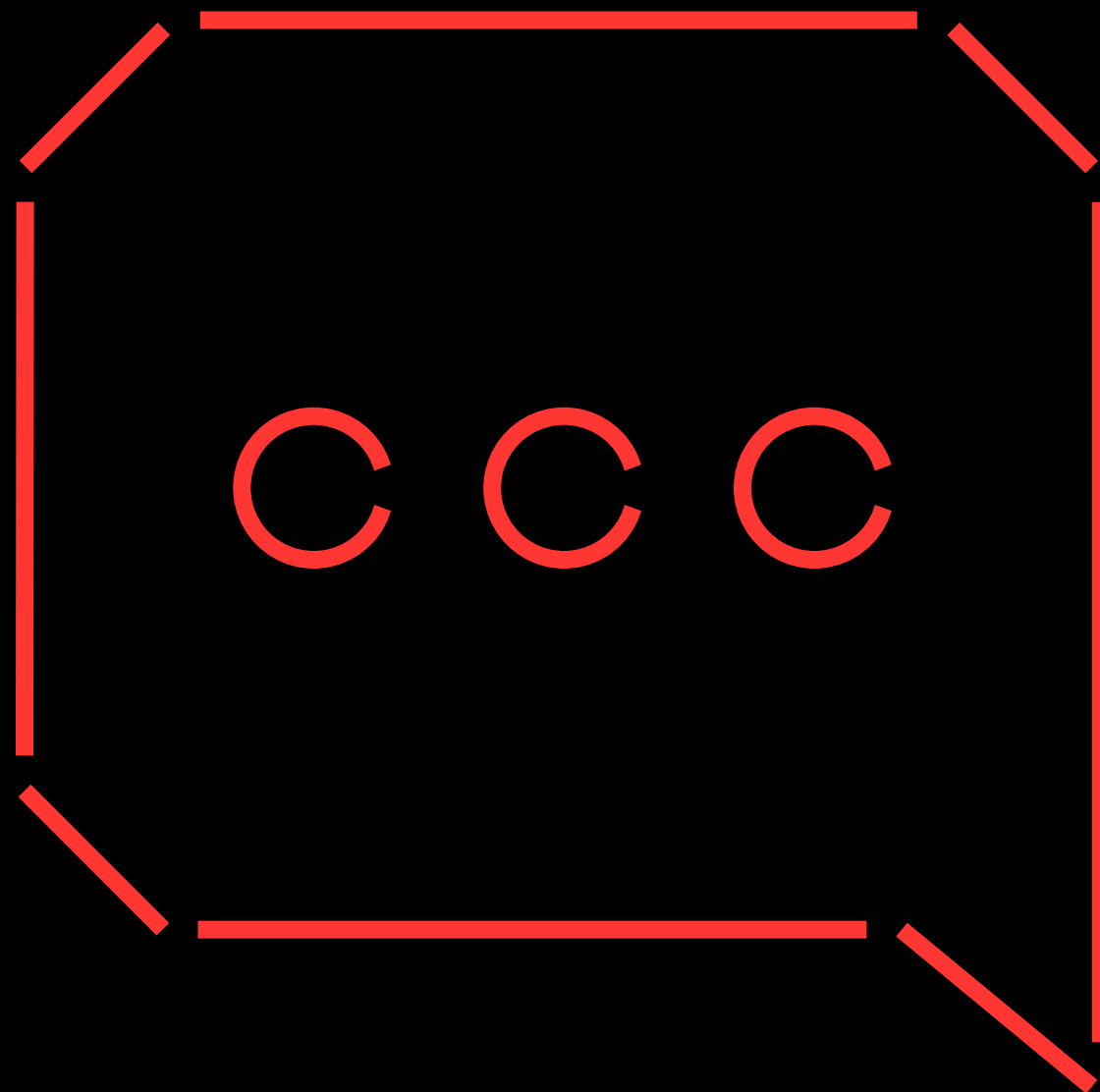
Задачи наставника

Задачи наставника



- Учиться
- Помощь с теоретическими вопросами
- Помощь с практикой (+ вопросы по code review)
- Передача реального опыта работы в IT
- Помочь стать самостоятельным и дойти до конца курса

Задачи наставника

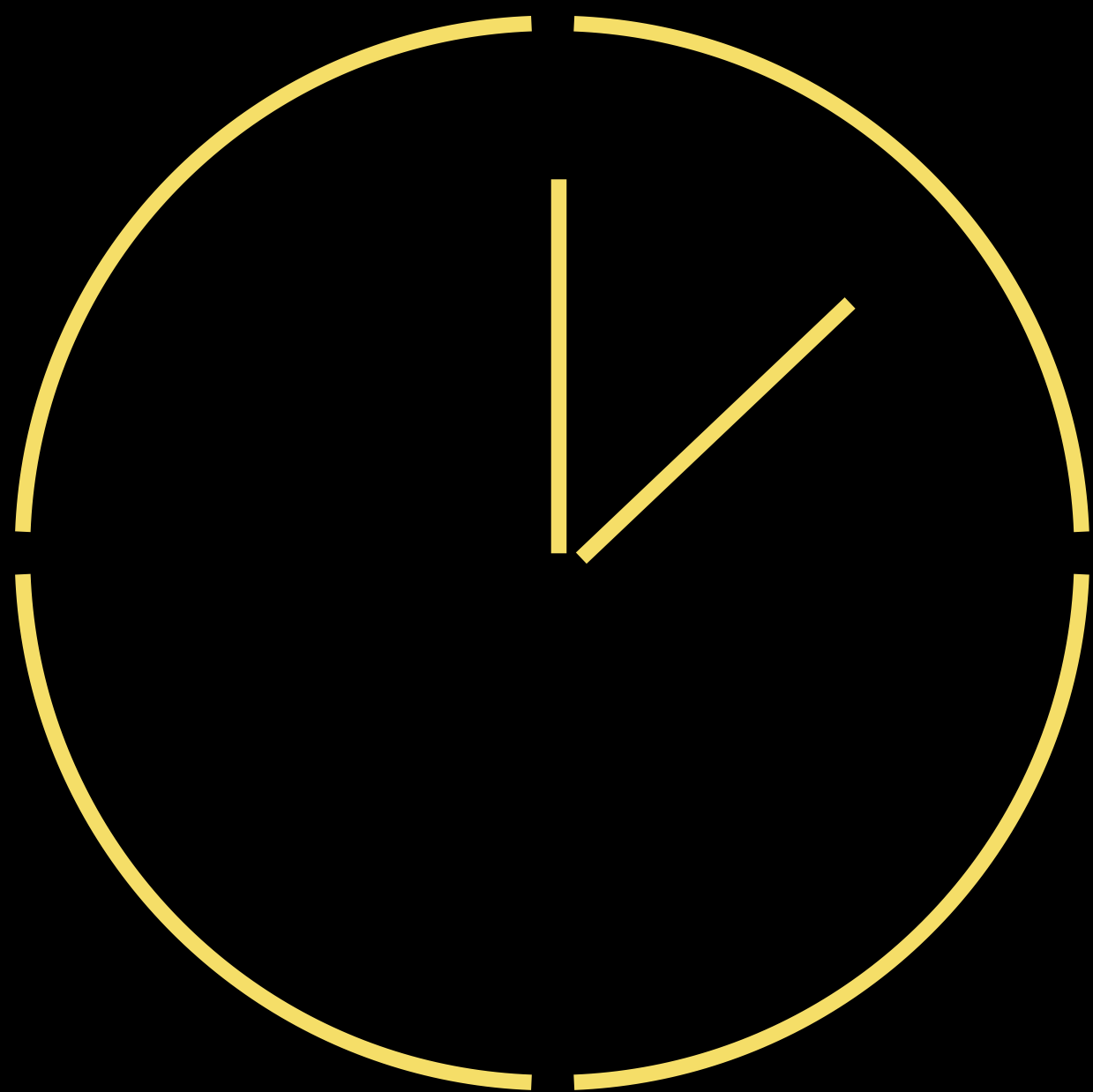


Почему наставник **не отвечает** в личных сообщениях

- Вопросы одного студента будут полезны остальным
- Вопросы в группе создают интересные и полезные дискуссии
- Вопросы в ходе обучения – это нормально и мы учимся их формулировать
- Другие студенты могут ответить быстрее, чем наставник

Правила взаимодействия

Правила взаимодействия



Каналы в Slack

#11-important – самая важная информация, анонсы, события, ссылки

#11-violet-group-chat – свободное общение в рамках группы (на тему IT и не только)

#11-violet-platform – вопросы по теории и прохождению тренажера

#11-violet-projects – вопросы по практике и code-review

Live-coding

- посещает весь поток
- обсуждаем практические вопросы

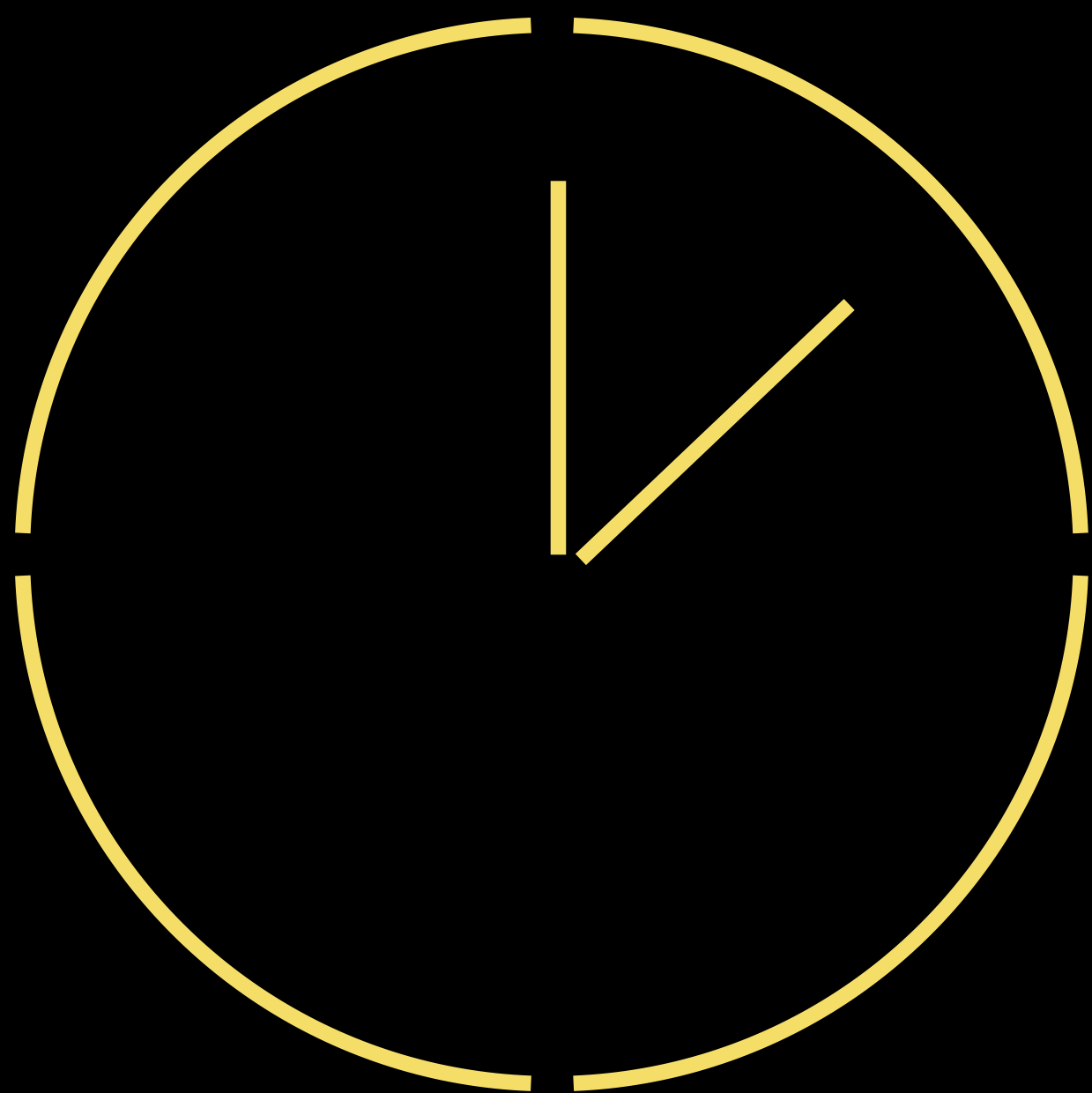
Soft-skills

- посещает весь поток
- обсуждаем не-технические вопросы

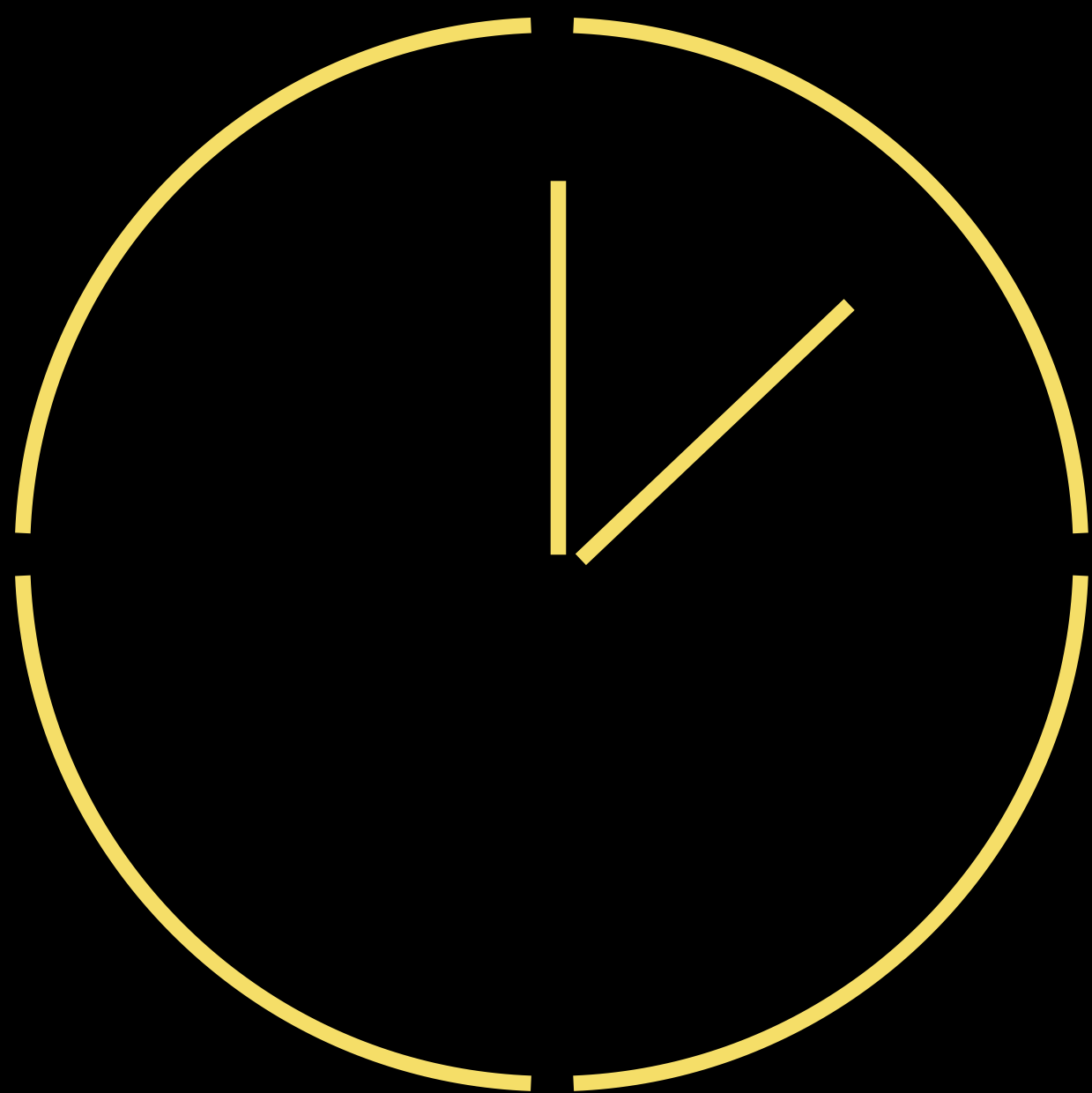
Правила взаимодействия

Этические правила общения в Slack:

<https://docs.google.com/document/d/1cxLRtmTH EsmLoeEMVuAt6tnwJnFLfVF7OTcm2cvHHVQ/edit?usp=sharing>

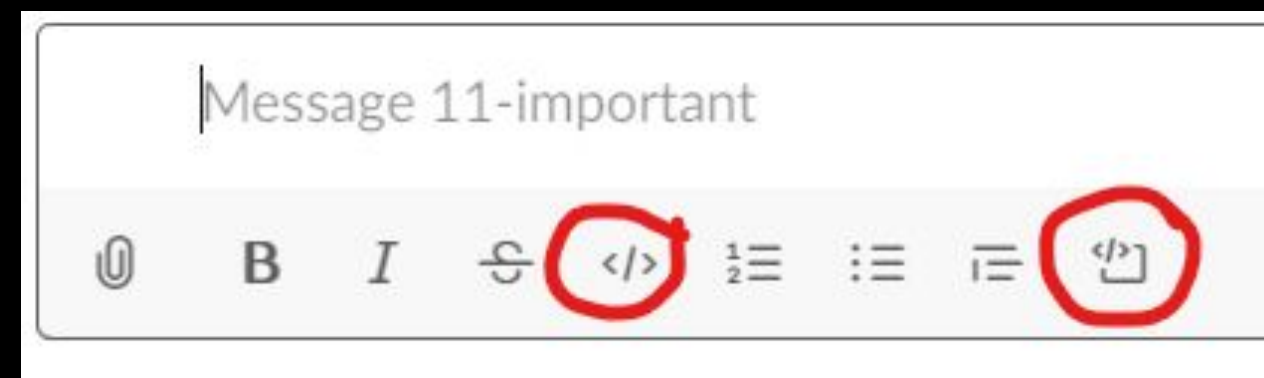


Правила взаимодействия



Обмен исходным кодом в Slack

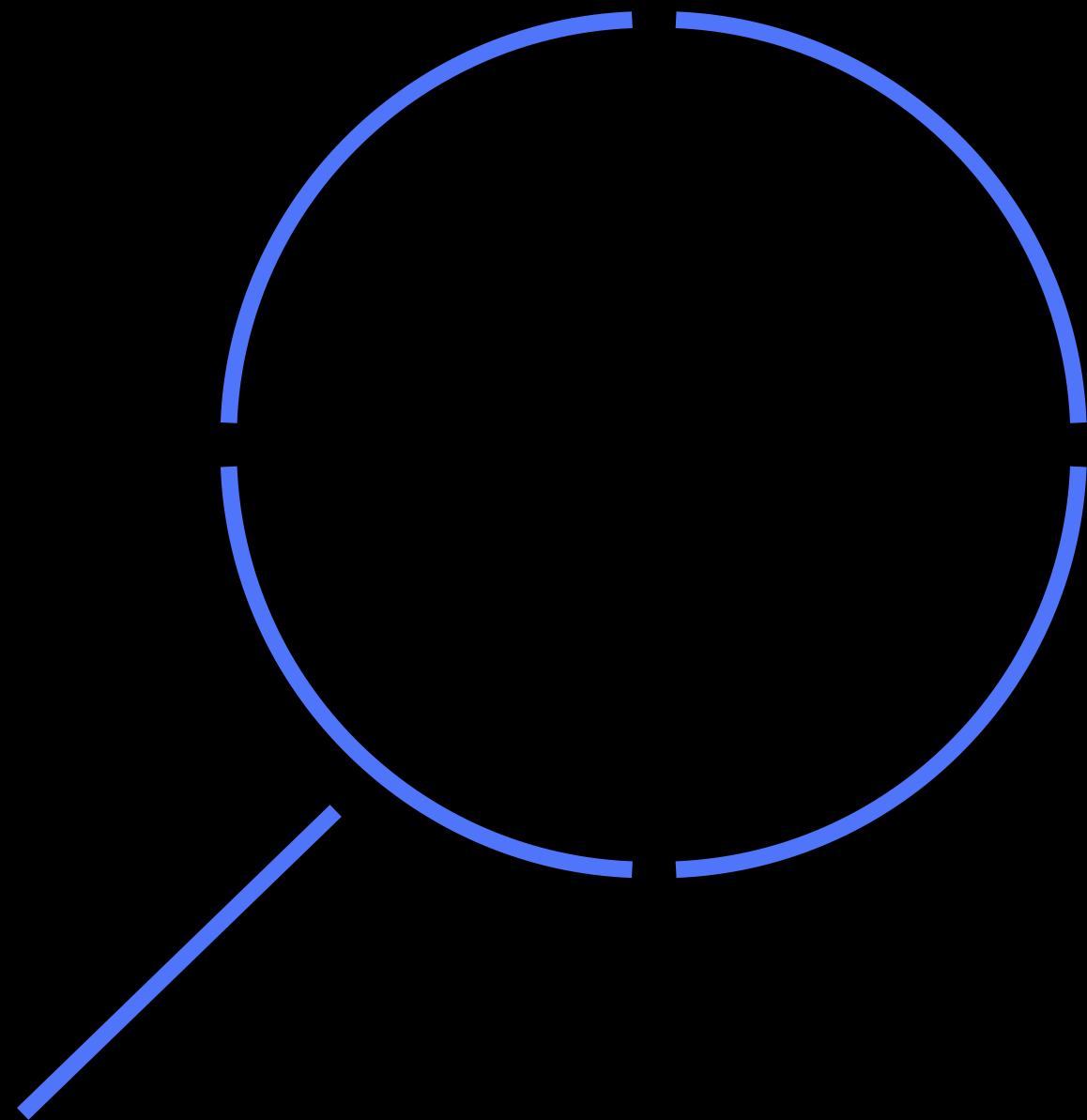
- Если код короткий (1-5 строчек), то используем форматирование Slack:



- Если код длинный, то используем сервисы:
- <https://codepen.io/>
- <https://jsfiddle.net/>
- <https://pastebin.com/>
- **Никогда не выкладывайте работы целиком!**
- Если вам нужна помощь в поиске ошибки, “обрежьте” ваш код до минимального, на котором ошибка воспроизводится.

Ответственность студентов

Ответственность студентов



- Выделять на обучение минимум 2 часа в день.
- Проходить занятия на тренажерах
- Изучать теорию
- Вовремя сдавать домашние задания
- Соблюдать дедлайны
- Участвовать в вебинарах
- Быть активными и брать ответственность за свое обучение
- Помнить о ваших целях

Ответы на ваши вопросы